# **System Programming Project 3**

담당 교수 : 김영재

이름 : 정지석

학번 : 20181687

## 1. Depiction of an architecture

## 2.Description of subroutines, structs, any global variables

#### #define WSIZE 4

Word의 size이다.

#### #define DSIZE 8

Double word의 size이다.

#### #define CHUNKSIZE 16

Initial heap의 size이다.

#### #define OVERHEAD 24

minimum block size이다.

## #define PACK(size, alloc) ((size) | (alloc))

Size와 allocated 된 byte를 한 word에 집어넣는다.

#### define $GET\_SIZE(p)$ ((\*(size\_t \*)(p)) & $\sim 0 \times 7$ )

header or footer로부터 size를 받아온다.

#### #define GET\_ALLOC(p) ((\*(size\_t \*)(p)) & 0x1)

header or footer로부터 allocated 된 bit를 받아온다.

#### #define HDRP(ptr) ((void \*)(ptr) - WSIZE)

Block의 header로부터 주소를 받아온다.

## #define FTRP(ptr) ((void \*)(ptr) + GET\_SIZE(HDRP(ptr)) - DSIZE)

Block의 footer로부터 주소를 받아온다.

#### #define NEXT\_BLKP(ptr) ((void \*)(ptr) + GET\_SIZE(HDRP(ptr)))

Next block 으로부터 주소를 받아온다.

## #define PREV\_BLKP(ptr) ((void \*)(ptr) - GET\_SIZE(HDRP(ptr) - WSIZE))

previous block 으로부터 주소를 받아온다.

#### #define NEXT\_FREEP(ptr) (\*(void \*\*)(ptr + DSIZE))

Next free block 으로부터 주소를 받아온다.

## #define PREV\_FREEP(ptr) (\*(void \*\*)(ptr))

Previous free block 으로부터 주소를 받아온다.

#### static char \*heap\_listp;

첫번째 block 의 pointer

#### static char \*free\_listp;

첫번째 free block 의 pointer

## static void \*extend\_heap(size\_t words);

heap size를 늘려주는 역할을 하는 함수이다.

## static void place(void \*ptr, size\_t size);

free block의 시작 부분에 block을 place 하는 함수이다.

# static void \*coalesce(void \*ptr);

새롭게 free 된 block을 이전의 free block들과 연결해주는 함수이다.

## static void remove\_block(void \*ptr);

free list에서 block을 제거해 준다.