



# Novinky v Java světě, co je in a co out

Jirka Pinkas @jirkapinkas

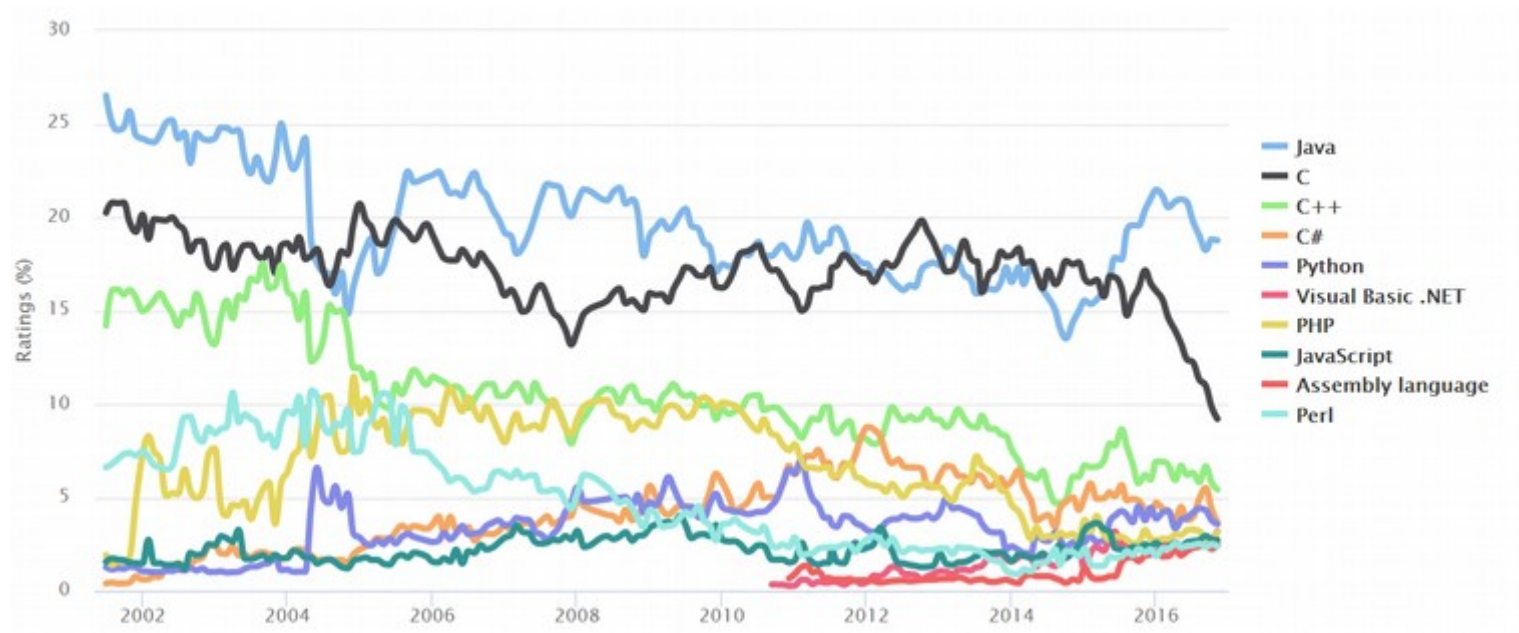


- Jak hodně je Java populární?
  - Podle všech měřítek HODNĚ :-)

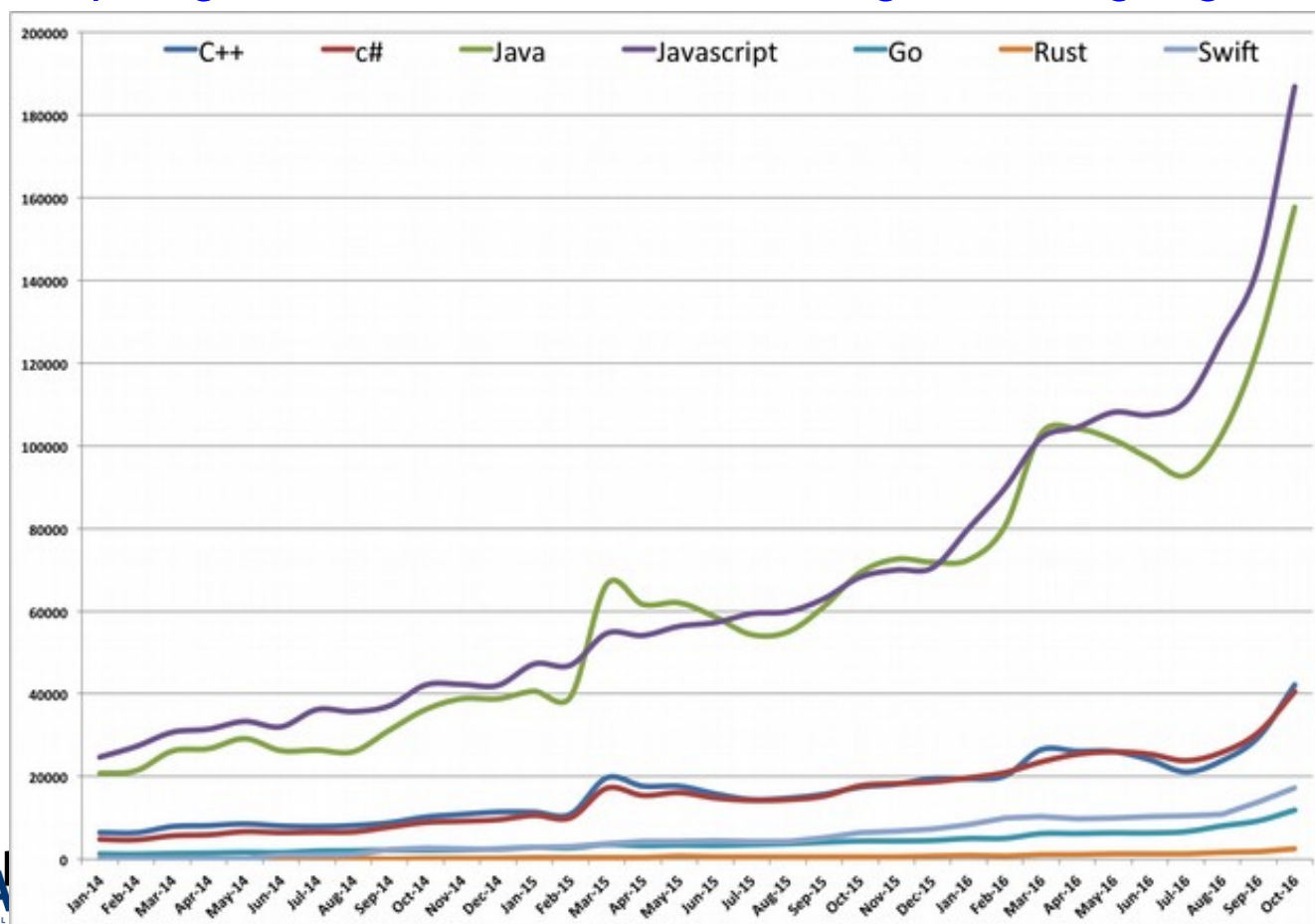


- Tiobe index

- <http://www.tiobe.com/tiobe-index/>
- <http://www.tiobe.com/tiobe-index/programming-languages-definition/>



- GitHub – počet aktivních projektů per language per month
  - <https://github.com/emmanuel-keller/github-language-statistics/blob/master/README.md>



Podívat se na aktuální data,  
algoritmus se mění!



- The computer industry is the only industry that is more fashion-driven than women's fashion.
  - [https://en.wikiquote.org/wiki/Larry\\_Ellison](https://en.wikiquote.org/wiki/Larry_Ellison)

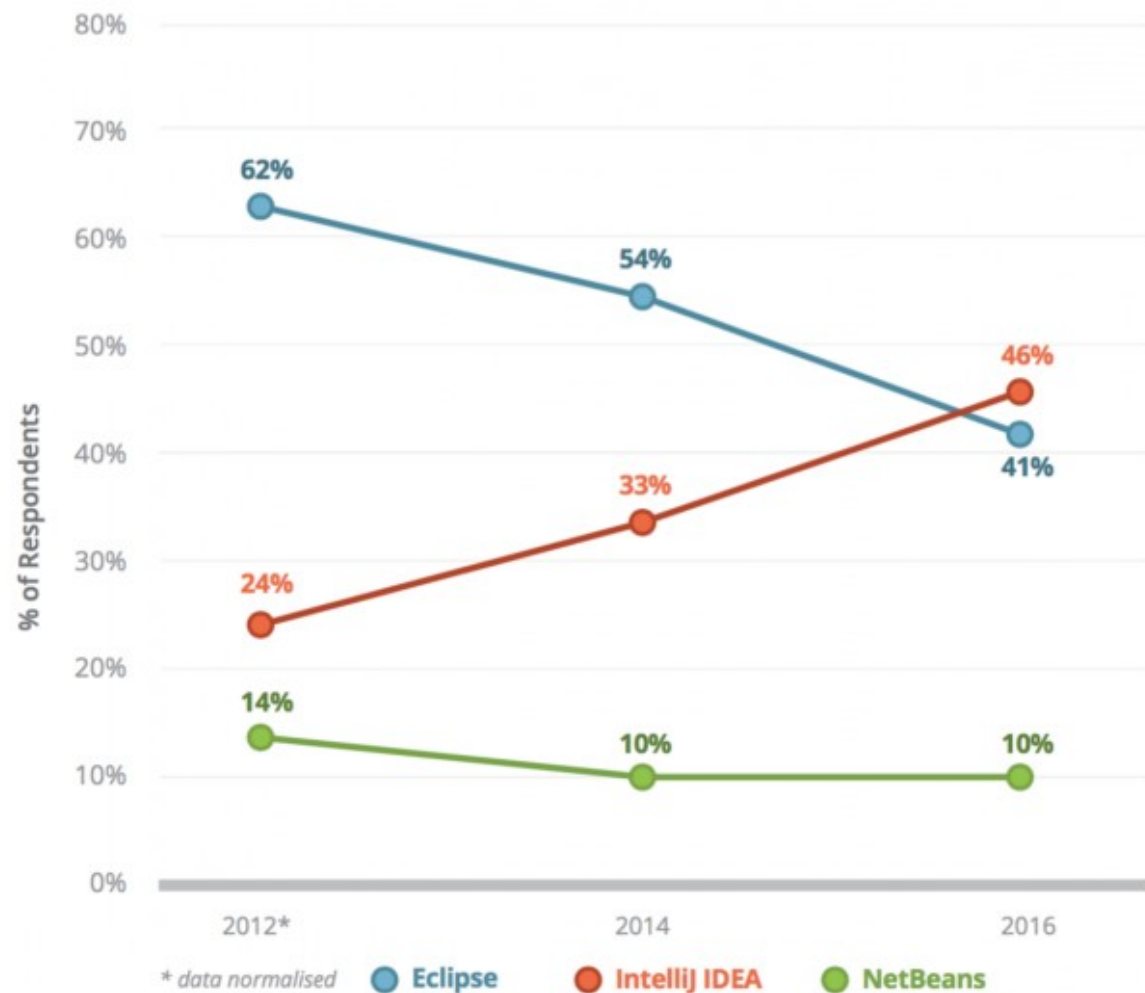


# Eclipse vs. IntelliJ Idea vs. NetBeans

- Velice „populární“ otázka na kterou není jednoduchá odpověď ... každé vývojové prostředí má své klady a zápory, žádné není 100% nejlepší.
  - <https://zeroturnaround.com/rebellabs/java-tools-and-technologies-landscape-2016/>
  - [https://blogs.oracle.com/geertjan/entry/adding\\_some\\_color\\_to\\_the](https://blogs.oracle.com/geertjan/entry/adding_some_color_to_the)



