ปากกา (pen)

1 second, 128MB

ที่ผนังห้องที่กว้างมาก ๆ ห้องหนึ่ง มีการติดตั้งชั้นวางของในแนวระนาบจำนวน N ชั้น (1 <= N <= 100,000) เราสามารถ พิจารณาชั้นวางของที่ i เป็นส่วนของเส้นตรงที่มีจุดปลายด้านซ้ายที่จุด (X1i, Yi) และจุดปลายด้านขวาที่จุด (X2i, Yi) (0 <= X1i < X2i <= 1,000,000,000; 0 < Yi <= 1,000,000,000; ไม่มีชั้นสองอันที่ Yi เท่ากัน)

มีเด็กคนหนึ่งมาวิ่งเล่นในห้องนี้ และได้นำปากกามากลิ้งเล่นบนชั้นวางของ เมื่อวางปากกาบนชั้นที่ i และกลิ้ง ปากกาไปในทิศทางที่เพิ่มค่าตามแกน x ปากกาจะกลิ้งตกจากชั้นไปในทิศทางขนานกับแกน y ปากกาจะร่วงจนไปกระทบ กับชั้นด้านล่างหรือกระทบกับพื้น ถ้ากระทบกับชั้นอื่น ๆ ปากกาจะกลิ้งต่อไปในทิศทางเดิมและตกจากชั้นวางของนั้นไปยัง ชั้นวางของอื่น ๆ หรือพื้น เมื่อปากกาตกไปจนถึงพื้นก็จะกลิ้งต่ออีกสักระยะและหยุดนิ่ง นอกจากนี้ทุกครั้งที่ปากกาตกกระ ทบชั้นหรือพื้นจะมีเสียงเกิดขึ้น

ปากการที่หล่นจะไม่หยุดที่ขอบของชั้นวางของ นั้นคือ ถ้าปากการหล่นที่พิกัดแกน x เท่ากับ X' ชั้น j ที่ปากกาจะ หล่นไปกระทบจะต้องมีค่า X1j < X' < X2j เท่านั้น และต้องมีพิกัดในแกน y น้อยกว่าชั้นที่ปากการหล่น

คุณนั่งทำงานเขียนโปรแกรมอยู่และชอบเสียงปากกาหล่นนี้มากจนห้ามใจไม่ไหว ต้องเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณว่า ถ้ากลิ้งปากกาจากชั้นวางของที่ i คุณจะได้ยินเสียงปากกาตกกระทบกี่ครั้ง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N จากนั้นอีก N บรรทัดระบุข้อมูลของชั้น กล่าวคือ บรรทัดที่ 1+i ระบุจำนวนเต็มสามจำนวนคือ X1i X2i Yi รับประกันว่าไม่มีชั้นสองชั้นที่มีค่า Yi เท่ากัน

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น N บรรทัด บรรทัดที่ i ระบุจำนวนเต็ม แทนจำนวนครั้งที่คุณจะได้ยินเสียงปากกาหล่นกระทบ ถ้ากลิ้งปากกาไปทาง ด้านซ้าย (ทิศทางที่ x เป็นบวก) จากชั้นวางของที่ i

ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (15%): N <= 300
- ปัญหาย่อย 2 (35%): N <= 2,000
- ปัญหาย่อย 3 (50%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่าง

Input	Output
3	2
10 20 30	1
5 15 20	1
15 30 10	