Java 12 - 17

Records

```
record Point(int x, int y) {
}

var point = new Point(1, 2);
point.x(); // returns 1
point.y(); // returns 2
```

- Immutable schránka na data. Časem se podle mě bude používat pro DTO. Record implicitně obsahuje: private final atributy, gettery, all-args public konstruktor, equals, hashCode & toString
- Record může obsahovat custom instanční metody, statické metody a statické atributy.
- https://www.baeldung.com/java-record-keyword

Text Blocks

- Po prvním """ musí být newline!!!
- https://openjdk.java.net/jeps/355
- Bohužel neumí interpolaci jako je například v JavaScriptu, řešení viz. další snímek
- Super ve spojení s stripIndent() na konci.

Text Blocks & interpolace

V současné době jsou dva způsoby jak implementovat interpolaci v text blocks:

Instance of pattern matching

 Když se zjistí, že objekt je nějakého typu (pomocí instanceof), tak se rovnou uloží do nové proměnné bez nutnosti přetypování.

Switch expressions

```
enum Day {
    SUNDAY, MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY, SATURDAY
Day day = Day. MONDAY; ___ Switch nově může vrátit výsledek
int numLetters = switch (day) {
    case MONDAY, FRIDAY, SUNDAY -> 6; ◆
                                               Ve switch expression se nepoužívá
    case TUESDAY -> 7;
                                               break; ... a chová se to, jako kdyby
    default -> {
                                               tam byl ... konečně!
        String s = day.toString();
        int result = s.length();
        yield result; _
                             vield vrací hodnotu
};
System.out.println(numLetters);
```

https://nipafx.dev/java-13-switch-expressions/https://www.baeldung.com/java-switch

Helpful NullPointerExceptions

```
class A {
A a = new A();
                                                                         B b;
D d = a.b.c.d;
                                                                     class B {
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException:
                                                                         C c;
Cannot read field "c" because "a.b" is null
    at com.example.demo.Main.main(Main.java:11)
                                                                     class C {
                                                                         D d;
                                                                     class D {
```

Stream.toList()

- Konečně! Místo .collect(Collectors.toList()) je možné použít .toList()
 - Pozor: toList() je unmodifiable! Takže to není 1:1 stejné!!!

Další vylepšení Streamů

- Stream::mapMulti
 - https://nipafx.dev/java-16-stream-mapmulti/
- Collectors.teeing
 - https://marco.dev/teeing

Vylepšení String

- indent(x), stripIndent()
 - Přidá / odstraní indentaci textu
- transform(Function)
 - Metoda, do které vstupuje Function a slouží pro transformaci aktuálního Stringu

Sealed classes

Sealed classes mohou omezit kdo je bude moci extendovat

Elastic Metaspace

- Metaspace paměť v Javě se od Java 16 rychleji uvolňuje operačnímu systému a díky tomu se sníží použití metaspace paměti:
 - https://openjdk.java.net/jeps/387

Shenandoah GC

- Další Garbage Collector, tentokrát od RedHatu, který se snaží o redukci GC pauz. Něco mezi G1 a ZGC:
 - https://wiki.openjdk.java.net/display/shenandoah/Main

Vylepšení ZGC

- Od Java 15 je ZGC production-ready, maximum heap size je 16TB a umí
 -XX:SoftMaxHeapSize (a přemýšlí se, že se tato funkcionalita v budoucnosti přidá i do G1)
 - https://malloc.se/blog/zgc-softmaxheapsize

Všechny změny v API

https://javaalmanac.io/