随笔 - 148, 文章 - 0, 评论 - 298, 引用 - 0

导航

博客园

首 页

新随笔 联 系

订 阅

管 理

2017年9月

日 一 二 三 四 五 六 27 28 29 30 31 1 2

3 4 5 6 7 8 9

10 11 12 13 14 15 16

17 18 **19** 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

1 2 3 4 5 6 7

公告

昵称: WhyWin

园龄: 2年6个月

粉丝: 277

关注: 2

+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

java(22)

设计模式(10)

linux(9)

数据库(8)

spring(7)

模块(5)

mysql(4)

html(4)

jquery(3)

jmeter(3)

更多

随笔分类

bootstrap(4)

C语言(1)

html/css(2)

iframe(1)

java(40)

jmeter(3)

jQuery(3)

Junit(2)

Junit测试(1)

linux(9)

mac(1)

mybatis(3)

mysql(3)

ab 性能测试工具的使用(Web并发测试)

1、下载

http://pan.baidu.com/s/1hrlAbI0

2、命令介绍

参数的介绍



- n在测试会话中所执行的请求个数。默认时,仅执行一个请求。
- -c一次产生的请求个数。默认是一次一个。
- -t测试所进行的最大秒数。其内部隐含值是-n 50000,它可以使对服务器的测试限制在一个固定的总时间以内。默认时,没有时间限制。
- -p包含了需要POST的数据的文件。
- -P对一个中转代理提供BASIC认证信任。用户名和密码由一个:隔开,并以base64编码形式发送。 无论服务器是否需要(即,是否发送了401认证需求代码),此字符串都会被发送。
- -T POST数据所使用的Content-type头信息。
- -v设置显示信息的详细程度-4或更大值会显示头信息,3或更大值可以显示响应代码(404,200等),2或更大值可以显示警告和其他信息。
- V显示版本号并退出。
- -w以HTML表的格式输出结果。默认时,它是白色背景的两列宽度的一张表。
- -i执行HEAD请求,而不是GET。
- -x设置属性的字符串。
- -x对请求使用代理服务器。
- -y设置属性的字符串。
- -z设置属性的字符串。
- -C对请求附加一个Cookie:行。其典型形式是name=value的一个参数对,此参数可以重复。
- -H对请求附加额外的头信息。此参数的典型形式是一个有效的头信息行,其中包含了以冒号分隔的字段和值的对(如,"Accept-Encoding:zip/zop;8bit")。
- -A对服务器提供BASIC认证信任。用户名和密码由一个:隔开,并以base64编码形式发送。无论服务器是否需要(即,是否发送了401认证需求代码),此字符串都会被发送。
- -h显示使用方法。
- -d不显示"percentage served within XX [ms] table"的消息(为以前的版本提供支持)。
- -e产生一个以逗号分隔的 (CSV) 文件,其中包含了处理每个相应百分比的请求所需要 (从1%到100%) 的相应百分比的 (以微妙为单位) 时间。由于这种格式已经"二进制化",所以比'gnuplot'格式更有

node js(2)

Python(3)

redis(1)

spring(8)

UML

编程之美(2)

踩过的坑(3)

操作系统(3)

地图服务(7)

工具(1)

工作(28)

基础知识(4)

计算机网络(4)

面试经历(4)

命令(1)

模块(11)

软件安装(1)

软件使用(3)

设计模式(9)

数据库(9)

算法(6)

微信接口开发(4)

异常(3)

杂感(4)

随笔档案

2017年4月 (3)

2017年3月 (5)

2017年1月 (2)

2016年11月 (4)

2016年10月 (4)

2016年9月 (4)

2016年8月 (4)

2016年7月 (1)

2016年4月 (3)

2016年3月 (4)

2016年3月(5)

2015年12月 (6)

2015年11月 (9)

2015年10月 (13)

2015年9月 (17)

2015年8月 (27)

2015年7月 (34)

2015年6月 (3)

文章分类

mac

最新评论

1. Re:必须知道的八大种排 序算法【java实现】(一) 冒泡排序、快速排序 有时没有输出是怎么回事?

--jsonssss

2. Re:mysql 数据库引擎 赞!!!

--nicklhk

3. Re:jedisLock—redis分 布式锁实现

@liamyu这个,应该都要 服务器 同步时间吧~~~...

--夜猫子懒猫儿

4. Re:httpClient实现微信 公众号消息群发 可否贴完整的代码

--jifengdehao

5. Re:微信开放平台开发——网页微信扫码登录

(OAuth2.0)

有测试号可以进行web微信 扫码登录,是否还需要注册 开发平台?

--ngulc

用。

-g把所有测试结果写入一个'gnuplot'或者TSV(以Tab分隔的)文件。此文件可以方便地导入到Gnuplot,IDL,Mathematica,Igor甚至Excel中。其中的第一行为标题。

-i执行HEAD请求,而不是GET。

-k启用HTTP KeepAlive功能,即在一个HTTP会话中执行多个请求。默认时,不启用KeepAlive功能。

-q如果处理的请求数大于150,ab每处理大约10%或者100个请求时,会在stderr输出一个进度计数。此-q标记可以抑制这些信息。



3、使用

1)、在cmd(DOS界面下进入到ab的bin目录下)

注意: 在Windows系统的命令行下,进入ab.exe程序所在目录,执行ab.exe程序。注意直接双击无法正确运行。 (直接输入命令即可)

2) 、输入命令

向url为http://172.18.97.17:8080/admin/auth发送100次请求,包含的数据来自于D:/Desktop/temp/post/post.txt文件,

