

라이선스관리시스템 API 명세서

2022-09-21
Version 1.1

[illegible]

API 명세

▶ 호출 URL 예제

<http://license.ksolution.kr/Register/{라이선스키}/{PC물리주소}/{외부IP}/{내부IP}/{시리얼번호}/{PC사용자명}/{PC디바이스명}>

▶ 전송방법

POST

▶ Request 파라미터

라이선스키 ~ PC디바이스명

▶ Response 응답결과 타입 및 규칙

Json타입 및 {success : true or false , message = "결과메세지"}

▶ 리턴값 결과

- ① 라이선스 키 미입력 : { success = false, message = "라이선스 정보를 입력하시기 바랍니다. ", machineCnt = 0 }
- ② 미존재 라이선스 키 : { success = false, message = "존재하지 않는 라이선스 입니다.", machineCnt = 0 }
- ③ 사용 할 수 없는 라이선스 키 (IsEnabled = false) : { success = false, message = "사용 할 수 없는 라이선스 입니다.", machineCnt = 0 }
- ④ 이미 등록 된 라이선스 키 : { success = false, message = "이미 등록 된 라이선스 입니다.", machineCnt = 0 }
- ⑤ 라이선스 정상등록 : { success = true, message = "라이선스가 정상 등록되었습니다.", machineCnt = 0 }
- ⑥ 설비모니터링(서버) 라이선스 정상등록 (조건부): { success = true, message = "라이선스가 정상 등록되었습니다.", machineCnt = 설비보유대수 }

* 설비보유대수 - 라이선스관리시스템(Web) 내 설비모니터링(서버) 라이선스 신규 생성 시 설비보유대수 필수값(Type = Int) 등록