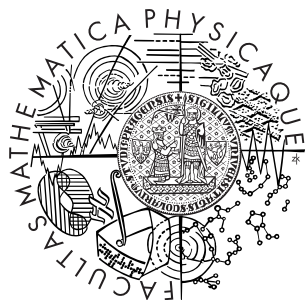


Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikální fakulta

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE



Jiří Kunčar

Informační systém pro jazykovou agenturu

Ústav formální a aplikované lingvistiky

Vedoucí bakalářské práce: RNDr. Miroslav Spousta

Studijní program: informatika, správa počítačových systémů

2009

Děkuji panu RNDr. Miroslavu Spoustovi za pomoc, připomínky, cenné rady a za odborné vedení bakalářské práce. Dále bych rád poděkoval firmě Primalingua s.r.o. za poskytnutí prostředků na vývoj aplikace. Speciální poděkování patří především paní majitelce Mgr. Miluši Psotové a paní RNDr. Jitce Kunčarové, která vývoj informačního systému iniciovala.

Prohlašuji, že jsem svou bakalářskou práci napsal samostatně a výhradně s použitím citovaných pramenů. Souhlasím se zapůjčováním práce a jejím zveřejňováním.

V Praze dne 6.8.2009

Jiří Kunčar

Obsah

1	Úvod	7
2	Analýza úlohy	9
2.1	Definice a upřesnění pojmů	9
2.2	Požadavky klienta	10
3	Návrh řešení	14
3.1	Konceptuální návrh	15
3.2	Logický návrh	18
3.3	Fyzický návrh	20
4	Použité technologie a frameworky	21
4.1	Server	21
4.2	Klient	25
5	Programátorská dokumentace	27
5.1	Adresářová struktura	27
5.2	Modely (<i>Models</i>)	28
5.3	Řadiče (<i>Controllers</i>)	31
5.4	Doplňky (Pluginy)	35
6	Uživatelská dokumentace	36
6.1	Instalace serveru	36
6.2	Umístění aplikace	37
6.3	Inicializace databáze	37
6.4	Upřesňující informace	38
6.5	Správce (hlavní manažer)	38
6.6	Dodavatel	42
7	Existující implementace	43
7.1	CMS	44
7.2	E-Learning	45

8	Závěr	51
9	Obsah přiloženého CD	54
A	Obsah CD	55

Název práce: Informační systém pro jazykovou agenturu

Autor: Jiří Kunčar

Katedra (ústav): Ústav formální a aplikované lingvistiky

Vedoucí bakalářské práce: RNDr. Miroslav Spousta

e-mail vedoucího: Miroslav.Spousta@mff.cuni.cz

Abstrakt: Cílem práce je navrhnout a implementovat modulární informační systém pro firmu zabývající se výukou jazyků.

Součástí informačního systému bude zejména:

- modul pro nabídku a prodej kurzů pro veřejnost, individuální výuku, jazykovou výuku pro podniky, překlady a tlumočení
- modul produkty (výuka, překlady, tlumočení), výuka (individuální výuka, kurzy pro veřejnost, jazyková výuka pro podniky)
- modul pro News (hromadné rozesílání mailem), rozvrh výuky, třídní knihy, studijní materiály
- modul dodavatelé (smlouvy s lektory, překladateli, tlumočníky, měsíční výkazy odpracovaných hodin, měsíční přehledy nákladů na lektory, překladatele, tlumočníky)
- modul odběratelé (zápisy do kurzů pro veřejnost, objednávky, smlouvy, přílohy faktur za období od-do)
- modul pro testování znalostí (jednoduché testovací prostředí)
- modul pro správu IS (uživatelé, jejich práva, přehled změn).

Klíčová slova: informační systém, PHP, MySQL

Title: Information system of a language school

Author: Jiří Kunčar

Department: Institute of Formal and Applied Linguistics

Supervisor: RNDr. Miroslav Spousta

Supervisor's e-mail address: Miroslav.Spousta@mff.cuni.cz

Abstract: The goal of the thesis is to design and implement a modular information system for a company involved in teaching of foreign languages.

The main parts of the information system will include, particularly:

- a module for offer and sale of courses to the public and individuals, language training for businesses, translation and interpretation
- a module of products (teaching, translation and interpretation), training (individual training courses for the public, language classes for businesses)

- a module for News (sending bulk mail), the schedule of teaching, class books, study material
- a module of suppliers (contracts with teachers, translators, interpreters, monthly class-sheets, monthly reports on the cost of staff translators and interpreters)
- a module of customers (registration in courses, orders, contracts, supplements to invoices for "from-to" periods)
- a module for testing of knowledge levels (a simple testing environment)
- a module for managing the IS (users, their rights and a summary of changes)

Keywords: information system, PHP, MySQL

Kapitola 1

Úvod

Informační systémy hrají v rychle se rozvíjejícím prostředí svou nepostradatelnou roli. Internet, který se stal dostupným pro širokou veřejnost, jim poskytl výbornou platformu k dalšímu rozvoji. Ve dříve nepříliš využívaném virtuálním prostředí umožňují tyto systémy rychlé a snadné zpracování, vyhledávání a publikování informací, které se tak stávají dostupné pro širší spektrum zákazníků, dodavatelů i samotných zaměstnanců.

S využíváním Internetu zároveň rostou nároky na bezpečnost a dostupnost uložených informací. Ty jsou životně důležité pro chod firem a bývají jejich nejcenějším majetkem. Zvyšují se požadavky kladou tlak na nástroje použité při implementaci systému a jejich robustnost. Jeli-kož i malá chyba může zapříčinit únik citlivých dat a jejich zneužití v globálním měřítku, které nelze vrátit zpět.

Před zaváděním informačního systému je nutné stanovit, čeho chce firma s jeho využitím v daném čase dosáhnout. Tomu by měla pomoci důkladná analýza firemních procesů a jejich optimalizace.

„Kdo nepozná vlastní firemní procesy, nemůže je zlepšovat.”[1]

Změna zavedených procesů bývá náročná, jak z finančního hlediska, tak z hlediska její vlastní realizace. Důležitou roli zde hraje plánování časového harmonogramu a jeho dodržování.

Zlepšení výsledků činnosti firmy se nemusí dostavit okamžitě po spuštění nového systému, ale až po adaptaci všech zúčastněných stran. Výhodou je pokud byl daný systém navržen v souladu se zaběhnutými a fungujícími firemními procesy. Proto bude práce věnovaná především jejich důkladnému popisu, na kterém bude dále stavět.

Cíle práce

Cílem práce je návrh a základní implementace webového informačního systému, usnadňující činnost a spolupráci více nezávislých subjektů. Implementace bude provedena pomocí vhodných open source technologií a frameworků v použitých programovacích jazycích. V práci budou rozebrány funkce systémů pro správu, udržování a sdílení informací v prostředí Internetu.

Implementovaný systém bude mimo jiné obsahovat prostředky pro správu uživatelů, evidenci zakázek, výpočet výplat a fakturaci služeb. Cílem práce není, vzhledem k náročným právním úpravám a častým změnám, vytvořit komplexní účetní program, ale pouze systém umožnící tvorbu podkladů pro účetní evidenci, které mohou být v budoucnu zavedeny do některého již existujícího účetního programu.

Obsah práce

Ve druhé kapitole této práce je provedena analýza úlohy a jsou mimo jiné stanoveny požadavky na řešení.

Ve třetí kapitole jsou stručně popsány technologie dále používané v této práci a je ukázáno jejich použití.

Čtvrtá kapitola popisuje návrh vlastní implementace s ohledem na požadavky stanovené v kapitole druhé. Jsou zde základní návrhová rozhodnutí a důvody pro volbu konkrétních řešení.

Pátá kapitola obsahuje programátorskou dokumentaci. Je zde popsáno technické řešení implementace a jsou nastíněny některé problémy, které bylo při implementaci nutné řešit.

Uživatelská dokumentace je obsažena v šesté kapitole. Popisuje uživatelské rozhraní vytvořených aplikací a ukazuje jejich použití na konkrétních příkladech.

V závěru jsou přehledně shrnuty výsledky, kterých bylo při vývoji systému dosaženo, a jsou naznačeny možnosti dalšího rozšíření.

Kapitola 2

Analýza úlohy

V kapitole budou popsány základní pojmy používané při popisu požadavků klienta, specifické požadavky na systém a popis základních firemních procesů. Cílem je přiblížit čtenáři problematiku návrhu konkrétního informačního systému a možné problémy skrývající se ve zdánlivě jednoduchých úkolech.

Analýza úlohy vychází z informací získaných při rozhovorech s klientem a jím dodaných materiálů. Snaží se je co nepřesněji interpretovat pro použití v dalších fázích návrhu a implementace.

2.1 Definice a upřesnění pojmů

Dále uvedené pojmy mívají v různých odvětvích mírně odlišné významy. Zde budou přeneseny a vysvětleny v oblasti firem zabývajících se jazykovou přípravou, překlady a tlumočením.

Agentura

Pojem agentura se můžeme setkat v oblastech cestovního ruchu, reklamy, personalistiky, bezpečnosti a jazykových služeb. Dále v práci bude pojem agentury používán právě v poslední zmiňované oblasti.

Jazyková agentura je útvar zajišťující služby spojené s výukou jazyků, tlumočením a překlady. Je prostředníkem při jejich realizaci, popřípadě usnadňuje zákazníkům orientaci na trhu s uvedenými službami.

Infomační systém

Informační systém (IS) je dosti široký pojem, který se postupem let vyvíjí a nabírá nové významy. Z dřívějších papírových kartoték, telefonních

seznamů a další firemní evidence, které se velice obtížně sdílely s více suběky, se vyvinuly systémy, jenž poskytují firmám prostředí pro efektivnější práci a komunikaci.

Informačním systémem rozumíme prostředí pro sběr, udržování, zpracování a poskytování informací[2], ve kterém by měla zůstat zachována důvěrnost a integrita uložených dat.

Produkt

Produktem bude rozuměno pořádání jazykové výuky pro danou skupinu lidí, dále tlumočení, překlady a překlady s ověřením. Jedná se tedy o spojení služeb, jejichž výsledkem je znalost cizího jazyka - tedy nehmotný výrobek, a předmětů vzniklých lidskou prací - překlady.

2.2 Požadavky klienta

Základním úkolem popisované jazykové agentury je zajišťovat služby v oblasti jazykového vzdělání, překladů a tlumočení především pro široké spektrum firemních i individuálních zákazníků.

Podniky posílají poptávky bez ohledu na nabídku konkrétních kurzů. Manažer vyřizuje zakázku elektronickou poštou, telefonicky nebo osobně. Všechny získané informace musí být schopen zaznamenat pro pozdější zajišťování vhodných dodavatelů.

Veřejnost posílá zápisové listy s ohledem na nabídku kurzů pro veřejnost. Manažer sestavuje skupiny podle zápisových listů a potvrzuje místo, termíny a cenu výuky. Současně probíhá proces zajišťování lektorů.

Na začátku vývoje rovněž stála žádost zjednodušit proces zpracování měsíčních výkazů lektorů, překladatelů a tlumočnicků tvořících podklady pro mzdy a fakturaci služeb. Tyto měsíční výkazy neměly jednotný vzor a ani nebylo jednoduše možné, bez znalostí místních poměrů přiřadit vykázanou činnost k jednotlivým produktům. Na základě vytyčených požadavků byl zpracován následující návrh.

Zavedení jednotných identifikátorů

Kvůli výše uvedeným problémům se začalo s postupným zaváděním jednotných identifikátorů závazných pro všechny zúčastněné strany. Tento nepopulární krok byl ze začátku velmi těžce přijmán a trvalo několik měsíců, než se proces tvorby ustálil a začal být všemi akceptován.

