

## ระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (Esports)

### รายการ “BRU RoV Science Week 2024”

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

#### ข้อที่1 กำหนดการแข่งขัน

วันที่	กิจกรรม	สถานที่
ถึงวันที่ 11 กรกฎาคม 2568	ลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขัน	ออนไลน์
15 กรกฎาคม 2568	ประกาศรายชื่อทีม	ออนไลน์
16 กรกฎาคม 2568	ประชุมชี้แจงรูปแบบการ แข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
19 - 20 กรกฎาคม 2568	แข่งขันรอบ Qualify	ออนไลน์
21 กรกฎาคม 2568	ประกาศผลการแข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์
27 กรกฎาคม 2568	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์
2 – 3 และ 9 – 10 สิงหาคม 2568	แข่งขันรอบ Playoff	ออนไลน์ + ถ่ายทอดสด
17 สิงหาคม 2568	ชี้แจงการแข่งขันรอบ Final Champion	ออนไลน์
20 สิงหาคม 2568	แข่งขันรอบ Final Champion	ออนไลน์ + ถ่ายทอดสด (มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์)

\*ในการแข่งขัน ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องกำกับนักกีฬาในการดูแลของตนให้ปฏิบัติตามมาตรการป้องกัน Covid-19 ของจังหวัดอย่างเคร่งครัด

#### ข้อ 2 กติกาการแข่งขัน

##### 2.1 หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันจำนวน 5 คน ต่อทีม สามารถมีตัวสำรองได้ 2 คนเท่านั้น และมีครูผู้ควบคุมทีม 1 ท่าน
2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีอีโอร้อยอย่างน้อย 18 ตัว
3. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
4. โหมดที่ใช้ในการแข่งขัน ใช้แบบ “Tournament Mode”
5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
6. เมื่อถึงวันแข่งขัน หากทีมใดไม่ปฏิบัติตามระเบียบการรับสมัครนี้ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน

7. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมีอายุไม่น้อยกว่า 20 ปีบริบูรณ์ เว้นแต่จะได้รับความยินยอมจากผู้แทน  
โดยชอบธรรม

a. ดาวนโหลดเอกสารหนังสือยินยอมได้ที่ >> [Link](#) (แนบสำเนาบัตรประชาชนของ  
ผู้ปกครอง เซ็นกำกับว่า “ใช้ในการสมัครเข้าแข่งขัน BRU RoV Science Week 2024  
เท่านั้น”)

## 2.2 กติกาการแข่งขันทั่วไป

1. การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น
2. ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

## 2.3 กฎกติกาการแข่งขัน

ในการแข่งขันมีการแบ่งรูปแบบของการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

1. การจัดสายการแข่งขันจะใช้วิธีจับฉลากและทางคณะกรรมการจะแจ้งตารางสายการแข่งขันที่หน้าเพจสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ราชภัฏบุรีรัมย์  
(<https://www.facebook.com/comsci.bru>)
2. **รอบคัดเลือก (Qualify)** แบ่งทีมผู้เข้าแข่งขันออกเป็น 8 สาย โดยการสุ่มจากนั้นแข่งเพื่อหาตัวแทนของสาย 1 ทีม ทำการแข่งขันแบบ “แพ็คตัดออก” ใช้ระบบ Online, Best of 3 (Bo3), Normal Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ็คจะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องนัดหมายเวลาและทำการแข่งขันกันในกรอบเวลาที่ผู้จัดกำหนด หากนัดหมายกันไม่ได้ ให้ใช้เวลากลาง (20:00 น.) และส่งผลการแข่งขันตามเวลาที่ทีมงานกำหนด (ไม่เกิน 22:00 น.) หลังจากจบรอบคัดเลือก (Qualify) จะได้ทีมที่ผ่านเข้ารอบจำนวน 8 ทีม
3. **รอบแพ็คตัดออก (Playoff)** แข่งแบบ สายบน และสายล่าง โดยมีการสุ่มคู่การแข่งขันใหม่ จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo3 (Best of Three), Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ็คจะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน ในรอบแพ็คตัดออก (Playoff) มีการถ่ายทอดสดทุกคู่
4. **รอบชิงชนะเลิศ (Final Champion)** จะใช้รูปแบบของการแข่งขัน Bo5 (Best of Five) Global Ban Pick เมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ็คจะได้สิทธิ์เลือกฝั่งแดง หรือน้ำเงิน โดยนักกีฬาจะต้องเดินทางมาแข่งขันที่ อาคาร 5 มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ในวันแข่งขัน โดยต้องมารายงานตัวก่อนเวลาแข่ง 30 นาที หากมาช้าเกิน 30 นาที ถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขัน
5. หากมีสมาชิกในทีมไหนที่ไม่พร้อมแข่งขันภายใน 15 นาทีก่อนกำหนดการแข่งขันแล้ว ทีมนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ว่าแพ้นท์
6. การแต่งกายของผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดเครื่องแบบของโรงเรียน หรือเครื่องแบบของชมรมเท่านั้น ทั้งนี้หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกาข้อนี้ ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที (รอบ Live)

