

C언어 기반의 영상처리 프로그래밍

[INTEL] 엡지 AI SW 아카데미-절차지향프로그래밍(C언어)



유지승

• 개발 환경

- OS : Windows 10 (64bit)
- Tool : Visual Studio 2022
- 언어 : C언어

INPUT

파일의 크기를 읽어와
inImage() 크기를 정하고 파
일을 읽어옴

PROCESSING

영상처리 알고리즘 및 사
용자의 입력값을 통하여
inImage()값 변경

OUTPUT

PrintImage()를 통해
outImage()를 화면에 노
출시킴

• 동작 구성

• 구현기능

- 화소점 처리
 - 흑백, 산술연산, 논리연산, 반전, 감마
- 기하학 처리
 - 축소, 확대, 양선형 보간법, 이동, 회전, 미러링
- 화소영역처리
 - 엠보싱, 블러, 샤프닝
- 경계선 검출
 - 엡지 검출
- 히스토그램처리
 - 스트레칭, 평활화

▪ 좋았던 점

- C언어 공부
- Opencv사용하지 않고 영상처리
- 영상처리 알고리즘 공부

▪ 아쉬웠던점

- 기능 구현 시간 부족
- 기능에 대한 완벽한 이해 부족

▪ 추후 계획

- C++ MFC를 이용한 영상처리
- 더 다양한 기능 구현