JPA (Hibernate, Eclipselink)

JPA (Java Persistence API)

- JPA je specifikace, která je standardem pro objektově relační mapování (ORM) v jazyce Java. Je pouze závislá na Java SE, ale nejčastěji se využívá v Java EE.
- JPA vznikla standardizací ORM, jehož průkopníkem jsou Hibernate a JDO. V posledních verzích Hibernate implementuje JPA specifikaci (aktuálně již JPA 2.0).
- Populární ORM frameworky, které implementují JPA 2.0:
 - JBoss Hibernate
 - EclipseLink
 - OpenJPA

Entita

- Entita je objekt, který reprezentuje data v databázi. Typicky entitní třída reprezentuje tabulku v relační databázi a každá instance této třídy pak koresponduje s jednou řádkou tabulky.
- Entitní třída musí splňovat následující vlastnosti:
 - Musí být oanotována anotací @Entity.
 - Musí mít public nebo protected konstruktor bez parametrů.
 - Nesmí být deklarována jako final (to samé platí i pro metody).
 - Atributy musí být deklarovány jako private, protected nebo s package viditelností a přístup k nim musí být pomocí getterů / setterů.
 - Musí obsahovat jeden atribut, který je oanotován anotací @Id.

Identifikátor entity

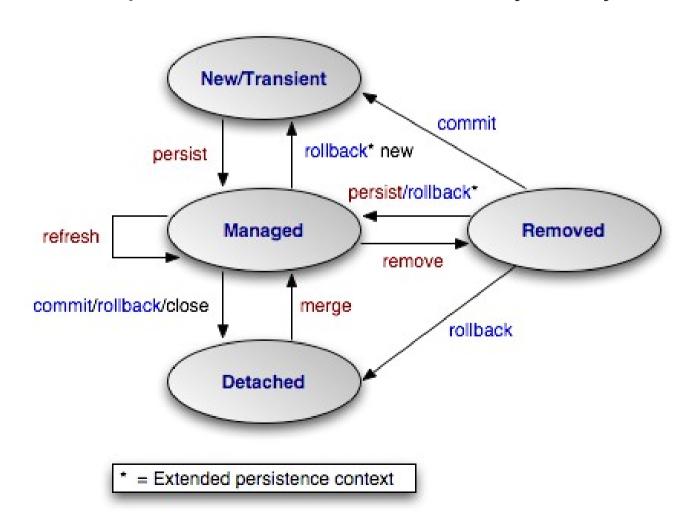
 U identifikátoru entity je nutné definovat informaci, odkud se příslušný identifikátor vygeneruje. Například:

```
@Id
@SequenceGenerator(name="CUST_GEN", sequenceName="SEQ_ID")
@GeneratedValue(strategy=GenerationType.SEQUENCE, generator="CUST_GEN")
@Column(name="CUSTOMER_ID")
private int customerId;
```

- JPA umožňuje generování primárních klíčů několika způsoby:
 - AUTO: generování se nechá na implementaci JPA
 - IDENTITY: generování se nechá na databázi
 - SEQUENCE: vygeneruje primární klíč ze sekvence
 - TABLE: vygeneruje primární klíč z tabulky

Životní cyklus entity

 Každá entita má svůj určitý stav, ve kterém se nachází. Stav entity se mění pomocí metod instance třídy EntityManager:



Základní metody třídy EntityManager

- Předpokládejme, že máme definovánu třídu typu EntityManager s názvem em a entitu s názvem entita. Na instanci třídy EntityManager je možné volat následující metody:
 - em.persist(entita): uloží objekt entita do databáze (operace INSERT)
 - em.remove(entita): smaže objekt entita z databáze (operace DELETE)
 - em.merge(entita): entita byla persistována, ale následně byla změněna. Po operaci merge se tyto změny projeví v databázi (operace UPDATE).
 - em.find(class, id): vrátí objekt v tabulce, která koresponduje s class a má primární klíč id (operace SELECT)

Hello world JPA

 Je nutné vytvořit persistence.xml soubor a příslušné entity. V classpath aplikace musí být JDBC ovladač a JPA implementace (například Hibernate). Poté udělejte třídu s metodou main:

```
//ziskani entity manazera
EntityManager entityManager = Persistence
    .createEntityManagerFactory("nazev persistentni unity")
        .createEntityManager();
entityManager.find(Customer.class, 2);
```

