

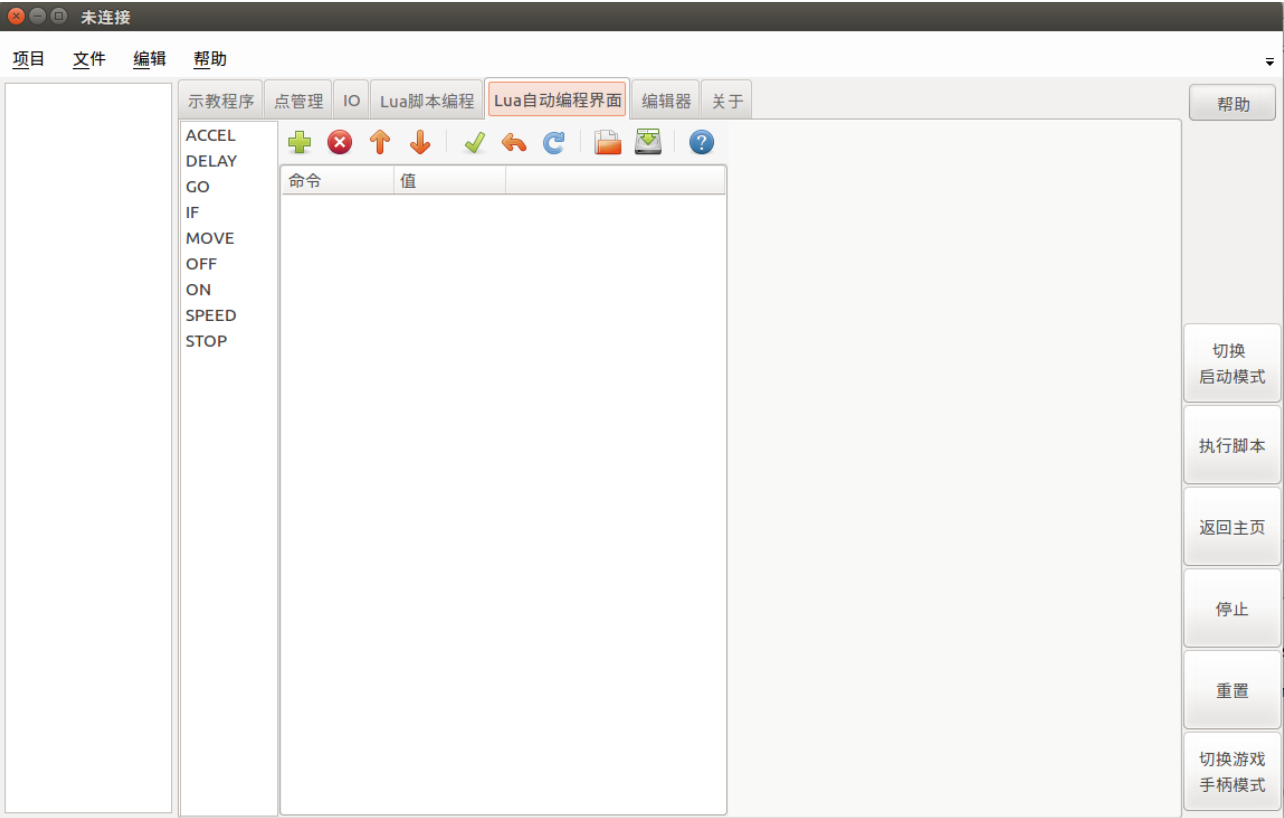
# 打开界面



# 连接后的界面



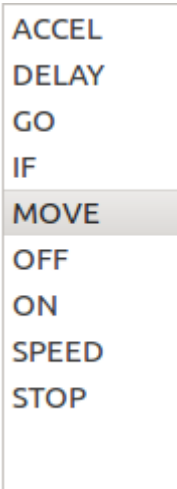
# 选择 lua 自动编程界面面板



## 功能面板介绍



主控制界面：按顺序功能依次为添加，删除，上移，下移，保存，恢复上次工作，修改循环时间，打开工程文件，另存为工程文件，帮助。



函数选择列表：按顺序函数依次为

- 1.ACCEL(设置加速度)
- 2.DELAY(设置等待时间)
- 3.GO(Go 函数)
- 4.IF(判断条件)
- 5.MOVE(Move 函数)
- 6.OFF(关闭输出信号)
- 7.ON(开启输出信号)
- 8.SPEED(设置速度)
- 9.STOP(急停)

添加函数

1.直接添加非判断条件函数

ACCEL

DELAY

GO

IF

MOVE

OFF

ON

SPEED

STOP

+

×

↑

↓

✓

↶

↷

📁

💾

?

命令	值
GO	P1

2.维护函数的参数

示教程序点管理IOLua脚本编程Lua自动编程界面编辑器关于

ACCEL  
DELAY  
GO  
IF  
MOVE  
OFF  
ON  
SPEED  
STOP

+

×

↑

↓

✓

↶

↷

📁

📤

?

命令	值
GO	P5

点列表：

P-5

位置

值

X

364.394

Y

-8.18821e-05

Z

179.0

U

-32.8292

V

0.0

W

0.0

左右手：

左

高低手：

高

3.添加判断函数

ACCEL  
DELAY  
GO  
IF  
MOVE  
OFF  
ON  
SPEED  
STOP

+

×

↑

↓

✓

↶

↷

📁

📤

?