- Z identifikátoru musí být zřejmé o jakou kategorii produktu se jedná, pro koho je určen a kdy byl zaveden, aby se předešlo kolizím jmen v budoucnu.
- V průběhu měsíce vkládá administrátor zadané překlady a nově zahájené kurzy.
- U produktu vloží poskytovatele, přiřadí zákazníka, studenty, lektora nebo překladatele a dále cenu za jednotku.
- U lektora či překladatele vloží jeho sazbu za jednotku.
- U kurzů vloží předpokládaný rozvrh, kde jsou uvedeny dny, čas, lektor a učebna. Tento rozvrh slouží zároveň jako pomůcka pro stanovení předběžných nákladů v budoucích měsících.

Měsíční výkazy

Po zavedení identifikátorů bylo potřeba sjednotit formuláře měsíčních výkazů a připravit dodavatele na možnost jejich elektronického vyplňování. Papírové formuláře budou do systému vkládány administrativním pracovníkem a elektronické budou potvrzeny a uzamčeny.

- Každý měsíc si administrátor může z výkazů odpracovaných jednotek lektora, překladatele a tlumočníka zobrazit a vytisknout přehled, kde je souhrn toho, kolik jednotek opracoval v jednotlivých dnech a celkem u jednotlivých produktů.
- Systém musí zobrazit varování při překročení stanoveného počtu vykázaných odpracovaných hodin nebo přeložených normostran.
- Podle potřeby potřebuje administrátor rychle řešit suplování a změny lektorů, k tomu potřebuje aktuální stav. Příležitostně je třeba zjistit vytížení překladatelů.
- Na začátku týdne tiskne administrátor podle potřeby aktuální rozvrhy učeben a informuje zúčastněné strany o změnách. Časy individuální výuky jsou pohyblivé, lektori musí vědět, kdy je v učebnách volno.

Podklady pro fakturaci

Se vzrůstajícím objemem překladů a odučených hodin přestávalo být únosné ruční vytváření měsíčních přehledů pro zákazníky. Ti si přáli být informováni nejen o počtu odučených hodin, ale i o všech změnách zavedeném měsíčním rozvrhu a případném suplování. Zároveň musely být v systému zachyceny vazby mezi produktem, zákazníkem a vlastními účastníky tak, aby bylo možné stanovit výslednou cenu zakázky, která může být závislá nejen o počtu odučených hodin či přeložených stran, ale i o počtu účastníků.

- Před fakturací pro klienta si administrátor může sestavit seznam položek k fakturaci.
- Příloha za překlady a výuku se liší. U překladů není uvedeno jméno překladatele.

Správa lektorů a překladatelů

Práce agentury spočívá mimo jiné i ve shromažďování kontaktů na osoby zabývající se výukou, překlady a tlumočením. Musí být umožněno rychlé vyhledání a jednoduchá editace.

- V průběhu měsíce průběžně administrátor vkládá nové dodavatele tj. zájemce o spolupráci a aktualizuje změny u stávajících.
- Jedenkrát měsíčně odesílá administrátor minibuletin „News” vybraným lektorům a překladatelům.
- „News” by měly být v systému přístupné pro lektory i překladatele, protože obsahují přílohy platné pro celý rok.

Oddělení správy dat více agentur

Vzhledem ke složitým poměrům v agentuře bylo potřeba oddělit evidenci zakázek vyřizovaných manažerem pro různé agentury a fyzické osoby, jenž s agenturami úzce spolupracují.

- Při vytváření produktu manažer zvolí poskytovatele služeb podle potřeb zákazníka.

Vícejazyková podpora

Systém je určen primárně pro jazykové agentury, kde se počítá s komunikací se zákazníky i v jiném než českém jazyce. K tomu bylo potřeba přizpůsobit systém již od počátku.

- Uživatelé by měli mít možnost si jednoduše vybrat mezi několika jazykovými variantami.

Úzká provázanost s webem

Na webových stránkách se zobrazuje aktuální rozvhy veřejných kurzů, jenž je i jinak dostupný na dveřích učeben. Ostatní rozvhy individuální výuky bude dostupný po přihlášení do systému.

Kapitola 3

Návrh řešení

Na základě požadavků bylo vytvořeno databázové schéma a popis jeho napojení na existující data ve firmě. Ukládání dat bude realizováno v relační databázi. Ta poskytuje funkce pro vytvoření, čtení, změnu a smazání uložených informací¹ a v tomto případě se jeví jako nejlepší ze způsobů ukládání dat.

V rámci vývoje a testování vybrané technologie byl rovněž vytvořen návrh zjednodušené verze XML² databáze uchovávané v souboru a zpracovávanho pomocí jazyka XPath, XQuery nebo XSLT. Výsledky byly dobré při zpracování omezeného množství dat a jedinouživatelském přístupu k datům. Se vzrůstajícím objemem uložených dat se začala projevovat prostorová náročnost použitého značkovacího jazyka. Proto bylo nutné použít kompresi a rozdělení dat do více souborů. Alternativu tvoří některé specializované XML databáze nebo relační databáze s podporou XML. Toto řešení, ale nakonec nebylo implementováno ani v rámci testování. Protože ačkoliv jsou XML databáze v komerčních produktech na velmi dobré úrovni, jejich implementace ve volně dostupných aplikacích mírně zaostává.

Návrh dobře strukturované relační databáze vyžaduje především pochopení vztahů a procesů fungování firmy, která ji bude využívat. Problémem s optimalizací navrženého modelu pomáhají řešit algoritmy logického návrhu relační databáze, které se snaží zajistit, aby navržená databáze byla prostorově efektivní, eliminovala vznik anomálií a zároveň umožňovala rychlé zpracování uživatelských požadavků. Celý proces návrhu můžeme rozdělit na čtyři základní fáze[3]: analýza požadavků a specifikace, konceptuální návrh, logický návrh a fyzický návrh. Analýza

¹Někdy je používání zkratka *CRUD* z anglických slov *create, read, update, delete*.

²*Extensible Markup Language* - standardní formát pro výměnu informací a popis struktury dokumentu

požadavků a specifikace byla definována v předcházející kapitole.

3.1 Konceptuální návrh

Zpracováním požadavků vznikl prvotní model budoucí databáze, který by měl pokrývat všechny důležité vazby a informace.

Produkty

Ne všechny specifické informace o daných produktech je potřeba udržovat jako speciální atributy. Zvítězila proto varianta jedné tabulky s minimem položek pro produkt. V budoucí rozšiřování by mělo být realizováno pomocí tabulek se specifickými informacemi nebo pomocí strukturovaných poznámek.

- *Identifikátor* obsahuje informace o jazycích, typu produktu a stručný jednoznačný popis.
- *Kategorie* určuje zařazení produktu do skupin. Některé skupiny produktů mohou být veřejnosti online nabízeny na webových stránkách.
- *Poskytovatel* produktu je subjekt (uživatel), který se stará o jeho realizaci. Hledá dodavatele i odběratele a jsou na něj vystaveny faktury.
- *Časové informace* jsou používány dle potřeb pro určení doby konání kurzů, tlumočení nebo upřesnění požadavků na vyhotovení překladu.
- *Popis* je veřejná informace k produktu pro všechny zúčastněné strany.
- *Nastavení způsobu účtování* pro správné stanovení ceny produktu (započítat množství, započítat počet účastníků na přihlášce).
- *Jednotka a jednotková cena*

Smlouvy

V návrhu se počítá s kontrolou maximálního počtu odpracovaných jednotek. Některé možnosti nastavení jsou pevně zakomponované a půjde je změnit pouze zásahem do zdrojových kódů nebo databáze.

- *Dodavatel* je smluvním partnerem jazykové agentury - *poskytovatele* jazykových služeb
- *Maximální počet jednotek*, které může na smlouvu vykonat.
- *Způsob platby* a *typ smlouvy* umožňují generování účetních přehledů.

Výkazy

Tabulka výkazů se nedrží papírové podoby, která je pro ukládání v databázi nevhodná z důvodu malé hustoty záznamů (obvykle 5-10 záznamů za měsíc na jeden produkt). Jednotlivé záznamy budou ukládány v oddělené tabulce s dalšími upřesňujícími informacemi.

Z požadavků rovněž vyplývá potřeba uzamykání výkazu k danému datu. Jelikož se jedná o velmi důležitá data, měla by jejich kontrola prováděna i na databázové úrovni pomocí triggeru, pokud to bude daná databáze bude podporovat.

- *Produkt*, ke kterému se výkaz vztahuje.
- *Sazba za jednotku* a *jednotka*, jenž náleží dodavateli, jako odměna.
- *Smlouva* na níž je prováděna daná činnost.
- *Datum* před kterým již není možné přidávat, editovat nebo mazat odpracované jednotky.

Události

Seznam událostí je přiřazen k výkazu a každá událost je doplněna o upřesňující informace.

- *Výkaz*, ke kterému se událost vztahuje.
- *Počet jednotek* typu uvedeného v přiřazeném výkazu.
- *Datum* a *čas*, kdy byla práce vykonávána. Slouží rovněž pro tvorbu rozvrhu hodin.
- *Místo* vybrané z číselníku.

Přihlášky (objednávky)

Tabulka slouží k evidenci zákazníků a produktů, které si objednali.

- *Produkt*, ke kterému se přihláška vztahuje.
- *Zákazník* vybraný z tabulky uživatelů je plátcem produktu.
- Evidence plateb.

Účastníci

Účastníci jsou přiřazeni k danému produktu, přes přihlášku, kde je definován plátec.

- *Přihláška*
- *Účastník* vybraný z tabulky uživatelů.

Uživatelé

O všech uživatelích systému je potřeba vést obdobné informace. Proto jsou uloženi v jedné tabulce a o jejich specifikaci je rozhodnuto až přiřazením do skupiny. Každý uživatel může být ve více skupinách.

- *Osobní údaje* - jméno, příjmení, titul a zobrazované jméno
- *Přihlašovací údaje* - přihlašovací jméno, heslo a stav účtu
- *Doručovací a fakturační adresa*
- Ostatní nečleněné informace

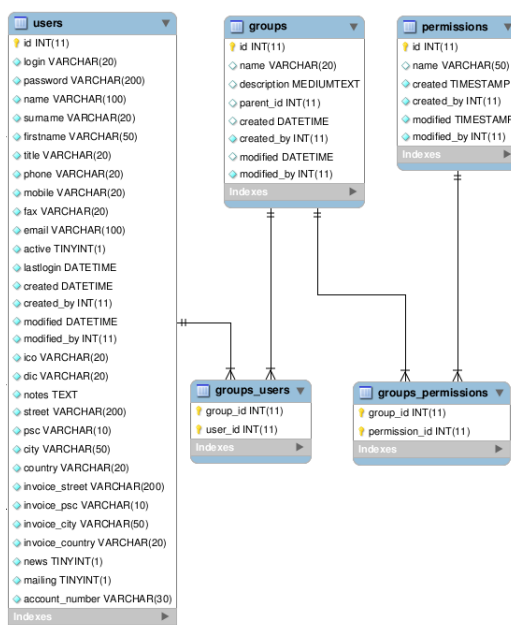
Číselníky

Byly navrženy pro zjednodušení práce s vyplňováním formulářů a odstranění duplicit v tabulkách.

- *Místa*
- *Kategorie*
- *Jednotky*
- *Daně*
- *Skupiny*
- *Oprávnění*

3.2 Logický návrh

Celý návrh byl rozdělen do několika menších schémat, ke které byly důkladněji propracovány. Nejdůležitější část se týká správy uživatelů, kde všechny informace o uživateli jsou uloženy v jedné tabulce. Dekompozice na adresy a profilové informace je do budoucna možná. Pro zachycení kardinality vztahu M:N mezi skupinami a uživateli stejně jako mezi skupinami a oprávněními byly vytvořeny vazební tabulky *groups_users* a *groups_permissions*.

