

Grzegorz Kmita (+48 576 566 560)



#### Podsumowanie

Zmotywowany student informatyki z doskonałymi umiejętnościami komunikacyjnymi, poszukujący pracy w inżynierii oprogramowania. Samodzielny z ambicją pogłębiania umiejętności programistycznych i wzięcia udziału w budowaniu aplikacji.

#### Wykształcenie

Informatyka - Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie:

Inżynier Oprogramowania **Październik 2022 - 2026**

Ukończony kurs Python, Access, Excel na [encodeme-maturalnie.pl](https://encodeme-maturalnie.pl) **Maj 2022**

#### Technologie



#### Główny język programowania - Python 3



[GeoJam 2022](#) - [Jednoosobowy kosmiczny shooter 2D "Square Madness" w pygame](#)

[Trijam #156](#) - [Jednoosobowa Platformówka 2D "Teacup Adventure" w pygame](#)

[Dwuosobowa gra retro "Pong" z wykorzystaniem biblioteki turtle](#)

#### Projekty w C, C++ na GitHubie:



#### Doświadczenie w budowaniu stron z HTML5, CSS3, JavaScript:

