

# Glowter

## Софтуерна Спецификация

### **I.Registration/Log In**

- Създаване на нов профил или логване при вече съществуващ такъв.
- Възможност за логване с Facebook, Google+ и т.н (всичко, което има имейл).
- Винаги автоматичен логин при стартиране на апа, докато потребителят не се log out-не.
- При регистрация се избират първенства, които потребителят желае да играе. Те могат да се добавят и на по-късен етап от бутона с настройки на профила. Може да се избират и повече от едно първенства.

Броят на първенствата при стартиране на проекта ще е предварително зададен. Те са:

- FIRST PROFESSIONAL LEAGUE – България BG
- PREMIER LEAGUE – Англия EN
- SERIE A – Италия IT
- LA LIGA – Испания ES
- BUNDESLIGA – Германия DE
- LIGUE 1 – Франция FR
- UEFA CHAMPIONS LEAGUE – Шампионска Лига CL
- UEFA EUROPA LEAGUE – Лига Европа LE

Няма да има горна граница на първенствата, в които може един потребител да участва. Платформата трябва да дава възможност да се включват и други първенства по преценка на администраторите на по-късен етап.

### **II.Прозорец 1 – Home**

- Приложението се свързва към сайт/сървър/app тип livescore, откъдето се извличат в реално време резултати от мачовете. Хубаво ще е да има възможност, при показването на резултатите от реалните мачове, да може да се показва и каква прогноза е дал играчът за съответния мач – например:

[1] Man Utd – Chelsea 0:2 – в скоби е знакът за мача, даден от играча.

- Възможно е да се добавят и класирания в отделните първенства, статистика и новини (ние ли ще ги пишем или директно ще се импортват от сайтовете, и ако се импортват, как ще става отсяването им?) и т.н.

- Класиране на потребителя в съответните стаи, в които той играе. Като се натисне на тях, ще се отваря нов прозорец с подробно класиране, резултатите през всеки отделен кръг и т.н.

Уточняване на термините:

- Платформа - GLOWTER  
- Първенство – съответното футболно първенство, включено в платформата (първоначално FIRST PROFESIONAL LEAGUE, PREMIER LEAGUE, SERIE A, LA LIGA, BUNDESLIGA, LIGUE 1, UEFA CHAMPIONS LEAGUE, UEFA EUROPA LEAGUE)

- Стая – съвкупност от потребители, попаднали в съответната стая по следните принципи: в глобална стая (Global Room) за съответното първенство по задължение, в зависимост от първенствата, в които е избрал да участва при регистрацията си или след това, както и в частни стаи (Private Rooms) по желание

- Global Rooms – създадени от платформата Глобални стаи, по една за всяко включено в играта първенство, попадаш в тях по задължение ако избереш да се състезаваш в тези първенства. Ако си избрал първенствата на Италия, Германия и Англия в началото при регистрацията (или след това), ще играеш в три Global Rooms с тези три първенства.

- Private Rooms – създадени от потребителите или от нас Частни стаи. Разделят се на friendly private room и open private room.

- Точкообразуване тип standart – всяка правилна твоя прогноза ти носи толкова точки, колкото неправилни прогнози има в стаята, в която участваш. Всяка неправилна твоя прогноза ти дава 0 точки

- Точкообразуване тип +/- – всяка правилна твоя прогноза ти носи толкова точки, колкото неправилни прогнози има в стаята, в която участваш. Всяка неправилна твоя прогноза ти отнема толкова точки, колкото правилни прогнози има в стаята, в която участваш

В таблицата са описани видовете стаи и техните параметри. Приложение 1 - Таблица за видовете стаи.

### **III.Прозорец 2 – Global Leagues**

- Всеки потребител влиза автоматично по дефолт в зависимост от първенствата, които е избрал и вътре е заедно с всички останали потребители, които са избрали същото първенство.

