

Kubernetes

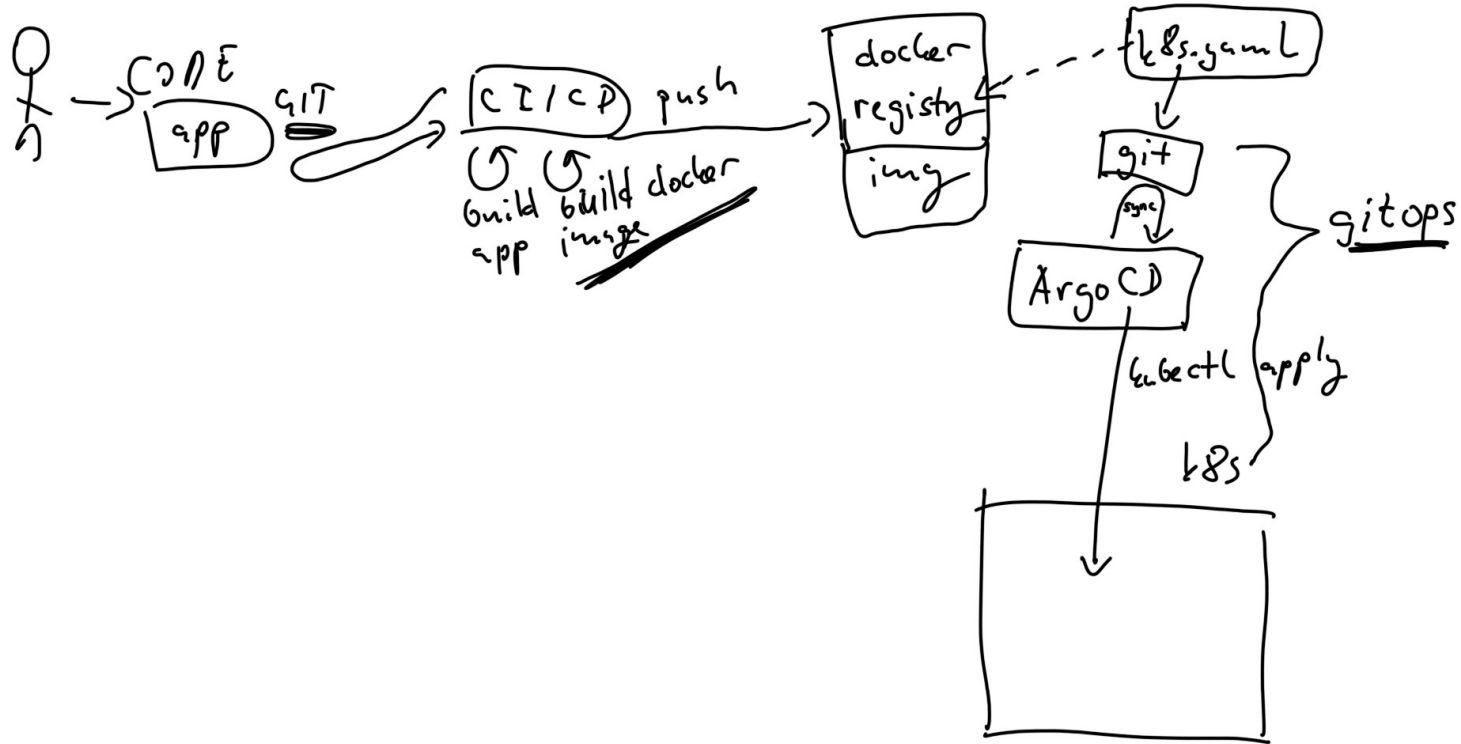
Proč Kubernetes?

- Proč Kubernetes?
 - Abstrakce nad hardware
 - Nestaráme se o to, že nějaká aplikace má běžet na dvou konkrétních serverech v X instancích, ale máme cluster vytvořený ze stávajících uzlů na kterých běží Kubernetes a ten řídí nasazování aplikací na jednotlivé uzly
 - Treat your applications like cattle, not pets
 - <https://thenewstack.io/how-to-treat-your-kubernetes-clusters-like-cattle-not-pets/>
 - S Kubernetes říkáme, jaký požadovaný stav má mít celý systém a je na Kubernetes, aby toho stavu docílil.
 - Když je zapotřebí docílit HA (High Availability)

Kdy použít Kubernetes?

- Kdy použít Kubernetes?
 - Stateless aplikace
 - Batch processing
 - Webové servery
 - Mobilní backend
- Na co se Kubernetes nehodí?
 - Persistent data storage (typicky databáze)

Kubernetes & CI/CD

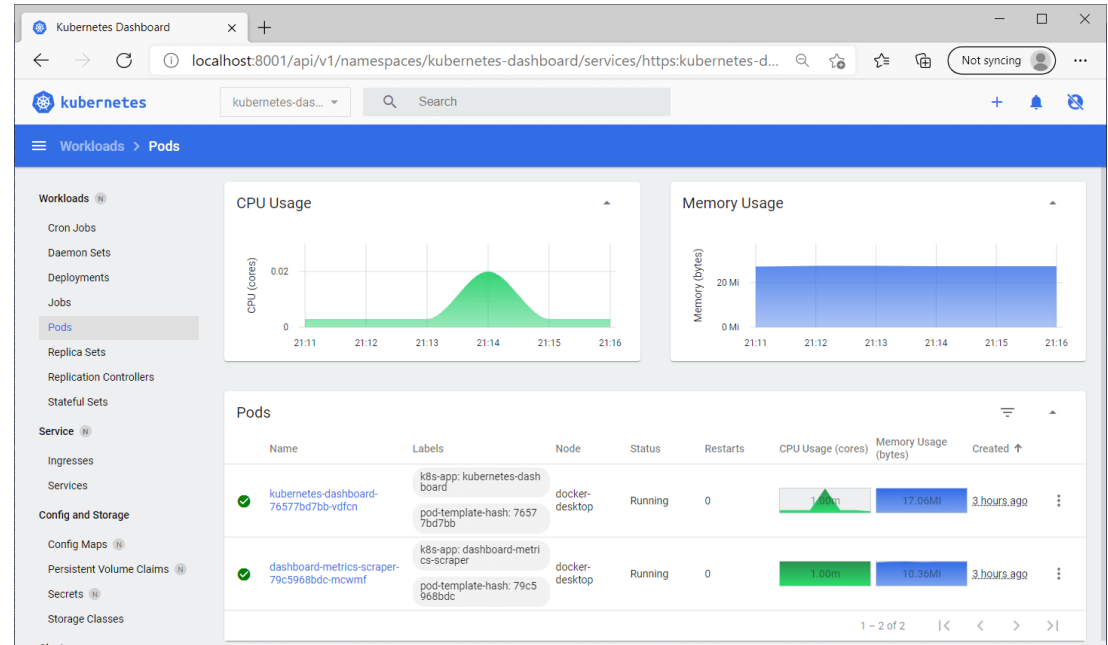


Kubernetes & Docker desktop

- Nejjednodušší použití Kubernetes je přímo z Docker desktop, stačí povolit v settings a poté je možné normálně používat kubectl.
 - <https://docs.docker.com/desktop/kubernetes/>
- Tento kubernetes je vhodný pouze pro vývoj!
- Pro aktualizaci kubernetes clusteru nestačí aktualizovat Docker Desktop, ale musí se také provést reset kubernetes clusteru (v settings)!
- <https://andrewlock.net/running-kubernetes-and-the-dashboard-with-docker-desktop/>

Docker Desktop & Dashboard

- Kubernetes má hezký dashboard, který je také možné s Docker Desktop rozchodit:
 - <https://andrewlock.net/running-kubernetes-and-the-dashboard-with-docker-desktop/>
 - <https://github.com/kubernetes/dashboard/blob/master/docs/user/access-control/creating-sample-user.md>



Kubectl proxy

- Při rozchození dashboardu se setkáte s příkazem “kubectl proxy”. Pomocí něj se zpřístupní (ve výchozím nastavení na portu 8001) proxy server, pomocí kterého je možné přistupovat ke Kubernetes API (klasické REST rozhraní):
 - <https://kubernetes.io/docs/tasks/extend-kubernetes/http-proxy-access-api/>

Kubernetes & Rancher Desktop

- Rancher Desktop je zdarma alternativa Docker Desktopu pro vývoj s Kubernetes:
 - <https://rancherdesktop.io/>
- Bohužel neimplementuje socket komunikaci s dockerd, tudíž například nefunguje build přes spring-boot:build-image, tak alespoň na Windows je daleko lepší použít Docker Desktop se zapnutým Kubernetes.