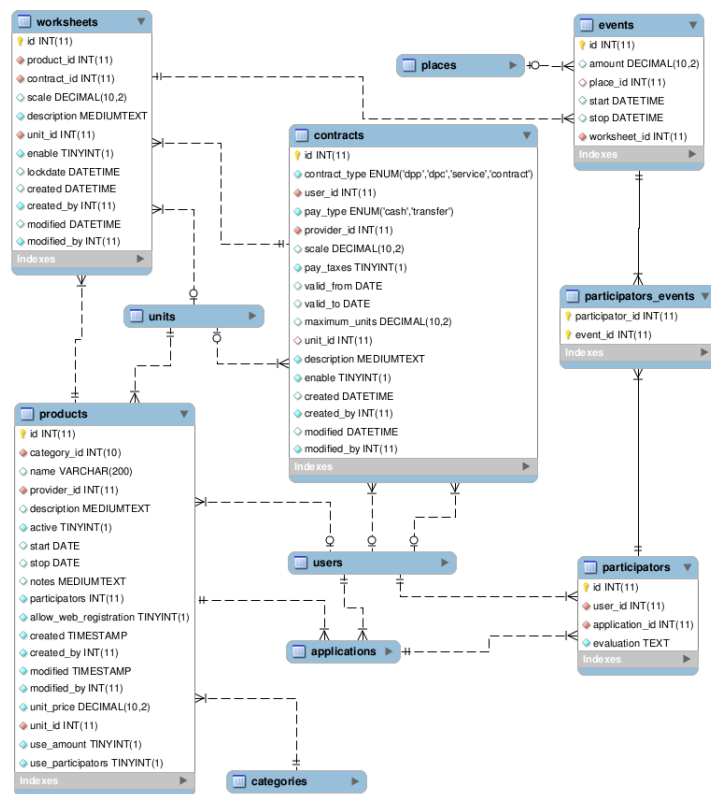


Obrázek 3.1: Schéma uživatelů, skupin a oprávnění

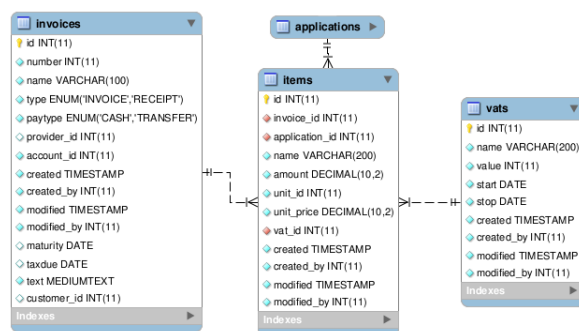
Schéma na obrázku 3.2 zachycuje vztahy uživatelů k produktům. Dodavatelé mají vytvořenou smlouvu, ke které je přidán výkaz odpracovaných účtovacích jednotek na produktu. Zákazníci jsou evidováni přes přihlášku se seznamem účastníků. Záznam docházky je realizován tabulkou *participants_events*, kde existence záznamu s víceatributovým klíčem složeného s *id* účastníka a *id* události implikuje přítomnost osoby ve výuce.

Evidence plateb je svázána s přihláškami, aby bylo možné snadno určit, za které služby již bylo zapláceno. Spolu s informací o DPH mohou být platby sdruženy do jednoho účetního dokladu, jehož schéma je zobrazeno na obrázku 3.3.

@todo clanky a testy



Obrázek 3.2: Schéma produktů a vazeb na uživatele



Obrázek 3.3: Evidence plateb

3.3 Fyzický návrh

V uvedeném návrhu je potřeba zajistit integritu dat a optimalizace pro rychlejší přístup k datům. K tomu slouží vytvořené cizí klíče, triggerery a indexy. Jejich seznam a definice lze nalézt v na přiloženém CD.

Při vytváření triggerů pro MySQL verze 5.2 nastal problém s vyvoláním výjimky, pokud vkládaný objekt nesplňoval zadaná kritéria. Řešení spočívá ve vytvoření tabulky s integritním omezením *UNIQUE* na jednom sloupci a funkce *FAIL('chyba')*. Ta se pokusí naplnit tabulku dvěma indentickými záznamy, což poruší omezení na jedinečnost záznamu ve sloupci a vyvolaná výjimka zabrání potvrzení transakce.

V poslední fázi bylo schéma doplněno o tabulky pro správu menu, vyhledávání, tokenů, logů a emailových příloh.@todo

Kapitola 4

Použité technologie a frameworky

Použité technologie byly částečně determinovány požadavy klienta. Systém využívá výhradně open source technologie tak, aby nebyly zvyšovány náklady na nákup licencí.

4.1 Server

Tento webový informační systém využívá technologii PHP (jazyk, interpret a knihovny), která vychází se skriptovacího víceúčelového jazyka, jenž byl původně vyvinut pro tvorbu dynamických webových stránek. Z tohoto využití vznikla i zkratka z anglických slov *Personal Home Page*, které byly nahrazeny slovy *PHP: Hypertext Preprocessor* dající vznik rekurzivní zkratce¹.

Výhodou použití PHP je existence interpretu pro různé operační systémy a podobnost jeho syntaxe s C, Javou.

Nevýhodou, která brzdí další rozvoj a rozšíření, je absence normy. Jazyk je tak de facto standardizovaný interpretem a množstvím lidí², kteří jej využívají. I když existují mnohé polemiky a živé diskuze mezi jeho zastánci a odpůrci o jeho výkonnosti, bezpečnosti a vhodnosti pro velké projekty, existují výjimky³, které tyto názory vyvrací a zároveň se podílejí na vývoji, a tak se snaží přispět k jeho větší výkonnosti a bezpečnosti.

¹http://cs.wikipedia.org/wiki/Rekurzivní_zkratka

²dle statistiky na <http://www.php.net/usage.php>

³Facebook, YouTube, Wikipedia (MediaWiki) a další

Vývoj jazyka sebou nese i stinné stránky. Po létech vývoje dochází k úpravám API⁴ některých vestavěných funkcí a změna syntaxe. To může zapříčinit, že po aktualizaci interpretu jazyka, přestanou fungovat některé části nebo celá aplikace.

Nesporná výhoda používání frameworků spočívá v jednodušším vývoji aplikací a minimalizaci rizika chyb v jinak ručně psaném jádru aplikace. Toto platí pouze za předpokladu, že je dostupná kvalitní dokumentace a vývoj včetně testování je zastřešen silnou komunitou nebo společností. Některé frameworky rovněž dokáží do jisté míry zakrýt rozdíly mezi verzích jazyka. Děje se tak, za cenu zpomalení některých částí aplikace, díky kontrole verze překladače a vykonáním alternativního kódu.

Při výběru frameworku byl kladen důraz hlavně na kvalitní dokumentaci, rozšířitelnost a možnost práce s různými relačními databázemi. Frameworky, které splňují většinu požadavků jsou Zend, Prado, Symfony a CakePHP, který navíc ve výkonnostních testech podle [5] dopadl velmi dobře a právem byl vybrán pro vývoj informačního systému.

CakePHP

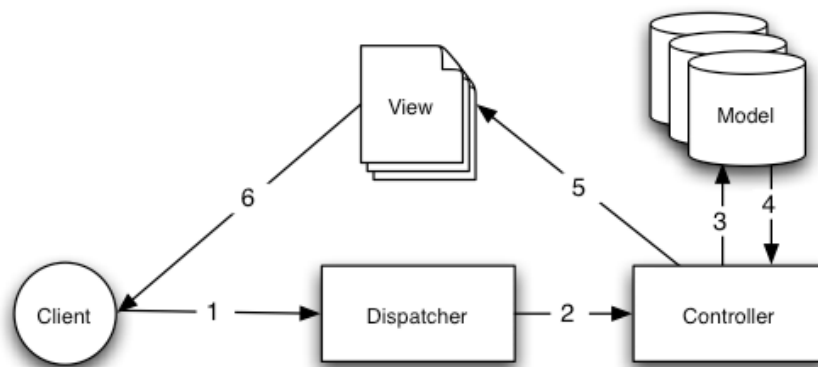
CakePHP je open source framework[8], který poskytuje většinu nástrojů pro snadný vývoj webové aplikace a dává větší příležitost věnovat se návrhu schématu a logiky aplikace.

MVC *Model-View-Controller* (Model-Pohled-Řadič) - softwarová architektura oddělující data, uživatelské rozhraní a logiku aplikace[10]. Výsledný kód aplikace se stává přehlednějším a umožňuje změnu libovolné komponenty s minimálními dopady na ostatní části aplikace (např. změna databáze, výstup v XML či jiném formátu, ovládání přes webové rozhraní nebo konzoli).

Obrázek 4.1 zobrazuje základní schéma procesu zpracování požadavku klienta. Klient pošle (1) požadavek na URL⁵, které je plánovačem (*Dispatcher*) zkontrolováno a předáno (2) správnému přepínači (*Controller*). Ten se na základě parametrů, které obdrží od plánovače, rozhodne o spuštění správné akce a předání parametrů. V řadiči je obsažena vlastní aplikační logika (včetně např. kontroly přihlášení a práv uživatele), která může využívat modely pro přístup k uloženým datům a jejich modifikaci (3 a 4). Až řadič

⁴anglická zkratka *Application Programming Interface*, označuje sadu funkcí, procedur či tříd programu či knihovny, jenž mohou být využívány programátorem

⁵*Uniform Resource Locator*[11](jednotný lokátor zdrojů) popisuje sémantiku a syntaxi řetězce znaků sloužící k přesné specifikaci zdroje informací v prostředí Internetu.



Obrázek 4.1: Diagram MVC dotazu[10]

získá všechna potřebná data předá (5) je zbývajícím vrstvě - pohledu (*View*). V té jsou data zformátována do požadované podoby a poslány (6) klientovi.

ORM *Object-relational mapping* (objektově relační mapování) - programátorská technika určená pro konverzi dat mezi nekompatibilními systémy určenými pro ukládání dat a objektově orientovanými jazyky[12]. Největší výhodou tedy spočívá v odstínění způsobu práce s odlišnými zdroji dat. Ať už jde o různé relační databáze (MySQL, PostgreSQL, Oracle, MSSQL) nebo dokonce vlastní definované zdroje dat. Mezi ty mohou patřit formátované soubory (CSV, XML, JSON) nebo síťové služby poskytující informace skrze veřejné API (LDAP, Twitter, IMAP a další).

Mezi další výhody, které CakePHP nabízí, patří SEO optimalizace stránek, podpora i18n⁶ i l10n⁷ pro tvorbu vícejazyčných aplikací. Kód je již zapracován do jádra frameworku a otestován komunitou, díky které není potřeba psát již jednou napsané části, ale možné šetřit lidské zdroje na vlastní vývoj aplikační logiky.

CakePHP zastává programátorskou filosofii *DRY - Don't Repeat Yourself*. Ta zdůrazňuje, že jednotlivé části kódu by se v programu neměly opakovat, jelikož se snižuje srozumitelnost kódu a při modifikaci se musí

⁶„Příprava aplikace na podporu různých kulturních zvyklostí.”[13]

⁷Jedná se o „doplnění aplikace o data specifická pro konkrétní národní/regionální prostředí”[14]

upravovat stejný kód na více místech, což často vede k nesnadno odhalitelným chybám programu. K tomuto účelu se používají „pomocníci“ (*helpers*), kteří daný kód generují. Při potřebě změny je lze snadno upravit, bez potřeby zásahu do míst odkud jsou voláni.

Za největší přínos samotného frameworku v počátku návrhu aplikace považují „pekárnu“ kódu (*baker*) a podporu „lešení“ (*scaffolding*), které umožňuje pracovat s automaticky generovaným rozhraním podporujícím CRUD. „Pekárna“ kódu (*bakery*) umí vygenerovat modely i s validačními kritérii, prezentační vrstvu a řadiče. Navíc sama najde relace mezi tabulkami a přidá tuto informaci do odpovídajícího modelu.

Hledání relací probíhá na základě názvů tabulek a jejich atributů. Proto je doporučeno při práci s CakePHP dodržovat tyto konvence, které nejsou nijak závazné a jdou změnit ve specifikaci každého modelu.