**Figure 3.3 IDE Usage** Since 2012





# Reactive programming I.

- Navrhovaná součást Java EE 9:
  - <https://jaxenter.com/a-glimpse-at-java-ees-future-129340.html>
- Ve Spring 5 použitelné již dnes:
  - <https://projectreactor.io/>
  - <https://spring.io/blog/2016/07/28/reactive-programming-with-spring-5-0-m1>
- V Java SE pomocí RxJava:
  - <https://github.com/ReactiveX/RxJava> (mimoходом – toto je 2. nejpopulárnější Java projekt na GitHubu)





## Reactive programming II.

- Problém: když budeme mít reaktivní prezentační a servisní vrstvu, tak to pro některé aplikace může být super, ale většina aplikací pracuje s databází a ta by taky musela být reaktivní. Pokusy již existují, ale v dohledné době se musíme hodně snažit abychom je využili:
  - <http://reactivemongo.org/>
  - [https://www.reddit.com/r/java/comments/54janw/nonblocking\\_jdbc\\_api\\_slides\\_from\\_talk\\_at\\_javaone/](https://www.reddit.com/r/java/comments/54janw/nonblocking_jdbc_api_slides_from_talk_at_javaone/)
  - <https://github.com/mauricio/postgresql-async>



# Java 8 – Streams, Lambdas & Optional

- Rozhodně IN a HOT, HOT, HOT i přes řadu nedodělků, které vyřeší Java 9 (až někdy vyjde ... <http://www.java9countdown.xyz/>):
  - <http://blog.codefx.org/java/dev/java-9-stream/>
  - <http://blog.codefx.org/java/dev/java-9-optional/>

... a něco se asi bohužel už nikdy nevyřeší (Lambda & checked exceptions), což nejlépe vystihuje tento obrázek:



# Lambda – tak takhle ne

```

1466 -         for (final Indexes idx : indexes) {
1467 -             if (idx.value().length > 0) {
1464 +                 indexes.stream()
1465 +                     .filter(idx -> idx.value().length > 0)
1466 +                     .forEach(idx -> {
1468 1467                         for (final Index index : idx.value()) {
1469 1468                             if (index.fields().length != 0) {
1470 1469                                 ensureIndex(mc, dbColl, index.fields(), index.options(), background, parentMCs, parentMFs);
1471 1470                             } else {
1472 -                                 LOG.warning(format("This index on '%s' is using deprecated configuration options. Please update t
1471 +                                 LOG.warning(() -> format("This index on '%s' is using deprecated configuration options. P
1473 1472 *                                     + "update to use the fields value on @Index: %s", mc.getClass().getName(), index.tc
1474 1473                                     final BasicDBObject fields = parseFieldsString(index.value(), mc.getClass(), mapper,
1475 1474                                         !index.disableValidation(), parentMCs, parentMFs);
1476 1475                                     ensureIndex(dbColl, index.name(), fields, index.unique(), index.dropDups(),
1477 1476 *                                     index.background() ? index.background() : background, index.sparse(), index.expireAf
1477 +                                     : background, index.sparse(), index.expireAfterSeconds());
1478 1478                                     }
1479 1479                                 }
1480 1480 *                             });
1481 -                     }

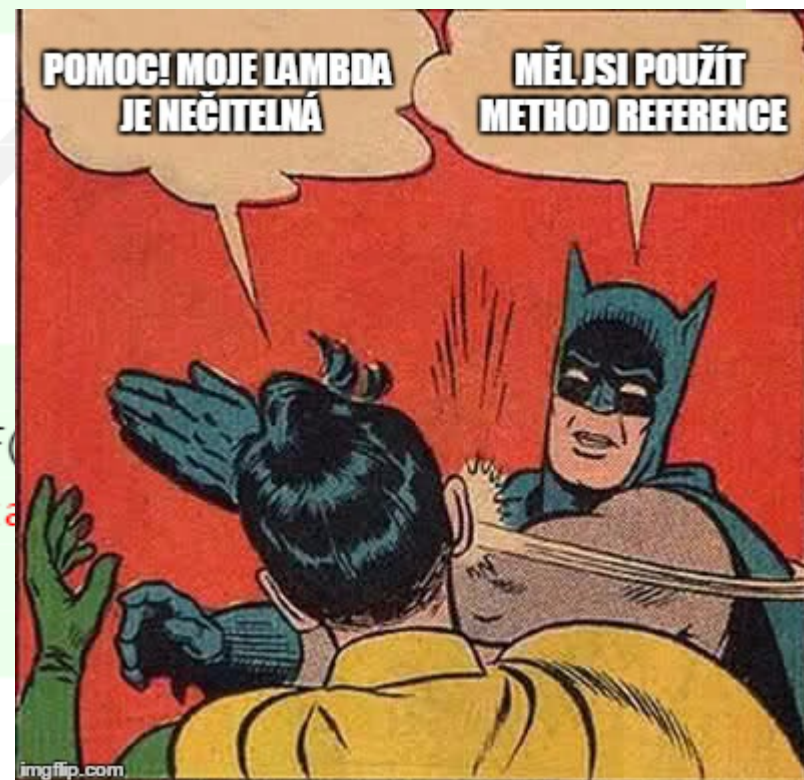
```

# Method Reference > Lambda

```

23 23 | IntStream.range(nowMinute, nowMinute + 10)
24 - | .forEach((minute) -> {
25 - |     dataSeries.getData().add(new Data<>(String.valueOf(minute), 0.0));
26 - |     minuteToDataPosition.put(minute, dataSeries.getData().size() - 1);
27 - | });
24 + | .forEach(this::initialiseBarToZero);
28 25 | }
    |
    |
43 40 | }
44 41 |
42 + | private void initialiseBarToZero(int minute) {
43 + |     dataSeries.getData().add(new Data<>(String.valueOf(
44 + |     minuteToDataPosition.put(minute, dataSeries.getData
45 + | }
46 + |

```



# JAR vs. WAR

- Dropwizard, Spring Boot vs. Java EE server (první vlaštovky TomEE a Wildfly Swarm).
- V Java EE 8 by měly být výše uvedené způsoby tvorby uber-jar standardizované.
- A Java EE 9 možná zruší Java EE server kompletně:
  - <https://jaxenter.com/a-glimpse-at-java-ees-future-129340.html>

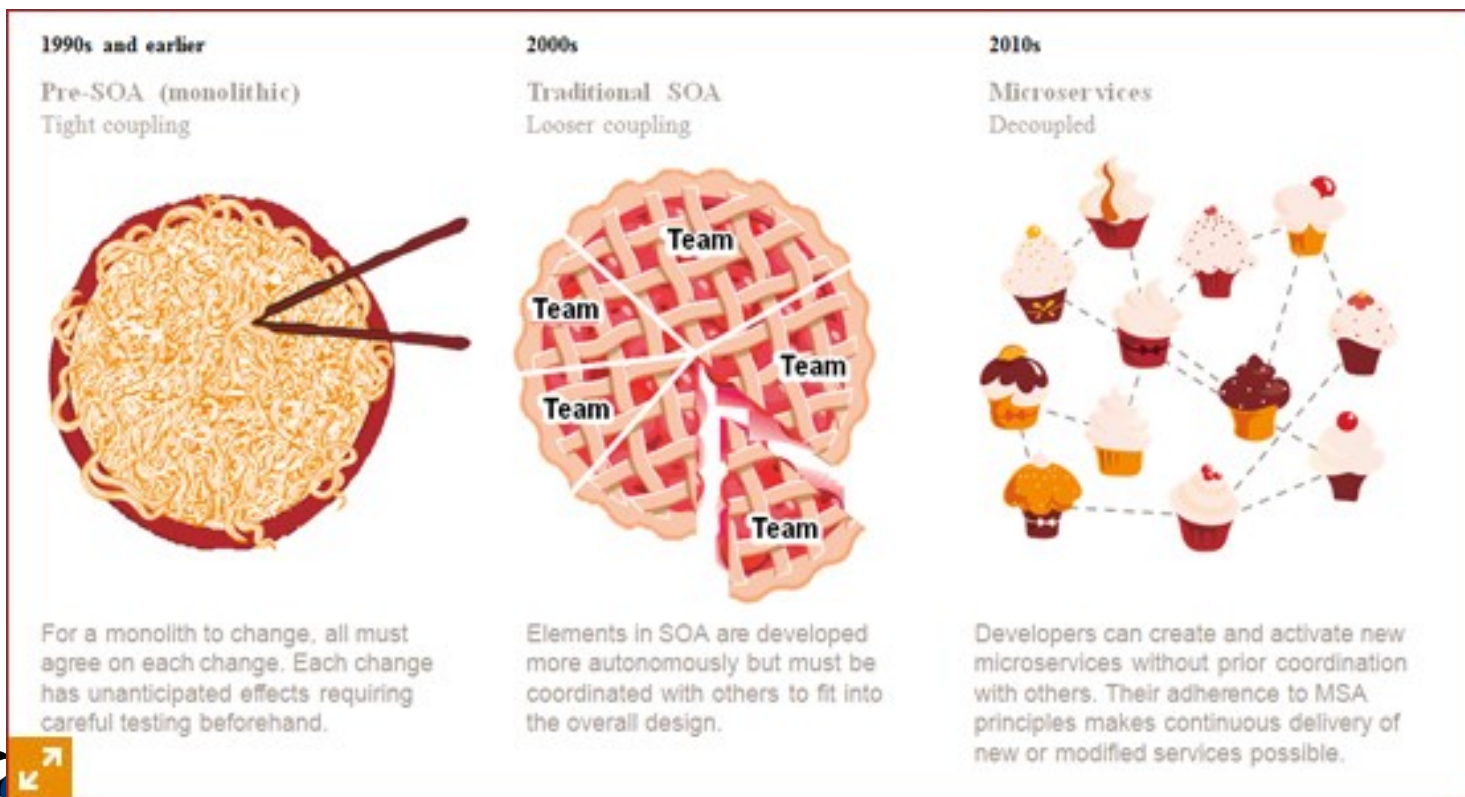
Poznámka: Proto jsem se ani nezabýval srovnáním Java EE serverů, vypadá to, že zmizí do pozadí a budou z nich knihovny.





