



# 分布式监控系统 Zabbix实践

姚仁捷 @超大杯摩卡星冰乐 2012.10.7



### Update

2012.10.7:增加了CMDB相关内容;增加了Puppet内容;增加rule\_engine内容;
 Zabbix future。



## Agenda

- What is Zabbix
  - Three Architecture of Zabbix
  - Item, Trigger, Action, Graph
  - Powerful zabbix\_get
- Zabbix @ PPTV
  - Scalability
  - How we use it
    - Data Visualization
    - Development on Zabbix
    - With Puppet & CMDB
  - Architecture & Tuning
    - Zabbix Health
    - Architecture Change
    - Oracle Problems & Solutions
    - Configuration Parameters
    - Frontend Performance
- System to Platform
  - Zabbix Python API
  - Alert System, rule\_engine
- Future
- Summary



## 名词解释1

- Host: 一台被监控的设备, 服务器, 交换机等。
- Item: 一个监控点,比如cpu load
- Trigger: 触发器(报警点),比如cpu load大于10。
- Action: trigger触发后的动作,比如发邮件
- Event: trigger每次状态(比如cpu load数据每次收到数据,都会针对trigger比较,并记录状态)
- Graph: 可以自定义的图表,不同item,坐标轴,图的类型等
- Screen: graph的集合,需要手动维护
- History:每个item的每次获取的数据
- Trend: 针对每个item,每小时的min, max, avg值。



## 名词解释2

- Template: 模板,类似host,上面可以有 item, trigger, action等。host如果属于某个 template,那么template上的所有内容会 "复制"到host上。
- Zabbix Server: Zabbix中央服务器
- Zabbix Proxy: Zabbix代理,分布式中使用
- VPS: Value Per Second,每秒处理数据量。 这个值从数据库计算而出。可以定量的衡量 server的压力。



#### WHAT IS ZABBIX



## 简介

Zabbix是一个分布式监控系统,可以收集数 据,展现数据,报警,存储数据。为了收集 数据,它需要在监控的host上装一个agent (如果是简单的server到host的单方向监控, 是不需要agent的)。Backend有数据库可 以做数据分析。相对Nagios, Zabbix有强大 (但性能烂,有时有问题)的前端,可以方 便的配置。



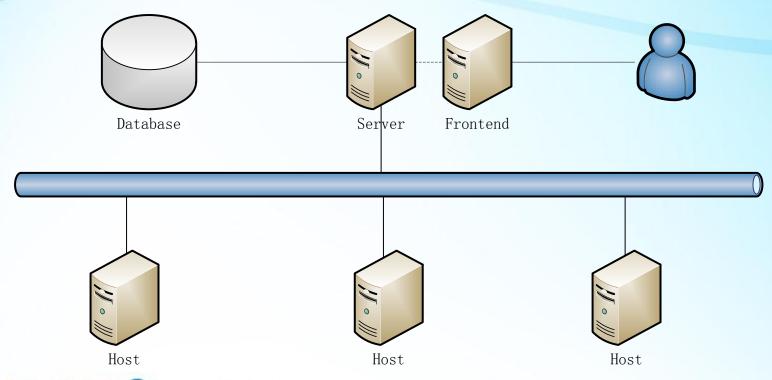
### 三种架构

- Server-Client
- Master-Node-Client
- Server-Proxy-Client

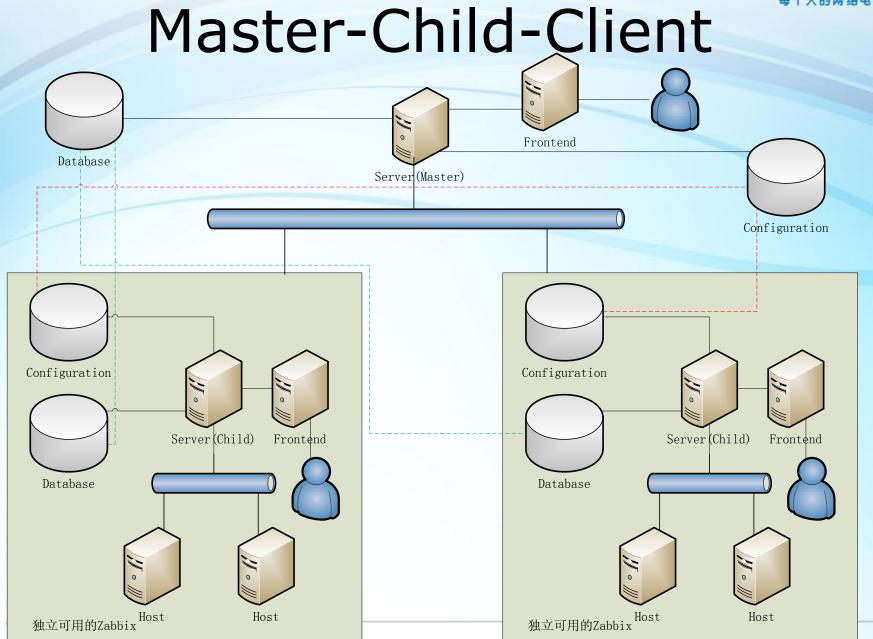


#### Server-Client

· 最简单的实现方式,适合网络状况好, host少(具体数量看server配置)的case。









## 特性1

- Child-Client实际上就是前面说的Server-Client架构。
  加上Master,是解决host多了以后一台Server抗不住,
  用多个instance的解决方案。
- 每个instance是独立的一套zabbix,有数据库,前端 (可选)。
- 热插拔, Child和Master的连接可以随时断开, 不影响 Child任何数据。

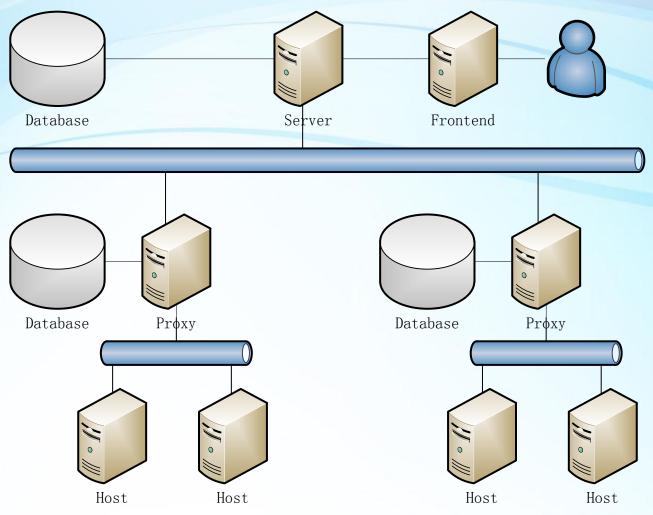


## 特性2

- Child定时给Master发送configuration, history, event。
- Master定时给Child发送configuration。
- 所有配置变更只能在child节点操作,不能再master操作。 http://www.zabbix.com/forum/showthread.php?t =20863
- 支持树状结构, Child又可以是个Master。



