

# 자바스크립트의 함수 작동원리

싱글스레드와 비동기 처리

# 목차

## 싱글스레드 환경인 자바스크립트

싱글스레드 vs 멀티스레드

자바스크립트가 싱글스레드를 채택한 이유

## 함수 호출 실행의 책임자 callstack

stack과 Call stack

Call stack 작동원리

## 비동기처리의 권위자 event loop 와 task queue

event loop와 TaskQueue

MicroTaskQueue와 MacroTaskQueue

브라우저에서의 비동기 코드 작동과정

node.js에서의 이벤트 루프

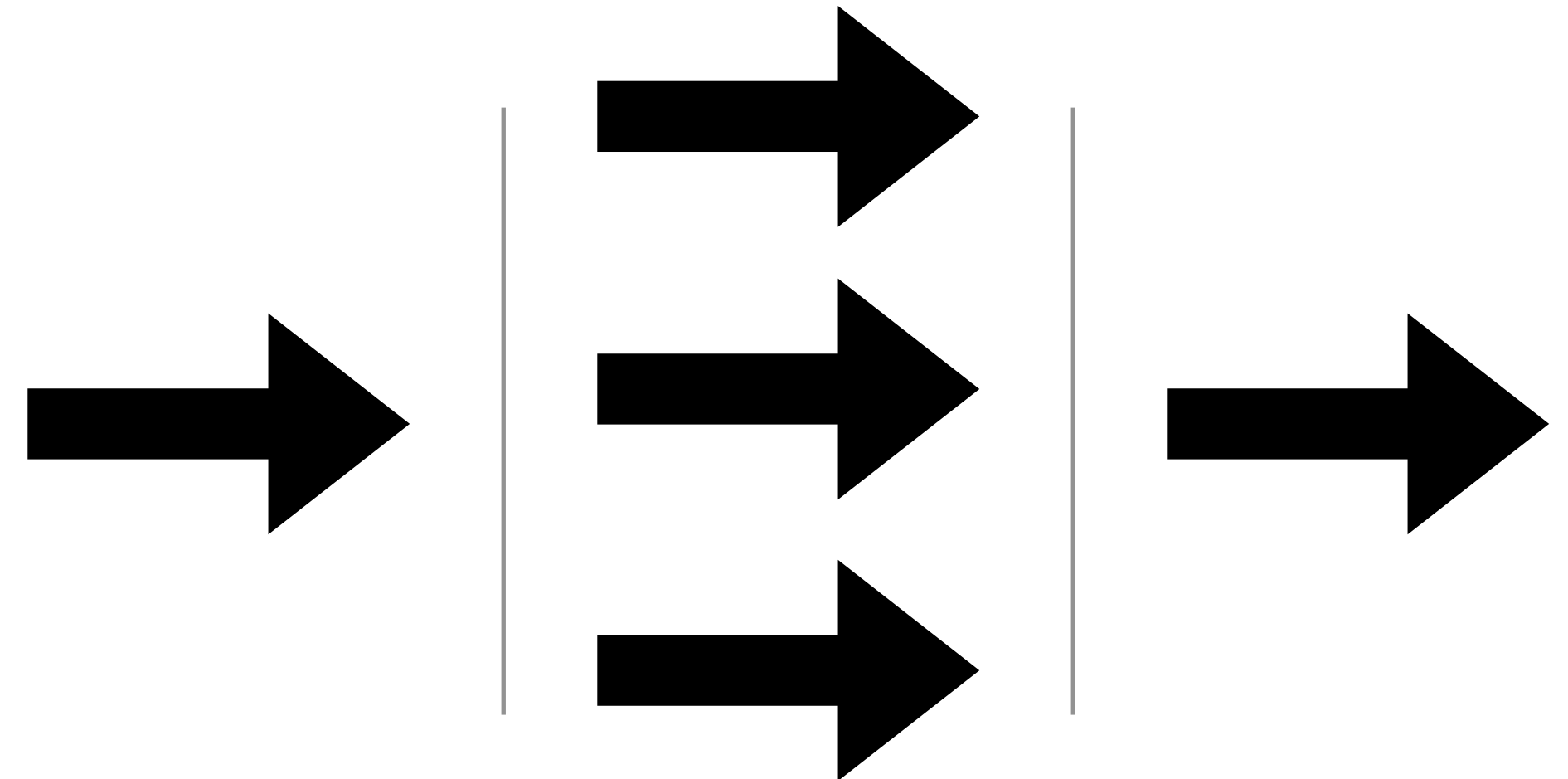
# 싱글 스레드 vs 멀티 스레드

thread: 프로그램의 처리흐름



Single Thread

프로그램 한 개의 처리흐름으로 프로그램을 순차적으로 실행



Multi Thread

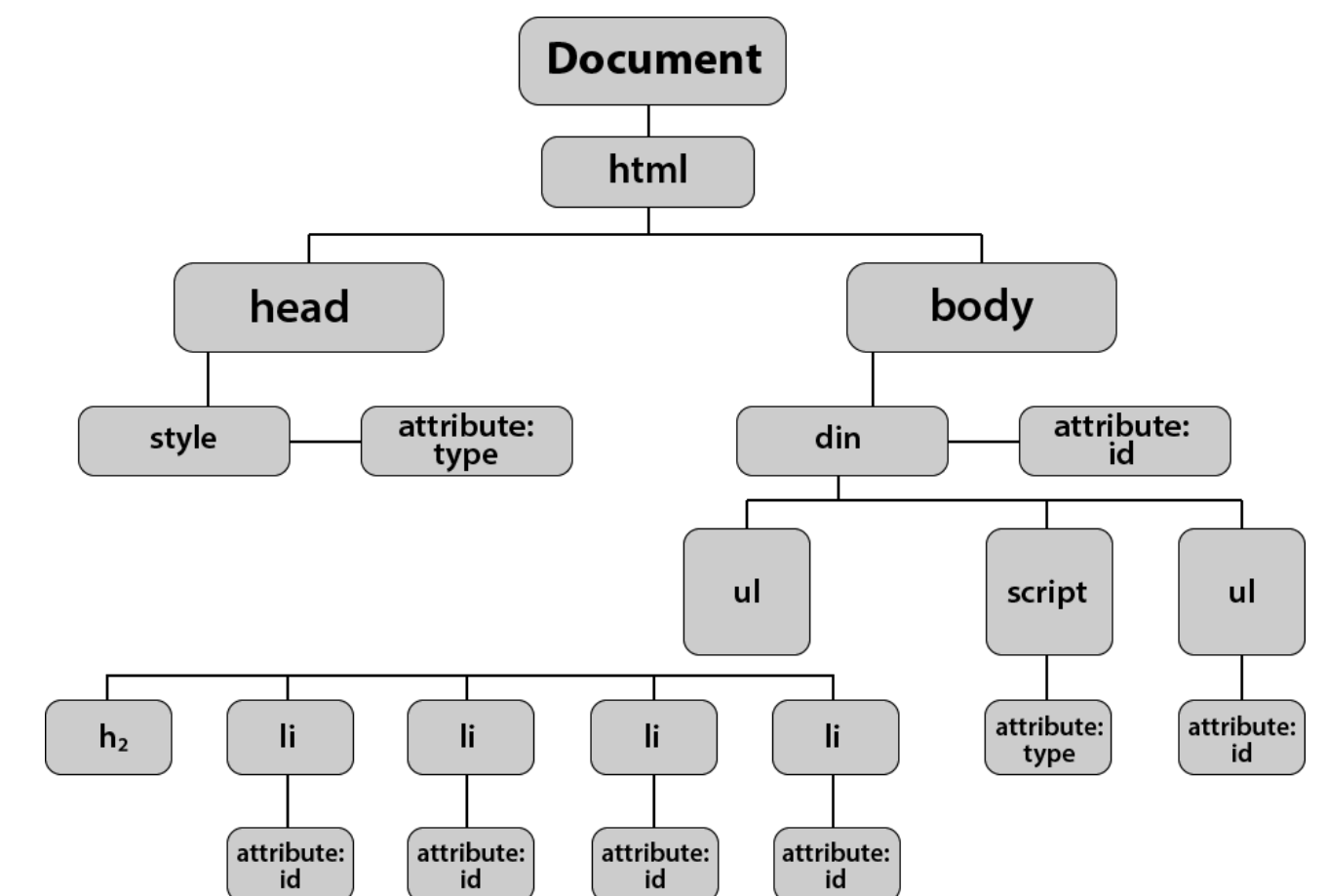
프로그램 여러 개의 처리 흐름으로 동시에 작업을 여러 개 병렬로 실행

# 싱글스레드인 자바스크립트

왜 싱글스레드를 채택했을까?



