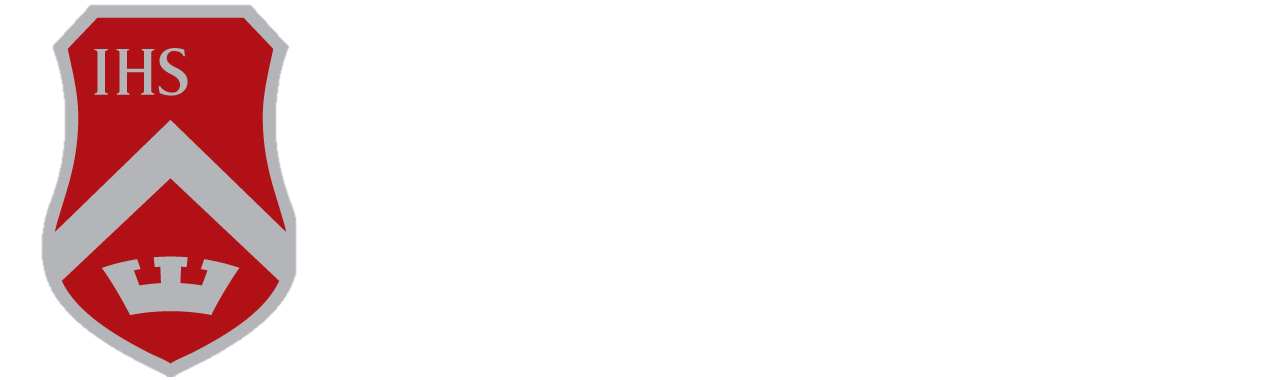
**2020 Fall Operating System**

**Pintos Project 0-2**

**Pintos Data Structure**

****

|  |  |
| --- | --- |
| 담당 교수 : | 김영재 교수 |
| 학번 : | 20160366 |
| 이름 : | 김지수 |
|  |  |

**Contents**

1. **Additional Implementation**
   * **list\_swap**
   * **list\_shuffle**
   * **hash\_int\_2**
   * **bitmap\_expand**
   * **about “main.c”**
2. **List**

* **additionally-implemented functions for list functions**
* **original functions in list.c**

1. **Hash Table**

* **additionally-implemented functions for hash functions**
* **original functions in hash.c**

1. **Bitmap**

* **additionally-implemented functions for bitmap functions**
* **original functions in bitmap.c**

\* required functions에 대한 구현, 기타 필요에 의해 만든 functions와 main.c의 구현은 GitHub의 commit 번호: 89790768b25aa9e13b74f28a6d09c3b90daeb649 에서 한번에 확인할 수 있습니다.

1. **Additional Implementation**

* **void list\_swap(struct list\_elem \*a, struct list\_elem \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 위치를 바꾸고자 하는 item의 struct list\_elem 포인터가 두 개 인자로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | a와 b가 가리키는 item의 위치를 바꾸기 위해 a->prev->next와 a->next->prev가 b를 가리키고, b->prev->next와 b->next->prev가 a를 가리키도록 포인터 값을 변경한다.  a->prev값과 a->next값을 a\_prev, a\_next 변수로 저장하여 순차적으로 포인터 값을 변경할 때 오류가 생기지 않도록 하며, a와 b가 연달아 존재하는 item인 경우를 테스트하여 일부 값 계산에 예외를 둔다. |

* **void list\_shuffle(struct list \*list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | element들의 위치를 섞고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | list\_elem 포인터 a와 b를 선언하여 리스트의 첫 원소를 가리키고 시작한다. a는 한번씩 원소를 이동하고, b는 rand값으로 정해진 만큼 원소의 위치를 이동하여 자리를 바꾸고, 이는 a가 tail을 가리키기 전까지 반복된다. |

* **unsigned hash\_int\_2 (int i)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash값을 얻고자 하는 int 값이 전달된다. |
| **return** | 구해진 hash값을 unsigned로 반환한다. |
| **function** | 4-byte로 구성된 i 값을, byte단위로 prime number(임의로 2,5,7,13을 weight로 사용)를 곱한 후 ^을 통해 값을 포개어 최종적으로 1byte짜리 unsigned 값을 만들어 반환한다. |

* **struct bitmap \* bitmap\_expand(struct bitmap \*bitmap, int size)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터와 int 타입의 값이 전달된다. |
| **return** | size가 연장된 bitmap의 포인터가 반환된다. |
| **function** | bitmap 포인터가 가리키는 bitmap의 bit\_cnt를 새로운 size(기존 bit\_cnt + size)로 업데이트 시키고, bits가 가리키는 공간을 그 사이즈로 새롭게 할당(realloc)한다. 그리고 새로 추가된 영역을 false로 초기화 한다. |