# Microservices I.

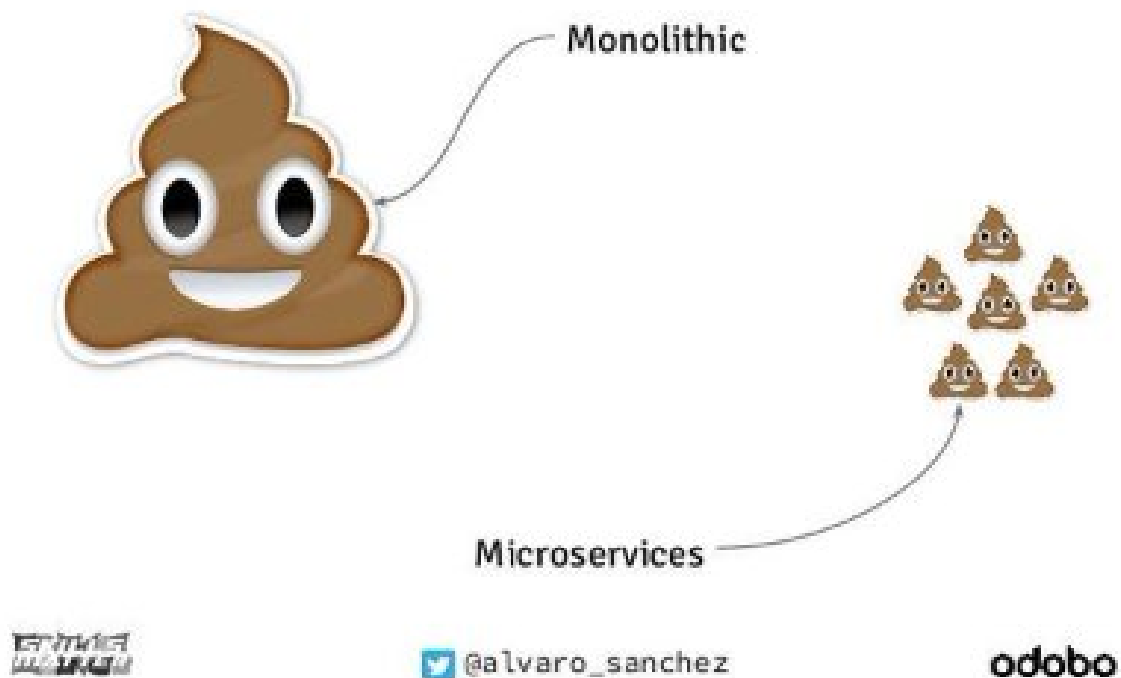
- Před cca. jedním až dvěma roky se zdálo, že se všechno přepíše do architektonického stylu zvaném „Microservices“. A zdálo se, že budoucnost bude růžová:



# Microservices II.

- Nicméně vše je jenom o lidech a tak to také může velice lehce dopadnout takto:

## Monolithic vs Microservices





# Microservices III.

Microservisy nejsou pro každého.

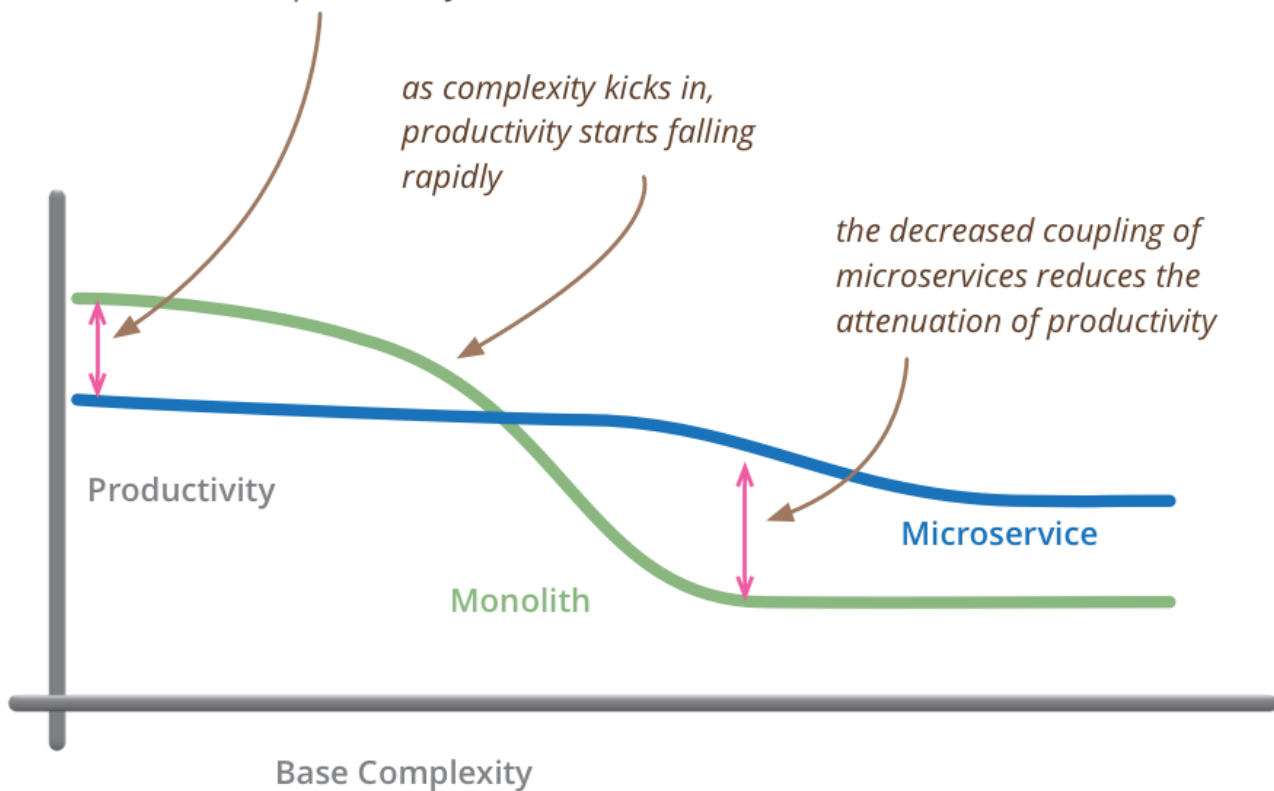
- Musíte vyřešit:
  - Monitorování
  - Distribuované logování
  - Mít kompletně zautomatizovaný proces od vývoje po nasazení
  - Mít kompletně zautomatizované vytvoření nového serveru a jeho zapojení do Vaší Microservices architektury.

You must be  
this tall to use  
microservices



# Microservices IV.

*for less-complex systems, the extra baggage required to manage microservices reduces productivity*



*but remember the skill of the team will outweigh any monolith/microservice choice*



# Microservices V.

- <http://martinfowler.com/bliki/MicroservicePrerequisites.html>
- <http://martinfowler.com/bliki/MicroservicePremium.html>
- <https://www.stavros.io/posts/microservices-cargo-cult/>
- <http://basho.com/posts/technical/microservices-please-dont/>
- <https://news.ycombinator.com/item?id=12508655>



# Docker



Při používání Microservices je nutné mít vyřešené vytváření

- prostředí, ve kterém bude Microservice běžet. K tomu je možné použít řadu přístupů. Docker (a nástroje, které jsou součástí širšího Docker ekosystému) je jednou z populárních možností.
- Jenom pozor na to, že Docker není žádné magické udělátko, které za nás udělá všechnu práci. V celé řadě situací té práce spíš přidá (zejména když ho chcete rozjet v produkci):
  - <https://thehftguy.wordpress.com/2016/11/01/docker-in-production-an-history-of-failure/>
  - <http://racknole.com/blog/running-docker-in-production-for-6-months/>



# Moje vlastní poznámky I.

- Abych nebyl tolik negativistický:
  - „Microservices“ používám posledních 10 let, nový je jenom název, samotná technologie je stará snad od doby vynalezení počítačové sítě.
  - V jednom mém projektu plánuji (budoucí novoroční plán pro rok 2017), že z hromady Microservices udělám jeden Monolith. U druhého mého projektu zase plánuji jeho rozdělení do více Microservices.
  - Na Dockeru jedu několik měsíců v produkci a po počátečních porodních bolestech si ho nemohu vynachválit.
  - A všechny servery pohání Spring Boot uber-jary.



# Moje vlastní poznámky II.

- A když Microservices, Docker, uber-jar a vše ostatní je nastavené dohromady a správně, pak je to nepřemožitelná kombinace:





# SonarQube, FindBugs, PMD, CheckStyle

- Doufám že každý používá některý z nástrojů pro hlídání kvality kódu (SonarQube, FindBugs a PMD) a CheckStyle pro vynucení standardů psaní kódu (zejména v týmu lidí je to nedocenitelné).
- Dřív byl SonarQube pouze hezký interface nad uvedenými analyzátory kódu, ale v posledních verzích jejich funkcionalitu přeprogramovali k obrazu svému:
  - <http://www.sonarqube.org/sonarqube-java-analyzer-the-only-rule-engine-you-need/>
- Navíc například vývoj FindBugs prakticky ustal:
  - [https://www.reddit.com/r/java/comments/5bg0ye/findbugs\\_project\\_in\\_its\\_current\\_form\\_is\\_dead/](https://www.reddit.com/r/java/comments/5bg0ye/findbugs_project_in_its_current_form_is_dead/)



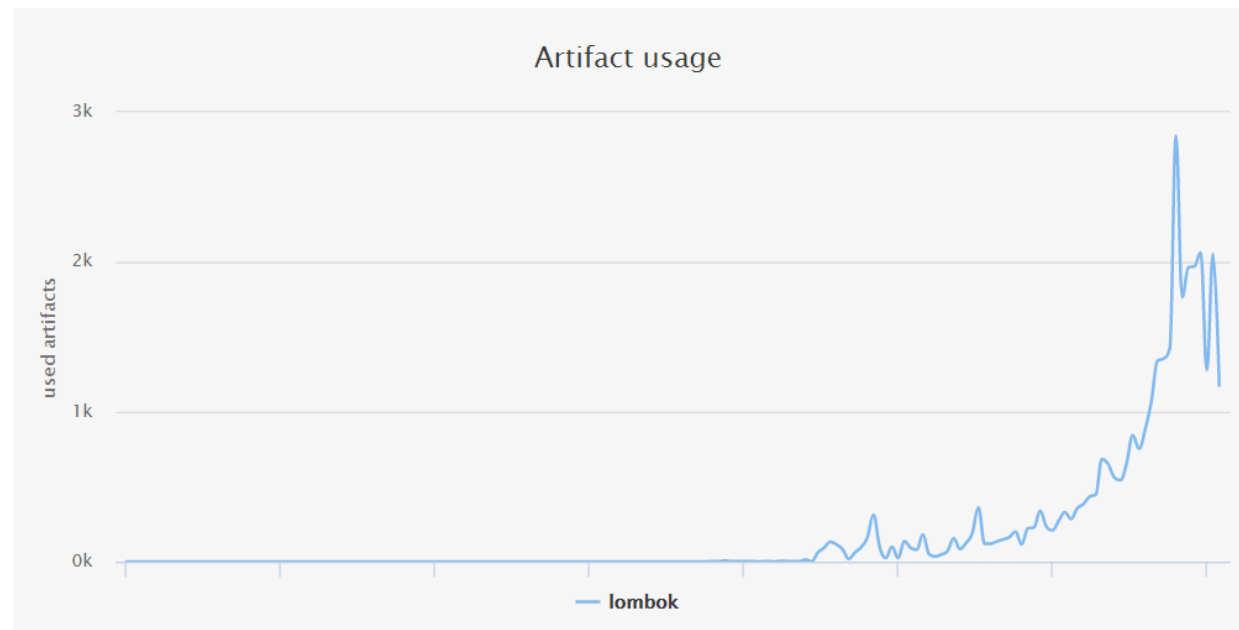


# Lombok

- Nebaví vás psát gettery / settery a další „boilerplate code“? Od toho je tady Lombok:
  - <https://projectlombok.org/>
- Zejména v tomto roce statistiky jeho použití vyskočily do závratných výšin:
  - Zdroj: <https://javalibs.com/custom-chart>

Poznámka: Doufejme,

- že ho Java 9 nerozbije.



