Maven plugins

## Maven Compiler Plugin

 Jak vynutit kompilaci kódu pomocí určité verze Javy? Pokud chcete, aby byl Váš kód zkompilován pod Java 7, pak přidejte do pom.xml do tagu <plugins> tento plugin:

### Maven War plugin

- Od Servlet 3.0 specifikace je u webové aplikace web.xml soubor nepovinný.
- Pokud při buildu Maven vyhodí chybu Error assembling WAR: webxml attribute is required, pak přidejte do pom.xml tento plugin:

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins
<artifactId>maven-war-plugin</artifactId>
    <configuration>
         <failOnMissingWebXml>false</failOnMissingWebXml>

</plugin>
```

## Maven Jetty Plugin

- Pro tvorbu web. aplikací je nejlepší použít Servlet kontejner (Jetty nebo Apache Tomcat).
- Abyste Servlet kontejner nemuseli stahovat a integrovat ho s vývojovým prostředím, je možné použít jeho embedded verzi:

Spuštění: mvn jetty: run Po spuštění bude běžet na portu 8080

## Maven Tomcat Plugin

• Můžete také použít embedded Tomcat:

 Pro automatický redeploy při změně nějakého souboru vytvořte soubor src/main/webapp/WEB-INF/context.xml:

### Maven Javadoc Plugin

- K vygenerování Javadoc dokumentace se používá Maven Javadoc plugin.
- Po pom.xml do tagu <plugins> přidejte tento plugin:

Pro vygenerování Javadoc dokumentace zavolejte:

```
mvn javadoc:javadoc
```

 Javadoc dokumentace bude vygenerována do adresáře target/site

# Maven Enforcer Plugin

 Maven Enforcer Plugin slouží k vynucení parametrů buildovacího prostředí (jako je verze Mavenu a Javy, typ operačního systému a další). Standardně se spouští v build fázi Mavenu validate. Abyste například vynutili, že je nutné aplikaci buildovat pouze na Windows, přidejte do pom.xml:

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins
  <artifactId>maven-enforcer-plugin</artifactId>
  <version>1.3.1
  <executions>
     <execution>
        <id>enforce-versions</id>
        <goals> <goal>enforce
        <configuration>
          <rules> <requireOS> <family>windows</family> </requireOS> </rules>
        </configuration>
     </execution>
  </executions>
</plugin>
```

# Maven Assembly Plugin I.

 Pokud chcete vytvořit Java SE aplikaci a zabalit všechny závislosti do jednoho JAR souboru, pak přidejte do pom.xml do tagu <plugins> tento plugin:

Vytvoření jednoho JAR souboru se závislostmi provedete pomocí:

```
mvn compile assembly:single
```

· Výsledný JAR soubor bude v adresáři target.

## Maven Assembly Plugin II.

- Pokud potřebujete vytvořit z celého projektu binární distribuci (například ZIP soubor), pak také použijete Maven Assembly Plugin spolu se souborem Assembly Descriptor, ve kterém definujete co vše má být ve výsledném souboru – většinou toho tam chcete víc než jenom JAR / WAR soubor ;-)
  - http://maven.apache.org/plugins/maven-assembly-plugin/
  - http://maven.apache.org/plugins/maven-assembly-plugin/descriptor -refs.html
- Například když máte v rootu projektu soubory LICENSE.txt a README.md a chcete je zkopírovat do výsledného ZIP souboru spolu s Vaším WAR souborem.
- Na dalších stranách je konfigurace pluginu a Assembly Descriptor souboru.

## Maven Assembly Plugin III.

Do pom.xml přidejte tento plugin:

```
<!-- assembly -->
<plugin>
  <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
  <version>2.4</version>
                                                          Název výsledného
  <configuration>
                                                          souboru bez přípony
      <appendAssemblyId>false</appendAssemblyId>
      <finalName>${project.artifactId}-bin-${project.version}</finalName>
      <descriptors>
         <descriptor>src/main/resources/assembly/bin.xml</descriptor>
      </descriptors>
  </configuration>
                                                    Kde je Assembly Descriptor soubor
</plugin>
```

### Maven Assembly Plugin IV.

Vytvořte soubor src/main/resources/assembly/bin.xml:



# Maven Assembly Plugin V.

```
Kde jsou soubory
  <fileSet>
     <directory>${project.basedir}</directory>
     <outputDirectory>/</outputDirectory>
     <includes>
                                            Kam se do ZIP souboru uloží
        <include>LICENSE*</include>
        <include>README*</include>
     </includes>
                                       Jaké soubory / adresáře se budou kopírovat.
                                       Používá se Ant syntaxe:
  </fileSet>
                                                 = část názvu souboru
                                             ** = podadresář
  <fileSet>
     <directory>${project.build.directory}</directory>
     <outputDirectory>/</outputDirectory>
     <includes>
        <include>*.war</include>
     </includes>
  </fileSet>
                                                  Pro spuštění se použije:
</fileSets>
```

