

๑๐๑

1.1 Output Analysis

Num 1 = 100
Num 2 = 150
Sum = 250

1.2 Input Analysis

รับค่าจำนวน 2 ตัว

Num 1, Num 2

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น

2. รับค่าตัวเลข เก็บไว้ในตัวแปร Num 1

3. รับค่าตัวเลข เก็บไว้ในตัวแปร Num 2

4. คำนวณหาผลรวมของตัวเลข 2 จำนวน เก็บผลลัพธ์ไว้ในตัวแปร Sum

5. แสดงค่าผลลัพธ์ Sum บนจอภาพ

6. จบโปรแกรม

Start

Num 1

Num 2

Sum = Num 1 + Num 2

Sum

End

1.4 Variable defined

Num 1 เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int)

เก็บค่าตัวเลขที่ 1

Num 2 เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int)

เก็บค่าตัวเลขที่ 2

Sum เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int)

เก็บผลลัพธ์การบวกเลข 2 จำนวน

SUBJECT: วิชา คณิตศาสตร์ 1

NO: 005

DATE: / /

202

1.1 Output Analysis

start

Select function Tor S : S

input length : 5

Area square : 25

1.2 Input Analysis

รับค่า เลือกฟังก์ชัน (Triangle, Square)

ฟังก์ชัน Triangle รับค่าที่ใส่เข้ามา

รับค่า 2 จำนวน (length, high)

ฟังก์ชัน Square รับค่าที่ใส่เข้ามา

รับค่า 1 จำนวน (length)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น

2. เลือกฟังก์ชันที่ใส่เข้ามา

(1) Triangle () (รับค่าที่ใส่เข้ามา)

(2) Square () (รับค่าที่ใส่เข้ามา)

3. ถ้าเลือกฟังก์ชัน Triangle () จะให้ใส่ค่า ความสูง, ความยาว โดยให้ใส่ค่า length, high

ถ้าเลือกฟังก์ชัน Square () จะให้ใส่ค่า ความยาว โดยให้ใส่ค่า length

4. คำนวณค่า, พิมพ์ค่าฟังก์ชันที่เลือก

5. แสดงผลของฟังก์ชันที่คำนวณได้บนจอภาพ

6. จบการทำงาน

1.4 Variable defined

length เป็นตัวแปรจำนวนเต็ม (Int) รับค่าความยาว

high เป็นตัวแปรจำนวนเต็ม (Int) รับค่าความสูง

SUBJECT: คณิตศาสตร์ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

NO: 005

DATE: / /

ข้อ 3

1.1 Output Analysis

$r = 10$
 $Area = 96$

1.2 Input Analysis

รับค่าตัวแปร r 1 จำนวน

1.3 Process Analysis

1. กำหนด

2. รับค่าตัวแปร r 1 จำนวน

3. คำนวณค่า Area

4. สูตรคำนวณ - ค.น. ของ

$$(2r)^2 - \pi r^2$$

ได้ค่าในตัวของ Area

5. แสดงค่าในตัวของ Area บนจอภาพ

6. จบโปรแกรม

$$Area = (2 \times r)^2 - (3.14) \times r \times r$$

Area

End

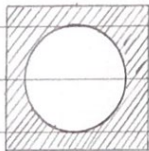
1.4 Variable defined

r เป็นชนิดทศนิยม (float)

เก็บค่าตัวแปร

Area เป็นชนิดทศนิยม (float)

เก็บค่าของพื้นที่วงรี (ในส่วนของวงกลม)