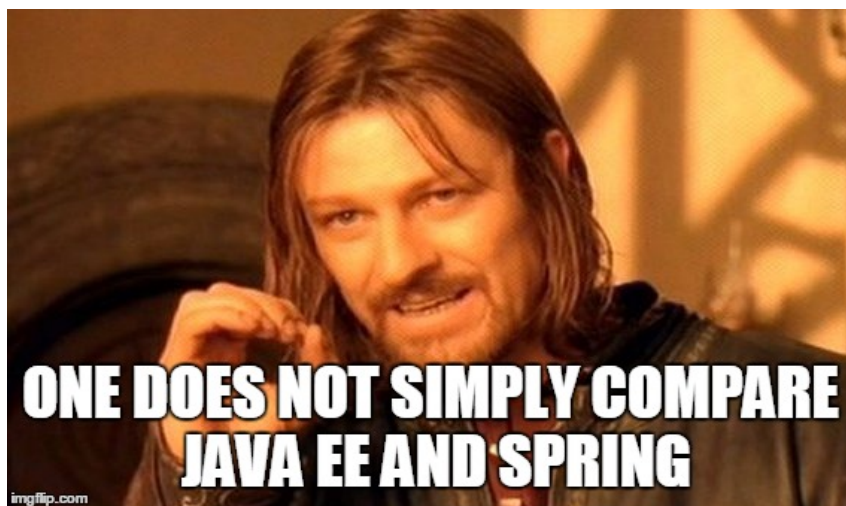
# Profiling Java aplikací

- Populární nástroje:
  - Zdarma (součást JDK):
    - JVisualVM (nově na GitHubu: <https://visualvm.github.io/>)
    - JMC (Java Mission Control)
      - Na produkci vyžaduje licenci
  - Placené
    - JProfiler
    - New Relic
    - YourKit

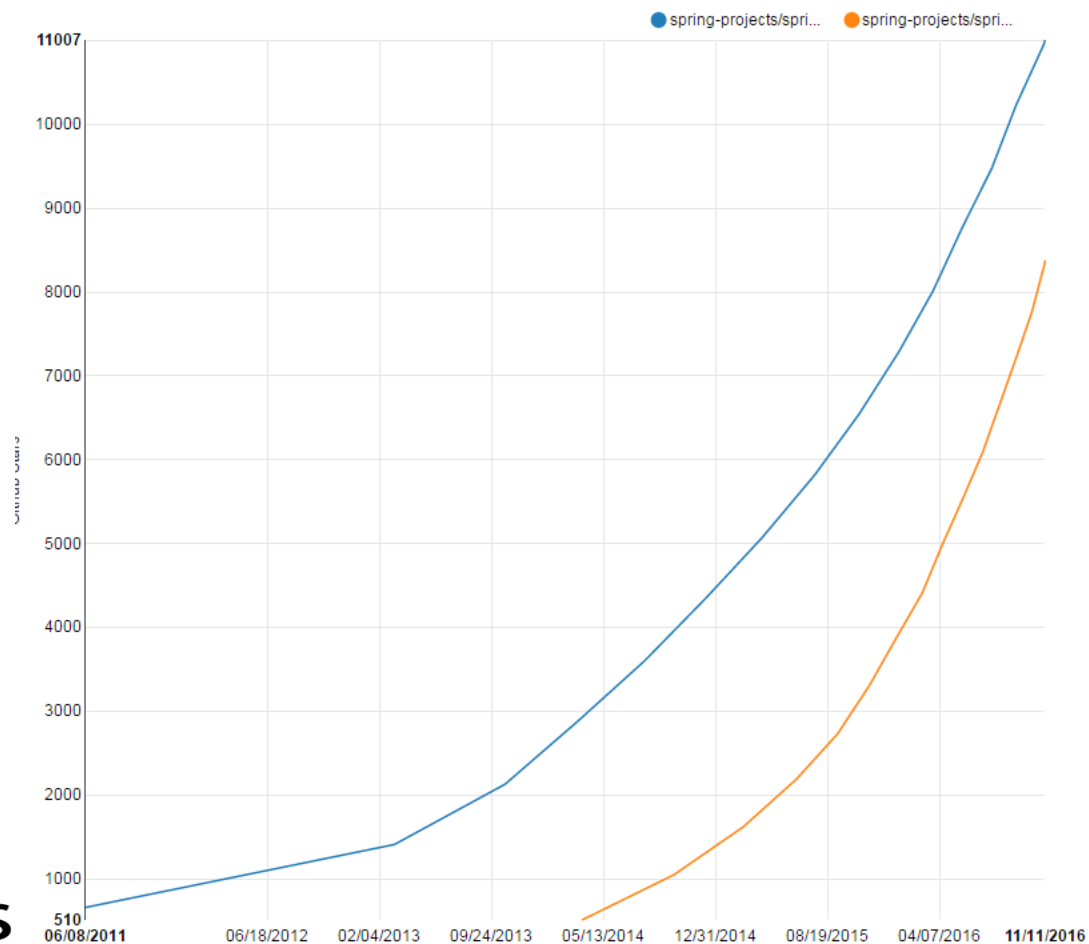


# Spring vs. Java EE

- Další „populární“ otázka. Vzhledem k tomu, že Spring často kooperuje a staví nad Java EE, pak ani není moc férová.
- Nicméně díky tomu, že je Spring na GitHubu, pak se můžeme podívat jak hodně je populární tam:
  - <http://www.timqian.com/star-history/>



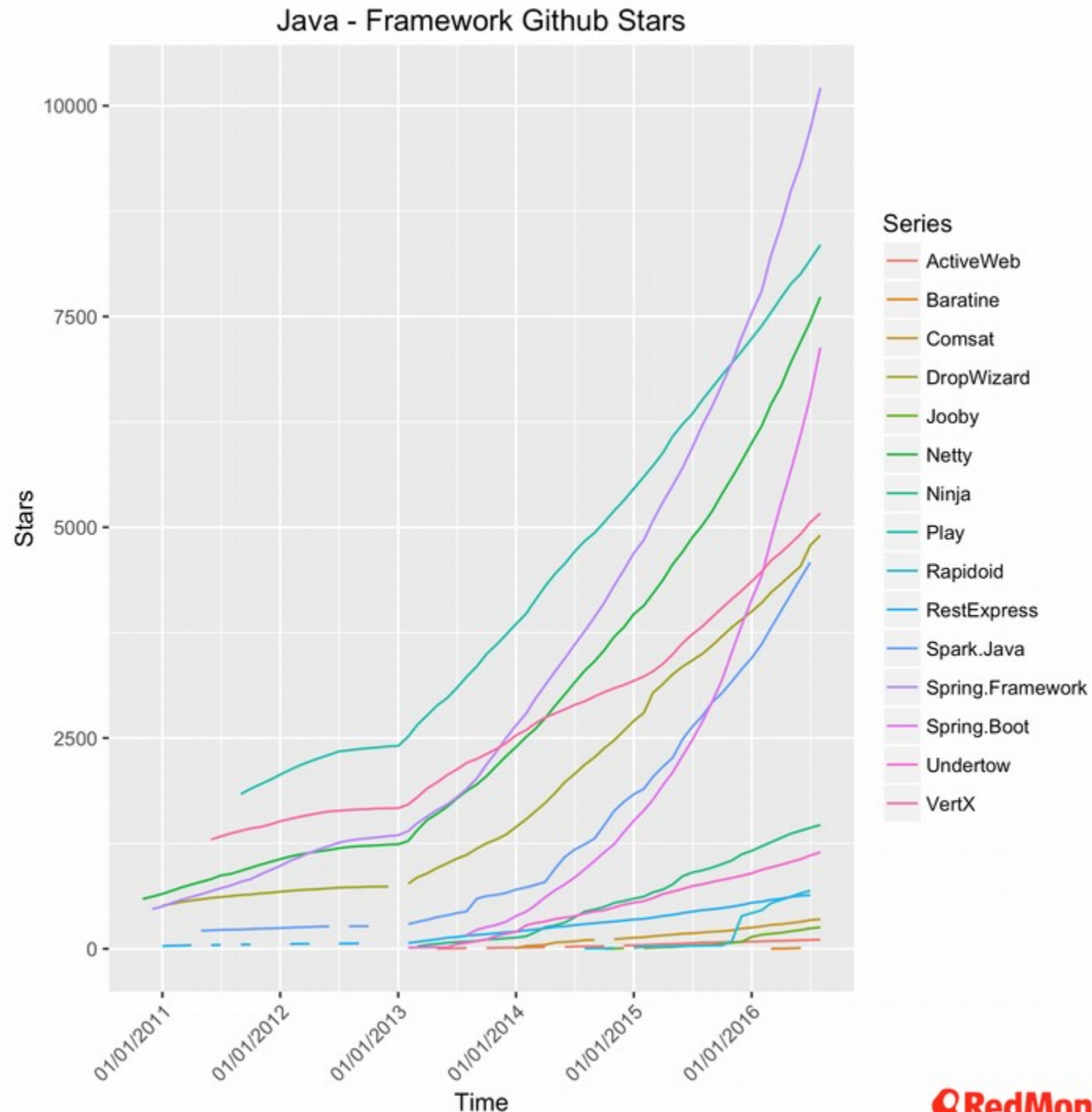
- Vývoj počtu hvězdiček v čase (kumulativní součet) pro Spring Framework a Spring Boot:



## Další srovnání GitHub stars populárních Java web projektů od společnosti

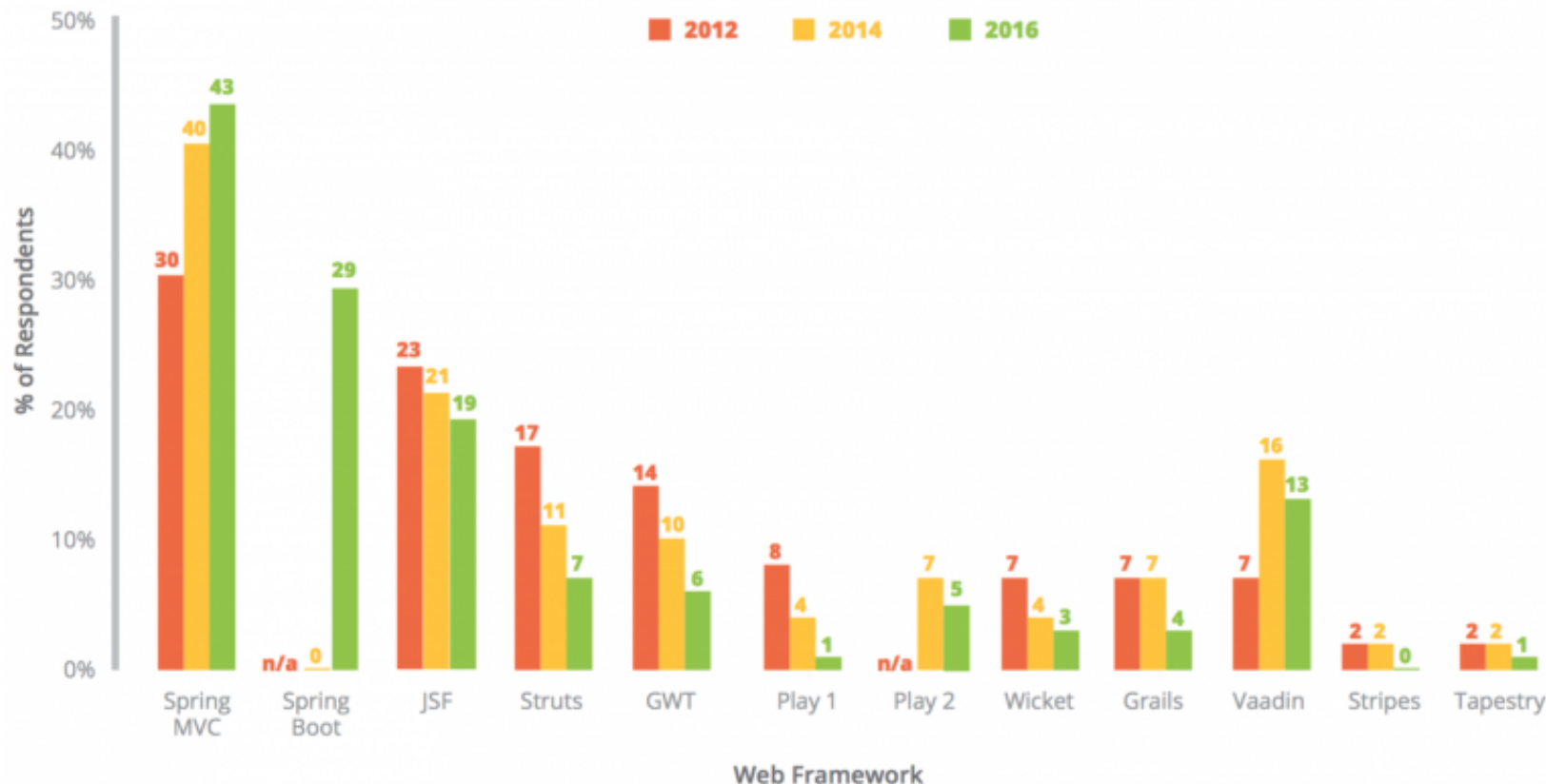
- Redmonk:

– <https://www.infoq.com/news/2016/09/redmonk-java-frameworks>



# Populární web. frameworky podle RebelLabs

Figure 3.5 Web Framework Usage Since 2012



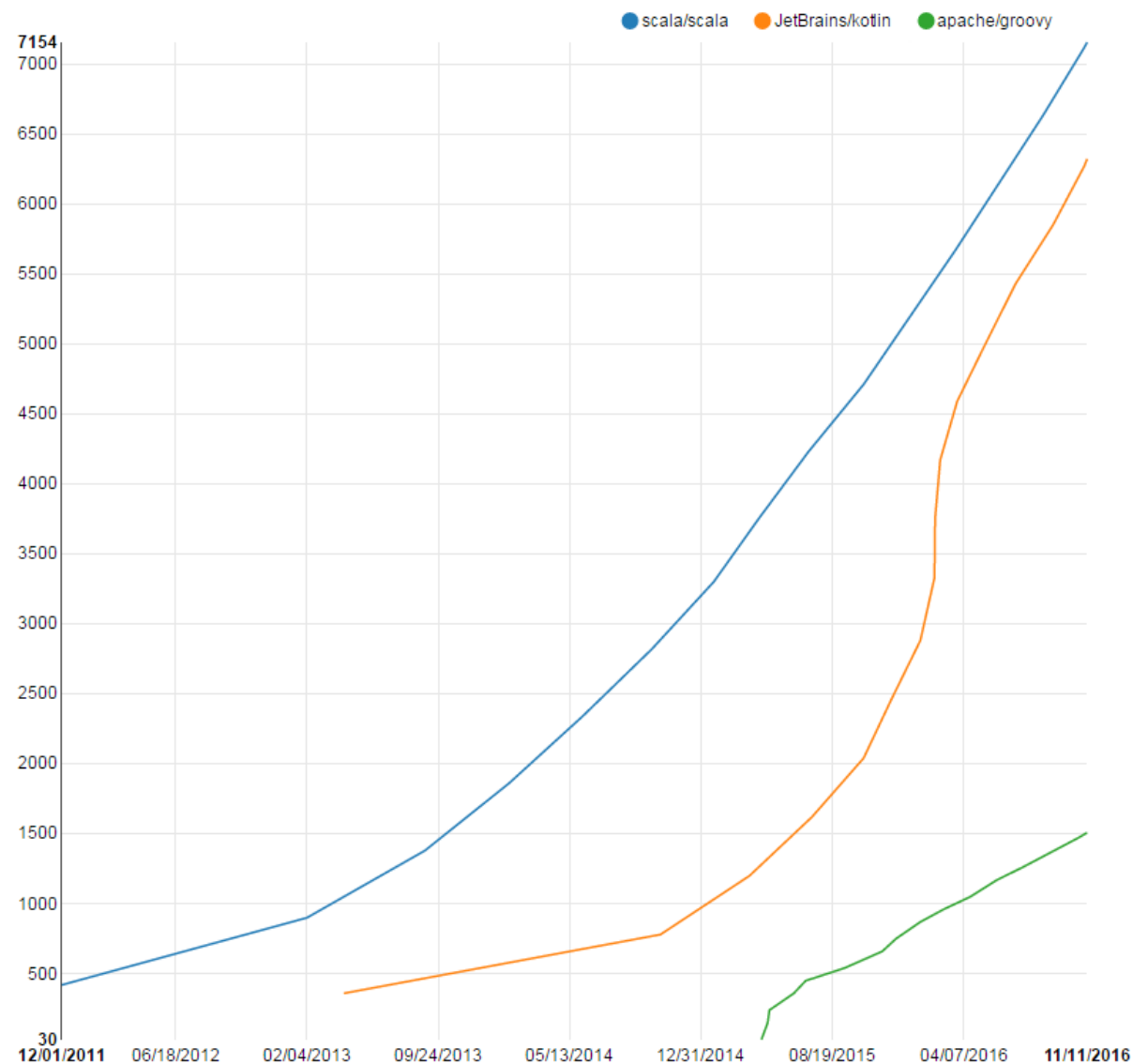
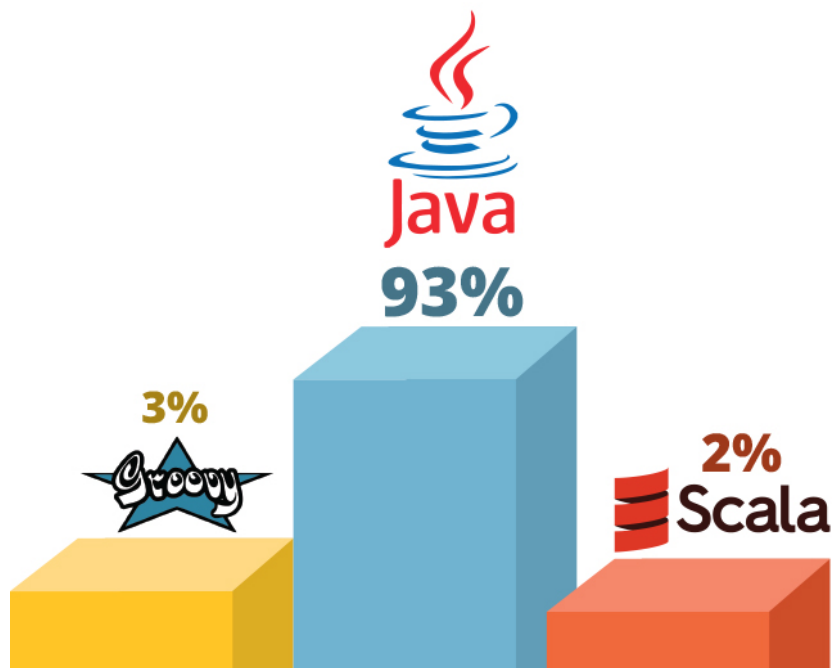


- GitHub data mining:
  - Java knihovny na GitHubu s největším počtem hvězdiček:
    - <https://github.com/search?l=Java&p=1&q=stars%3A%3E1&s=stars&type=Repositories>





- Java vs. Scala vs. Groovy vs. Kotlin



## Proč Scala, Groovy, Kotlin, ... ?

- Mají alternativní jazyky v JVM vůbec význam? ANO, ale nemá význam je porovnávat s Javou a myslet si, že Javu nahradí. Nenahradí.
  - <https://dzone.com/articles/scala-is-dead-long-live-scala> - Scala je super pro funkcionální programování zejména ve spojení s big data (Apache Spark)
  - Kotlin v současnosti našel využití v Androidu, protože umí Lambdy a Android „umí“ Java 8 až od Android 7.0. Obrovský rozdíl Kotlinu oproti Groovy a Scale je jeho prvotřídní podpora v IntelliJ Idea (JetBrains jsou tvůrci Kotlinu).



# Proč Scala, Groovy, Kotlin, ... ?

- Groovy je super pro DSL (našlo využití v Gradle, ale tam je postupně nahrazováno Kotlinem). Originální tým (glaforge, blackdrag a melix) byl před dvěma lety zlikvidován Pivotalem a Groovy už moc nevyvíjí, ale pár dalších dobrovolníků se našlo a v současnosti Groovy víceméně přežívá:
  - <https://github.com/apache/groovy/graphs/contributors>
  - <http://melix.github.io/blog/2016/05/gradle-kotlin.html>



