

Java 12 - 17

Records

```
record Point(int x, int y) {  
}
```

```
var point = new Point(1, 2);  
point.x(); // returns 1  
point.y(); // returns 2
```

- Immutable schránka na data. Časem se podle mě bude používat pro DTO. Record implicitně obsahuje: private final atributy, gettery, all-args public konstruktor, equals, hashCode & toString
- Record může obsahovat custom instanční metody, statické metody a statické atributy.
- <https://www.baeldung.com/java-record-keyword>

Text Blocks

```
String html = ""  
    <html>  
        <body>  
            <p>Hello, world</p>  
        </body>  
    </html>  
    "";
```

- Po prvním "" musí být newline!!!
- <https://openjdk.java.net/jeps/355>
- Bohužel neumí interpolaci jako je například v JavaScriptu, řešení viz. další snímek
- Super ve spojení s stripIndent() na konci.

Text Blocks & interpolate

V současné době jsou dva způsoby jak implementovat interpolaci v text blocks:

```
String html = """
    <html>
      <body>
        <p>Hello, ${name}</p>
      </body>
    </html>
    """.replace("${name}", "Jirka");
```

```
String html = """
    <html>
      <body>
        <p>Hello, %s</p>
      </body>
    </html>
    """.formatted("Jirka");
```

Instance of pattern matching

```
Object obj = "stuff 1";  
if (obj instanceof String s && s.length() > 5) {  
    System.out.println("obj is a String with more than 5 characters: "  
                        + s.toUpperCase());  
}
```

- Když se zjistí, že objekt je nějakého typu (pomocí instanceof), tak se rovnou uloží do nové proměnné bez nutnosti přetypování.

Switch expressions

```
enum Day {  
    SUNDAY, MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY, SATURDAY  
}
```

Day day = Day.MONDAY; Switch nově může vrátit výsledek

```
int numLetters = switch (day) {  
    case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> 6;  
    case TUESDAY -> 7;  
    default -> {  
        String s = day.toString();  
        int result = s.length();  
        yield result;  
    }  
};
```

Ve switch expression se nepoužívá break; ... a chová se to, jako kdyby tam byl ... konečně!

yield vrací hodnotu

```
System.out.println(numLetters);
```

<https://nipafx.dev/java-13-switch-expressions/>
<https://www.baeldung.com/java-switch>

Helpful NullPointerExceptions

```
A a = new A();  
D d = a.b.c.d;
```

```
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException:  
Cannot read field "c" because "a.b" is null  
    at com.example.demo.Main.main(Main.java:11)
```

```
class A {  
    B b;  
}
```

```
class B {  
    C c;  
}
```

```
class C {  
    D d;  
}
```

```
class D {  
  
}
```

Stream.toList()

```
List<String> results =  
    Stream.of("one", "two", "three")  
        .filter(s -> s.length() == 3)  
        .toList();  
System.out.println(results);
```

- Konečně! Místo `.collect(Collectors.toList())` je možné použít `.toList()`
 - Pozor: `toList()` je unmodifiable! Takže to není 1:1 stejné!!!

Další vylepšení Streamů

- Stream::mapMulti
 - <https://nipafx.dev/java-16-stream-mapmulti/>
- Collectors.teeing
 - <https://marco.dev/teeing>

Vylepšení String

- indent(x), stripIndent()
 - Přidá / odstraní indentaci textu
- transform(Function)
 - Metoda, do které vstupuje Function a slouží pro transformaci aktuálního Stringu

Sealed classes

```
public abstract sealed class Shape
    permits Circle, Rectangle {...}

public final class Circle extends Shape {...} // OK
public final class Rectangle extends Shape {...} // OK
public final class Triangle extends Shape {...} // Compile error
```

- Sealed classes mohou omezit kdo je bude moci extendovat

Elastic Metaspace

- Metaspace paměť v Javě se od Java 16 rychleji uvolňuje operačnímu systému a díky tomu se sníží použití metaspace paměti:
 - <https://openjdk.java.net/jeps/387>

