Departamento de Estadística y Matemáticas Facultad de Ciencias Económicas Estadística II Parcial I

Nombre:	Cédula:

1. (2 puntos) Una empresa que fabrica componentes electrónicos (como transistores) sabe que estos no se desgastan, sino que fallan a una tasa constante. El tiempo hasta la falla (en miles de horas) de un componente, se modela con la clásica distribución Exponencial:

$$f(x) = \frac{1}{13}e^{-\frac{x}{13}}$$
 para $x > 0$

Para establecer una política de garantía, el departamento de calidad necesita entender cuándo es probable que falle el último componente de un lote. Analizan una muestra aleatoria de 35 componentes y se centran en la distribución del tiempo de vida útil máximo.

- a) (1 punto) Calcule la función de densidad de probabilidad para este estadístico de orden.
- b) (1 punto) Usando la distribución que acaba de encontrar, calcule la probabilidad de que el último componente del lote falle después de las 46.2 mil horas. Basado en este resultado, ¿sería financieramente arriesgado ofrecer una garantía que cubra ese período de tiempo?
- 2. (1 punto) La gerente de operaciones de un Centro de Atención al Cliente (CAC) está evaluando la eficiencia de su equipo. Históricamente, el tiempo de resolución para un ticket de soporte técnico (en minutos) sigue una distribución gamma con parámetro de forma $\alpha=1$ y parámetro de escala $\beta=1.73$, tal que

$$f(x) = \frac{1}{\Gamma(\alpha)\beta^{\alpha}} x^{\alpha-1} e^{\frac{x}{\beta}} \qquad x > 0$$

Después de implementar un nuevo software de gestión de tickets, la gerente desea saber si la consistencia del tiempo de servicio ha cambiado. Para ello, toma una muestra aleatoria de 51 tickets resueltos con el nuevo sistema y obtiene que la varianza del tiempo de resolución de tickets de 2.66 minutos². Suponiendo que el nuevo software no ha alterado la distribución histórica, ¿cuál es la probabilidad de que la media muestral del tiempo de resolución sea mayor a 1.57 minutos?

3. (2 puntos) Un gerente de marketing de una empresa de comercio electrónico quiere determinar cuál de dos campañas publicitarias es más efectiva para generar ventas en millones de pesos. La Campaña A se basa en anuncios en redes sociales, mientras que la Campaña B utiliza marketing con influencers. Para evaluarlas, se asignan al azar a un grupo de mercados similares y se registran las ventas diarias en millones de pesos atribuibles a cada campaña durante un periodo de observación.

La dirección necesita decidir en qué campaña invertir un mayor presupuesto para el próximo trimestre, basándose no solo en el volumen de ventas promedio, sino también en la consistencia y predictibilidad de los resultados.

Campaña A: Redes Sociales

202.705	174.486	207.554	226.438	219.704	192.901	209.578	218.172	194.182	205.059
212.16	236.518	160.154	184.851	239.83	218.58	208.976	202.071		

Campaña B: Marketing con influencers

263.932	160.789	223.077	282.956	107.243	169.489	160.018	169.532	273.999	174.2
133.167	155.158	139.056	83.654	172.231	196.907	180.532	102.8	129.575	82.05
143.693	186.712	159.958	156.281	153.803	203.734	224.157	194.335		

Considerando los datos recolectados durante el periodo de prueba:

- a) (1 punto) Calcule la probabilidad de que la diferencia entre el promedio de ventas diarias de la Campaña A y el promedio de ventas diarias de la Campaña B sea al menos de 19.82 millones de pesos. ¿Qué campaña parece ser superior en términos de ventas promedio y qué recomendaría al equipo de marketing?
- b) (1 punto) Para entender mejor la capacidad de cada campaña de generar resultados sobresalientes, la dirección define un día de alto rendimiento como aquel en que las ventas superan los 187.5 millones de pesos. Calcule la probabilidad de que la diferencia entre la proporción de "días de alto rendimiento" de la Campaña B y la Campaña A sea mayor a por 0.19. ¿Qué podría concluir sobre la capacidad de la Campaña B para generar picos de ventas en comparación con la Campaña A?