

중상급B 4 Trapezoid 클래스 만들기 연습

1

아래변, 윗변과 높이를 입력 받아 사다리꼴의 면적을 출력하는 프로그램을 작성하라. 아랫변(down), 윗변(up)와 높이(height) 필드, 그리고 면적 값을 제공하는 getArea() 메소드를 가진 Trapezoid 클래스를 만들어 활용하라.

```
>> 5 4 10  
사다리꼴의 면적은 45.0
```