

고급 9 인터페이스, 클래스 구현1(Shapes)

1

- 다음은 도형의 구성을 묘사하는 인터페이스이다. (Shape <- Circle)
- Interface Shape {
 - final double $PI = 3.14$;
 - void draw(); // 도형을 그리는 추상 메소드
 - double getArea(); // 도형의 면적을 리턴하는 추상 메소드
 - default public void redraw() { // 디폴트 메소드
 - System.out.print(" --- 다시 그립니다. ");
 - draw();
 - }
- }
- 다음 main() 메소드와 실행 결과를 참고하여, 인터페이스 Shape 을 구현한 클래스 Circle 을 작성하고 전체 프로그램을 완성하라.
- public static void main(String [] args) {
 - Shape donut = new Circle(10); // 반지름이 10인 원 객체
 - donut.redraw();
 - System.out.println("면적은 " + donut.getArea());
- }
- --- 다시 그립니다. 반지름이 10인 원입니다.
- 면적은 314.0