- Тези стаи са безплатни за всички потребители и **точкообразуването е тип standart.**

- Потребителят може да се включи и в повече от една такива стаи, ако е избрал повече от едно първенство – всяка стая е за всяко първенство. Ако при регистрацията или след това (трябва да има тази възможност) избереш да се състезаваш в Италианското първенство, за него е формирана само една Global Room – Serie A Global Room. За едно първенство има само една Глобална стая, но за същото първенство ти като потребител може да създадеш неограничен брой Частни стаи (Private Rooms) по различни критерии – с код/без код, брой участници, тип точкообразуване и т.н. Ще използваме термина стая, а не лига, както беше в първоначалния вариант на този файл.

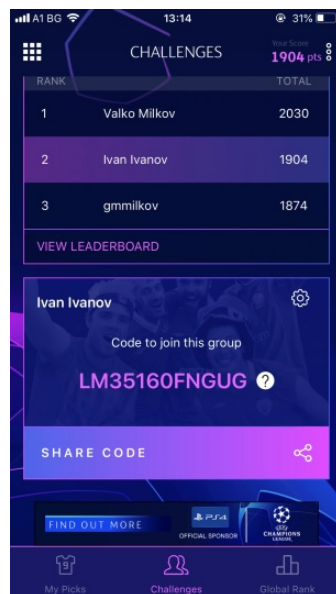
### **IV.Прозорец 3 – Private Rooms**

Тези стаи се създават както от нас, така и от потребителя (по зададени от него критерии, ако вече не съществува такава стая, създадена от нас). Най-отгоре на прозореца (например) ще може да се избира изглед за friendly или open стая

#### **1.Private friendly room – дели са на два вида според точкообразуването**

- Създават се само и единствено от потребителите. Това са заключени стаи, за които се генерира код при създаването. Приложимо е за игра с приятели или вътрешни състезания, организирани от големи фирми и т.н. Може да се играят и миксове от повече от едно първенство.

При създаване на Private friendly стаята, след последната стъпка, приложението трябва да генерира код в самия ап (напр. LM35160FNGUG) и бутон/поле <share code>, след кликването на който потребителят да може да избере как да го изпрати на други потребители (имейл, message, viber, messenger, whatsapp, skype и т.н.). Този код винаги ще си стои в приложението в стаята, така че няма смисъл създателят на стаята да го получава и на мейла си. Прилагаме снимка от приложението Фентъзи мениджър за Шампионска лига за онагледяване.



1.1 Private friendly room с точкообразуване тип +/-

- **Точкообразуването е тип всяка точка е € (+/-)**

- Тук се плаща само такса за администриране на стаята, няма депозит.

- Процес на създаване на стая – избор на име на стаята от потребителя или генерирано автоматично от апа (като ще има автоматично генерирано име като placeholder с възможност за редакция от страна на потребителя); избор на първенства, които ще се играят в стаята – едно или повече; избор на тип точкообразуване – то е само тип +/- (като не може да се променя да е различен от автоматично избрания); избор на период, за който ще се играе – 1 кръг, 5 кръга, полусезон или цял сезон. - Администраторът на апа задава в началото от кой до кой кръг е първи полусезон, както и ръчно затваря всеки кръг след последния мач за кръга, за да ревизира резултатите от него.

- Начин на създаване на стая: потребителят създава стая, за която се генерира код, след като е заплатил входната такса за администриране – 2€ на човек. Възможно е потребителят да заплати директно и за 20 човека – подходящо за вътрешнофирмени състезания. (Няма да се описва за кого е плащането, а на принципа first come first serve първите 20 които влязат след плащане за 20 човека, ще им е free) Когато всички 20 човека влязат в стаята, 21-ия няма да може да влезе, като ще се получи следното: join league à enter league code à ..... à no more free slots in the league à would you like to make a payment? Описаното плащане може да бъде от потребителят който иска да се присъедини, освен ако преди това администратора на стаята не е добавил и платил още слотове според следващото изречение. Възможно е и вътре от самата стая, администраторът да натисне бутон Add more players и да заплати за още X на брой потребители. администратора на стаята ще въвежда конкретна бройка и ще плаща за нея. Ако човек плати за 20 човека, но никой не влезе, няма да има refund

- При точкообразуване тип +/- в описанието на стаята е важно да се посочи, че всяка точка е равна на пари и поради това е препоръчително да се играе само с хора, от които потребителят ще може да си вземе спечелените средства – Glowter не носи отговорност за неоправени сметки между потребителите, а само администрира стаята. Няма предварително депозирани пари, които после ще са част от наградния фонд.

