## Julien IRLINGER Concepteur developpeur d'application

## CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATION

https://julienirlinger.myportfolio.com/ https://jirlinge.github.io/CvSite/

COMPETENCES

Logiciels et languages

Adobe Photoshop

React JS

Visual studio code

Adobe Illustrator

React native

Git bash

Adobe Indesign

Adobe Dreamweaver

PHP C#

Adobe Flash

WPF LARAVEL

HTML & CSS
Javascript & Jquery

Visual studio 2022

**EXPERIENCES** 

VCL3

CONCEPTION APPLICATIONS METIERS COLIBIMMO

Conception et développement d'applications métiers multicouche (API, WEB, BUREAUTIQUE, BDD) pour une agence immobiliere. React-native, React-js, lumen-laravel, sql, c#, wpf. CDD 1 AN

DEVELOPPEUR / CHEF DE PROJET L'OEIL DU JOUR

Développement d'outils internes en php, html, css ALTERNANCE 1 AN

de MAI 2021 à MAI 2022

DIRECTEUR ADJOINT FRANPRIX OPERA

CDI / 1 AN ET 10 MOIS

de SEPTEMBRE 2018 à AOUT 2020

WEBDESIGNER/GRAPHISME DELEGUE DE COMMUNICATION PROHELIO

Création et gestion du wordpress créations graphiques sur la suite adobe AUTO-ENTREPENEUR / 1 AN ET 8 MOIS DE JANVIER 2017 à SEPTEMBRE 2018

WEBDESIGNER

AGENCEWEB NETPILOTE

Création des maquettes et prototype sur Invision. développement des sites en html/css, php STAGE / 3 MOIS

de MAI à AOUT 2016

de MAI a AOUT 2016

WEBDESIGNER AGENCE INEIAKI

Gestion des sites internet des clients. Création de sites internet en html/css php

ALTERNANCE / 1 AN

de SEPTEMBRE 2014 à SEPTEMBRE 2015

WEBDESIGNER

AGENCE WSI

Création maquette pour le site internet d'un client.

STAGE / 3 MOIS

de MAI à AOUT 2014

**FORMATION** 

ECOLE PRÉPARATOIRE AUX ECOLE D'ART

De Septembre 2010 à Septembre 2011. Atelier de Sevres PARIS

IUT WEBDESIGN.

De Septembre 2011 à Septembere 2014

SRC Montbéliard France

COMMUNICATION DIGITAL

De Septembre 2015 à Septembre 2016

CIFACOM Montreuil France

FORMATION POEC C# .NET

De Fevrier 2021 à Mai 2021 LAMANU Versailles France

FORMATION CONCEPTEUR DEVELOPPEUR

D'APPLICATION

De Mai 2021 à Mai 2022

HOBBIES & INTERETS

LANGUES







english Advanced level

español básico