</assembly>

mvn clean package assembly:single

### Maven Resources Plugin I.

- Co když potřebujete do výsledného WAR / JAR souboru v závislosti na tom, jestli aplikaci vyvíjíte nebo běží na produkci vložit příslušný konfigurační soubor?
- Vložte do pom.xml do tagu <project>:



### Maven Resources Plugin II.

```
cprofile>
      <id>dev</id>
      <build>
         <resources>
            <resource>
               <directory>src/main/resources-dev</directory>
            </resource>
         </resources>
      </build>
   </profile>
</profiles>
```

Spuštění dev profilu: mvn clean package -P dev Spuštění prod profilu: mvn clean package -P prod

## Maven Antrun Plugin

- Jestli potřebujete pomocí Mavenu spustit externí aplikaci nebo provést něco pomocí ANTu, pak k tomu použijete maven-antrun-plugin.
- Pro spuštění externí aplikace (v mém případě start.bat), která je v domovském adresáři
  projektu je nutné do pom.xml do tagu <plugins> přidat tento plugin:

```
<plugin>
   <groupId>org.apache.maven.plugins
   <artifactId>maven-antrun-plugin</artifactId>
   <version>1.7</version>
                                   Pokud uvedete v tagu <exec> atribut spawn="true", pak Maven
   <executions>
                                   nečeká na její dokončení (vhodné pro spuštění nějakého
                                   podpůrného serveru jako je například testovací databáze).
      <execution>
          <id>default-cli</id>
          <goals> <goal>run</goal> </goals>
          <configuration>
             <target>
                <exec executable="cmd" dir="${basedir}" spawn="true"> <arg value="/c" /> <arg value="start.bat" /> </exec>
             </target>
          </configuration>
      </execution>
   </executions>
                   Pro spuštění zavolejte: mvn antrun: run
</plugin>
```

## Maven Exec plugin I.

Maven exec plugin slouží ke spuštění externí aplikace:

Fáze exec Maven Exec pluginu se vykoná při zavolání install fáze (mvn install). Také by bylo možné místo toho tuto fázi vykonat zavoláním mvn exec: exec



## Maven Exec plugin II.

```
<configuration>
            <executable>heroku</executable>
            <arguments>
               <argument>deploy:war</argument>
               <argument>--war</argument>
               <argument>target/sitemonitoring.war</argument>
               <argument>--app</argument>
               <argument>sitemonitoring</argument>
            </arguments>
         </configuration>
      </execution>
   </executions>
</plugin>
```

Tento plugin udělá to samé, jako kdybych z příkazové řádky zavolal: heroku deploy:war -war target/sitemonitoring.war -app sitemonitoring

### Maven Release Plugin

- Maven Release Plugin zjednodušuje verzování projektu při tvorbě nové verze projektu.
- Na začátku posloupnosti musí název verze končit textem SNAPSHOT. Pak se zvýšení verze projektu skládá z posloupnosti těchto kroků:

mvn release:perform

```
mvn clean
git commit ... ← Můžete používat i něco jiného než GIT:
https://maven.apache.org/scm/scms-overview.html
```

### Maven Release Plugin: SCM

Do pom.xml je nutné přidat připojení do GITu (nebo jiného verzovacího nástroje).

Přístup, který se použije pro zápis, vyžaduje write access

Veřejný přístup pro procházení repozitáře. Zatím jsem nezjistil praktické použití kromě dokumentace pro jiné vývojáře.

#### SCM SVN I.

Pro Subversion vypadá tag <scm> následovně:

#### SCM SVN II.

• Uživatelské jméno a heslo můžete nastavit tímto způsobem:

### Maven release plugin: Prepare

- Příklad začíná verzí 1.0-SNAPSHOT
- mvn release:prepare provede následující posloupnost kroků:
  - Zjistí, jestli je vše commitované. Pokud ne, pak se vyhodí chyba.
  - Zjistí, jestli v pom.xml nejsou používané SNAPSHOT dependency.
     Pokud ano, pak se zeptá, čím se mají nahradit. Není možné pokračovat bez odstranění SNAPSHOT dependency.
  - Zeptá se na názvy. Standardně:
    - Změní verzi z 1.0-SNAPSHOT na 1.0.
    - Nový název verze bude 1.1-SNAPSHOT.
    - V repozitáři vytvoří tag NÁZEV\_PROJEKTU-1.0
  - Provede přidání tagu v repozitáři, commit a push.
  - Postupně v jednotlivých krocích vytváří soubor release.properties.