* **about “main.c”**

|  |  |
| --- | --- |
| **global variables** | **int list\_recent\_idx, int hash\_recent\_idx, int bm\_recent\_idx**  🡪 각 자료구조에 대해 find함수를 통해 배열에서 원하는 이름의 자료를 찾는 순간 저장되는 위치 정보. 이는 delete 명령어 수행 시 최근에 찾은 원소를 배열에 접근하여 바로 삭제하는 용도로 활용된다.  **struct list lists[10], struct hash hashtables[10], strut bitmap \*bitmaps[10]**  🡪 최대 10개까지 들어올 수 있는 size 10으로 자료를 저장하는 배열. bitmap은 bitmap.c에 구조체가 정의되어 있어 bitmap\*의 배열로 구현하였다. 새로 자료를 추가하는 것 이외의 모든 연산은 배열에 접근하는 것으로 시작하며, 원하는 자료를 저장된 이름으로 찾을 수 있도록 **각각의 구조체(struct list, struct hash, struct bitmap)에 char name[100]의 field를 추가하였다.**  **int list\_available[10], int hash\_available[10], int bitmap\_available[10]**  🡪 원소가 없는 자리에 find함수로 접근하는 경우 발생하는 segmentation fault를 방지하고자 원소가 저장되어 있는지 여부를 기록하는 배열이다. 원소가 있으면 1, 없으면 0으로 관리한다. |
| **global methods** | **char \*rtrim(char \*s), char \*ltrim(char \*s), char \*trim(char \*s)**  🡪 문자열로 된 자료들의 명칭을 저장하고 접근하여 검색하는 경우 오류를 방지하고자 공백을 제거하는 함수들이다. 자세한 내용은 가장 처음 사용되는 LIST 파트에서 설명되어 있다.  **int find\_lists\_idx(), int find\_hashtables\_idx(), int find\_bitmaps\_idx()**  🡪 각 자료구조에 해당하는 배열에서 새로 추가하고자 하는 원소가 들어갈 index를 반환하는 함수. 자세한 내용은 보고서의 해당 자료구조 파트에서 설명되어 있다.  **struct list \*find\_list (char \*finding\_name), struct hash \*find\_hashtable (char \*finding\_name), struct bitmap \*find\_list (char \*finding\_name)**  🡪 각 자료구조에 해당하는 배열에서 원하는 이름을 가진 원소를 찾아서 그 포인터 값을 반환하는 함수이다. 자세한 내용은 보고서의 해당 자료구조 파트에 설명되어 있다. |
| **main function 동작 원리** | int main()함수 내에서는 기존에 존재하거나 다른 곳에서 정의한 함수들을 사용하였다.  **char \*getline(&line, &len, stdin)**  🡪 stdin으로 입력되는 명령어를 한번에 받아 char \* line에 넣는다.  **char \*strtok(line, " ")**  🡪 line의 값을 공백 기준으로 잘라 앞부분을 char \*command에 저장하여, 이 command에 받아진 명령어를 기준으로 if문 블록이 실행된다.  **char \*strtok(NULL, " ")**  🡪 동작을 명령하는 구문 외의 추가적인 정보를 if 블록 내에서 받아 동작을 실행하면서 활용한다.  **int strcmp(command, "create")**  🡪 입력된 명령어에 따라 해당 if문 블록을 수행할지 결정할 때 사용한다. !strcmp(command, “명령어”)가 true가 되면 해당 if문이 수행된다.  **while문**을 돌며 명령어 **quit이 들어오기 전까지** \n를 기준으로 명령어가 한 줄 단위로 실행된다. |

1. **List**

**Functions Implemented Additionally to Complement List Functions**

**<in main.c>**

* **char \*rtrim (char \*s)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 문자열 s를 인자로 전달된다. |
| **return** | 오른쪽 공백이 제거된 문자열이 반환된다. |
| **function** | 전달받은 문자열의 오른쪽 공백을 제거하여 반환한다. |

* **char \* ltrim (char \*s)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 문자열 s를 인자로 전달된다. |
| **return** | 왼쪽 공백이 제거된 문자열이 반환된다. |
| **function** | 전달받은 문자열의 왼쪽 공백을 제거하여 반환한다. |

* **char \*trim (char \*s)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 문자열 s를 인자로 전달된다. |
| **return** | 양쪽 공백이 제거된 문자열이 반환된다. |
| **function** | 전달받은 문자열에 ltrim과 rtrim을 차례로 실행하여 양쪽 공백을 제거하여 반환한다. |

* **int find\_lists\_idx ()**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 없음. |
| **return** | 새로 만들어진 list를 저장할 위치 인덱스(int)를 반환한다. |
| **function** | main.c에서는 struct list lists[10]의 배열 형태로, create된 list를 한 인덱스를 지정해 저장한다. 이 함수는 배열에서 새로 만들어진 list가 저장될 수 있는 인덱스를 찾아 반환하는 기능을 수행한다. |

* **struct list \* find\_list(char \*finding\_name)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | lists 배열에서 찾고자 하는 list의 이름 문자열이 전달된다. |
| **return** | 찾은 list의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 찾고자 하는 이름을 trim으로 공백을 제거한 후 lists들의 리스트를 하나씩 접근하여 같은 이름을 가진 리스트를 찾는다. 찾지 못한 경우에는 NULL을 반환한다.  저장되었다가 지운 리스트가 있는 경우, 해당 배열 인덱스 접근 시 발생하는 오류를 방지하기 위해 list\_available 배열을 유지하여 아무것도 저장 되어있지 않은 경우에는 해당 인덱스로의 접근을 막는다.  또한, list\_recent\_idx라는 int값으로 일치하는 이름의 리스트를 찾아낸 인덱스 값을 보관한다. 이는 후에 delete로 찾아진 리스트를 삭제할 때 활용된다. |

**<in list.c>**

* **struct list\_elem \* list\_find\_elem\_by\_index(struct list \* l, int index)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터와 int 값이 전달된다. |
| **return** | 해당 index에 위치한 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | list에서 원하는 위치(index)에 있는 list\_elem으로 이동하여 그 값을 반환한다. |

* **bool less\_list (const struct list\_elem \* a, const struct list\_elem \* b, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터 두 개(a, b)와 보조 데이터 포인터 aux가 전달된다. |
| **return** | 두 element의 대소 비교를 한 결과 Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | list\_elem 포인터 a와 b가 가리키고 있는 element를 list\_item으로 캐스팅한 후, 둘의 data값의 크기를 비교하여, a의 data가 b의 data보다 작은 경우 true를, 아닌 경우 false를 반환한다. |

**Functions Originally Implemented in list.c**

**< in list.h >**

* **#define list\_entry(LIST\_ELEM, STRUCT, MEMBER) \**

**((STRUCT \*)((uint8\_t \*)&(LIST\_ELEM)->next \**

**- offsetof (STRUCT, MEMBER.next))**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터, 캐스팅을 원하는 구조체, 맨 앞의 인자가 해당하는 멤버 field명이 전달된다. |
| **return** | list\_elem 포인터가 가리키는 element가 구조체로 캐스팅된, 해당 구조체의 포인터가 반환된다. |
| **function** | list\_elem 포인터가 가리키는 element의 주소를 해당 구조체(list\_item)의 포인터가 가리키도록 캐스팅하여, 해당 주소 값으로 list\_item의 data field를 활용할 수 있도록 한다. |

**< in list.c >**

* **static inline bool is\_head(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | 해당 element가 head인지 아닌지의 결과 Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | elem이 가리키는 element가 Null이 아니고 head라면 true, 아니면 false값을 반환한다. |

* **static inline bool is\_interior(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | 해당 element가 interior인지 아닌지의 결과 Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | elem이 가리키는 element가 Null, head나 tail이 아닌 element라면 true, 아니면 false값을 반환한다. |

* **static inline bool is\_tail(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | 해당 element가 tail인지 아닌지의 결과 Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | elem이 가리키는 element가 Null이 아닌 tail이라면 true, 아니면 false값을 반환한다. |

* **void list\_init(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 초기화를 원하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | list 포인터가 할당 받은 공간에, head값과 tail값을 초기화한다.  head->prev와 tail->next는 NULL로, head->next는 tail, tail->prev는 head를 가리키게 한다. |

* **struct list\_elem \* list\_begin(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | element의 시작 주소를 알고 싶은 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | list의 시작 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list포인터의 list의 head가 아닌, head 다음의 첫 원소의 위치를 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_prev(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 직전 element를 알고자 하는 기준점 list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list\_elem포인터의 prev가 가리키는 list\_elem 포인터를 반환한다. 전달받은 list\_elem 포인터 그 자체가 head이면 결과는 undefined이다. |

* **struct list\_elem \* list\_next(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 다음 element를 알고자 하는 기준점 list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | 주어진 list\_elem의 다음에 존재하는 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list\_elem포인터의 next가 가리키는 list\_elem 포인터를 반환한다. 전달받은 list\_elem 포인터 그 자체가 tail이면 결과는 undefined이다. |

* **struct list\_elem \* list\_end(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 끝지점을 알고자 하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | list의 가장 끝에 있는 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list 포인터의 tail의 위치를 반환한다. 이는 정 방향 iterate시 반복문의 조건문에 사용될 수 있다. |

* **struct list\_elem \* list\_rbegin(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | reverse begin을 알고자 하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | list의 끝에서 시작한 첫 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list 포인터의 tail 바로 앞 list\_elem 포인터, tail->prev의 위치를 반환한다. reverse iterate시 첫 시작점을 반환하는 것이다. |

* **struct list\_elem \* list\_rend(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | reverse end를 알고자 하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | list의 reverse end지점에 있는 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list 포인터의 head의 위치를 반환한다.  reverse iterate시 마지막 지점을 확인하는 조건으로 사용된다. |

* **struct list\_elem \* list\_head(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | head 위치를 알고자 하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | head의 포인터가 list\_elem 포인터 타입으로 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list 포인터의 head의 위치를 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_tail(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | tail 위치를 알고자 하는 list의 포인터가 전달된다. |
| **return** | tail의 포인터가 list\_elem 포인터 타입으로 반환된다. |
| **function** | 전달받은 list 포인터의 tail의 위치를 반환한다. |

* **void list\_insert(struct list\_elem \* before, struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터가 두 개(before, elem) 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | before가 가리키는 element 앞에 elem이 가리키는 element를 삽입한다. before->prev->next가 elem을 가리키고, before->prev도 elem을 가리키도록 설정한다. |

* **void list\_splice(struct list\_elem \* before, struct list\_elem \* first, , struct list\_elem \* last)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터가 세 개(before, first, last) 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | before가 가리키는 element 앞에, first가 가리키는 element부터 last->prev가 가리키는 element까지 통째로 삽입한다. before->prev->next가 first를 가리키고, before->prev가 last->prev를 가리키도록 설정한다. |

* **void list\_push\_front(struct list \* list, struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터와 그 list의 맨 앞에 추가하고자 하는 list\_elem 포인터가 하나씩 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 list의 begin과 elem을 인자로 list\_insert함수를 수행하여, list의 begin 바로 앞, 즉 list의 head 바로 뒤에 elem가 가리키는 element를 삽입한다. |

* **void list\_push\_back(struct list \* list, struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터와 그 list의 맨 뒤에 추가하고자 하는 list\_elem 포인터가 하나씩 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 list의 end와 elem을 인자로 list\_insert함수를 수행하여, list의 end 바로 앞, 즉 list의 tail 바로 앞에 elem가 가리키는 element를 삽입한다. |

* **struct list\_elem \* list\_remove(struct list\_elem \* elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 제거하고자 하는 list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | 제거한 element의 바로 뒤 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 list\_elem의 prev->next와 next->prev를 수정하여 elem을 해당 리스트에서 사라지게 하고, elem->next를 반환한다. elem이 list의 한 요소가 아닌 경우 undefined 한 행동이다. |

* **struct list\_elem \* list\_pop\_front(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 가장 앞의 element를 꺼내고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 가장 앞에 있던 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 list의 가장 앞의 element를 list에서 삭제하고, 그 element를 가리키는 list\_elem을 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_pop\_back(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 가장 뒤의 element를 꺼내고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 가장 뒤에 있던 list\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 list의 가장 뒤의 element를 list에서 삭제하고, 그 element를 가리키는 list\_elem을 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_front(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 가장 앞의 element를 알고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 가장 앞에 있는 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 list의 가장 앞의 element, 즉 head->next에 있는 list\_elem 포인터를 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_back(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 가장 뒤의 element를 알고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 가장 뒤에 있는 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 list의 가장 뒤의 element, tail->prev에 있는 list\_elem 포인터를 반환한다. |