- Názvy tabulek jsou pojmenované anglicky v plurálu. Nepravidelné skloňování nebo definice plurálu pro jiný jazyk lze nastavit v souboru *app/config/inflections.php*.
- Cizí klíče se jmenují stejně jako tabulka v jednotném čísle a končí na „_id“
- Primární klíč má název „id“.

Díky těmto úsporám je možné se zaměřit na ergonomii dané aplikace a její možnou optimalizaci, která je ovšem limitována výkonností použitého skriptovacího jazyka. Tato omezení lze, minimalizovat tzv. kešováním⁸ částí zpracovaného zdrojového kódu v paměti, jeho předkompilací popřípadě jedná-li se o statické stránky lze ukládat výstup skriptu, který je při následujícím stejném požadavku vrácen klientovi.

Další možnou optimalizací, která sice přímo nesouvisí s CakePHP, ale je v něm snadno implementovatelná, je snížení počtu požadavků na stránku. S používáním javascriptových frameworků a knihoven se snadno může stát, že počet vkládaných odkazů na skripty a kaskádové styly (CSS) se vyšplhá až k desítkám a začne se neúměrně prodlužovat doba potřebná na stažení všech potřebných částí. Zvyšuje se tak počet požadavků na server a díky režii protokolu HTTP⁹ je ve výsledku stažen větší objem dat. Tento problém úspěšně řeší projekty *jsMin*¹⁰ a *CSSTidy*¹¹.

⁸z anglického slova *cache*, označuje vyrovnávací paměť

⁹*Hypertext Transfer Protocol*, internetový protokol určený pro výměnu dokumentů

¹⁰<http://code.google.com/p/jsmin-php/>

¹¹<http://csstidy.sourceforge.net/>

MySQL

MySQL je multiplatformní systém pro řízení báze dat (DBMS, zkráceně databázový systém), který poskytuje všechny potřebné vlastnosti nutné pro běh tohoto informačního systému:

- cizí klíče (foreign-keys)
- poddotazy (subselect)
- pohledy (views)
- transakce
- trigger
- indexy, fulltextové vyhledávání

Systém byl původně vyvinut Michaelem Wideniusem a Davidem Axmar-kem v roce 1994, kteří se podíleli na založení firmy MySQL AB. Ta byla až do roku 2008, kdy byla provedena akvizice s firmou Sun Microsystems, jednou z největších open source společností na světě. MySQL je nabízeno jak pod bezplatnou licenci, tak pod komerční licenci s plnou technickou podporou [19].

Těší velké oblibě hlavně mezi vývojáři webových aplikací, kde je součástí platformy označované jako *LAMP*, která obsahuje *Linux*, *Apache*, *MySQL* a *PHP*. Obecně jednotlivé části mohou být zaměněny (např. PHP za Perl nebo Python, MySQL za Postgres) při zachování zkratky, která je zaužívaným označením pro operační systém, webový server, databázový systém a skriptovací jazyk sloužící k obsluze a generování webových stránek.

4.2 Klient

Pro vlastní běh aplikační logiky je možné se spolehnout na to, že serverová část aplikace bude zpracována jednou verzí PHP interpretu v uzavřeném, neměnném a otestovaném prostředí. Naproti tomu klientská část bude prezentována na odlišných operačních systémech v mnoha prohlížečích nejrozličnějších verzích. Aplikace je primárně vyvíjena pro nejnovější verze nejpoužívanějších *volně dostupných* prohlížečů dodržujících standardy (doporučení) konsorcia W3C. Mezi podporované prohlížeče patří Mozilla Firefox 3.5, Opera 9, Google Chrome, Safari a ostatní prohlížeče založené na vykreslovacím jádře Webkit.

Základními požadavky kladené na prohlížeč jsou:

- XHTML 1.0¹²
- CSS 2.1¹³
- JavaScript je dialektem ECMAScriptu. Minimálním implementovaným standardem by měl být ECMA-262, revize 3[20].

S XHTML a CSS prohlížeče problémy nemívají. Horší je to, ale s implementacemi Javascriptu, které se mezi prohlížeči dost liší. Tento problém byl vyřešen díky provázanosti CakePHP a javascriptového frameworku Prototype¹⁴ a jeho rozšíření Script.aculo.us¹⁵, které se dohromady snaží zakrýt rozdíly mezi prohlížeči a zpříjemnit uživateli pracovní prostředí pomocí vizuálních efektů.

Prototype není jediným či nejlepším frameworkem. Existují i jiné, které mají rozsáhlejší schopnosti v oblasti používání dotazovacího jazyka XPath nebo tvorby GUI¹⁶. Mezi hojně využívané patří JQuery, MooTools, Yahoo User Interface Library a Dojo. Nelze říct, že by jeden z nich byl o mnoho lepší, a proto si každý vývojář musí stanovit, co od frameworku očekává. Pomoci s výběrem může i několik výkonostních testů, jenž lze nalést v [6].

Jak už bylo zmíněno výše, Prototype je skvěle provázán s CakePHP, který tak programátorovi umožňuje psát kód pouze v jednom programovacím jazyce - PHP. Kromě Script.aculo.us, je v systému použita i knihovna Livepipe¹⁷, která se zaměřuje na tvorbu uživatelského rozhraní - záložky, okna a další prvky známé z klasických newbových aplikací.

¹²<http://www.w3.org/TR/xhtml1/>

¹³<http://www.w3.org/TR/CSS2/>

¹⁴Aktuální verzi naleznete na <http://www.prototypejs.org/>

¹⁵Knihovna se nachází na <http://script.aculo.us>

¹⁶z anglických slov *Graphical User Interface*, uživatelské prostředí, jenž umožňuje uživateli ovládat aplikaci pomocí grafických ovládacích prvků

¹⁷Dokumentace a stažení knihovny na <http://livepipe.net>

Kapitola 5

Programátorská dokumentace

V následující kapitole je popsána základní adresářová struktura projektu, propojení databázového schématu s třídami a metody použitých tříd.

Pro plné pochopení fungování frameworku CakePHP a kompletní dokumentaci všech metod je vhodné se nejprve nastudovat [8]. Dále jsou vysvětleny jen nejdůležitější části a změny v jáderných metodách.

5.1 Adresářová struktura

Kód aplikace je logicky rozčleněn podle původu do 3 hlavních složek.

- *app* - vlastní kód systému
 - *config* - konfigurační soubory (nastavení databáze, přepisování URL a ostatní konstanty)
 - *controllers* - řadiče a komponenty
 - *locale* - obsahuje podadresáře s přeloženými řetězci použitými v aplikaci
 - *models* - modely, doplňková chování a definice zdrojů dat
 - *plugins* - doplňky a znovupoužitelné balíky
 - *tmp* - zapisovatelná složka pro ukládání dočasných souborů
 - *views* - šablony, elementy a prezentační data
 - *webroot* - kaskádové styly, javascriptové knihovny a obrázky použité při prezentaci dat
- *cake* - zdrojové kódy frameworku, do kterých by se nemělo zasahovat

- *vendors* - knihovny třetích stran použité v systému (TCPDF, CssTidy, JsMin)

Pro pojmenování souborů ve složkách je dobré se řídit zavedenými konvencemi uvedenými v manuálu [8].

5.2 Modely (*Models*)

Všechny modely v aplikaci jsou odvozeny od třídy *Object*, která je zakryta třídou *Overloadable*. Ta je navržena tak, aby zakryla rozdíly mezi PHP verze 4 a 5.

Modely jsou částečně determinovány návrhem databáze. Relace mezi jednotlivými modely odpovídají relacím v databázi a je možné je upravovat ve vlastnostech dané třídy. Existují čtyři druhy relací, jež jdou v CakePHP modelovat. Relace 1:1 (*hasOne*), 1:N (*hasMany*) a N:1 (*belongsTo*) mají většinu nastavení společnou:

className jméno třídy asociovaného modelu

foreignKey jméno cizího klíče v asociovaném modelu

fields seznam polí, jež mají být načteny při použití dané asociace

order část SQL dotazu sloužící k definici pořadí výsledků

conditions část SQL dotazu sloužící k filtraci nalezených výsledků

Při modelování relace M:N (*hasAndBelongsToMany* - *HABTM*) je potřeba definovat tabulku (*joinTable*), přes kterou bude prováděno spojení nalezených dat, a cizí klíč do asociované tabulky (*associationForeignKey*).

Při použití „pekárny“ kódu jsou relace vyhledány automaticky podle pravidel popsaných v 4.1 na straně 24.

Pro získání dat se používá metoda *find(\$typ, \$parametry)* na příslušném modelu. První parametr určuje typ dotazu, který může být jedním z následujících:

all najde všechny data splňující podmínky definované ve druhém parametru

first najde první záznam vyhovující podmínkám (liší se od předcházejícího ve struktuře vráceného pole)

count vrátí počet vyhovujících záznamů

list vygeneruje pole s hodnotami ze sloupce tabulky definované v proměnné *\$displayField* daného modelu indexované standardně primárním klíčem

threaded vygeneruje vnořené pole podle zadaného intervalu (*lft* - *rght*)¹

neighbors vrátí položku před (*prev*) a za (*next*) položkou, která by byla nalezena pomocí *find('first', \$podminky)*

Pole s vyhledávacími podmínkami může vypadat jako v následujícím příkladu, kde jsou uvedeny všechny základní možnosti. Další parametry mohou být přidávány pro doplňkové rozšíření chování jednotlivých modelů.

```
array(
    'conditions' => array('Model.field' => $thisValue),
    //vygeneruje klauzuli WHERE Model.field = $thisValue
    'recursive' => 1, //int
    'fields' => array('Model.field1'),
    //sloupečky v dotazu SELECT
    'order' => array('Model.created', 'Model.field3 DESC'),
    //definice klauzule ORDER BY
    'group' => array('Model.field'),
    //sloupečky použité v klauzuli GROUP BY
    'limit' => n,
    //počet záznamů na stránku
    'page' => i, //najdi i-tou stranu
    'callbacks' => true
    //možné hodnoty jsou: false, 'before', 'after'
)
```

Zajímavým parametrem je *recursive*, který určuje do jaké hloubky mají být načítána data. Pokud data z asociovaných modelů nejsou potřeba, je vhodné jej nastavit na *-1*.

V systému, kde je potřeba vyhledávat sdružovat data podle modelů, jenž jsou v řetězci asociací dále, bylo výchozí chování parametru nedostatečné. Naštěstí existují rozšiřující chování modelu, které takové činnosti umožňují.

Rozšíření chování (*Behaviors*)

V základní výbavě CakePHP je obsaženo rozšíření *Containable*, které umožňuje dynamicky přidávat asociované modely bez omezení hloubky

¹Detailní popis příkladu, jak uchovávat stromové struktury v relační můžete nalést na <http://dev.mysql.com/tech-resources/articles/hierarchical-data.html>.

rekurze². Je to ale pouze „syntaktický cukr“ k metodám *bindModel()* a *unbindModel()*, které umožňují přidávat a odebírat asociace příslušící danému modelu. *Containable* přidává modelu metodu *contain()*, jenž je volána i pokud je nalezen index „contain“ v poli s vyhledávacími parametry metody *find()*. Ta se postará o dynamickou asociaci potřebných modelů.

Také výše zmíněné rozšíření má určité nedostatky a to hlavně pokud je potřeba filtrovat data podle modelů asociovaných ve větší hloubce. Proto je použito rozšíření *Linkable*[17], které má obdobnou syntaxi nastavení, ale vytváří jeden SQL dotaz za pomoci klauzují JOIN.

