

고급 6 서브클래스의 생성자와 메소드3(Point3D)

1

- Point(PointThree 로 rename) 를 상속받아 3차원의 점을 나타내는 Point3D 클래스를 작성하라.
- ```
public static void main(String[] args) {
```

  - ```
Point3D p = new Point3D(1,2,3); // 1, 2, 3은 각각 x, y, z축의 값.
```
 - ```
System.out.println(p.toString() + "입니다.");
```
  
  - ```
p.moveUp(); // z 축으로 위쪽 이동
```
 - ```
System.out.println(p.toString() + "입니다.");
```
  
  - ```
p.moveDown(); // z 축으로 아래쪽 이동
```
 - ```
p.move(10, 10); // x, y 축으로 이동
```
  - ```
System.out.println(p.toString() + "입니다.");
```

 - ```
p.move(100, 200, 300); // x, y, z 축으로 이동
```
  - ```
System.out.println(p.toString() + "입니다.");
```
- ```
}
```
- (1,2,3)의 점입니다.
- (1,2,4)의 점입니다.
- (10,10,3)의 점입니다.
- (100,200,300)의 점입니다.