

UI/UX 분석기획 완료 보고서 (정진영)

1. 팀 & 프로젝트 소개

은하수 / 세진브론즈빌 주차 예약 시스템

2. 목표

UX/UI에 구성과 자간 및 글씨체, 아이콘 등 인터페이스 학습 및 IOS에 대한 특징을 고려한 디자인 하는 것에 목표를 둬.

3. 진행순서

- 1) 팀을 구성하여 팀 이름 선정 및 팀자리 선택
- 2) 팀 주제 선정
- 3) 벤치마킹 조사
- 4) 팀 역할 나눔
- 5) 리서치(선정이유, 목표, 타겟, 주차장 관련 앱들 분석) 파워포인트 작성
- 6) 페르소나 선정 및 비전 및 추구하는 방향 정함
- 7) 사용자 시나리오 작성 및 정보구조도, 메뉴 트리 작성
- 8) 프로젝트 시스템 관련 회의
- 9) 와이어프레임 및 워크플로우 작업
- 10) 디자인 관련 벤치마킹 할 앱 선정 및 회의
- 11) 프로토타입 디자인
- 12) 전체적인 작업 PPT 작업
- 13) 발표
- 14) 피드백 반영하여 프로토타입 및 PPT 수정

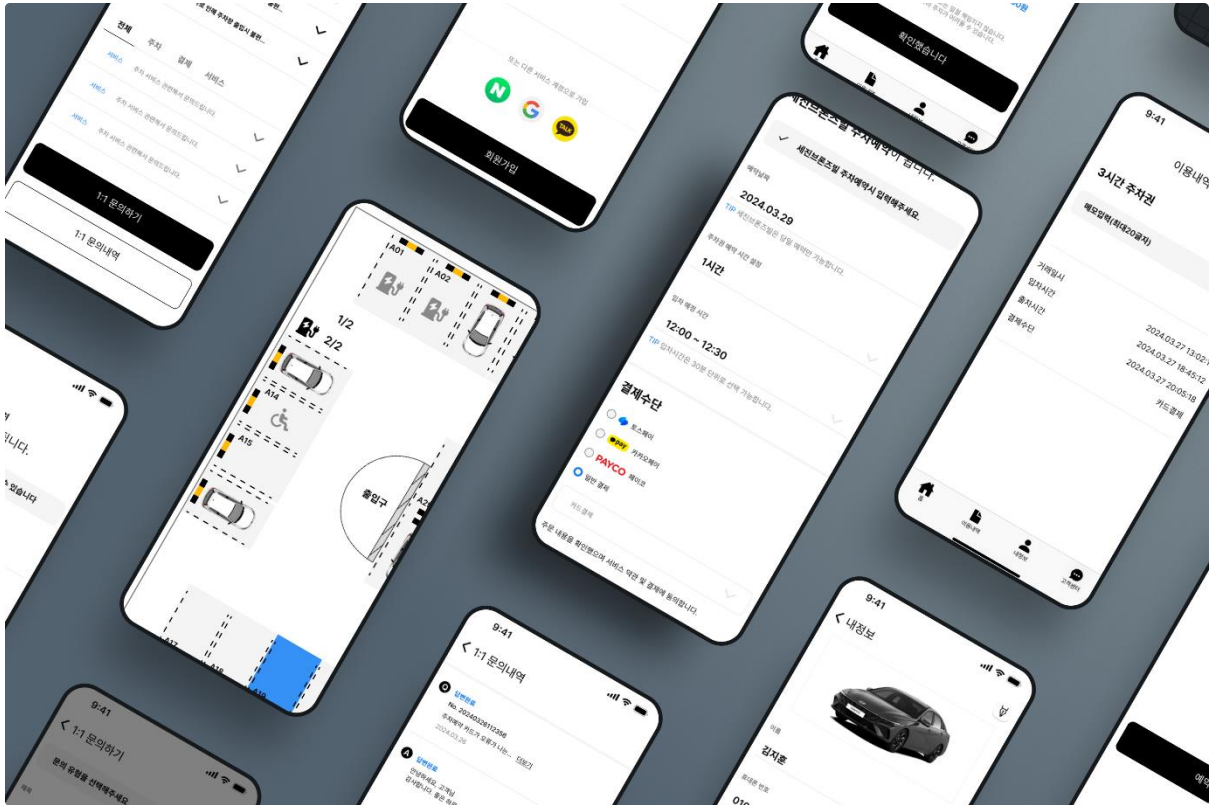
4. 담당 업무 혹은 역할

팀을 이끌어가는 역할 및 디자인 관련해서 옆에서 서포트함. 회원가입, 로그인, 예약현황, 고객센터, 1:1문의하기, 1:1문의내역, 주차권 구매 페이지 디자인.

5. 프로젝트 과정 및 결과

03/18(월)	세진브론즈빌이라는 주차장 예약 시스템 주제 선정 및 벤치마킹할 앱 및 사이트 조사
03/19(화)	리서치(선정이유, 건물의 특징 및 앱소개, 타겟, 경쟁사 3사 분석 및 SWOT) 작업
03/20(수)	리서치 피드백 받은 내용 수정
03/21(목)	페르소나 선정 및 작성, UX 비전 정함, 경쟁사 분석 내용을 토대로 디자인 개선 및 방향 정함
03/22(금)	사용자 시나리오 작성, 정보 구조도 및 메뉴 트리 작성
03/25(월)	정보 구조도를 토대로 와이어프레임 제작 시작 및 프로젝트 시스템 방향 회의
03/26(화)	와이어프레임 제작
