

TypeScript

O TypeScript foi criado com o objetivo de incluir recursos que não estão presentes no JS. Por meio dele é possível definir a tipagem estática, parâmetros e retorno de funções.

Além de ser uma ferramenta orientada a objetos, fortemente tipada e que pode ser escrita em qualquer ambiente de desenvolvimento, o TypeScript quando instalado via gerenciador de pacotes JS, permite checar erros e utilizar outros compiladores que suportam este mecanismo.

- VANTAGENS:

O potencial de detecção de erros durante o desenvolvimento de projetos e a possibilidade de incluir a inteligência (IntelliSense) da IDE (ambiente de desenvolvimento integrado) que está sendo usada. Isso reflete num ambiente muito mais ágil e seguro enquanto o código está sendo digitado pelo usuário.

Além de ajudar o ambiente de desenvolvimento, o TypeScript possibilita o uso de diferentes funcionalidades do superset que não estão inclusas na forma nativa e, também, a migração de linguagem gradativamente, refletindo no aumento da produtividade das equipes.

- DIFERENÇA ENTRE JAVASCRIPT E TYPESCRIPT:

Embora o TypeScript seja uma “extensão” mais completa do JavaScript, há diferenças entre eles.

A primeira delas é que no TypeScript existe uma tipagem estática e, no JavaScript, uma linguagem dinâmica.

Outra diferença entre eles é que o TypeScript possui um funcionamento voltado a orientação de objetos, já no JS há uma programação estruturada na linguagem. Além disso, o Typescript é uma linguagem compilada e que transpila para Javascript.

- CONCLUSÃO:

O TypeScript é um superset que serve para potencializar a linguagem JavaScript.

Com ele é possível construir projetos complexos sem nenhum empecilho.

Além disso, ele oferece uma forte tipagem que permite maior desempenho e produtividade na hora de executar uma aplicação.

