Obstacle Course

Time limit: 1 sec memory limit: 32mb

การแข่งขันวิ่งวิบากรายการหนึ่งเป็นดังต่อไปนี้ มีสนามยาวเป็นทางตรงความยาว n-1 เมตรอยู่ ในทุกระยะ 1 เมตร (เริ่มตั้งแต่จุดเริ่มต้น ณ ระยะ 0 เมตร) จะมีสิ่งกีดขวางอยู่ ให้สิ่งกีดขวางที่ระยะ i มี ความสูง h[i] เมตร สิ่งกีดขวางนั้นทุกระยะ 1 เมตรที่สูงจากพื้นดิน (เริ่มที่ระยะความสูง 1 เมตร) จะมี ป้ายคะแนนติดอยู่ ให้ป้ายคะแนนของสิ่งกีดขวางที่ระยะ i ณ ความสูง j มีค่าเป็น s[i][j] เป้าหมายของ เราคือเก็บป้ายคะแนนให้ได้คะแนนรวมมากที่สุดโดยปืนสิ่งกีดขวางเหล่านี้

การปืนสิ่งกีดขวางนั้น แต่ละ 1 เมตรของความสูงที่ปืนจะเสียแรง 1 หน่วย แต่เมื่อปืนแล้ว ตอนลง มานั้นสามารถกระโดดลงมาที่พื้นได้เลยโดยไม่เสียแรง เราสามารถกระโดดลงพื้นจากจุดใด ๆ ของเสา ก็ได้ ไม่จำเป็นต้องปืนถึงยอด การวิ่งไปยังสิ่งกีดขวางต้นถัดไปเสียแรง 1 หน่วยเช่นกัน (เนื่องจากสิ่ง กีดขวางแรกอยู่ที่จุดเริ่มต้น ดังนั้นเราสามารถเริ่มปืนได้เลย)

เรามีแรงจำกัดอยู่ s หน่วย จงหาคะแนนรวมมากสุดที่เป็นไปได้ โดยที่ไม่จำเป็นต้องวิ่งจนถึงเสา ต้นสุดท้าย

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 ตัวคือ n ซึ่งระบุความยาวของสนาม และ s ซึ่งระบุแรงที่
 เรามีอยู่ (2 ≤ n ≤ 2,000 และ 0 ≤ s ≤ 20,000)
- อีก n บรรทัดถัดมาระบุสิ่งกีดขวางแต่ละอัน เริ่มตั้งแต่ระยะ 0 ถึงระยะ n-1 บรรทัดละ 1 อัน
 - ในแต่ละบรรทัดขึ้นต้นด้วยตัวเลข h[i] ซึ่งบอกความสูงของสิ่งกิดขวางที่ระยะดังกล่าว หลัง จากนั้นจะตามด้วยจำนวนเต็มไม่ลบ h[i] ตัว ซึ่งบอกถึงคะแนนที่อยู่ในแผ่นป้ายที่ระยะความ สูงตั้งแต่ 1 ถึง h[i] เมตรของสิ่งกิดขวางดังกล่าว (1 ≤ h[i] ≤ 1000 และแผ่นป้ายคะแนนมี ค่าไม่เกิน 1000)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

ประกอบด้วยตัวเลขจำนวนเต็ม 1 ตัวซึ่งระบุคะแนนมากสุดที่สามารถทำได้

ตัวอย่าง

Input	Output
3 3	40
1 10	
1 20	
1 40	
3 6	179
1 50	
2 30 20	
3 10 20 99	
3 5	150
7 10 20 30 40 50 1 1	
1 2	
1 2	