

# 고급 5 서브클래스의 생성자와 메소드2(ColorPointTwo)

1

- Point(PointTwo 로 rename) 를 상속받아 색을 가진 점을 나타내는 ColorPointTwo 클래스를 작성하라.
- 다음 main() 메소드를 포함하고 실행결과와 같이 출력되게 하라.
- ```
public static void main(String[] args) {  
    □ ColorPointTwo zeroPoint = new ColorPointTwo(); // BLACK 색에 (0,0) 위치  
      의 점  
    □ System.out.println(zeroPoint.toString() + "입니다.");  
  
    □ ColorPointTwo cp = new ColorPointTwo(10, 10);  
    □ cp.setXY(5, 5);  
    □ cp.setColor("RED");  
    □ System.out.println(cp.toString() + "입니다.");  
    □ }  
□ BLACK색의 (0,0)의 점입니다.  
□ RED색의 (5,5)의 점입니다.
```