### กระโดดกลับบ้าน

### 2 second, 512 MB

การเดินกลับบ้านยามเย็นของมนุษย์กระต่ายเช่นคุณย่อมไม่ธรรมดา ทุ่งหญ้าที่คุณต้องการจะเดินกลับบ้านเป็น ตารางขนาด R x C (2 <= R <= 1,250; 2 <= C <= 1,250) การระบุตำแหน่งในทุ่งหญ้าจะระบุด้วย แถวและ คอลัมน์ โดยแถวและคอลัมน์จะมีค่าระหว่าง 1 – R และ 1 – C โรงเรียนของคุณอยู่ที่ตำแหน่ง (1,1) บ้านอยู่ที่ ตำแหน่ง (R,C) คุณจะกลับบ้านโดยการกระโดดไปในสองทิศทางคือในทิศทางแถว และทิศทางคอลัมน์ กล่าวคือ ถ้าคุณอยู่ที่ตำแหน่ง (a,b) กระโดดในทิศทางแถวจะไปที่ตำแหน่ง (c,b) เมื่อ c > a และถ้าคุณกระโดดไปใน ทิศทางคอลัมน์จะไปยังตำแหน่ง (a,d) เมื่อ d > b

อย่างไรก็ตาม คุณไม่ได้กระโดดไปยังตำแหน่งใดก็ได้ คุณจะโดดจากตำแหน่ง (a,b) ไปยังตำแหน่ง (c,d) ได้ก็ต่อเมื่อระดับความสูงนั้นเพิ่มคุณ ทุ่งหญ้าแห่งนี้ระบุความสูงด้วยค่าในอาเรย์ H ดังนั้นคุณจะกระโดดได้<u>ก็ต่อ</u> <u>เมื่อ</u> H[a][b] < H[c][d] นอกจากนี้<u>พลัง</u>ที่คุณใช้ในการกระโดดนั้นจะเท่ากับผลรวมของความสูงของช่องในทุ่งหญ้า ที่คุณกระโดดข้าม กล่าวคือถ้าคุณกระโดดจากจุด (a,b) ไป (c,b) คุณจะใช้พลังเท่ากับ H[a+1][b] + H[a+2][b] + ... + H[c-1][b] ถ้าคุณกระโดดจากจุด (a,b) ไป (a,d) คุณจะใช้พลังเท่ากับ H[a][b+1] + H[a][b+2] + ... + H[a][d-1] คุณต้องการจะกระโดดจากโรงเรียนที่ตำแหน่ง (1,1) ไปยังบ้านที่ตำแหน่ง (R,C) ให้ใช้พลังงานรวมน้อยที่สุด

# ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนสองจำนวน R และ C (2 <= R <= 1,250; 2 <= C <= 1,250)

อีก R บรรทัดระบุข้อมูลของตารางความสูง กล่าวคือ บรรทัดที่ 1+a จะระบุจำนวนเต็ม C จำนวนคือ H[a] [1], H[a][2], ..., H[a][C] (0 <= H[a][b] <= 100,000)

# ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัดเป็นพลังงานรวมที่น้อยที่สุด หรือ -1 ถ้าไม่มีทางกระโดดตามเงื่อนไขกลับบ้านได้

# ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (30%): R <= 300; C <= 300
- ปัญหาย่อย 2 (70%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

### ตัวอย่าง 1

Input	Output
5 2 7 9	2 เส้นทางเดินเป็นดังนี้ (1,1) โดดไป (2,1) กระโดดไป (2,3) กระโดดไป (2,4) กระโดดไป (3,4)

#### ตัวอย่าง 2

Input	Output
3 4 4 1 3 5 5 2 7 6 2 4 6 10	4 เส้นทางเดินเป็นดังนี้ (1,1) โดดไป (1,4) กระโดดไป (2,4) กระโดดไป (3,4)