#### **REGISTRAR PEDIDO - PIZZARIA**

#### **NOME**

Registrar pedido;

## **DESCRIÇÃO SUCINTA**

Atendente registrar pedido de cliente;

#### **ATORES**

1. Atendente

# PRÉ-CONDIÇÕES

1. Cliente ter ligado para a pizzaria ou ter mandado mensagem;

# **FLUXO BÁSICO**

- 1. O cliente liga para a pizzaria;
- 2. O atendente pede dados do cliente;
- 3. Confirma as informações do cliente;
- 4. O atendente pede os dados da pizza(sabor e tamanho);
- 5. Confirma as informações da pizza;
- 6. Atendente registra pedido de cliente;

### **FLUXO ALTERNATIVO**

## A.1) Alternativa ao Passo 3 - Corrigir Dados do Cliente

- 1.a. Cliente pede para corrigir alguma de suas informações;
- 1.b. Atendente corrige os dados;
- 1.c. O sistema retorna ao passo 3;

# A.1) Alternativa ao Passo 5 - Corrigir Dados da Pizza

- 1.a. Cliente pede para corrigir alguma informação da pizza (sabor e/ou tamanho);
- **1.b.** Atendente corrige os dados;
- **1.c.** O sistema retorna ao passo 5;

## **ESTRUTURA DE DADOS**

### **ED1) Cliente**

- 1.1. Nome do Cliente;
- 1.2. Endereço;
- **1.3.** Bairro;
- 1.4. Telefone;

### ED2) Pizza

- 2.1. Tamanho;
- 2.2. Sabor;
- 2.3. Quantidade;
- 2.4. Preço total;

# **REGRAS DE NEGÓCIO**

RN1) Tem que existir um atendente para anotar o pedido;