# Server-Proxy-Client





### 特性

- Proxy不会向Server同步Configuration,
   只会接收。
- Proxy的数据库定时会将数据传送给 Server, Proxy本地数据库只保存最近没有发送的数据。



## 灵活的监控

- 在监控的内容这方面, zabbix可以使用自定义的脚本, 只需要脚本print出需要的值即可。简单来说, 可以将其理解能获取结果的远程crontab。
- Agent的debug日志很详细,监控脚本如果有问题可以快速定位。



#### Item

- 一个Item(监控点)最重要的是key,即 监控的内容。
- Agent运行时,会将本地的conf文件载入 内存。
- · Conf文件中配置了key,并指定这个key跑什么脚本。



## 【例】/home只读监控

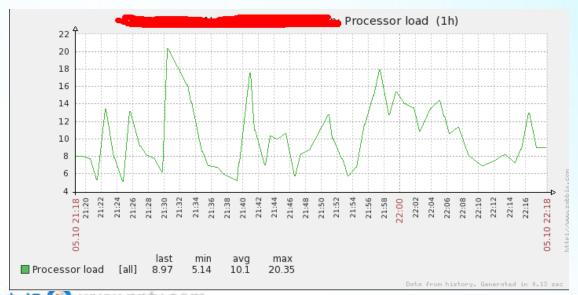
- Conf文件:
   UserParameter=file\_writable[\*],/usr/local/zabbix/external-script/file\_writable.sh \$1
- Key配置:

Item "PPTV_Template_Linux_Common : Writable on /home"				
Host	PPTV_Template_Linux_Common Select			
Description	Writable on /home			
Туре	Zabbix agent 🔻			
Key	file_writable[/home] Select			
Type of information	Numeric (float)			
Units				
Use custom multiplier	0			



## 监控图方便外部引用

 要使用下图,只要引用url: http://zabbix.test.cn/chart.php?itemi d=1377787&period=3600&stime=20 121005211843





### Tips

- · 如果脚本不需要参数,那么conf文件中不需要后面的[\*]
- · 修改conf文件后,要重启agent才能起效。
- · 修改脚本不需要重启agent。



## Trigger

- 一个Trigger(报警点),是报警的来源,即这次数据是否要报警。
- Zabbix支持非常多的报警条件,而且可以 用and, or等连接。
- Trigger有Unknown, OK, Problem三种 状态。

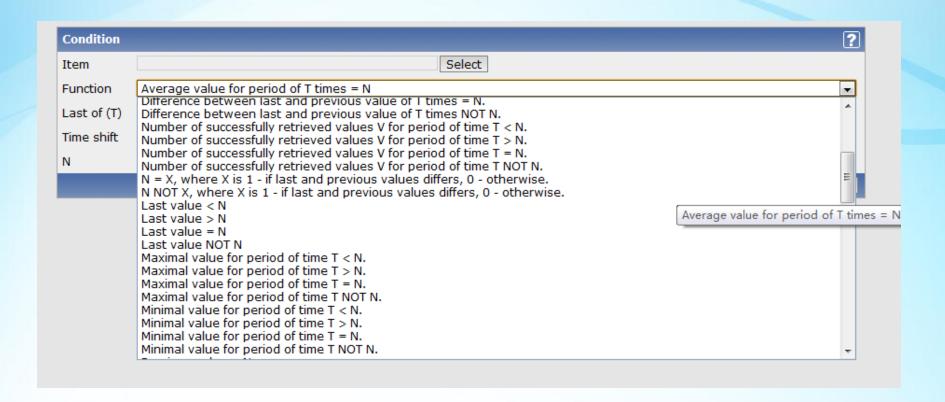


## Trigger is Unknown?

- 比如说一个Trigger是cpu load>10 and free memory < 100。那么当cpu load 没取到值时,这个trigger的状态时 unknown,因为Zabbix无法判断到底有没有问题。</li>
- 注意: 从unknown到problem状态时不会触发action的。只有从ok到problem才会触发,一直problem也不会重复触发。



## Trigger的各种逻辑



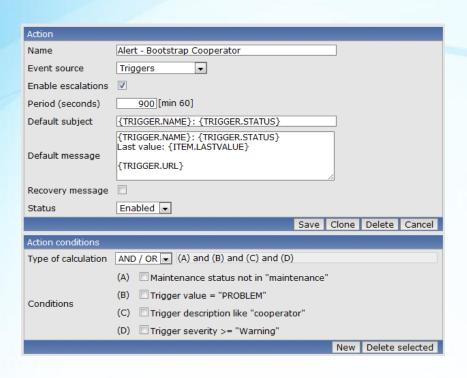


#### Action

- · Trigger认为有问题,那么会触发action。
- Action可以配置发邮件等功能。
- 强大的Escalation功能。15分钟没有解决则发送给XXX,或者说30分钟没解决就继续发报警,这些都能通过escalation机制完成。



## 一个例子



• 可以看到action支持各种规则,比如这个例子中是规定trigger名字类似"cooperator"才会使用这个action



## 一个例子

• Action的动作是使某一台机器执行命令。

Action operations						
☐ Steps	Details	5	Period (sec)	Delay	Action	
<b>1</b> - 0	Run remote commands		900	Immediately	Edit	
				Del	lete selected	
Edit operatio	n					
Step		From 1  To 0 [0-Inf  Period 900 [min	inity] 60, 0-Default]			
Operation ty	ype [	Remote command ▼				
Remote com	ŀ	/root/frankyao/rule_engine/rule_agent.pyevent_id="{EVENT.ID}"item_key='{TRIGGER.KEY1}'trigger_id=" {TRIGGER.ID}"trigger_name="{TRIGGER.NAME}"host_name=" {HOSTNAME1}" emmachen@pptv.com sophiewang@pptv.com				
Conditions		No conditions defined  New				
				S.	ave Cancel	

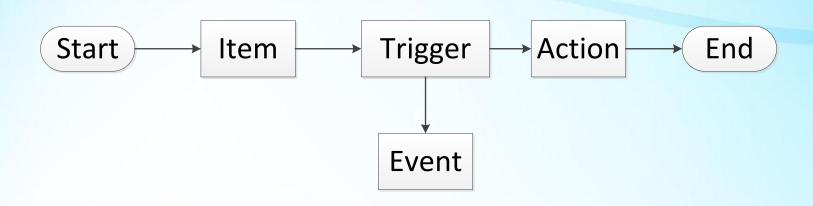


#### Event

• Event表示一个事件,每次trigger判断为状态后,都会生成一个event(无论是ok,unknown还是problem)。



## 报警的流程





### zabbix\_get

• Zabbix\_get是zabbix自带的用于远程获取 item数据。由于自带的item有个叫 "system.run"的,用于跑命令。所以 zabbix\_get有远程跑命令的功能。