204

1.1 Output Analysis

num = 70
It is even number

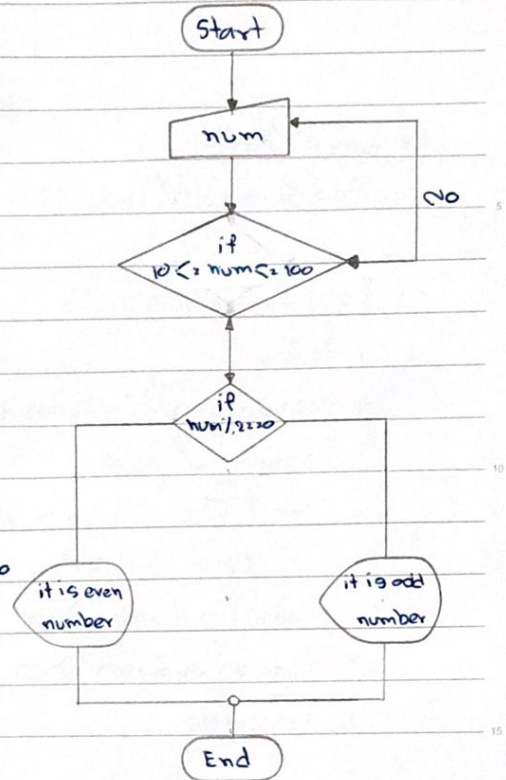
num = 71
It is odd number

1.2 Input Analysis

รับ 1 ตัว (num)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น
2. รับค่าตัวเลขที่ป้อนให้ num
3. ตรวจสอบว่า num มีค่าระหว่าง 10-100 หรือไม่
ถ้าใช่ให้ดำเนินการต่อไป
ถ้าไม่ใช่ให้ป้อนค่าใหม่
4. ตรวจสอบว่า num mod 2 มีค่าเท่าไร
ถ้า num mod 2 มีค่าเท่ากับ 0
แสดงว่า It is even number
ถ้า num mod 2 มีค่าเท่ากับ 1
แสดงว่า It is odd number
5. จบการทำงาน



1.4 Variable defined

num เป็นตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม (Int) ที่ป้อนค่า

๖๕

1.1 Output Analysis

Num 1	=	10
Num 2	=	20
Num 3	=	30
Sum	=	60
Two - Digit		

Start

Num 1

Num 2

Num 3

Sum = Num1 + Num2 + Num3

End

1.2 Input Analysis

รับค่าตัวเลข 3 ตัว (Num 1, Num 2, Num 3)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น
2. รับค่าตัวเลข 1 ตัวจาก Num 1
3. รับค่าตัวเลข 1 ตัวจาก Num 2
4. รับค่าตัวเลข 1 ตัวจาก Num 3
5. คำนวณผลรวมของตัวเลข 3 จำนวน เก็บไว้ในตัวแปร sum
6. ตรวจสอบว่าค่า sum เป็น 1 หรือ 2 หรือ 3 หรือมากกว่า
7. ตรวจสอบว่า sum เป็นเลข 1 หรือ 2 หรือ 3 หรือมากกว่า
8. จบโปรแกรม

1.4 Variable defined

- Num 1 เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int) เก็บค่าตัวเลขที่ 1
- Num 2 เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int) เก็บค่าตัวเลขที่ 2
- Num 3 เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int) เก็บค่าตัวเลขที่ 3
- Sum เป็นชนิดจำนวนเต็ม (Int) เก็บผลรวมของตัวเลข 3 จำนวน

ข้อ 6

1.1 Output Analysis

input score = 88
Grade = B+

input score = 100
input score = 95
Grade = A

1.2 Input Analysis

รับค่าตัวเลข 1 จำนวน (score)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น

2. รับค่าตัวเลขโดยให้ค่าของ score

3. ตรวจสอบเงื่อนไขว่าค่า score อยู่ในช่วง 0-100 หรือไม่
ถ้าใช่ดำเนินการต่อ ถ้าไม่ใช่ให้รับค่าตัวเลขใหม่
จนกว่าค่า score จะอยู่ในช่วง 0-100

4. ตรวจสอบค่า score ถ้าค่า score < 60 ให้ค่าของ F และจบ
การประมวลผล ถ้าค่า score >= 60 ให้ดำเนินการต่อ

5. ตรวจสอบค่า score < 50 ให้ค่าของ D และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 50 ให้ดำเนินการต่อ

6. ตรวจสอบค่า score < 55 ให้ค่าของ D+ และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 55 ให้ดำเนินการต่อ

7. ตรวจสอบค่า score < 60 ให้ค่าของ C และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 60 ให้ดำเนินการต่อ

8. ตรวจสอบค่า score < 70 ให้ค่าของ C+ และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 70 ให้ดำเนินการต่อ

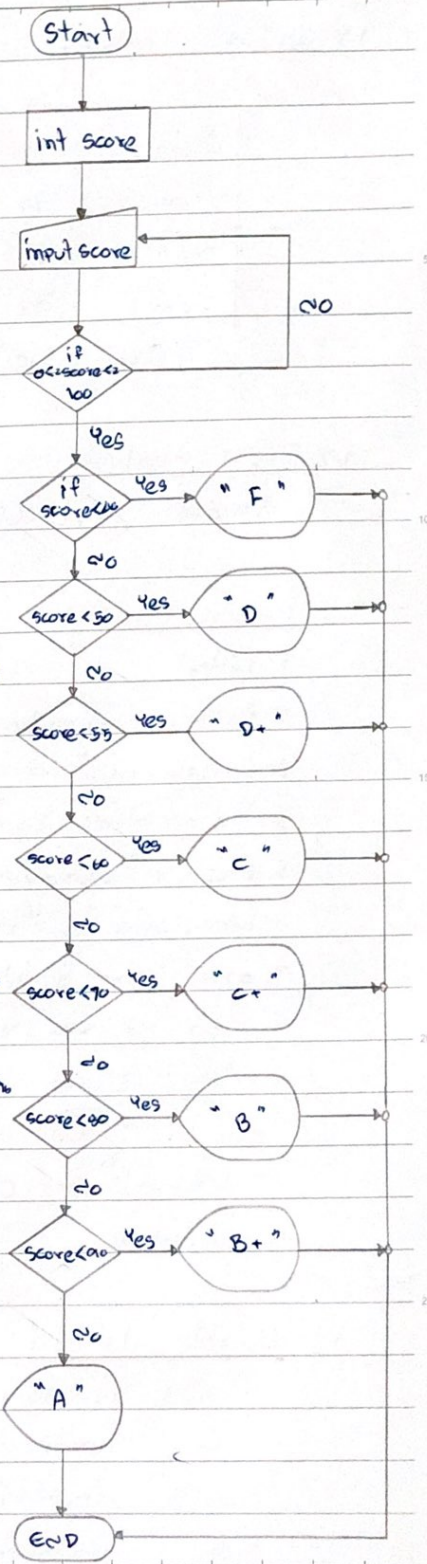
9. ตรวจสอบค่า score < 80 ให้ค่าของ B และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 80 ให้ดำเนินการต่อ