7. ทางคณะกรรมการจะจัดให้มีการ Live Stream ผ่านทางช่องทางที่กำหนดในคู่มือการแข่งขันที่ทางคณะกรรมการเลือกเท่านั้น
8. เพื่อป้องกันการทุจริตในรอบที่ไม่มีการถ่ายทอดสด ผู้แข่งขันทุกท่านไม่อนุญาตให้ใส่หูฟัง และต้องปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมด ถ้าหากกรรมการพบเห็นแชท (Chat) ข้อความ หรือพฤติกรรมใด ๆ ที่น่าสงสัยทางคณะกรรมการทีมงานมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที

## 2.4 กติกาการแข่งขันแบบออนไลน์

1. ในการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualify)
  - 1.1. การแข่งขันในวันปกติ (จันทร์ - ศุกร์) กำหนดให้เริ่มช่วงเวลา 16:30 น. – 20.00น. ของวันที่มีการแข่งขัน โดยจะมี Staff ติดต่อเพื่อนัดหมายเวลาให้ทีมผู้เข้าแข่งขัน ทั้ง 2 ฝ่าย ผ่านช่องทางที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดไว้ให้ และ Staff ผู้ดูแลสายการแข่งขันจะเป็นผู้สร้างห้องแข่งขันให้ในวันและเวลาดังกล่าว
  - 1.2. การแข่งขันในวันเสาร์, อาทิตย์ ต้องนัดหมายแข่งขันให้ครบทุก Match ตามที่ผู้จัดการแข่งขันได้ประกาศ และจะต้องเสร็จสิ้นการแข่งขันทุก Match และส่งผลการแข่งขันอย่างช้าไม่เกิน 22.00 น. โดยนักกีฬาจะต้องนัดหมายเวลาเพื่อแข่งขันกันเอง และแจ้งเวลากับ Staff ก่อนการแข่งขัน 1 วัน โดยติดต่อเพื่อนัดหมายเวลากับทีมผู้เข้าแข่งขัน ผ่านช่องทางที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดไว้ให้
  - 1.3. นักกีฬาทั้งสองฝ่ายต้องนัดเวลาการแข่งขันให้เรียบร้อยก่อนวันที่มีการแข่งขัน
  - 1.4. หากทั้ง 2 ฝ่าย ไม่สามารถตกลงเวลากันได้ ให้แข่งขันกันในเวลากลาง คือเวลา 20:00 น. ของวันที่มีการแข่งขัน
  - 1.5. เมื่อถึงเวลาที่ทั้งสองฝ่ายนัดแข่งขัน หรือในกรณีที่ใช้เวลากลาง หากเริ่มการแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที
  - 1.6. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันและการส่งผลการแข่งขันในรอบ Qualify ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวแพ้จากการแข่งขันทันที
2. ในการแข่งขันรอบ Playoff จะใช้รูปแบบ Bo3 (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick และมีการ Live ในตารางแข่งขัน ให้ทีมที่อยู่ด้านบนเป็นทีมสีน้ำเงิน ด้านล่างเป็นทีมสีแดงและสลับฝั่งกันเมื่อจบเกมแรก
  - 2.1. ให้นักกีฬาเตรียมพร้อมแข่งขันตามก่อนเวลาที่กำหนดอย่างน้อย 1 ชม. โดยจะมี Staff ติดต่อไปเพื่อยืนยันความพร้อม และเตรียมการ Live
  - 2.2. ในทุกๆ รอบการแข่งขันที่มีการ Live สด **ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องจัดเตรียมสถานที่ให้นักกีฬาได้แข่งขันภายในมาตรการป้องกันโควิด-19 ของพื้นที่นั้นๆ**

พร้อมทั้งจัดเตรียมอุปกรณ์สำหรับส่งภาพนักกีฬากลับมาให้ทีมผู้จัดงาน  
(Laptop, Smartphone หรือ Tablet) เพื่อเป็นยืนยันว่านักกีฬาเข้าแข่งขัน  
ด้วยตัวเอง มิได้มีผู้อื่นเล่นแทน และได้มีการ Stream Snipe ในระหว่างการ  
แข่งขัน

### ข้อ 3 การกระทำความผิดและบทลงโทษ

ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้

1. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพหรือเสียดสีผู้อื่น

**บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันที

2. ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ลงทะเบียนไว้เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาดหากพบว่าทีมผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น

**บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

3. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขัน

**บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

4. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันเสพ ค้า หรือ ดำเนินการใด ๆ อันเกี่ยวกับยาเสพติด บุหรี่ และ อาวุธ และ อื่น ๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย

**บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

5. การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

5.1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น

5.2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

5.3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจออกจากการแข่งขัน โดยไม่สุจริต

5.4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใด ๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

**บทลงโทษ** : หากทางคณะกรรมการตรวจสอบพบหรือได้รับการร้องเรียนจากผู้อื่น คณะกรรมการจะมีมาตรการลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขันทันที

6. ห้ามใช้กิริยา ท่าทาง หรือวาจา ในการพูดคุย ถากถาง ด่าทอ ยั่วเย้า หรือใช้คำหยาบ ที่แสดงให้เห็นถึงความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ถ้าหากพบเห็น

**บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในคู่การแข่งขันนั้นทันที

7. หากมีการกระทำความผิดใด ๆ ที่ไม่ได้กล่าวถึงตามที่กล่าวมา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณาเป็นกรณีไป โดยให้คำตัดสินจากคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นสิ้นสุด

#### ข้อ 4 การเปลี่ยนผู้เล่นในระหว่างการแข่งขัน

1. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo2: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
2. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo3: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม
3. สำหรับการแข่งขันแบบ Bo5: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมสามารถเปลี่ยนแปลงตัวผู้เข้าแข่งขันภายหลังจากจบเกมการแข่งขันทุกเกม

#### ข้อ 5 การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป
  - 1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ
  - 1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
  - 1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางคณะกรรมการมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางคณะกรรมการอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
  - 1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางคณะกรรมการอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและหรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางคณะกรรมการเห็นควร
2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน
  - 2.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม
3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
  - 3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
  - 3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
  - 3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก



#### 4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

4.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้หลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว

4.1.1 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

4.1.2 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

4.1.3 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

4.1.4 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น ทั้งนี้ ความเจ็บปวด บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

4.2 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ใช้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

4.3 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวทันที

5. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

#### ข้อ 6 การเริ่มเกมใหม่

1. ในกรณีที่มิเกิดข้อผิดพลาด (บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดก็ตามในระหว่างการแข่งขันจนเป็นเหตุให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อยหรือเกิดขึ้นเป็นปกติ เช่น หากเกมมีการข้อผิดพลาด โดยไม่ข้องกับฮีโร่โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้โดยใช้ Draft เดิม อย่างไรก็ตาม หากเป็นกรณีที่เกิด ข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรงซึ่งเกี่ยวกับฮีโร่ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่ โดยใช้ Draft ใหม่ทั้งนี้ ฮีโร่ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย
2. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อยยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

#### ข้อ 7 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่นเครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงาน และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
3. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันทีโดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกอีโรและตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่
4. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่งและ/หรือตามเห็นสมควรจากคณะกรรมการ
5. หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนากดหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวนบทลงโทษ ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสินให้ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

#### ข้อ 8 การถ่ายทอดสดและการร่วมดูการแข่งขัน

1. ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นเข้ามาเป็นผู้ชมภายในตัวเกม (Observer หรือ Spectator) ในขณะที่ทำการแข่งขันในกรณีที่มีการถ่ายทอดสดการแข่งขันโดยคณะกรรมการ ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ขาดแต่เพียงผู้เดียวในการเข้าเป็นผู้ชมดังกล่าว
2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนทำการถ่ายทอดสดหรือ Stream ผ่านช่องทางใด ๆ ก็ตามในขณะที่ทำการแข่งขัน  
**บทลงโทษ :** หากผู้เข้าแข่งขันผู้ใดฝ่าฝืนอาจถูกตัดสินให้จากการแข่งขันในทันที
3. ในกรณีที่เป็นการถ่ายทอดสดการแข่งขันคู่ที่ทีมคณะกรรมการได้เลือกทำการถ่ายทอดสดแต่การถ่ายทอดสดเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการมีสิทธิ์ที่จะขอให้ทั้งสองทีมทำการรีแมทช์ได้ตามดุลยพินิจของคณะกรรมการแจ้งเหตุความไม่เป็นธรรมระหว่างการแข่งขัน
4. หากผู้เข้าแข่งขันพบว่าทีมฝ่ายตรงข้ามมีรายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกหลักฐานไม่ว่าจะในรูปแบบคลิปวิดีโอ หรือรูปภาพก็ตาม และยุติการแข่งขันในทันที พร้อมทั้งส่งหลักฐานดังกล่าวให้แก่ทีมงานเพื่อตรวจสอบ หากผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ตรวจพบยินยอมให้มีการแข่งขันจนจบเกม ให้ถือว่าทั้งสองฝ่ายยินยอม

#### ข้อ 9 ข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่น ๆ

1. กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้ทุกกรณี โดยทางคณะกรรมการ การขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า
2. คำตัดสินของคณะกรรมการไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
3. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎและกติกการแข่งขันอย่างชัดเจน ถ้ามีการกระทำที่ฝ่าฝืน กติกาที่ทางคณะกรรมการสามารถตัดสินให้ทีมผู้เข้าแข่งขันได้ทันที
4. ทางทีมงานมีสิทธิ์ให้ทีมผู้เข้าแข่งขันเปลี่ยนโลโก้ทีม ชื่อผู้เล่นภายในเกม หรือชื่อทีม ในกรณีที่คิดว่าไม่เหมาะสม

#### ข้อ 10 รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 1 เงินรางวัล 2,000 บาท 4,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
  2. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 2 เงินรางวัล 1,500 บาท 2,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
  3. รางวัลชนะเลิศ อันดับ 3 เงินรางวัล 1,000 บาท 1,000 Coupon พร้อมใบประกาศนียบัตร
- ทีมที่เข้าแข่งขันทุกทีมจะได้รับใบประกาศนียบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน ทั้งครูผู้ควบคุมทีม และสมาชิกในทีม