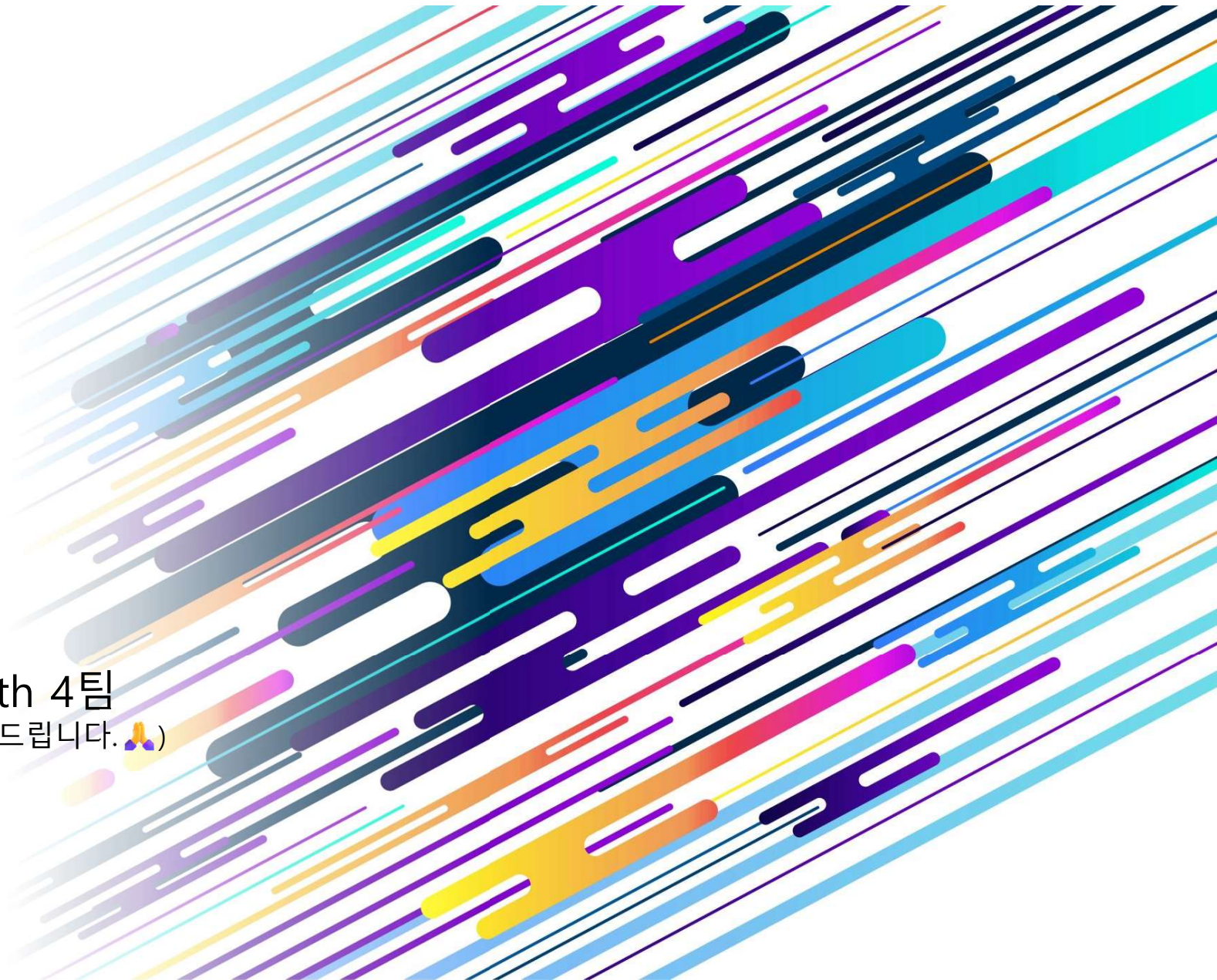


# Custom Master

Likelion backend 8th 4팀  
주.D.부(주문은 DM으로 부탁드립니다. 🙏)





## 목차

- 팀원 소개
- 아이디어 계기
- 아이디어 설명
- 사용 기술
- Prototype
- 개발 일정
- 개인별 업무 분담
- 그라운드 룰
- 팀 컨벤션

# 팀원 소개

- 양동화(팀장)
- 김세인
- 오시은
- 김슬찬
- 박지수
- 장수빈



# 아이디어 계기

특별한 날을 기념하기 위해 커스텀 제품을 구매할 때, 대부분 SNS의 DM(Direct Message)을 이용해야 한다.