命令	值
GO	P5
MOVE	P1
IF	True,[(u'\u522b

全部必须满足

满足任意一个

条件

条件值

操作值

增加条件

设置

删除条件

条件	条件值	操作值
判断输入信	getInput(0)	有信号

#### 4.维护条件函数的参数

☒ 全部必须满足 ☐ 满足任意一个

条件	条件值	操作值
判断输入信号	getInput(0)	有信号

增加条件

设置

删除条件

条件	条件值	操作值	
判断输入信号	getInput(0)	有信号	

☒ 全部必须满足 ☐ 满足任意一个

条件	条件值	操作值
判断输入信号	getInput(6)	有信号

增加条件

设置

删除条件

条件	条件值	操作值	
判断输入信号	getInput(6)	有信号	

## 5.添加一个条件

☒ 全部必须满足 ☐ 满足任意一个

条件

条件值

操作值

判断输出信号

getOutput(8)

有信号

增加条件

设置

删除条件

条件	条件值	操作值	
判断输入信号	getInput(6)	有信号	
判断输出信号	getOutput(8)	有信号	

## 6.删除一个条件

☒ 全部必须满足 ☐ 满足任意一个

条件

条件值

操作值

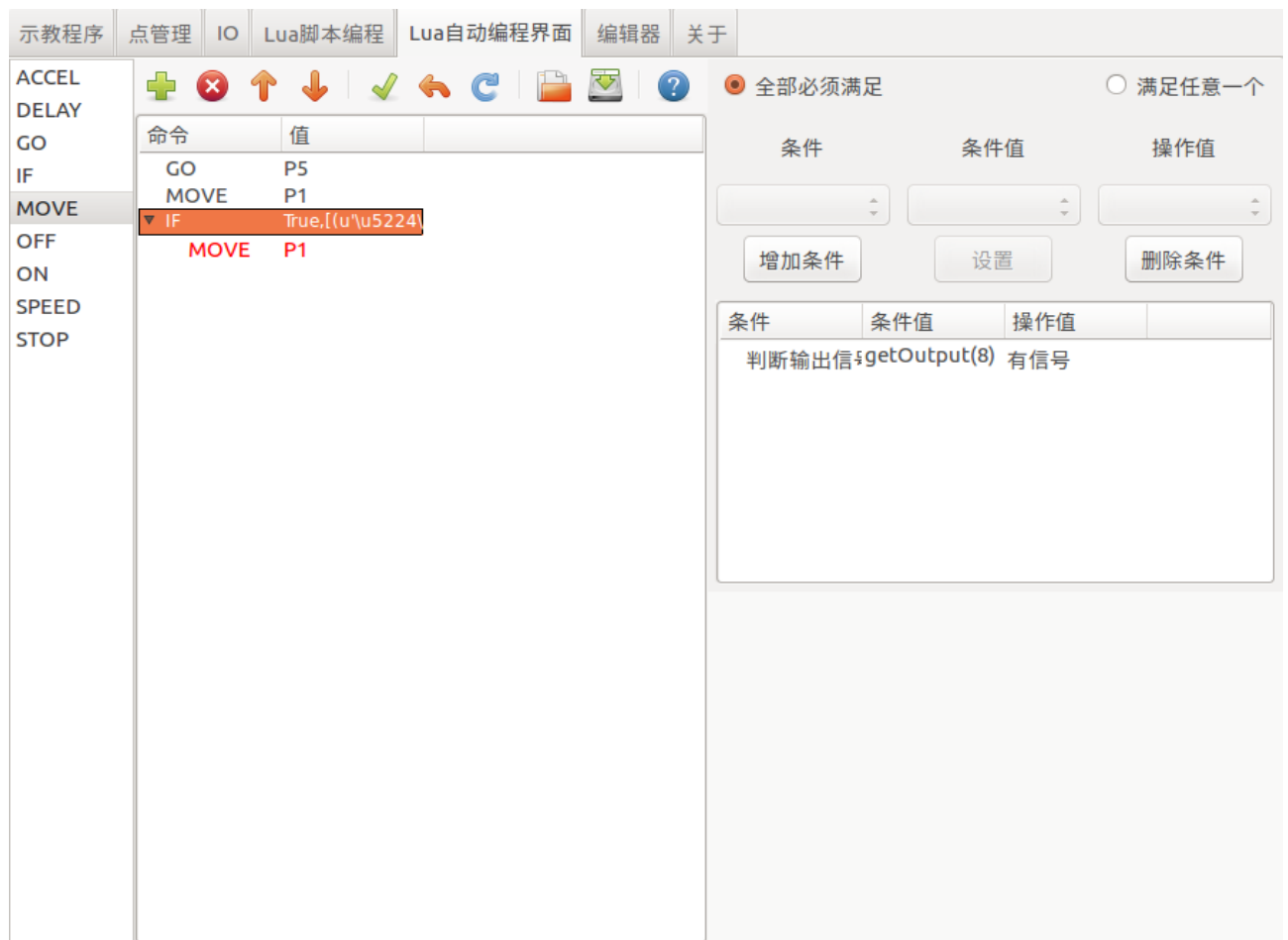
增加条件

设置

删除条件

条件	条件值	操作值	
判断输出信号	getOutput(8)	有信号	

## 7.向判断条件函数中添加一个函数

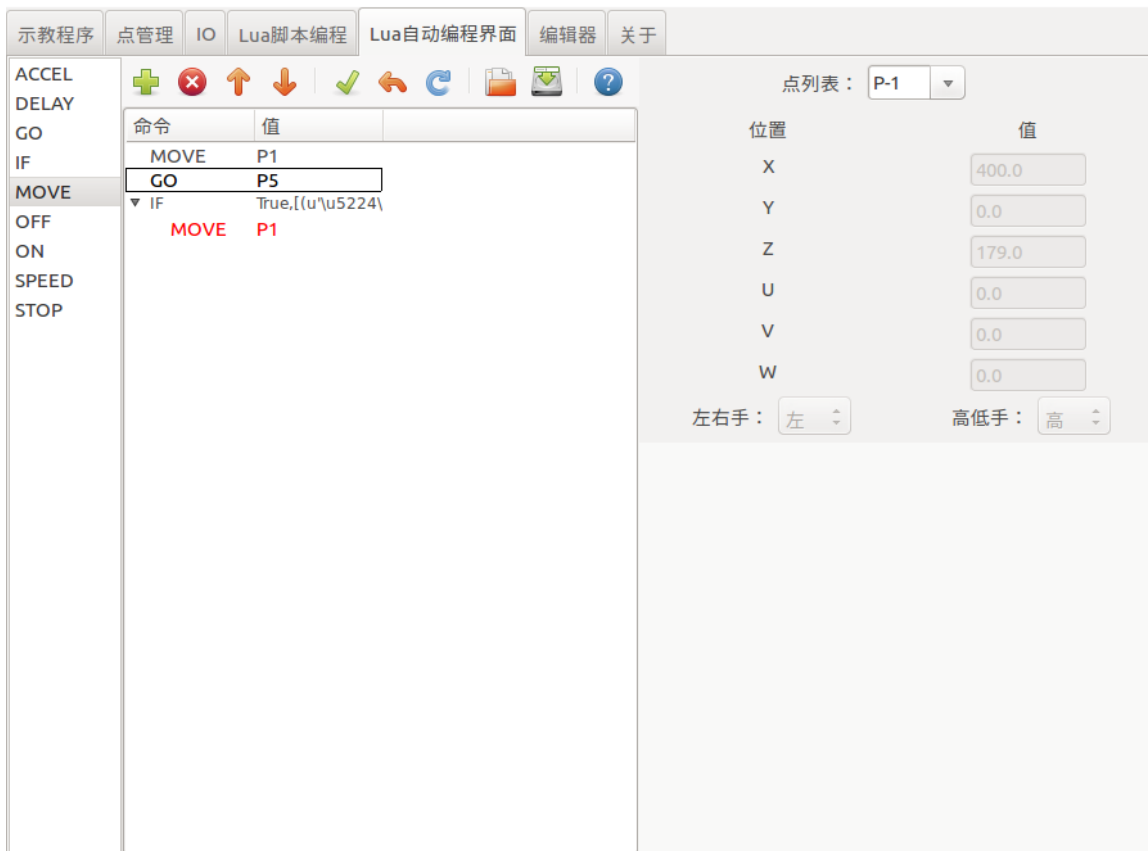


## 删除函数

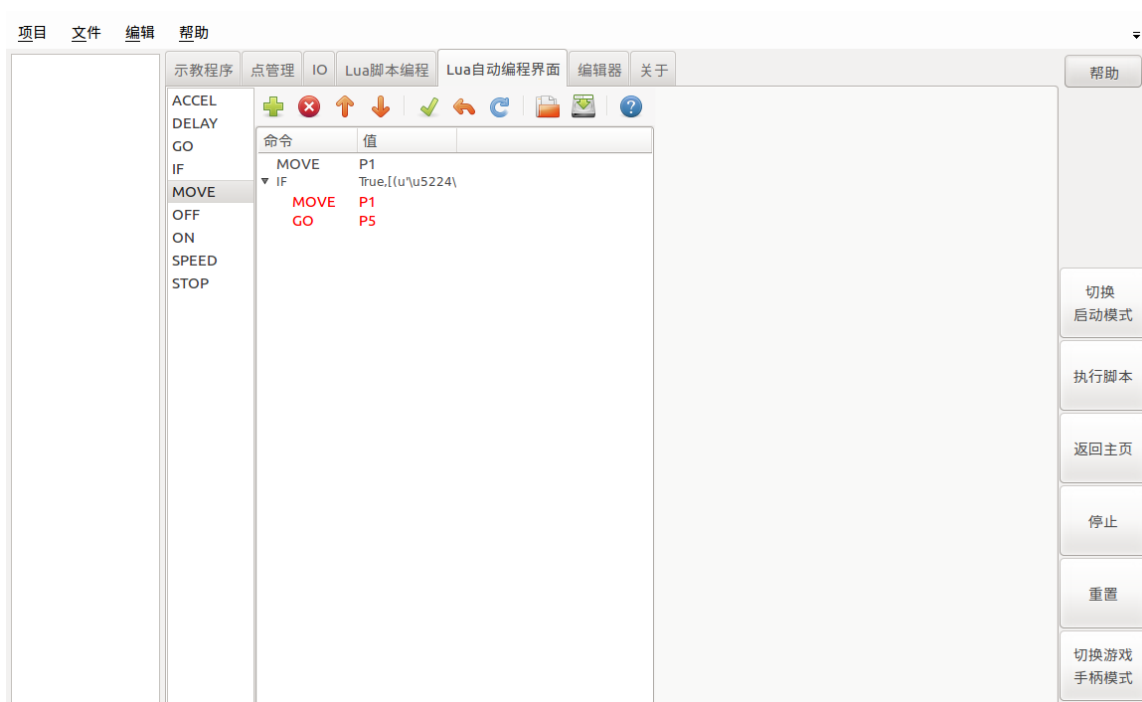
直接选中需要删除的函数点击删除按钮即可！

# 上下移功能

## 1.将 GO 下移至 IF 判断函数中

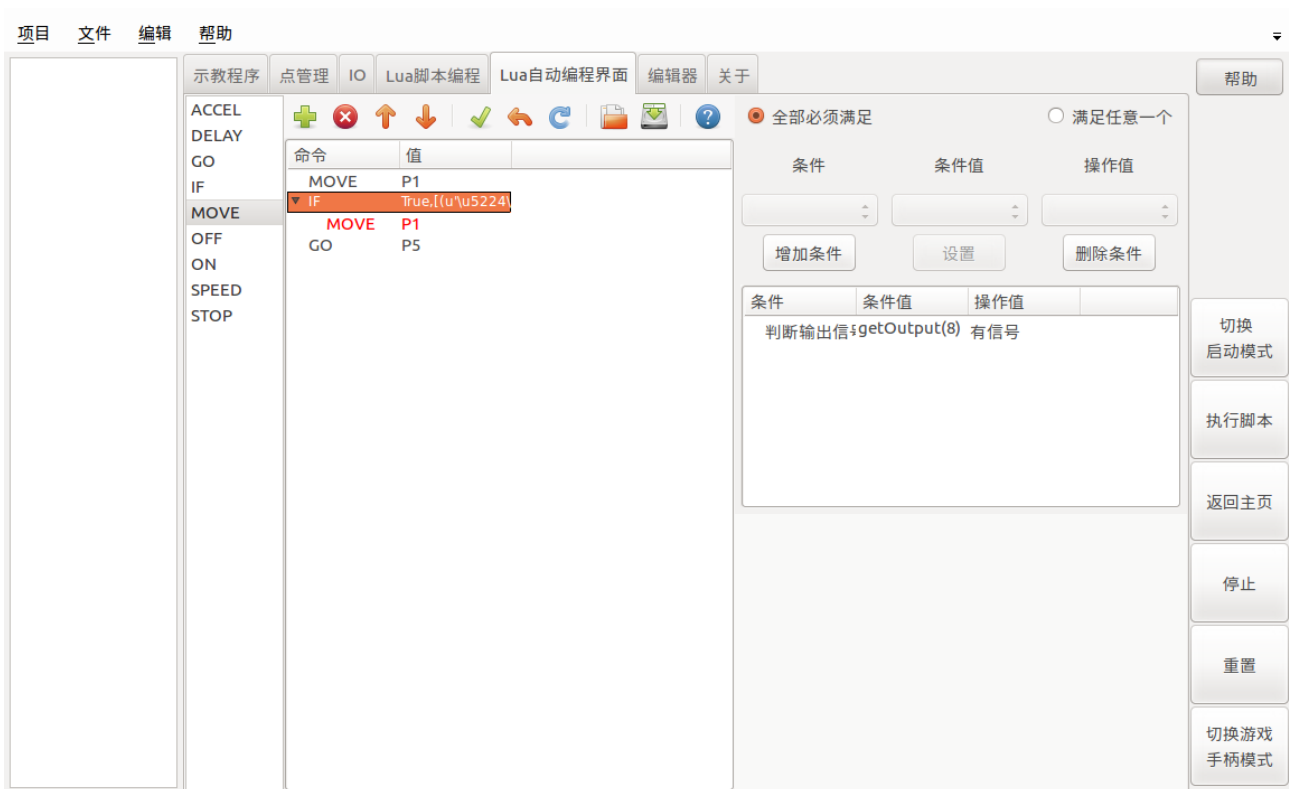


下移效果:

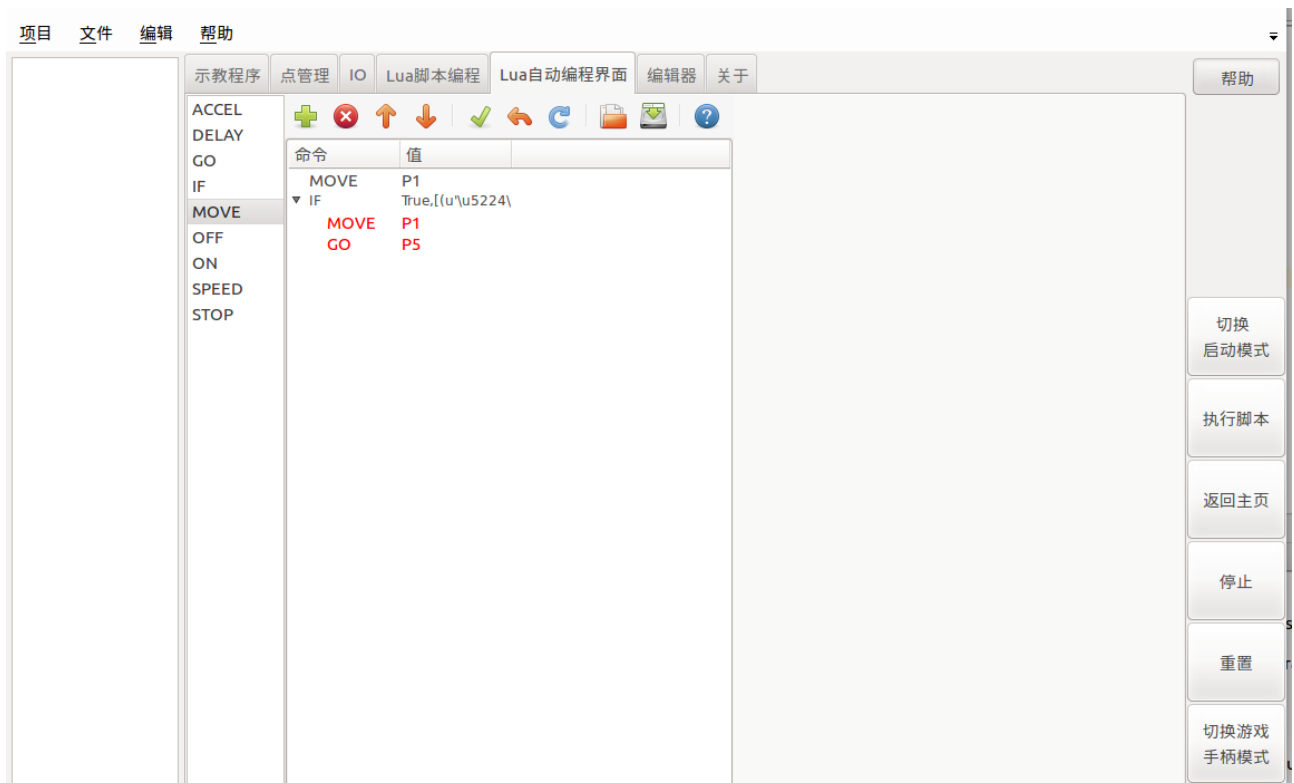




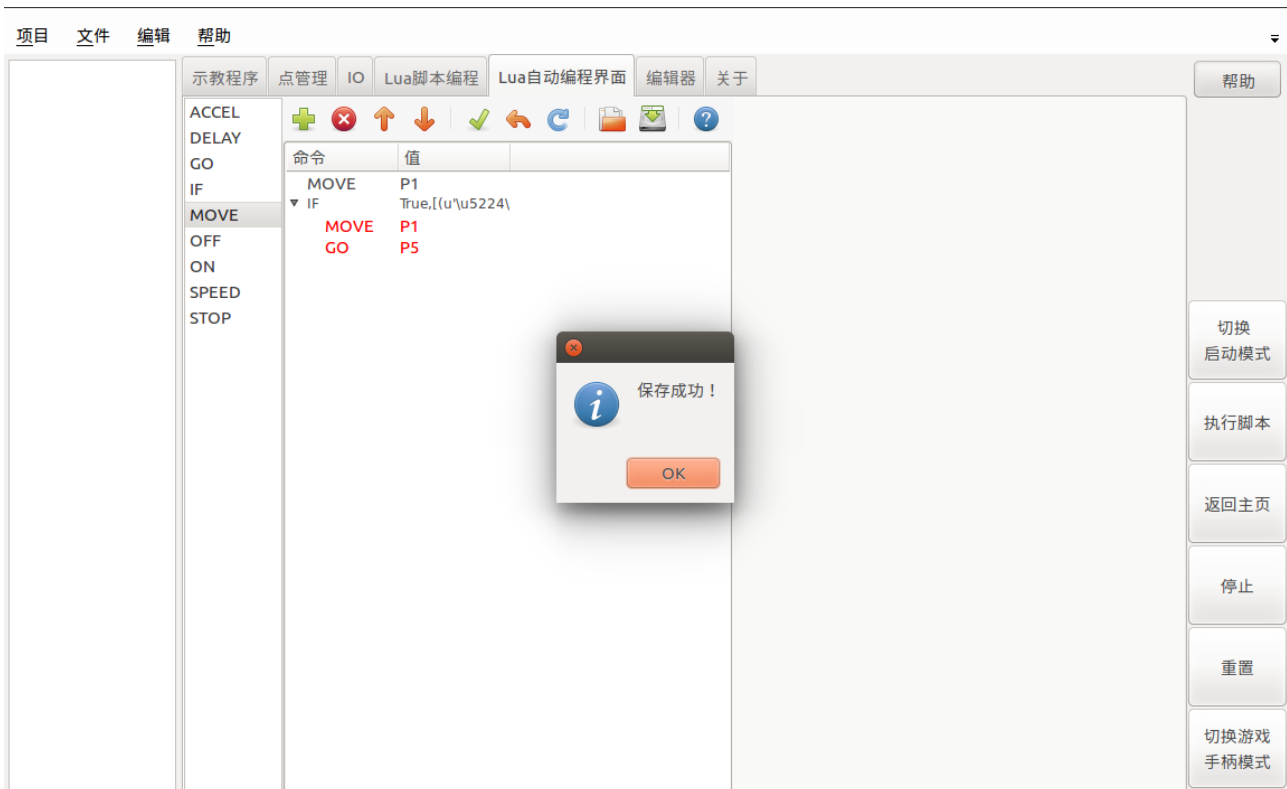
