

ЧАСТ IV

ТОЧКООБРАЗУВАНЕ

Уникалният начин на точкообразуване, който е изключителен патент на дружеството, прави **Glowter** различна и изключително интересна за потенциалните си участници платформа. От най-простата схема – всеки познал резултата взема точки от всеки непознал и обратно – е изведен перфектно работещ и уникален математически модел на точкообразуване, който е подаден за патентоване. Патентоването на модела прави точкообразуването невъзможно за използване от конкурентните приложения. Чрез него се установява изключително право за използване на методиката за начисляването на точки на всеки участник, направил прогноза за крайния изход от конкретно събитие (както на нейната логическа последователност, така и на математическия начин на прилагането ѝ).¹

¹ МЕТОДОЛОГИЯ ЗА ТОЧКООБРАЗУВАНЕ:

ИЗПОЛЗВАНИ ТЕРМИНИ И УСЛОВИЯ

Участници – съвкупност от хора, направили прогноза за крайния изход от осъществяването на конкретно събитие.

Събитие – спортно съревнование между двама състезатели (индивидуални или отбори).

Изход от събитие – краен резултат от провеждането на конкретното събитие, в което възможният изход се ограничава до една от следните възможности:

- победа за първия състезател; или
- равен резултат; или
- победа за втория състезател.

Възможните изходи от всяко събитие са несъвместими помежду си, т.е. те не могат да се сбъднат едновременно.

Прогноза – направено преди началото на конкретно събитие предположение от даден участник за възможния му изход, при приключването на което е налице една от следните възможности:

- участникът е дал вярна прогноза – направената от участника прогноза и изходът от събитието съвпадат;
- участникът е дал грешна прогноза - направената от участника прогноза и изходът от събитието не съвпадат.

ЦЕЛ

Монопол (изключителното право за използване) на методиката (логическата последователност и математическият начин на прилагане) за начисляването на точки на всеки участник, направил прогноза за крайния изход от осъществяването на конкретно събитие, при наличието на четири условия:

- съвкупност от участници;
- наличие на събитие;
- наличие на краен изход на събитието;
- направени прогнози за събитието от всички участници в съвкупността.

ИЗПОЛЗВАНИ СЪКРАЩЕНИЯ:

n - брой участници, направили прогноза за крайния изход на събитието S ;

$U = \{u_1, u_2, u_3, \dots, u_n\}$ - съвкупност от всички участници, направили прогноза за крайния изход на събитието S ;

$u_1, u_2, u_3, \dots, u_n$ - конкретен участник в съвкупността U ;

S - конкретно събитие;

r - рейтинг на събитието S ;

$n_{(+)}$ - брой на участниците, направили вярна прогноза за изхода на събитието S ;

$n_{(-)}$ - брой на участниците, направили невярна прогноза за изхода на събитието S ;

$t_{(+)}$ - брой точки, които получава **всеки от участниците**, направили **вярна прогноза** за изхода на събитието S ;
 $t_{(-)}$ - брой точки, които получава **всеки от участниците**, направили **невярна прогноза** за изхода на събитието S ;
 T - общ брой точки, които получават всички участници в съвкупността U .

Общият брой на участниците, направили прогноза за изхода на събитието $S(n)$, е равен на сбора от броя на участниците, направили вярна прогноза за изхода на събитието $S(n_{(+)})$ и броя на участниците, направили невярна прогноза за изхода на събитието $S(n_{(-)})$: $n = n_{(+)} + n_{(-)}$

ТОЧКООБРАЗУВАНЕ

Броят на точките, които получава всеки от участниците, направили вярна прогноза за изхода на събитието $S(t_{(+)})$, е равен на произведението от броя на участниците, направили невярна прогноза за изхода на събитието $S(n_{(-)})$ и рейтинга на събитието $S(r)$: $t_{(+)} = n_{(-)} \times r = (n - n_{(+)}) \times r$

Броят на точките, които се **отнемат** от всеки от участниците, направили невярна прогноза за изхода на събитието $S(t_{(-)})$, е равен на произведението от броя на участниците, направили вярна прогноза за изхода на събитието $S(n_{(+)})$ и рейтинга на събитието $S(r)$: $t_{(-)} = (-n_{(+)}) \times r$

Общият брой точков съвкупността U , получени от всички участници, направили прогнози за изхода на събитието $S(T)$, е равен на нула: $T = n_{(+)} \times t_{(+)} + n_{(-)} \times t_{(-)} = 0$

ПРИМЕР:

Изходни данни:

S (събитие): футболна среща между **Отбор 1** и **Отбор 2**;

R (рейтинг на събитие) = **3**;

Възможни изходи на футболната среща: **1, X, 2**;

Изход на футболната среща: **1**;

U (свкупност от участници, дали прогноза за изхода на срещата): $\{u_1, u_2, u_3, \dots, u_{30}\}$;

$u_1, u_2, u_3, \dots, u_{10}$ – участници, дали **1** (вярна прогноза);

$u_{11}, u_{12}, u_{13}, \dots, u_{30}$ – участници, дали **Хили 2** (невярна прогноза).

Точнообразуване:

$n_{(+)}$ (брой на участниците, направили вярна прогноза за изхода на срещата): **10**;

$n_{(-)}$ (брой на участниците, направили невярна прогноза за изхода на срещата): **20**;

n (общ брой на участниците, направили прогноза за крайния изход на срещата в съвкупността от участници U)

$$= n_{(+)} + n_{(-)} = 10 + 20 = 30;$$

$t_{(+)}$ (брой точки, които получава **всеки от участниците**, направили **вярна прогноза** за изхода на срещата)

$$= n_{(-)} \times r = 20 \times 3 = 60;$$

$t_{(-)}$ (брой точки, които получава **всеки от участниците**, направили **невярна прогноза** за изхода на срещата)

$$= (-n_{(+)}) \times r = (-10) \times 3 = -30;$$

T (общ брой точки, които получават всички участници, направили прогноза за крайния изход на срещата в съвкупността от участници U)

$$= n_{(+)} \times t_{(+)} + n_{(-)} \times t_{(-)} = 10 \times 60 + 20 \times (-30) = 0.$$