## So dangerous

- zabbix\_get太过强大,完全可以写个脚本 所有服务器跑个rm -rf /。
- 幸好zabbix也考虑到了这一点。Agent的 配置中写了可以zabbix\_get本机的白名单。

```
### Option: Server
# List of comma delimited IP addresses (or hostnames) of Zabbix servers.
# No spaces allowed. First entry is used for receiving list of and sending active checks.
# If IPv6 support is enabled then '127.0.0.1', '::127.0.0.1', '::ffff:127.0.0.1' are treated equally.
# Mandatory: yes
# Default:
# Server=
```



### Tips

• 假设A机器上跑zabbix\_get,获取B机器的数据。B机器conf里写的Server写A的所有IP有时也无法zabbix\_get。这时需要将A的出口IP写进去。如何获取出口IP?A上跑`curl ifconfig.me`就行了。



### ZABBIX @ PPTV



Zabbix @ PPTV

#### **SCALABILITY**



## Scalability

- 我们使用的Server-Proxy-Client架构。数据库是Oracle。
- · Zabbix目前监控了73w个监控点,20w个报警点。貌似没见过更大规模的了☺。

STATUS OF ZABBIX  REPORT					
Zabbix server is running	Yes	s:10051			
Number of hosts (monitored/not monitored/templates)	_				
Number of items (monitored/disabled/not supported)	732726	552683 / 146727 / 33316			
Number of triggers (enabled/disabled)[problem/unknown/ok]	197599	124019 / 73580 [108 / 32791 / 91118]			
Number of users (online)	92	6			
Required server performance, new values per second	1779.86	-			
Updated: 21:40:51					



Zabbix @ PPTV

#### HOW WE USE IT



## Section Agenda

- Work with Puppet
- Host分组
- 监控了哪些数据
- 监控数据的查看
- 二次开发
- 添加监控
- 数据分析



## With Puppet

- Zabbix监控的host需要同步监控脚本,配置文件等。不可能一台一台机器ssh上去cp文件。PPTV的infrastructure中Puppet帮助Zabbix完成了这个工作。它会同步Zabbix的目录,保持zabbix\_agent的正常运行。
- 个人建议Zabbix一定要和Puppet(或类似)的系统一起运作,会极大的减低运维的成本。



## Puppet Module of Zabbix

```
file { "/usr/local/zabbix/":
         mode => 0755, owner => zabbix, group => zabbix,
         source => $architecture ? {
                   x86 64 => "puppet://$fileserver/files/zabbix/x86 64" ,
                   i386 => "puppet://$fileserver/files/zabbix/i386" ,
         recurse => true,
         force => true,
          purge => true,
         igmore => File[ "external-script", "external-conf", "external-lib", "zabbix agentd.pid" , "crow"] ,
file { "/usr/local/zabbix/external-script":
         mode => 0755, owner => zabbix, group => zabbix,
         source => "puppet://$fileserver/files/zabbix/external-script" ,
         require => File["/usr/local/zabbix/"],
         recurse => true.
         force => true.
         purge => true,
file { "/usr/local/zabbix/crow":
         mode => 0755, owner => zabbix, group => zabbix,
         source => "puppet://$fileserver/files/zabbix/crow" ,
         require => File["/usr/local/zabbix/"],
         recurse => true,
```

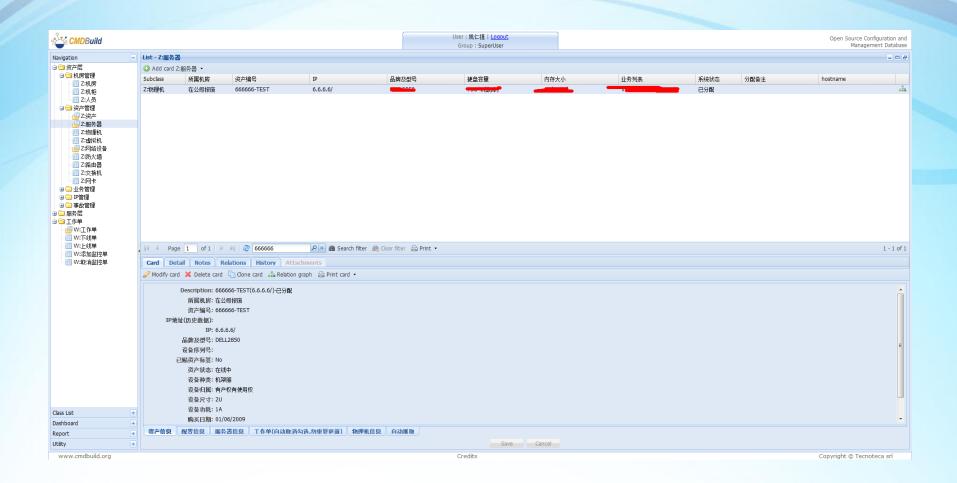


#### With CMDB

- · 现在ops的配置信息都是以CMDB为准。现在Zabbix的很多功能都依赖于CMDB。
- 具体关于CMDB的实现,要@海阳的阳才能说清楚了



## CMDB界面





#### Work with CMDB

- · Zabbix添加监控与CMDB集成。人的操作总会有纰漏,需要严格的执行流程。 Zabbix中添加监控实际就是一台机器的上线,动作的发起者应该是CMDB。
- CMDB中对机器有"系统状态"属性。如果机器在维护中,那么不应该发送报警, 这样会浪费值班同学的时间。
- Screen与CMDB中关系的集成。以业务的 视角来看一个系统。



## Host分组

- Zabbix有Group的概念,可以将一些Host 放在一个Group中。
- · 我们根据Host的hostname会以三个维度 分组。
  - Location:地域(CDT)
  - Module:业务(VOD)
  - Function: 跑了什么服务(Resin)



## 监控数据类型

- 现在主要有三种监控数据:
  - -基础监控:如cpu,memory等。
  - 应用监控: resin, mysql等。
  - LB日志监控: Flume为数据源。
  - 运营数据监控:流量,注册人数等。