웹페이지의 보조적 기능을 위한 경량적 언어로써  
멀티스레드 환경의 동시성 문제 방지

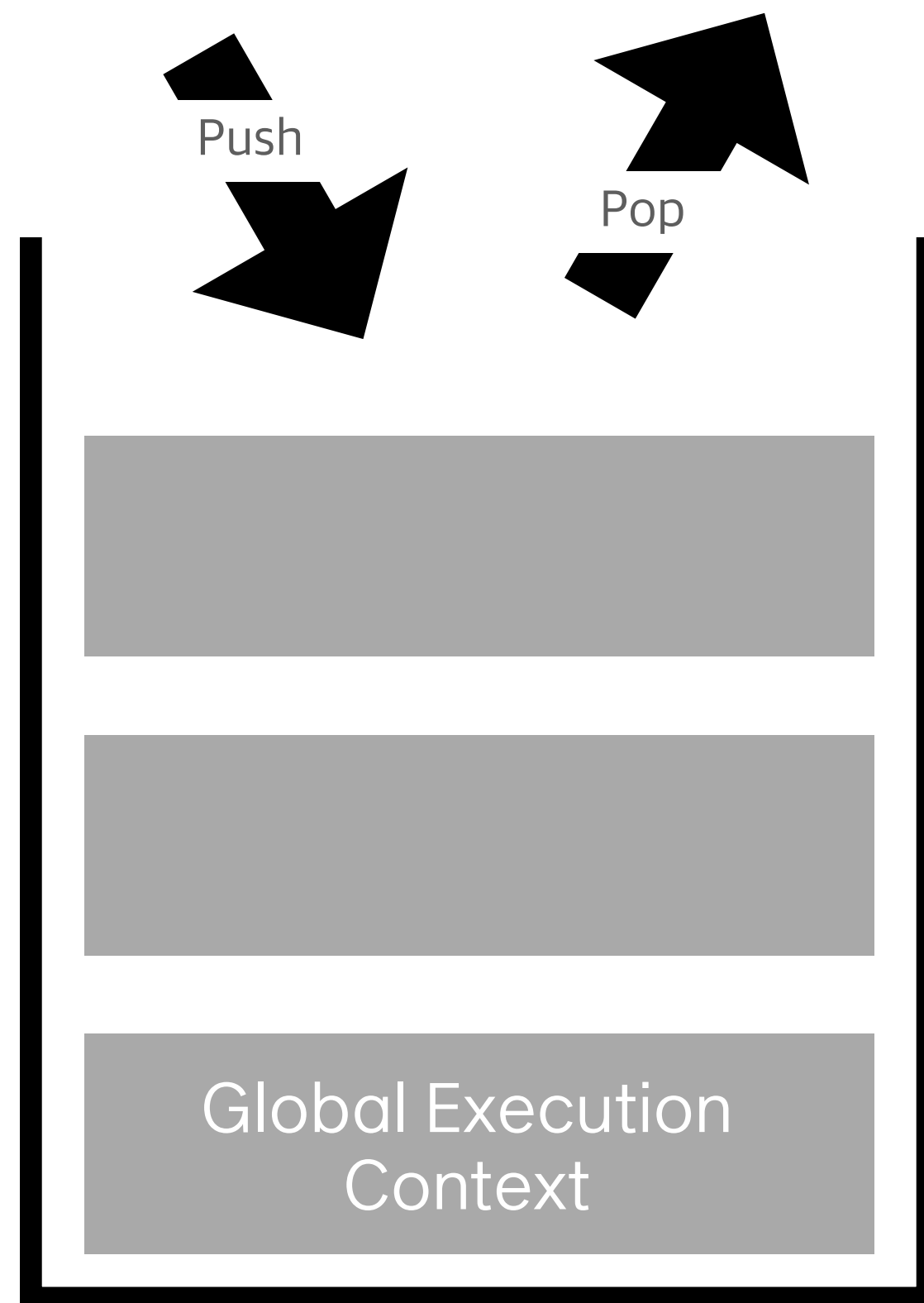


DOM 조작과 UI 업데이트의 일관성 유지

webworkers 를 사용하면 특정 작업을 백그라운드에 있는 다른 스레드에서 실행( 멀티 스레드 처리) 할수 있음

# 함수 호출과 실행을 제어하는 콜스택

실행문맥(함수 호출)을 관리하는 구조 ➡ stack



