# JISU RYOU 유지수

1998.07.07 (만 26세) +821042422173 jisuryou7@gmail.com Portfolio Page 안녕하세요! 논리적 사고와 문제 해결에 강한 PM 유지수 입니다.

빈틈 없는 사용자 경험 설계부터,

데이터 기반의 풀스택 개발 수행,

UX 리서치를 통한 숨겨진 의미 도출까지,

학문적 배경과 다양한 프로젝트 경험을 바탕으로 매순간 옳은 방향을 고민합니다.

저에 대해 더 궁금하시다면, 포트폴리오 페이지를 방문해 주세요:)

#### **EDUCATION**

#### 서울대학교, 대한민국 - 2021년 9월 - 2024년 2월

공학 석사

융합과학기술대학원 지능정보융합학과

지도 교수: 이중식

\* (우수 논문 졸업) 음성 에이전트를 활용한 일기 시스템에 관한 연구: VA 저널링에서 긴 기록을 받기 위한 응답 스타일을 중심으로

## 성균관대학교, 대한민국 - 2017년 3월 - 2021년 8월

공학 학사 및 심리학 학사

(1전공) 소프트웨어융합대학 소프트웨어학과

(2전공) 사회과학대학 심리학과

The University of Texas at Dallas, United States – 2019년 1월 - 2019년 5월 교환 학생

### **EMPLOYMENT**

# 서울대학교 UXLab, 서울, 대한민국 – 6개월 (2024년 3월 - 2024년 8월) 프로젝트 매니저 (풀타임)

동시에 두 개의 프로젝트에서 PM 역할을 수행했습니다.

- 마이데이터 활용한 금융 초개인화 방안 탐색 프로젝트 | HiUX
  - : 프로젝트 관리, 데스크 리서치 및 유저 인터뷰, 데이터 분석 및 금융 알림 앱 기획
- 텍스트 기반 대화 경험의 UX 평가 프로젝트 | LG전자
  - : 프로젝트 관리, LLM 프롬프트 엔지니어링, 평가 자동화 시스템 설계 및 개발

## 서울대학교 UXLab, 서울, 대한민국 – 2년 (2021년 9월 - 2023년 8월) 학생 연구원 (파트타임)

다양한 프로젝트에서 UX 연구원, 개발자, PM 역할을 수행했습니다.

- 말로 하는 은행을 통한 금융 챗봇 발전 방향 탐구 프로젝트 | 타란UXD
  - : 프로토타입 사용 실험 진행 및 유저 인터뷰
- 꿈기록 보이스 에이전트 개발 프로젝트
  - : 프로젝트 관리, 서비스 기획, 대화 설계 및 보이스 에이전트 개발, 유저 인터뷰

- 사용자 로그 데이터 기반 네이버 쇼핑 UX 개선 프로젝트 | 네이버쇼핑
  - : 쇼핑 시퀀스 및 앱 UI 레이아웃 분석, 유저 인터뷰
- 가전 구독 서비스 전략 및 기회 발굴 조사 프로젝트 | 삼성전자
  - : 프로젝트 관리, 구독 서비스 사례와 시장 트렌드 조사, 아이디에이션 및 전략 제안
- AI와 결합한 전시/공연용 휴머노이드 로봇·마인드 로봇 개발 프로젝트 | 한국콘텐츠진흥원 : 대화 설계 및 보이스 에이전트 개발
- 공유 주거 clothing care pilot 개발 프로젝트 | 삼성전자
  - : 데이터베이스 설계, 공유주거 환경 전용 의류 관리 앱 백엔드 개발

## 리호즈, 서울, 대한민국 – 4개월 (2020년 9월 - 2020년 12월) 프론트엔드 개발 인턴 (풀타임)

ICT 인턴십 프로젝트를 통해 스타트업 기업에서 프론트엔드 개발에 기여했습니다.

• 빅데이터 기반 스마트 라이프 서비스 플랫폼 '당신의 집사(Dangjib)' 프로젝트 : 관리자 웹 페이지 및 서비스 앱 프론트엔드 개발

#### **PUBLICATION**

장현수, <u>유지수,</u> & 이중식 (2025). 직접 만드는 구분감: 마이데이터를 통해 확인한 돈 관리 전략. In *HCI KOREA*, 476-482. [paper]

Ryou, J., Lee, K., & Lee, J. (2023). "You said da da...": A Short Echoing Tweak for Journaling with VA. In Extended Abstracts of the 2023 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (pp. 1-6). [paper]

이기훈, <u>유지수</u>, & 이중식 (2023). 컨스트럭션빌딩 방식의 마인드업로드 연구 - 음성 기반 대화형 로봇 전시 사례를 중심으로 -. In 디자인융복합학회, 22(4), 59-73. [paper]

김민주, <u>유지수,</u> 이기훈, & 이중식 (2023). UXer가 페이지 로그 데이터로 행동 유형을 분석 하는 방법. In *HCl KOREA*, 497-502. [paper]

이중식, 김민주, <u>유지수</u>, 이기훈 (2023). 『1인가구와 기술: 혼삶의 시대, 기술이 만드는 이웃 감』. 쓰리체어스. [book]

류명균, 박상아, <u>유지수</u>, & 이중식 (2022). "대체가 아닌, 새로운 뱅킹": 사용자-기계 대화를 통한 은행 서비스의 VUI 유즈 케이스 탐색. In *HCI KOREA*, 305-311. [paper]

**TALKS** 

이중식, 박상아, <u>유지수</u>, 권수민, 유지선 (2022). "사용할수록 지식베이스가 성장하는 대화형 서비스 만들기", *HCI KOREA 2022* 튜토리얼.

**SKILLS** 

개발: Python (상), JavaScript (상), C (중), C++ (중), Java (중), C# (하)

기술: HTML/CSS (상), SQL (중), R (중), Dialogflow, Google Cloud Platform

디자인: Adobe Illustrator, Photoshop, XD, Figma

협업: Notion, Slack

언어: 한국어 (모국어), 영어 (TOEFL 101)