Lambdas & Streams - úvod

This is ... lambda!!! :-)

Od Java SE 8 je možné toto:

```
button.addClickListener(new Button.ClickListener() {
    public void buttonClick(ClickEvent event) {
        layout.addComponent(new Label("Thank you for clicking"));
    }
});
```

Zapsat takto:

```
button.addClickListener(e->{
    layout.addComponent(new Label("Thank you for clicking"));
});
```

- Poznámka: Příklad je z Vaadin frameworku.
- Poznámka: Lambda je anonymní funkce.

Rozbor Lambda funkce I.

- Funkce se skládá z:
 - 1) Název
 - 2) Vstupní argumenty
 - 3) Tělo
 - 4) Návratový typ
- Pouze 2) a 3) je důležité, funkce může být anonymní a návratový typ lze získat z výsledku funkce. Lambda tedy obsahuje pouze vstupní argumenty a samotné tělo funkce.
- Vzhledem k tomu, že Lambda je implementačně kompatibilní s vnitřní anonymní třídou, lze lehce integrovat se stávajícím kódem.
 - http://programmers.stackexchange.com/questions/195081/is-a-la mbda-expression-something-more-than-an-anonymous-inner-classwith-a-singl

Rozbor Lambda funkce II.

- Argumenty:
 - Ani jeden argument:

```
()->
```

Právě jeden argument:

```
(e)-> nebo: e->
```

Více argumentů:

```
(e1, e2)->
```

Rozbor Lambda funkce III.

Když se tělo Lambda funkce skládá z jediného výrazu:

```
int[] pole = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
Stream.of(pole).forEach(i -> System.out.println(i));
Nebo:
Stream.of(pole).forEach(i -> {System.out.println(i);});
POZOR!!! http://blog.agiledeveloper.com/2015/06/lambdas-are-glue-code.html
       Venkat Subramaniam
                                                Follow
```

Lambda expressions should be glue code. Two lines may be too many.

Další příklady

```
Runnable runnable = () -> {
  while(true) {
      System.out.println("this is run() method " + new Date());
     try {
         Thread.sleep(1000);
      } catch (InterruptedException e) {
         e.printStackTrace();
};
new Thread(runnable).start();
```

Mějme tuto třídu:

```
public class Person {
   private String name;
   public String getName() {
      return name;
   public void setName(String name) {
      this.name = name;
   }
   public Person() { }
   public Person(String name) {
      this.name = name;
```

List forEach()

• Lambda výraz je možné použít pro jednoduché procházení listu:

```
ArrayList<Person> persons = new ArrayList<>();
persons.add(new Person("Jirka"));
persons.add(new Person("Michal"));
persons.add(new Person("Ivan"));
persons.forEach(n -> System.out.println(n.getName()));
```

Method references I.

- Pokud lambda výraz nedělá nic jiného, než že volá stávající metodu, pak můžete použít method references:
 - http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/methodre ferences.html

```
strings.forEach(System.out::println);
```



Když ještě přidáte k třídě Person metodu toString(), pak to vypíše smysluplné texty.

Method references II.

- Lepší použití Method references:
- Dříve bylo nutné pro řazení listu provést například toto:

```
public class PersonComparator implements Comparator<Person> {
    @Override
    public int compare(Person o1, Person o2) {
        return o1.getName().compareTo(o2.getName());
    }
}
```

Utřídění listu:

```
Collections.sort(persons, new PersonComparator());
```

Method references III.

- Nyní je možné toto:
- Přidejte do třídy Person tuto metodu:

```
public static int compareByName(Person o1, Person o2) {
    return o1.getName().compareTo(o2.getName());
}
```

Utřídění listu:

```
Collections.sort(persons, Person::compareByName);
```

Poznámka: Od Java 8 obsahuje java.util.List metodu sort(), která udělá to samé

Lambdas ... again

Nebo toto:

```
Collections.sort(persons, (p1, p2) -> {
    return p1.getName().compareTo(p2.getName());
});
```

Method references IV.

Pozor! U method references záleží na pořadí parametrů.

```
Integer[] pole = new Integer[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
int sum1 = Stream.of(pole).reduce(0, (total, e) -> Integer.sum(total, e));
int sum2 = Stream.of(pole).reduce(0, Integer::sum);

Toto je ekvivalentní
System.out.println(sum1);

Průšvih by pastal kdyby záložolo na pořadí
```

System.out.println(sum1);
System.out.println(sum2);

Průšvih by nastal kdyby záleželo na pořadí vstupních parametrů funkce a získavaly by se v opačném pořadí než v jakém by je funkce vyžadovala!!! (v takovém případě se použije lambda)

Method references V.