## stack

데이터를 아래서부터 쌓아 올려 마지막으로 추가한 데이터를 먼저 꺼내는 후입선출(LIFO, Last In First Out) 방식으로 관리

## callstack

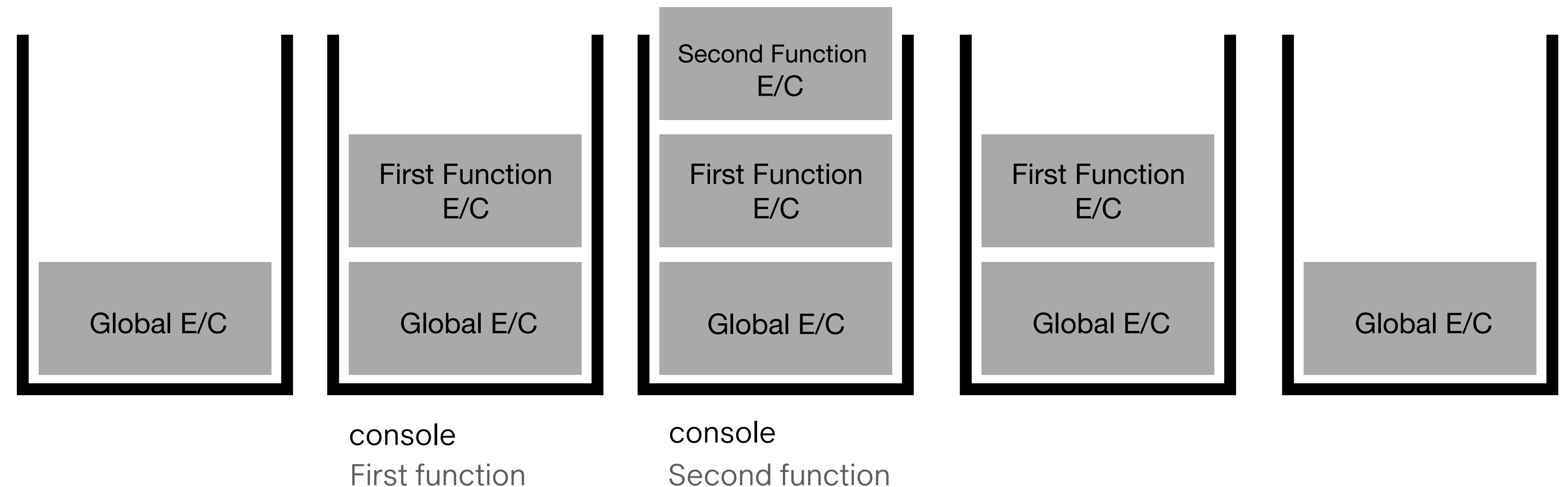
스택 자료 구조를 활용해 코드가 실행되며 생성되는 실행컨텍스트를 저장해 함수 호출을 관리하는 자바스크립트 엔진의 구성요소

