#### รอยฝน

2second, 256MB

กระดานสีขาวขนาดกว้าง W สูง H ติดอยู่บนพนัง มุมล่างซ้ายของกระดาษอยู่ที่พิกัด (0,0) มุมบนขวาอยู่ที่พิกัด (W,H) มีฝนตกลง มาเรื่อย ๆ เมื่อฝนหยดหนึ่งตกกระทบที่จุด (x,y) ฝนจะไหลเป็นส่วนของเส้นตรงไปจนถึงจุด (x,0) ในกรณีที่ฝนตกที่จุดสองจุดที่มี พิกัดแกน x เท่ากัน ให้นับความยาวของฝนเป็นสองสาย (หมายเหตุ ในโลกความเป็นจริงแล้วจะไม่มีทางที่เม็ดฝนจะมีพิกัดแกน x เท่ากัน แต่เนื่องจากเราต้องการใช้จำนวนเต็มจึงมีเหตุการณ์ดังกล่าวเกิดขึ้นได้ เราจึงต้องให้มีการนับที่ใกล้เคียงกับความเป็นจริง)

กระดานนี้ทาสีพิเศษไว้ เมื่อโดนน้ำฝนจะเปลี่ยนเป็นสีดำ ให้สี่เหลี่ยมที่มีพิกัดมุมล่างซ้ายที่ (A,B) มุมบนขวาที่ (C,D)
ให้หาความยาวรวมของรอยน้ำฝนในสี่เหลี่ยมดังกล่าว รอยน้ำฝนที่ขอบสี่เหลี่ยมด้านซ้ายและขวาให้นับว่าอยู่ในสี่เหลี่ยมด้วย
คุณจะได้รับรายการของน้ำฝนที่ตกลงมา และรายการของสี่เหลี่ยมคำถาม สำหรับสี่เหลี่ยมแต่ละอันให้ตอบความยาวรวม
ของรอยน้ำฝนในสี่เหลี่ยมดังกล่าว

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสี่จำนวน N Q W H (1 <= N <= 100,000; 1 <= Q <= 100,000; 1 <= W <= 1,000; 1 <= H <= 100,000 โดยที่ N แทนจำนวนหยดน้ำฝน และ Q แทนจำนวนคำถาม, W และ H แทนความกว้างและความสูงของกระดาน (ดู รายละเอียดจากปัญหาย่อยด้วย)

อีก N+Q บรรทัดถัดมาจะเป็นข้อมูลน้ำฝนและคำถาม ในรูปแบบต่อไปนี้ แต่ละบรรทัดจะขึ้นด้วย 1 หรือ 2 ถ้าเป็น 1 จะเป็นการระบุว่ามีฝนตกกระทบกระดาน ถ้าเป็น 2 จะเป็นคำถาม

บรรทัดที่ขึ้นด้วย 1 จะตามด้วยจำนวนเต็มสองจำนวน X Y (0 <= X <= W; 0 <= Y <= H) ระบุว่ามีฝนตกที่จุด (X,Y) ฝนหยดนี้จะไหลไปจนถึง (X,0) เป็นไปได้ฝนสองหยดจะตกบนจุดสองจุดที่มีพิกัดในแกน x เท่ากัน

บรรทัดที่ขึ้นด้วย 2 จะตามด้วยจำนวนเต็มสี่ตัว A B C D (0 <= A < C <= W; 0 <= B < D <= H) ระบุสี่เหลี่ยมที่ถาม โดยมุมล่างซ้ายของสี่เหลี่ยมคือ (A,B) บนขวาคือ (C,D)

### ข้อมูลส่งออก

สำหรับแต่ละคำถาม ให้ระบุผลรวมของความยาวของรอยน้ำฝนบนสี่เหลี่ยมที่ถาม รอยน้ำฝนที่ขอบสี่เหลี่ยมด้านซ้ายและขวาให้นับ ว่าอยู่ในสี่เหลี่ยมด้วย

#### ปัญหาย่อย

ปัญหาย่อย 1 (20%): N <= 1,000; Q <= 1,000; 1 <= W <= 1,000; 1 <= H <= 1,000

ปัญหาย่อย 2 (30%): W = 1, 1 <= H <= 100,000

ปัญหาย่อย 3 (50%): 1 <= W <= 1,000; 1 <= H <= 1,000

(ตัวอย่างอยู่หน้าถัดไป)

# ตัวอย่าง

Input	Output
5 4 10 10 1 5 5	3 8
2 0 2 10 7 1 7 10	12 12
2 0 2 10 7 1 3 8	
1 4 7 2 3 4 8 8	
1 0 4 2 0 0 6 3	