* **size\_t list\_size(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | size를 알고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | list의 element의 개수가 size\_t 타입(unsigned long)의 값으로 반환된다. |
| **function** | 해당 list의 element 개수를 head->next 부터 tail->prev까지 세어서 총 개수를 반환한다. |

* **bool list\_empty(struct list \* list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | empty 여부를 확인하려는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | empty 확인의 결과 Boolean값이 반환된다. |
| **function** | head->next가 tail과 같은 지 확인하고, 같다면 해당 list의 원소 개수가 하나도 없는 것이므로 true를 반환하고, 그렇지 않으면 empty가 아니므로 false를 반환한다. |

* **static void swap(struct list\_elem \*\*a, struct list\_elem \*\*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | swap하고자 하는 list\_elem 포인터의 포인터가 두 개(a, b) 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | a와 b가 가리키는 list\_elem포인터를 서로 바꿔서 가리키도록 수행한다. |

* **void list\_reverse(struct list \*list)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 역순으로 순서를 바꾸고자 하는 list 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | iteration을 돌며 swap을 수행하여 list의 element순서를 역순으로 저장한다. |

* **static bool is\_sorted(struct list\_elem \* a, struct list\_elem \* b, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터 두 개(a, b)와 less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | a가 가리키는 list\_elem부터 b->prev가 가리키는 list\_elem까지 aux 값에 따른 nondecreasing 순서로 정렬되어 있다면 true, 정렬되지 않았다면 false를 반환한다. |

* **static struct list\_elem \* find\_end\_of\_run(struct list\_elem \* a, struct list\_elem \* b, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터 두 개(a, b)와 less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | nondecreasing 부분 리스트의 exclusive end 지점 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | a가 가리키는 list\_elem부터 b->prev가 가리키는 list\_elem까지 순회를 돌다가, aux에 따른 nondecreasing 순서를 따르지 않는 element를 발견하면 그것(nondecreasing 부분 list의 exclusive end element의 포인터)을 반환한다. |

* **static void implace\_merge (struct list\_elem \* a0, struct list\_elem \* a1b0, struct list\_elem \* b1, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list\_elem 포인터 세 개(a0, a1b0, b1)와 less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | a0가 가리키는 element부터 a1b0->prev가 가리키는 element까지의 부분 리스트와, a1b0이 가리키는 element부터 b1->prev가 가리키는 element까지의 부분 리스트를 병합한다. 병합 기준은 aux 값에 따른 nondecreasing 순서로, a0가 병합된 결과의 시작점이 된다. |

* **void list\_sorted(struct list \* list, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터와 less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 list의 element들을 merge sort 방식으로, aux값에 따른 nondecreasing 순서로 정렬한다. |

* **void list\_insert\_ordered (struct list \* list, struct list\_elem \* elem, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터와 list\_elem 포인터, less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 list를 순회하다 aux값에 따른 nondecreasing 순서에 알맞은 위치를 발견하여 elem이 가리키는 element를 삽입한다. |

* **void list\_unique (struct list \* list, struct list \* duplicates, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터 두 개(list, duplicates), less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | list를 순회하다 중복되는 element들을 발견하면 list에서는 삭제하고 duplicates에 push\_back한다. |

* **struct list\_elem \* list\_max(struct list \* list, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터, less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | max값을 가진 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | list를 순회하며 찾은 가장 큰 값을 가진 list\_elem의 포인터를 반환한다. |

* **struct list\_elem \* list\_min(struct list \* list, list\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | list 포인터, less function 포인터, 보조 데이터 aux 포인터가 전달된다. |
| **return** | min값을 가진 list\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | list를 순회하며 찾은 가장 작은 값을 가진 list\_elem의 포인터를 반환한다. |

1. **Hash Table**

**Functions Implemented Additionally to Complement Hash Functions**

**<in main.c>**

* **int find\_hashtables\_idx ()**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 없음. |
| **return** | 새로 만들어진 hash table를 저장할 위치 인덱스(int)를 반환한다. |
| **function** | main.c에서는 struct hash hashtables[10]의 배열 형태로 생성된 hash table들을 저장한다. 이 배열에서 다음에 새로 만들어진 hash table가 저장될 수 있는 인덱스를 찾아 반환해주는 기능을 수행한다. |

* **struct list \* find\_hashtable(char \*finding\_name)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hashtables 배열에서 찾고자 하는 hash table의 이름 문자열이 전달된다. |
| **return** | 찾은 hash table의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 찾고자 하는 이름을 trim으로 공백을 제거한 후 hashtables의 리스트를 하나씩 접근하여 같은 이름을 가진 리스트를 찾는다. 찾지 못한 경우에는 NULL을 반환한다.  저장되었다가 지운 리스트가 있는 경우, 해당 배열 인덱스 접근 시 발생하는 오류를 방지하기 위해 hash\_available 배열을 유지하여 아무것도 저장 되어있지 않은 인덱스로의 접근을 막는다.  또한, hash\_recent\_idx라는 int값으로 일치하는 이름의 리스트를 찾아낸 인덱스 값을 보관한다. 이는 후에 delete로 찾아진 리스트를 삭제할 때 활용된다. |

**<in hash.c>**

* **unsigned int hash\_function(const struct hash\_elem \* e, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash elem 포인터와 보조 데이터 포인터 aux가 전달된다. |
| **return** | e에 주어진 hash\_int를 수행한 결과값 hash가 unsigned int값으로 반환된다. |
| **function** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element에 대해 hash\_int 함수를 실행한 hash값을 반환한다. |

