文件编号：MALLOC(0)-SWC2018-20180081

受控状态：■受控 □非受控

保密级别：□公司级 □部门级 ■项目级 □普通级

采纳标准：CMMI DEV V1.2





速写思维导图

**SketchMind**

项目开发文档

**Version 0.1**

2018/11/11

**Written by malloc(0)**

**All Rights Reserved**

目录

[1 引言 1](#_Toc527197310)

[1.1 编写目的 1](#_Toc527197311)

[1.2 项目概述 1](#_Toc527197312)

[1.3 项目背景 1](#_Toc527197313)

[1.4 术语和缩略语 1](#_Toc527197314)

[1.5 参考资料 1](#_Toc527197315)

[2 问题聚焦 2](#_Toc527197316)

[2.1 问题描述 2](#_Toc527197317)

[2.2 问题抽象 2](#_Toc527197318)

[2.3 问题定位 2](#_Toc527197319)

[2.4 问题评估 2](#_Toc527197320)

[2.5 问题分解 2](#_Toc527197321)

[3 相关工作 2](#_Toc527197322)

[4 技术方案 2](#_Toc527197323)

[4.1 技术方向 2](#_Toc527197324)

[4.2 模型选择 2](#_Toc527197325)

[4.2.1 模型设计 2](#_Toc527197326)

[4.2.2 模型结构 2](#_Toc527197327)

[4.2.3 数据集 2](#_Toc527197328)

[4.3 结果期望 2](#_Toc527197329)

[5 技术实践 2](#_Toc527197330)

[5.1 使用的深度学习框架及依赖的Library 2](#_Toc527197331)

[5.2 模型训练过程 3](#_Toc527197332)

[5.3 模型验证过程 3](#_Toc527197333)

[6 结果验证 3](#_Toc527197334)

记录更改历史

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **更改原因** | **版本** | **作者** | **更改日期** | **备 注** |
| 1 | 初次提交。 | 1.0 | 于喜千 | 2018/11/17 | 初次提交。 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

# 引言

## 编写目的

为了确保本小组所进行的创新和工作有意义，不存在技术上不可解决的问题，同时为了使得在开发的过程中较少遇到技术方面的阻碍性问题，在正式开发之前我们对于涉及到技术栈方面的问题进行了较为完整的研究，确保了项目的可行性、可实施性之后，才继续进行后续步骤。

## 项目概述

SketchMind 可以通过一张手绘的思维导图生成精美的思维导图电子文稿格式。此项目意在以较高的容错率将小组讨论中信笔划下的思维草稿转化成精美易读且容易编辑的电子版思维导图，并以多种通用格式输出作为选择给予用户。

## 项目背景

掏出纸笔，圈圈点点写写画画是小组讨论中经常能遇见的场景。然而，最终得到的结果往往还需要手动打开XMind、Visio等思维导图软件再进行一次誊抄，费时费力。我们希望能够通过这份粗糙的手稿，最大精度地还原思维的流向，减少无谓的重复劳动。

## 术语和缩略语

[1] 思维导图：又称脑图，Mind Map。一种图像式思维的工具以及一种利用图像式思考辅助工具来表达思维的工具。

[2] XMind：一个由香港XMind公司开发的脑力激荡法和心智图的软件工具，其主要用途为帮助用户捕捉想法，组织各类报表。

[3] OpenCV：一个基于BSD许可发行的跨平台计算机视觉库，轻量级而且高效，同时提供了Python、Ruby、MATLAB等语言的接口，实现了图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法。

## 参考资料

[1] 质量管理体系国家标准理解与实施(2008版)

[2] ISO 9001质量体系——设计、开发、生产、安装和服务的质量保证模式

[3] 系统开发规范与文档编写.徐惠民.中央广播.[2010](http://book.kongfz.com/year_2010/).9

[4] 心智图.维基百科.https://zh.wikipedia.org/wiki/心智图

[5] XMind.维基百科.https://zh.wikipedia.org/wiki/XMind

# 问题聚焦

## 问题描述

我们希望填平的是手绘思维导图和电子文稿思维导图之间的障碍。手绘的导图虽然易画且表意清楚，适合快速的记录闪念想法，但却不适合做成出版物进行分发和想法的交流。电子文稿思维导图具有精美简洁的优点，却又在制作和使用上有着较高门槛。我们希望能够通过此工具，让手绘思维导图到可出版的电子稿之间的过渡更为简单明白。

## 问题抽象

此问题本质上分为两个部分：其一是思维导图部件（Gadget）和关系（Relationship）的识别和分类；其二是部件内的手写体的识别。

第一个问题又分为几个主要部分：优化、分割与分类。

### 优化

首先对传入的图片进行降噪、锐化和二值化。

降噪可以减少噪点产生的无效部件（小黑点），增加识别正确概率。

锐化可以使得边缘更加清晰，减少错分部件的概率。

二值化则是为了简化后续的图像处理步骤，方便后面做图像进一步算法处理。

### 分割

我们主要采用目前较为成熟的图像算法来对图片中的部件进行分割。

选择的图像处理库为 OpenCV，其主要优势是开源且跨平台，轻量级且高效——适合这个单个数据规模不是很大的小项目。

首先利用Erode（边缘腐蚀膨胀算法）将同一部件的笔画相连，这样没有边框的部件也可以被识别在一起。同时小心地调整膨胀系数，防止部件之间产生粘连。

随后，使用Thresh算法将每一个相连通的部分划分为一个部件，并进行初步处理。

如：完全包含与被包含的两个部件，仅保留最外一个部件（认定为边框）；小于一定面积的部件认定为噪点进行去除。

分割完成之后的部件以 (x, y, width, height) 格式进行存储，并为下一步分类做准备。

### 分类

上一步我们已经利用传统的计算机图像识别办法进行了分割。这一步我们将进行部件的分类。部件的种类主要分三种：文本框、箭头和花括号。在这里我们将使用 Keras 和 Intel 官方提供的 AI Dev Cloud 进行这部分训练。

对于文本框，需要将其进行手写体识别并以文本形式存储；箭头则需要能够识别出大致指向；花括号则需要识别出包被的范围。

完成这一步工作之后，就可以生成一张电子思维导图了。

## 问题定位

## 问题评估

## 问题分解

# 相关工作

# 技术方案

## 技术方向

## 模型选择

### 模型设计

### 模型结构

### 数据集

## 结果期望