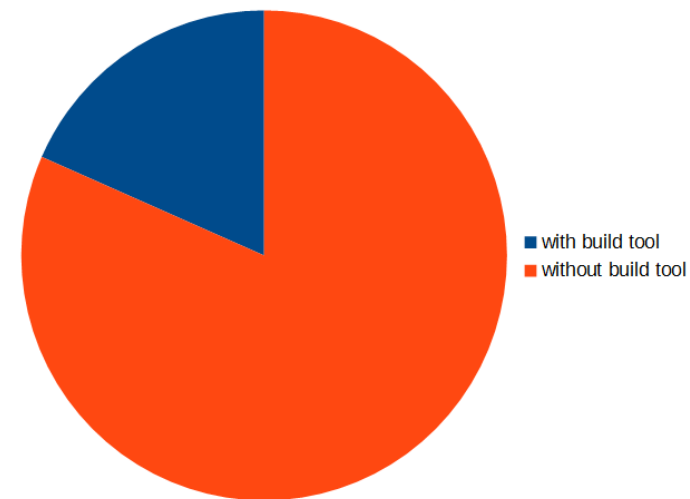
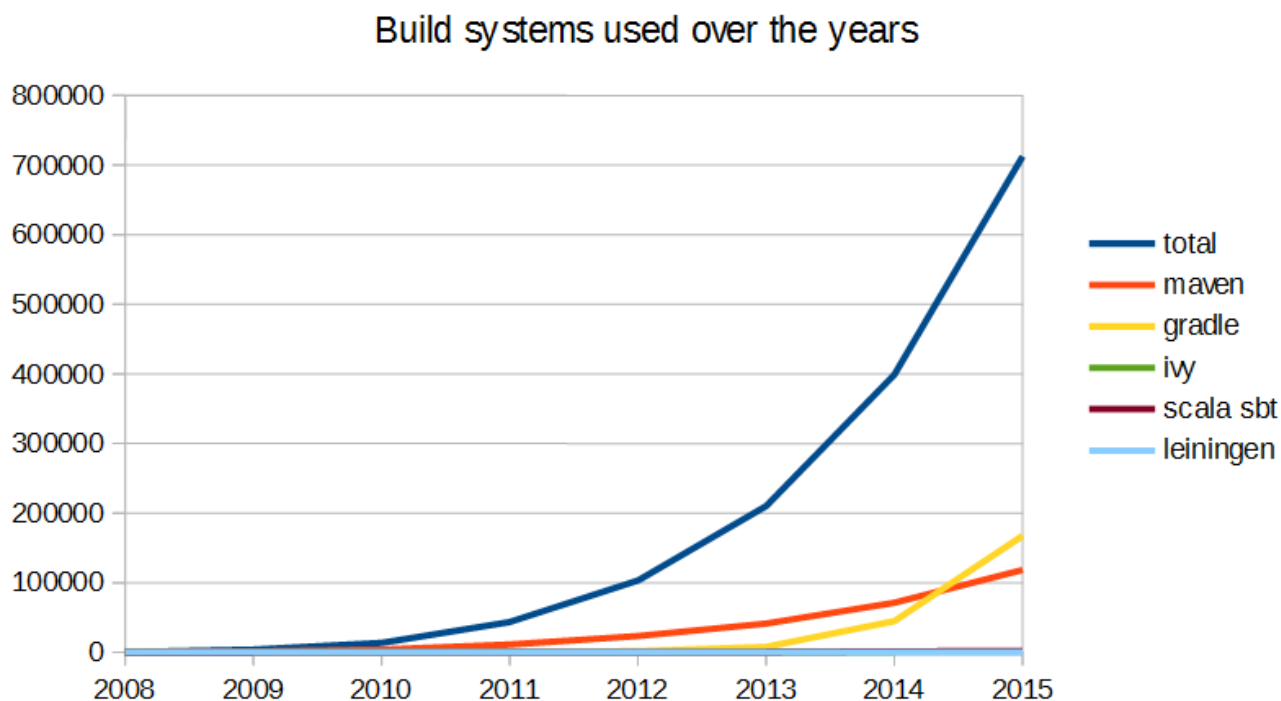
- Maven vs. Gradle

- Gradle vítězí u Android projektů (a projektů se složitým a customizovaným build procesem).
- Maven vítězí všude jinde.



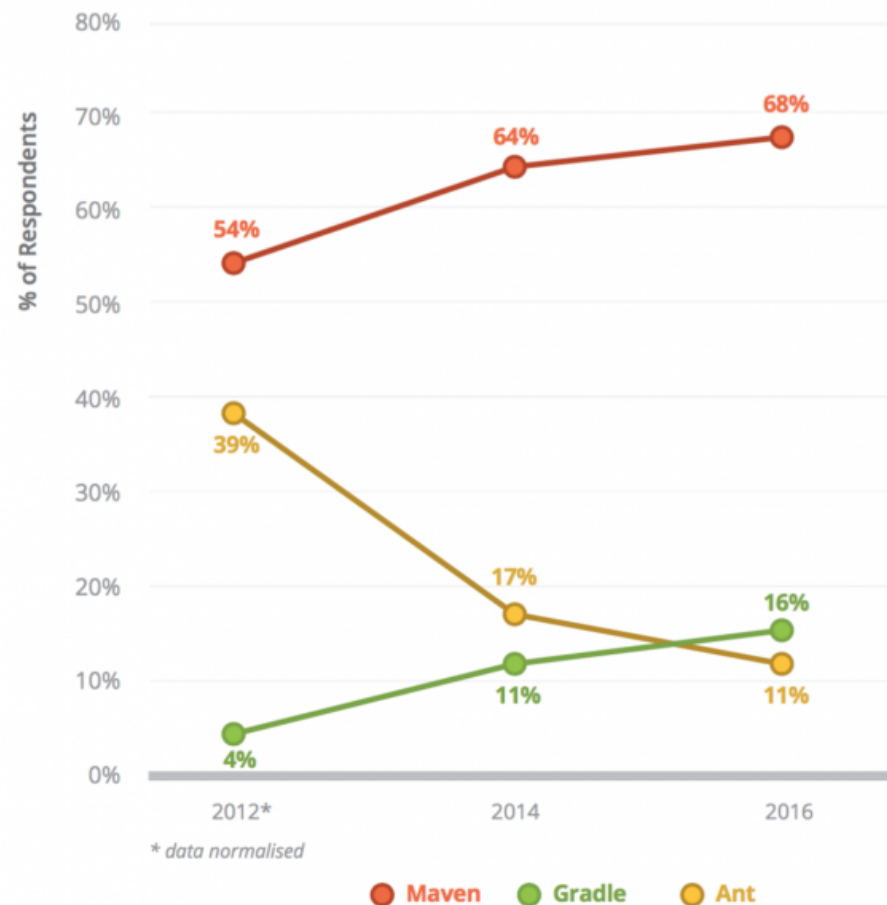
# Použití build nástrojů na GitHubu

- Poznámka: graf NEZOBRAZUJE kumulativní součet hodnot, GitHub jenom exponenciálně roste) :-)
  - Zdroj: vlastní data-mining GitHub API



# Použití build nástrojů podle RebelLabs

Figure 3.4 Build Tool Usage Since 2012



**Poznámka:** Řekl bych, že tady nebudou zahrnuti Android vývojáři. RebelLabs report se totiž vytváří dotazníkovým šetřením a k Android vývojářům se nemusí dostat (společnost ZeroTurnaround – tvůrce nástroje JRebel znají zejména Java EE vývojáři).



# Projekty bez build nástrojů

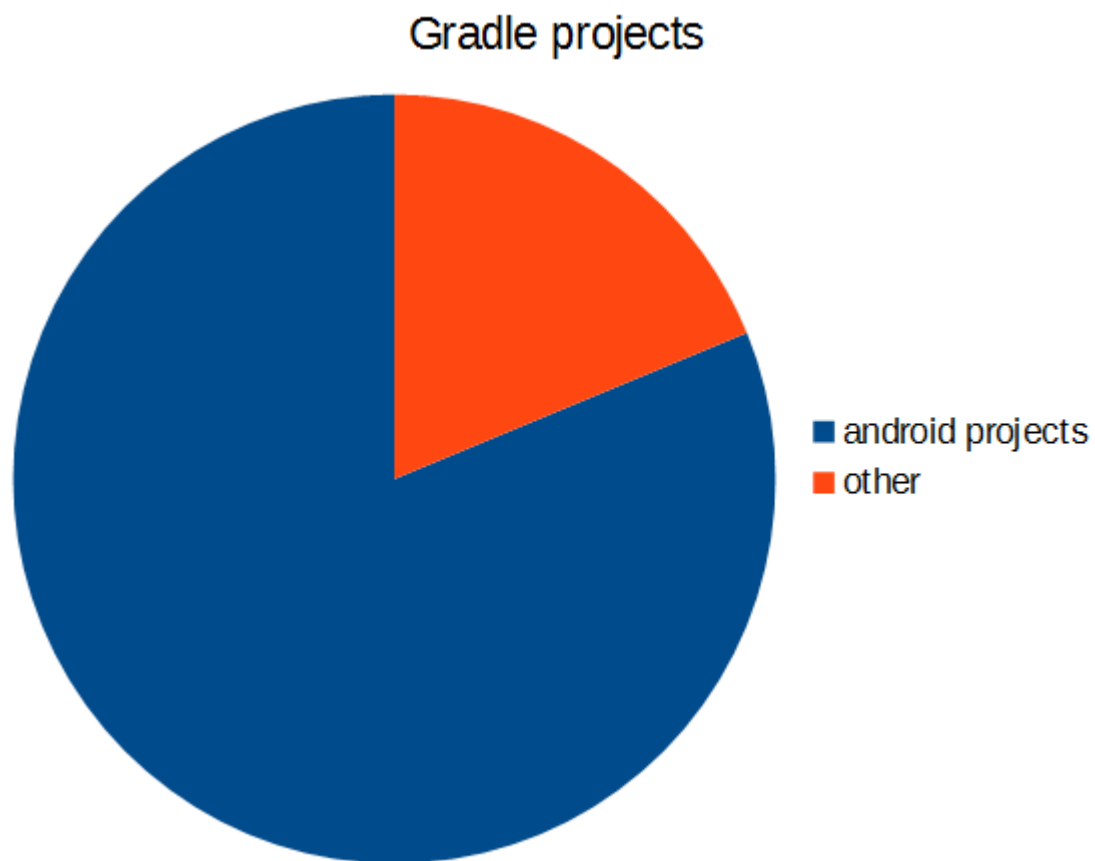
- V čem jsou projekty bez build nástrojů naprogramovány?
  - Zdroj: vlastní data-mining GitHub API
    - Idea: 330 052
    - Eclipse: 290 236
    - NetBeans: 83 721





# Kde se používá Gradle?

- Převážně na Androidu :-)



# GitHub alternatives

- Spoustu statistik mám z GitHubu, protože je to zdaleka největší online služba pro publikování a sdílení aplikací. A také ho extenzivně využívám. Nicméně existuje pár alternativ:
  - <https://bitbucket.org/> - umí neomezený počet privátních repozitářů
  - <https://gitlab.com/> - takový lepší GitHub i BitBucket ... ale moc se nepoužívá