* **bool less\_hash(const struct hash\_elem \* a, const struct hash\_elem \* b, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash elem 포인터 두 개(a, b)와 보조 데이터 포인터 aux가 전달된다. |
| **return** | a와 b의 데이터에 대한 대소 비교 결과값 Boolean 값이 반환된다. |
| **function** | hash\_elem 포인터 a와 b가 가리키고 있는 element의 data값의 크기를 비교하여, a의 data가 b의 data보다 작은 경우 true를, 아닌 경우 false를 반환한다. |

* **void square (struct hash\_elem \* a, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_elem 포인터와 보조 데이터 aux가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element의 데이터를 제곱하여 저장한다. |

* **void triple (struct hash\_elem \* a, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_elem 포인터와 보조 데이터 aux가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element의 데이터를 세제곱하여 저장한다. |

* **void destructor (struct hash\_elem \* a, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_elem 포인터와 보조 데이터 포인터 aux가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element를 해당 리스트에서 삭제하기 위해 prev와 next의 포인터를 수정하고, 해당 element의 할당영역을 free시킨다. |

**Functions Originally Implemented in list.c**

**<in hash.h>**

* **#define hash\_entry(HASH\_ELEM, STRUCT, MEMBER) \**

**((STRUCT \*)((uint8\_t \*)&(HASH\_ELEM)->list\_elem \**

**- offsetof (STRUCT, MEMBER.list\_elem))**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_elem 포인터, 캐스팅을 원하는 구조체, 맨 앞의 인자가 해당하는 멤버 field명이 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element가 구조체로 캐스팅된, 해당 구조체의 포인터가 반환된다. |
| **function** | hash\_elem 포인터가 가리키는 element의 주소를 해당 구조체(hash\_item)의 포인터가 가리키도록 캐스팅하여, 해당 주소 값으로 hash\_item의 data field를 활용할 수 있도록 한다. |

**<in hash.c>**

* **#define list\_elem\_to\_hash\_elem(LIST\_ELEM) \**

**list\_entry(LIST\_ELEM, struct hash\_elem, list\_elem)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_elem으로 캐스팅하고자 하는 list\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터 타입이 반환된다. |
| **function** | list\_elem을 list\_entry에 넣은 기능을 수행하는 매크로이다. list\_elem 포인터가 가리키는 element의 주소를 해당 구조체(struct hash\_elem)의 포인터가 가리키도록 캐스팅하여 반환한다. |

* **bool hash\_init(struct hash \* h, hash\_hash\_func \*hash, hash\_less\_func \*less, void \* aux)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터, hash\_hash\_func 함수 포인터, hash\_less\_func 함수 포인터와 보조 데이터 포인터 aux가 전달됨 |
| **return** | init의 결과값 Boolean값을 반환한다. |
| **function** | hash 포인터로 받은 공간에 주어진 hash 함수, less 함수와 aux 값으로 초기화한다. 초기의 bucket개수는 4개로 설정하여 buckets 리스트에 그만큼의 공간을 할당한다. buckets 공간이 Null 이 아니면 hash\_clear 후 true를 반환하고, 그렇지 않으면 false를 반환한다. |

* **void hash\_clear(struct hash \* h, hash\_action\_func \*destructor)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | clear하고자 하는 hash의 포인터와 clear에 사용될 hash\_action\_func 함수 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 주어진 hash 포인터가 가리키는 hash의 element를 모두 제거하고 buckets에 저장된 list포인터를 초기화한다. 이 때 사용되는 action함수로 사용되는 destructor함수는 앞서 정의한 void destructor (struct hash\_elem \* a, void \* aux)를 활용할 수 있다. |

* **void hash\_destroy(struct hash \* h, hash\_action\_func \*destructor)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | destroy하고자 하는 hash의 포인터와 destroy에 사용될 hash\_action\_func 함수 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 주어진 hash 포인터가 가리키는 hash에 hash\_clear element를 실행하여 element를 모두 제거하고 buckets에 저장된 list포인터 공간까지 free시킨다. 이 때 사용되는 action함수로 사용되는 destructor함수는 앞서 정의한 void destructor (struct hash\_elem \* a, void \* aux)를 활용할 수 있다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_insert(struct hash \* h, struct hash\_elem \*new)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터와 그에 삽입할 hash\_elem의 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 새로운 hash\_elem가 가리키는 element를 hash포인터로 주어진 h에 추가한다. 동일한 element가 기존에 추가되어 있는 경우 그 위치를 반환하고, 기존에 없는 경우 new element를 추가한다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_replace(struct hash \* h, struct hash\_elem \*new)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터와 그에 추가할 hash\_elem의 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 새로운 hash\_elem가 가리키는 element를 hash포인터로 주어진 h에 추가하고 rehash를 실행한다. 동일한 element가 기존에 추가되어 있는 경우 기존의 것을 삭제하고 새로운 것을 추가하며, 동일한 element가 있다면 그 주소를, 없다면 NULL을 반환한다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_find(struct hash \* h, struct hash\_elem \*e)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터와 찾고자 하는 hash\_elem의 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | h와 e로 find\_bucket을 하고, 이 셋(h, e와 find\_bucket의 결과)의 정보를 인자로 넘겨 find\_elem을 수행한다. 해당 hash h에서, hash\_elem포인터가 가리키는 element와 동일한 element를 bucket에서 발견하면 그 element의 주소를 반환하고, 발견하지 못하면 NULL을 반환한다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_delete(struct hash \* h, struct hash\_elem \*e)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터와 삭제하고자 하는 hash\_elem의 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | h와 e로 find\_bucket을 하고, 이 셋(h, e와 find\_bucket의 결과)을 인자로 넘겨 find\_elem을 수행한다. e가 가리키는 것과 동일한 element를 발견한다면 그것을 삭제 후 반환하고, 발견하지 못했다면 NULL을 반환한다. |