## 2.将 GO 上移至 IF 条件判断函数中



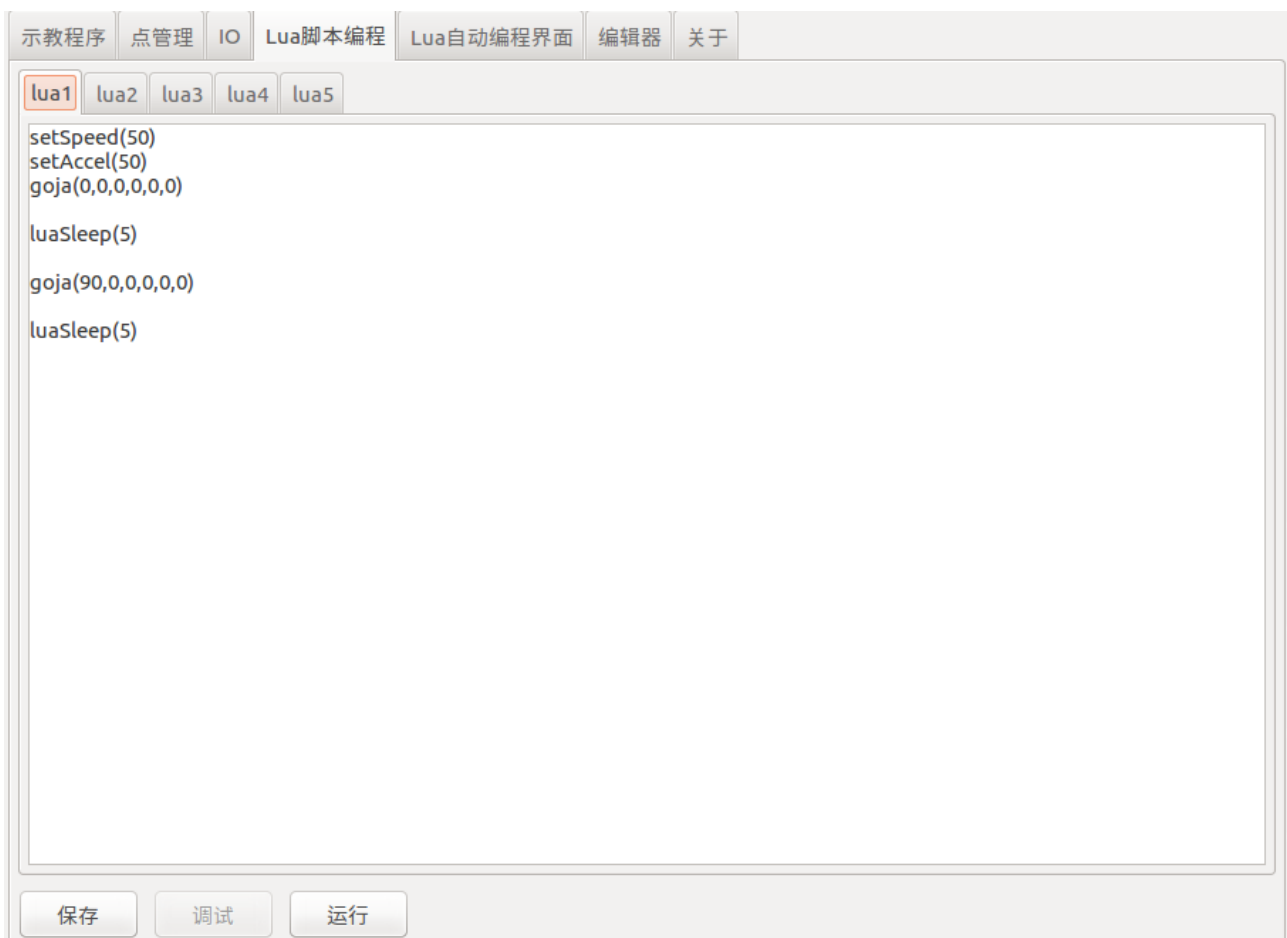
上移效果:



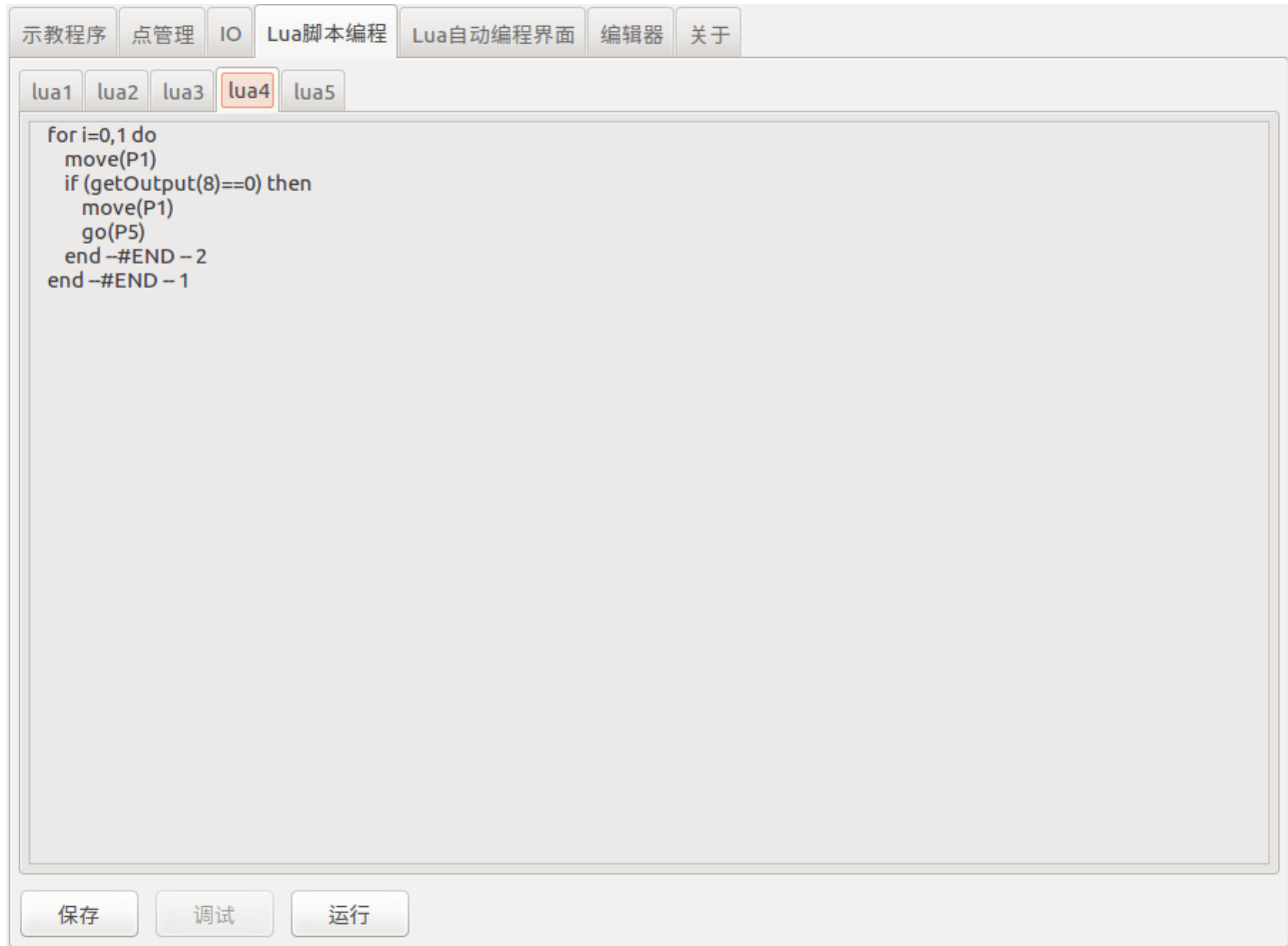
# 保存成 lua 文件



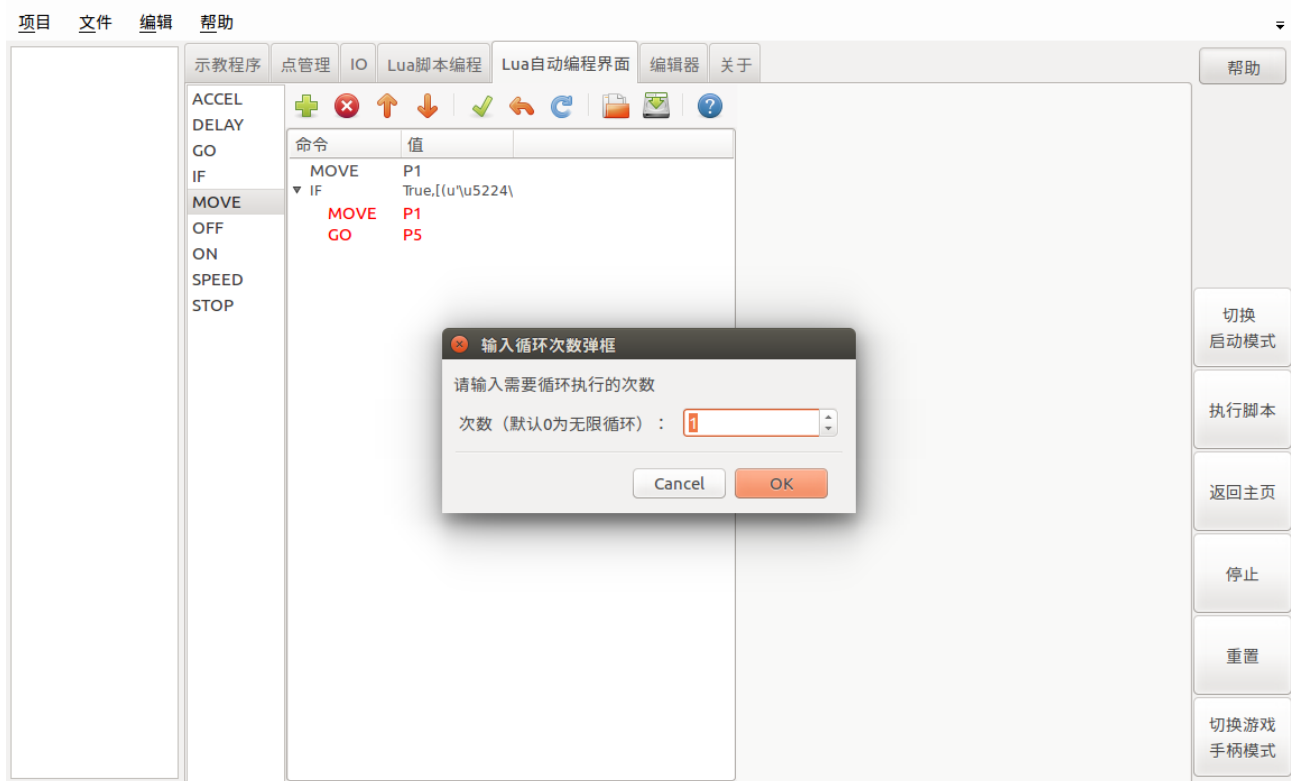