- Възможно е да се изгради чат вътре в самата стая между потребителите в нея – и получаване на нотификации като във вайбър.

Нотификацията да е само при първото съобщение в съответната стая – „Имате непочетени съобщения в еди коя си частна стая“

## 2. Private friendly с точкообразуване тип standart

### - Точкообразуването е тип standart.

- може да се заплати по два начина: или входна такса за администриране (като горе), или директно депозит, който после ще се разпредели като награден фонд, а ние ще вземем процент от него.

- Ако се избере депозит: тук потребителите депозират сума – 10/50/100 €, като Glowter удържа 20% и останалите се разиграват между тях като награден фонд, според правилата за разпределение.

- Процес на създаване на стая – избор на име на стаята или генерирано автоматично от апа; получаване на код за стаята; избор на първенства, които ще се играят в стаята – едно или повече; избор на сума за депозит/такса – 10/50/100€; избор на тип точкообразуване – автоматично избран поради типа стая; избор на период, за който ще се играе – 1 кръг, 5 кръга, полусезон или цял сезон; избор на разпределение на наградния фонд – под 10 човека – всичко се печели от първия/над 10 човека – разпределя се между първите трима (60%-25%-15%).

ОК, процентно разпределение е добре, формиран като в покерстарс или друга подобен готов „справедлив“ шаблон.

Потребителят създава стая, за която се генерира код, след като е заплатил входната такса – 10/50/100€ на човек. Възможно е потребителят да заплати директно и за 20 човека – подходящо за вътрешнофирмени състезания. Когато всички 20 човека влязат в стаята, 21-ия няма да може да влезе, като ще се получи следното: join league à enter league code à ..... à no more free slots in the league à would you like to make a payment? Възможно е и вътре от самата стая, администраторът да натисне бутон Add more players и да заплати за още X на брой потребители.

- Възможно е да се изгради чат вътре в самата стая между потребителите в нея – получаване на нотификации като във вайбър.

## 2. Private Open Room

### - Точкообразуването е тип standart.

- Тук не се генерира код. Напълно свободно всеки може да влезе във всяка стая, в която желае. Играе се срещу непознати потребители. При създаването на стаята се определя тя с лимит ли ще е или не

- Създават се стаи по всевъзможни критерии – избор на първенства; сума на депозити; максимален брой играчи в стая, брой кръгове, от които да стартира потребителя – за цял сезон; от текущия кръг до края; два кръга преди текущия до края....

- Всеки потребител влиза в стая по негов избор и според критериите, които желае, и играе с непознати. (Като трябва да се изгради страница/каре за търсене по дадени филтри

- Начинът на влизане/създаване на стая е следният: потребителят въвежда първенство Англия (отдолу му излиза филтър с всички възможности с първенство Англия – 1000 на брой, подредени от по-пълни към по-празни стаи) Потребителят добавя и Франция (стаите във филтъра вече стават 300). Добавя и депозит 50 евро (стаите във филтъра вече стават 20). Добавя и избор за игра за цялото първенство (вече има 10 възможности). Добавя и избор за максимален брой играчи в стая от 10 човека (възможната стая вече става една единствена, която е запълнена с 8/10 играча. Всички останали стаи, които отговарят на тези критерии, но са вече запълнени, не се виждат от потребителя. Ако случайно няма такава стая, която да отговаря на тези критерии, потребителят получава съобщение would you like to create the room и създава такава стая).