익숙한 사람은 쉽게 주문이 가능하지만, 대부분의 사람은 이 방식에 친숙하지 않아 주문이 어렵다.

보다 쉬운 주문으로 많은 사람들이 커스텀 제품에 입문하고, 소비할 수 있게 커스텀 제품의 진입 장벽을 낮추기 위해 이 아이디어를 준비했다.





# 아이디어 설명

## Custom Master?

커스텀 제품을 예약하는 플랫폼 사이트

소비자

- 특정 매장에 Custom Order를 요청 할 수 있다.
- 제품을 구매한 소비자는 구매 한 매장에 대한 리뷰 등록이 가능하다.

매장

- 요청된 주문을 확인하고, 적정 금액을 설정해 주문을 승인 또는 거절이 가능하다.

주문

- 매장별로 DB화 되어 관리된다.

# 사용 기술

개발 및 협업 툴



Backend



Security



DB



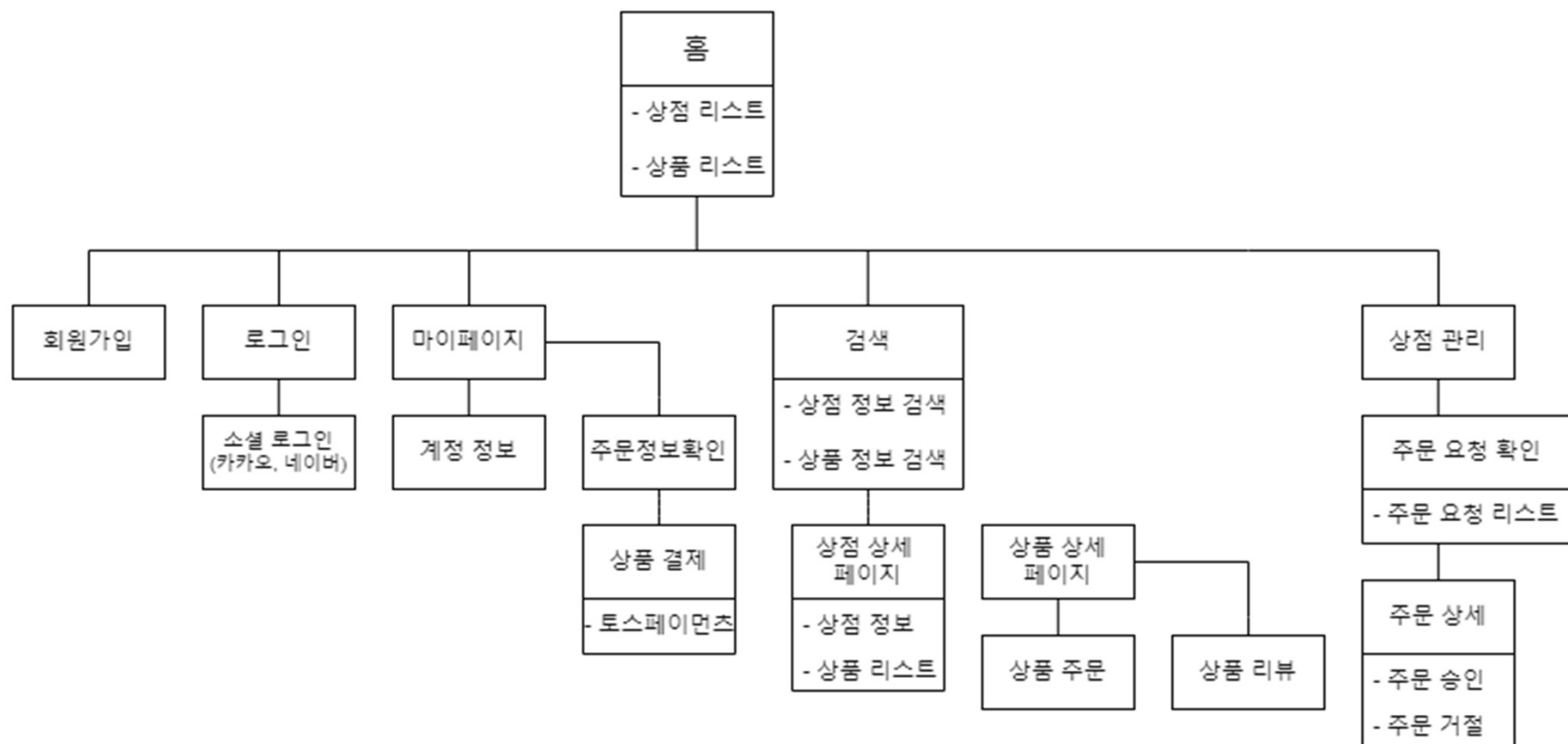
배포



API