Instalace Kubernetes (kubeadm)

- 1. nainstalovat Docker:
 - <https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/>
- 2. nainstalovat Kubernetes (pro produkci):
 - <https://phoenixnap.com/kb/install-kubernetes-on-ubuntu>

Instalace Minikube (Ubuntu)

- 1. nainstalovat Docker:
 - <https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/>
- 2. nainstalovat Minikube (pro development):
 - <https://phoenixnap.com/kb/install-minikube-on-ubuntu>
- Minikube hello world:
 - <https://kubernetes.io/docs/tutorials/hello-minikube/>

Instalace Minikube (Windows)

- 1. nainstalovat Docker:
 - <https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/>
- 2. nainstalovat Chocolatey:
 - <https://chocolatey.org/install>
- 3. nainstalovat Minikube (pro development):
 - <https://minikube.sigs.k8s.io/docs/start/>
- Minikube hello world:
 - <https://kubernetes.io/docs/tutorials/hello-minikube/>

Nebo Docker Desktop se zapnutou podporou pro Kubernetes!

Minikube vs. kind vs. K3S

- Pro vývoj se v dnešní době nemusí používat jenom Minikube:
 - <https://brennerm.github.io/posts/minikube-vs-kind-vs-k3s.html>
 - Poznámka: K3S je “minifikovaný” kubernetes, který může běžet i na produkci!
 - Spuštění jedné instance:
 - `curl -sfL https://get.k3s.io | sh -`
 - `k3s kubectl get node`
 - Spuštění další instance:
 - `cat /var/lib/rancher/k3s/server/node-token`
 - `curl -sfL https://get.k3s.io | K3S_URL=https://serverip:6443 K3S_TOKEN=mytoken sh -`
- Tohle zavolat na první instanci, vrátí mytoken
- IP adresa první instance
- Tohle zavolat na druhé instanci

Kubectl: vylepšení

- Autocomplete:
 - <https://kubernetes.io/docs/tasks/tools/included/optional-kubectl-configs-bash-linux/#enable-kubectl-autocompletion>
- Kubecolor:
 - <https://github.com/hidetatz/kubecolor>
 - <https://hidetatz.medium.com/colorize-kubectl-output-by-kubecolor-2c222af3163a>
 - Pozor! Při aktualizaci kubernetes clusteru může být zapotřebí aktualizovat kubecolor.
 - Jak zjistit verzi klienta a serveru:
 - `kubectl version`

VS Code + Kubernetes

- Doporučuji pro editaci k8s yaml souborů používat Visual Studio Code s Kubernetes extension.

K3s tipy a triky

- Kubectl bez sudo:
 - Když se nainstaluje k3s, tak pro použití kubectl je zapotřebí použít “sudo kubectl”. Jak na to bez “sudo”?
 - `sudo chown -R /etc/rancher/k3s`
- Kubectl & helm:
 - Pro instalaci helm balíčků je zapotřebí nastavit správně KUBECONFIG proměnnou:
 - <https://github.com/k3s-io/k3s/issues/1126#issuecomment-558280362>
 - Je dobrý nápad ji přidat do .bashrc

Minikube & zrychlení vývoje aplikací I.

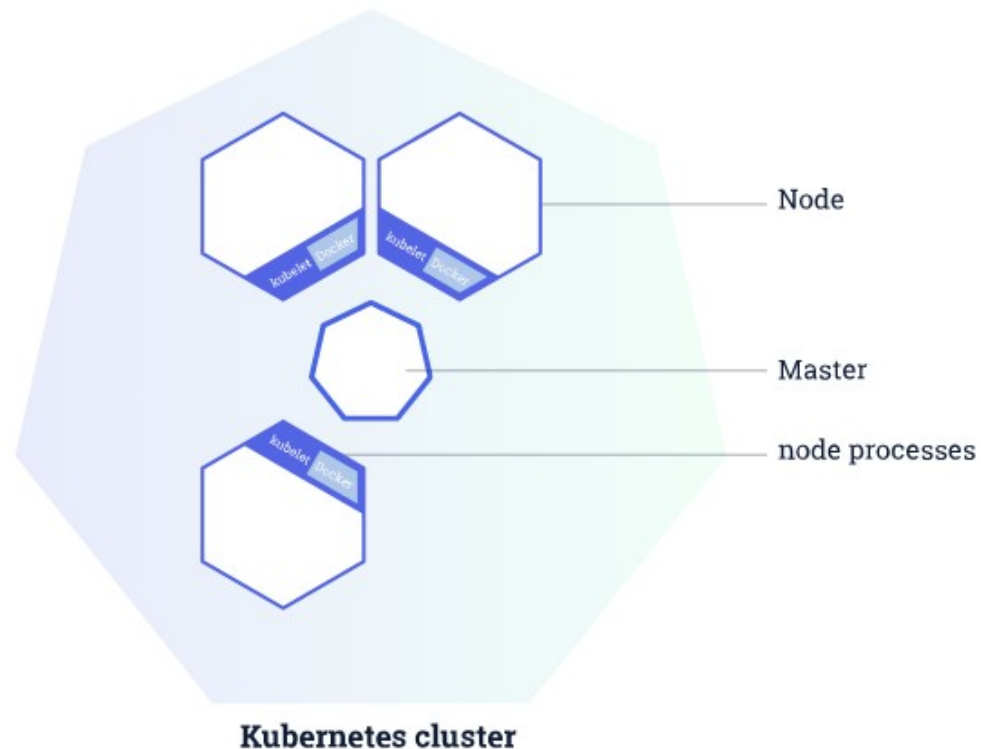
- Normálně aby bylo možné používat nějakou Docker image v kubernetes, tak se musí provést následující posloupnost operací:
 1. vytvořit image
 2. provést push do registry
 3. `kubectl apply -f ...`
 4. kubernetes provede pull z registry
 5. kubernetes vytvoří kontejner
- To je super pro test & produkci, ale pro vývoj je fajn vyhnout se práci s registry.

Minikube & zrychlení vývoje aplikací II.

- Co kdyby to šlo pro lokální vývoj zjednodušit a kubernetes by si tu image bral z lokálního Docker registry?
 - <https://stackoverflow.com/questions/42564058/how-to-use-local-docker-images-with-minikube>
 - <https://stackoverflow.com/questions/52310599/what-does-minikube-docker-env-mean>
- Posloupnost operací:
 - minikube start
 - eval \$(minikube docker-env)
 - mvn spring-boot:build-image / docker build ...
 - Musí být nastaveno spec.template.spec.containers.imagePullRegistry: Never
 - kubectl apply -f ...