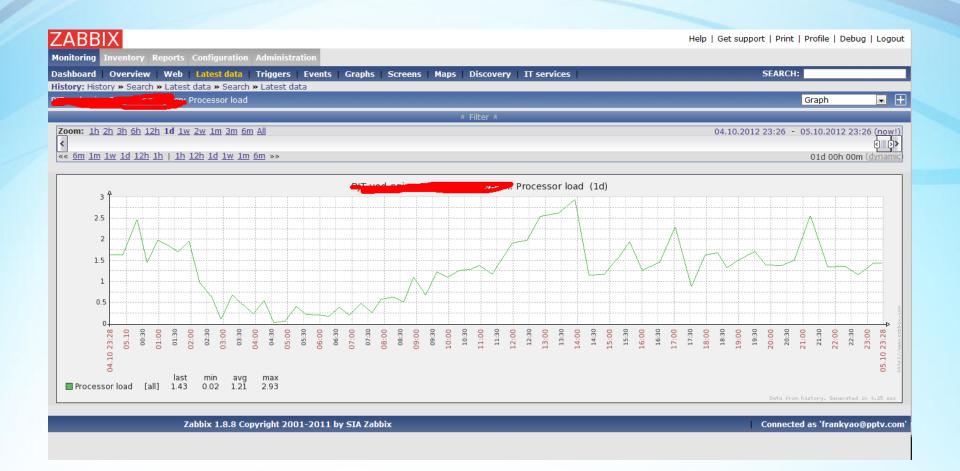
## 查看监控数据

- Troubleshooting时肯定要看监控数据。
- 下面是一个host的latest data。

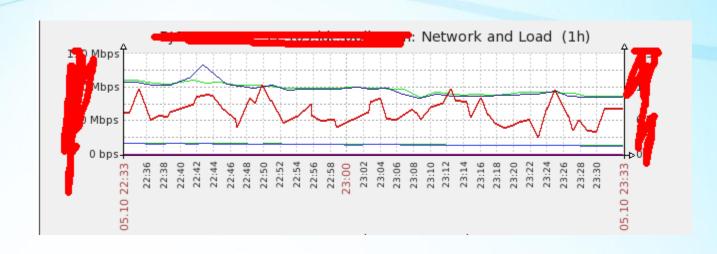
Description 🕩	Last check	Last value	Change	History				
	<u>Last clieck</u>	Last value	Change	пізсогу				
Agent (2 Items)								
Business Bandwith (6 Items)								
CPU (4 Items)								
CPU idle time (avg1)	05 Oct 2012 23:25:44	91.78	+1.96	<u>Graph</u>				
CPU system time (avg1)	05 Oct 2012 23:08:38	0.45	-0.2	Graph				
CPU Numbers	05 Oct 2012 12:08:35	16	-	<u>Graph</u>				
Processor load	05 Oct 2012 23:14:02	1.43	+0.26	<u>Graph</u>				
Disk Health (3 Items)								
Disk_Performance (11 Items)								
Download Speed QoS (3 Items)								
Filesystem (32 Items)								
General (3 Items)								
Integrity (1 Items)								
Memory (2 Items)								
Netcard Max Speed (2 Items)								
Network (4 Items)								
■ Nginx (1 Items)								
Mainy Log (50 Itoms)								



## CPU Load图











## 二次开发

- 针对performance问题对Zabbix代码做了Patch。 提交的patch被reject了。所以我们现在Zabbix一 直是1.8.8版本。Release notes没有什么值得更 新的地方,1.8.8足够。
- · 傻瓜化添加监控,只需要ip即可,自动添加对应服务监控。
- · 针对需求,修改了一些php代码,并与CAS集成。
- · Screen功能迁出,全部重新开发。
- 报警系统重新开发。
- 从apache迁移到nginx+php-fpm。
- 写了Zabbix Python API。

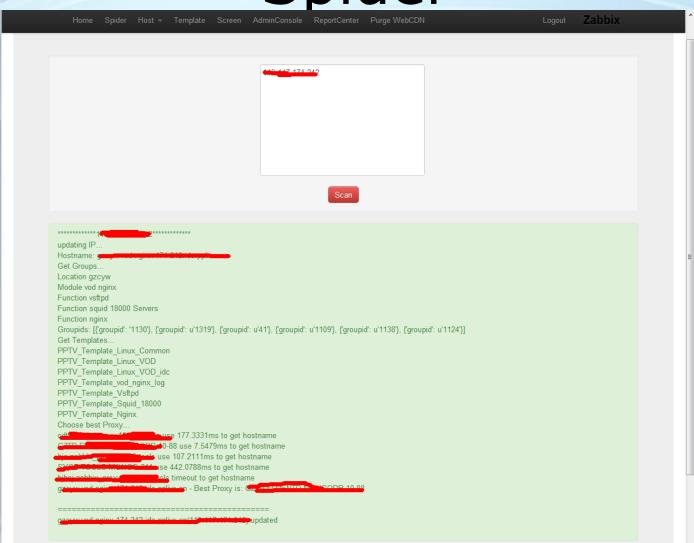


## 添加监控

- 监控系统最麻烦的就是加监控了。这个机器是上跑了resin,那么要加resin的监控;
   跑了mysql要加mysql监控。
- · db机器load多少才报警, web机器load多少才报警都是不同的。手动加是非常麻烦的, 而且不现实的。
- 我们使用Spider来添加机器的监控,只需要输入IP,自动会根据机器上的业务添加监控。



## Spider





#### Admin Console

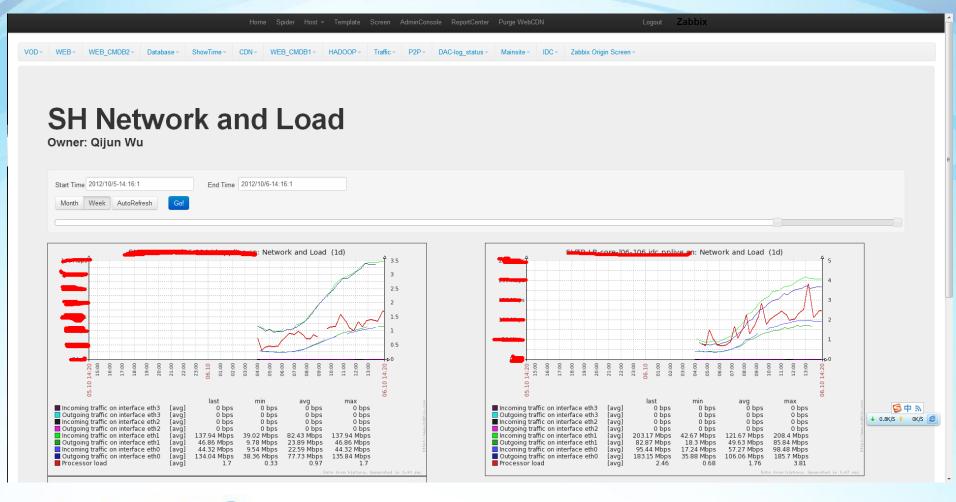
• Web上直接执行命令。用户和命令都有白 名单,黑名单。

IP				
100 100 01 01				
Command				
W				
<ul> <li>SHBNJ Proxy</li> </ul>				
<ul> <li>BJBSJ Proxy</li> </ul>				
<ul> <li>WHCK Proxy</li> </ul>				
O VAS Proxy				
Run				
USER TTY FROM LOGI	up 316 days, 7:36, 2 users, k № IDLE JCPU PCPU WHAT	oad average: 2.75, 2.14, 1.93		
frankyao pts/5	Tue14 3days 0.12s 0.04s s	shd: frankyao		