* **void hash\_apply(struct hash \* h, hash\_action\_func \*action)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터와 적용될 연산에 사용할 hash\_action\_func 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | hash 포인터 h가 가리키는 hash의 모든 element에 대해 action함수를 적용하여 그 결과를 저장한다. action 함수로는 앞서 정의한 triple과 square를 사용할 수 있다. |

* **void hash\_first(struct hash\_iterator \* i, struct hash \* h)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_iterator 포인터와 iteration의 대상이 되는 hash 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | hash의 element에 대해 iteration을 하기 위해 iterator를 초기화한다. iterator i가 가리키는 공간에 h의 hash, bucket, bucket의 첫번째 list의 head 주소를 저장한다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_next(struct hash\_iterator \* i)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 현재 사용되고 있는 hash\_iterator 포인터가 전달된다. |
| **return** | 다음으로 사용될 hash\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | hash\_iterator 포인터가 가리키는 다음 hash\_elem의 포인터를 반환한다. |

* **struct hash\_elem \* hash\_cur(struct hash\_iterator \* i)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 현재 사용되고 있는 hash\_iterator 포인터가 전달된다. |
| **return** | 현재 iterator가 가리키는 hash\_elem의 포인터가 반환된다. |
| **function** | hash\_iterator 포인터가 가리키는 현재의 hash\_elem의 포인터가 반환된다. hash\_first를 한 직후 iterator가 head를 가리킬 때, hash\_cur하는 것은 undefined된 동작이다. |

* **size\_t \* hash\_size(struct hash \* h)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 사이즈를 알고자 하는 hash의 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash의 element 개수가, unsinged long으로 정의된 size\_t 타입의 값으로 반환된다. |
| **function** | hash 포인터가 가리키는 hash의 elem\_cnt를 반환한다. |

* **bool hash\_empty(struct hash \* h)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | empty인지 알고자 하는 hash 포인터가 전달된다. |
| **return** | empty인지의 결과값 Boolean이 반환된다. |
| **function** | hash 포인터가 가리키는 hash의 elem\_cnt가 0이면 true, 그렇지 않으면 false를 반환한다. |

* **unsigned hash\_bytes(const void \* buf\_, size\_t size)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_byte를 적용할 데이터를 가리키는 void 포인터와 그의 size\_t 값이 전달된다. |
| **return** | hash\_byte가 적용된 hash 결과가 unsigned으로 반환된다. |
| **function** | buf\_에 있는 값을 1byte단위로 XOR를 적용하여 1 byte짜리 hash를 만들어 반환한다. |

* **unsigned hash\_string(const char \* s\_)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash\_string을 적용할 문자열 s\_값이 전달된다. |
| **return** | hash\_string이 적용된 hash 결과가 unsigned으로 반환된다. |
| **function** | s\_에 있는 값을 1byte단위로 XOR를 적용하여 1 byte짜리 hash를 만들어 반환한다. |

* **unsigned hash\_int(int i)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash값을 구하고자 하는 int i가 전달된다. |
| **return** | 결과 hash 값이 unsigned으로 반환된다. |
| **function** | i의 위치와 i의 size를 인자로 한 hash\_bytes의 값을 hash값으로 반환한다. |

* **static struct hash\_elem \* find\_elem(struct hash \* h, struct list \*bucket, struct hash\_elem\* e)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터, 인덱스 상 elem이 위치할 bucket의 list포인터, hash\_elem 포인터가 전달된다. |
| **return** | hash\_elem 포인터가 반환된다. |
| **function** | 해당 hash h에서, hash\_elem포인터가 가리키는 element와 동일한 element를 bucket에서 발견하면 그 element의 주소를 반환하고, 발견하지 못하면 NULL을 반환한다. |

* **static inline size\_t turn\_off\_least\_1bit(size\_t x)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | size\_t type의 x가 전달된다. |
| **return** | size\_t 값이 반환된다. |
| **function** | x와 (x-1)에 and 연산을 취함으로써 가장 마지막 bit를 1로 만든다. 그리고 반환되는 값의 나머지 비트에도 변화가 있을 수 있다. |

* **static inline size\_t is\_power\_of\_2(size\_t x)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | size\_t type의 x가 전달된다. |
| **return** | size\_t 값이 반환된다. |
| **function** | x가 2의 제곱수면 true, 아니면 false를 반환한다. x가 2의 제곱수인 것은, 0이 아니며 turn\_off\_least\_1bit의 값이 0이 나오게 되는 것으로 판단할 수 있다. |

* **static void rehash(struct hash \* h)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | rehash를 하고자 하는 hash의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 새로운 bucket\_cnt를, bucket당 최적의 element 개수(여기서는 2)가 되면서 bucket의 총 개수가 2의 제곱이 되도록 설정한다. bucket의 개수가 변한 경우 그만큼 새로운 공간을 할당하고 초기화한 후, 기존 bucket에 있던 element에 대해 find\_bucket을 실행하여 hash에 새롭게 넣는다. |

* **static void insert\_elem(struct hash \* h, struct list \* bucket, struct hash\_elem \* e)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터, 인덱스 상 elem이 위치할 bucket의 list 포인터, hash\_elem포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 hash의 elem\_cnt를 증가시키고, bucket이 가리키는 리스트의 맨 앞에 e가 가리키는 hash\_elem을 삽입한다. |

* **static void remove\_elem(struct hash \* h, struct hash\_elem \* e)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | hash 포인터, 제거하고자 하는 hash\_elem의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당 hash의 elem\_cnt를 감소시키고, e가 가리키는 hash\_elem을 list\_remove를 실행해 해당 리스트에서 제거한다. |