注意: 'application/x-www-form-urlencoded'有些系统需要去掉'

ab -n 100 -p D:/Desktop/temp/post/post.txt -T 'application/x-www-form-urlencoded' http://172.18.97.17:8080/admin/auth

文件D:/Desktop/temp/post/post.txt中数据(该**url**需要接收**tokenId**这个请求)

tokenId=be4afc178e5c2526ac99289cda93399dd4e

假如需要多个请求可以使用&隔开,如下所示:

tokenId=be4afc178e5c2526ac99289cda93399dd4e userName=admin&password=e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e

结果如下:

阅读排行榜

- 1. 必须知道的八大种排序算 法【java实现】(一) 冒泡 排序、快速排序(69746)
- **2.** 微信开放平台开发——网页微信扫码登录

(OAuth2.0) (35698)

- 3. 微信公众平台开发——微信授权登录(OAuth2.0)(33858)
- 4. java 判断两个时间相差的天数(24545)
- 5. jedisLock—redis分布式 锁实现(24345)

评论排行榜

- 1. java 判断两个时间相差 的天数(20)
- 2. 微信公众平台开发——微信授权登录(OAuth2.0) (20)
- 3. jedisLock—redis分布式 锁实现(18)
- 4. 唯品会面试被虐(15)
- **5.** 微信开放平台开发——网 页微信扫码登录
- (OAuth2.0) (13)

推荐排行榜

- 1. HTTP长连接和短连接 (17)
- 2. 微信公众平台开发——微 信授权登录(OAuth2.0) (15)
- 3. 微信开放平台开发——网 页微信扫码登录

(OAuth2.0) (14)

- **4.** sql查询最大的见多了,查询第二的呢???(13)
- 5. 唯品会面试被虐(12)

```
Apache-Coyote/1.1
Server Software:
Server Hostname:
                        172.18.97.17
Server Port:
                        RARA
Document Path:
                         /admin/auth
Document Length:
                        520 bytes
Concurrency Level:
                        1.795 seconds
Time taken for tests:
Complete requests:
                        100
Failed requests:
                        0
Total transferred:
                        79400 bytes
Total body sent:
                        20800
                        52000 bytes
HTML transferred:
                        55.71 [#/sec] (mean)
Requests per second:
Time per request:
                        17.951 [ms] (mean)
Time per request:
                         17.951 [ms] (mean, across all concurrent requests)
Transfer rate:
                        43.19 [Kbytes/sec] received
                         11 39 bb/c
                        54.51 kb/s total
Connection Times (ms)
                   mean[+/-sd] median
              min
                                         max
Connect:
               Ø
                     Ø
                         0.4
                                  0
Processing:
                    17
                        32.3
                                  12
                                         335
               11
Waiting:
               11
                    16
                        32.2
                                  12
                                         334
Total:
                    17
                        32.4
                                  13
                                         336
               12
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
          13
 50%
 66%
          13
  75%
          14
```

4、性能指标

80%

90%

95%

98%

99%

100%

14

17

21

34

336

在进行性能测试过程中有几个指标比较重要:

336 (longest request)

1、吞吐率 (Requests per second)

服务器并发处理能力的量化描述,单位是reqs/s,指的是在某个并发用户数下单位时间内处理的请求数。某个并发用户数下单位时间内能处理的最大请求数,称之为最大吞吐率。

记住: 吞吐率是基于并发用户数的。这句话代表了两个含义:

- a、吞吐率和并发用户数相关
- b、不同的并发用户数下,吞吐率一般是不同的

计算公式: 总请求数/处理完成这些请求数所花费的时间, 即

Request per second=Complete requests/Time taken for tests

必须要说明的是,这个数值表示当前机器的整体性能,值越大越好。

2、并发连接数 (The number of concurrent connections)

并发连接数指的是某个时刻服务器所接受的请求数目,简单的讲,就是一个会话。

3、并发用户数 (Concurrency Level)

要注意区分这个概念和并发连接数之间的区别,一个用户可能同时会产生多个会话,也即连接数。 在HTTP/1.1下,IE7支持两个并发连接,IE8支持6个并发连接,FireFox3支持4个并发连接,所

以相应的, 我们的并发用户数就得除以这个基数。 4、用户平均请求等待时间 (Time per request) 计算公式:处理完成所有请求数所花费的时间/(总请求数/并发用户数),即: Time per request=Time taken for tests/(Complete requests/Concurrency Level) 5、服务器平均请求等待时间 (Time per request:across all concurrent requests) 计算公式:处理完成所有请求数所花费的时间/总请求数,即: Time taken for/testsComplete requests 可以看到,它是吞吐率的倒数。

附录:

1、使用post方式发送数据才需要一个文件保存数据,假如使用get方式发送数据,直接将 数据放在后面即可,如携带tokenId参数

ab -n 100 http://localhost:8080/admin/auth/quickAuth?tokenId=1111

2、post 发送一个 json格式数据

ab -p C:/Users/zcr/Desktop/postjson.txt -T application/json -c 10 -n 2000 http://172.18.97.17:8080/admin/auth

致谢:感谢您的阅读!

分类: 软件使用

标签: ab、性能测试工具



同时,它也等于用户平均请求等待时间/并发用户数,即

Time per request/Concurrency Level



WhyWin

关注 - 2 粉丝 - 277 5

0

« 上一篇: java 读取文件——按照行取出(使用BufferedReader和一次将数据保存到内存两种实现方

» 下一篇: jmeter 性能测试工具的使用(Web性能测试)

posted on 2015-12-14 16:42 WhyWin 阅读(7404) 评论(3) 编辑 收藏

评论

#1楼

mark

支持(0) 反对(0)

2015-12-14 17:04 | bugong