

ЧАСТ XII

ФУНКЦИОНАЛНА СПЕЦИФИКАЦИЯ

1. Registration/Log In

Създаване на нов профил или логване при вече съществуващ такъв.



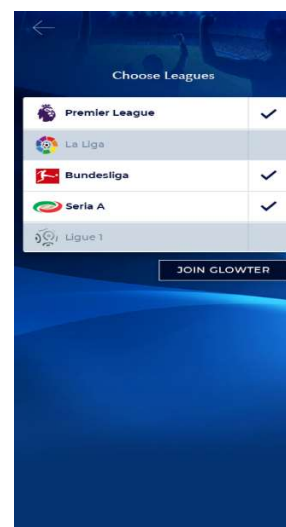
Възможност за логване с Facebook и Google.

След като се изтеглят данните от гореописаните платформи, потребителят ще бъде върнат обратно към регистрационната бланка в Глоутър и там ще може да продължи регистрацията с попълването на задължителните полета, за които няма извлечена информация от социалните мрежи (Facebook и Google).

Винаги автоматичен логин при стартиране на приложението, докато потребителят не се logout-не.

При регистрацията се избират първенства, с които потребителят желае да играе. Те могат да се добавят и на по-късен етап от бутона с настройки на профила. Може да се избират и повече от едно първенства. Броят на първенствата при стартиране на проекта е предварително зададен. Те са:

- PREMIER LEAGUE – Англия
- SERIE A – Италия
- LA LIGA – Испания
- BUNDESLIGA – Германия
- LIGUE 1 – Франция
- UEFA CHAMPIONS LEAGUE – Шампионска Лига
- UEFA EUROPA LEAGUE – Лига Европа



Няма горна граница на първенствата, в които един потребител може да участва.

GLOWTER

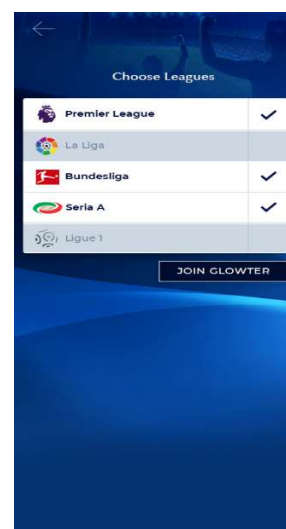
Business Plan 2019-2023

Има опция за генериране на нова парола, в случай че потребителят е забравил вече съществуващата си. При натискане на бутон “Forgot password”, ще се отваря следващият прозорец, който ще дава възможност за изпращане на нова парола по имейл.



При натискане на бутон “Create New Account” се отваря прозорец, в който потребителят трябва да въведе лични данни, като имейл адрес, парола, повторно въвеждане на паролата, първо име, фамилно име, дата на раждане, пол и националност. За да може да продължи напред с регистрацията си, потребителят трябва да избере, че приема условията на **Glowter**, след което ще може да натисне бутон „Next step”. При кликуване върху Accept Terms and Conditions се отваря нов екран с информация за условията. В случай че не е маркирано полето за приемане на условията на платформата, няма да има възможност да се натисне бутона “Next step”

Следващата стъпка след натискане на бутон “Next step” отваря нов прозорец, в който потребителят трябва да избере поне една лига, в която да играе, ако желае да се регистрира успешно в **Glowter**.



GLOWTER

Business Plan 2019-2023

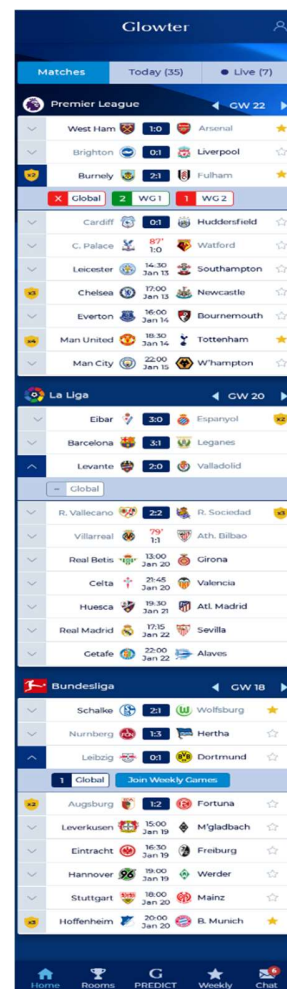


След регистрация ще има възможност да добавя и други лиги, чиито мачове да бъдат включвани в стаите, в които играе потребителят. Това ще става чрез бутон „Add New League” в меню „Predict”. След натискане на бутон „Add New League” ще се отваря отново прозорецът „Choose Leagues”, като в този случай бутонът за запазване на новоизбраните първенства ще бъде „Save”.

2. HomePage

В три таба потребителят ще може да избира да се изобразяват всички мачове от лигите, от които потребителят е избрал да прави прогнози на съответните мачове: таб **“Matches”** - там са всички мачове от първенствата, в които потребителят е избрал да участва, включително мачовете от Weekly/Special Games, в които потребителят е избрал да играе. Тези мачове от съответните първенства се добавят автоматично в списъка; таб **“Today”** - в него ще се изобразяват само мачовете, които се играят в този ден. В скоби след името на таба ще се изобразяват броя мачове; таб **“Live”** – ще показва само мачовете, които се играят в момента. В скоби ще бъдат описани броят мачовете, които се играят в момента /като след завършването на даден мач, цифрата в скобата се актуализира/.