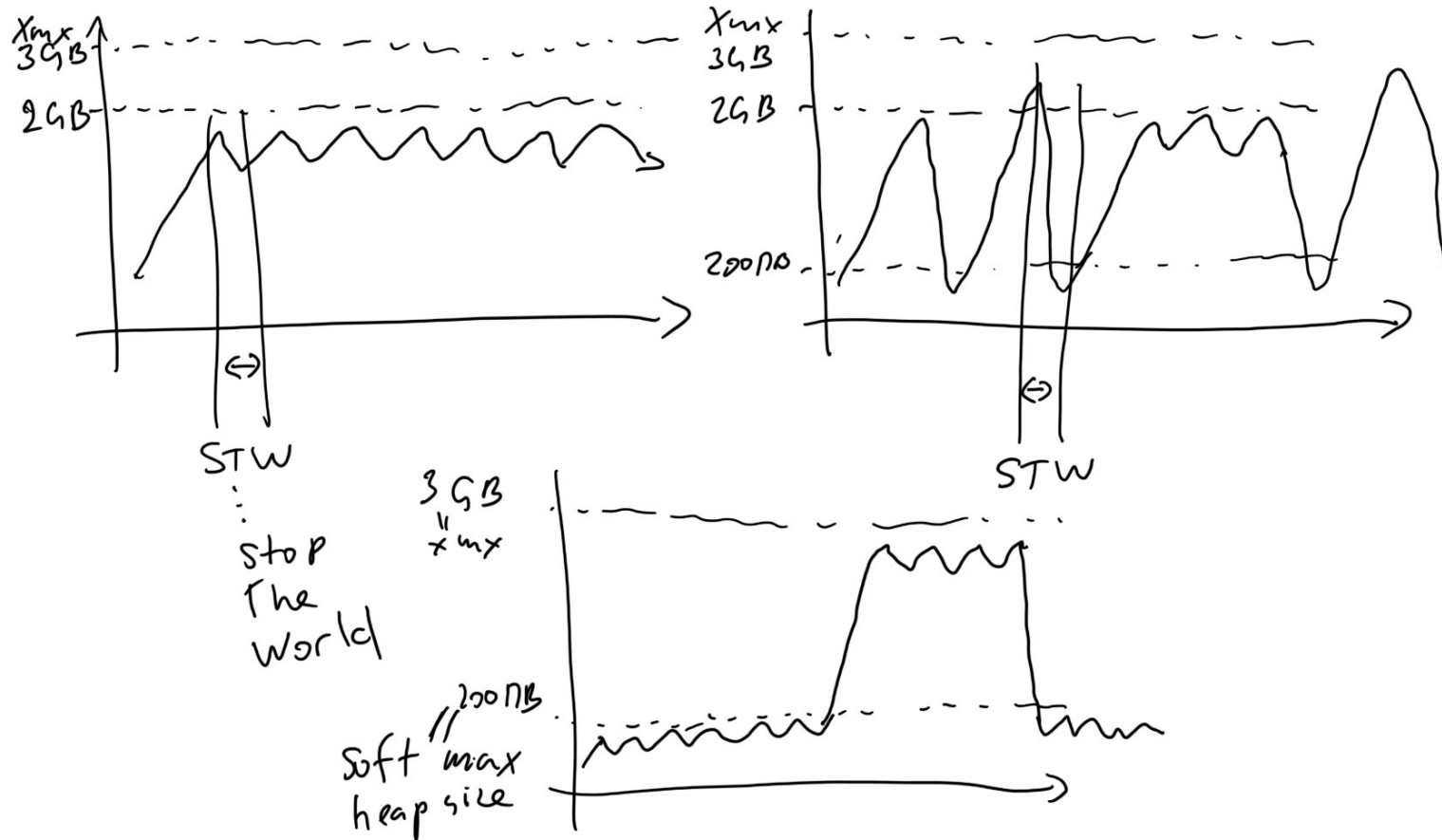
Shenandoah GC

- Další Garbage Collector, tentokrát od RedHatu, který se snaží o redukci GC pauz. Něco mezi G1 a ZGC:
 - <https://wiki.openjdk.java.net/display/shenandoah/Main>

Vylepšení ZGC

- Od Java 15 je ZGC production-ready, maximum heap size je 16TB a umí -XX:SoftMaxHeapSize (a přemýšlí se, že se tato funkcionality v budoucnosti přidá i do G1)
 - <https://malloc.se/blog/zgc-softmaxheapsize>

Xmx vs. SoftMaxHeapSize



Všechny změny v API

- <https://javaalmanac.io/>