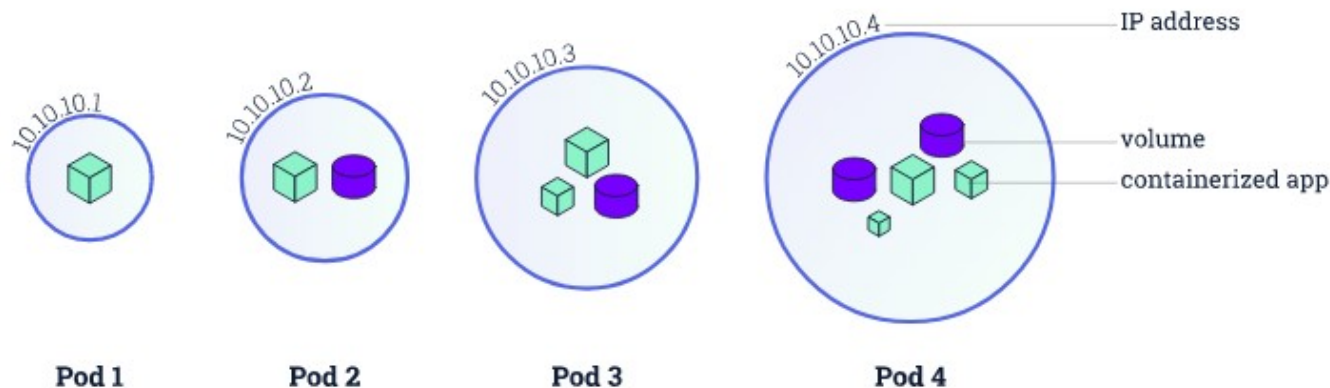
Cluster

- Cluster se skládá minimálně z jednoho master serveru a volitelně z jednoho nebo víc uzlů (node)
- Poznámka: Minikube obsahuje jenom jeden uzel (mastera)
- Základní Kubernetes tutorial (nevyžaduje ani instalaci Minikube):
 - <https://kubernetes.io/docs/tutorials/kubernetes-basics/>



Pods

- Uvnitř clusteru na node běží pody. Pod se skládá minimálně z jednoho kontejneru, ale může obsahovat i více kontejnerů a volumů:
 - <https://kubernetes.io/docs/tutorials/kubernetes-basics/explore/explore-intro/>



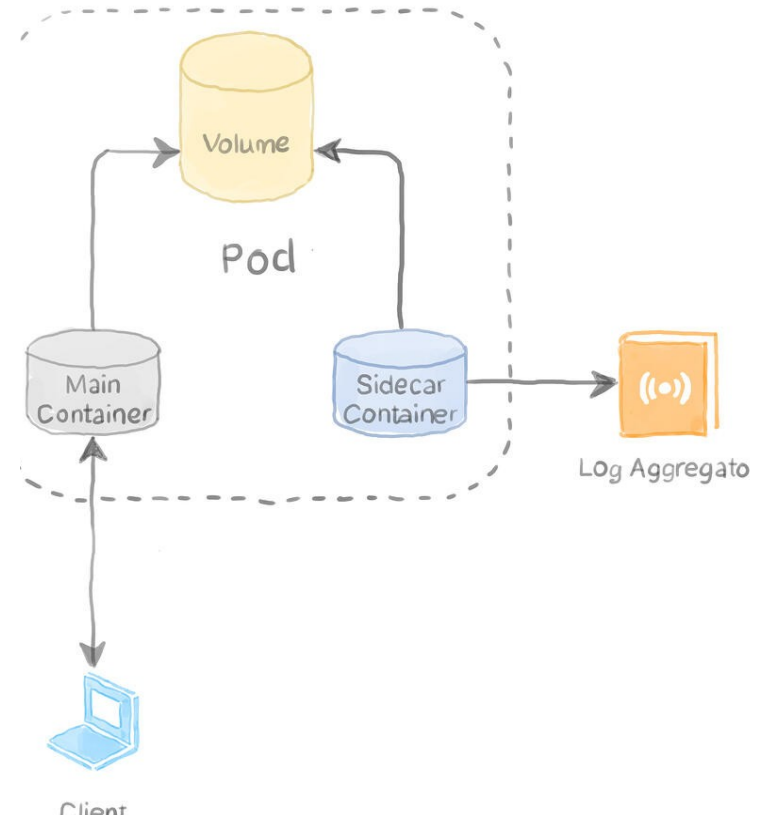
Poznámka: Každý pod má svoji IP adresu!

Pods

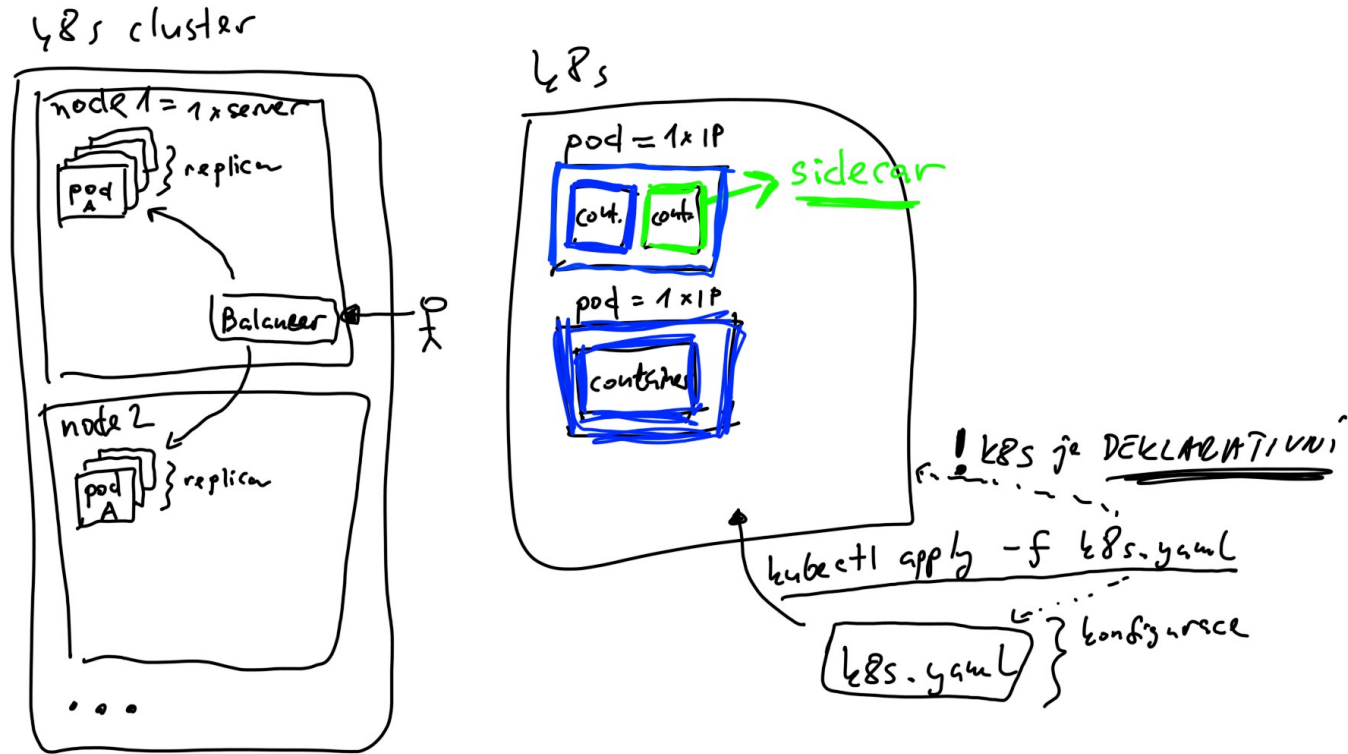
- Pokud jeden pod obsahuje více kontejnerů, pak je garantované, že všechny budou na jednom worker node.
- Když Kubernetes provádí škálování, pak škáluje celé pody, nikdy jednotlivé kontejnery.
- Většinou je nejlepší 1 pod = 1 container

Sidecar pattern

- Typicky při sběru logů nebo metrik se můžeme setkat s použitím tzv. sidecar patternu:
 - Máme microservice, která dělá svoji práci a loguje svoji činnost do nějakého logu
 - Data z logu potřebujeme získat a poslat do elasticsearch, k tomu se typicky používá filebeat nebo fluentbit.
 - Typické řešení je mít v podu dva kontejnery, jeden bude naše microservice a druhý bude filebeat
 - <https://www.magalix.com/blog/the-sidecar-pattern>



Sidecar



Deployment

- Pody se nenasazují na cluster “napřímo”, k tomu se používá deployment:
 - <https://stackoverflow.com/questions/41325087/what-is-the-difference-between-a-pod-and-a-deployment>
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/overview/working-with-objects/kubernetes-objects/>
- Jak ovládat Kubernetes:
 - Pomocí ad-hoc příkazu (kubectl nebo dashboard)
 - Příklad: `kubectl create deployment nginx --image nginx`
 - Dashboard: zavolat “minikube dashboard” (v samostatném okně)
 - Pomocí yaml (yml) souboru (kubectl)
 - Příklad: `kubectl create -f deployment.yml`
 - NEBO: `kubectl apply -f deployment.yml`
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/overview/working-with-objects/object-management/>

Deployment: příklad

- Vytvoří 1 deployment:
 - `kubectl create -f deployment.yml`
- Vrátí 1 deployment:
 - `kubectl get deployments`
- Vrátí 3 pody (tento deployment obsahuje 3 pody):
 - `kubectl get pods`
- Smaže deployment:
 - `kubectl delete -f deployment.yml`

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
```

```
  name: nginx-deployment
  labels:
```

```
    app: nginx
```

Počet replik podu

```
spec:
```

```
  replicas: 3
```

```
  selector:
```

Tímto způsobem deployment hledá pody, které spravuje

```
    matchLabels:
```

```
      app: nginx
```

```
  template:
```

Metadata a specifikace podu

```
    metadata:
```

```
      labels:
```

```
        app: nginx
```

```
    spec:
```

```
      containers:
```

```
        - name: nginx
```

```
          image: nginx:1.15.11
```

```
          ports:
```

```
            - containerPort: 80
```


Tipy a triky

- Události co se děje “na pozadí”:
 - `kubectl get events -w`
 - `-w = watch`
- Kubectl může také aplikovat:
 - více souborů: (`-f file1.yml -f file2.yml`)
 - všechny yml soubory v adresáři: (`-f dir`)
 - URL (`-f https://something`)
- V jednom souboru může být také více resources (deployment + service), stačí je oddělit “---”

Deployment stateless aplikace

- Příklad na deployment stateless aplikace (nginx):
 - <https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/run-stateless-application-deployment/>
 - Obsahuje navíc:
 - Aktualizace podu
 - Scaling aplikace
- Rollback deploymentu:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment/#rolling-back-a-deployment>

Labels

- Labels jsou v Kubernetes klíčové pro organizování podů, je to jednoduchý pár “klíč: hodnota”:

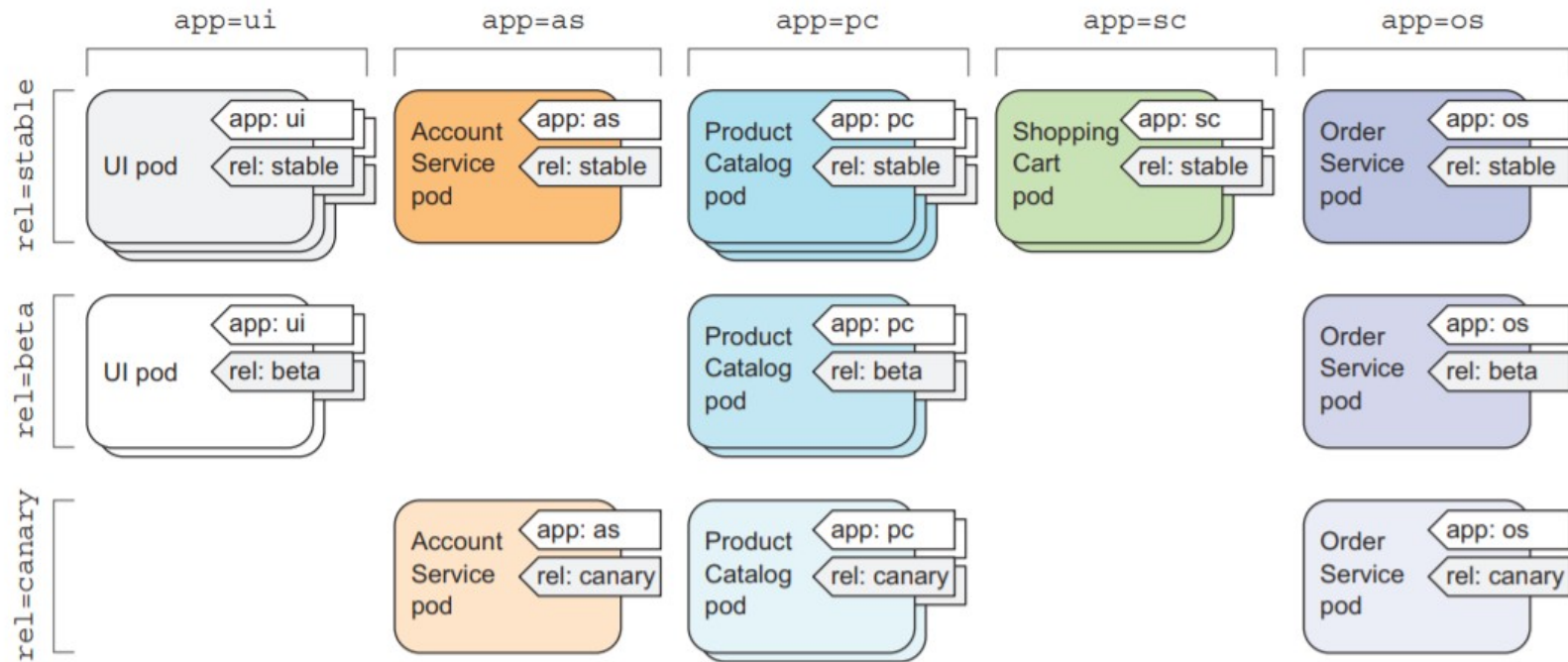


Figure 3.7 Organizing pods in a microservices architecture with pod labels

Labels


Poznámka: S větším množstvím labelů se pracuje přes čárku, například:
app=ui,rel=beta

- Výpis podů s labely:
 - `kubectl get pods --show-labels`
- Labely je možné měnit i za běhu:
 - `kubectl label pods POD_NAME env=debug --overwrite`
- Výpis podů s nějakým konkrétním labelem:
 - `kubectl get pods -l app`
- Výpis podů s nějakým konkrétním labelem a hodnotou:
 - `kubectl get pods -l app=nginx`
- Výpis podů bez nějakého konkrétního labelu:
 - `kubectl get pods -l '!app'`

Labels

- Seznam uzlů:
 - `kubectl get nodes --show-labels`
- K uzlu “A” se přidá label “server=ssd”
 - `kubectl label nodes A server=ssd`

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: nginx
  labels:
    env: test
spec:
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx
    imagePullPolicy: IfNotPresent
  nodeSelector:
    server: ssd
```