В началото на списъка с мачове ще бъде изобразено името на лигата, като вдясно от името ще бъде описан номера на кръга (GW), като това е седмицата, в която се играят мачовете от съответното първенство. По подразбиране прозорецът ще зарежда мачовете за текущия кръг (GameWeek). В реда на съответния мач ще има следните характеристики: 1) най-вяво бутон със стрелка надолу. При натискането на този бутон ще се отваря нов ред под текущия, който ще показва какви прогнози е дал потребителят за мача в различните стаи - глобална, weekly/special games 1, weekly/special games 2, т.н. Прогнозите ще бъдат изобразени с 1, X или 2, като в случай, че потребителят е познал вярно изхода от двубоя, съответният знак ще е в зелено. При непознат изход, знакът ще е в червено, а при неизбран изход, знакът ще бъде „-” в светло



GLOWTER

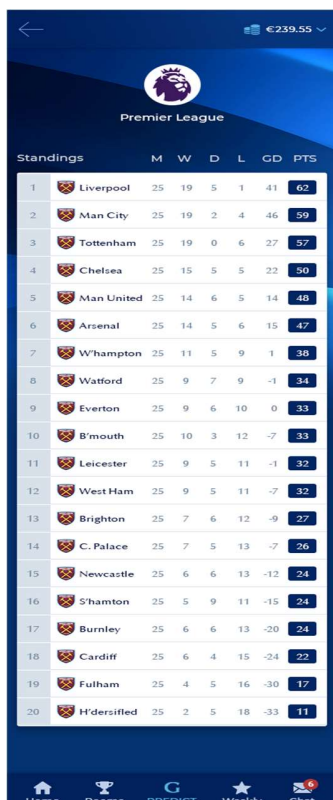
Business Plan 2019-2023

синьо. В полето за двубоите ще бъдат изписани имената на отборите, заедно с техните емблеми и резултатът в средата. При завършил двубой резултатът ще е ограден в тъмносин правоъгълник със заоблени ъгли и бял шрифт на цифрите. В случай че мачът се играе в момента, ще бъде изобразено текущото време в минути в червен шрифт, като отдолу под тях ще бъде изобразен и текущият резултат. За предстоящи мачове в средата на реда ще бъдат описани начален час и дата под него.

В случай че някой от двубоите е включен в Weekly/Special Games, ще има бутон за включване “Join Weekly/Special Games”, в случай че потребителят вече не е избрал да участва в тази Weekly/Special Game. При натискане на бутона, следващият прозорец, който се отваря е “Weekly/Special”.

Победителите в мачовете ще бъдат с удебелен шрифт. Ако мачът е завършил наравно, шрифтът се запазва, т.е. няма удебелен шрифт на никой от отборите. На двубоите, които се играят в момента и двата отбора са с нормален (неудебелен) шрифт.

Вляво при падащото меню (стрелката, която сочи надолу), ще има знак x2, x3 или x4, което означава, че точките спечелени за този двубой съответно ще се удвояват, утрояват или учетворяват. В случаите, където има знак x2, x3, x4, той играе ролята и на стрелката надолу, т.е. отваря долния подпрозорец, когато се натисне.

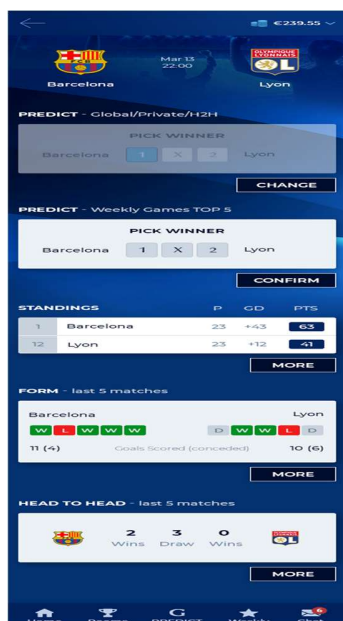


		M	W	D	L	GD	PTS
1	Liverpool	25	19	5	1	41	62
2	Man City	25	19	2	4	46	59
3	Tottenham	25	19	0	6	27	57
4	Chelsea	25	15	5	5	22	50
5	Man United	25	14	6	5	14	48
6	Arsenal	25	14	5	6	15	47
7	W'hampton	25	11	5	9	1	38
8	Watford	25	9	7	9	-1	34
9	Everton	25	9	6	10	0	33
10	B'mouth	25	10	3	12	-7	33
11	Leicester	25	9	5	11	-1	32
12	West Ham	25	9	5	11	-7	32
13	Brighton	25	7	6	12	-9	27
14	C. Palace	25	7	5	13	-7	26
15	Newcastle	25	6	6	13	-12	24
16	S'hamton	25	5	9	11	-15	24
17	Burnley	25	6	6	13	-20	24
18	Cardiff	25	6	4	15	-24	22
19	Fulham	25	4	5	16	-30	17
20	H'dersified	25	2	5	18	-33	11

При кликване на Premier League, La Liga, Bundesliga и т.н., приложението извежда нов прозорец с класирането в съответното първенство, което ще се доставя от външно API (apifootball.com). В случай, че apifootball.com е временно спряно, приложението ще бъде в maintenance mode.

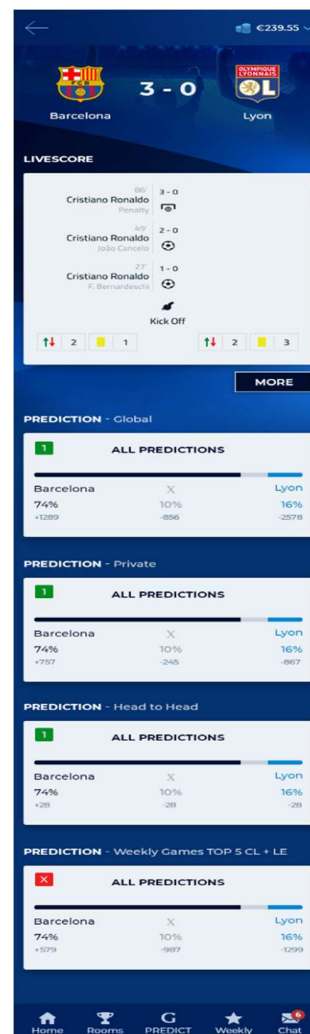
GLOWTER Business Plan 2019-2023

При кликване върху някой от завършилите двубои (или текущ в момента двубой), ще се отваря нов прозорец, който ще дава информация за съответния двубой. В полето Livescore ще се показват головете, голмайстор, минута, в която е вкаран голът, асистент, брой смени и брой картони. При натискане на бутон More, полето ще се разшири, за да бъдат добавени всички статистики от мача в хронологичен ред. Ще има информация за прогнозите, а именно какви прогнози са дали всички потребители за двубоя за съответните типове стаи, в които потребителят играе – Global, Private, HeadtoHead, Weekly/SpecialGames и т.н. Прогнозите ще бъдат изобразени чрез схема и процентно отношение между посочилите някой от трите знака – 1, X или 2. Смята се процент спрямо общия брой участници в дадената лига/стая.



