

# 코딩테스트 Final 메서드 정리! : Javascript

이호준 김대현 김유진 김혜원 이송신 이현창 장하림 차경림





**이 책은 인쇄용으로 사용하시고,  
아래 링크에서 노션(Notion)으로 된  
Code Page를 보실 수 있습니다.  
실습을 하실 때에는 노션에서 Code를 복사해 사용하세요.**

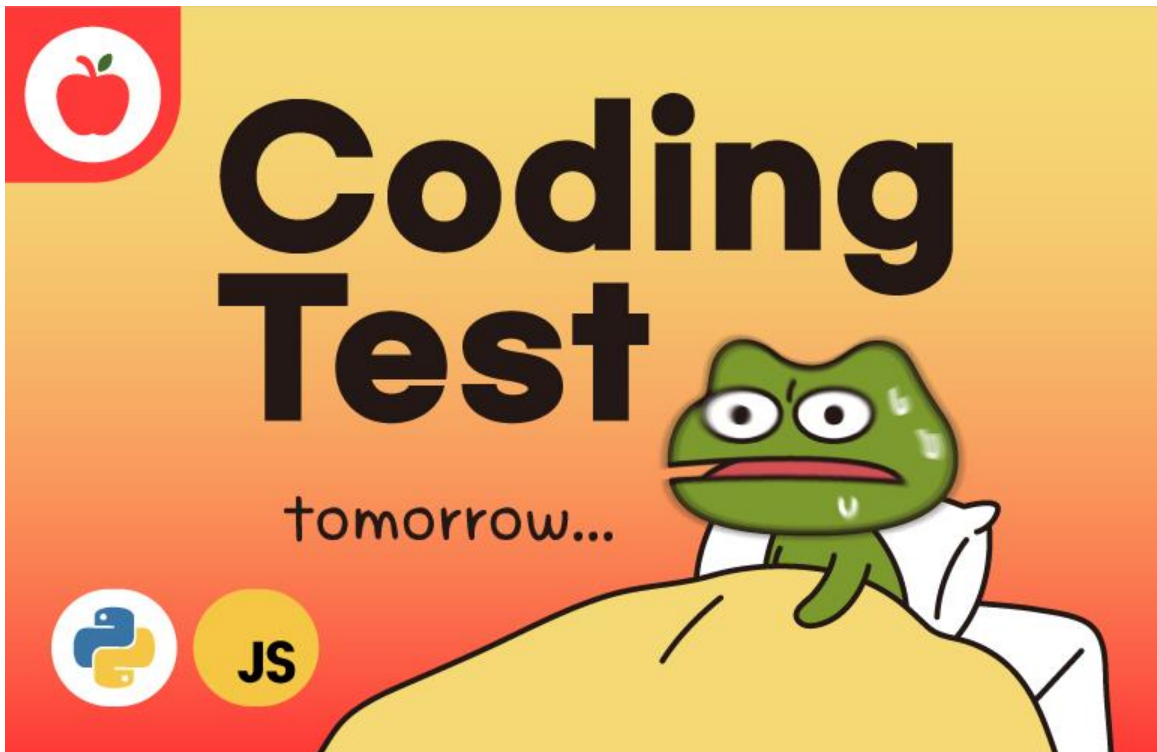


위니브즈와 함께하는 벼락치기 코딩 테스트

<http://bitly.kr/L5iw8nC8X>



**이 책에 있는 눈떠보니 코딩 테스트 전날! 강좌는  
인프런에서 만나보실 수 있습니다.**

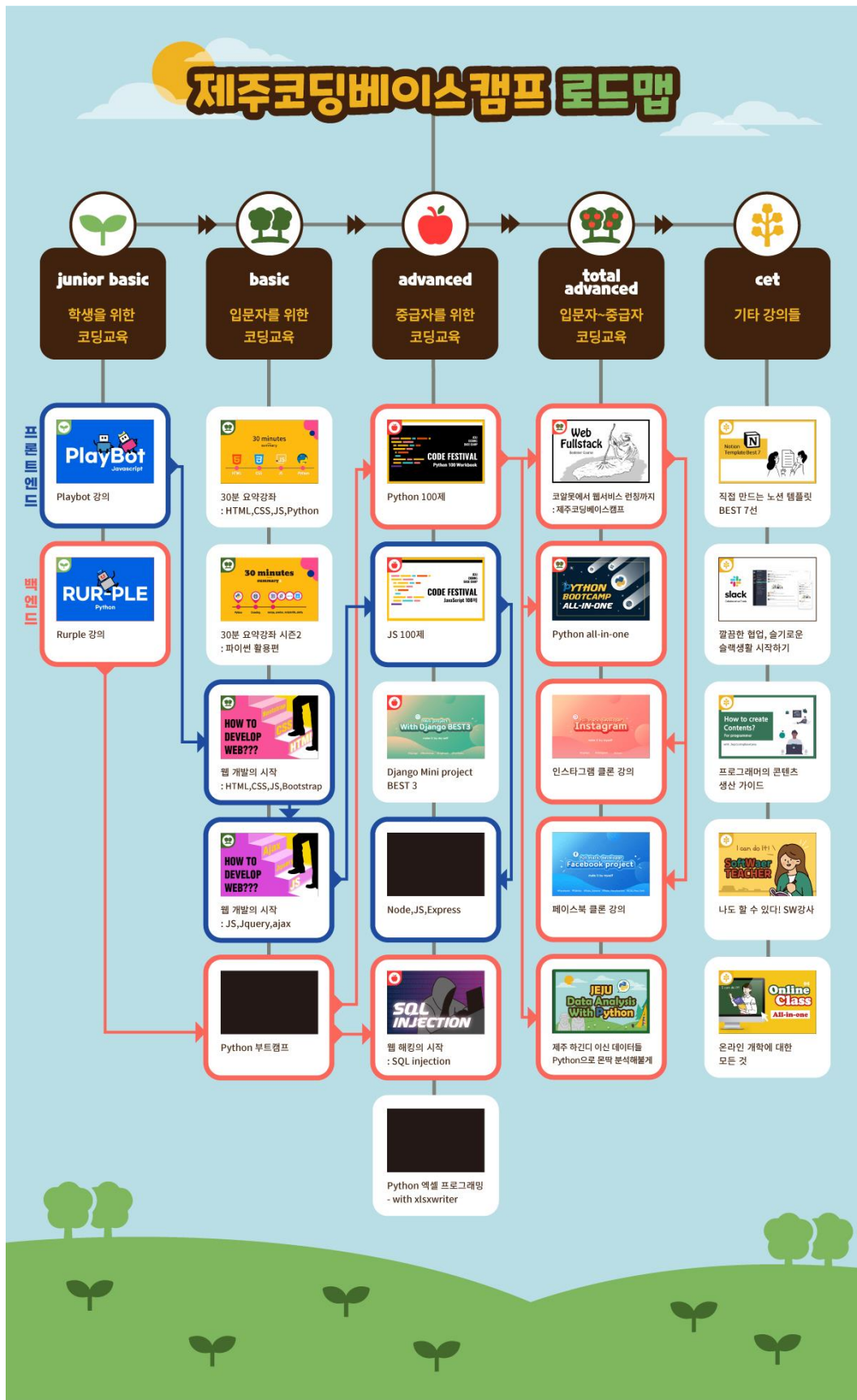


**눈떠보니 코딩 테스트 전날! 강좌**

<https://www.inflearn.com/course/코딩-테스트-전날>



# Road Map





## 목차

---

1. Infinity, NaN, undefined	6
2. null, eval()	7
3. parseInt, parseFloat	8
4. Array	9
5. Set	14
6. Map	16
7. String	18
8. For in/ for of/ forEach	21
9. Math 메서드	22



## Built-in Object

### Infinity

전역 객체의 속성으로 무한대를 나타내는 숫자값입니다.

```
console.log(Infinity);           //Infinity
console.log(Infinity + 1);       //Infinity
console.log(Infinity - 1);       //Infinity
console.log(Infinity / 1);       //Infinity
console.log(Infinity * 1);       //Infinity
console.log(100 / 0);            //Infinity
console.log(Math.pow(100, 1000000)); //Infinity
```

JavaScript ▾

### NaN

Not a Number : 숫자가 아님을 나타냅니다.

```
console.log(NaN);               //NaN
console.log(isNaN(NaN));        //true
console.log(isNaN(100));        //false
```

JavaScript ▾

### undefined

```
console.log(undefined); //undefined

let x;
console.log(x); //undefined
```

JavaScript ▾



## null

```
console.log(null); //null
console.log(null + 1); //1

console.log(null == undefined); //true
console.log(null === undefined); //false

console.log(typeof(null)); //object
console.log(typeof(undefined)); //undefined

/*
'=='와 '==='의 차이를 알아두세요!
'==='는 자료형까지 같아야 true를 반환합니다.
*/
```