Tento pod bude běžet pouze na nodech,
které mají label server=ssd

Namespaces

- Pody je také možné organizovat do namespaces:
 - `kubectl get namespaces`
 - `kubectl get pods --namespace kube-system`
- Je možné vlastní namespaces vytvářet i mazat.
- Názvy resources musí být v rámci jednoho namespace unikátní.
- Poznámka: Pody v různých namespaces jsou částečně izolované, ale dá se to obejít. Namespaces nejsou 100% řešení pro izolaci nodů
- <https://www.synacktiv.com/en/publications/kubernetes-namespaces-isolation-what-it-is-what-it-isnt-life-universe-and-everything.html>

Namespaces

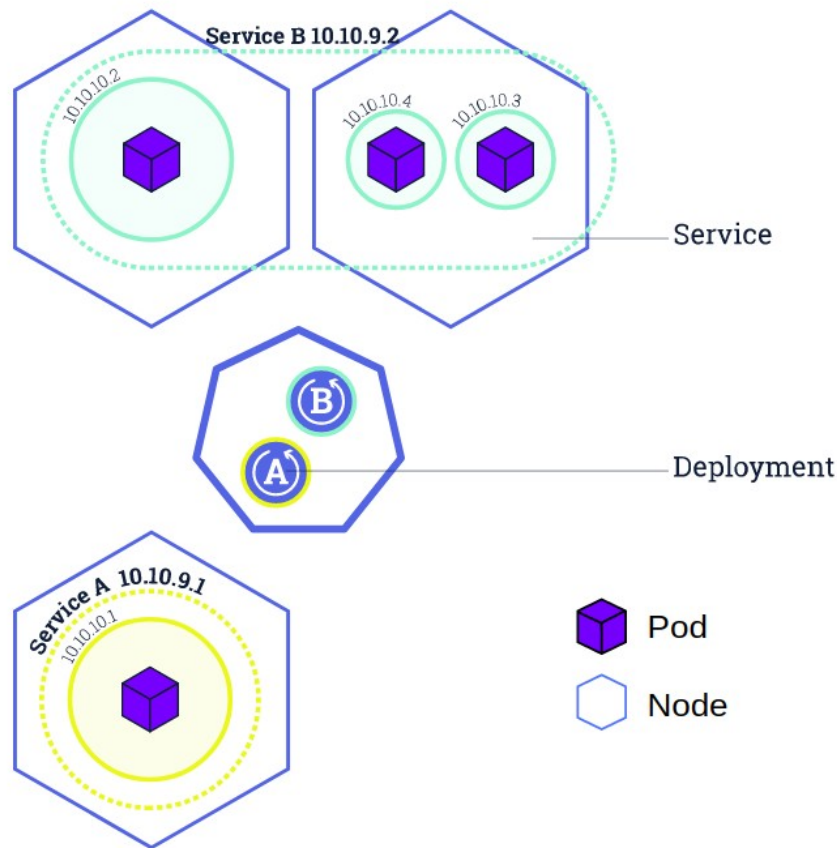
- U každého příkazu můžeme použít `--namespace=XXX`, nebo můžeme definovat namespace v yml souborech, nebo můžeme v rámci relace nastavit aktuální namespace tímto způsobem:
 - `kubectl config set-context --current --namespace=XXX`
- Výchozí namespace pak nastavíte:
 - `kubectl config set-context --current --namespace=default`
- Jak získat pody ze všech namespaceů:
 - `kubectl get pods --all-namespaces`
 - To samé platí i pro “svc”, “all” atd.

Namespaces & komunikace služeb

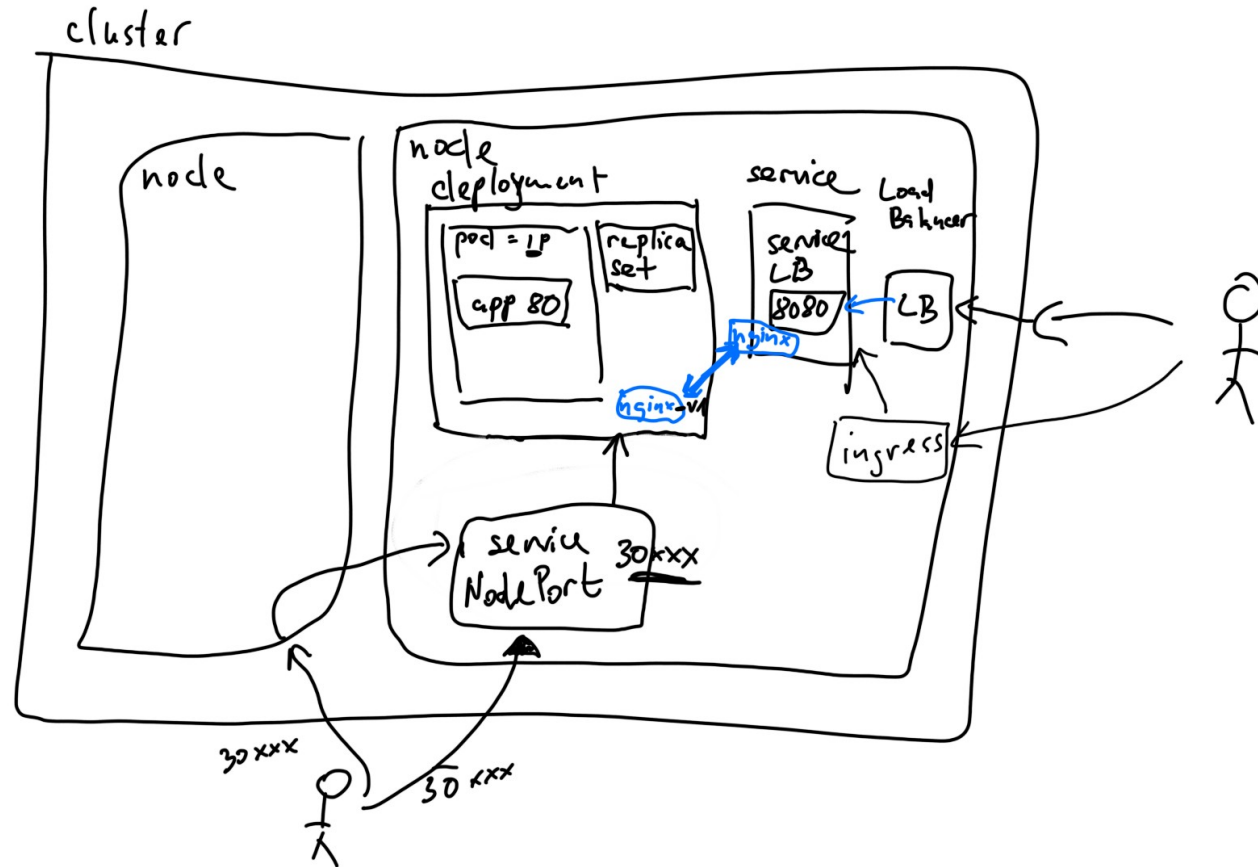
- Když je cílová služba ve stejném namespace, tak se na ni dá přistoupit přes její název.
- Když je cílová služba v jiném namespace, tak se na ni dá přistoupit přes unikátní název služby:
 - `servicename.namespace`
 - NEBO:
 - `servicename.namespace.svc.cluster.local`
 - NEBO vytvořit service typu ExternalName, ve které bude mapování na service v jiném namespace (je to takový alias):
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/#externalname>