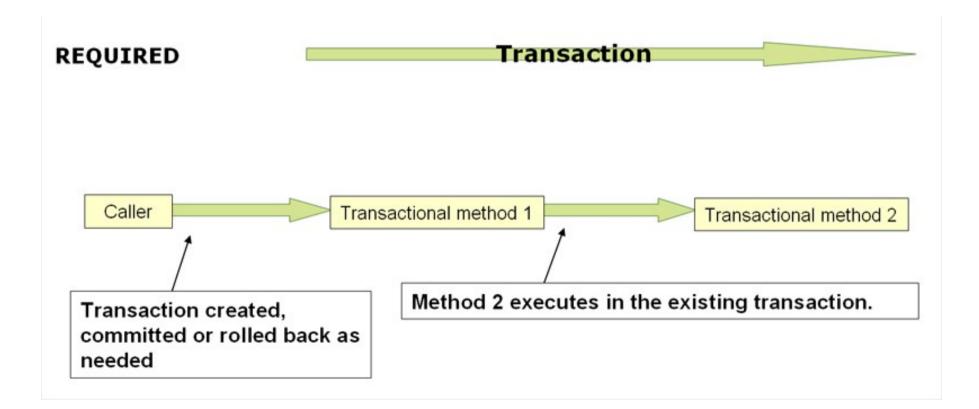
Transakce

 Všechny operace, které mohou změnit stav databáze (vyvolat operace INSERT / UPDATE / DELETE) musí běžet v transakci:

```
Spuštění
                                                       transakce
public void saveLektor(Lektor lektor) {
   entityManager.getTransaction().begin();
                                                  Tato operace může
   try {
                                                  změnit stav databáze
      entityManager.persist(lektor);
                                                  → musí běžet v transakci
      entityManager.getTransaction().commit();
   } catch (RuntimeException e) {
                                                          Potvrzení
                                                          transakce
      e.printStackTrace();
```

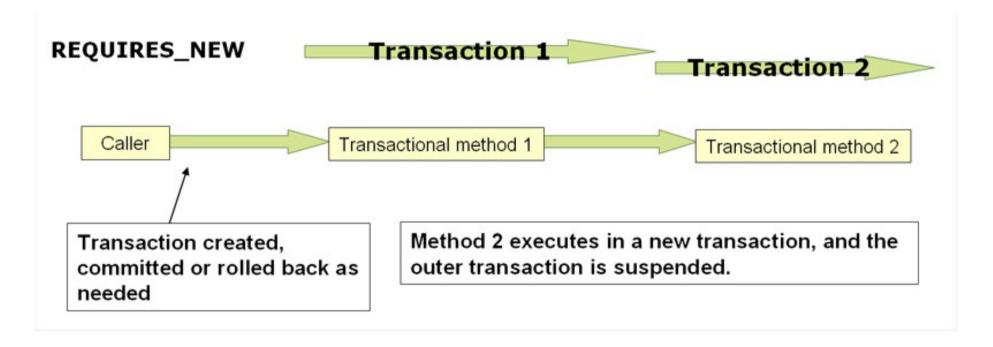
Šíření transakcí (propagation) I.

- Definuje způsob šíření transakcí, když jedna transakční metoda zavolá ve svém kódu jinou (vnořenou) transakční metodu. Pro jednotlivé zanořované metody jsou ve Springu vytvářeny logické transakce.
- REQUIRED (výchozí nastavení) všechny metody probíhají v jediné fyzické transakci v databázi (start commit/rollback v databázi). Když logická transakce pro vnitřní metodu nastaví příznak rollbacku, vyvolá se výjimka UnexpectedRollbackException, která zabrání vnější transakční metodě, aby dál pokračovala v provádění svého kódu (celá transakce bude zrušena).



Šíření transakcí (propagation) II.

 REQUIRES_NEW – pro každou transakční metodu je vytvořena samostatná fyzická transakce v databázi. Vnější logická (a zároveň fyzická) transakce může provést commit nebo rollback nezávisle na způsobu ukončení vnitřní transakce. Toto nastavení umožňuje vnější metodě pokračovat v transakci (se šancí na commit), i když logická (a fyzická) transakce pro vnitřní metodu skončila rollbackem (vnější metoda běží v jiné fyzické transakci).



Metody třídy EntityManager pro získání dat z databáze

- Další metody pro volání JPQL a native query (SQL):
 - createQuery(jpqlQuery): vytvoří dotaz do databáze pomocí JPQL.
 - createNativeQuery(sqlQuery): vytvoří dotaz do databáze pomocí SQL.
 - createNamedQuery(jpqlQuery nebo sqlQuery): vytvoří dotaz do databáze pomocí předuložené šablony JPQL nebo SQL dotazu.

Obvykle se nacházejí definované pomocí anotací u entit

JPQL příklady I.

Získá všechny zákazníky z databáze:

Získá všechny produkty z databáze:

```
@NamedQuery(name = "Product.findAll",
query = "select c from Product c order by c.productId")
```

JPQL příklady II.

• Získá počet produktů v databázi (šlo by také udělat pomocí JPQL):

Získá produkty s cenou vyšší než X: