

Popis:

Vytvořte aplikaci s jednou aktivitou a fragmentem, který bude v sobě mít layout s tlačítkem a textovým polem. Po kliku na tlačítko se zobrazí dialog s možnostmi OK a CANCEL. V závislosti na tom, které tlačítko se stiskne, tak se text z tlačítka napíše do textového pole.

Úkol budeme kontrolovat na hodině a budeme se koukat, zda dialog nemizí při otočení obrazovky a zda se i při otočení zapíše správný text do textového pole. Pozor na správné vkládání fragmentu do FragmentManageru a správně řešenou komunikaci z dialogu.

Viz

<http://developer.android.com/reference/android/app/DialogFragment.html#AlertDialog>

[http://developer.android.com/reference/android/app/Fragment.html#setTargetFragment\(android.app.Fragment, int\)](http://developer.android.com/reference/android/app/Fragment.html#setTargetFragment(android.app.Fragment, int))

