

# 이력서

# "고독한 개발자가 되기 보다는 화합의 개발자를 꿈꾸는" 민 지 석

**약력** 생년월일: 1995, 03, 19

주소: 서울특별시 동작구 상도동 463-1 수정빌딩 503호

이메일: Joseph.js.min@gmail.com

연락처: 010-3163-6429

**학력** 2013, 08-2016, 05

George Mason University, 졸업 유예

Volgenau School of Computer Engineering

2009.09-2013.05

Battlefield High School, 졸업

희망연봉 면접 시 협의

**직장경력** 2017. 01-현재

Systems Technology, Inc.

Software Development Team, Lead Developer.

#### VR 및 AR 프로그램 개발

- 미국 정부를 대상으로 한 VR&AR 프로그램을 구성, 개발합니다.
- 프로그램 개발: 정부에서 요청하는 내용을 기반으로 하여 프로그램 개발하고, 어플을 만듭니다.
- 유니티3D 사용: 유니티를 사용하여 VR&AR 프로그램을 개발합니다.
- **C# 사용:** VR&AR 프로그램 개발에 주로 사용하는 코드는 C# 입니다. C#으로 프로그램 메인 프레임과 VR 상호 작용을 개발합니다.

## <u>웹사이트 개발.</u>

- 회사 웹사이트를 현재 업무에 맞추어 새롭게 구성, 개설하였습니다.
- HTML / CSS 사용: 정부에서 요청하는 내용을 기반으로 하여 웹사이트를 만듭니다.
- Node,JS 사용: 웹사이트 개발하면서 자바그크립트 사용합니다.
- Javascript 사용: 웹 페이지에 특수 효과 및 기능을 사용하여 개발합니다.

2013. 06-2016. 12 Mountain Kim Martial Arts 태권도 사범

#### 한국 문화의 전파.

- 태권도 교육을 통해 한국 문화를 전파하였습니다.
- **문화전파:** 태권도는 한국 고유의 문화로 배우는 이들로 하여금 한국의 문화를 느낄 수 있도록 지도하였습니다. 다양한 인종이 모여있는 미국에서 한국인으로서 자긍심을 가지고 문화를 전파하였습니다.
- 인성교육: 태권도의 기본은 인내와 수련으로서 배우는 이들에게 기본적인 인성교육을 실시하였습니다.
- **한국어 교육:** 기본적인 인사와 간단한 한국어를 가르쳤습니다.

#### 웹사이트 개설.

■ 새로운 웹사이트를 개설하여 운영하였습니다.

# 인턴경력

2015, 06-2016, 06

InquisIT, LLC.

Software Development Team - Intern (인턴)

■ 사이버 보안 위협에 대응하는 애플리케이션을 위한 데이타 로깅 기능 구성, 개발했습니다.

#### 활동 및 기타

#### 외국어

영어 능숙

한국어 능숙

#### Extra curricular activities

■ Oculus Launch Pad (오큘러스), (2018. 04 - 2018. 10)

저는 5명으로 구성된 팀과 VR 게임 개발했습니다. (Soul Drop VR)

■ Facebook Global Game Jam (페이스북), (2018. 11)

페이스북 본부에서 7면으로 구성된 팀과 VR 및 PC 게임을 48시간 안에 개발했습니다.

■ Game Development (유희왕 VR 게임), (2017. 02 - 현재)

만화 및 애니메이션 유희왕 (Yu-Gi-Oh!)을 VR MMO 게임 개발했습니다.

#### Interest

운동, Chess/장기, 게임 개발.

위 이력서에 기재된 모든 내용은 사실임을 증명합니다. 2019년 4월 30일

### 자기소개 성장 과정

저의 유년기는 미국에서 시작되었습니다. 성장하며 저는 자연스럽게 다양한 문화가 모두 섞인 미국 사회에 흡수되었습니다. 특히, 어린 시절부터 한국의 문화와 언어를 잊지 않기 위한 부모님의 노력으로 태권도를 배우게 되었습니다. 태권도를 배우며 기본적인 한국의 예절과 문화에 대해 알게되었고, 커다란 흥미를 가지게 되어 18살부터는 태권도에서 학생들을 가르치는 일을 하였습니다. 어릴 때부터 게임하는 것을 즐겼습니다. 성장하며 저는 '이렇게 사람들이 좋아하고, 즐기는 게임을만들기 위해서는 어떻게 해야할까?'라는 궁금증을 가지게 되었습니다. 이러한 관심은 자연스럽게 대학 진학에 근본이 되어 전공을 선택하게 되었습니다. 대학을 다니며 실무자로 일해 볼 수 있는 기회가 되었고, 이러한 기회를 토대로 다양한 IT 기업들을 경험해 보았습니다.

#### 성격의 장단점 및 생활 신조

저의 가장 큰 장점은 모험심과 도전정신입니다. 다양한 문화와 인종이 서로 모여사는 미국에서 성장하다보니 새로움과 다양함은 언제나 저의 곁에 머물렀습니다. 이러한 새로움과 다양함을 누구보다 먼저 흡수하고, 이해하고, 때로는 활용하며 저는 자연스럽게 도전정신을 향상시킬 수 있었습니다. 따라서 새로운 일과 환경에 대해 두려움없이 도전하며, 무엇이든 선구자가 되어 앞서 나가는 것을 좋아합니다. 이러한 도전 정신으로 새로운 환경이자 저의 근본이 되는 나라인 대한민국에서의생활을 시작하게 되었습니다.

"혼자서는 아주 작은 일만 할 수 있습니다. 그렇지만 저는 함께라면, 한 팀으로서 우리는 더 큰 일을 할 수 있습니다."

저는 정말 열심히 일 하는 팀이 많은 훌륭한 것들을 만들어 낼 수 있다고 믿습니다.

#### 포트폴리오

https://jooeemin.github.io/Resume\_Portfolio/