# 演算法程式作業三

110403518 林晉宇

### - \ furthest-in-future

本次作業題目為 furthest-in-future 管理 cache 的演算法,並透過 C++實作來模擬 cache 的運作。

#### 報告包含:

- 1. 實作程式的 pseudo code 以及資料結構的說明
- 2. 複雜度分析
- 3. 如何透過 python 生成測資
- 4. 程式執行時間圖

## 二、實作方法及資料結構說明

我參考楊弘笠同學在作業 7-1 簡報中的作法:

- 1. 建一個 record 陣列,用來記錄下一個相同 request 的 index。
- 2. 每次讀入新的 request 時,判斷是否在 cache [1]:
  - (1)在 cache,則 cache hit。
  - (2)不在 cache,且 cache 還有空間,則 cache miss,並把 request 值加入 cache。
  - (3)不再 cache 且 cache 已滿,則 cache miss,並選出在 request sequence 中最遠的元素並移除 [2]。
- 資料結構說明:
  - [1] 使用 C++的 unordered\_map (hash map),增删查找為近乎常數時間。
  - [2] 使用 C++的 priority\_queue<pair<int, int>>, pair 中第一個 值代表下一個相同 request 的 index(即 record 陣列所存的值),

第二個代表該 request 的值。priority\_queue 目的在於確保距離 最遠的 request 會在 priority\_queue 的 top(), 其在新增及刪除 元素為 0(logn)。

• Pseudo code:

```
unordered_map<int,bool> cache;
int cur_cache_size = 0; // 當前 cache 有多少元素
priority_queue<pii> pq;
for(i = 1 \sim n) // 1-based
{
    if(cache[request[i]]) // cache hit
        pq.push({record[i], request[i]});
    else if(cur_cache_size < k)</pre>
        cur_cache_size++;
        cache[request[i]] = true;
        pq.push({record[i], request[i]});
    }
    else
        int ev = pq.top().second; // 要 evict 的 request 值
        cache[request[i]] = true;
        pq.push({record[i], request[i]});
```

## 三、分析複雜度

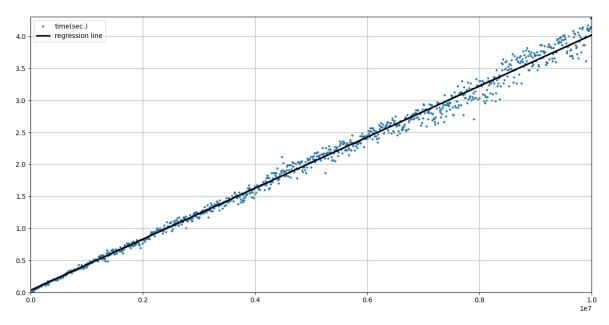
- 時間複雜度: 一共有n個 request,每次 request 需要將資訊 push
   進 priority\_queue,時間為 O(nlogn)。
- 空間複雜度: 0(n)。

## 四、如何生成測資

```
import os
    import random
    import numpy as np
    os.system("g++ 110403518_林晉宇_hw3.cpp -o t") # compile
    open('output.txt', 'w').close()
    for i in range(1, 10000000, 10000):
9
        print("case: ", i)
        K = random.randint(1, 1000)
        N = i
        f = open("testcase.in", "w")
        f.write(f"{K} {N}\n")
        B = np.random.randint(100000, size = N)
        for j in B:
            f.write(f"{j} ")
        os.system("./t")
```

以上為生成測資的 python 程式碼,n從1開始慢慢地增至10<sup>7</sup>(每次增加10000),k及b 皆為隨機產生,總共產出1000 筆資料。

#### 五、結果



將 1000 筆測資讀入程式後,將每一次的執行時間畫成圖表,橫軸為 N 的大小, 縱軸為時間(秒數),藍點為實際時間,黑線為回歸線,可以看到當 N 大至 10<sup>7</sup> 時,執行時間大約需要四秒。