JavaScript ▾

## eval()

문자열로 나타낸 자바스크립트의 명령문 또는 연산식을 실행합니다.  
하지만 eval()은 사용하지 않는 것을 권고드립니다.

```
console.log(eval('100 + 100')); //200

let x = 10;
let y = 20;
console.log(eval('x + y')); //30
```

JavaScript ▾



## parseInt

문자열을 해당 진수(10진수, 16진수 등)의 정수로 반환합니다.

```
console.log(parseInt('100', 10)); //100
console.log(parseInt('100', 16)); //256
console.log(parseInt('100', 8)); //64
console.log(parseInt('100', 2)); //4

console.log(parseInt('100%abc', 2)); //100
console.log(Number('100%abc')); //NaN
```

JavaScript ▾

Number()는 인수를 숫자값으로 반환해주는데 이를 변환할 수 없으면 'NaN'를 반환합니다.

## parseFloat

```
console.log(parseFloat(5.8)); //5.8
console.log(parseFloat('5.8')); //5.8
console.log(parseFloat('5.8abcd')); //5.8
```

JavaScript ▾





## Array

```
let arr = [1, 2, 3, 4];

console.log(arr);    //[1, 2, 3, 4]
console.log(arr[0]); //1
```

JavaScript ▾

- concat()

```
let arr = ['사과', '배', '한라봉', '바나나'];
let arrTwo = ['파인애플', '복숭아'];

console.log(arr.concat(arrTwo));
//['사과', '배', '한라봉', '바나나', '파인애플', '복숭아']
```

JavaScript ▾

- 배열에 항목 추가 및 제거 하기.
  - push(): 배열 끝에 항목 추가
  - pop(): 배열 끝에서 항목 제거
  - unshift(): 배열 앞에 항목 추가
  - shift(): 배열 앞에서 항목 제거

```
let arr = ['사과', '배', '한라봉', '바나나'];

console.log(arr.push('파인애플')); //5
console.log(arr); //['사과', '배', '한라봉', '바나나', '파인애플']

console.log(arr.pop()); //'파인애플'
console.log(arr); //['사과', '배', '한라봉', '바나나']

console.log(arr.unshift('감귤')); //5
console.log(arr); //['감귤', '사과', '배', '한라봉', '바나나']

console.log(arr.shift()); //'감귤'
console.log(arr); //['사과', '배', '한라봉', '바나나']
```

JavaScript ▾



- splice() : 요소를 삭제하거나 교체합니다.

```
let arr = ['사과', '배', '한라봉', '바나나'];

console.log(arr.splice(2, 1, '레드향')); //한라봉
console.log(arr); //['사과', '배', '레드향', '바나나']

console.log(arr.splice(1, 0, '파인애플')); //[]
console.log(arr); //['사과', '파인애플', '배', '레드향', '바나나']
```

JavaScript ▾

- slice() : 요소를 인덱스 기준으로 잘라냅니다.

```
let arr = [3, 4, 2, 6, 9, 1];

//2부터 6-1까지의 요소를 새로운 배열로 반환합니다.
console.log(arr.slice(2, 6)); //[2, 6, 9, 1]
console.log(arr); //[3, 4, 2, 6, 9, 1]
```

JavaScript ▾



- `length` : 배열의 길이를 반환합니다.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
  
console.log(arr.length); //5
```

JavaScript ▾

- `fill()` : 해당 값으로 배열을 채웁니다.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
  
console.log(arr.fill(0));           //[0, 0, 0, 0, 0]  
console.log(arr.fill(1, 1, 3));    //[0, 1, 1, 0, 0]  
console.log(arr.fill(5, 2));       //[0, 1, 5, 5, 5]
```

JavaScript ▾

- `filter()` : 조건을 만족하는 항목들만 배열로 반환합니다.

```
let score = [40, 80, 75, 90, 35, 81];  
let message = ['홍길동', '홍홍길동', '홍', '홍홍홍길동', '길동이'];  
  
console.log(score.filter(x => x > 80));  
//[80, 90, 81]  
console.log(message.filter(x => x.length == 3));  
//[ '홍길동', '길동이' ]
```

JavaScript ▾



- flat()

```
let matrix = [1, 2, 3, [1, 2, 3, [10, 20]]];

console.log(matrix.flat()); //[1, 2, 3, [1, 2, 3, 10, 20]]
console.log(matrix.flat(2)); //[1, 2, 3, 1, 2, 3, 10, 20]
```

JavaScript ▾

- includes() : 배열이 특정 항목을 포함하고 있는 확인합니다.

```
let fruits = ['사과', '배', '한라봉', '바나나'];

fruits.includes('사과'); //true
fruits.includes('복숭아'); //false
```