push : 스택의 가장 윗 부분에 데이터를 쌓는 행위  
pop: 스택의 가장 윗 부분의 데이터를 빼내는 행위

# 콜스택의 작동 과정

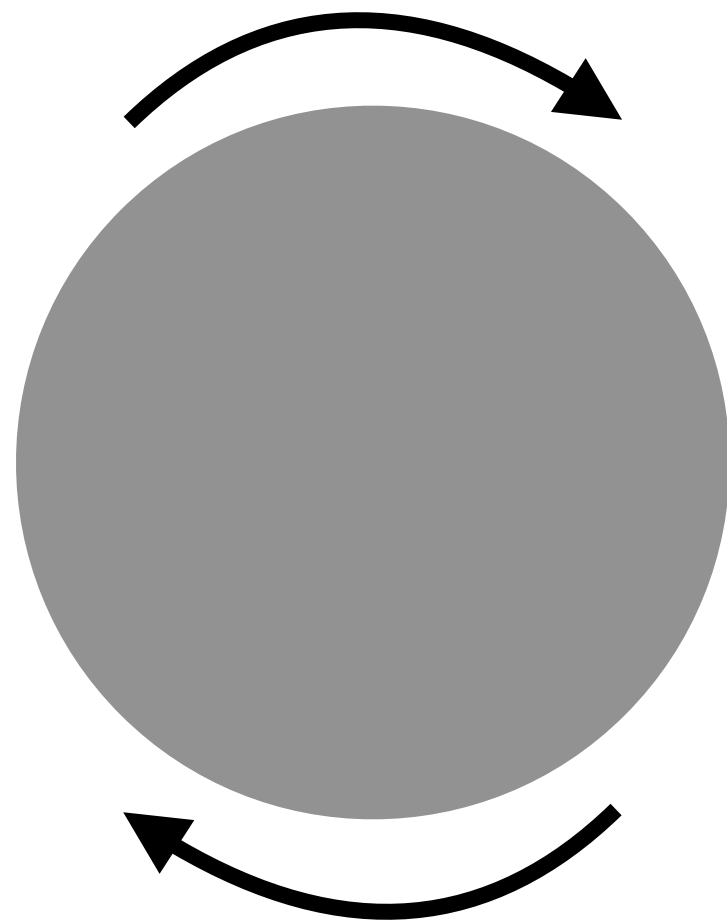
Global Execution Context 는 가장 기본적인 실행환경으로 전역객체와 연결됨  
브라우저 환경: Window / Node.js: global

```
function first() {  
  console.log("First function");  
  second(); // second 함수 호출  
}  
  
function second() {  
  console.log("Second function");  
}  
  
first(); // first 함수 호출
```