保存后点击 lua 脚本编程界面选中 lua4



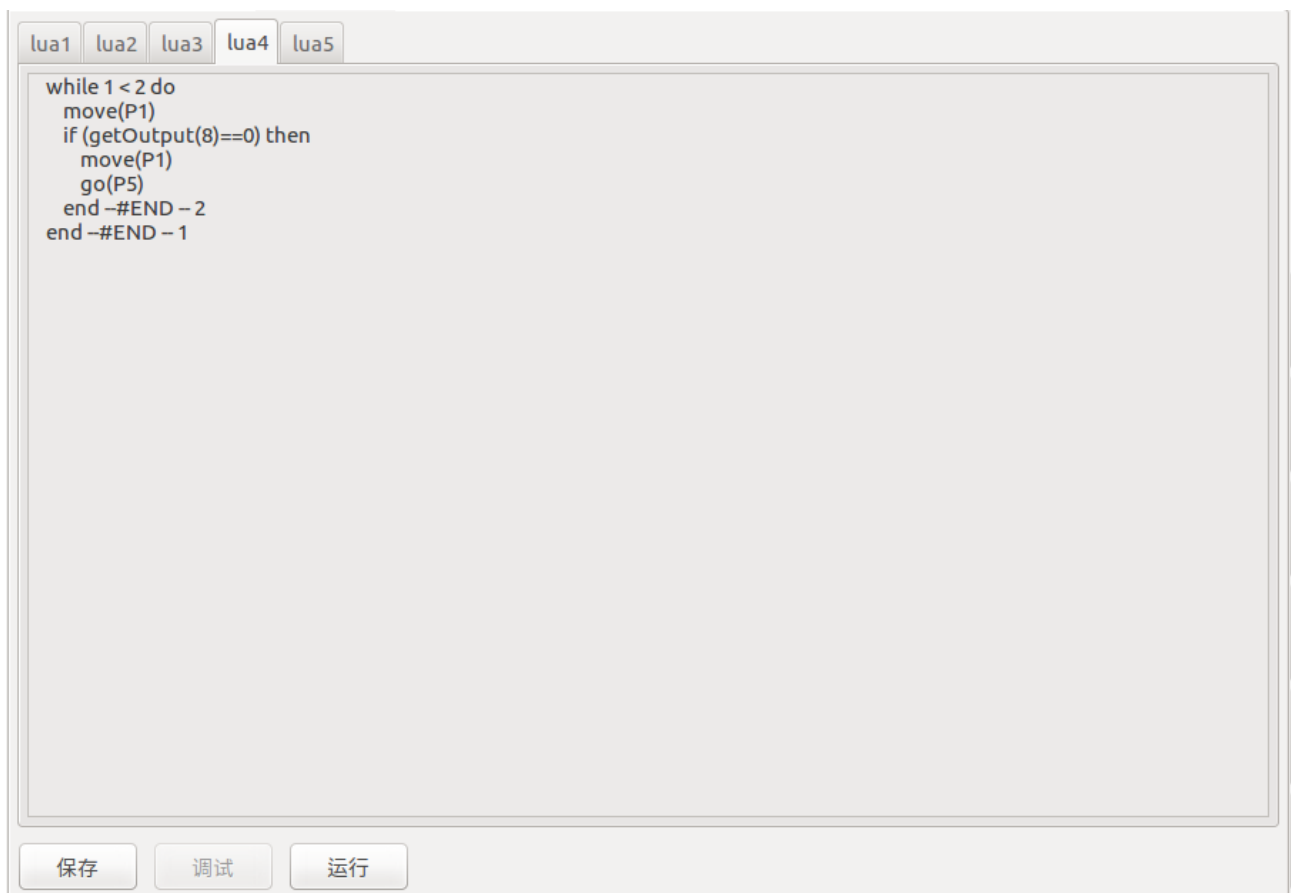
输出的 lua 脚本自动保存在 lua4 面板中，但并不是自动保存为 lua4.lua。可以手动保存！