Pro usnadnění práce s relacemi typu M:N přes tabulku s klíči je použito rozšíření „*Extend Associations*“[18]. To umožňuje jednoduché přidání nebo smazání asociací, bez ovlivnění ostatních již existujících. K tomu slouží nově definovaná sada metod:

- *habtmAdd(\$model, \$assoc, \$id, \$assoc_ids)* - přidá asociace k danému záznamu v modelu
- *habtmDelete(\$model, \$assoc, \$id, \$assoc_ids)* - smaže asociace s danou kombinací klíčů
- *habtmDeleteAll(\$model, \$assoc, \$id)* - smaže všechny asociace k danému záznamu modelu

Pro překlady do cizích jazyků bylo použito rozšíření *Translate*, které umožňuje definovat seznam sloupců tabulky, které mají být překládány. Přeložená data jsou ukládána v oddělené tabulce (*18n* - lze změnit v konfiguraci pro každý model) a při dotazu je vytvořeno spojení s touto tabulkou pomocí složeného klíče - jméno modelu, cizí klíč daného modelu a jméno překládaného sloupce.

A pro úplnost jsou zde uvedeny zbývající rozšíření použité v aplikaci, které zatím nejsou součástí základních knihoven frameworku.

Slugable Vytváří texty použitelné v URL z definovaných sloupců tabulky.

Versionable Ukládá aktuální verzi záznamu před změnou či smazáním.

Logable Zaznamenává akce uživatelů.

²Je ovšem potřeba vzít na vědomí, že CakePHP tak vygeneruje značné množství dotazů, které mohou mít vliv na výkon dané aplikace.

Úpravy základních metod *AppModel*

Jelikož je kontrola konzistence dat po přidání, smazání a editaci záznamu ponechána na databázi, bylo potřeba zajistit zpracování chybových hlášení z databáze. To se děje v metodě *onError()*, která je volána pokaždé, když metoda *DboSouce::execute()* vrátí chybu. V našem případě je chyba zpracována a chybové hlášení je uloženo pro pozdější prezentaci uživateli.

Pro plnou lokalizaci aplikace bylo potřeba rozšířit metodu *invalidate(\$záznam, \$chybovéHlášení)* o překlad chybového hlášení, pokud daný záznam neprošel validací. Lokalizaci lze rovněž provádět při generování pohledu, ale to se z hlediska údržby kódu nejeví jako nejvhodnější řešení.

5.3 Řadiče (*Controllers*)

Řadiče jsou používány ke správě aplikační logiky. Pro možnost používat stejný kus kódu v různých řadičích je vhodné používat komponenty. Tyto komponenty usnadňují autentifikaci, autorizaci uživatelů, vyhledávání v databázi, posílání emailů nebo validaci uživatelských formulářů.

Komponenty

Auth/Authmd5 Standardní knihovna přidává k heslu řetězec definovaný v *app/config/core.php* v interní proměnné *Security.salt*. Tato vlastnost byla v systému na obtíž, hlavně kvůli přenositelnosti již zadaných hesel v předchozí aplikaci. Proto byla vytvořena komponenta *Authmd5*, která nepřidává zabezpečovací řetězec k heslu. Další drobnou změnou oproti původní komponentě je automatické hashování hesla z formuláře i když není zadáno přihlašovací jméno.

P28n Při načtení komponenty se zkontroluje zda si již uživatel někdy vybral vybral jazyk, který byl uložen do cookie pomocí metody *change(\$lang)*. Pokud se jazyk v cookie nenachází zvolí se výchozí jazyk aplikace podle proměnné *HTTP_ACCEPT_LANGUAGE*, pokud je prohlížečem nastavena. V opačném případě je použit jazyk definovaný v konstantě *DEFAULT_LANGUAGE* v souboru *app/config/core.php* [15].

Password Helper Vygeneruje „hezké“ a bezpečné heslo zadané délky bez opakujících se znaků. Jednotlivé znaky jsou vybírány z atributu *possible* dané komponenty [16].

Autocomplete Přidává metodu *autocomplete()*, která zpracuje získaná data z formulářového prvku s atributem name „*data[Model][položka]*“. Následně vyhledá vyhovující záznamy a vygeneruje seznam s výsledky. Přidání doplňkových podmínek pro vyhledávání je možné v metodě *beforeFilter()* daného řadiče nebo jeho předka. Děje se tak nastavením atributu *handles*, kde index v zadaném poli určuje položky tabulky, kterých se mají podmínky týkat. Následující příklad je vybrán z řadiče produktů, kde má být zákazníkům umožněno vyhledávat pouze v produktech, které se jich přímo týkají.

```
function beforeFilter() {
  parent::beforeFilter();
  $this->Autocomplete->handles = false;
  // standardně je doporučeno vypnutí všech políček
  if($this->Auth->user()) {
    if (isset($this->params['prefix'])) {
      // podle prefixu můžeme omezit práva komponentou Auth
      if ($this->params['prefix'] === 'admin') {
        $this->Autocomplete->handles = array('Product.*');
        // administratoři mohou číst všechny položky produktu
      }
      if ($this->params['prefix'] === 'customers') {
        $this->Product->Behaviors->attach('Linkable');
        // dynamické načtení chování
        $this->Autocomplete->handles = array(
          'Product.name' => array(
            'link' => array('Application'),
            'conditions' => array(
              'Application.user_id' => User::get('id'))
          );
        // zákazníci mohou vyhledávat pouze v produktech,
        // kterých se účastní
      }
    }
  }
}
```

Ajaxupdate Slouží pro usnadnění editace záznamů přes AJAX za podpory javascriptové knihovny *control.js*, která je součástí balíku *scriptaculous.js*.

Filter Komponenta pro validaci vyhledávacích formulářů a vygenerování podmínek pro vyhledávání.

Email Slouží k odesílání emailů. Lze používat šablony, html zprávy a přidávat přílohy.

Request Handler Detekuje typ požadavku podle odeslané hlavičky nebo přípony.

Popis řadičů (*Controllers*)

V této části budou popsány *nejdůležitější* části aplikační logiky. Při vytváření základní kostry byla použita „pekárna“ kódu, jejíž vygenerovaný kód byl posléze upraven.

Uživatelé

Nejdůležitějšími akcemi jsou bezpochyby přihlášení a odhlášení uživatele. Ty jsou zajištěny komponentou *Auth*, která se nastavuje v metodě *beforeFilter()* řadiče aplikace (*AppController*) .

login() Po přihlášení je aktualizována položka „poslední přihlášení“ v databázi, nastavena zpráva uživateli a uživatel je přesměrován na požadovanou nebo výchozí stránku.

logout() Smaže cookie, nastaví zprávu o úspěšném odhlášení a přesměruje na výchozí stránku.

account() Slouží ke změně hesla uživatele. Pokud jsou poslána data a hesla projdou validací, je uživateli nastaveno nové heslo.

recover() Uživatel si může nechat zaslat nové heslo po zadání emailu. Je vytvořen token s platností 1 den. V budoucnu by bylo dobré rozšířit možnost obnovy hesla o kontrolní otázku.

verify(\$token) Zkontroluje zda se zadaný token nachází v databázi a pokud ano, zašle uživateli nově vygenerované heslo.

register() Jednoduchá registrace uživatele po jejímž dokončení je uživateli zaslán aktivační email.

Výše uvedené akce jsou povoleny i nepřihlášeným uživatelům pomocí metody *Auth::allow(\$akce)*.

admin_account(\$id) Umožní administrátorovi změnit heslo uživateli s daným id bez znalosti starého.

admin_reset_password(\$id) Vygeneruje uživateli s daným id náhodné heslo a zašle ho uživateli na email zadaný při registraci.

admin_invoiceattachment() Jakmile jsou vyplněny informace o poskytovateli, zákazníkovi a časovém období, je vygenerován seznam produktů, na kterých se v tomto období pracovalo. Proveďte spojení tabulek uživatelů, smluv, výkazů, produktů, událostí a přihlášek daného zákazníka. Vyberou se pouze ty, které mají záznam v tabulce událostí v daném intervalu. Nakonec jsou k nalezeným záznamům přidány informace o jednotlivých datech a množství vykázaných jednotek. Podle nastavení způsobu účtování je vypočítána výsledná cena bez DPH.

Produkty

Kromě běžných akcí pro fitrování, zobrazení, editování a smazání produktu administrátorem, jsou zde i metody pro export dat a tisk přehledů.

admin_export() Vygeneruje CSV soubor s nalezenými produkty podle vyplněného filtru.

admin_schedule() Pro každý produkt vyhovující podmínkám filtru vyhledá dny v týdnu, ve kterých probíhá výuka a přidá informaci o časovém intervalu.

admin_schedulePdf() Použije výše uvedenou metodu k nalezení dat. Poté vygeneruje pdf soubor a nabídne jej uživateli ke stažení.

Smlouvy

Řadič smluv definuje různý přístup k datům pro administrátora a dodavatele, kteří mohou nahlížet pouze na své smlouvy a nemohou je editovat (metody *employees_index()*, *employess_view(\$id)*).

admin_payment() Na základě filtru vybere odpovídající smlouvy a vygeneruje přehled pro sestavení výplat a kontrolu přijatých faktur od dodavatelů. Základní schéma výpočtu pro rok 2008 bylo následující:

```
if typ služby == služba then
  if způsob platby == hotově then
    zaokrouhli výplatu na 50 haléřů
  endif
else if plátce daně then
  if výplata > 5000 then
    zálohová daň := 15% z výplaty
  else
```

```

        srážková daň := 15% z výplaty
    endif
endif

```

Slabinou systému je, že nedokáže generovat přehledy pro odvody na sociálním a zdravotním pojištění placených zaměstnavatelem.

Příjmové doklady

Pro zobrazení dokladu a vygenerování položek k zaplacení slouží metoda *admin_view(\$id)*. Pro každý produkt se sečtou již zaplacené položky a celkový počet položek k zaplacení. Rozdíl těchto dvou mezivýsledků určuje nedoplatek popřípadě přeplatek na daném produktu. Jelikož je rozhraní pro přidávání a mazání položek z dokladu postaveno na AJAXu jsou vytvořeny dvě metody *admin_additem()* a *admin_delitem()*, které po provedení akce vygenerují element s aktualizovanými položkami dokladu.

Události v kalendáři

Pro přehledné zobrazení událostí jsou na výběr dvě možnosti. Tou první je zobrazení všech událostí v daném měsíci v tabulce podobné kalendáři. K tomuto účelu slouží metoda *PREFIX_calendar()*, kterou jsou získány všechny záznamy vyhovující filtru a pro generování pohledu je použit pomocník třídy *CalendarHelper::calendar()*.

Druhou variantou je týdenní zobrazení včetně času. Data jsou nejdříve seřazena a vícedenní záznamy se rozdělí do několika jednodenních (např. událost 8.7.2009 16:00 - 9.7.2009 14:00 je rozdělena na 8.7.2009 16:00-24:00 a 9.7.-2009 00:00-14:00). Rozdělené záznamy jsou pak vykresleny pomocí metody *CalendarHelper::week()*.

5.4 Doplnky (Pluginy)

Vyhledávací modul (*Searchable*)

Nejdůležitějším požadavkem na tento modul je rychlost. Jelikož byl vybrán databázový systém MySQL, který ve verzi 5.2 umožňuje fultextové vyhledávání pouze nad tabulkami typu MyISAM, bylo potřeba zajistit, že půjde rychle vyhledávat i data obsažená tabulkách typu InnoDB.

Kapitola 6

Uživatelská dokumentace

Uživatelská dokumentace si klade za cíl stručně přiblížit čtenáři výhody informačního systému a jeho základními způsoby ovládání. V jednotlivých částech je vysvětleno, jak má správce postupovat od úvodní instalace, přes inicializaci databáze, uložení informací o uživateli, přidání produktů až po tisk účetních podkladů.

Dodavatelům a zaměstnancům je názorně předvedeno, jak správně vyplnit měsíční výkazy a jak vést evidenci docházky účastníků kurzů.

Zákazníkům je vysvětlen postup, kterým jednoduše zjistí, kolik z objednaných služeb již bylo zaplacen, zkontrolují průběh aktuálních kurzů či počet přeložených stran překladu.