# 이벤트 루프와 태스크 큐

싱글 스레드임에도 비동기 작업을 실행할 수 있는 이유



## Event Loop

콜스택과 태스크큐를 관리해 비동기 작업 처리  
콜스택이 비어있는지 확인 후,  
태스크 큐에서 대기중인 콜백을 가져와 실행

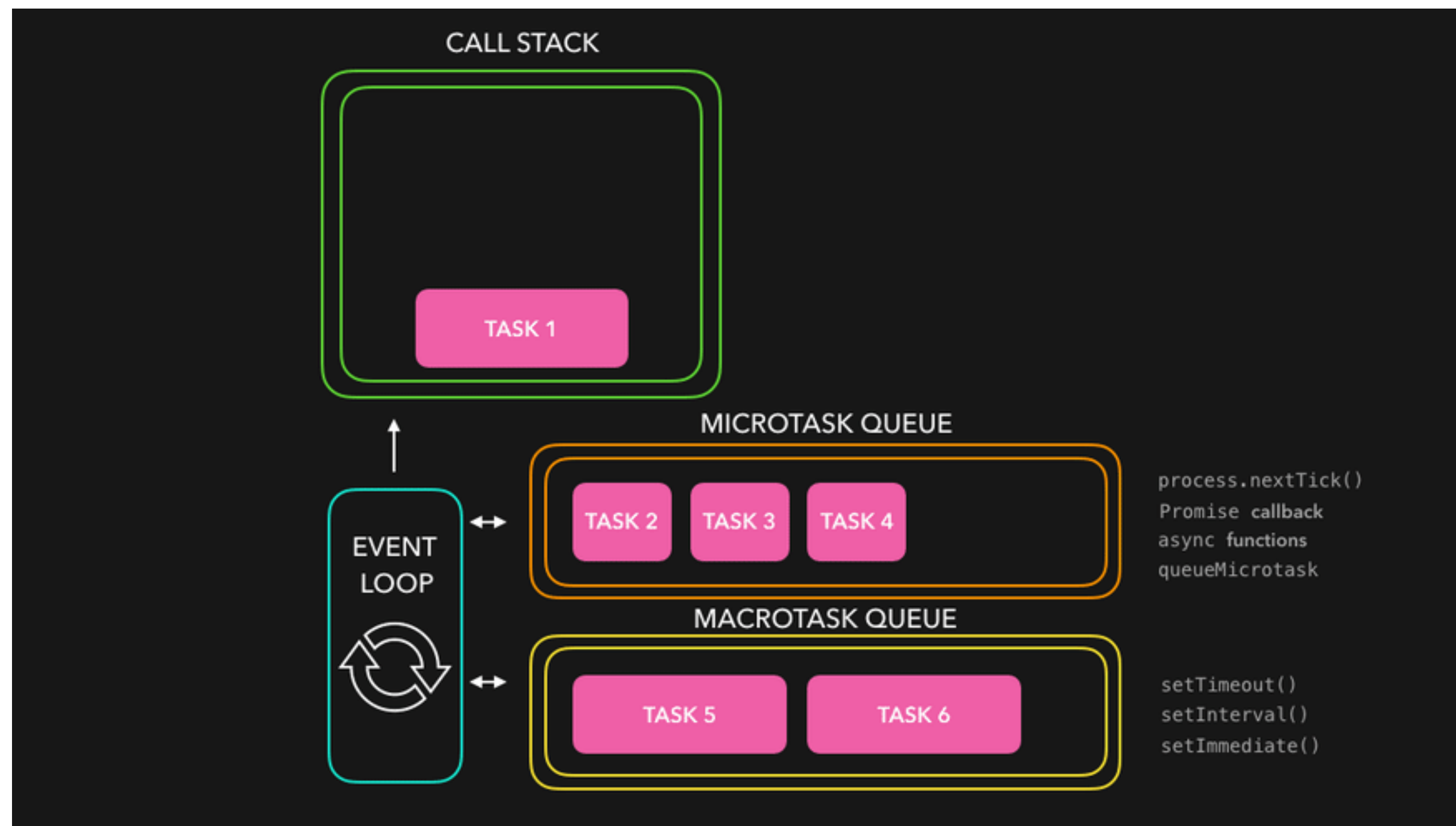


## Task Queue

실행 대기 중인 콜백함수가 보관되는 큐  
MicroTaskQueue와 MacroTaskQueue로 분류

# MicroTaskQueue vs MacroTaskQueue

콜백 함수 보관소 TaskQueue



## Micro Task Queue (=Job Queue)

현재 작업이 끝나면 (콜스택이 비면) 바로 실행되어야 하는 작업  
Promise.then, MutationObserver, queueMicrotask

## Macro Task Queue (=event/callback Queue)

비교적 큰 단위의 작업으로 MicroTaskQueue 작업이 모두 끝난 후 실행  
setTimeout, setInterval, UI렌더링 작업, 이벤트 핸들러, setImmediate(node.js)



# 브라우저에서의 비동기 함수 작동과정

```
console.log("Start");
```

```
// 메모리 할당 (Heap)  
const user = { name: "Alice", age: 25 };
```

```
// Web API에 등록되는 Timer (Macrotask)  
setTimeout(() => {  
  console.log("Macrotask: setTimeout");  
}, 0);
```

```
// Promise (Microtask)  
Promise.resolve().then(() => {  
  console.log("Microtask: Promise.then");  
});
```

```
// Web API에 등록되는 Event Listener (Macrotask)  
document.addEventListener("click", () => {  
  console.log("Macrotask: Event Listener");  
});
```

```
console.log("End");
```

Output )

