



Grzegorz Kmita (+48 576 566 560)

Zmotywowany student informatyki z doskonałymi umiejętnościami komunikacyjnymi, poszukujący pracy w inżynierii oprogramowania. Samodzielny z ambicją pogłębiania umiejętności programistycznych i wzięcia udziału w budowaniu aplikacji.

Wykształcenie

Informatyka - Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie: Inżynier Oprogramowania **Październik 2022 - 2026** Ukończony kurs Python, Access, Excel na encodeme-maturalnie.pl **Maj 2022**

Technologie



Główny język programowania - Python 3

- [GeoJam 2022](#) - [Jednoosobowy kosmiczny shooter 2D "Square Madness" w pygame](#)
- [TriJam #156](#) - [Jednoosobowa Platformówka 2D "Teacup Adventure" w pygame](#)
- [Dwuosobowa gra retro "Pong" z wykorzystaniem biblioteki turtle](#)

Inne projekty:

- Programy na realizowane na studiach w C, C++ na GitHubie:
- - [GitHub](#)
- Doświadczenie w budowaniu stron z HTML5, CSS3, JavaScript:
- - [grzegorzkmitya.com](#)