Boxes

Time limit: 1 sec

memory limit: 512mb

เกมกล่อง มีกติกาการเล่นดังนี้ เริ่มแรกจะมีกล่องจำนวน n กล่องเรียงต่อกันเป็นแถว แต่ละกล่อง ถูกทาด้วยสีต่างกันๆ เราจะเรียกกล่องสองกล่องใด ๆว่า "อยู่ในช่วงเดียวกัน" ก็ต่อเมื่อ ทั้งสองกล่องมีสี เดียวกันและกล่องทั้งหมดระหว่างสองกล่องนั้นมีสีเดียวกันกับทั้งสองกล่อง

วิธีการเล่นคือ ให้เลือกกล่องใดกล่องหนึ่งที่ยังอยู่ในแถว แล้วนำกล่องที่เลือกกับกล่องทั้งหมดที่ อยู่ในช่วงเดียวกับกล่องที่เลือกออกจากแถว คะแนนที่ได้จากการนำกล่องออกทั้งหมด m กล่องจะ เท่ากับ m³ หลังจากนำกล่องออกไปแล้ว กล่องที่เหลืออยู่จะนำมาเรียงต่อกันเป็นแถวเหมือนเดิมโดยคง ลำดับเดิมไว้ เกมจะสิ้นสุดก็เมื่อนำทุกกล่องออกจากแถวหมดแล้ว (ดูรายละเอียดภาพประกอบเพื่อให้ เข้าใจได้ง่ายขึ้น)

เริ่มต้นมีกล่องจำนวน 9 กล่องประกอบด้วยสีแดง, สีน้ำเงิน, และสีเขียว

เลือกกล่องที่ 2 ทำให้ กล่องที่ 2,3,4,5 ถูกนำออกจากแถว คะแนนที่ได้เท่ากับ 4³ = 64



เมื่อนำมาเรียงเป็นแถวใหม่โดยคงลำดับเดิมไว้แล้ว ต่อไปเลือกกล่องที่ 4 ทำให้ กล่องที่ 2,3,4 ถูกนำ ออกจากแถว คะแนนที่ได้เท่ากับ 3³ = 27



และสุดท้ายเลือกกล่องสีน้ำเงิน คะแนนที่ได้เท่ากับ 2³ = 8 เป็นอันจบเกม



คะแนนรวมที่ได้เท่ากับ 64+27+8 = 99

จงหาว่า คะแนนที่มากที่สุดที่เป็นไปได้จากการเล่นเกมกล่องนี้เป็นเท่าไร

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม n ระบุจำนวนกล่อง (1 ≤ n ≤ 200)
- บรรทัดถัดมาประกอบด้วยจำนวนเต็ม n ตัว จำนวนที่ i คือ ค่า c_i ระบุสีของกล่องที่ i (1 ≤ c_i ≤ n)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 1 ตัว ระบุคะแนนที่มากที่สุดที่เป็นไปได้จากการเล่นเกมกล่อง

<u>ตัวอย่าง</u>

Input	Output
9	99
1 3 3 3 3 2 2 2 1	
1	1
1	

<u>ขอบเขตของข้อมูล</u>

20% ของข้อมูลทดสอบจะมีค่า n ≤ 30