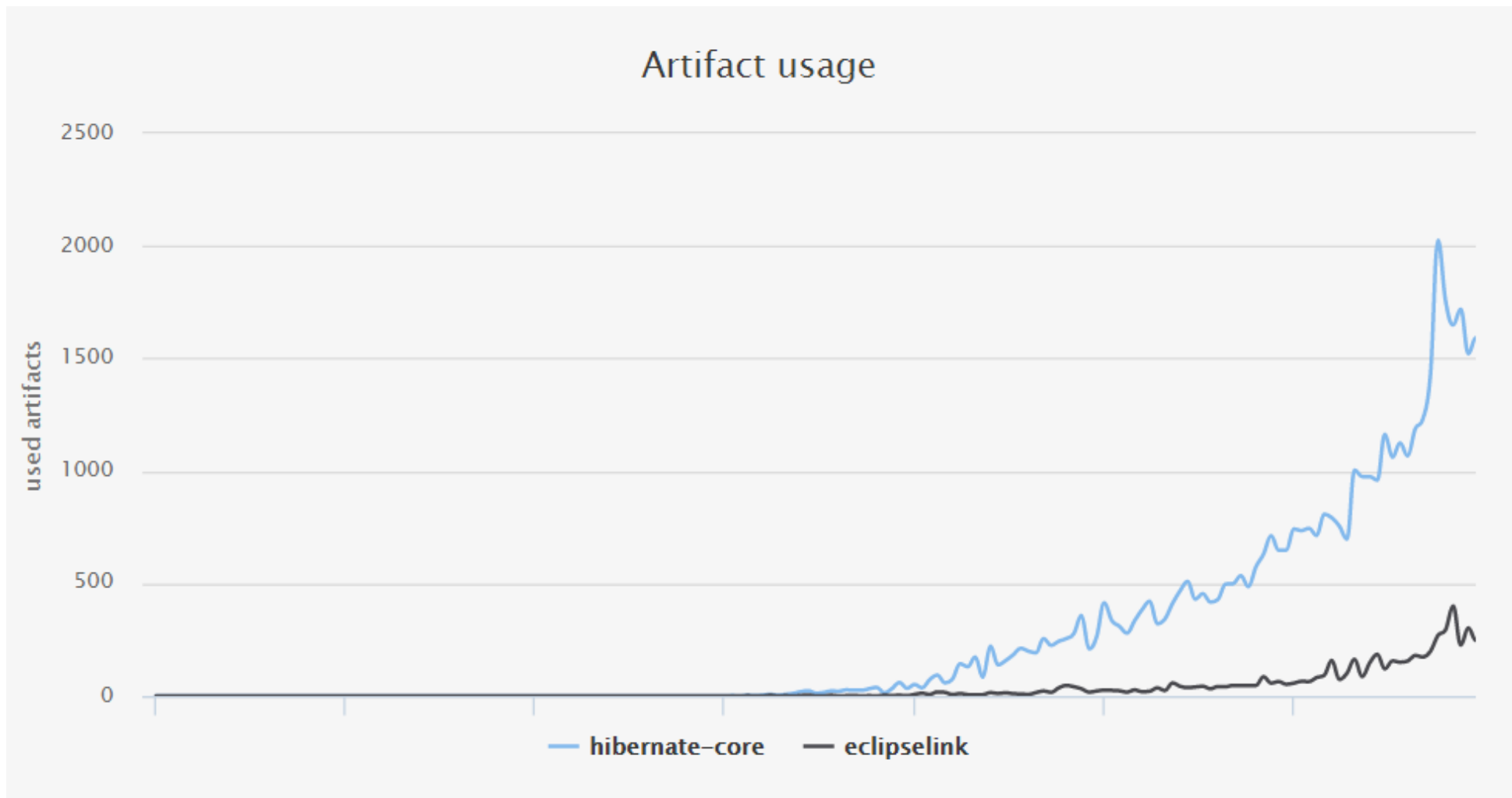


# Hibernate vs. MyBatis vs. XYZ

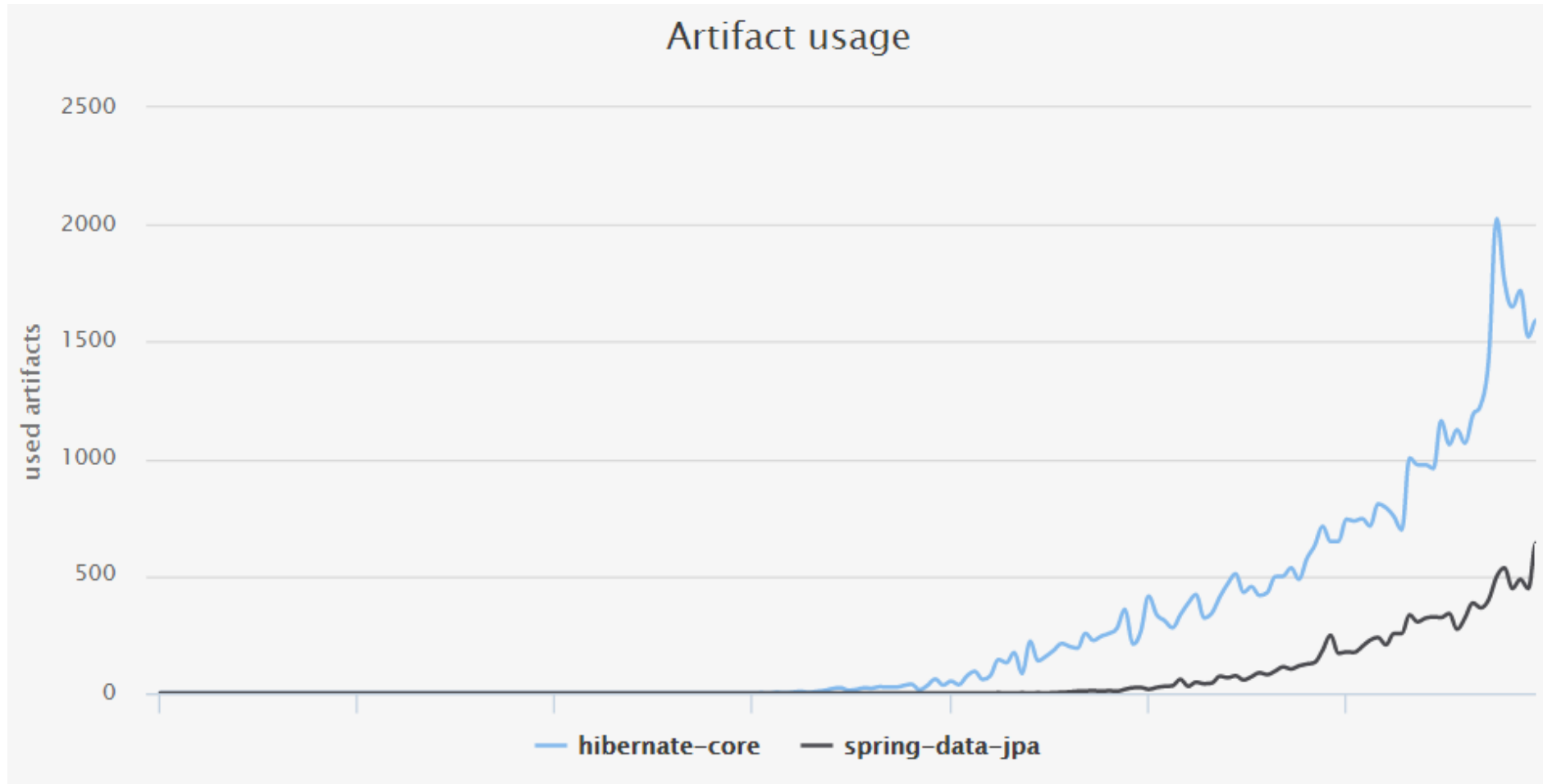
- Nejpopulárnější frameworky pro práci s databází:
  - Hibernate, Spring Data JPA
  - MyBatis
  - JOOQ
  - QueryDSL
  - Třída JdbcTemplate ze Springu
  - Následující statistiky jsou získané převážně z GitHubu a NEJEDNÁ se o kumulativní součet:  
<https://javalibs.com/custom-chart>