#### Screen





## 数据分析

- 由于使用了Server-Proxy-Client架构,所有的数据都在Server的backend数据库中。数据库中有非常多的监控数据可供分析,做report, capacity review等。
- 我们有一台Oracle主库和一台standby。 Standby开放readonly权限,大家都可以 在上面做数据分析。主库则由于非常 critical,只有tools team和ops一些人员 才有admin权限。



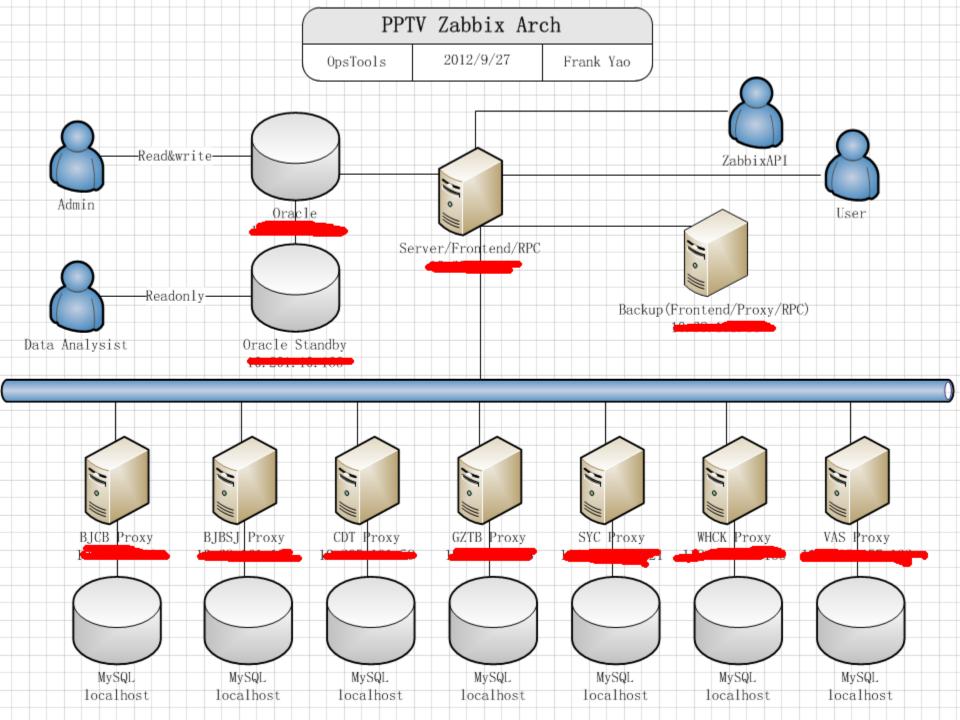
Zabbix @ PPTV

#### **ARCHITECTURE & TUNING**



#### Architecture

- 我们使用的是Server-Proxy-Client架构。 1台Server,7台Proxy,1台Oracle主库, 1台Oracle standby,1台Backup Proxy。 每台Proxy有自己的本地MySQL。 Frontend、RPC在Server这台机器上,同时在Backup Proxy上有两者的backup。
- 目前的架构图见下页。





## Zabbix Health

- 怎样衡量一个Zabbix系统(Server, Proxy)是否健康呢?这里,推荐一种方法, 是统计最近一小时内,数据更新的百分 比——Update Percent。
- SQL中的key\_是为了排除一些会影响计算的item。

```
select a.aa/b.bb from
   (select count(*) as aa from items
        where lastclock > :1 and delay < 900 and status = 0
        and hostid in (select hostid from hosts where proxy_hostid=:2 and status=0)
        and key_ not like '%nginx%' and key_ not like '%checkURL%' and key_ not like 'lbdetail%') a,
   (select count(*) as bb from items
        where delay < 900 and status = 0
        and hostid in (select hostid from hosts where proxy_hostid=:2 and status=0)
        and key_ not like '%nginx%' and key_ not like '%checkURL%' and key_ not like 'lbdetail%') b</pre>
```



## Nagios on Zabbix

- Zabbix是监控系统,那么Zabbix出问题了如何监控呢?我们使用了非常简单的Nagios来监控Zabbix。
- 后来, Nagios逐渐扩展到监控所有Tools的 关键指标。



### Zabbix Health

```
check]$ ./update_percent_proxy.py
1 44: 88.99, max lastclock: Sat Oct 6 14:33:43 2012
  103 tool: 69.03, max lastclock: Sat Oct 6 14:33:45 2012
       82.16, max lastclock: Sat Oct 6 14:34:07 2012
 60.03, max lastclock: Sat Oct 6 14:33:43 2012
       :: 63.76, max lastclock: Sat Oct 6 14:33:42 2012
 max lastclock: Sat Oct 6 14:34:41 2012
```

