



Jean-Rémy Oudin

Développeur

Informations personnelles

Nom
Jean-Rémy Oudin

Email
moi@jr.software

Site web
jr.software

GitHub
jirouette

LinkedIn
Jean-Rémy Oudin

Instagram
jirouette_coin

Langues

Français
Anglais

Centres d'intérêt

La mobilité électrique
Jeux vidéos
Yu-Gi-Oh!
Le dev
Chercher des canards

Profil

Développeur passionné depuis mon adolescence, je suis doté d'une expérience solide en développement d'applications. J'ai une connaissance approfondie des technologies serveur, notamment en matière de conception, de développement et de déploiement d'applications. Je suis aussi compétent dans d'autres domaines comme par exemple le développement frontend. J'ai pu acquérir une expérience significative dans la résolution de problèmes complexes et la mise en place de bonnes pratiques de développement. Je suis constamment en quête de nouvelles technologies et méthodologies pour m'améliorer et proposer des solutions innovantes.

Je suis disponible pour un poste de développeur ou lead dev sur Lyon.

Expériences professionnelles

Directeur technique

Freshmile, 2016-2022

Freshmile est le leader indépendant français de la supervision de bornes de recharge, jusqu'à son rachat par REXEL en 2021. À la tête d'une équipe de 10 développeurs, j'ai eu pour mission de concevoir le projet technologique de A à Z de l'entreprise.

- Un système IoT capable de connecter des dizaines de milliers points de charge ;
- Une plateforme de supervision à destination des clients B2B propriétaires des bornes ;
- Des applications web et mobiles pour permettre aux clients B2C d'utiliser le service de recharge de véhicule électrique.

Freshmile est désormais un acteur majeur du marché européen du véhicule électrique, son système est stable et l'équipe IT continue de croître.

Technologies : PHP Laravel Vue.js React-Native Docker MariaDB Redis ElasticSearch

Développeur

Freshmile, 2013-2016

À l'époque, unique développeur de l'entreprise, j'ai eu pour mission de concevoir plusieurs prototypes avant de nous concentrer sur la supervision de bornes de recharge.

- Une application de tracking GPS afin d'estimer la consommation d'un véhicule électrique, pour prédire les temps de recharge nécessaire ou l'électrocompatibilité de l'utilisateur ;
- Un système de gestion de flottes de véhicules d'entreprise ;
- Un premier prototype de système de supervision de bornes de recharge qui finira par devenir le projet principal.

Technologies : Python jQuery Cordova PostgreSQL MongoDB PHP

Développeur Freelance

Chapatiz, 2011-2013

Site de jeu & discussion en ligne pour adolescents, j'ai conçu en tant que développeur freelance plusieurs jeux pour ce client, dont Bacteria. À partir d'assets fournis, je devais intégrer à l'appli serveur ainsi qu'au client web (Flash) des fonctionnalités.

- Un système de match-making flexible selon les types de jeux et le nombre de joueurs ;
- Un jeu de plateau à 2 joueurs ;
- Un jeu "Capture the Flag" en équipe ;
- Une boutique de bonus via monnaie virtuelle ;
- Ajout d'interactions sur la carte du jeu.

Technologies : Haxe Flash NekoVM

Compétences

Serveur PHP (Laravel) Python (Django) Node (Next.js, AdonisJS)

Client TypeScript (React, Vue.js, PixiJS) Haxe (OpenFL) CSS (Bulma)

OS Debian (Ubuntu)

Database MariaDB (MySQL) SQLite Redis MongoDB ElasticSearch PostgreSQL

Autres Docker (Swarm) Cordova (Android) git

Soft skills Autonomie Veille Management Flexibilité Travail en équipe SCRUM

Formations

DUT Informatique

IUT de Belfort-Montbéliard, 2011-2013