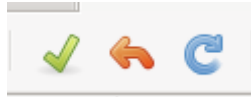
# 修改循环时间



修改循环时间为 0，保存后的效果

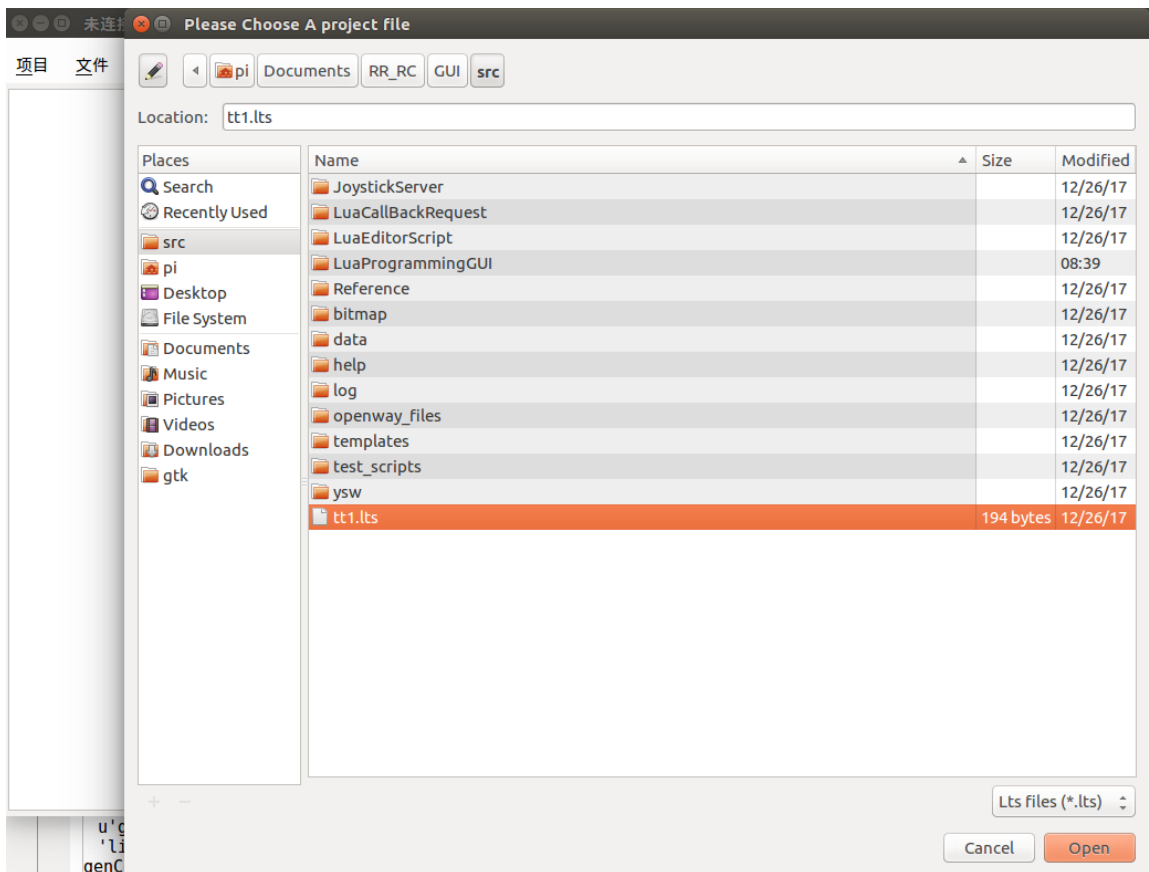


## 恢复上次工作

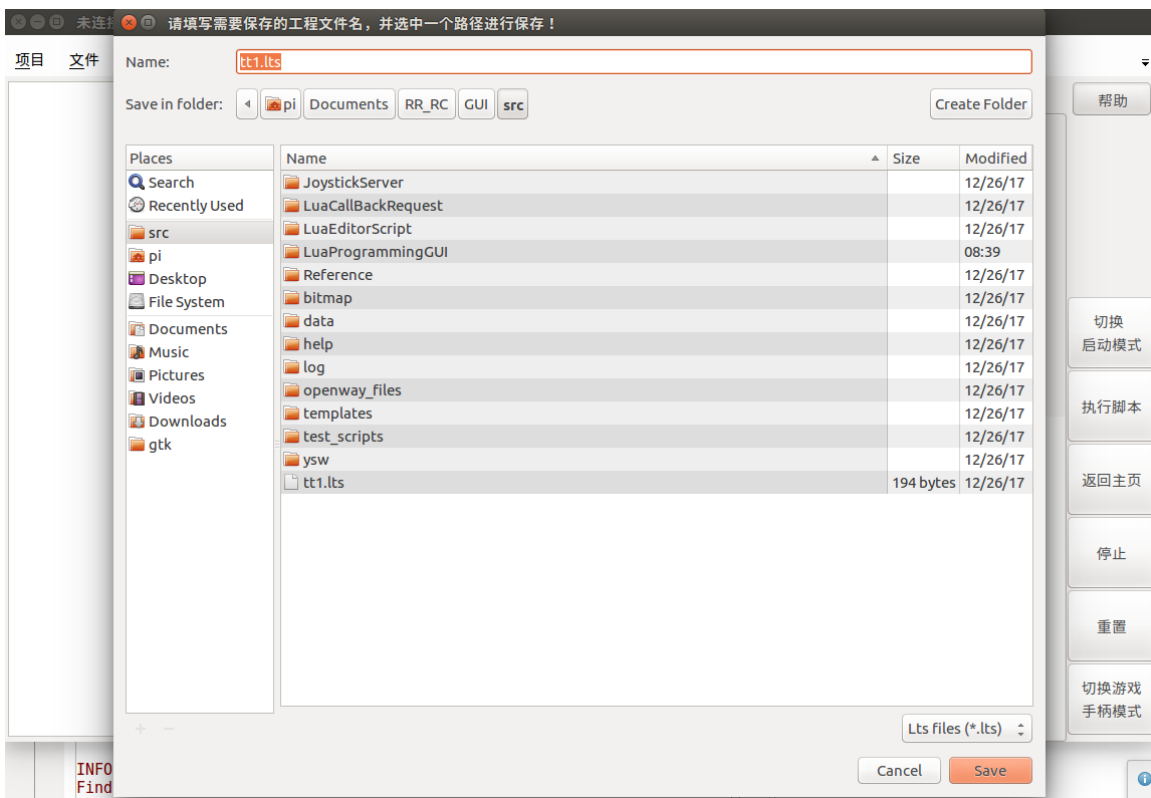


点击中间的按钮，即可恢复之前保存过的工程。

## 打开工程文件



## 另存为工程文件



## 帮助

点击帮助按钮，即可看到文字版帮助信息。