Studenti si mohou zobrazit rozvrh hodin na další týdny a zkontrolovat zaznamenanou docházku.

6.1 Instalace serveru

Pro běh serverové aplikace je nutné mít program, který umožňuje zpracování zdrojových kódů a prezentaci výstupu protokolem HTTP popřípadě HTTPS. Nejznámějším volně dostupným programem je Apache [<http://httpd.apache.org/>], který umožňuje pomocí modulů [<http://httpd.apache.org/modules/>] přidat podporu pro jazyk PHP nutný k běhu IS.

Stažení a instalace Apache

Pokud používáte některou z moderních linuxových distribucí, zkuste nejdříve projít repozitáře [[@todo vysvětlit](#)], zda se zde nenachází již hotový balík upravený pro snadnější instalaci a konfiguraci.

Debian a jeho derivace (Ubuntu, Kubuntu, ...):

```
apt-get install apache2
# Gentoo
emerge apache2
```

Pokud jste požadovaný balík nenašli či používáte jiný operační systém, můžete ze stránek projektu¹ vybrat odkaz vedoucí na požadovaný balík zdrojových kódů nebo předkompilovanou aplikaci pro Váš operační systém.

Konfigurace Apache

Pro správnou funkci aplikace je potřeba doinstalovat, popřípadě pouze povolit následující moduly: *mod_php5*, *mod_rewrite* a *mod_ssl*. Pro správnou funkci zabezpečeného připojení [@todo definovat zabezpečené připojení] je nutné vygenerovat certifikáty a upravit konfiguraci stránek.

Stažení a instalace MySQL serveru

uživatelské jméno: isadb
heslo: isapass

6.2 Umístění aplikace

Pokud máme server správně nakonfigurovaný, zkopírujeme složku s aplikací do adresáře určeného konfigurací Apache (obvykle */var/www* či *C:\\Program Files\\apache2\\www* - budeme označovat *ROOT*). Pro větší bezpečnost je doporučeno změnit „webroot” v konfiguraci apache na složku *ROOT/app/webroot*. Dále je potřeba nastavit přihlašovací údaje k databázi podle 6.1 předchozí části v souboru *ROOT/app/config/database.php*.

6.3 Inicializace databáze

V souboru *ROOT/app/config/sql/isa_init.sql* se nachází MySQL 5.0+ kompatibilní skript, který vytvoří tabulky a naplní je daty nutnými k prvnímu přihlášení administrátora.

¹<http://httpd.apache.org/download.cgi>

6.4 Upřesňující informace

Pro další čtení manuálu je potřeba upřesnit několik důležitých pojmů, které se budou dále vyskytovat.

Systémová skupina je nutná pro správné fungování IS.

Tato sekce je rozdělena podle rolí definovaných v IS.

Správce: pověřený uživatel s plnými právy ke všem modulům systému.

Editor: osoba s omezenými právy k editaci vybraných modulů.




Dodavatelé: zaměstnanec, brigádník či jiný subjekt vykonávající zadanou práci.

Odběratelé: zákazníci, kteří si objednali libovolný produkt.

Poskytovatelé: subjekty, které jsou vedeny „pod jednou střechou“ a sdílí část informací.

Účastníci: studenti jednotlivých kurzu.

Výše popsané role mohou být změněny či zakázány administrátorem systému. Čtenáři je doporučeno číst pouze části, jež se ho týkají.

Poznámka: Text u odkazu na zobrazení, editaci nebo smazání záznamu mohou být nahrazeny po řadě obrázky: ,  a .

6.5 Správce (hlavní manažer)

Má standardně nastavena veškerá přístupová práva ke všem modulům systému.

Správa IS

Tento modul obsahuje moduly pro nastavení jednotlivých částí systému, správu uživatelů, skupin, práv a ostatních číselníků (daně, místnosti, kategorie produktů).

Uživatelé (Users)

Modul UŽIVATELÉ nabízí veškeré nastavení potřebné pro definování možností při užívání systému osobami majícími vztah k IS. Dále jsou zde uchovány veškeré osobní informace důvěrného charakteru.

Filtr seznam uživatelů [/admin/Users/index]: V horní části se nachází odkazy na akce související s uživateli. Filtry pro práci se seznamem uživatelů jsou umístěny nad hlavní tabulkou a v hlavičce tabulky s funkcí „našeptávače“ a jejich zm

Přidání uživatele [/admin/Users/add]: Odkaz na formulář je hlavním menu a v částech, které na uživateli závisí. Jedinou povinnou položkou je *zobrazované jméno*, která slouží jako popis ve všech výběrových filtrech. Ostatní položky je možné vyplnit až při jejich potřebě ve výpisu. Volba *Aktivní* slouží k aktivaci uživatelského účtu. Uživatel je schopen se přihlásit pouze pokud je jeho účet aktivní.

Editace uživatele: Uživatele lze vyhledat přes filtr seznamů uživatelů nebo přes formulář rychlého hledání. V prvním případě klikněte na Vyberte odpovídající skupinu k editaci a pro uložení změn použijte tlačítko *Uložit*. V případě chybového hlášení zkontrolujte všechny skupiny údajů.

Zobrazení uživatele: @todo

Nastavení či změna hesla: V profilu uživatele klikněte na odkaz Změnit heslo a vyplňte nové heslo do obou kolonek. Správce může editovat hesla všem uživatelům a měl by je o této změně informovat zabezpečeným kanálem[@todo definovat zabezpeceny kanal], aby se předešlo zneužití jejich účtu.

Skupiny a oprávnění

V tomto modulu můžete přidávat a mazat uživatelské skupiny a oprávnění. Pro zachování správného fungování systému nemažte tyto systémové skupiny: customers, employees, providers, students a admin.

Při implicitní nastavení má každá ze systémových skupin práva definované a přiřazené oprávnění k prefixovaným akcím jednotlivých modulů. Tyto oprávnění jsou definovány tímto způsobem: **:customers_**, **:employees_**, **:providers_**, **:students_**, **:admin_** a říkají, že daná

skupina může v libovolném modulu spouštět akce začínající jménem. V příkladu byl použit expanzní znak „*”, který je možné používat k nahrazení libovolného počtu libovolných znaků, a „:”, jenž určuje hranici mezi modulem a akcí (např. oprávnění *Users:*_view* umožní zobrazit všechny prefixované akce *view* v modulu UŽIVATELÉ).

Každá skupina může mít přiřazeno více definovaných oprávnění a je na správci, jak s nimi bude zacházet.

Číselníky

V této části se seznámíme se všemi číselníky, jejich funkcemi v systému a možnostmi editace. Všechny dále uvedené moduly obsahují automaticky generovaný číselný identifikátor (dále jen *id*), který slouží pro interní potřeby systému a není možné ho změnit. Dále je potřeba upozornit na fakt, že vytvořené položky v číselníku, které již byly v systému přiřazeny nějakým záznamům, nelze vymazat. Vymazání je umožněno až když je číselník u daných záznamů změněn.

Kategorie obsahuje název, zkratku, jednoduchý slovní popis a zaškrtnutí políčko určující, zda se produkty v této kategorii považují za veřejné a má se zobrazovat jejich rozvzh na webových stránkách. Účel číselníku spočívá v rozčlenění množství produktů do skupin, podle kterých lze vytvářet tiskové sestavy (přílohy faktur, rozvrhy, měsíční přehledy nákladů, ...).

Místa obsahují název a adresu. Slouží k odkazu na místo v událostech.

Štítky obsahují název a odkaz na nadřazený štítek, pro možnost tvorby hierarchické struktury článků.

Produkty

Modul PRODUKTY je závislý na správně rozdělených uživateli do systémových skupin. Rovněž je doporučeno předvyplnit číselník kategorií produktů.

Vytvoření nového produktu (jednoduchá verze)

Vyberte kategorii a poskytovatele. Dále vyplňte název produktu a informaci o datu zahájení a předpokládaném či žádaném datu ukončení prací. Dále si řekněme, jak se vypočítá výsledná cena (bez DPH) pro zákazníka. Od toho se bude odvíjet další vyplňování formuláře.

Kategorie	Začátek	Jméno
veřejné 3 ▼		opava
veřejné 3	1.2.2009	OPAVA-IT-MP-Štěpánová-08/VI
veřejné 3	1.2.2009	OPAVA-RU-MP-Štěpánová-08/VI
veřejné 3	12.2.2009	
veřejné 3	11.2.2009	OPAVA-EN-HP-Tajovský-08/VI
veřejné 3	12.2.2009	Opava-EN-KR-Taylor-08/VI
veřejné 3	9.2.2009	OPAVA-EN-UZ-Horák-08/IX
veřejné 3	12.2.2009	
veřejné 3	9.2.2009	OPAVA-EN-FZ-Lipková-08/VI
veřejné 3	11.2.2009	OPAVA-EN-SP-Tajovský-08/VI

Obrázek 6.1: „Našeptávač”

Stanovte si, jak budete daný produkt nabízet a od čeho se odvíjí náklady. V případě, že se náklady odvíjí od počtu zúčastněných osob zaškrtněte možnost *Počítat účastníky*. Pokud nevíte dopředu kolik hodin bude odučeno či kolik normostran bude účtováno a náklady na ně nejsou fixní, zaškrtněte možnost *Počítat množství*. Celková cena bude spočítána takto:

- Jednotková cena je vynásobena počtem účastníků pokud byla odpovídající volba zaškrtnuta
- Mezisoučet je vynásoben součtem odpracovaných jednotek v událostech ve výkazech přiřazených v produktu pokud byla volba *počítat množství* zaškrtnuta.

Ted' už zbývá doplnit zbývající povinné položky a to jednotku a jednotkovou cenu.

Filtrování produktů

Pro filtrování produktů můžete použít „našeptávač” u jednotlivých polí. Vyplněním části hledaného výrazu, se zobrazí seznam položek, které tento výraz obsahují (obrázek 6.1).

Odstranění produktu

Odstranění produktu není povoleno, pokud obsahuje výkazy nebo přihlášky. Nejprve je nutné zkontrolovat, že jednotlivé položky na výkazech

nebyly zaúčtovány a ty pak následně vymazat. Další problém může nastat, pokud již byl vydán příjmový doklad. V tom případě z něj musíte stornovat příslušné položky vztahující se k danému produktu. Při splnění všech těchto podmínek bude smazání umožněno.

Výkazy

Vyhledání a filtrování výkazů

V menu nebo produktech klikněte na *Zobrazit výkazy*. V horní tabulce je možné zaškrtnout pouze některé kategorie produktů, ke kterým byly výkazy přidány.

Vytvoření a přiřazení výkazu k produktu

Vytvoření a přiřazení výkazu k produktu provádějte pouze pokud je produkt, ke kterému chcete přidat výkaz, již vytvořen.

V menu klikněte na položku *Přidat výkaz* a vyplňte následný formulář. U dodavatele se rozlišuje se i typ smlouvy uvedený v závorce. Sazba a jednotka jsou rovněž povinné položky.

Další možností, jak přiřadit nový výkaz, je přes modul PRODUKTY (nebo přes „rychlé hledání“), kde lze snadno vyhledat daný produkt. Zobraze si detaily nalezeného produktu a ve skupině *Přiřazené výkazy* klikněte na odkaz *Přidat výkaz*.

Přidání události k výkazu

Vyhledejte a zobrazte výkaz.

Tipy na urychlení práce

Zvláštní formulář na přidání produktu spolu se zákazníkem i dodavatelem umožní rychlejší zadávání většího množství nových produktů.

6.6 Dodavatel

Dodavatel má přístup, ke všem produktům, kde měl přiřazen alespoň jeden výkaz.

- zadávání výkazu,
- evidence docházky do kurzů

Kapitola 7

Existující implementace

Existující aplikace lze rozdělit na několik skupin. Žádná však nepokrývá veškeré požadavky v plném rozsahu. První skupina se více zaměřuje na správu obsahu. Jsou označovány anglickou zkratkou CMS¹ nebo WCMS, které označují systémy pro správu webového obsahu. Tyto systémy lze rozdělit do podskupin podle způsobu, jakým prezentují uložená data.

