

- ! Drzewa:
- ! BST " preorder, inorder, postorder, nastepnik, poprzednik, usuwanie, wstawianie, rotacje
- ! Algorytm DSW
- # RBT "
  - # czarna wysokosc, [rbt.md](#)
  - # zasady - czarna wysokosc nie tyczy sie tylko korzenia tutaj,
  - ! uzasadnienie logarytmicznosci,
  - # dodawanie,
  - # rotacje/fixupy
  - ! pseudokod dodawania z fixupami/rotacjami [rbt.cpp Source Code](#)
- ! B- drzewo " wstawianie, usuwanie
- ! B+ drzewo " wstawianie, usuwanie
- ! Prefiskowe b+ drzewo (to jako ciekawostka jakas pewnie)
- ! B\* drzewo - 2 slajdy, wstawianie
- ! (a,b)-drzewo " 2 slajdy, wstawianie
- ! k-d drzewo - na prezce 1D " wywazanie, wstawianie, usuwanie
- ! Splay
- ! Threaded trees (przed bst, pseudokod da\$, pewnie jako wprowadzenie do bst)
- ! Kopce: kinda
- ! wstawianie, usuwanie
- ! Binarny (Min/Max)
- # Dwumianowy " \$%czenie dw-ch kopc-w dwumianowych, zmeniszenie wartosci dowolnego wezla
- # Fibonacciego " laczenie, zmniejszanie, usuwanie
- # sprz&'ony
- # Min-Max
- ! Drzewo dwumianowe (jest w prezce o kopcach) " wlasnosci
- ! Haszowanie:
- # cuckoo
- ! Robin Hooda " niby na prezce nie bylo ale gdzies tam bylo omawiane i sie tu uczylismy po cos
- ! Coalescened
- # Podw-jne
- # Liniowe
- ! Kwadratowe ? - nie bylo na prezce
- ! Kube\$kowe (Metoda \$a( cuchowa)

! Hopscotch ? - nie było na prezce

! Sortowania:

# Quicksort(koncept), pivot

! pseudocode

! complexity

# Radix Sort(koncept), od cyfry jedności, z pomocniczym algorytmem

! pseudocode

! complexity

# Merge Sort(koncept), dzielimy i łączymy

! pseudocode

! complexity

# Heapsort(koncept)

! pseudocode

! complexity

# Counting(koncept)

! pseudocode

! complexity

# Bucket(koncept)

! pseudocode

! complexity

# Bubble(koncept) porównywać po kolei i zmieniać (z optymalizacją)

! pseudocode

! complexity

# Insertion(koncept) sprawdzamy po lewej stronie czy liczba rozpatrywana jest większa od liczby po lewej jeśli nie to wstawiamy za najmniejszą liczbą najbliższą jej

! pseudocode

! complexity

# Selection(koncept) find minimum and swap

! pseudocode

! complexity

! Programowanie dynamiczne, inne:

# Odległość Levensteina

# Problem wydawania reszty

# Algorytm Floyda-Warshalla

! Ciąg Fibonacciego (Obliczanie)

- ! Algorytm Kruskala
- # Algorytm Grahama (Graham-Scan)
- ! FFT/DFT nawet dla 8
- ! Inne:
- ! BigO notation
- ! Pseudokod
- ! Lista wska+nikowa (lista liniowa)
- ! Skip list (Lista z przeskokami) - usuwanie, wstawianie
- ! Array list