

Grzegorz Kmita (+48 576 566 560)



Podsumowanie

- Zmotywowany student informatyki z doskonałymi umiejętnościami komunikacyjnymi, poszukujący pracy w inżynierii oprogramowania. Samodzielny z ambicją pogłębiania umiejętności programistycznych i wzięcia udziału w budowaniu aplikacji.

Wykształcenie

- Informatyka - Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie:
Inżynier Oprogramowania **Październik 2022 - 2026**
- Ukończony kurs Python, Access, Excel na encodeme-maturalnie.pl **Maj 2022**

Umiejętności



Główny język programowania - Python 3:

- [GeoJam 2022: Jednoosobowy kosmiczny shooter 2D "Square Madness" w pygame](#)
- [Trijam #156: Jednoosobowa Platformówka 2D "Teacup Adventure" w pygame](#)
- [Dwuosobowa gra retro "Pong" z wykorzystaniem biblioteki turtle](#)

Przyzwoite doświadczenie:

- [C, C++](#)

Podstawowe doświadczenie:

- [HTML, CSS, Javascript](#)