- Problém!
- Snažím se překonvertovat stream objektů typu Integer na stream objektů typu String:

```
Integer[] pole = new Integer[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
Stream<String> stream = Stream.of(pole).map(Integer::toString);
```

- Chyba:
 - Ambiguous method reference: both toString() and toString(int) from the type Integer are eligible
- Řešení: Lambda, nebo vlastní funkce.

```
Stream<String> stream = Stream.of(pole).map(e -> Integer.toString(e));
```

Lambda & scope

 Lambda výraz nedefinuje nový scope, pokračuje se v předcházejícím. Co to znamená? Toto není možné:

```
String tmp = "test";
Collections.sort(persons, (p1, p2) -> {
    String tmp = "test 2";
    return p1.getName().compareTo(p2.getName());
});
```

- Zase na druhou stranu ... když jste u vnitřní anonymní třídy chtěli použít proměnnou z nadřazené metody, pak jste ji museli označit klíčovým slovem final. To s lambda výrazy není nutné.
 - To ale neznamená, že je možné tuto proměnnou změnit. Pokud se o to pokusíte, pak dostanete tuto chybu: Local variable tmp defined in an enclosing scope must be final or effectively final

Effectively final znamená, že proměnná nemusí být označena klíčovým slovem final, ale že se k ní tak musíte chovat.

Lambda & nové metody

- Interface jako List, Map apod. od Java 8 mají užitečné default metody, které jsou navržené pro lehkou spolupráci s lambda výrazy a díky kterým již není nutné vytvářet util třídy a metody jako Collections.sort().
- java.util.List: sort(), forEach(), removeIf(), replaceAll()
- java.util.Map:forEach(), replaceAll(), compute(), computeIfAbsent(), computeIfPresent(), merge()
- java.util.Collection: removelf()

```
persons.removeIf(p -> {
    if(p.getName().equals("Jirka")) { return true; }
    return false;
});
```



Důvod pro streamy

- Stream je náhrada kolekcí ... a také důvod pro default metody (aby bylo možné do stávajících kolekcí přidat tuto novou funkcionalitu).
- Streamy vznikly pro zjednodušení tvorby paralelního zpracování metod. Toho standardní kolekce nejsou schopny.
- Externí iterace:

```
for (Person person : persons) {
    person.setName(person.getName().trim());
}
```

for-each cyklus vnitřně zavolá persons.iterator() a sekvenčně projde tento list.

Interní iterace:

```
persons.forEach(person -> {
    person.setName(person.getName().trim());
});
```

foreach průchod listem persons neprovádíme my, ale knihovna (Java)

Příklad

Vypíše všechny lidi, kteří mají jméno "Jirka":

```
persons.stream().filter(person -> {
    return person.getName().equals("Jirka");
}).forEach(System.out::println);
```

- Metody streamů jsou rozdělené do dvou skupin:
 - Intermediate: například filter. Nepovinné a volají se před terminal metodou.
 - Terminal: například forEach. Volání streamu vždy končí terminal metodou.
- Jakmile se zavolá terminal metoda, je stream ukončen:

```
Stream<Person> stream = persons.stream();
stream.forEach(System.out::println);
stream.forEach(System.out::println);
stream.forEach(System.out::println);
Exception in thread "main"
    java.lang.IllegalStateException:
    stream has already been operated
    upon or closed
```

parallelStream

 Ve výchozím nastavení pracují streamy s daty sériově. Můžete ale zvolit paralelní vykonávání:

```
long count = persons.parallelStream().filter(person -> {
    return person.getName().startsWith("M");
}).count();
System.out.println(count);
```

- Pozor na použití parallel streamů ve webových aplikacích:
 - http://zeroturnaround.com/rebellabs/java-parallel-streams-ar e-bad-for-your-health/

parallelStream II.

- Parallel stream používá fork-join-pool. Ve výchozím nastavení je počet vláken v něm: počet procesorů – 1
- Jak to změnit?
 - http://stackoverflow.com/questions/21163108/custom-thread-pool-in-java-8-parallel-stream