Start

End

Microtask: Promise.then

Macrotask: setTimeout

1, console.log("Start")

callstack에 올라간 뒤 "Start" 출력

2. const user = { name: "Alice", age: 25 }

heap에 저장, user변수는 저장된 객체를 참조

3. console.log("End")

callstack에 올라간 뒤 "End" 출력

4. setTimeout

setTimeout() callstack에 올라간 뒤 Web API로 넘겨짐  
지정 시간이 지나면 Macro TaskQueue에 콜백함수 등록

5. Promise.resolve().then()

Promise.resolve().then()이 callstack에 올라감  
즉시 MicroTaskQueue에 then의 콜백 등록

6. document.addEventListener()

addEventListener() callstack에 올라감  
WebAPI로 전달돼 리스너가 등록 됨

7. Micro Task Queue 실행

Promise.then의 콜백함수 callstack에 올라감 "Microtask: Promise.then" 출력

8. Macro Task Queue 실행

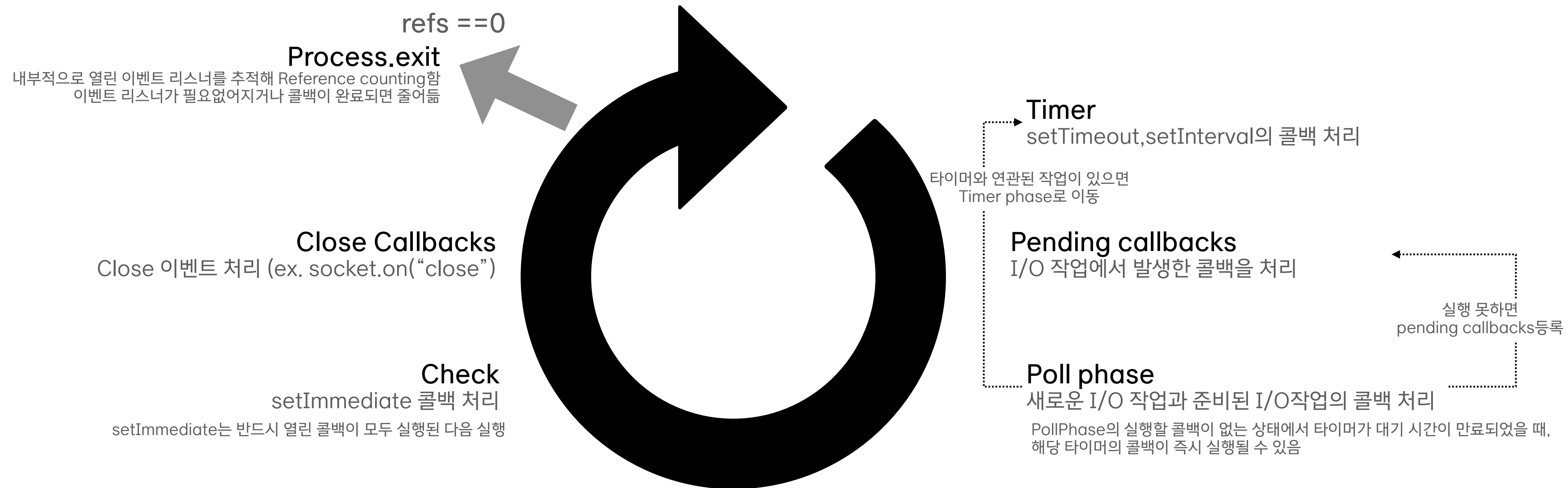
setTimeout의 콜백함수 callstack에 올라감 "Macrotask: setTimeout" 출력

9. 클릭이벤트 발생시

브라우저의 EventListener(WebAPI)에서 이벤트 감지  
이벤트 콜백함수를 MacroTaskQueue에 등록 후 callstack이 비어있는 시점에 실행

# Node.js의 이벤트 루프

브라우저와 달리 libuv라는 라이브러리에 의해 구현



# Reference

마이크로 태스크 <https://ko.javascript.info/microtask-queue>

Inpa - 자바스크립트 이벤트 루프 동작구조 원리

Understading the Javascript EventLoop

MDN Javascript의 queueMicrotask()와 함께 마이크로태스크 사용하기

모던자바스크립트 입문 - 길벗