

상급 6 여러 개의 클래스와 객체(Calc)

1

- 다수의 클래스를 만들고 활용하는 연습을 해보자.
- 더하기(+), 빼기(-), 곱하기(*), 나누기(/)를 수행하는 각 클래스 Add, Sub, Mul, Div 를 만들어라.
- 이들은 모두 다음 필드와 메소드를 가진다.
- int 타입의 a, b 필드: 2개의 피연산자
- void setValue(int a, int b): 피연산자 값을 객체 내에 저장한다.
- int calculate(): 클래스의 목적에 맞는 연산을 실행하고 결과를 리턴한다.

Add
int a
int b
setValue()
calculate()

Sub
int a
int b
setValue()
calculate()

Mul
int a
int b
setValue()
calculate()

Div
int a
int b
setValue()
calculate()

- main() 메소드에서는 다음 실행 사례와 같이 두 연산자를 입력받고 Add, Sub, Mul, Div 중에서 이 연산을 실행할 수 있는 객체를 생성하고 setValue() 와 calculate() 호출하여 결과를 출력하도록 작성하라.
- 두 정수와 연산자를 입력하시오 >> 5 7 *
- 35