the limit of	Current Load	OK	10-06-2012 14:32:27	15d 20h 23m 58s	1/4	OK - load average: 0.00, 0.02, 0.00
	Current Users	OK	10-06-2012 14:32:27	229d 19h 54m 19s	1/4	USERS OK - 6 users currently logged in
	<u>Haproxy</u>	OK	10-06-2012 14:32:27	39d 0h 29m 48s	1/4	TCP OK - 0.000 second response time on port 8443
	<u>Mysql</u>	ок	10-06-2012 14:35:30	10d 5h 5m 57s	1/4	Uptime: 961685 Threads: 4 Questions: 752489 Slow queries: 0 Opens: 50 Flush tables: 1 Open tables: 43 Queries per second avg: 0.782
	Root Partition	OK	10-06-2012 14:32:27	229d 19h 56m 49s	1/4	DISK OK - free space: / 14688 MB (78% inode=97%):
	Swap Usage	OK	10-06-2012 14:32:27	109d 2h 19m 44s	1/4	SWAP OK - 100% free (4094 MB out of 4094 MB)
	<u>Total Processes</u>	OK	10-06-2012 14:34:24	8d 19h 27m 0s	1/4	PROCS OK: 69 processes with STATE = RSZDT
	event console loader log check	OK	10-06-2012 14:32:27	18d 0h 28m 57s	1/1	(null)
	rule engine queue consumer	OK	10-06-2012 14:35:30	5d 20h 55m 56s	1/4	kenlovefrank ConsumerCount: 1.0
	rule engine queue memoryUsage	OK	10-06-2012 14:32:35	34d 22h 2m 18s	1/4	kenlovefrank MemoryPercentUsage: 0.0
	zabbix events queue consumer	OK	10-06-2012 14:32:35	57d 22h 13m 8s	1/4	zabbix_events ConsumerCount: 1.0
	zabbix events queue memoryUsage	OK	10-06-2012 14:32:35	156d 3h 15m 25s	1/4	zabbix_events MemoryPercentUsage: 0.0
zabbix db1	swap free percent	OK	10-06-2012 14:35:30	0d 3h 25m 54s	1/4	zabbix agent key 94.593537: system.swap.size[,pfree]
	zabbix aqent	OK	10-06-2012 14:31:30	7d 1h 4m 55s	1/4	TCP OK - 0.048 second response time on port 10050
zabbix db2	swap free percent	OK	10-06-2012 14:32:29	25d 4h 33m 58s	1/4	zabbix agent key 86.238786: system.swap.size[,pfree]
	zabbix agent	OK	10-06-2012 14:34:27	7d 21h 41m 57s	1/4	TCP OK - 0.039 second response time on port 10050
zabbix master	Zabbix server process	OK	10-06-2012 14:32:33	3d 20h 23m 51s	1/4	zabbix agent key 136: proc.num[zabbix_server]
	filesystem / free percent	OK	10-06-2012 14:35:33	7d 1h 5m 51s	1/4	zabbix agent key 41.590674: vfs.fs.size[/,pfree]
	filesystem /home free percent	OK	10-06-2012 14:35:33	7d 1h 5m 51s	1/4	zabbix agent key 88.759399: vfs.fs.size[/home,pfree]
	zabbix agent	OK	10-06-2012 14:35:30	0d 3h 25m 54s	1/4	TCP OK - 0.046 second response time on port 10050
	zabbix total update percent	OK	10-06-2012 14:34:27	0d 14h 36m 57s	1/4	zabbix agent key 70.89: update_percent



## 架构的演变

- Master-child to server-proxy
- MySQL to oracle
- Proxy HA
- RPC HA (dns)
- Nagios on Zabbix



## Why Server-Proxy

• 最早使用的是master-child,但是有个非常严重的问题。在child上的host会突然消失。经过分析发现可能是与master同步conf信息造成的(not sure)。从之前ppt可以看到master-child的方式是需要master和child同步conf信息的,这个同步是双向的,怀疑是这个出问题。



## Master-Child Issue

#### • 仔细看下文档:

- Each Child Node periodically sends configuration changes, historical data and events to its Master Node.
- Each Master Node (a node with at least one child) periodically sends configuration changes to Child Nodes either directly or via other Child Nodes directly connected to the Master Node.
- Zabbix does not send configuration of a Master Node to Childs.
- 我的理解是, child的conf信息会同步到master, master也会与child同步该child的conf信息。Master本身的conf信息不回同步到child。
- 由于我国奇特的网络状况,怀疑是conf同步出了问题,两边 conf不等。从而child认为已经没有了这个host,就将其删除。



## Master-Child不足

- Master-child有许多信息分散在不同child的local数据库中,不便数据分析。
- Child也是个Zabbix, 太heavy。维护成本高。每台Server重启需要15分钟左右。
- · Host消失问题没办法解决。



## Use Proxy

- Proxy安装快(cp, sed conf file), 启动快(1分钟内), 非常轻量。
- · Local数据库仅作中转,所有数据汇总到中央数据库,便于数据分析。
- 减小网络问题影响, proxy没有conf信息, 全部集中在server。
- Proxy减小数据库io压力。Proxy数据打包 发往Server。
- · 仅有一个Server,维护方便。



# MySQL to Oracle

- 一开始图简单,直接用了MySQL,用了一个月发现撑不住了(vps2000+)。而且,同事中没有MySQL的resource,都是搞Oracle的。比较了下,换了Oracle。之后一直都比较平稳。
- 之后随着Zabbix数据越来越多,有很多数据分析需求,增加了一台Standby的Oracle做数据分析用。主库只用作Server监控。



#### RPC HA

• Zabbix本身有PHP的API,但用起来很麻烦。Brett Lentz写过最初版本的pythonapi。但因为写的不是很好,所以我们重新了api。

https://github.com/baniuyao/Zabbix PythonApi

 Zabbix的API接口是在其frontend上的。 我们有两套frontend,通过dns解析做切 换。



## Performance Tuning

- Zabbix的瓶颈在数据库IO。
  - 提高item的interval
  - 数据库Patch Code (src & php )
  - Configuration parameter
- Apache问题

## 提高item的interval



- 这个是最简单粗暴、治标不治本,同时也是最快捷的方法。
- 我们现在Zabbix的规模, vps只有1800。数据库还有20%左右的冗余。在初期, 我们很多item的interval是60s, 数据库撑不住。
- 而且,在实践中发现,就算interval很小,比如10s,也不能做到10s监控一次。
- 一般的item, 300s, 600s就可以了。安全方面的监控60s。



## Our Interval

- 这里看看我们的interval分布情况(半年前的数据):
- SQL>select delay, count(\*), round(count(\*)/(select count(\*) from items where status=0)\*100,2)||'%' as percent from items where status=0 group by delay order by 2 desc;

	items where	e status=0 g	roup by delay order by 2 desc;	
•	DELAY	COUNT(*)	PERCENT	
•				
•	600	119489	18.04%	
•	86400	103224	15.59%	
•	300	90168	13.62%	
•	2400	79051	11.94%	
•	7200	62286	9.41%	
•	1200	53981	8.15%	
•	120	37741	5.7%	
•	240	34252	5.17%	
•	3600	25578	3.86%	
•	60	19412	2.93%	
•	51840	15251	2.3%	
•	180	8026	1.21%	
•	172800	4125	.62%	
•	900	3344	.5%	
•	120960	3309	.5%	
•	30	2942	.44%	
•	150	16	0%	
•	6000	5	0%	
•	1800	4	0%	



## 数据库

- TX Lock: 造成数据库不更新数据。
- Max open cursor: 代码问题
- 无法share cursor: Oracle会crash
- History表过大: 影响性能

- 上面三个问题我们都通过修改Zabbix源代码fix。但是是一个case-by-case的solution,并不通用。针对server-proxy架构。TX Lock Patch只针对Oracle。
- 我们的代码已经托管至GitHub: https://github.com/baniuyao/Zabbix PPTV



#### TX Lock

- · 之前PPT说过,每次trigger判断都会生成一个event,而event需要一个唯一的id。
- · Zabbix是怎样做的呢?数据库有一张ids表,记录了当前最大id,在我需要一个eventid时,它的poller(获取数据的进程)会"预支"一定量的id,比如目前最大id是1000,那它会将1000-1255都预留给自己,等自己的event用完后(如果不够,则再重复一遍)。这样,event多以后,多个poller互相竞争,会造成大量的TX锁。
- PS: event的多少与trigger成正比。即规模