1. **Bitmap**

**Functions Implemented Additionally to Complement a Program**

**<in main.c>**

* **int find\_bitmaps\_idx ()**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 없음. |
| **return** | 새로 만들어진 bitmap의 포인터를 저장할 위치 인덱스(int)를 반환한다. |
| **function** | main.c에서는 struct bitmap \* bitmaps[10]의 배열 형태로 create된 bitmap의 포인터를 저장한다. 이 배열에서 다음에 새로 만들어진 bitmap의 포인트가 저장될 수 있는 인덱스를 찾아 반환해주는 기능을 수행한다. |

* **struct list \* find\_bitmap(char \*finding\_name)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmaps 배열에서 찾고자 하는 bitmap의 이름 문자열이 전달된다. |
| **return** | 찾은 bitmap의 포인터가 반환된다. |
| **function** | 찾고자 하는 이름을 trim으로 공백을 제거한 후 bitmap 포인터들의 리스트를 하나씩 접근하여 같은 이름을 가진 리스트를 찾는다. 찾은 결과가 없는 경우 NULL을 반환한다.  저장되었다가 지운 리스트가 있는 경우, 해당 배열 인덱스 접근 시 발생하는 오류를 방지하기 위해 bitmap\_available 배열을 유지하여 아무것도 저장 되어있지 않은 인덱스로의 접근을 막는다.  또한, bm\_recent\_idx라는 int값으로 일치하는 이름의 리스트를 찾아낸 인덱스 값을 보관한다. 이는 후에 delete로 찾아진 리스트를 삭제할 때 활용된다. |

**<in bitmap.c>**

* **char bitmap\_get\_name(struct bitmap \* b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 이름을 알고자 하는 bitmap의 포인터가 전달된다. |
| **return** | bitmap의 name영역에 있는 문자열이 반환된다. |
| **function** | bitmap 구조체가 bitmap.c에 구현되어 있어 main에서 직접적으로 bitmap의 contents에 접근할 수 없어 만든 함수이다. 주어진 포인터가 가리키는 bitmap의 name영역의 문자열을 반환한다. |

* **void bitmap\_set\_name(struct bitmap \* b, char \*new\_name)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 이름을 설정하고자 하는 bitmap의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | bitmap 구조체가 bitmap.c에 구현되어 있어 main에서 직접적으로 bitmap의 contents에 접근할 수 없기 때문에 만든 helper 함수이다. 포인터가 가리키는 bitmap의 name영역에 인자로 전달받은 이름을 저장한다. |

* **void bitmap\_print(struct bitmap \* b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | 출력하고자 하는 bitmap의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음 |
| **function** | bitmap 구조체가 bitmap.c에 구현되어 있어 main에서 직접적으로 bitmap의 contents에 접근할 수 없기 때문에 만든 helper 함수이다. 주어진 포인터가 가리키는 bitmap의 bits가 가리키는 내용을, element단위로 접근한 후 비트단위로 get\_a\_bit함수를 실행하여 비트 하나씩 출력한다. |

* **int get\_a\_bit(unsigned long x, int n)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | unsigned long 값과 int 값이 하나씩 전달된다. |
| **return** | int type 값을 반환한다. |
| **function** | bitmap 구조체의 bit의 한 element에 든 elem\_type으로 정의된 unsigned long값과 원하는 인덱스의 비트를 반환한다. |

**Functions Originally Implemented in list.c**

**<in bitmap.c>**

* **static inline size\_t elem\_idx (size\_t bit\_idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 인덱스가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | 속하는 element의 인덱스가 size\_t로 반환된다. |
| **function** | bit가 저장된 위치를 알기 위해 bit\_idx를 element에 속한 비트의 개수(ELEM\_BIT)로 나누어, 속한 element의 인덱스를 구하여 반환한다. |

* **static inline elem\_type bit\_mask (size\_t bit\_idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 인덱스가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | element 값이 elem\_type으로 반환된다. |
| **function** | bit\_idx로 지정한 비트만 1로 켜져 있고 나머지 비트는 0인 element를 반환한다. |

* **static inline size\_t elem\_cnt (size\_t bit\_cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 개수가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | element의 개수가 elem\_type으로 반환된다. |
| **function** | 해당 bit개수를 모두 저장할 수 있는 element의 개수를, 반올림하여 구한 후 반환한다. |

* **static inline size\_t byte\_cnt (size\_t bit\_cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 개수가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | 필요한 byte의 개수가 size\_t 값으로 반환된다. |
| **function** | 해당 bit개수로 필요한 총 byte수를, 곱하여 계산한 후 반환한다. |

* **static inline elem\_type last\_mask (const struct bitmap \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터 b가 전달된다. |
| **return** | element 값이 elem\_type으로 반환된다. |
| **function** | 해당 bitmap의 마지막 element에 사용되는 비트들은 1로, 아닌 것들은 0으로 설정되어 한 element의 값이 반환된다. |

* **struct bitmap \* bitmap\_create (size\_t bit\_cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 개수가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | 생성된 bitmap 포인터가 반환된다. |
| **function** | 원하는 bit개수만큼 byte 값을 계산하여 공간을 할당하고 비트를 모두 false로 설정한 후, 그 bitmap의 위치를 반환한다. 메모리 할당에 실패한 경우 NULL을 반환한다. |

* **struct bitmap \* bitmap\_create\_in\_buf (size\_t bit\_cnt, void \* block, size\_t block\_size)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 개수가 size\_t 값으로, block이 할당된 곳의 포인터가, block 사이즈가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | 생성된 bitmap 포인터가 반환된다. |
| **function** | 원하는 bit개수와 전체 bitmap이 block\_size에 들어간다면, 미리 할당된 block 포인터의 할당 공간에 비트 개수를 설정하고 비트를 모두 false로 초기화한 후, 그 bitmap의 위치를 반환한다. |

