ขับรถผาดโผน

1 second, 64MB

สนามหัดขับรถแห่งหนึ่งสามารถพิจารณาได้ว่าเป็นสี่เหลี่ยมจัสตุรัสวางบนระนาบ จุดมุมล่างซ้ายเป็นจุด เริ่มต้นและสิ้นสุดจะอยู่ที่พิกัด (0,0) จุดมุมบนขวาของสนามอยู่ที่พิกัด (A,A) ที่จุดดังกล่าวจะเป็นจุด กลับรถ ซึ่งจะมีแท่นหมุนสำหรับหมุนรถไปยังทิศทางต่าง ๆ และทีมงานช่างสนามสำหรับจัดการรถของ คุณ

เนื่องจากเค้าหลักสูตรขับรถผาดโผน คุณจึงได้ขับรถฝึกหัดแบบพิเศษ กล่าวคือรถดังกล่าวจะไม่ สามารถเลี้ยวซ้ายได้เลย นอกจากนี้ รถยังมีระบบจดจำมุมรวมที่คุณเลี้ยว ถ้าคุณเลี้ยวเกิน 270 องศา รถจะระเบิดทันที (สร้างความตื่นตาตื่นใจ)

คุณต้องขับรถออกจากจุดเริ่มต้น (0,0) เมื่อเริ่มต้นรถของคุณจะชี้ไปในทิศทางขนานแกน Y ไป ทางบวก (ชี้ขึ้น) เป้าหมายคือไปให้ถึงจุดกลับรถ (A,A) โดยไม่ออกนอกสนามและ (แน่นอน) รถไม่ ระเบิด เมื่อถึงจุดดังกล่าว รถจะถูกกลับรถหมุนมาให้ชี้ไปในทิศทางขนานแกน Y ไปทางลบ (ชี้ลง) และ ทีมงานช่างสนามจะรีเซ็ตข้อมูลมูมเลี้ยวรวมของรถคุณให้กลับเป็น 0 ใหม่อีกครั้ง

ระหว่างการขับนี้ ถ้าคุณเป็นนักเรียนฝึกหัดก็คงจะขับไปเรื่อย ๆ ระวังไม่ให้รถระเบิด แต่คุณ ต้องการพัฒนาตนเองถึงขีดสุด คุณจึงได้ไปขอให้ทางสนามนำปีคอน (beacon) จำนวน N ชิ้นมาวางไว้ ในสนาม ถ้าคุณขับผ่านปีใด คุณจะได้คะแนน 1 แต้ม เมื่อผ่านปีคอนใด ๆ แล้วการผ่านอีกรอบจะไม่ นับคะแนน

คุณทราบพิกัดของบีคอนทั้งหมด คุณต้องการหาว่าถ้าคุณขับดีที่สุดแล้ว จะได้คะแนนรวมมาก ที่สุดเป็นเท่าใด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน A และ N (1<=A<=10,000; 1<=N<=2,000)

จากนั้นอีก N บรรทัดระบุตำแหน่งของบีคอน โดยบรรทัดที่ i สำหรับ 1<=i<=N จะระบุพิกัด Xi และ Yi (0 < Xi < A; 0 < Yi < A) ไม่มีบีคอนสองอันอยู่ที่ตำแหน่งเดียวกัน

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนคะแนนสูงที่สุดที่คุณสามารถทำได้

ปัณหาย่อย

• ปัญหาย่อย 1 (10%): N <= 7

• ปัญหาย่อย 2 (30%): N <= 300

• ปัญหาย่อย 3 (60%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่าง

Input	Output
10 4	3
4 7	
2 8	
1 5	
9 3	