### Solution

- 使用Oracle的sequence代替这种获取id的方式。
- PHP中也有一些代码需要fix。
- 注意, Master-Child架构可能会出问题, 因为每个Child自己的sequence最终可能会有id冲突。



## Max Open Cursor

· 这是个很恶心的问题,这问题很简单,就是没关cursor,但解决起来很麻烦,因为不知道到底哪里没关,还要看逻辑。



#### Solution

· 找到开cursor的地方,然后读代码,最终 找到了个地方由于逻辑问题,会跳过close cursor的语句。Fix掉。



## 大SQL造成无法Share Cursor

• Zabbix对于很长的SQL有个很奇怪的特性,它会将它们拼起来,然后收尾加上begin...end去执行。这样的结果就是oracle无法在share pool找到可以share的cursor。影响性能。



#### Solution

- 一开始试图在拼SQL的地方让它不要拼接, 这个弄了半天没有成功(因为不熟悉C)。
   后来换了思路,在执行SQL的地方重新将 其split掉,分别执行。
- PS:代码中碰到end认为是结束,结果有张表叫"Trends",中枪了。。。Debug了一天被我火眼金睛看到。



# History表过大

- 首先要了解History表和Trends表的关系。 History表是存储详细历史的,比如item的 interval是600s,那么每600s,就会忘 History表插一条记录。Trends是保留数据 的趋势,每小时记录一次max,min,avg。
- Zabbix自己有Housekeeper机制,定时会清空History表。但Housekeeper效率非常低,我们在Server上是关闭的(Proxy上是开启的)



#### Solution

- 我们每周truncate history表。这个 truncate的周期可以自行调整。
- · 清空History表会造成详细数据缺失。但是从我们使用来看,过去一周的数据不会看的这么详细,1个小时一个点已经足够了。



# Configuration Parameter

- 这方面没有什么发言权,因为我们只是调大了参数,并没有做压力测试。而且现在很稳定, 没有调整的需要。
- · 一台proxy的性能,只要在挂了以后数据可以 追的回来就没有问题(追的速度>数据进入的 速度)。没有定量分析过。
- · 以我的经验, 4核/8G虚拟机不要超过800台。
- 可以参考这篇文章:
  <a href="http://blog.zabbix.com/monitoring-how-busy-zabbix-processes-are/457/">http://blog.zabbix.com/monitoring-how-busy-zabbix-processes-are/457/</a>



# Apache问题

- 官方文档是使用Apache的。但在使用过程中,发现apache性能很差,后来我们迁移到了nging+php-fpm,性能好了很多。最起码不会挂起僵死。但php-fpm的high load还是靠crontab的restart解决的。
- · Web界面做大的更新后端依然后有TX锁。 这个没有找到解决办法,只能等。



#### SYSTEM TO PLATFORM



### Zabbix的角色

- 不可否认, Zabbix是个非常优秀的监控系统,但它想把所有的事情都做好,这就使得它不能focus在最基本的监控上。从跨入2.0的release notes也可以看出, Zabbix对large scalability的问题没有多大兴趣,他们希望做中小型公司的整体运维解决方案。
- 在PPTV, Zabbix逐渐演变为一个监控数据收集、展示和远程crontab的工具。很多功能被弱化(Screen、报警等)。通过api和其它系统集成使得Zabbix更强大。



# Zabbix Python API

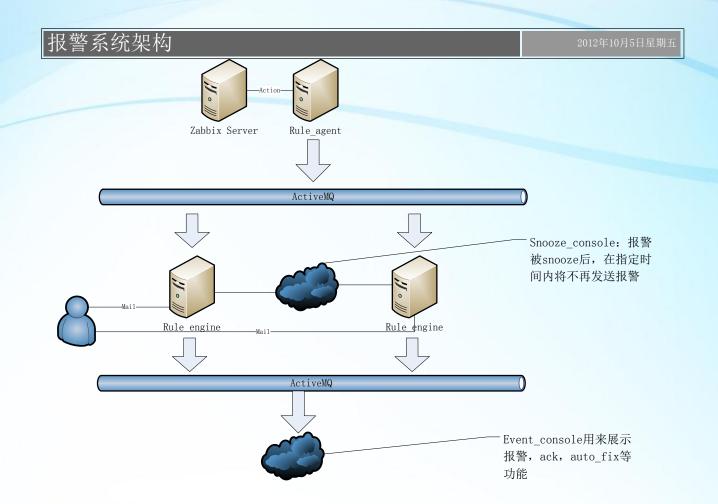
- 我们开发都使用Python,所以在Zabbix的API基础上开发了Python的API。
- https://github.com/baniuyao/Zabbix
   PythonApi



# 报警系统

- · Zabbix本身有邮件报警系统,但是功能有限。我们是这样做的,action调用脚本,再做处理。
- · 对于报警,我们有rule\_engine来处理报警, 针对不同的报警,会生成不同的邮件、报 警等级,负责人,其他信息等。
- · 之后报警会发送到event console,集中处理报警。
- · 各个系统之间都使用ActiveMQ做消息传输。

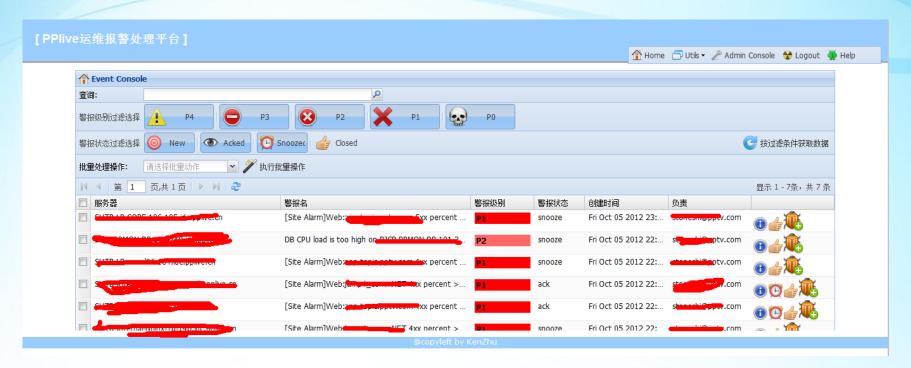






#### **Event Console**

· Ken大神@不装A不装C 搞的。不只 Zabbix,其他很多系统都使用它。





## Rule\_engine

·报警系统的核心是rule\_engine。它的作用是根据不同的规则来定义报警的内容。下图是代码片段,可以看到定义规则的方法。

```
RE = RuleEngine()
ping check rule = Rule(parseTriggerName,isDualCheckProblem,bool func args={"
p0 trigger severity rule = Rule(parseTriggerName, setSeverity, bool func args={"
p1 host severity rule = Rule(parseHostName, setSeverity, bool func args={"
p1 trigger severity rule = Rule(parseTriggerName, setSeverity, bool func args={'
    ", "dns", "site alarm"]}, action func args={"
p3 host severity rule = Rule(parseHostName, setSeverity, bool func args={"
                                                                                                                    "]}, action_func_args={":
p4 trigger severity rule = Rule(parseTriggerName, setSeverity, bool func args={"
                                                                                                         "]}, action func args={"s
RE.register(ping check rule)
RE.register(p1 host severity rule)
RE.register(p1 trigger severity rule)
RE.register(p3 host severity rule)
RE.register(p4_trigger_severity_rule)
RE.register(p0 trigger severity rule)
RED = RuleEngineDaemon('
                                              ', RE.filter, stdout='
```



