

アプリ作成手順書 20240602

- ・ Gitで管理すること
- ・ GitIgnoreを設定

■ ダウンロードしてプロジェクトを開く

1. zipファイルをダウンロードして解凍
2. GITのリポジトリを作成

フォルダ名を「den100」、リポジトリ名を「denpyou-jirou」と入力。

3. プロジェクトファイルの名称変更

「JCL4D_CAT.4DProject」を「den.4DProject」に変更。

4. fieldsファイルを置き換える

「fields.xlsx」をdenpyou-jirou用のものと置き換える。

Resources/fields.txtを開いて、fields.xlsxのA列からH列までをすべてコピーしてペースト。

5. プロジェクトを開く

4Dのデータファイルを作成するダイアログが表示される。

図

6. 「作成」をクリック

データファイル作成

■ メソッド修正していく

A00_OnStartup 起動時の画面をテーブルジェネレータからメイン画面に変更

■ テーブル作成

■ フォーム生成

■ メソッド編集

起動時の画面をA01_mainに変更。

JU01_IstJU -> A01_IstJUに全置換、等々。

フォームオブジェクトの名前を全置換

フォームメソッドのプロセス変数名を全置換

リストボックスの関連メソッドは、次の通り。

JU01_IstJU_make

JU01_IstJU_make_onServer

JU01_IstJD_Make_aryObj_onServer

JU01_IstJU_Make_asign

JU01_frmOnLoad

JU01_frmDefinit

これらのメソッドのプリフィックスをA01に変えていく。