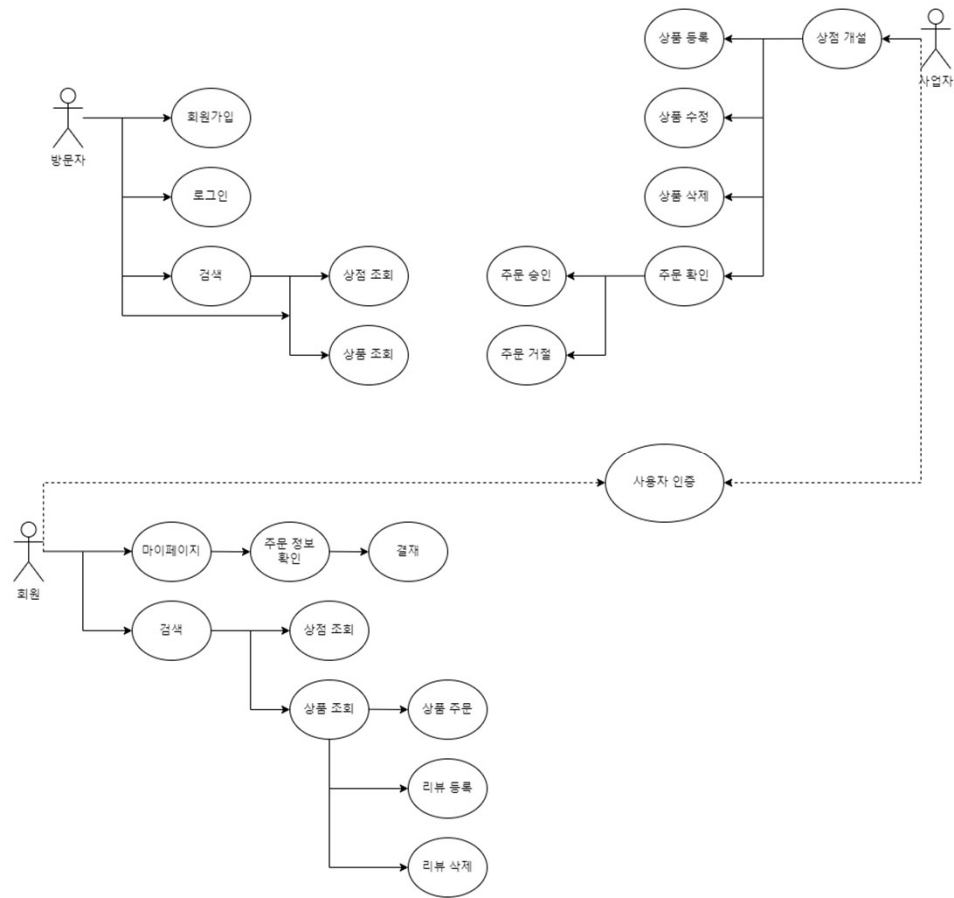


# 메뉴 구조도





# Usecase Diagram





# 회원가입/로그인

## 회원가입

사이트 가입과 Oauth 가입  
을 사용해 회원가입 진행

## 로그인

Refresh token과 access t  
oken을 사용

access token은 사용자가  
가지고,  
Refresh token은 redis에  
저장한다.

Custom Master

username

password

Sign in

☐ 로그인 기억하기

회원가입

네이버 로그인

# 상품 주문하기

## 상품 주문하기

- 이름, 전화번호, 픽업 날짜, 요구사항, 이미지를 추가해 주문을 요청할 수 있다.

### 주문하기

이름:

전화번호:

픽업 날짜와 시간:

요구 사항:

예시 이미지:

# 매장 내 주문 확인하기

## 주문이 없는 경우

### 주문 목록

요청된 주문이 없습니다.