#### **V. Прозорец 4 – Weekly Games – създадени от нас с 4 първенства**

- Точкообразуването е тип standart.

- Няма код

- Създадено от нас. За всеки кръг се създава стая за четирите топ първенства (а през седмицата за Шампионска Лига и Лига Европа). Първенствата ще се попълват през админа, но впоследствие резултат, час и др. ще се въвеждат от външна система

- Тя е с награден фонд, обявен от нас – например 500 евро за победителя.

- Влиза всеки, който си плати депозит – например 2 евро.

- Всички потребители дават прогнози за всички мачове от четирите първенства, както и прогноза за точен резултат за четирите дербита на кръга. Като администраторите определят кое е дербито на кръга (с цел да не се получат прекалено много потребители с абсолютно еднакъв резултат като точки)

- Победителят/победителите (ако са с еднакви точки) получават наградния фонд.

#### **VI. Прозорец 5 – Settings/Profile**

- Профил и настройки на потребителя.

- Може да се добави възможност за добавяне на „приятели” – намирането им става чрез имейлите им. Служи за по-лесно добавяне на познати хора/фирмени служители в стаи – частни и публични. (Да има добавяне на приятели, списък с приятели, разглеждане профил и статистики на приятели, индивидуален чат с даден приятел) Нека да може да разглеждаш профилите на всеки потребител в стаите, в които участваш, както и да извършваш индивидуален чат с всеки. Но и да има възможност да блокираш даден потребител за индивидуален чат с теб

- В профила си потребителят трябва да може да следи финансовия си баланс и транзакциите които е направил, както от картата към кошницата си, така и от кошницата към всяка отделна стая в която участва – дати, суми, печалби и т.н.

## **VII. ТОЧКООБРАЗУВАНЕ – ТИПОВЕ**

- Standart – валидно е за global rooms, private friendly standart, private open rooms, weekly games – всеки играч дава прогноза за мачовете от първенствата, които е избрал – 1, X или 2. При познат знак, играчът получава сбора от точките на всички непознали за съответен мач – по една точка от непознал на мач. При непознат знак, не се печелят и не се губят точки.

- Всяка точка е € (+/-) – всеки играч дава прогноза за мачовете от първенствата, които е избрал – 1, X или 2. При познат знак, играчът получава сбора от точките на всички непознали за съответен мач – по една точка от непознал на мач. При непознат знак, играчът получава по минус една точка от всеки познат съответния мач.

## **VIII. СРОКОВЕ ЗА ПРОГНОЗИРАНЕ НА МАЧОВЕТЕ**

- Всеки потребител има право да дава прогнози до 30/60/120 минути преди началото на първия мач от даден кръг от първенство, като до този момент няма да може да вижда прогнозите на конкурентите си. Това ще става едва при „отварянето” на кръга – със започването на първия мач от кръга.

- Точките за всеки кръг, съответно всеки мач на потребителя, се променят в реално време, спрямо резултатите на живо от кръга. - След започването на кръга потребителят ще може да вижда и какъв е резултатът му като точки за всеки мач и цялостно (спрямо това колко от конкурентите му са дали вярна/грешна прогноза).

**IX. СЧЕТОВОДНА СИСТЕМА (счетоводен панел) – back end** – Става въпрос за чисто административен панел за нас, който потребителят не вижда, но който ще дава точна и подробна информация за направените плащания към нас, за изплатените от нас суми обратно по картите на потребителите и всичко свързано със осчетоводяване на тези суми. Панел чисто и просто за нашия счетоводен отдел и за по-лесно следене на финансовите потоци. Би трябвало да е някаква автоматизирана система за счетоводство, защото на ден може да минават по хиляди транзакции, които счетоводител не би могъл да следи и записва една по една. Вероятно има такива готови панели, които се закупуват???

- Изключително важна. До някаква степен може би трябва да наподобява такива подобни в сайтовете за спорни залози. Вероятно има изградени такива софтуерни готови продукти.