* **size\_t bitmap\_buf\_size (size\_t bit\_cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bit의 개수가 size\_t 값으로 전달된다. |
| **return** | 필요한 byte의 개수가 size\_t 값으로 반환된다. |
| **function** | 해당 bit개수에 맞는 bitmap을 생성하기 위해 필요한 총 byte수를 반환한다. |

* **void bitmap\_destroy (struct bitmap \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | destroy하고자 하는 bitmap의 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap의 공간을 모두 free시킨다. |

* **size\_t bitmap\_size (const struct bitmap \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | size를 알고자 하는 bitmap의 포인터가 전달된다. |
| **return** | bitmap에 저장된 총 bit의 개수가 size\_t 값으로 반환된다. |
| **function** | bitmap 포인터가 가리키는 b의 bit\_cnt를 반환한다. |

* **void bitmap\_set (struct bitmap \*b, size\_t idx, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 비트의 인덱스가 size\_t로, 원하는 value값이 boolean 값으로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap에서 idx 위치에 있는 비트를 접근하여, 인자로 넘어온 value값에 따라 bitmap\_mark 또는 bitmap\_reset을 실행하여 idx 위치의 비트를 원하는 boolean 값으로 설정한다. |

* **void bitmap\_mark (struct bitmap \*b, size\_t bit\_idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 비트의 인덱스가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap에서 bit\_idx 위치가 속하는 elem를 계산하여 접근한 후, 1로 설정한다. |

* **void bitmap\_reset (struct bitmap \*b, size\_t bit\_idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 비트의 인덱스가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap에서 bit\_idx 위치가 속하는 elem를 계산하여 접근한 후, 0으로 설정한다. |

* **void bitmap\_flip (struct bitmap \*b, size\_t bit\_idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 비트의 인덱스가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap에서 bit\_idx 위치가 속하는 elem를 계산하여 접근한 후, 기존에 0이면 1로, 기존에 1이면 0으로 설정한다. |

* **bool bitmap\_test (const struct bitmap \*b, size\_t idx)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 비트의 인덱스가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | 해당 비트의 값을 Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에서 idx 위치가 속하는 elem의 비트들과, 원하는 값만 on된 bit\_mask(idx)값에 and 연산을 취하여 0이면 false을, 1이면 true를 반환한다. |

* **void bitmap\_set\_all (struct bitmap \*b, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap의 모든 비트를 vaule값으로 설정한다. |

* **void bitmap\_set\_multiple (struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼을 모두 vaule값으로 설정한다. |

* **size\_t bitmap\_count (struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | 조건에 맞는 비트의 개수를 size\_t로 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼 비트를 순회하며 vaule와 같은 것의 개수를 반환한다. |

* **bool bitmap\_contains (const struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼을 순회하며, 한 개의 비트라도 vaule값과 같은 것이 존재한다면 true, 아니라면 false를 반환한다. |

* **bool bitmap\_any (const struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼을 순회하며, 한 개의 비트라도 true가 존재한다면 true, 아니라면 false를 반환한다. |

* **bool bitmap\_none (const struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼을 순회하며, 모두 false라면 true, 하나라도 true가 있다면 false를 반환한다. |

* **bool bitmap\_all (const struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 총 cnt개수 만큼을 순회하며, 모두 true라면 true, 하나라도 false가 있다면 false를 반환한다. |

* **size\_t bitmap\_scan (struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | 조건에 맞는 index를 size\_t로 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 순회를 하며, value와 연속해서 cnt개수만큼 일치하는 그룹이 있다면 그 시작 인덱스를 반환한다. 그런 그룹이 없다면 BITMAP\_ERROR를 반환한다. |

* **size\_t bitmap\_scan\_flip (struct bitmap \*b, size\_t start, size\_t cnt, bool value)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터, 시작 인덱스와 개수가 size\_t로, 원하는 값이 boolean으로 전달된다. |
| **return** | 조건에 맞는 index를 size\_t로 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap에의 start 위치의 비트부터 순회를 하며, value와 연속해서 cnt개수만큼 일치하는 그룹이 있다면 그 그룹의 비트를 모두 !value로 재설정한 후 그 시작 인덱스를 반환한다. 그런 그룹이 없다면 BITMAP\_ERROR를 반환한다. cnt가 0이라면 0을 반환한다. |

* **size\_t bitmap\_file\_size (const struct bitmap \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터가 전달된다. |
| **return** | 필요한 byte수를 size\_t로 반환한다. |
| **function** | 해당하는 bitmap을 저장하기 위해 필요한, bit\_cnt에 맞는 총 byte 개수를 반환한다. |

* **bool bitmap\_read (const struct bitmap \*b, struct file \*file)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터와 file 포인터가 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | file이 가리키는 content를 기존의 bitmap b가 가진 bit\_cnt만큼 bits배열에 옮겨 쓴다. 성공적으로 옮겨 쓰면 true를, 그렇지 않으면 false를 반환한다. |

* **bool bitmap\_write (const struct bitmap \*b, struct file \*file)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터와 file 포인터가 전달된다. |
| **return** | Boolean 값을 반환한다. |
| **function** | bitmap b가 가진 bit\_cnt만큼 bits배열의 비트 값들을 file에 옮겨 쓴다. 성공적으로 옮겨 쓰면 true를, 그렇지 않으면 false를 반환한다. |

* **void bitmap\_dump (const struct bitmap \*b)**

|  |  |
| --- | --- |
| **parameter** | bitmap 포인터가 전달된다. |
| **return** | 없음. |
| **function** | bitmap이 가리키는 contents의 비트들을 16진수로 콘솔에 출력한다. |