Topswops

1 second, 256MB

ในเกม Topswops เราจะเริ่มด้วยรายการความยาว n ที่เป็น permutation ของจำนวนเต็ม 1 – n จากนั้นเราจะดำเนินการปรับรายการเป็นรอบ ๆ โดยพิจารณาข้อมูลตัวแรกในรายการ สมมติว่า เป็น k จากนั้นเราจะกลับลำดับของข้อมูล k ตัวแรก

กระบวนการต่าง ๆ จะจบลง เมื่อข้อมูลตัวแรกในรายการเป็น 1 (คือจะไม่มีการสลับที่ เปลี่ยนแปลงรายการอีกต่อไป) พิจารณาตัวอย่างต่อไปนี้

ลำดับเริ่มต้น: 2 4 1 3 สลับรอบที่ 1: 4 2 1 3 สลับรอบที่ 2: 3 1 2 4 สลับรอบที่ 3: 2 1 3 4

สลับรอบที่ 4: 1 2 3 4 (จบกระบวนการ)

ให้คุณเขียนโปรแกรมรับรายการความยาว n และให้คำนวณว่าเกมจะดำเนินไปทั้งสิ้นกี่รอบ

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N (1<=N<=300,000) จากนั้นอีก N บรรทัดระบุรายการข้อมูลที่เป็น permutation ของจำนวนเต็มจากเซต 1 – N

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัดเป็นจำนวนเต็ม ระบุจำนวนรอบของเกม รับประกันว่าเกมจะจบลงก่อน 300,000 รอบ

ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (20%): N <= 1,000; เกมจบก่อน 1,000 รอบ
- ปัญหาย่อย 2 (20%): N <= 50,000
- ปัญหาย่อย 3 (60%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่าง

Input	Output
4	4
2 4 1 3	