За предстоящ мач, при неговото селектиране, прозорецът със статистиката ще извежда следната информация: поле с имената на отборите; емблемите им; час и дата на двубоя; полета за прогнози Predict с бутон “Confirm”; поле “Standings”, показващо класирането на двата отбора в съответното първенство, включително и брой изиграни мачове (P), голова разлика (GD) и точки (PTS). При селектиране на 1, X или 2, съответното поле се оцветява в синьо и потребителят следва да потвърди с бутон “Confirm”. След като веднъж прогнозата е направена, потребителя има възможност за промяна на избора. Кликването върху “More” отваря цялото класиране за съответното първенство.

Поле “Form” показва временната форма на двата отбора – изходите от последните 5 мача, заедно с брой отбелязани и допуснати голове. При натискане на бутон More ще се изведе детайлна статистика за поседните 5 мача на двата отбора.



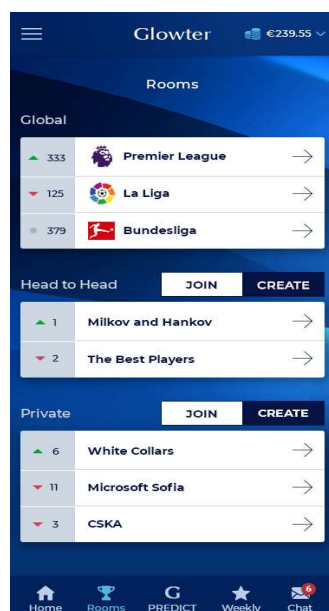
GLOWTER

Business Plan 2019-2023

Поле “Head to Head” показва изходите от последните 5 мача между двата отбора. При натискане на бутон More ще се изобрази детайлна статистика за последните 5 мача за двубоите между двата отбора.

3. Rooms

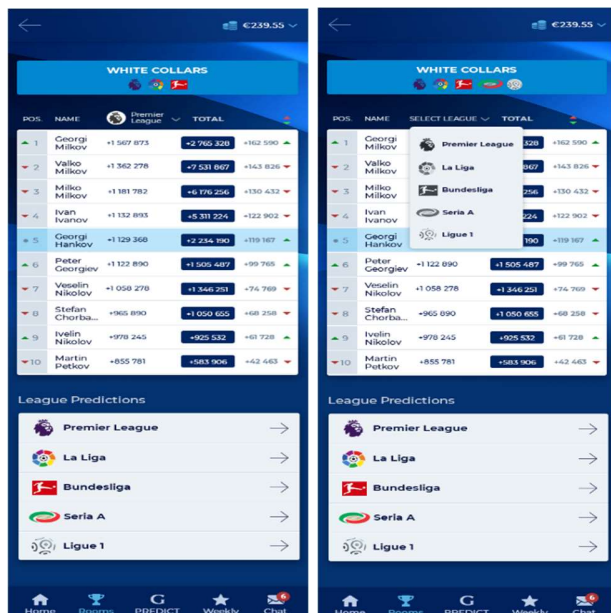
критерии	възможности	ROOMS			SPECIAL GAMES	
		GLOBAL	PRIVATE	H2H	REAL MONEY GAMES	FREE GAMES
					с re-buy	без re-buy
кой създава стаята	GLOWTER потребителя	GLOWTER	потребителя	потребителя	GLOWTER	GLOWTER
как се влиза	задължително по желание с код по желание без код	задължително /според избраните първенства/	по желание, с код	по желание, с код	по желание, без код	по желание, без код
първенства MIX	да не	НЕ	ДА	ДА	или само 1 първенство по избор, или MIX	или само 1 първенство по избор, или MIX
лимит на участниците	да не	НЕ	НЕ	ДА - 2	50, 100 и unlimited	50, 100 и unlimited
продължителност	цял сезон полусезон няколко кръга един кръг	от влизане до края	по избор /цял сезон и половин сезон/	по избор /1, 2, 3, ... цял сезон, половин сезон/	1 кръг	1 кръг или по-дълги
плащане такса	не да	НЕ	НЕ	НЕ	ДА (2, 5, 10, 20)	НЕ
разпределение печалба	не да награда от GLOWTER	награда от GLOWTER	НЕ	НЕ	ДА	награда от GLOWTER само за дългите



Rooms изобразява списък на стаите, в които потребителят участва. Те могат да бъдат Global, Head to Head и Private. В ляво на реда с името на стаята е изобразена позицията на потребителя в съответната стая, като със стрелка се обозначава промяната на позицията му спрямо предходния кръг: зелена стрелка нагоре – изкачване в класирането, червена стрелка надолу – смъкване в класирането; сив кръг запазване на позицията. Най-вдясно на реда ще има стрелка, сочеща надясно, като при кликването ѝ ще се отваря нов прозорец.

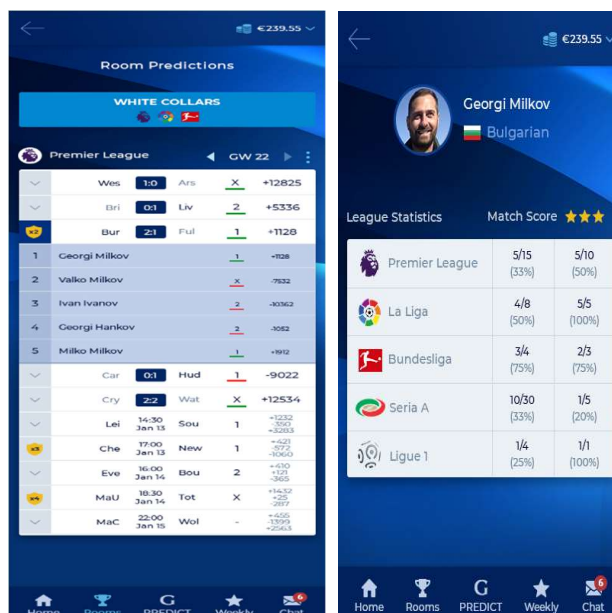
GLOWTER

Business Plan 2019-2023



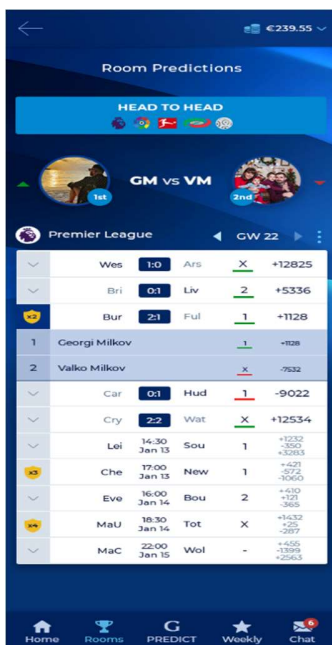
Новият прозорец показва класирането на играчите в съответната стая. Информацията за тях ще бъде следната: 1) стрелка, посочваща изменението в позициите; 2) номер на позиция; 3) име на играч; 4) total брой натрупани точки; 5) изменението в точките от последния кръг (актуализацията на точките за всеки играч ще се осъществява на определен интервал от време в зависимост от натоварването на системата - ориентировъчно на всеки 60 мин). С падащо меню може да се филтрира класирането само по съответно първенство. По-надолу в същия прозорец има поле "League Predictions", в което може, след избор на съответната лига чрез кликане върху стрелката вдясно, да се отвори нов прозорец, който дава информация за прогнозите на потребителя в съответната стая.

При кликане върху стрелката вляво на реда на двубоя се отваря информация за прогнозите дадени за конкретния двубой от петимата първи играчи в класирането (но само след започването на мача, не и преди това). При кликане върху някой от играчите се отваря нов прозорец, в който се вижда информация за играча – име, снимка, националност, статистика по лиги (League Statistics), брой познати мачове от всички, които е прогнозиран (Match Score), както и в процентно съотношение под броя на мачовете. При кликане върху някой от двубоите се отваря нов прозорец със статистиките за мача, в случай че вече се е играл или статистики, характерни за предстоящ мач. Вдясно от полето за GameWeek (GW 22) има бутон от три малки светли кръга един под друг, като при кликването им се променя изображението на мачовете – имената на отборите се съкращават с първите три букви от името и се изписват



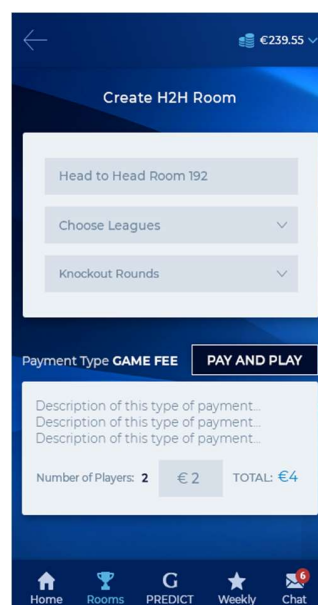
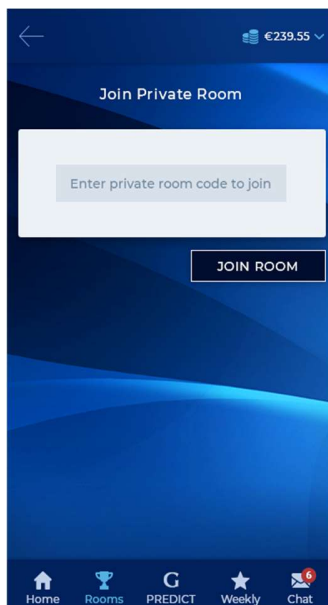
GLOWTER Business Plan 2019-2023

точките в точния им брой (по подразбиране са закръглени – например +5.2K). При положение, че потребителя е прогнозирай дадена среща, но тя все още не е стартирала, вдясно на реда на срещата, едни под други, се изобразяват броя точки които евентуално потребителя може да спечели или загуби спрямо прогнозата му и тези на останалите в лигата (цифрите показват точките в следния ред от горе на долу: 1, X, 2) Тази информация се показва след като се затвори мача за прогнози и потребителя няма вече право да променя своята прогноза.



Идентично е и за стая тип H2H, като в H2H има и снимки на играчите. При кликване на някоя от снимките се отваря прозорецът със статистиките за този играч.

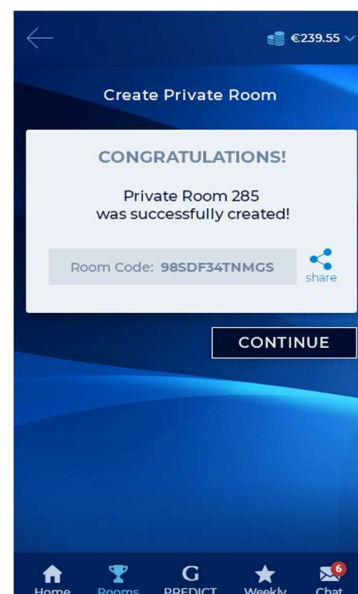
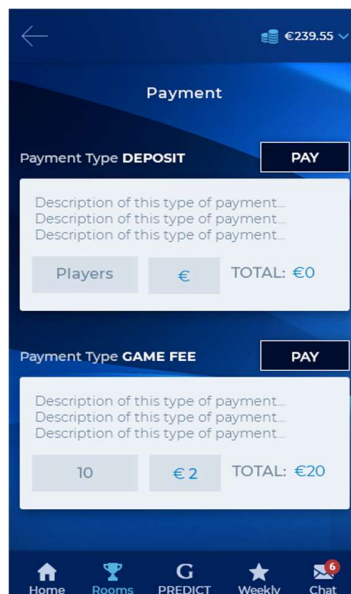
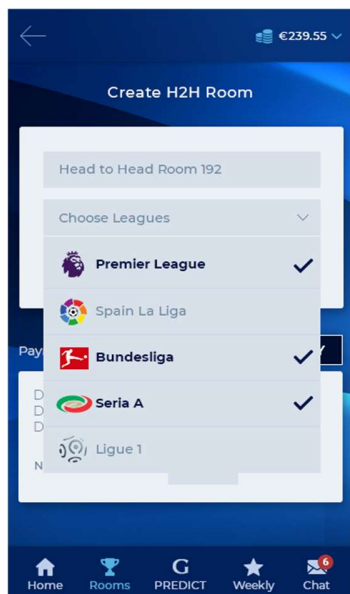
В раздела “Rooms” има два бутона вдясно на “Head to Head” и “Private” – “Join” и “Create”. При натискане на бутона “Join” се отваря прозорец, който чрез въвеждане на код на стаята позволява на потребителя да се включи в нея с натискане на бутона “Join Room”, като за съответните стаи ще се изписва “Private” или “Head to Head”. При натискане на бутон “Create”, съответно за стая тип “Head to Head”, се отваря следващият прозорец, който дава възможност за въвеждане на: име на стаята от потребителя или генерирано автоматично от приложението (като ще има автоматично генерирано име като placeholder с възможност за редакция от страна на потребителя); избор на лига, Rounds – потребителят, който създава стаята избира за колко кръга да е тя. Тя може да бъде за 3-5 или повече



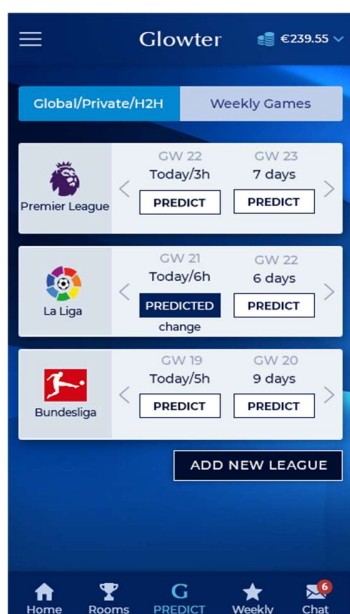
GLOWTER

Business Plan 2019-2023

кръга, а не задължително за цялото първенство. Това ще бъде въведено само, ако в административният панел за всяко първенство биват въведени начална дата на първенството, начален ден на игрова седмица и краен ден на игрова седмица (например от петък до неделя). Накрая на регистрацията, домакинят получава код, който може да сподели по имейл на човека, с който иска да играе. При натискане на бутон "Create" за стая тип „Private“ се отваря следният прозорец, като потребителят има възможност да промени името на стаята, като преди това приложението е генерирало автоматично такова, да избере лиги, чиито мачове да бъдат включени в стаята и Rounds.



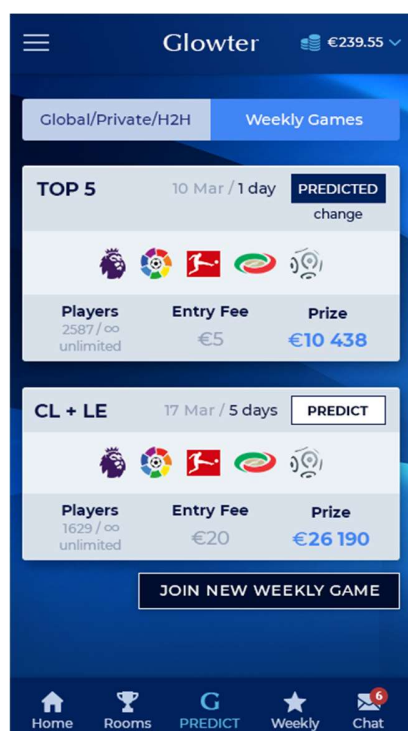
4. Predict



В прозореца "Predict" има два таба – единият е за двубоите от Global/Private/H2H стаите, другият е за Weekly/Special Games. При избор на съответния таб програмата извежда списък със стаите и бутони "Predict" за съответния кръг (GameWeek/GW). В случай че потребителят вече е направил прогнозите за съответната стая и кръг, бутонът ще бъде оцветен в тъмно синьо и ще се изписва "Predicted", както и поле "change" под него, чрез което могат да се правят промени по направените прогнози. Най-отдолу има бутон "Add New League", който отваря прозореца за добавяне на нови първенства.

GLOWTER Business Plan 2019-2023

При натискане на бутон „Predict“ или “change” се отваря страница “Predict Matches” със списък с всички двубои и възможност за избор на краен изход, както и възможност за преглед на статистиката между двата отбора при натискане на бутон „->“ в дясната част на всеки ред. При селектиране на даден изход съответният бутон се оцветява в синьо, както е показано в дизайна. След като потребителят е избрал изходите за всички двубои, трябва да натисне бутон “Confirm”. Могат да се правят прогнози и само на един мач до 60 минути преди началото на първия мач от неговия кръг. Ако потребителят не направи прогноза за някой от мачовете, то той дава точки на всички останали потребители в стаята, познали изхода от този мач.



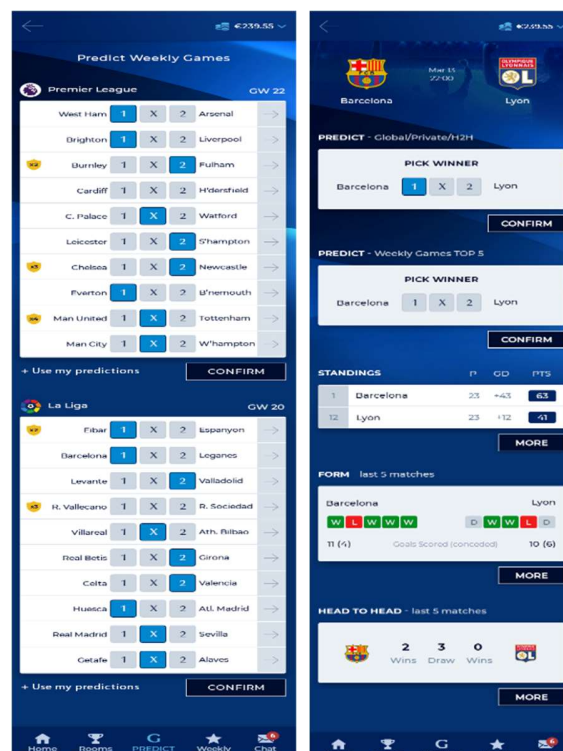
В таб “Weekly/Special Games” на “Predict” се извежда информация за weekly/special games, в които се е включил потребителят. Извежда се списък, като за всяка стая има следната информация: име на стаята (например Top 5); начало на кръга/оставащо време до началото; бутон “Predict”/“Predicted” + “change”; емблемите на първенствата, от които има включени мачове в съответната стая/weekly/special game; брой играчи в стаята/ограничение на броя играчи, ако има такова или unlimited; такса за вход; награден фонд.

Бутон „Join New Weekly/Special Game” води към прозореца Weekly/Special.

GLOWTER

Business Plan 2019-2023

При натискане на бутон “Predict” се отваря нов прозорец, от който могат да се избират прогнози за мачовете. Бутонът “+Use my predictions”. - ако си дал прогноза за този/тези мач/ове в Глобалната лига, можеш да използваш прогнозите си от там.



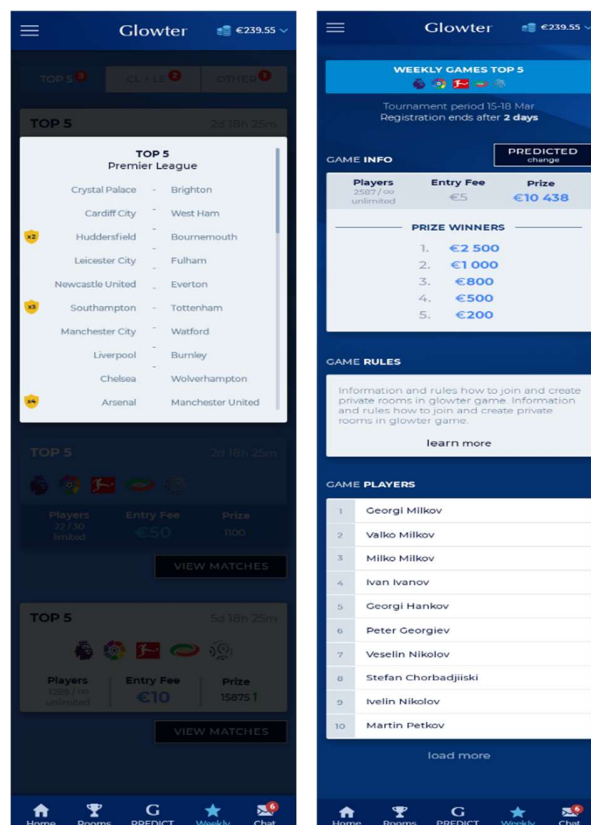
5. Special

В прозорецът “Special” има информация за всички special games, създадени от **Glowter**. Те са разделени на три категории: TOP 5 (топ първенствата в Европа - Англия, Германия, Италия, Франция и Испания); CL+LE (мачовете от Шампионска лига и Лига Европа) и Other (инцидентни мачове, извън TOP 5 и CL+LE, но които биха предизвикали интерес у потребителите).

Във всяка от трите секции в червен кръг са отбелязват броя на стаите, които има във всяка секция.

GLOWTER Business Plan 2019-2023

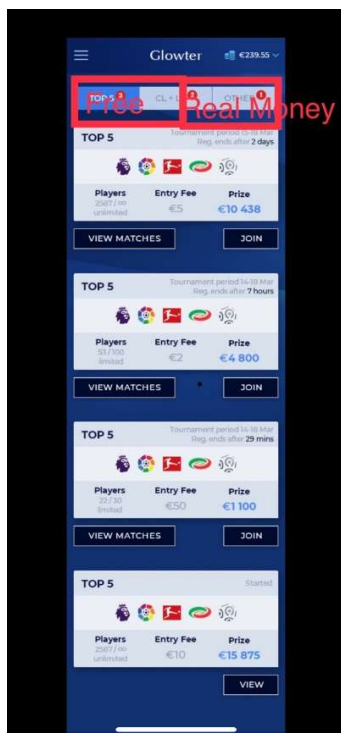
“View Matches” извежда нов прозорец със списък с всички двубои за съответния кръг в тази стая, а чрез “Join” потребителя се включва в съответната стая, като се отваря нов прозорец, който съдържа следната информация: име на стая и лог на първенствата, от които има включени мачове в стаята; период на играта; време до край на регистрацията; брой играчи в стаята и ограничението, ако има такова (в противен случай е unlimited); такса за участие; награден фонд и начин на разпределение. Има текстово поле за правилата на играта, което се разпъва при натискане на бутон “learn more”, както и списък с всички играчи в стаята, като при всяко натискане на бутон “load more” списъкът се допълва със следващите 10 играчи.



По-надолу в прозореца “Special” има списък със стаите, като всяка съдържа информация за: име на стаята; период на играта; краен срок за регистрация; емблеми на първенствата, от които са включени двубои в стаята; брой играчи и ограничение, ако има такова (в противен случай unlimited); такса за влизане в стаята; награден фонд. В случай че двубоите от кръга са започнали и стаята е затворена, вдясно от името на стаята е изписано “Started”. В този случай стаята ще има само бутон “View”, за да може потребителят да види мачовете в стаята, ако желае. Останалите отворени стаи имат бутони “View Matches” и “Join”. При натискане на бутон “View Matches” се извежда нов прозорец със списък с мачовете в стаята. При натискане на бутон “Join” се отваря нов прозорец, който дава подробна информация за стаята в това число: наградния фонд за първите петима играчи; играчите в стаята; правила на играта.

GLOWTER

Business Plan 2019-2023

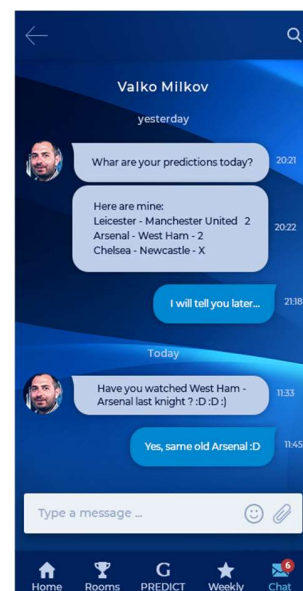
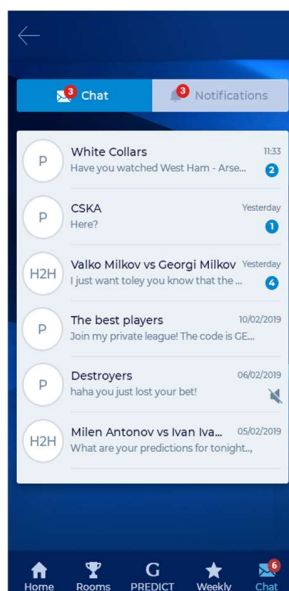


“Special games” се разделя на две - free и real money:

- **free** - създават се по същия начин като real money, но когато в административния панел на **Glowter** бъде заложено, че няма вход /0/, не се показва Entry Fee. В административния панел има раздел за награда (Prize), която може да бъде не паричен еквивалент, а материална награда, като към текста, описващ наградата ще може да се добавя иконка /футболна тениска, топка, билет за мач и др.). След като в административния панел се маркира, че наградата е материална, се отварят полета за разпределение на наградите, напр. печелят първите трима, четирима или петима в класирането;
- **real money** – допълнително в административния панел има поле, в което се избира период, в който всеки потребител ще може да си купи еднократно точки, които да се добавят към генералния му резултат в определената стая (re-buy). След изтичане на периода функцията в стаята се затваря и никой няма да може да си купи точки. Има и поле за въвеждане на сума за закупуване на точките, като тази сума се добавя в наградния фонд на стаята /напр. ако потребителят реши във втория кръг да си купи за 5 евро 100 точки, то в генералния му резултат ще се добавят 100 т., а в наградния фонд ще се добавят 4 евро (5 платени от потребителя евро минус 1 евро такса за приложението/.

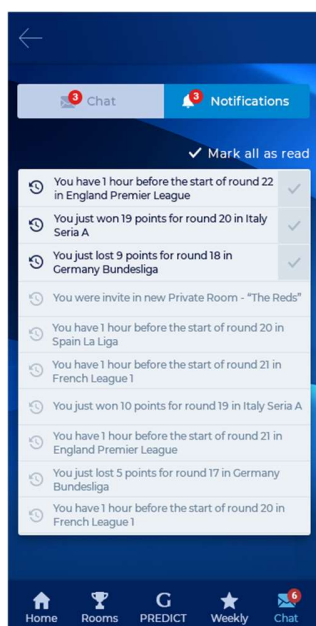
7. Чат

- възможност за създаване на чат само за частните стаи;
- при създаване на частна стая, автоматично се създава и чат стая със същото име, като всеки потребител влязъл в стаята получава известие, че е включен и в чат стая с останалите от частната група;
- възможност за нотификация на чата и mute /unmute.



На главното меню „Chat“ се изписват в малък червен кръг общият брой непрочетени съобщения и непрегледани нотификации. При кликване върху менюто “Chat” в долната част на прозореца се отваря нов прозорец с два таба “Chat” и “Notifications”, като в малки червени кръгове ще се изписват броят непрочетени съобщения или непрегледани нотификации. В таб “Chat” се зарежда списък с всички чатове за частните стаи, в които потребителят участва. Вляво на чата в кръгло поле се означава дали е P “Private” или H2H “Head to Head”. От самия чат ще бъде изписано името на стаята, както и последното съобщение. При непрочетени съобщения вдясно се изобразява броят непрочетени съобщения в малък тъмно син кръг. Горе вдясно ще се изписва датата на последното съобщение, като ако е от вчера ще пише “Yesterday”, ако е от същия ден ще се изписва часът. Има опция чатове да се mute-ват, което се изобразява с подходяща икона. При кликване върху някой от чатове се отваря следващият прозорец. Ще могат да се пращат емотикони и да се прикачват файлове.

8. Нотификации



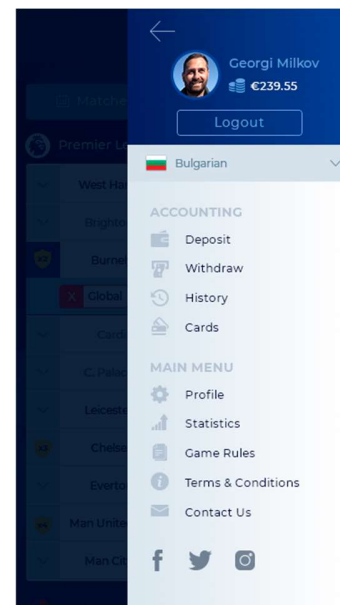
При кликване на таб “Notifications” се отваря нов прозорец със списък с всички нотификации:

- нотификации от чат;
- нотификации за завършен мач;
- нотификация за създадена стая от приятел.

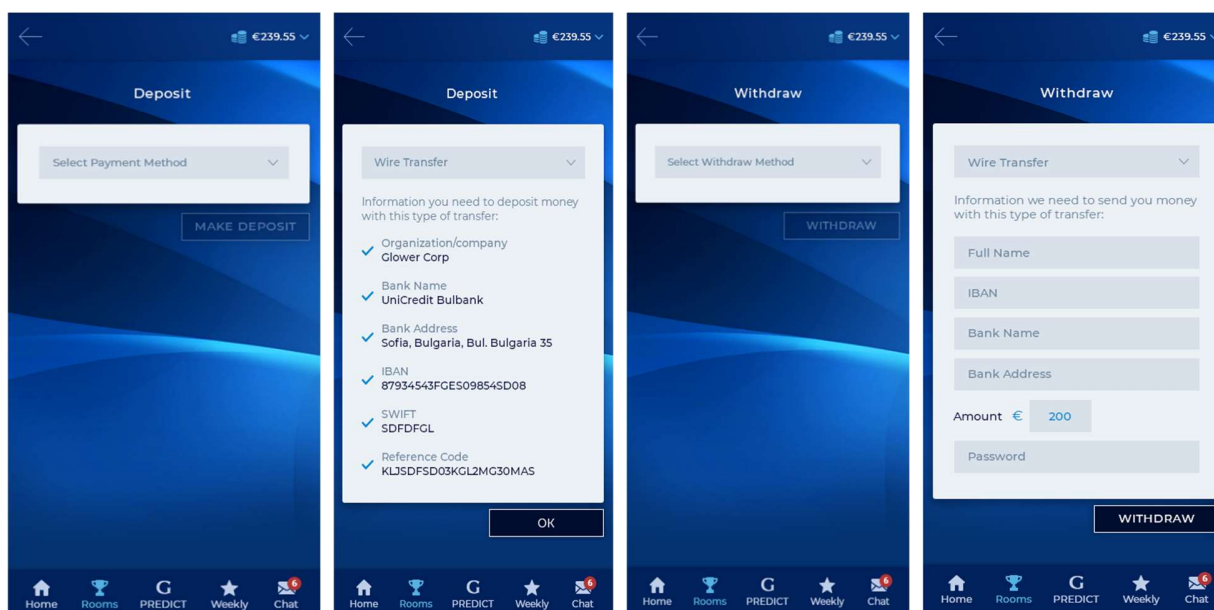
Потребителят ще може да маркира всички като прочетени “Mark all as read”, както и всяка една нотификация по отделно с бутона “✓”.

9. Меню/Профил

В „Home“ на приложението горе вдясно ще има бутон, като при натискането му се отваря отдясно наляво странично меню. С кликане на стрелката, сочеща наляво, същото меню ще може да се прибира. Информацията, която съдържа страницата е следната: име и снимка на потребителя; налична сума; бутон „Logout“; националност; меню „Accounting“ със следните опции: Deposit, Withdraw, History, Cards; „Main Menu“ с опции „Profile“, „Statistics“, „Game Rules“, „Terms and Conditions“ и „Contact Us“. В дъното на страницата има икони на Facebook, Twitter и Instagram, като при кликането им се отваря профилът на приложението в съответната социална мрежа.



Първо за потребителя ще се изведе екран, за потвърждение на метода за депозиране и изтегляне на сума. Отваря се прозорец, който дава информация за банкова сметка на GlowerCorp.



GLOWTER

Business Plan 2019-2023

Georgi Milkov
€239.55

Personal Data

gmmilkov@gmail.com

New Password

Confirm New Password

Georgi Milkov

Date of birth

25 Sep 1985

Male

Bulgaria

SAVE CHANGES

Notifications

☐ Gameweek Start and End

☒ Glowter Chats

☐ System Notifications

Delete my account and personal data

При кликане върху “Profile” приложението отваря нов прозорец с информация за потребителя, както и възможност за промени с изключение на имейл адреса. Могат да бъдат променяни паролата, имената, дата на раждане, пола, националността + бутон за запазване на промените “Save Changes”. Поле “Notifications” има слайдери за включване и изключване на три вида нотификации: Gameweek Start and End; Glowter Chats; System Notifications.

В дъното на прозореца има бутон “Delete my account and personal data”, с който потребителят може да изтрива акаунта си.

При натискане на бутон “Delete my account and personal data” приложението изисква изрично потвърждение от потребителя – Confirmation popup.

При кликане върху “Statistics” в предходния прозорец, се извежда нов прозорец със статистики за потребителя.

При натискане върху “Game Rules” се отваря прозорец, описващ правилата на играта.

“Terms and Conditions” отваря отделен текстов екран, даващ информация за Общите условия за използване на платформата.

“Contact us” отваря контактна форма за комуникация с **Glowter**.

WHITE COLLARS

Georgi Milkov
Bulgarian

League Statistics

League	Score	Percentage
Premier League	5/15	33%
La Liga	4/8	50%
Bundesliga	3/4	75%
Seria A	10/30	33%
Ligue 1	1/4	25%

Match Score

League	Score	Percentage
Premier League	5/10	50%
La Liga	5/5	100%
Bundesliga	2/3	75%
Seria A	1/5	20%
Ligue 1	1/1	100%

Game Rules

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Why do we use it?

It is a long established fact that a reader will be distracted by the readable content.

Contact Us

Let us know if you have any questions:

E-Mail Address

Full Name

Subject

Write your message here...

SEND

11. Срокове за прогнозиране на мачовете

Всеки потребител има право да дава прогнози до 60 минути преди началото на първия мач от даден кръг от първенство, като до този момент няма да може да вижда прогнозите на конкурентите си. Това ще става едва при „отварянето“ на кръга - със започването на първия мач от кръга. В административни панел има секция, в която администраторите могат да променят това време.

Точките на всеки потребител за всеки кръг (съответно за всеки мач), се променят в реално време, спрямо резултатите на живо от кръга.

След започването на кръга потребителят ще може да вижда и какъв е резултатът му като точки за всеки мач и цялостно (спрямо това колко от конкурентите му са дали вярна/грешна прогноза).

12. Ъпдейтване на информация

- автоматичен рилоуд – при отворено приложение, информацията се ъпдейтва автоматично през предварително зададено време (например 30 секунди);
- ръчен рилоуд – чрез скрол на екрана надолу.

14. Счетоводна система (счетоводен панел) – backend –административен панел за GlowterCorp., който потребителят не вижда, но който ще дава точна и подробна информация за направените плащания към GlowterCorp., за изплатените от тях суми обратно на потребителите и всичко свързано с осчетоводяване на тези суми. Това е панел за счетоводния отдел на компанията и за следене на финансовите потоци, автоматизирана система за счетоводство, улесняваща осчетоводяването на извършваните транзакции.