## **X Плащане:**

- потребителят регистрира кредитна/дебитна карта, като няма право да регистрира/депозира от карта с различно от неговото регистрирано име.
- потребителят може да регистрира повече от една карта, стига тя да е с неговото регистрирано име
- плащането става посредством депозирание в кошница и от нея плащат таксите за частни стаи и отделни игри, както и в нея се пълнят печалбите от игрите
- потребителят може да депозира по всяко време и неограничено спрямо минимална сума за депозирание
- потребителят може да си направи Изтегляне на сумата по всяко време спрямо минимална сума за теглене

## **XI Ъпдейтване на информация**

- вариант за автоматичен релоуд и смесен също/ напр. ако ти е отворено приложението да се ъпдейтва информацията през 5 сек напр или при желание да правиш ръчен релоуд също/
- вариант за ръчен чрез скрол на екрана надолу

## **XII Сървър:**

- вариант за суперхостинг - предимства и минуси
- вариант за облак - предимство и минуси

## **XIII Чат:**

- възможност за създаване на чат само за частните стаи.
- при създаване на частна стая, автоматично се създава и чат стая със същото име, като всеки влязъл в стаята получава известие , че е включен и в чат стая с останалите от частната група
- възможност за нотификация на чата / като месинджър/ и хайдване на чата

## **14. Нотификации**

- нотификации от чат
- нотификации за завършен мач
- нотификация за създадена стая от приятел
- нотификация за смяна в класацията по време на мач



# Основи термини и стаи в приложението:

критерии	възможности 1	възможности 2	GLOBAL ROOMS	PRIVATE ROOMS			WEEKLY GAMES	
				friendly		open		
как влизаш	задължително		задължително /според избраните първенства/	по желание, с код		по желание, без код	по желание, без код	
	по желание	с код						
		без код						
лимит на участниците	да		НЕ	ДА		ДА	НЕ	
	не							
първенства MIX	да		НЕ	ДА		ДА	fix - 4 топ първенства, Шампионска Лига, Лига Европа, Национални лиги	
	не							
продължителност	от влизане до края		от влизане до края	по избор		по избор	1 GW	
	по-малък период	полусезон						
		няколко кръга						един кръг
точкообразуване	standart		standart	standart	+win/-lose	standart	standart	
	+win/-lose							
плащане	не	такса	НЕ	депозит	такса	такса	депозит	
	да							депозит
разпределение печалба	1st (първият печели)		награден фонд от GLOWTER	по избор	-	-	по избор	
	1, 2, 3 (първите трима печелят)							
	% ("в парите" - 10-15% печелят)							

## Термини:

- Платформа - GLOWTER
- Потребител - регистрирани в платформата играчи
- Първенство – съответното първенство, включено в платформата
- Стая – съвкупност от потребители, състезаващи се един с друг
- Global Rooms – създадени от платформата Глобални стаи, по една за всяко включено в играта първенство
- Private Rooms – създадени от потребителите Частни стаи, които те са създали, или в които те канят други потребители
- Точкообразуване тип standart – всяка правилна твоя прогноза ти носи толкова точки, колкото неправилни прогнози има в стаята, в която участваш. Всяка неправилна твоя прогноза ти дава 0 точки
- Точкообразуване тип +win/-lose – всяка правилна твоя прогноза ти носи толкова точки, колкото неправилни прогнози има в стаята, в която участваш. Всяка неправилна твоя прогноза ти отнема толкова точки, колкото правилни прогнози има в стаята, в която участваш
- Плащане тип такса - потребителят плаща на платформата само такса за администриране на стаята, в която участва. платформата НЕ разпределя печалби, но може да разпределя награден фонд
- Плащане тип депозит - потребителят плаща на платформата сума, в която освен таксата за администриране на стаята, в която участва, има и сума, която впоследствие платформата разпределя между потребителите по определени критерии.