### 优点

- 不同报警不同处理。Syslog报警需要知道 syslog的内容。Lb 4XX太高需要分析日志, cpu load报警要看cpu top等等。 Rule\_engine提供了框架来处理这些逻辑 的问题。
- 使用了ActiveMQ,启动多个instance即可增加吞吐量。



# Rule\_engine问题

- 代码是用Python去年写的,现在看有很多问题。但由于这个系统很脆弱,不敢轻举妄动。
- Unreachable: Unreachable是指一台机器 down了之后的报警。由于网络波动,95%是 误报。我们的策略是一旦出现这种报警, rule\_engine会进行多点检查,确认是否机器 down了。
- 网络出现波动时,大量unreachable报警,直接将运行rule\_engine的机器冲垮。就算有amq做pending,但依然撑不住。



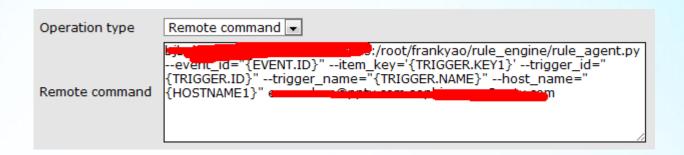
## 改进

- 两个月前写了一套erlang+RabbitMQ的 rule\_engine,没有经过测试,没有付诸使用。
- Python处理各种复杂的逻辑有点吃力,看过 prolog来实现,增强rule\_engine的功能(想 法没有实践)。
- 高可用太过简单(多个instance),系统不健壮。
- ActiveMQ迁移到RabbitMQ?两者没有详细 考察过,只是都看到说rmq好。



# 如何报警

· Zabbix本身的action支持直接发送邮件,但邮件内容非常简陋。我们使用的方法是将报警的内容作为参数传给一个脚本,通过脚本来进行后续的报警工作。





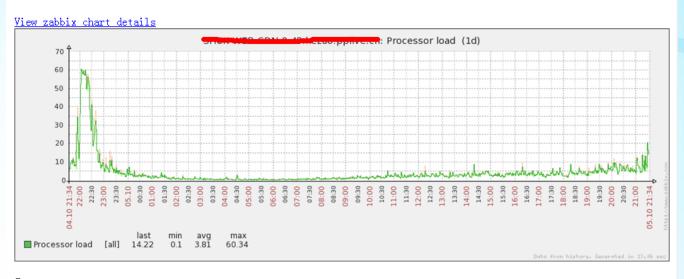
# 报警邮件

Host: S

IP:

Issue: CPU load is too high on 5ml

Date: Fri Oct 5 21:34:11 2012



#### Comment:

CPU Load(2 min avg) > 3 \* CPU Count

View Data in Application: CPU-Process Load

CPU Status(1 min avg):



## 报警

- •报警邮件中还有cpu top, mem top, io top等等信息。
- •除了邮件,报警还会在event console中显示。Event console可以ack报警,autofix命令(比如php问题可以点下按钮直接restart)。



#### **FUTURE**



# 整合之路

- 继续同其他系统集成。关闭修改Zabbix的 对人接口(doing now), keep Zabbix data clean and pure。
- 流程化,自动化,服务化。
- Monitor as Service, Alert as Service (done with ActiveMQ).



## 报警系统优化

- Python来写的不稳定。现在是靠crontab 来做keep live。对ActiveMQ不了解, RabbitMQ?考虑中。
- 代码的refactor。
- Prolog? Erlang? Robust?



# Proxy HA丢数据

- 当一台proxy出现故障暂停服务一段时间后。 将这台proxy监控的机器全部迁移到另一台 proxy后,这些机器在proxy down的时间内 的数据将全部丢失。
- Proxy出现问题时,一般都是优先恢复服务,老数据先不管,但Zabbix的策略是先恢复老数据,再追数据。这就有可能出现数据永远追不上的情况。
- 直接update数据库来更换proxy会使得 Server crush。



### API性能

- Zabbix API是基于PHP的,所以一旦高并发,PHP会成为瓶颈。这个我想过基于数据库重新写一套API,但Zabbix会将一些configuration信息读取到内存,直接update数据库会造成两边信息不对等而crush。
- · 这个暂时只能通过thread pool解决,效率不高。



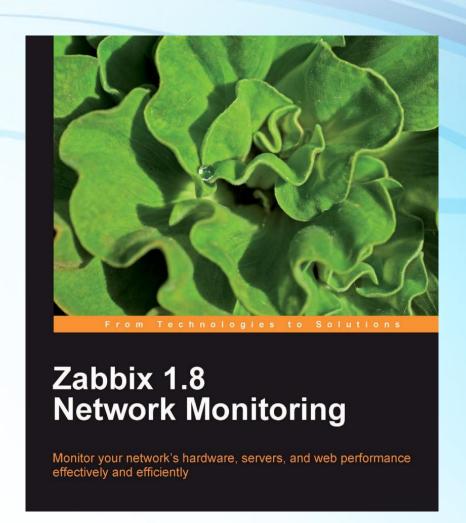
## Frontend性能

- · 大批量更新很容易失败,由于会产生TX锁,需要等待非常长的时间。有时候等了很久却失败。这时需要停掉Server,再在页面上处理。或者直接update数据库。
- · 这是由于Zabbix的SQL普遍写的很烂造成的。



#### About Zabbix

- · 相比其他开源产品, Zabbix的社区不够活 跃,问题得不到很好 的解决。
- 相关资料较少,只有 一本书可以参考。





## 3年后怎么办

 目前Oracle冗余还有20%左右。3年后这个架构怎么支撑?Oracle的IO如何处理? MySQL集群?



#### **SUMMARY**



# Summary

- Zabbix对于中小规模的运维是个很好的解决方案,能够很快速的build。
- 资料文档少,要自己摸索。
- · Zabbix有许多坑,要亲身经历过才知道。
- 一定要对Zabbix的数据库表结构有清晰的 理解。
- · 有API可以方便的二次开发。



## Thank you!

@超大杯摩卡星冰乐 baniu.yao@gmail.com 2012.10.6