# Hibernate vs. EclipseLink

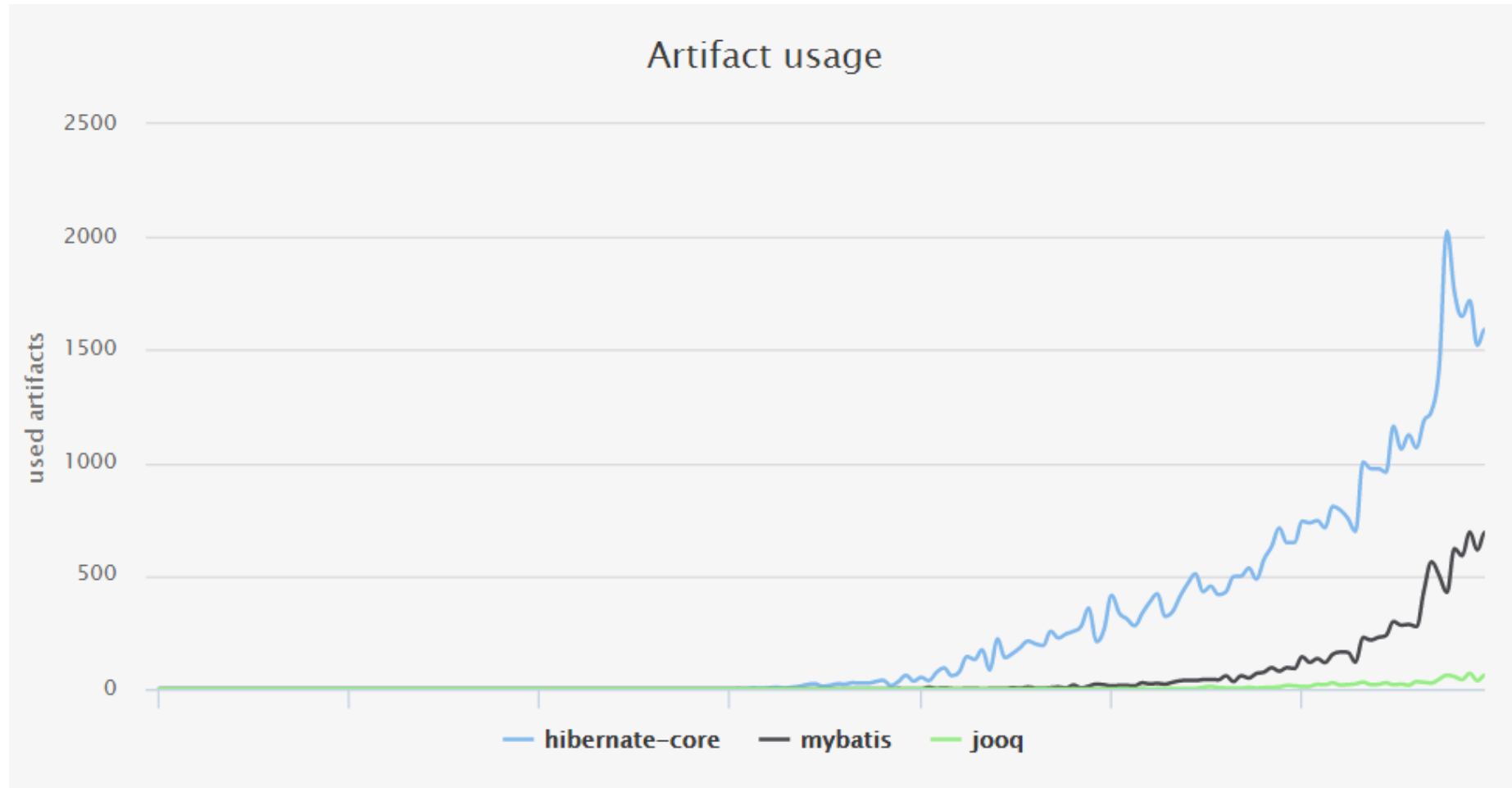


# Hibernate vs. Spring Data JPA



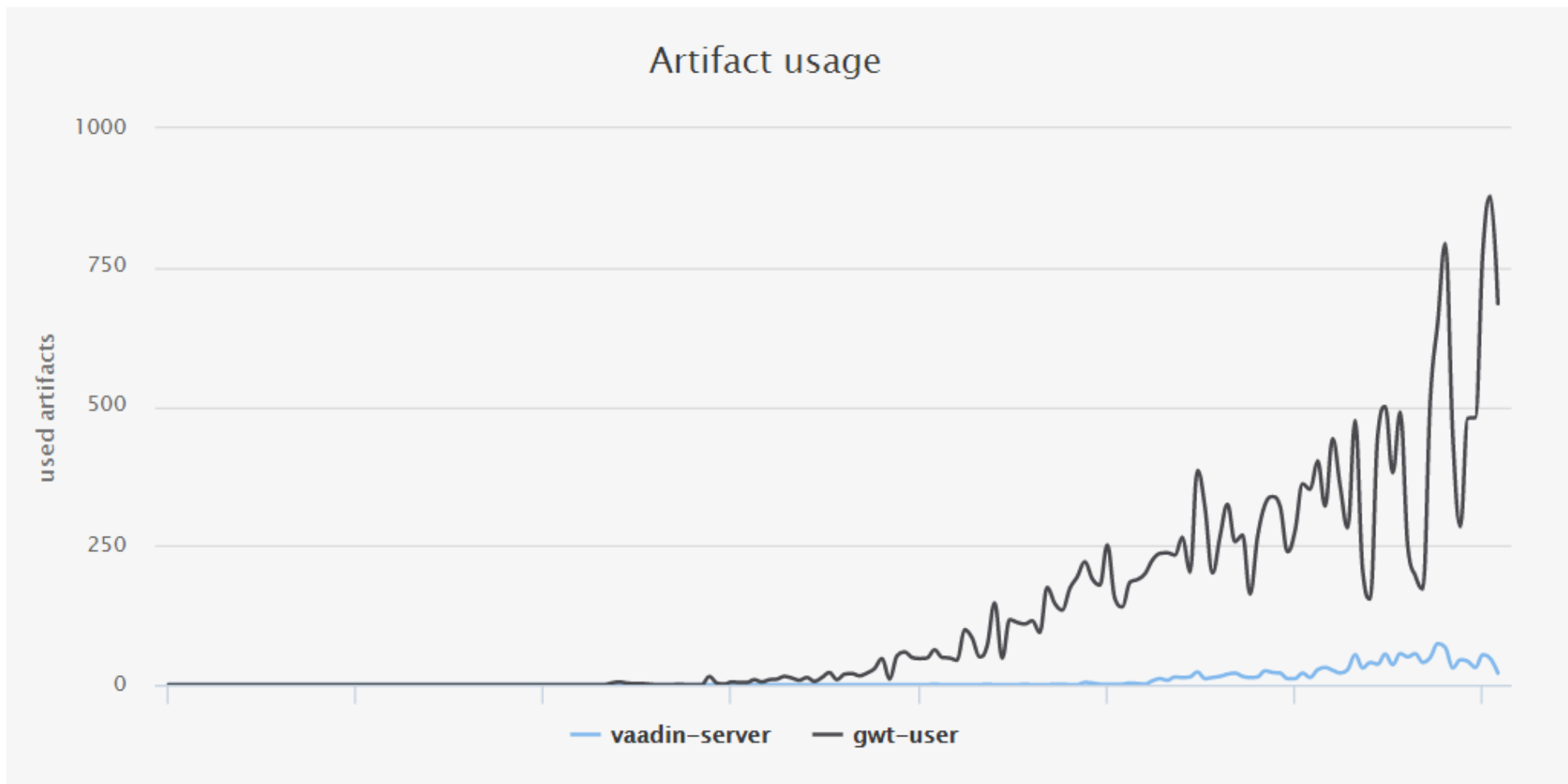
Days

# Hibernate vs. MyBatis vs. JOOQ



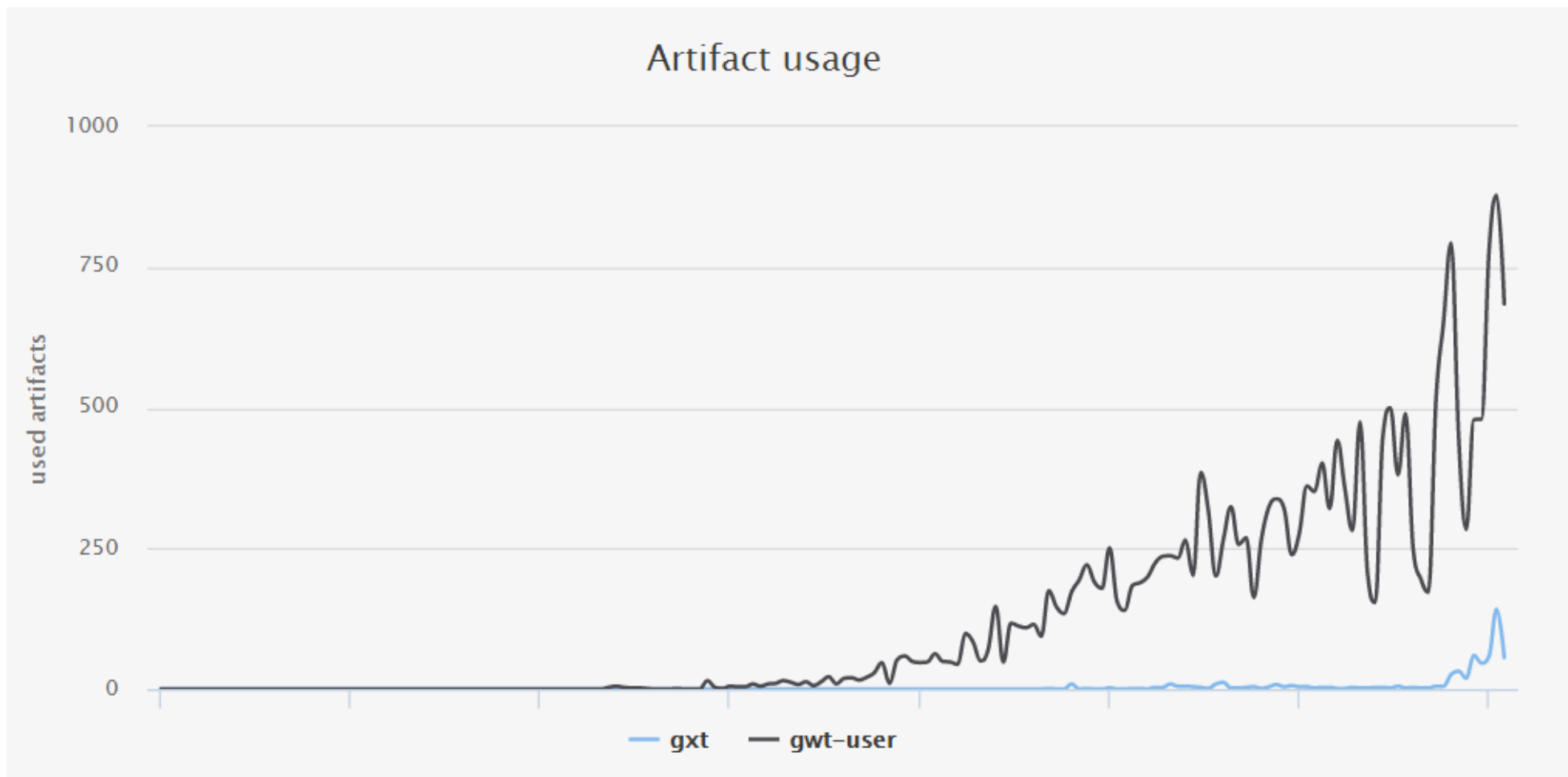


# Vaadin vs. GWT



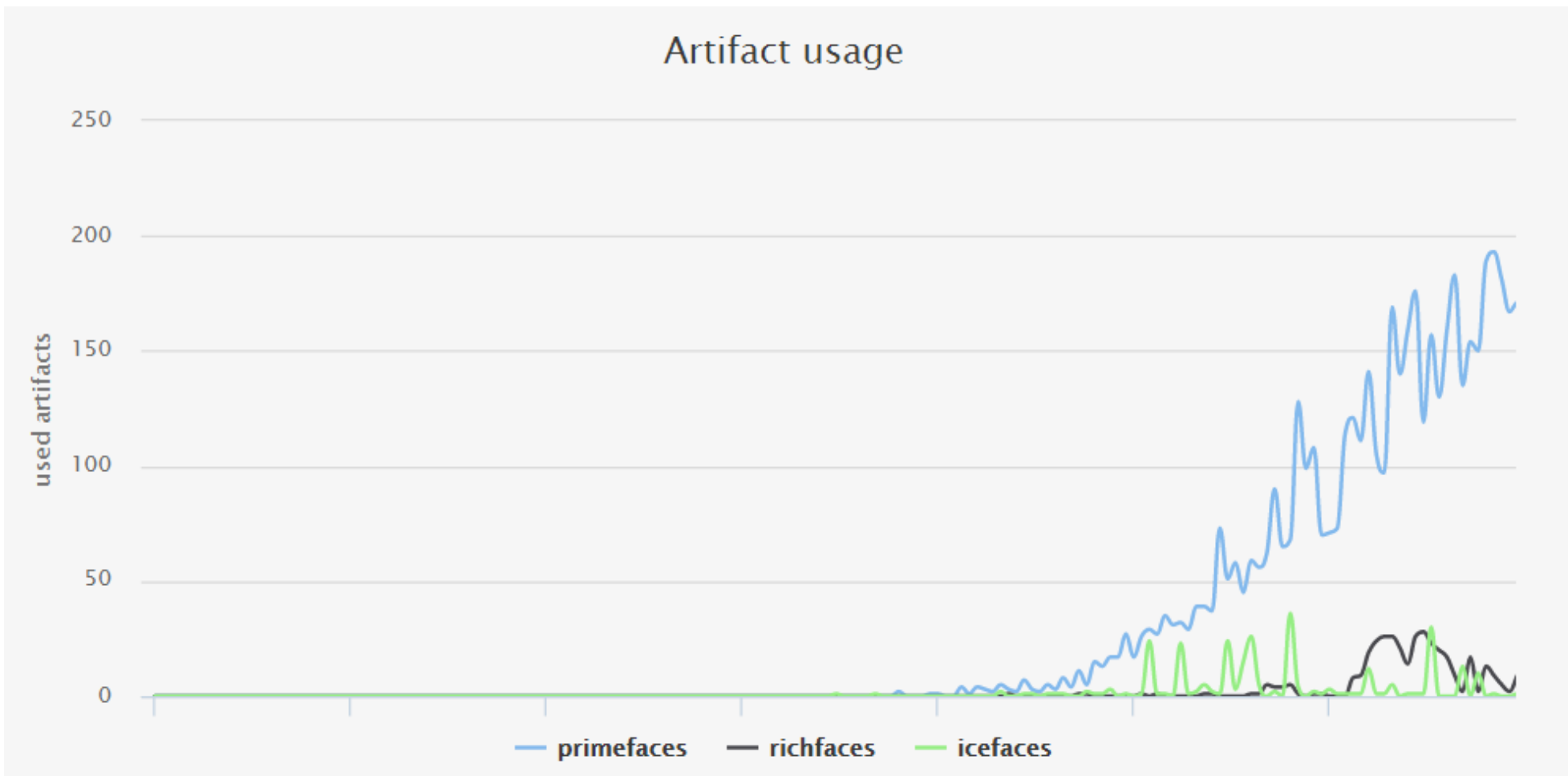
Days

# Sencha vs. GWT



# \*Faces

Poznámka: RichFaces jsou oficiálně mrtvé,  
kdyby o tom náhodou někdo nevěděl :-)



Days

# Další porovnání

- Kupa zajímavých informací je zde:
  - <https://javalibs.com/charts>



# Jak zůstat „v obraze“?

- <https://www.reddit.com/r/java/>
- <https://news.ycombinator.com/news> (Hacker News)
- <https://www.topjavablogs.com> (moje veřejná RSS čtečka)
- <https://github.com/akullpp/awesome-java>
- Jirka Pinkas Twitter: @jirkapinkas



# Děkuji za pozornost.

[www.JavaDays.cz](http://www.JavaDays.cz)

[www.gopas.cz](http://www.gopas.cz)