JavaScript ▾

- join() : 배열의 항목들은 특정 값으로 이어붙입니다.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];

console.log(arr.join('!')); //1!2!3!4!5
console.log(arr.join('-')); //1-2-3-4-5
```

JavaScript ▾



- `map()` : 배열을 순회하며 함수를 실행한 결과로 새로운 배열을 만들어 반환합니다.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];
let arrTwo = ['1', '2', '3', '4', '5'];

function coding(x){
  return x**2;
}
console.log(arr.map(coding)); //[1, 4, 9, 16, 25]

console.log(arr.map(x => parseInt(x, 10))); // [1, 2, 3, 4, 5]
```

JavaScript ▾

- `sort()` : 배열을 정렬 후 그 배열을 반환합니다.

```
let arr = [1, 2, 100, 10, 222, 3];

//sort()는 유니코드에 따라 정렬합니다.
console.log(arr.sort()); //[1, 10, 100, 2, 222, 3];

//배열 score를 오름차순으로 정렬하기
let score = [40, 80, 75, 90, 35, 81];

score.sort((a, b) => {
  return a - b;
});

console.log(score); //[35, 40, 75, 80, 81, 90]
//내림차순으로 정렬을 하고 싶다면 "return b-a"로 변경해주시면 됩니다.
```

JavaScript ▾

- `reverse()` : 배열을 역순으로 정렬한 후 그 배열을 반환합니다.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];

console.log(arr.reverse()); //[5, 4, 3, 2, 1]
```

JavaScript ▾



## Set

중복값을 제외한 유일한 값을 저장합니다.

```
let arr = [1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 3, 3, 4, 5, 5, 5];
let s = new Set(arr);

console.log(s); //{1, 2, 3, 4, 5}

//Set의 크기는 length가 아닌 size를 통해 구할 수 있습니다.
console.log(s.size); //5
console.log(s.length); //undefined

//has() : 특정 값을 가지고 있는지 확인합니다.
```

JavaScript ▾

- size : 값의 개수를 반환합니다.

```
let s = new Set([1, 2, 3, 4, 5]);

//Set의 크기는 length가 아닌 size를 통해 구할 수 있습니다.
console.log(s.size); //5
console.log(s.length); //undefined
```

JavaScript ▾



- `add()` : 새로운 요소를 추가합니다.
- `delete()` : 해당 요소를 삭제합니다.
- `has()` : 특정 값을 가지고 있는지 확인합니다.
- `clear()` : 모든 요소를 제거합니다.

```
let s = new Set([1, 2, 3, 4, 5]);

console.log(s.has(7)); //false

console.log(s.add(7)); //{1, 2, 3, 4, 5, 7}
console.log(s.has(7)); //true

s.delete(7);
console.log(s);          //{1, 2, 3, 4, 5}
console.log(s.has(7)); //false

s.clear();
console.log(s); //{}
```

JavaScript ▾



## Map

key와 value를 같이 저장하는 객체입니다.

- `set()` : Map 객체에 key와 value를 넣고 그 객체를 반환합니다. (값 설정하기)

```
let m = new Map();

m.set('하나', 'one');
m.set('둘', 'two');
m.set('셋', 'three');

console.log(m);
//{"하나" => "one", "둘" => "two", "셋" => "three"}
```

JavaScript ▾

- `get()` : 주어진 키에 해당하는 값을 반환합니다.

```
let m = new Map();
m.set('이름', 'name');

console.log(m.get('이름')); //name
```

JavaScript ▾





- `has()` : 객체 내 주어진 키의 값이 있는지 확인하고 Boolean 값을 반환합니다.

```
let m = new Map();

m.set('수학점수', 90);

console.log(m.has('수학점수')); //true
console.log(m.has(90)); //false
```

JavaScript ▾

- `for-of` 문을 통해 순회하기

```
let score = new Map();

m.set('국어', 90);
m.set('수학', 85);
m.set('영어', 70);

for (let [key, value] of score) {
  console.log(`${key} : ${value}`);
}
/*
국어 : 90
수학 : 85
영어 : 70
*/

for (let i of score) {
  console.log(i);
}
/*
[국어, 90]
[수학, 85]
[영어, 70]
*/
```

JavaScript ▾



## String

```
let str = 2;
let strTwo = 'two';
let strThree = "둘";

console.log(strTwo);    //'two'
console.log(strThree);  //'둘'

//템플릿 리터럴
console.log(`${str}는 ${strTwo}이고 ${strThree}이다.`);
//2는 two이고 둘이다.
```

JavaScript ▾

- 이스케이프 문자

```
\n : Enter(개행)
\t : 탭
\v : 세로 탭
\' : 작은따옴표
\" : 큰따옴표
\\ : 역슬래시
```

JavaScript ▾

- concat()

```
let str = 'welcome to';

console.log(str.concat('coding class'));
//'welcome to coding class'
```

JavaScript ▾



- includes()

```
let str = 'abc abcd abcde ab cd def';

console.log(str.includes('abc')); //true
console.log(str.includes('fgh')); //false
```

JavaScript ▾

- split() : 문자열을 지정된 구분자로 나눈 후 배열로 반환합니다.