Offline zpracování Server vygeneruje statické HTML před samotnou publikací. Proto takové systémy nepotřebují, aby server aplikoval šablony na data při každém požadavku. Výhody jsou zjevné pro vytížené CMS používané převážně pro čtení dat. Naopak při častých změnách dat mohou být tyto systémy pomalé nebo neaktuální, proto je nutné si jejich nasazení řádně rozmyslet. Příkladem takového systému je například Vignette CMS.

Online zpracování Server generuje prezentační data až na základě požadavků klienta. To znamená, že server má daleko více práce. Proto je vhodné, aby vygenerovaná data uložil do vyrovnávací paměti a při dalším stejném dotazu vrátil požadovaná data přímo z ní. Mezi nejznámější open source systémy patří Joomla, Drupal, WordPress, TangoCMS, DotNetNuke a Zope. Pokročilé systémy umožňují i úpravy základních šablon, bez zásahu do zdrojových kódů pomocí nástrojů WYSIWYG².

Hybridní Jak již název napovídá, tyto systémy kombinují oba předchozí přístupy. Příkladem takového systému je Blossom, který se dočkal mnoha implementací v různých programovacích jazycích.

¹ *Content Management System* - systém pro správu obsahu

² Akronym vzniklý z anglické věty „What You See Is What You Get“, označuje způsob editace, při kterém je dokument na obrazovce totožný s výslednou verzí[4].

7.1 CMS

Systému pro správu obsahu existuje celá řada. Zde si stručně představíme nejznámější trojici open source správců webového obsahu napsaných v PHP. Celkově se systémy moc neodlišují a všechny mají silnou komunitu, která se stará o vývoj a rozšíření.

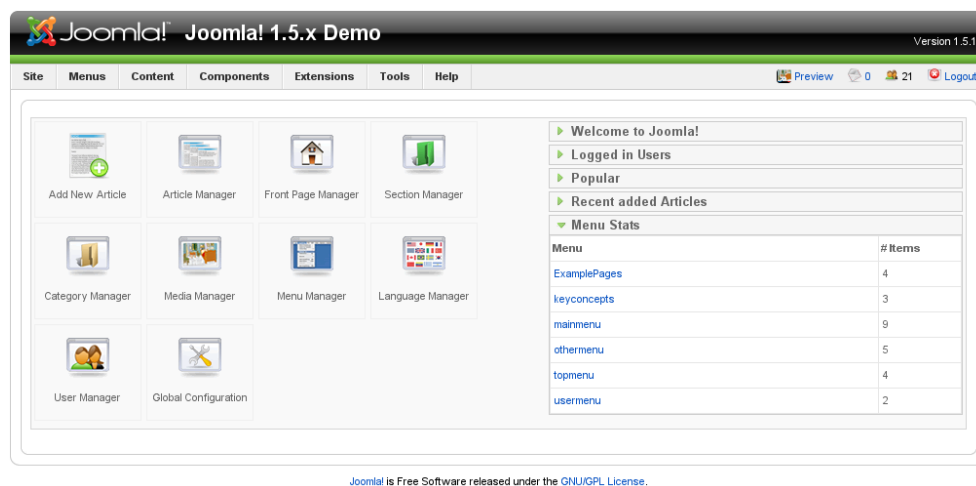
Je možné, že při dalším vývoji informačního systému, bude některý z těchto správců nahradit primitivní publikační systém, jenž byl v systému implementován.

Joomla!

Systém Joomla! je vyvíjen od roku 2005 a vznikl odštěpením části vývojářů od projektu Mambo. Joomla ve verzi 1.5 a vyšší nabízí kompletní lokalizaci, blogy, fóra, hlasování, kalendář, indexaci stránek, RSS kanály a různá témata.

Pro Joomla je napsáno přes 3000 open source doplňků a existují i komerční doplňky například pro e-learning³. Snadno lze vytvořit také internetové obchody, rezervační systémy a další vlastní aplikace díky snadno rozšiřitelné *MVC* architektuře.

V neprospěch Joomla nahrává málo strukturované rozdělení práv uživatelů k jednotlivým článkům a obsahu, což se má ale s verzí 1.7 změnit.



Obrázek 7.1: Joomla! - administrátorské rozhraní

³<http://www.joomlalms.com/>

Drupal

Drupal se stal open source projektem v roce 2001. Nabízí propracované rozhraní pro správu uživatelů, statistiku přístupů, blogy, fóra a další moduly včetně překladů do mnoha jazyků. V systému je dbáno hlavně na bezpečnost. Proto mohou být administrátoři automaticky upozorněni na aktualizace jak jádra aplikace, tak přidaných modulů. Navíc lze přístup do systému jednoduše omezit podle IP adresy.

Nejzajímavějším rozšířením s ohledem na cíl této práce je DrupalEd. Umožňuje tvorbu a správu výukových materiálů, rozdělení uživatelů do skupin (tříd) s možností nastavení přístupových práv k jednotlivých stránkám.

Občas je ale Drupalu vyčítáno, že je oproti Joomla, v některých nasazeních pomalejší. Přesto se jedná o velmi dobrý produkt vhodný i pro větší projekty, který s přicházející verzí 7 tyto nedostatky postupně odstraňuje.

Wordpress

Wordpress je propracovaným publikačním nástrojem, jehož rozhraní je velice intuitivní a přehledné. Funkcionalitu lze rozšířit pomocí pluginů a na postranní panel lze přidávat widgety⁴, které lze v administrátorském prostředí nastavit *drag-and-drop*⁵ akcemi.

Na velice dobré úrovni je podpora třídění článků pomocí kategorií a štítků, kde je také umožněno vytvoření trvalého odkazu na článek pro případ změny zařazení do kategorií. K článkům lze přidávat fotogalerie, odkazy i videa. S verzí 2.7 rovněž přibyla možnost stahování aktualizací a pluginů přes administrátorské rozhraní.

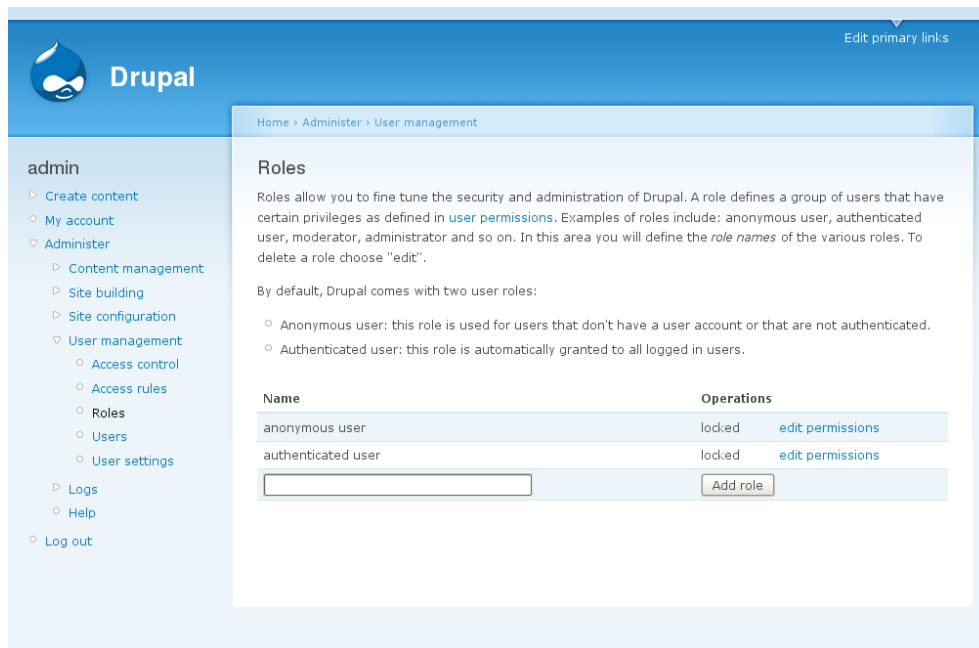
Tento nástroj se zatím jeví jako vhodná alternativa k předešlým dvěma komplexním správčům, pro jednoduché publikování s malými nároky na studium administrátorského prostředí.

7.2 E-Learning

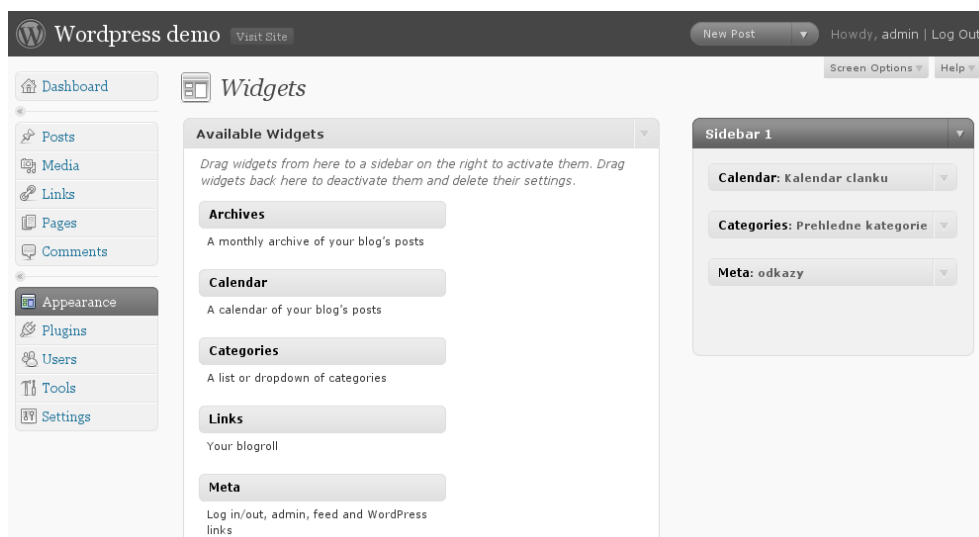
Samotnou kategorii představují různé specializované systémy pro e-learning, evidenci kurzů a prodej produktů. Pro tyto systémy se nejčasteji užívají tyto názvy:

⁴prvek na stránce zobrazující doplňkové informace

⁵způsob práce s elementy, které lze přesouvat mezi jednotlivými aplikacemi či jejich částmi



Obrázek 7.2: Drupal - nastavení rolí v systému



Obrázek 7.3: Wordpress - správa widgetů

- Course Management System (CMS⁶) - systém pro správu kurzů
- Learning Management System (LMS) - systém pro řízení výuky
- Virtual Learning Enviroment (VLE) - virtuální výukové prostředí

V posledních letech zažívají tyto systémy bouřlivý vývoj. Vznikají buď jako naprosto nové systémy, nebo jako rozšíření do stávajících CMS.

Důležitým faktorem pro práci s e-learningovými systémy je dodržování standardů tak, aby bylo možné rychle a snadno začlenit již existující výukový materiál, který mohl vzniknout již před samotným nasazením systému. Mezi tyto standardy patří SCORM⁷. Jedná se o soubor specifikací, jenž by měl daný systém podporovat, aby v něm bylo možné provozovat libovolný kompatibilní výukový obsah.

Při vývoji informačního systému byla této části věnovaná nejmenší pozornost z důvodů existence kvalitních open source řešení. Implementace jednoduchého testování slovní zásoby se nemůže s následujícími produkty rovnat.

Moodle

Open source implementace e-learningových systému jsou již dnes hojně využívány. Příkladem je *Moodle*, který je rozšířen v mnoha zemích včetně České republiky a je využíván i na několika našich univerzitách, například: UK, ČVUT a ČZU. Podle oficiálních stránek[7] umožňuje či podporuje snadnou publikaci studijních materiálů, zakládání diskusních fór, sběr a hodnocení elektronicky odevzdávaných úkolů, tvorbu online testů a řadu dalších činností sloužících pro podporu výuky.

