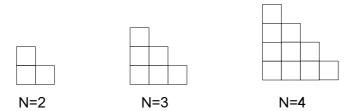
## สามชิ้น (trio)

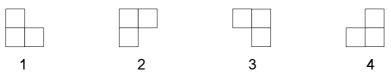
1 second, 256MB

คุณต้องการปูพนังบันได N ขั้นที่มีลักษณะเป็นรูปสี่เหลี่ยมจตุรัสเรียงตัวเป็นรูปสามเหลี่ยมดังแสดงด้าน ล่าง ภายใต้ขนาด N ที่แตกต่างกัน



ช่องสี่เหลี่ยมย่อยบนพนังจะเรียกโดยระบุแถว (แถวบนสุดคือแถวที่ 1) และคอลัมน์ (คอลัมน์ซ้ายสุดคือ คอลัมน์ที่ 1

ในการปู คุณจะปูด้วยกระเบื้องรูปตัวแอลที่ประกอบไปด้วยชิ้นกระเบื้องจตุรัสสามอัน เราจะเรียก กระเบื้องชิ้นย่อยที่ติดกับอีกสองชิ้นย่อยว่ากระเบื้องชิ้นกลางซึ่งจะใช้ในการระบุตำแหน่งของกระเบื้อง กระเบื้องรูปตัวแอลจะสามารถหมุนได้ 4 แบบดังรูปด้านล่าง ตัวเลขด้านล่างเป็นหมายเลขของทิศทางใน การหมุน



ให้เขียนโปรแกรมรับขนาดของพนังบันได และคำนวณวิธีการปูกระเบื้องตัวแอลให้ได้พอดี (ไม่มีชิ้นส่วน เกินซ้อนกัน และพนังทุกส่วนจะต้องมีชิ้นกระเบื้องปิดอยู่ทุกชิ้น)

## ข้อมูลนำเข้า

มีหนึ่งบรรทัดระบุจำนวนเต็ม N (1<=N<=500)

## ข้อมูลส่งออก

ถ้าสามารถทำได้ ให้ระบุวิธีปูกระเบื้องมาหนึ่งวิธี วิธีใดก็ได้ โดยให้พิมพ์รายการของตำแหน่งและ ทิศทางของกระเบื้องตัวแอลที่ใช้ทุกตัว ตัวละหนึ่งบรรทัด กล่าวคือในแต่ละบรรทัดให้ระบุจำนวนเต็มสาม จำนวน R C D เพื่อรายงานว่ามีกระเบื้องที่มีกระเบื้องชิ้นกลางอยู่ที่ช่องแถว R และคอลัมน์ C ใน ทิศทาง D

ถ้าไม่สามารถทำได้ ให้พิมพ์ <sub>NO</sub>

**ปัญหาย่อย**: ปัญหาย่อย 1 (30%): 1<=N<=12 ปัญหาย่อย 2 (70%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

## ตัวอย่าง

Input	Output
2	2 1 1

Input	Output
3	NO

**หมายเหตุ**: การแสดงผลการตรวจ<u>อาจ</u>ไม่แสดงผลลัพธ์แยกของแต่ละ test run ถ้าแสดง x แปลว่ามีบาง test run ที่ crash ถ้าแสดง – แปลว่าไม่มี crash แต่มีบาง test run ที่ตอบผิด