แนวป้องกัน 2 (Barrier 2)

Time limit: 1 sec memory limit: 512mb

คุณเป็นเจ้าของบริษัทขุดแร่ในอวกาศอยู่บนดาวดวงหนึ่ง ในดาวดวงนี้มีแหล่งแร่มะนาวซึ่งมีค่า มหาศาลอยู่ เราพบแหล่งแร่มะนาวที่ใหญ่มากอันหนึ่งบนพื้นที่ตารางขนาด N แถว M คอลัมน์ คุณจะตั้ง โรงงานขุดแร่ขึ้นมา ณ พิกัด แถว r คอลัมน์ c โดยที่ 3 <= r <= n และ 3 <= c <= m

อย่างไรก็ตาม แหล่งแร่นี้ตั้งอยู่บนถิ่นของกอริลล่าอวกาศ กอริลล่าอวกาศไม่ชอบโรงงานของคุณ มาก จึงพยายามจะเข้ามาพังโรงงานของคุณเสีย กอริลล่าจะเดินทางเข้ามาโจมตีโรงของของคุณจากจุด นอกอณาบริเวณแหล่งขุดแร่ (คือเริ่มเดินทางจาก แถว 0 หรือ n+1 หรือ คอลัมน์ 0 หรือ m+1) และจะ พยายามเดินเข้ามายังโรงงานของคุณ โดยกอริลล่านี้สามารถเดินจากช่องใดในตารางไปยังแปดช่อง รอบตัวได้ (เดินแนวทะแยงได้)

คุณจะต้องล้อมรั้วแนวป้องกันกอริลล่าขึ้นมาที่จะป้องกันโรงงานของคุณ รั้วของคุณจะต้องเป็น รูปปิดที่มีโรงงานอยู่ภายใน การสร้างรั้ว จะสามารถทำได้บนตารางเท่านั้น โดยค่าใช้จ่ายในการสร้างรั้ว ณ แถว a คอลัมน์ b คือ C[a][b] คุณไม่สามารถสร้างรั้ว ณ ตำแหน่งโรงงานได้

จงคำนวณจำนวนเงินน้อยที่สุดที่สามารถล้อมรั้วเพื่อป้องกันโรงงานจากกอริลล่า

Input

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มสองตัวคือ N และ M ซึ่งบอกจำนวนแถวและจำนวนคอลัมน์ ของตาราง (1 ≤ N,M ≤ 500)
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็มสองตัวคือ r และ c ซึ่งระบุพิกัดของโรงงาน โดยโรงงานจะ ไม่ตั้งอยู่บนช่องที่ติดขอบตารางอย่างแน่นอน (2 ≤ r ≤N-1 และ 2 ≤ c ≤ M-1)
- หลังจากนั้นอีก N บรรทัดจะเป็นข้อมูล C ซึ่งระบุค่าใช้จ่ายในการสร้างรั้ว ณ ช่องต่าง ๆ ในตาราง บรรทัดละ 1 แถว ตั้งแต่แถวหมายเลข 1 ถึงหมายเลข N
 - ในแต่ละแถวประกอบด้วยจำนวนเต็ม M ตัว ซึ่งบอกค่าใช้จ่ายของแถวแถวนั้น จากช่องแรก สุด ไปยังช่องสุดท้าย โดยที่ค่าใช้จ่ายในแต่ละช่องมีค่าอยู่ในช่วง 0 ถึง 999

Output

มีทั้งหมด 1 บรรทัดซึ่งระบุจำนวนเงินน้อยสุดในการสร้างรั้วล้อมโรงงาน

Example

Innut	Output
Input	Output
3 10	16
2 5	
111111111	
1 1 8 9 1 9 8 1 1 1	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
9 7	32
4 4	
9 9 9 9 9 9	
9 9 1 5 1 1 9	
9 9 1 9 9 1 9	
9 9 1 0 9 1 9	
7 1 1 9 9 1 9	
7 9 9 9 1 1 9	
7 9 9 9 1 9 9	
7 1 1 1 1 9 9	
9 9 9 9 9 9	
10 10	36
5 5	
99 99 99 99 1 1 99 99 99 99	
99 99 99 99 1 1 99 99 99	
99 99 99 99 1 1 99 99 99 99	
99 99 99 1 1 1 99 99 99 99	
1 1 1 1 0 1 1 1 1	
1 99 99 99 1 99 99 99 1	
99 99 1 99 1 99 19 99 1	
99 99 1 1 1 99 1 1 1 1	

Subtask

```
ปัญหาย่อย 1 (10%) n ≤ 150 และ การล้อมที่ดีที่สุดเป็นรูปสี่เหลี่ยม
ปัญหาย่อย 2 (30%) n ≤ 50
ปัญหาย่อย 3 (60%) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม
```