### Maven release plugin: konfigurace I.

 V konfiguraci Maven release pluginu je možné definovat řadu konfiguračních parametrů:

### Maven release plugin: konfigurace II.

Nastavte ve svém settings.xml souboru:



### mvn deploy II.

 V příslušném projektu musí být nastavena adresa kam se provede deploy SNAPSHOT verzí (název verze končí na SNAPSHOT) a ostatních verzí:

```
<distributionManagement>
  <snapshotRepository>
     <id>deployment</id>
     <name>internal snapshots
     <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots/</url>
  </snapshotRepository>
  <repository>
     <id>deployment</id>
     <name>internal releases
     <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/</url>
  </repository>
</distributionManagement>
```

### Maven release plugin: workflow

- Pokud se mvn release:prepare nezdaří (BUILD FAILURE), pak je možné:
  - Znovu zavolat mvn release: prepare, bude se pokračovat od bodu, ve kterém se skončilo.
  - Zavolat mvn release:clean. Toto smaže release.properties a dostanete projekt do stavu před prvním zavoláním mvn release:prepare.
- Pokud mvn release:prepare úspěšně doběhne do konce (BUILD SUCCESS), pak je možné:
  - Zavolat mvn release:rollback. Tímto se dostanete do stavu před zavoláním mvn release:prepare.
  - Zavolat mvn release:clean. To uděláte, pokud nechcete následně provést mvn release:perform.
  - Zavolat mvn release:perform

# Maven release plugin: rollback

- mvn release:rollback často volat nebudete. Kdybyste tuto operaci ale potřebovali zavolat, pak je důležité mít na paměti, že se změní verze v pom.xml souboru, ale neprovede se žádná změna v SCM!
- Pokud používáte Git, pak je nutné manuálně smazat tag nové verze, který se vytvoří:

  Název tagu

```
git tag -d 12345 qit push origin :refs/tags/12345
```

### Maven release plugin: perform

- Pokud chcete novou verzi Vaší aplikace nahrát do vzdáleného Maven repozitáře (Nexus / Artifactory), poté je nutné:
  - V pom.xml v tagu distributionManagement nadefinované repozitáře v tagu repository a snapshotRepository.
  - V settings.xml v tagu servers mít uživatelské jméno a heslo ke vzdálenému repozitáři.
  - Zavolat mvn release:perform

### Maven release plugin: Batch & Eclipse

- Je možné provádět operace Maven release pluginu v batch módu, což je užitečné, když je chcete vyvolávat na serveru jako je Jenkins.
  - http://maven.apache.org/maven-release/maven-release-plugi n/examples/non-interactive-release.html
- V Eclipse je možné operace Maven release pluginu volat po integraci externí Maven instalace (Window → Preferences → Maven → Installations …). Aktuálně to s embedded Maven serverem nefunguje.

### Tvorba vlastních pluginů I.

- Vytvořte projekt podle tohoto archetypu:
  - http://javalibs.com/archetype/org.apache.maven.archetypes/mave n-archetype-plugin

groupld: com.test

artifactld: hello-plugin

version: 0.0.1-SNAPSHOT

### Tvorba vlastních pluginů II.

• Změňte třídu MyMojo:

```
import org.apache.maven.plugin.*;
import org.apache.maven.plugins.annotations.*;
import org.apache.maven.plugins.annotations.Mojo;
@Mojo(name = "touch", defaultPhase = LifecyclePhase.PROCESS SOURCES)
public class MyMojo extends AbstractMojo {
  @Parameter(property = "echoMessage")
   private String echoMessage;
   public void execute() throws MojoExecutionException {
     getLog().info("ECHO: " + echoMessage);
```

## Tvorba vlastních pluginů III.

- Použití 1:
  - 1. Zavolejte v domovském adresáři pluginu: mvn install
  - 2. Přidejte do projektu:

3. Zavolejte v domovském adresáři projektu:

```
hello-plugin:touch
```

# Tvorba vlastních pluginů IV.

Nebo přidejte do projektu:

```
<plugin>
  <groupId>com.test
  <artifactId>hello-plugin</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT
  <configuration>
     <echoMessage>Hello World!</echoMessage>
  </configuration>
  <executions>
     <execution>
        <phase>compile</phase>
        <goals>
           <goal>touch</goal>
        </goals>
     </execution>
  </executions>
</plugin>
```

A zavolejte v domovském adresáři projektu: mvn compile

## Tvorba vlastních pluginů V.

- Jak vyřešit chybu "Plugin execution not covered by lifecycle configuration" v Eclipse:
  - https://www.eclipse.org/m2e/documentation/m2e-execution-not-covered.html