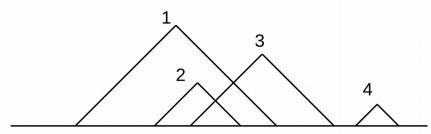
## สร้างปีระมิด (Pyramid)

Time limit: 1 sec memory limit: 512mb

เมืองเมืองหนึ่งอยู่ริมทะเลทราย คนในเมืองนี้ชอบที่จะสร้างปิระมิดในทะเลทราย เมื่อเรามองจาก เมืองนี้ไปทางทะเลทราย เราจะเห็นปิระมิดเป็นรูปสามเหลี่ยมมีฐานอยู่บนเส้นขอบฟ้า กำหนดให้จุดแต่ละ จุดบนเส้นขอบฟ้านี้สามารถกำหนดได้ด้วยค่าพิกัดเป็นตัวเลขจำนวนเต็มหนึ่งตัวเรียงจากซ้ายไปขวา ตั้งแต่ 0 ไปเรื่อย ๆ

ปิระมิดแต่ละอันสามารถระบุด้วยพิกัดของจุดยอดและความสูง ปิระมิดที่มียอดอยู่ ณ พิกัด x และมีความสูง h นั้น เมื่อมองจากเมือง จะเห็นเป็นรูปสามเหลี่ยมมุมฉากที่มีฐานอยู่ ณ พิกัด x – h จนถึง พิกัด x + h มีพิกัด และมีจุดยอดเป็นมุมฉากอยู่ ณ พิกัด x ที่ความสูง h พอดี ตัวอย่างในรูปต่อไปนี้ แสดงถึงรูปปิระมิด 4 ปิระมิด ที่ความสูงและตำแหน่งต่าง ๆ กัน



คนในเมืองนี้ค่อย ๆ สร้างปิระมิดขึ้นมาทีละอัน แน่นอนว่าเราอยากจะสร้างปิระมิดให้ใหญ่ ๆ และ เด่น ๆ อย่างไรก็ตาม การสร้างปิระมิดใช้เงินมาก ทำให้ปิระมิดที่สร้างนั้นมีความสูงและตำแหน่งแตกต่าง กันไป เราอยากรู้ว่า ในการสร้างปิระมิดแต่ละครั้งนั้น มีปิระมิดที่สร้างอยู่ก่อนแล้วกี่อันที่ "เด่นกว่า" ปิระ มิดที่เราสร้างในครั้งนี้

กำหนดให้ ประมิด a นั้นจะเด่นกว่าประมิด b ก็ต่อเมื่อ รูปประมิด b ที่เรามองเห็นนั้น ไม่มีส่วนใด เลยอยู่นอกรูปประมิด a ที่เรามองเห็น จากรูปตัวอย่างช้างต้น มีเพียงประมิด 1 เด่นกว่า 2 เท่านั้น จงคำนวณจำนวนปีระมิดที่เด่นกว่าประมิดที่สร้างแต่ละครั้ง

#### Input

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มหนึ่งตัวคือ N ซึ่งบอกจำนวนปีระมิดที่มีการสร้างทั้งหมด (1 ≤ n ≤ 100 000)
- หลังจากนั้นอีก N บรรทัดจะเป็นข้อมูลการสร้างประมิดแต่ละครั้ง บรรทัดละ 1 ครั้ง แต่ละบรรัด ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 ตัวคือ p และ h ซึ่งระบุตำแหน่งที่มีการสร้างประมิดและความสูงของปิ ระมิดดังกล่าว (1 ≤ p,h ≤ 5 000)

#### **Output**

มีทั้งหมด N บรรทัด แต่ละบรรทัดระบุจำนวนปิระมิดที่ถูกบังจากการสร้างปิระมิดแต่ละครั้ง ตั้งแต่ครั้งแรกจนถึงครั้งสุดท้าย

# **Example**

Input	Output
4	0
7 5	1
8 3	0
11 4	0
14 2	

### Subtask

ปัญหาย่อย 1 (20%) n ≤ 20 ปัญหาย่อย 2 (80%) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม