## เดินเขาวิบากแบบทีม (Team Trail)

Time limit: 2 sec memory limit: 512mb

ภูเขาที่สวยงามแห่งหนึ่งกำลังจะจัดการแข่งขันเดินเขาวิบากแบบทีม การแข่งขันเดินวิบากคือการ เดินไปทำกิจกรรมที่ฐานต่าง ๆ จำนวน q ฐาน ตามลำดับที่กำหนดให้จนครบ สำหรับการแข่งเดินเขา วิบาก**แบบทีม** เป็นดังนี้ ทีมที่จะเข้าแข่งขันประกอบด้วยสมาชิก p คน สมาชิกทุกคนจะต้องเดินไปทำ กิจกรรมโดยที่แต่ละคนจะต้องวิ่งผ่านฐานกิจกรรมทั้งหมดคนละ q ครั้งตามลำดับเช่นเดียวกัน การ แข่งขันจะถือเอาเวลาของสมาชิกที่ทำกิจกรรมในฐานสุดท้ายเสร็จช้าที่สุดเป็นเวลาของทีม เราต้องการ ทราบเวลาที่ดีที่สุดที่ทีมสามารถทำได้

อย่างไรก็ตาม นี่เป็นการแข่งขันแบบทีม ผู้จัดการแข่งจะสั่งงานแบบเป็นทีม กล่าวคือ มีใบสั่งงาน ซึ่งระบุฐานต่าง ๆ ที่ต้องผ่านตามลำดับมาให้ แต่มิได้ระบุว่าสมาชิกคนไหนต้องไปฐานไหน โดยปล่อยให้ เป็นการวางแผนของแต่ละทีมเอง ให้ B[i] เป็นรายการของฐานที่ทีมจะต้องผ่านเป็นลำดับที่ i โดยที่ B[i] จะประกอบด้วยตัวเลขจำนวน p ตัวซึ่งระบุฐานต่าง ๆ ที่สมาชิกของทีมต้องไปผ่าน ทีมจะต้องจัดให้มี สมาชิกหนึ่งคนไปยังฐานแต่ละฐานที่กำหนดให้ใน B[i]

นอกจากนี้ผู้จัดการแข่งขันยังตั้งกฎพิเศษคือ เมื่อสมาชิกคนใดในทีมทำกิจกรรมที่ฐานใน B[i] เสร็จแล้ว สมาชิกคนนั้นจะต้องหยุดรอให้สมาชิกคนอื่น ๆ ในทีมทำกิจกรรมลำดับที่ i ในฐานของตัวเอง เสร็จก่อน ถึงจะเริ่มออกเดินทางไปยังฐานอื่น ๆ หรือทำกิจกรรมใน B[i+1] ได้

ภูเขานี้ประกอบด้วยตำแหน่งที่เหมาะสมที่น่าสนใจ n ตำแหน่ง (กำกับด้วยหมายเลข 0 ถึง n-1) และมีทางเดินแบบสองทิศทางที่เชื่อมต่อตำแหน่งเหล่านี้ด้วยกันอยู่ m ทางเดิน การเดินทางจากตำแหน่ง a ไป b จะเสียเวลา D[a][b] นาที ฐานต่าง ๆ จะอยู่ตามตำแหน่งต่าง ๆ เหล่านี้ โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้อง เดินผ่านทางเดินเหล่านี้เท่านั้น ฐานต่าง ๆ จะอยู่ ณ ตำแหน่งที่เหมาะสมเหล่านี้เท่านั้น กล่าวคือ B[i] นั้น จะประกอบด้วยตัวเลข 0 ถึง n-1 ซึ่งระบุถึงตำแหน่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องไป

การทำกิจกรรมในแต่ละฐานนั้นใช้เวลาน้อยมากเมื่อเทียบกับเวลาในการเดินทางระหว่างฐาน ให้ ถือว่าเวลาในการทำกิจกรรมนั้นเป็น 0 ได้เลย

อนึ่ง B[i] นั้นอาจจะประกอบด้วยตัวเลขที่ซ้ำกันก็เป็นได้ ซึ่งทีมก็ต้องวางแผนให้สมาชิกเดินทาง ไปยังฐานนั้นให้เท่ากับจำนวนที่ซ้ำกัน ตัวอย่างเช่น B[i] = {2, 4, 5, 5} หมายความว่า ทีมมีสมาชิก 4 คน โดยการทำกิจกรรมลำดับที่ i นั้น ทีมจะต้องส่งสมาชิก 1 คนไปยังตำแหน่ง 2, สมาชิก 1 คนไปยัง ตำแหน่ง 4 และสมาชิก 2 คนไปยังตำแหน่ง 5 (ทีมไม่สามารถส่งทั้ง 4 คนไปยังตำแหน่ง 2 ได้ เพราะจะ ไม่มีใครไปเข้าฐานที่ตำแหน่ง 4 และ 5 และ 5 ตามใบสั่งงาน)

ตอนเริ่มต้นการแข่งขันนั้น สมาชิกแต่ละคนสามารถเริ่มต้นที่ตำแหน่งใดในภูเขาก็ได้

#### Input

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนสี่ตัวคือ n, m, p และ q ซึ่งระบุข้อมูลของภูเขาและจำนวน สมาชิกในทีม และจำนวนฐานที่สมาชิกแต่ละคนต้องผ่าน (1 ≤ n ≤ 200; n-1 ≤ m ≤ 20 000; 2 ≤ p,q ≤ 100)
- หลังจากนั้นอีก q บรรทัดจะเป็นข้อมูลใบสั่งงาน แต่ละบรรทัดระบุค่า B[i] โดยเริ่มตั้งแต่ B[0]
   ถึง B[q-1] โดยในแต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม p ตัว ซึ่งระบุตำแหน่งบนภูเขาของฐาน ที่ต้องไปทำกิจกรรม แต่ละตัวมีค่าอยู่ในช่วง 0 ถึง n-1
- หลังจากนั้นอีก m บรรทัดเป็นข้อมูลทางเดินในภูเขา แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มสาม ตัวคือ a b d ซึ่งระบุว่ามีทางเดินซึ่งเชื่อมระหว่างตำแหน่ง a และ b โดยการเดินทางผ่านทางเดิน นี้ใช้เวลา d นาที (0 ≤ a,b ≤ q; 1 ≤ d ≤ 9999)

# Output

มีทั้งหมด 1 บรรทัดซึ่งระบุเวลาที่ทีมจบการแข่งขันนี้

## Example

Input	Output
2 1 2 3	0
0 1	
1 0	
0 1	//ทุกคนไม่ต้องขยับเปลี่ยนตำแหน่ง
0 1 10	·
4 5 2 4	7
0 0	
0 1	
1 3	
2 2	
0 1 1	
0 3 2	
0 2 3	
1 3 4	
2 3 2	

## Subtask

```
ปัญหาย่อย 1 (20%) n, q ≤ 10 และ p = 2
ปัญหาย่อย 2 (30%) n ≤ 50 และ p ≤ 10
ปัญหาย่อย 3 (50%) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม
```