```
let str = '복잡한 세상 편하게 살자';

console.log(str.split(' ')); //[ '복잡한', '세상', '편하게', '살자' ]
```

JavaScript ▾

- replace() : 특정 패턴에 일치하는 문자열을 교체할 수 있습니다.

```
let str = 'abc abcd abcde ab cd def';

console.log(str.replace('abc', '!')); //! abcd abcde ab cd def

//정규 표현식을 사용하여 전역으로 교체하기
console.log(str.replace(/abc/g, '!')); //! !d !de ab cd def
console.log(str.replace(/ /g, '-')); //abc-abcd-abcde-ab-cd-def
```

JavaScript ▾



- `slice()` : 인덱스를 기준으로 문자열을 잘라내 반환합니다.
- `indexOf()` : 주어진 문자열과 첫번째로 만나는 문자열의 인덱스를 반환합니다.

```
let str = '눈떠보니 코딩 테스트 전날';

console.log(str.indexOf('코딩 테스트')); //5
console.log(str.slice(5, 11)); //코딩 테스트
```

JavaScript ▾

- `match()` : 문자열에서 정규식과 매치되는 부분을 검색하고 배열로 반환합니다.

```
let str = 'abc abcd abcde ab cd def ABC';
let re = /abc/gi; //전역에서 대소문자 구별하지 않고 찾겠다!

console.log(str.match(re)); //["abc", "abc", "abc", "ABC"]
```

JavaScript ▾

- `toLowerCase()` / `toUpperCase()` : 대소문자로 변환합니다.

```
let str = 'abcABCdeFg';

console.log(str.toLowerCase()); //abcabcdefg
console.log(str.toUpperCase()); //ABCABCDEFG
```

JavaScript ▾

```
//대소문자인지 판별하기
let str = 'apple';

if(str == str.toLowerCase()){
  console.log('소문자가 맞습니다.');
```

```
} else {
  console.log('대문자입니다.');
```

```
}
```

JavaScript ▾



## for / for in / for of / forEach

```
// 배열의 모든 원소의 합 구하기
let arr = [1, 2, 3, ..., 9, 10];
let result = 0;

//1. for
for (let i=0; i<arr.length; i++) {
    result += arr[i];
}

//2. for in
for (let i in arr) {
    result += arr[i];
}

//3. for of
for (let i in arr) {
    result += i;
}

//4. forEach - 오직 Array 객체에서만 사용이 가능합니다.
arr.forEach(x => {
    result += x;
});
```

JavaScript ▾



## Math 메서드

`Math.abs()` : 절대값을 반환  
`Math.cbrt()` : 세제곱근을 반환  
`Math.ceil()` : 크거나 같은 수 중 가장 작은 정수를 반환  
`Math.floor()` : 작거나 같은 수 중 가장 큰 정수를 반환  
  
`Math.max()` : 가장 큰 수를 반환  
`Math.min()` : 가장 작은 수를 반환  
  
`Math.pow(x, y)` : `x`의 `y` 제곱을 반환  
`Math.random()` : 0과 1 사이의 난수를 반환  
`Math.round()` : 가장 가까운 정수를 반환

JavaScript ▾



초판 1쇄 발행 | 2020년 5월 4일

지은이 | 이호준 김대현 김유진 김혜원 이송신 이현창 장하림 차경림

편 집 | 이호준

총 괄 | 이호준

펴낸곳 | 사도출판

주 소 | 제주특별자치도 제주시 동광로 137 대동빌딩 4층

표지디자인 | 차경림

홈페이지 | <http://www.paullab.co.kr>

E - mail | paul-lab@naver.com

-----  
Copy right © 2020 by. 사도출판

이 책의 저작권은 사도출판에 있습니다.

저작권법에 의해 보호를 받는 저작물이므로 무단 복제 및 무단 전재를 금합니다.

이 책에 대한 의견을 주시거나 오타자 및 잘못된 내용의 수정 정보는 사도출판의 이메일로 연락을 주시기 바랍니다.