Service

- Service slouží ke zpřístupnění podů mimo svůj cluster.
- Servicy mohou zpřístupňovat pody různým způsobem:
 - <https://medium.com/google-cloud/kubernetes-nodeport-vs-loadbalancer-vs-ingress-when-should-i-use-what-922f010849e0>



Service



ClusterIP vs NodePort vs LoadBalancer

- <https://stackoverflow.com/questions/41509439/whats-the-difference-between-clusterip-nodeport-and-loadbalancer-service-types>



Service

apiVersion: v1

kind: Service

metadata:

name: nginx

spec:

type: ClusterIP

selector:

app: nginx

Všechny pody s “app: nginx” labelem budou součástí této service

ports:

- name: http

port: 80

Port, na kterém bude tato service dostupná (navenek)

targetPort: 80

Port podu, na který se budou posílat požadavky

Service: příklad na ClusterIP

- Stáhnout a uložit jako service.yml:
 - <https://gist.github.com/jirkapinkas/6795eaf74dc37d5a84e68ed22b623764>
- `kubectl apply -f service.yml`
- Tohle vytvoří ad-hoc pod, ve které se nachází curl:

```
kubectl run curl-nginx --image=radial/busyboxplus:curl -i --tty --rm
```
- Uvnitř podu je možné zavolat curl a tím se v rámci interního clusteru dostaneme z jednoho podu na druhý:
 - `curl http://nginx`



Tohle je hodnota metadata.name

Poznámka: service se “spáruje” s pody pomocí spec.selector.app

Service: příklad na NodePort I.

- Vypíše seznam services:
 - `kubectl get services`
- Proveďte expose portu 80 (na něm běží nginx) na náhodný port:
 - `kubectl expose deployment/nginx-deployment --type="NodePort" --port 80`
- Získá IP adresu kde běží minikube (například 192.168.99.100):
 - `minikube ip`
- Vrátí na co je namapovaný port 80 (hodnota CLUSTER-IP, například 32701):
 - `kubectl get services`
- Mělo by fungovat něco jako:
 - <http://192.168.99.100:32701>

Service: příklad na NodePort II.

- Vrátí název podu (například nginx-deployment-865bf46d65-6wn4n):
 - `kubectl get pods`
- Vypíše log:
 - `kubectl logs nginx-deployment-865bf46d65-6wn4n`
- Smaže service:
 - `kubectl delete service nginx-deployment`

Service: Příklad na LoadBalancer

- Stáhnout a uložit jako service.yml:
 - <https://gist.github.com/jirkapinkas/3abe9e52811295f985bba21c1e5ce804>
 - `kubectl apply -f service.yml`
- Uvnitř podu je možné stejným způsobem jako na předcházejícím snímku přistoupit na: `http://nginx:8080`
- Když se zavolá:
 - `minikube tunnel` (tohle v jiném okně)
 - `kubectl get svc` (tady se získá hodnota EXTERNAL-IP)
- Tak se může přejít na:
 - `http://external-ip:8080` (na hostitelském počítači) a dostaneme se k service

Ingress I.

- Základní nevýhoda LoadBalancer servis je, že každá LB service vyžaduje svůj vlastní load balancer se svojí public IP adresou. Ingress oproti tomu vyžaduje pouze jednu public IP adresu i když zprostředkovává přístup k X servisům.
- V Minikube je Ingress out-of-the-box disabled. Jak ho odblokovat?
`minikube addons list`
`minikube addons enable ingress`

Ingress II.

ingress.yml:

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: myingress
  labels:
    name: myingress
spec:
  rules:
  - host: nginx.example.com
    http:
      paths:
      - pathType: Prefix
        path: "/"
        backend:
          service:
            name: nginx
            port:
              number: 80
```

```
kubectl apply -f ingress.yml
```

```
kubectl get ingress
```

Tohle vrátí ADDRESS (ip adresa kde běží Ingress, například 192.168.49.2)

/etc/hosts:

```
# Když se přejde na nginx.example.com, tak se bude
# traffic směřovat na 192.168.49.2 (tam běží Ingress):
192.168.49.2  nginx.example.com
```

A nakonec vyzkoušíme:

```
curl nginx.example.com
```

Tady může být i “/podadresar”

Nginx service

Port, na kterém běží aplikace v nginx service

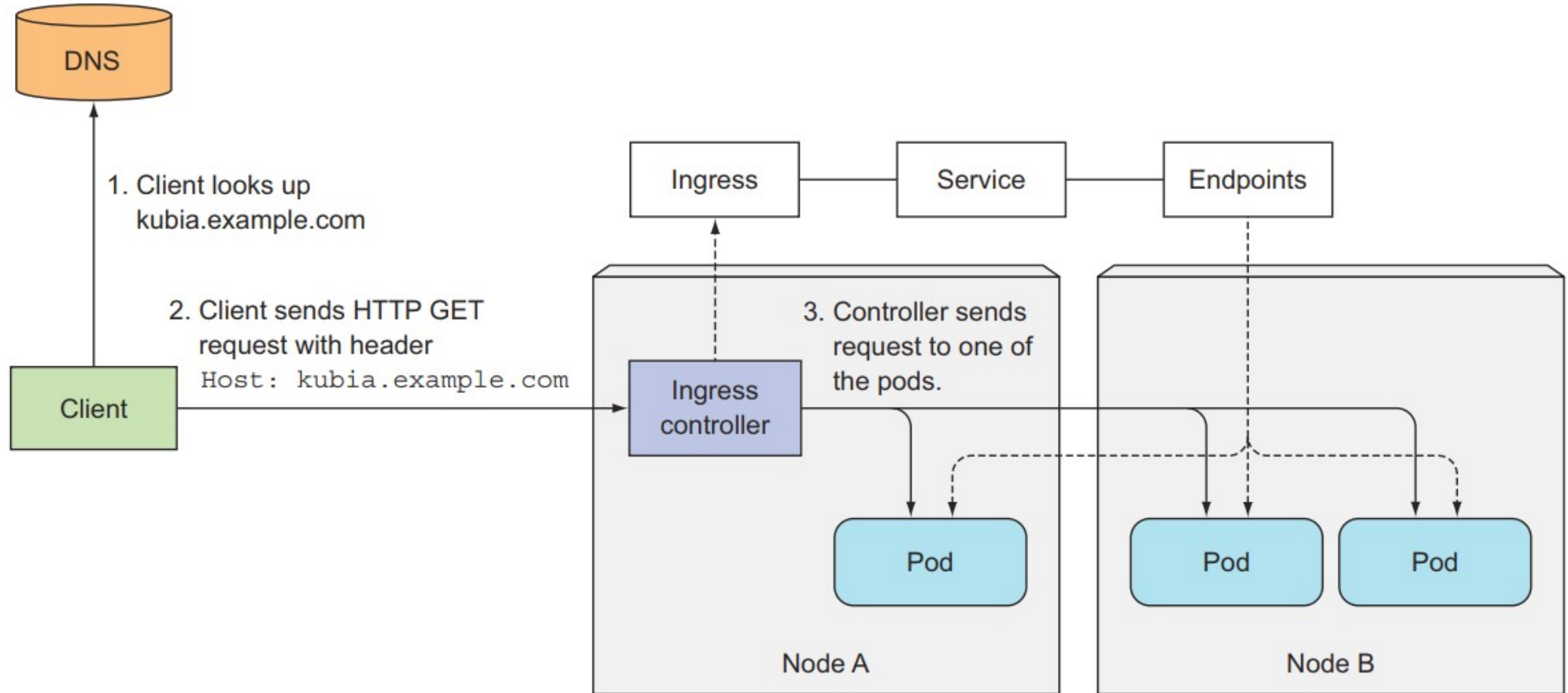
<https://gist.github.com/jirkapinkas/b3c4a5233ef7f27d02e349dd6dda4b47>

Poznámka: V jednom souboru může být definováno větší množství hostů!

Ingress Controllers

- Ingress pro svoji funkčnost vyžaduje tzv. controller. O co se jedná? V Kubernetes jsou controllery aplikace (skripty), které na základě nějakého vstupu (a aktuálního stavu clusteru) změní stav clusteru na nějaký požadovaný stav:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/architecture/controller/>
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/>
- Existují i další ingress controllery:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/ingress/>
 - <https://kubernetes.github.io/ingress-nginx/>
 - <https://github.com/containous/traefik>

Ingress Architecture



Service Mesh (Istio)

- Service Mesh pomocí Istio je nadstavba nad Ingress a dá se použít například pro nastavení retry, timeoutů, circuit breaker, monitoring, nebo tracing:
 - <https://istio.io/>
 - <https://istiobyexample.dev/>

External Service

service-external.yml:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: external-seico
spec:
  ports:
    - name: http
      port: 80
    - name: https
      port: 443
```

