



# VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

# CONCEPTOS IMPORTANTES

## Dato

- Un dato es una de las cosas básicas que utiliza un programa, como una letra o un número. Por ejemplo: 5 o 49.99 que son datos numéricos

## Variable

- Una de las características más potentes de un lenguaje de programación es la capacidad de manipular variables. Una variable es un nombre que se refiere a un dato.

# REGLAS DE LAS VARIABLES



No pueden iniciar con un número



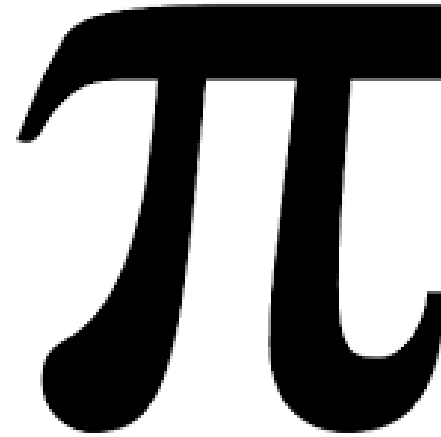
No pueden llevar caracteres especiales



No pueden llevar el nombre de palabras reservadas del lenguaje

A large, stylized red number 3 with a gold outline and a slight 3D effect.

Entero

A large, black Greek letter pi (π) symbol.

Flotante



Cadena de texto

TIPOS DE DATOS

# EJEMPLOS DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

- Se desea almacenar, en una variable, la edad de un usuario que tiene 20 años

`edad = 20`

- Se quiere almacenar, en una variable, un mensaje de bienvenida

`mensaje = "Bienvenido"`





EMPECEMOS  
LA PARTE  
PRÁCTICA...