

关于开发者测试赛项可读性与可维护性的评分说明

在 2024 年全国大学生软件测试大赛中，开发者测试赛项有所改动，其中测试代码的可读性与可维护性占总分值的 20%。关于该项得分的判分规则，现给出以下相关检查规则供参考，检查规则将包括但不限于以下规则：

序号	类别	包含内容
1	代码块检测	1) 避免嵌套块 2) 检查空区块 3) 空捕获块 4) 检查左右大括号位置 5) 是否需要大括号
2	代码注解	1) 检查注解位置 2) 检查注解是否与其目标位于同一行 3) 检查注解使用样式 4) 验证特定注解的使用
3	类检查	1) 检查只有私有构造方法且没有子类的类是否声明为 <code>final</code> 2) 确保工具类（在其 <code>API</code> 中仅包含静态方法或字段的类）没有公共构造方法 3) 检查嵌套（内部）类/接口是否在所有 <code>init</code> 和静态 <code>init</code> 块、方法、构造方法和字段声明之后在主（顶级）类的底部声明 4) 限制 <code>throws</code> 计数、检查可见性修饰符。
4	编码检查	1) 检查数组尾部逗号 2) 避免双大括号初始化

		3) 检查类、记录或接口声明的部分是否按 Java 编程语言代码惯例建议的顺序排列 4) 检测空语句（独立的";"分号） 5) 嵌套的深度 6) 确保类具有包声明，以及（可选）包名称是否与源文件的目录名称匹配 7) 检查对当前对象的实例变量和方法的引用是否显式采用“this.varName”或“this.methodName(args)”的形式，并且当缺少“this.”时，这些引用不依赖默认行为
5	头文件	1) 检查源文件是否以指定标头开头。 2) 可使用正则表达式检查标头。
6	包的导入检查	1) 避免星号导入 2) 静态导入 3) 冗余导入 4) 检查非法导入、导入顺序、未使用的导入
7	文档注释	1) 检查 javadoc 标记顺序、位置等 2) 验证方法、类型等的 javadoc 注释 3) 检查缺失的 javadoc 注释
8	修饰符	1) 检查类和接口成员隐含修饰符、修饰符顺序 2) 检查冗余修饰符
9	命名	1) 验证标识符名称中的缩写（连续大写字母）长度 2) 检查注解中元素的样式 3) 检查方法名称是否符合指定的模式

		4) 检查实例变量名称是否符合指定的模式 5) 检查包名称是否符合指定的模式 6) 检查静态非 <code>final</code> 变量名是否符合指定模式
10	长度检查	检查匿名内部类长度、文件长度等
11	空格检查	检查各种情况下的空格使用规范，如括号填充、运算符换行等
12	其他	1) 检查数组类型样式、注释缩进 2) 检查文件末尾换行符、TODO 注释

由于篇幅限制，我们仅列出了以上粗略的代码规范。对于 Java 的代码规范性检查，各大公司有着非常详细的规范要求。我们推荐大家参考阿里巴巴、Oracle、Google 等相关的 Java 代码规范手册：

[《阿里巴巴 Java 开发手册（终极版）》免费在线阅读 藏经阁-阿里云开发者社区](#)

<https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/codeconventions-contents.html>