Zero Six

Time limit: 1 sec memory limit: 512mb

เกมเก็บศูนย์เป็นดังนี้ มีตารางขนาด n แถว m คอลัมน์ ซึ่งแต่ละช่องในตารางนั้นมีจำนวนเต็ม บวกที่มีค่าในช่วง 1 ถึง 1000 อยู่ เราจะเริ่มต้นที่มุมซ้ายบนของตารางดังกล่าวแล้วเดินไปยังมุมขวาล่าง ของตาราง โดยในการเดินแต่ละครั้งนั้นเราสามารถเลือกได้เพียงไปทางขวา หรือ ลงข้างล่างเท่านั้น เมื่อ เดินถึงช่องสุดท้าย เราจะนำเอาตัวเลขทั้งหมดที่เราเดินผ่านมาคูณกันทั้งหมด

หลังจากนั้นเราจะเขียนผลคูณที่ได้นั้นให้อยู่ในรูปตัวเลขฐาน 6 คะแนนที่เราได้คือจำนวนเลข 0 ที่อยู่ติดกันด้านท้ายของผลคูณในรูปฐาน 6 ดังกล่าว

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 ตัวคือ n และ m ซึ่งบอกจำนวนแถวและคอลัมน์ของ ตาราง (1 ≤ n,m ≤ 100)
- อีก n บรรทัดถัดมาระบุข้อมูลของตาราง บรรทัดละ 1 แถว เริ่มตั้งแต่แถวบนสุดถึงแถวล่างสุด
 - ในแต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม m ตัวซึ่งระบุค่าในช่องต่าง ๆ ในแถวนั้น เริ่มตั้งแต่
 คอลัมน์ซ้ายสุดไปถึงคอลัมน์ขวาสุด ค่าในช่องต่าง ๆ นั้นอยู่ในช่วง 1 ถึง 100 รวมหัวท้าย

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

ประกอบด้วยตัวเลขจำนวนเต็ม 1 ตัวซึ่งระบุถึงจำนวนเลข 0 ที่อยู่ติดกันในด้านท้ายของผลคูณ ของตัวเลขทั้งหมดที่เราเดินผ่าน เมื่อเขียนผลคูณดังกล่าวในรูปฐาน 6

ตัวอย่าง

Input	Output
2 5 1 2 6 5 7 9 5 19 4 3	2 // เราเลือกเดินผ่าน 1, 2, 6, 19, 4, 3 // มีผลคูณเป็น 2736 เขียนเป็นเลขฐาน 6 ได้ // 20400 ซึ่งมี 0 ต่อท้าย 2 ตัว
3 4 1 6 2 5 4 21 63 72 19 9 18 3	5

<u>ขอบเขตของข้อมูล</u>

20% ของข้อมูลทดสอบจะมีค่า r,c ≤ 10