

Proyecto 1 "Registro de zoo"

Africam safari nos ha encargado hacer un sistema que pueda registrar a los animales que estarán en cada sección, debemos considerar los siguientes puntos para crear ese sistema





Proyecto 1 "Registro de zoo"

Debemos crear un sistema donde cada animal tiene un tag de identificación que tiene numeros y letras este tag muestra la siguiente información

- 1.La direccion de eth del cuidador
- 2. Información del animal
 - a. Nombre
 - b.edad
 - c.especie



Proyecto I "Registro de zoo"

Este sistema debe

- Registrar a los animales que entren
- Poder desde la identificación del animal obtener los datos
- Poder editar únicamente la edad y dirección del cuidador