#### ท่องนรกล้านปี (Hell Tour)

Time limit: 1 sec

ขุมนรกนั้นเป็นตารางขนาด R แถว C คอลัมน์ แต่ละช่องในตารางนั้นกำกับด้วยพิกัด (r, c) โดยที่ 0 ≤ r < R และ 0 ≤ c < C ช่องแต่ละช่องนั้นคือที่ที่วิญญาณจะต้องโดนทรมานด้วยเครื่องทรมานต่าง ๆ กันไป อย่างไรก็ตาม บางช่องในนรกนั้นก็ปิดใช้งาน ทำให้ วิญญาณไม่สามารถเดินเข้าไปในช่องดังกล่าวได้

วิญญาณแต่ละตนเวลามาชดใช้กรรมในนรกนั้นจะต้องเริ่มเดินจากช่องใด ๆ จากด้านซ้ายสุด (ช่อง (\*,0)) และต้องเดินไปทางขวา จนถึงช่องใด ๆ ทางด้านขวาสุด (ช่อง (\*,C-1)) ถ้าวิญญาณนั้นอยู่ที่ช่อง (r,c) ช่องถัดไปที่วิญญาณสามารถเดินไปได้คือช่อง (r+x, c+1) โดยที่ x มีค่าเป็น -1, 0 หรือ 1 เท่านั้น และช่องดังกล่าวต้องเป็นช่องในตารางที่ไม่ปิดใช้งาน เมื่อวิญญาณเดินมาถึงช่องขวาสุด ก็จะถือว่า วิญญาณนั้นได้ชดใช้กรรมในขมนรกนั้นเสร็จสิ้นแล้ว

แน่นอนว่าวิญญาณแต่ละตนนั้นบาปหนายิ่งนัก หลังจากที่วิญญาณชดใช้กรรมในขุมนรกดังกล่าวเรียบร้อยแล้ว โดยสมมติให้ วิญญาณจบการเดินทางที่ช่อง (a, C-1) ที่อยู่ทางขวามือสุดแล้ว วิญญาณก็จะถูกพาตัวไปยังขุมนรกถัดไป โดยไปเริ่มต้นที่ช่อง (a, 0) ของ ขุมนรกใหม่ ซึ่งขุมนรกใหม่นี้เป็นตารางแบบเดียวกับตารางในขุมนรกที่แล้ว และมีช่องปิดใช้งานที่เหมือนกันกับขุมนรกแรก และวิญญาณจะ ต้องเริ่มเดินทางไปช่องขวามือสุดอีกครั้งหนึ่ง และทำเช่นนี้ซ้ำไปเรื่อย ๆ จนครบขุมนรก K ขุม

กำหนดให้เครื่องทรมานในแต่ละช่องในตารางในนรกแต่ละขุมนั้นแตกต่างกันเสมอ เราเรียก "เส้นทางชดใช้กรรม" ของวิญญาณคือ รายการของเครื่องทรมานที่วิญญาณนั้นเดินผ่าน เจ้านรกต้องการทราบว่า ถ้าหากวิญญาณเริ่มชดใช้กรรมที่ช่อง (\*, 0) แล้วมีเส้นทางชดใช้ กรรมที่แตกต่างกันทั้งหมดอยู่กี่แบบ เส้นทางชดใช้กรรมสองเส้นทางจะถือว่าแตกต่างกันก็ต่อเมื่อเส้นทางดังกล่าวผ่านเครื่องทรมานที่แตก ต่างกันอย่างน้อยหนึ่งเครื่องทรมาน

### ข้อมูลนำเข้า

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มสามตัวคือ R C K ซึ่งระบุขนาดของนรกแต่ละขุม (1  $\leq$  R, C  $\leq$  100) และจำนวนขุมนรกที่ วิญญาณจะต้องเดินผ่าน (1  $\leq$  K  $\leq$  10 $^{\circ}$ )
- หลังจากนั้นอีก R บรรทัดจะเป็นข้อมูลของช่องต่าง ๆ ในขุมนรก แต่ละบรรทัดจะระบุข้อมูลของแต่ละแถวในขุมนรก เริ่มจากแถว บนสุดถึงแถวล่างสุด โดยที่แต่ละบรรทัดนั้นจะมีจำนวนเต็ม C ตัวที่ระบุการใช้งานได้ของช่องแต่ละช่องในแถวนั้น เริ่มจากช่องซ้าย สุดไปถึงช่องขวาสุด
  - ตัวเลขในแต่ละช่องจะมีค่า 0 หรือ 1 โดยที่ค่า 1 หมายความว่าช่องนั้นเปิดใช้งานและวิญญาณสามารถเดินเข้ามาได้ ส่วนค่า
    0 หมายถึงห้ามวิญญาณเดินเข้ามา

#### ข้อมูลส่งออก

ให้พิมพ์ข้อมูลจำนวน R บรรทัด แต่ละบรรทัดคือจำนวนเส้นทางชดใช้กรรมที่เป็นไปได้ โดยให้บรรทัดที่ i เป็นจำนวนเส้นทางที่ เป็นไปได้เมื่อเริ่มเดินทางชดใช้กรรมในขุมนรกขุมแรกที่ช่อง (i, 0)

เนื่องจากจำนวนวิธีที่เป็นไปได้นั้นอาจจะมีมากมาย ให้พิมพ์เฉพาะเศษของการหารจำนวนวิธีที่เป็นไปได้ด้วย 1,000,003

# ปัญหาย่อย

ปัญหาย่อย 1 (10%): r, c, k ≤ 10

ปัญหาย่อย 2 (90%): ไม่มีข้อกำหนดอื่นใด

## ตัวอย่าง

Input	Output
2 3 1	4
1 1 1	4
1 1 1	
4 4 1	5
1 1 1 1	11
1 0 1 1	9
1 1 1 1	9
1 1 0 1	
3 4 1	0
0 1 1 1	8
1 1 0 1	6
1 1 1 1	
3 4 1000000000	0
0 1 1 1	981033
1 1 0 1	498727
1 1 1 1	