10. ตรวจสอบค่า score < 90 ให้ค่าของ B+ และจบการประมวลผล
ถ้าค่า score >= 90 ให้ดำเนินการต่อ

1.4 Variable defined

score เป็นตัวแปรจำนวนเต็ม (Int)

เก็บค่าตัวเลขที่รับมา



๖๖.๖

1.1 Output Analysis

Enter a-z or A-Z : y
y
z

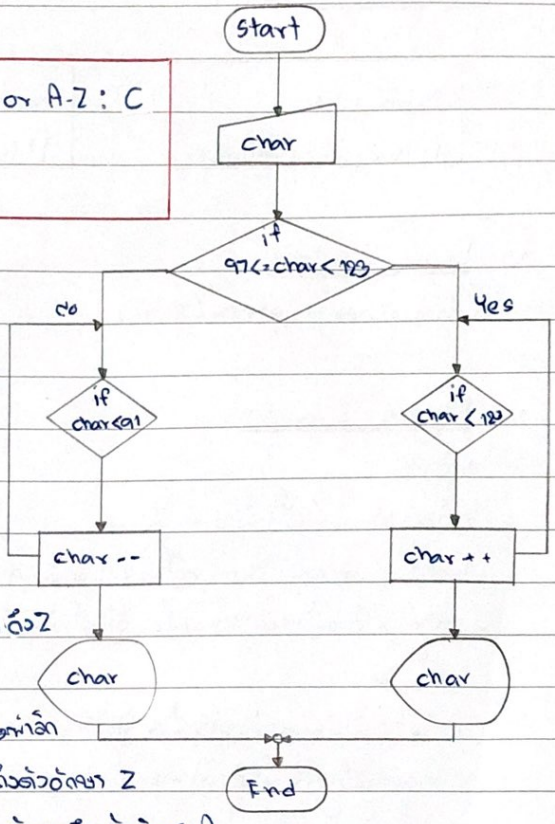
Enter a-z or A-Z : C
B
A

1.2 Input Analysis

รับค่าตัวอักษร 1 ตัว (char)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น
2. รับค่าตัวอักษร 1 ตัว (char)
3. ตรวจสอบค่าตัวอักษรว่าอยู่ใน a ถึง z หรือ A ถึง Z หรือไม่ ถ้าใช่ให้เพิ่มค่า char++ ถ้าไม่ใช่ให้ลดค่า char--
4. ตรวจสอบค่าตัวอักษรว่าอยู่ใน a ถึง z หรือ A ถึง Z หรือไม่ ถ้าใช่ให้เพิ่มค่า char++ ถ้าไม่ใช่ให้ลดค่า char--
5. ทดสอบและแสดงผล
6. จบโปรแกรม



1.4 Variable defined

char เป็นชนิดของตัวอักษร (string) ในตัวอักษร

အ.က.

1.1 Output Analysis

Num = 60

It is an even number

Num = 73

It is an odd number

1.2 Input Analysis

အခြေခံ အင်္ဂါ (Num)

1.3 Process Analysis

1. အခြေခံ

2. အခြေခံ အင်္ဂါ (Num)

3. အခြေခံ အင်္ဂါ Num အခြေခံ အင်္ဂါ 10 ဝှက် 99

အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ

4. အခြေခံ Num အခြေခံ အင်္ဂါ even-odd() အခြေခံ

အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ "It is an even number"

အခြေခံ အင်္ဂါ အခြေခံ အင်္ဂါ "It is an odd number"