03/27(수)	와이어프레임 정리 및 완성. 메뉴 트리 수정 및 워크플로우 완성. 체크리스트 작성
03/28(목)	체크리스트 작성 완료 및 프로토타입 제작 시작
03/29(금)	프로토타입 제작 진행 : 예약현황, 로그인, 회원가입, 고객센터, 1:1 문의내역, 1:1문의하기 페이지 디자인 완료
04/01(월)	프로토타입 메인 디자인 제작 시작
04/02(화)	프로토타입 메인 페이지 수정 및 보완, 세진브론즈빌 주차장 탐방하여 주차장 형태 파악 및 주차권 가격 확인
04/03(수)	프로토타입 전체적인 페이지 보완 및 제작 완료, 프로토타입 수정한 내용들 와이어프레임에 적용하여 수정
04/04(목)	팀프로젝트 발표 준비 및 PPT 제작(프로젝트 전체적인 내용들 확인 및 수정)
04/05(금)	PPT 내용 수정 및 이미지 수정, 프로토타입 한글 폰트 아이폰 기반(Pretendard)으로 된 걸로 수정, 발표시 받은 질의응답과 선생님께서 해주신 피드백 반영하여 수정 및 보완
04/08(월)	팀 프로젝트 보고서 작성

결과 - IOS를 기반으로 한 세진브론즈빌 주차장 예약 시스템 앱을 완성하였습니다.



6. 프로젝트 완료 리뷰

1) 부족했던 부분 및 아쉬웠던 부분

- 세진브론즈빌이라는 주제를 하다보니 딱딱한 디자인을 했던 것에 대한 아쉬움과 주차장이라는 앱이라는 생소함으로 인해 자료조사 같은 것도 부족했던게 아쉬움.
- 세진브론즈빌이라는 건물에 대해 알고있는 정보가 부족했었던 것 같음.
- 또한 PPT도 짧은 시간안에 수정을 많이 하다보니 내용이나 디자인적으로 부족했던 것 같음

2) 잘했던 부분

- 팀의 프로젝트 진행 방향을 잘 이끌어감
- 협동적으로 프로젝트에 임함.
- 다양한 디자인을 찾아 시도해봄.

3) 배운점

- 디자인적으로 더 공부를 해야한다고 느낌.
- UI/UX 디자인시 간격 및 아이콘의 크기, 폰트 등 양식을 학습할 수 있었음.
- 팀프로젝트시 팀원들과의 소통이 중요하다는 것을 배움.