endpoint-external.yml:

```
apiVersion: v1
kind: Endpoints
metadata:
  name: external-seico
subsets:
  - addresses:
    - ip: 31.31.79.193
    ports:
      - name: http
        port: 80
      - name: https
        port: 443
```

```
kubectl apply -f service-external.yml
kubectl apply -f endpoint-external.yml
kubectl run curl-nginx --image=radial/busyboxplus:curl -i --tty --rm
curl http://external-seico
```

kubectl exec

- Jak se dostat dovnitř nějakého podu:
- Vrátí název podu (například nginx-deployment-865bf46d65-7b6b8):
 - `kubectl get pods`
- Spustí “sh” uvnitř nějakého podu:
 - `kubectl exec -it nginx-deployment-865bf46d65-7b6b8 -- sh`
 - Poznámky:
 - Vše po “--” bude vykonáváno uvnitř podu
 - Pro otestování “propustnosti” mezi pody je nejlepší používat curl. Pomocí ping je možné “pingnout” konkrétní pod, ale není možné pingnout service, protože používá virtuální IP.

Ad-hoc test Ubuntu pod

- Spustí “sh” uvnitř nového podu “ubuntu”:
 - `kubectl run --rm -it ubuntu --image=ubuntu -- bash`
- Smaže pod “ubuntu”:
 - `kubectl delete pod/ubuntu`

Liveness, Readiness a Startup Probe

- Liveness probe se spouští pravidelně a slouží k zjištění, jestli je kontejner “naživu” (live). Pokud není “live”, pak kubelet provede restart kontejneru.
- Readiness probe se spouští pravidelně a slouží k zjištění, jestli je kontejner schopen přijímat požadavky (“ready”). Pokud není “ready”, pak na něj load balancer neposílá žádné požadavky a dá mu čas na zotavení.
- Startup probe se spouští jednorázově při startu kontejneru a je to ochrana před tím, aby Kubernetes liveness probe neprovedla restart kontejneru.
- Více informací o liveness a readiness probe ve Spring Boot:
 - <https://spring.io/blog/2020/03/25/liveness-and-readiness-probes-with-spring-boot>

Liveness probe I.

- Jakmile hlavní proces kontejneru spadne, tak Kubelet automaticky restartuje kontejner.
- Kubernetes také může kontrolovat jestli kontejner stále žije pomocí “liveness probe” jedním z těchto mechanismů:
 - A) HTTP GET probe zavolá GET request na IP adresu kontejneru + port + path (definuje se ve specifikaci podu).
 - B) TCP Socket probe otevře TCP connection na port kontejneru
 - C) Exec probe zavolá aplikaci uvnitř kontejneru a zkontroluje její návratový kód. Status kód nula = success, jinak failure.

Liveness probe II.

- Best practices:
 - Pokaždé nastavujte initial delay aby mohla aplikace úspěšně nastartovat. Jinak se můžete dostat do nekonečné smyčky, kdy se aplikace snaží nastartovat, ale Kubernetes ji restartuje protože nenastartovala dostatečně rychle.
 - <https://kubernetes.io/docs/tasks/configure-pod-container/configure-liveness-readiness-startup-probes/>
 - Pomocí tohoto příkazu se dozvíte důvod restartu podu:
 - `kubectl describe pod NAZEV_PODU`
 - <https://sysdig.com/blog/debug-kubernetes-crashloopbackoff/>
 - Liveness probe je samozřejmě best practice na produkci :-)
 - <https://stackoverflow.com/questions/33484942/how-to-use-basic-authentication-in-a-http-liveness-probe-in-kubernetes>

Liveness probe: příklad I.

- minikube start
- eval \$(minikube docker-env)
- mvn spring-boot:build-image
- kubectl apply -f ../demo.yml
- kubectl apply -f ../demo-service.yml
- V dalším okně: minikube tunnel
- kubectl get services, získat EXTERNAL-IP a zavolat GET na:
http://EXTERNAL-IP:8080/actuator/health Výsledek by měl být status: "UP"
- kubectl get pods Počet restartů (RESTARTS) by měl být "0"
- Zavolat GET na: http://EXTERNAL-IP:8080/simulateOutage
- To změní u http://EXTERNAL-IP:8080/actuator/health status: "UP" na status: "DOWN"
- Kubernetes si toho po chvíli všimne, otočí instanci serveru a když se zavolá kubectl get pods, tak bude vidět, že počet restartů (RESTARTS) se inkrementuje o 1.

Liveness probe: příklad II.

- Zavolat GET na: `http://EXTERNAL-IP:8080/simulateCrash`
- To natvrdo ukončí běh hlavního procesu v kontejneru
- Kubernetes si toho po chvíli všimne, otočí instanci serveru a když se zavolá `kubectl get pods`, tak bude vidět, že počet restartů (RESTARTS) se inkrementuje o 1.
- Také je zajímavé zavolat: `kubectl describe pod NAZEV_PODU`

Volumes

- Volume v Kubernetes slouží ke stejnému účelu jako v Dockeru. Jenom jich je větší množství ...
 - emptyDir: Prázdný adresář pro temporary data
 - hostPath: Pro mount adresářů z filesystemu nodu dovnitř podu
 - gitRepo: Volume, který provádí checkout git repozitáře Od 1.16 DEPRECATED!
 - nfs
 - GcePersistentDisk (Google Compute Engine Persistent Disk), awsElasticBlockStore, azureDisk
 - configMap, secret: Speciální typy volumů pro konfigurační data
 - a další ...
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/>

hostPath příklad I.

Do spec.template se přidá:

```
spec:
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx:1.15.11
    ports:
    - containerPort: 80
    volumeMounts:
    - name: html
      mountPath: /usr/share/nginx/html/
      readOnly: true
  volumes:
  - name: html
    hostPath:
      path: /data/html
      type: Directory
```

Celý soubor:

<https://gist.github.com/jirkapinkas/634e7a0062d84e79b28afa2827f47ff4>

hostPath příklad II.