## 주문이 있는 경우

### 주문 목록

---

[1](#) 2024-04-12T10:00 OFFERED

---

[2](#) 2024-04-12T11:00 CONFIRMED

---

[3](#) 2024-04-12T11:00 CONFIRMED

---

[4](#) 2024-04-12T11:00 CONFIRMED

---

[5](#) 2024-04-12T11:00 CONFIRMED

엔드포인트: order-accept/{shopId}/read-all

# 주문 상세보기

엔드포인트: /order-accept/{shopId}/read/{ordId}

## 주문 상세

확정 금액을 입력하세요

승인

거절

주문 제품: <제품명>

<요청 사항>

# 결제(TossPayments)

엔드포인트: /toss/confirm-payment

결제

주문 제품: <제품명>

Total price: <총 금액>

[목록으로](#)

ⓘ 테스트 환경 - 실제로 결제되지 않습니다.

×

결제 방법

신용·체크카드

toss pay

가상계좌

휴대폰

퀵결제이체

SAMSUNG Wallet

SSGPAY

L.PAY

문화상품권

도서문화상품권

게임문화상품권

[신용카드 무이자 할부 안내 >](#)



[필수] 결제 서비스 이용 약관, 개인정보 처리 동의 >

결제하기

# 결제(TossPayments)

결제 진행 중



결제 성공

결제에 성공하였습니다!

[물품 목록으로](#)

# 매장 상품 Review

댓글 (0)

댓글 작성하기

리뷰

댓글 작성

내용:

이미지:

파일 선택

선택한 파일 업로드

댓글 작성

리뷰 작성

댓글 수정

내용:

이미지:

파일 선택

선택한 파일 업로드

댓글 수정

리뷰 수정



# 개발 일정

[illegible]

# 개인별 업무 분담

양동화(팀장)

- 로그인

장수빈

- 결제 구현

박지수

- 주문 관리하기 구현
- 배포

김슬찬

- 주문하기 구현

김세인

- 리뷰 구현

오시은

- 리뷰 구현



# Ground Rule

## 오전 9시 30분 개발 회의 진행

- 각자 진행 상황 공유
- 에러 사항 전달

## 코어타임(9 to 17)

- 채팅 답장을 5분 이내에 반응(채팅 대답 또는 이모티콘 반응)

## 스케줄

- 개인적인 스케줄 변동으로 인한 조퇴 또는 결석은 팀에 미리 공유

## Pull Request

- 오후 5:30에 일일 개발 내역 'Pull Request'



## Pull Request 시 주의사항

- 'main' 브랜치가 아닌 'dev' 브랜치로 요청을 보낸다.
- 수정 파일 커밋 시 충돌 나지 않게 유의한다.
- 'pull request' 시 오류가 나는 파일이 있는지 확인한다.

# Team Convention – Commit Type Rule

타입은 태그와 제목으로 구성

태그는 영어로 쓰되 첫 문자는 대문자로 한다.

태그	제목
Feat:	새로운 기능 추가
Fix:	버그 수정
Docs:	문서 수정
Style:	코드 포매팅, 세미콜론 누락, 코드 변경이 없는 경우
Refactor:	코드 리팩토링
Test:	테스트 (테스트 코드 추가, 수정 삭제, 비즈니스 로직 변경 없는 경우)
Chore:	위에 걸리지 않는 기타 변경사항 (빌드 스크립트 수정, assets image, 패키지 매니저 등)
Design:	CSS 등 사용자 UI 디자인 변경
Comment:	필요한 주석 추가 및 변경
Init:	프로젝트 초기 설정
Rename:	파일 혹은 폴더명 수정하거나 옮기는 경우
Remove:	파일을 삭제하는 작업만 수행하는 경우

# Team Convention - 명명

폴더명: LowerCase

- Ex) controller, service, config

파일, 클래스명: PascalCase

- Ex) UserController, ConfirmUser()

변수, 메서드 명: camelCase

- Ex) age, userId, paymentKey

실수형

- l과 f로 시작
- Ex) float fSum, long lAverage

상수

- CONSTANT\_CASE
- Ex) private final int NUMBER\_PI

배열

- arr
- Ex) int [] arrNum

약어

- PascalCase
- Ex) HTTP, API, URL -> HttpApiUrl

# Team Convention - 선언

애너테이션

선언 후 새 줄  
사용

Java

```
@GetMapping  
public void home(){}  

```

Long 형의  
숫자

뒤에 대문자 L  
추가

Java

```
long num = 300L  

```

중괄호

K&R 스타일

Java

```
public class MyClass{  
    public boolean subclass(String msg){  
        ...  
        if(msg == null){  
            return false;  
        } else {  
            return true;  
        }  
    }  
}
```

내용이 없는  
블록

같은 줄에서 중  
괄호를 닫는 것  
을 허용

Java

```
public void close(){}  

```

감사합니다 🙏