

고급 4 서브클래스의 생성자와 메소드1(ColorPoint)

1

- 다음은 2차원 상의 한 점을 표현하는 Point 클래스이다.
- `class Point {`
 - `Private int x, y;`
 - `Public Point(int x, int y) { this.x = x; this.y = y; }`
 - `Public int getX() { return x; }`
 - `Public int getY() { return y; }`
 - `Protected void move(int x, int y) { this.x = x; this.y = y; }`
- `}`
- Point 를 상속받아 색을 가진 점을 나타내는 ColorPoint 클래스를 작성하라.
- 다음 main() 메소드를 포함하고 실행결과와 같이 출력되게 하라.
- `public static void main(String[] args) {`
 - `ColorPoint cp = new ColorPoint(5, 5, "YELLOW");`
 - `cp.setXY(10, 20);`
 - `cp.setColor("RED");`
 - `String str = cp.toString();`
 - `System.out.println(str + "입니다.");`
- `}`
- RED색의 (10,20)의 점입니다.