ATutor

ATutor je navržen s maximálním ohledem na přístupnost dle standardu W3C WCAG 1.0. Při správě výukového obsahu se můžete spolehnout na kompatibilitu s SCORM1.2, pokročilou správu práv uživatelů a kurzů. Lze v něm vytvářet blogy, fóra, testy a vést evidenci o studijních výsledcích.

Systém je snadno přizpůsobitelný pomocí témat a výhodou je možnost instalovat aktualizace a opravy přímo z webového prohlížeče.

⁶Zkratka je v tomto případě shodná se systémy pro správu obsahu, která bude dále v textu upřednotňována.

⁷*Shareable Content Object Reference Model @todo*

Pískoviště

Jste přihlášení jako **Pokusný Učitel1** (Odhlásit se)

Demo ▶ Pískoviště

Správa

Známkový list
 Profil

Osoby

Účastníci

Výsledky testu

Informatika - základní pojmy - TEST

Nejllepší výsledek:
 1. Pokusný Student9 20

Nejslabší výsledek:
 1. Pokusný Učitel1 0

Osnova týdnů

Pro komunikaci a zpětnou vazbu využijeme např. Chat, Diskuzní fórum nebo Anketu. Nebojte se hlasovat nebo napsat vlastní názor. Bude vítán.

- [Jednoduchá anketa](#)
- [Diskuzní fórum](#)
- [CHAT - mé konzultace](#)

Následuje část v které **ověříme Vaše znalosti**. Udělejte si test a vypracujte rešerši, kterou odevzdáte.

- [Test - Úvod do managementu](#)
- [Úkol - odevzdejte vypracovanou rešerši](#)

Ještě krátká **přednáška** a **slovník** knihovnických pojmů.

- [Přednáška - strukturovaný text s průběžnými otázkami](#)
- [Slovní knihovnických pojmů](#)

Kalendář

červenec 2009

Po	Út	St	Čt	Pá	So	Ne
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Typy událostí

- Globální
- Kurz
- Skupinové
- Osobní

Připojení uživatelé

(posledních 5 minut)

Pokusný Učitel1

Obrázek 7.4: Moodle - rozhraní pro učitele

Course Server

Search Help

Administration

[Home](#)
[Modules](#)
[Enrollment](#)
[Users](#)
[Courses](#)
[Patcher](#)
[System Preferences](#)

[Patcher](#) | [My Own Patches](#) | [Create Patch](#)
admin | [log-out](#)

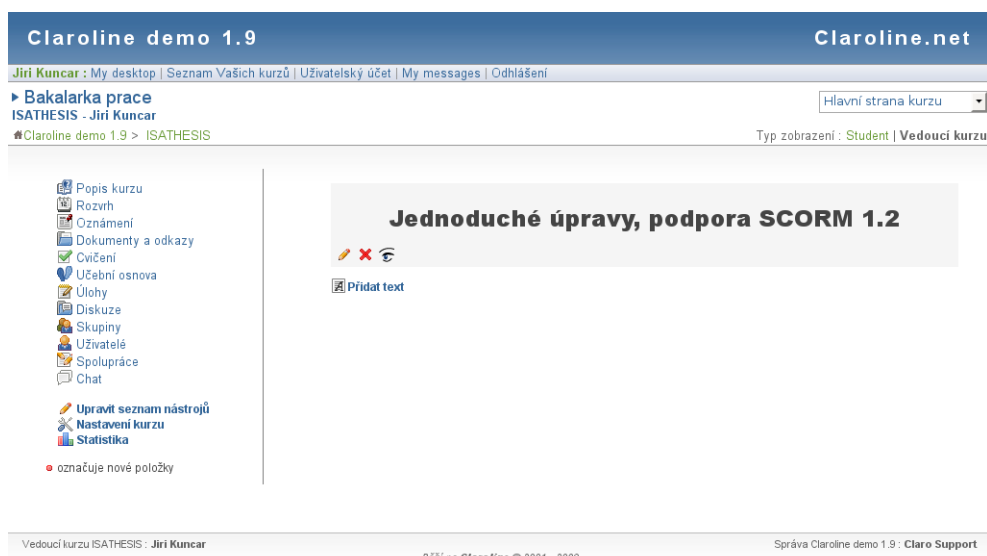
Patcher

	ATutor Patch ID	Description	Status	Available To	Author	Installed Date	View Message
<input type="radio"/>	0001	Fixed an error when user tries to import QTI 2.1 packages into ATutor. Please also update the following error message, [AT_ERROR_QTI_WRONG_PACKAGE] "Import failed. Please note that ATutor only supports QTI 1.2.1 import."	Not Installed	public			
<input type="radio"/>	0002	Fix the bug that "install modules" cannot install local and uploaded modules when fail to connect to update.atutor.ca	Not Installed	public			

Upload a zip file to install patch:

Web site engine's code is copyright © ATutor®. [About ATutor](#).
 For guidance on using ATutor see the official [ATutor Handbook](#).

Obrázek 7.5: ATutor - instalátor aktualizací a oprav



Obrázek 7.6: Claroline - rozhraní pro vedoucího kurzu

Claroline

Claroline má jednoduché a přehledné rozhraní. Studenti mohou využívat chat, diskuzní fóra a wiki. Učitelé mají možnost vytvářet úkoly nebo cvičení a zobrazit si jejich statistiky.

Dále systém umožňuje import kurzů ve formátu SCORM 1.2 a nastavení přístupu k jednotlivým stránkách podle příslušnosti ke skupinám.

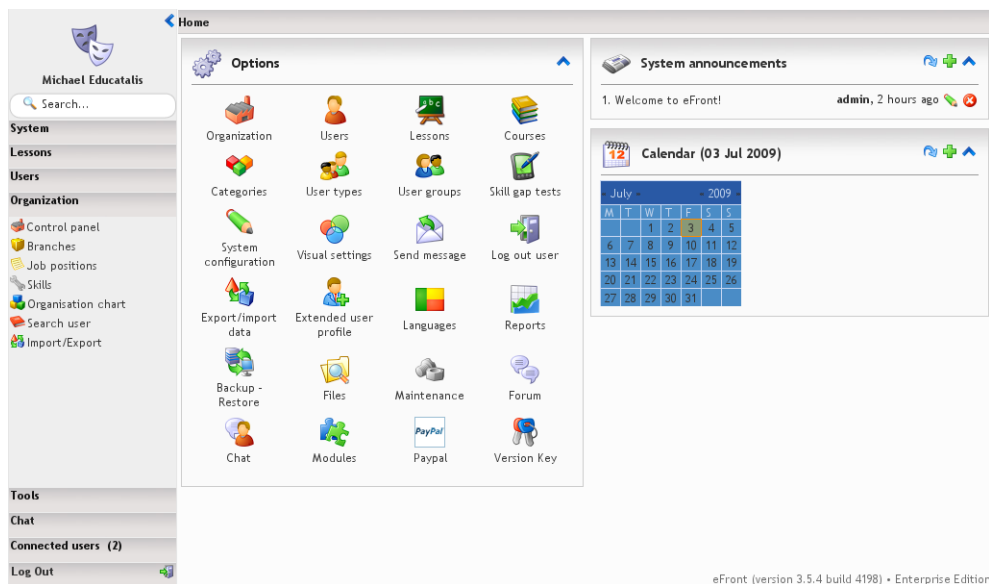
eFront

EFront je vysoce propracovaný systém postavený na technologii AJAX s atraktivním designem. Samozřejmostí je podpora vícejazyková podpora a SCORM. Pro větší firmy může být přínosem spolupráce s LDAP.

Výčet všech funkcí by byl velmi obsáhlý, proto jsou zde uvedeny pouze nejzajímavější:

- správa uživatelů, lekcí, kurzů a kategorií
- správce souborů a digitální knihovny
- tvorba testů
- fóra, chat, kalendář

- pokrokové stopování (informace o pokroku uživatele v lekcích), historie akcí
- tvorba vlastních certifikátů
- platební nástroj - Paypal



Obrázek 7.7: eFront - úvodní administrátorská obrazovka
. Velkou

Kapitola 8

Závěr

Implementovaný systém po několika měsících ostrého provozu mnohonásobně zkrátil dobu potřebnou k přípravě výplat a kontrole faktur. Došlo ke zefektivnění a zrychlení práce při vyřizování zakázek. Byly odstraněny duplicitní činnosti a v neposlední řadě přispěl k tlaku na dodavatele, aby svou činnost vykazovali včas a přesně.

Další rozvoj systému by měl směřovat k implementaci některého ze správců webového obsahu a nástroje pro podporu výuky uvedených v předcházející kapitole. Zavedení informačního systému do praxe poukázalo rovněž i na některé nedostatky v jeho implementaci i použitých nástrojích.

Na vývoj systému je nutné ještě dále pracovat a přizpůsobovat ho aktuálním trendům v oblasti komunikace. Rovněž vývoj použitých frameworků přináší k menší či větší změny, které promítají do funkcionality, výkonu a bezpečnosti aplikace.

Literatura

- [1] <http://www.informacny-system.sk> 1
- [2] Wikipedia: *Informační systém*,
http://cs.wikipedia.org/wiki/Informační_systém 2.1
- [3] Dana Soukupová: *Algoritmy logického návrhu relační databáze*, 2004
3
- [4] Wikipedia: WYSIWYG, Červenec 2009
<http://cs.wikipedia.org/wiki/WYSIWYG> 2
- [5] Petr Daněk: *Velký test PHP frameworků*, Červenec 2008
<http://www.root.cz/clanky/velky-test-php-frameworku-2008/> 4.1
- [6] *Speed/validity selectors test for frameworks*, 2007
<http://mootools.net/slickspeed/> 4.2
- [7] Moodle: úvodní stránka
<http://moodle.cz/> 7.2
- [8] Cake Software Foundation: *The Cookbook*
<http://book.cakephp.org/> 4.1, 5, 5.1
- [9] Cake Software Foundation: *Porozumění Model-Pohled-Controller*
<http://book.cakephp.org/cz/view/10/Understanding-Model-View-Controller>
- [10] Wikipedia: *Model-view-controller*
<http://en.wikipedia.org/wiki/Model-view-controller> 4.1, 4.1
- [11] Berners-Lee, Masinter & McCahill: Uniform Resource Locators (URL), *RFC1738*, Prosinec 1994
<http://www.ietf.org/rfc/rfc1738.txt> 5

- [12] Wikipedia: *Object-relational mapping*
<http://en.wikipedia.org/wiki/O-RM> 4.1
- [13] *I18n - Internacionalizace*
http://kore.fi.muni.cz:5080/wiki/index.php/I18n_-_Internacionalizace 6
- [14] *PV168/Lokalizace a internacionalizace*
http://kore.fi.muni.cz:5080/wiki/index.php/PV168/Lokalizace_a_internacionalizace 7
- [15] Jason Chow: *P28n, the top to bottom persistent internationalization tutorial*
<http://bakery.cakephp.org/articles/view/p28n-the-top-to-bottom-persistent-internationalization-tutorial> 5.3
- [16] *Random password generator component for CakePHP*, Červen 2008
<http://www.solitechgmbh.com/2008/06/11/random-password-generator-component-for-cakephp/> 5.3
- [17] Rafael Bandeira: *Linkable Behavior. Taking it easy in your DB*, Lis-topad 2008
<http://blog.rafaelbandeira3.com/2008/11/16/linkable-behavior-taking-it-easy-in-your-db/> 5.2
- [18] Brandon Parise: *HABTM Add & Delete Behavior*, Květen 2007
<http://bakery.cakephp.org/articles/view/add-delete-habtm-behavior> 5.2
- [19] <http://www.mysql.com/> 4.1
- [20] <http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm> 4.2

Kapitola 9

Obsah přiloženého CD

Bakalářká práce tisknutelný PDF soubor s textem této práce.

Dodatek A

Obsah CD