- Spustit minikube:
 - minikube start
- Pak spustit v samostatném okně:
 - minikube mount /home/jirka/Desktop/html:/data/html
- A nakonec nasadit aplikaci:
 - kubectl apply -f nginx-mount.yml
- Minikube mount provede “mount” adresáře /home/jirka/Desktop/html dovnitř minikube do adresáře: /data/html
 - To se dá zkontrolovat tím, že se zavolá:
 - minikube ssh
 - ls /data/html

Poznámka: Data se mountují, nekopírují se!!!

TIP: ContainerCreating

- Když je pod stále ve stavu “ContainerCreating”, pak pomůže:
 - `kubectl describe pods`

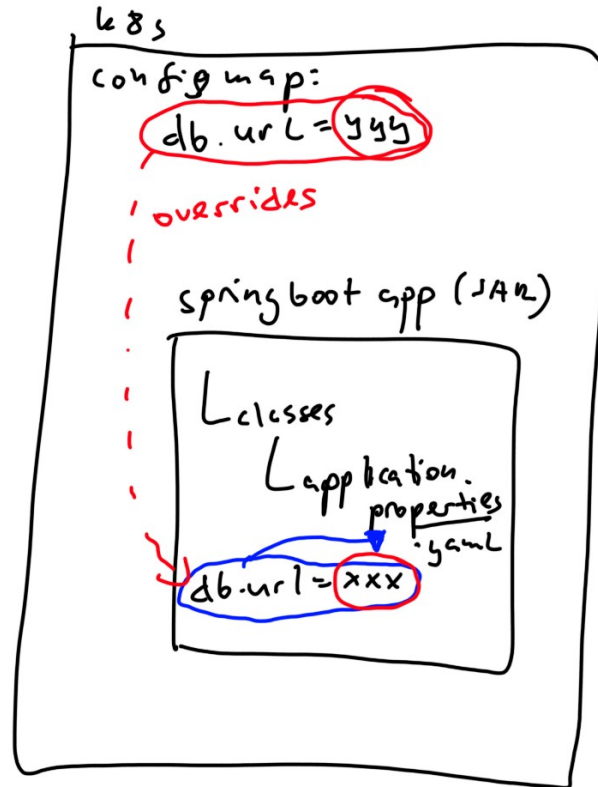
ConfigMaps

- ConfigMaps:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/configuration/configmap/>
- Config mapy je možné používat low-level způsobem v Javě jako systémové proměnné (bez jakékoli další knihovny):
 - <https://developers.redhat.com/blog/2017/10/03/configuring-spring-boot-kubernetes-configmap>
- Při změně Config mapy je nutné zrestartovat pody, které takovou Config mapu používaly. To se dá zjednodušit pomocí Reloader:
 - <https://github.com/stakater/Reloader>
 - <https://stackoverflow.com/a/53527231/894643>

Secrets

- Secrets:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/configuration/secret/>

Princip configmap + secrets & Spring Boot aplikace



Proxy

- Spustí proxy:
 - kubectl proxy
 - Spouští proxy: <http://localhost:8001/> ... zde je k dispozici Kubernetes API
 - <https://kubernetes.io/docs/tasks/extend-kubernetes/http-proxy-access-api/>

Job

- S Kubernetes je také možné spouštět jednorázové joby:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/job/>
- Nebo opakované joby (cron):
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/cron-jobs/>
- Sekvence jobů:
 - <https://stackoverflow.com/questions/40713573/how-to-run-containers-sequentially-as-a-kubernetes-job>

ReplicaSet

- ReplicaSet (dřív ReplicationController) slouží k nastavení replikování podů. Stejného výsledku ale docílíme pomocí Deploymentu a tudíž se ReplicaSet napřímo nepoužívá.
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/replicaset/>

DaemonSet

- DaemonSet zajišťuje, že na všech uzlech clusteru (na každém node) běží kopie podu. To se hodí například pro kontejnery, které zajišťují sběr logů z ostatních kontejnerů (filebeat, logstash), nebo pro kontejnery pro sběr metrik (různé prometheus exportery).
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/daemonset/>

Helm

- Helm = package manager pro Kubernetes
 - <https://helm.sh/>
 - <https://hub.helm.sh/>
- Chelm charts:
 - <https://bitnami.com/stacks/helm>
 - <https://artifacthub.io/>

Harbor

- Harbor je Docker registry, navíc obsahuje UI, security, identity management a další. Další registry: Quay, Nexus, Artifactory, ...
- Instalace:
 1. Nainstalovat Helm: <https://helm.sh/docs/intro/install/>
 2. Nainstalovat Harbor:

```
helm repo add harbor https://helm.goharbor.io
```

```
helm install my-release harbor/harbor
```

 - <https://github.com/goharbor/harbor-helm>
- Odinstalování:
 - `helm delete my-release`

Cheatsheet

- <https://kubernetes.io/docs/reference/kubectl/cheatsheet/>

Operátory

- Strimzi (Kafka operator):
 - <https://strimzi.io/quickstarts/>
- MongoDB Community Operator:
 - <https://www.mongodb.com/blog/post/run-secure-containerized-mongodb-deployments-using-the-mongo-db-community-kubernetes-oper>
- Prometheus operator:
 - <https://github.com/prometheus-operator/prometheus-operator>

Spring Cloud Kubernetes

- V Javě pro práci s Kubernetes existuje:
 - Kubernetes Java Client:
 - <https://github.com/kubernetes-client/java>
 - Fabric8 Kubernetes & OpenShift Java Client:
 - <https://github.com/fabric8io/kubernetes-client>
- Ve Spring Cloud Kubernetes se používá vždy jeden z těchto klientů
- <https://itnext.io/difference-between-fabric8-and-official-kubernetes-java-client-3e0a994fd4af>

RBAC

- Se Spring Cloud Kubernetes se setkáte s RBAC (Kubernetes Role-Based Access Control):
 - <https://www.strongdm.com/blog/kubernetes-rbac-role-based-access-control>
 - Nejjednodušší (ale pouze pro dev!) Spring Cloud Kubernetes RBAC konfigurace:
 - <https://gist.github.com/jirkapinkas/eb054f8f0196cc136638eb258e36770f>

Spring Cloud Kubernetes: DiscoveryClient

- Spring Cloud Kubernetes umožňuje programovým způsobem získat IP adresu nějakého podu v clusteru a díky tomu je pak možné na konkrétní instanci zavolat nějaký endpoint. To je užitečné například při monitorování zdraví instancí v clusteru:
 - <https://docs.spring.io/spring-cloud-kubernetes/docs/current/reference/html/#discoveryclient-for-kubernetes>

Spring Cloud Kubernetes: ConfigMap

- Vytvoření config mapy na základě properties souboru:
 - `kubectl create configmap demoapp --from-file=demoapp-application.properties`
- Jak se podívat dovnitř do config mapy:
 - `kubectl describe configmap demoapp`
- Ve výchozím nastavení se načtou properties z config mapy, která se jmenuje stejně jako `spring.application.name`
- Když se v **`bootstrap.properties`** nastaví `spring.cloud.kubernetes.config.name=XXX`, pak se načtou properties z config mapy, která se jmenuje XXX
- Properties z config mapy mají vyšší precedenci oproti properties, které jsou uvnitř aplikace.
- <https://docs.spring.io/spring-cloud-kubernetes/docs/current/reference/html/#kubernetes-property-source-implementations>
- Úplně stejným způsobem fungují secrety.