5. အခြေခံ

1.4 Variable defined

Num အခြေခံ အင်္ဂါ (Int) အခြေခံ

Start

Num

if
10 < Num < 99

no

if
Num % 2 == 0

yes

no

It is an even number

It is an odd number

End

69

1.1 Output Analysis

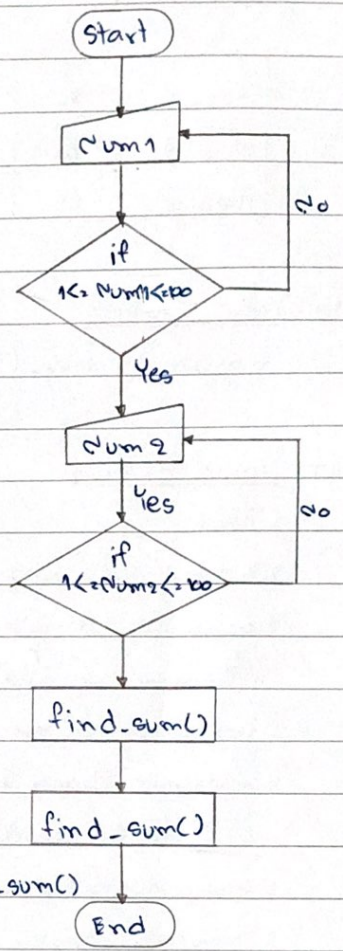
Num 1	=	30
Num 2	=	50
Sum	=	80

1.2 Input Analysis

ရက်စွဲတစ်ခု ၂ ကိန်း (Num 1, Num 2)

1.3 Process Analysis

1. စတင်
2. ရက်စွဲတစ်ခုကို Num 1
3. စတင်ရက်စွဲကို Num 1 ကို ၁၀၀ ရက်စွဲ
ရက်စွဲတစ်ခုကို Num 1 ကို ၁၀၀ ရက်စွဲ
4. ရက်စွဲတစ်ခုကို Num 2
5. စတင်ရက်စွဲကို Num 2 ကို ၁၀၀ ရက်စွဲ
ရက်စွဲတစ်ခုကို Num 2 ကို ၁၀၀ ရက်စွဲ
6. ရက်စွဲတစ်ခုကို find.sum()
7. ရက်စွဲတစ်ခုကို find.sum()
8. ရက်စွဲတစ်ခုကို find.sum()



1.4 Variable defined

Num 1 ကိန်းတစ်ခု (Int) ကိန်းတစ်ခု ၁
Num 2 ကိန်းတစ်ခု (Int) ကိန်းတစ်ခု ၂

10

1.1 Output Analysis

Num 1	=	20
Num 2	=	50
Average	=	35

1.2 Input Analysis

รับค่าตัวเลข 2 จำนวน (Num 1, Num 2)

1.3 Process Analysis

1. เริ่มต้น

2. รับค่าตัวเลขที่ป้อนให้ตัวแปร Num 1

3. ตรวจสอบว่า Num 1 มีค่าอยู่ในช่วง 1 ถึง 100 หรือไม่
ถ้าใช่ก็ให้ดำเนินการต่อไป แต่ถ้าไม่ใช่ให้กลับไปรับค่า Num 1 ใหม่

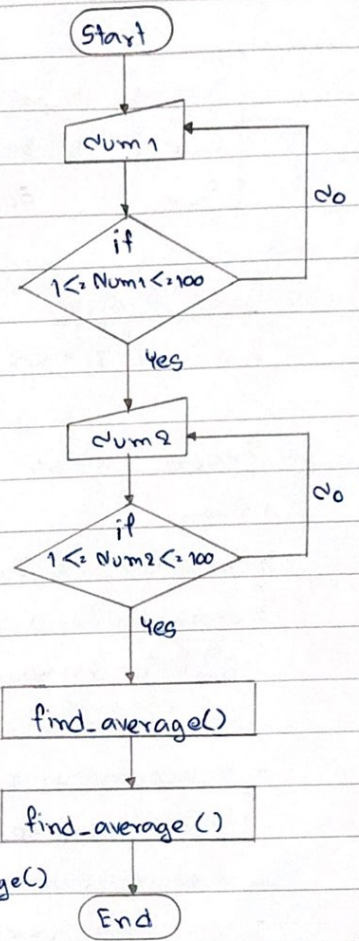
4. รับค่าตัวเลขที่ป้อนให้ตัวแปร Num 2

5. ตรวจสอบว่า Num 2 มีค่าอยู่ในช่วง 1 ถึง 100 หรือไม่
ถ้าใช่ก็ให้ดำเนินการต่อไป แต่ถ้าไม่ใช่ให้กลับไปรับค่า Num 2 ใหม่

6. คำนวณค่าเฉลี่ยของตัวเลข 2 จำนวนโดยใช้ find_average()

7. แสดงผลลัพธ์บนหน้าจอ

8. จบโปรแกรม



1.4 Variable defined

Num 1 เป็นตัวแปรชนิด (Int) เก็บค่าตัวเลขที่ 1

Num 2 เป็นตัวแปรชนิด (Int) เก็บค่าตัวเลขที่ 2