## หาของ (scan)

1 second, 256MB

พื้นที่ขนาด 2 X N ช่อง (2 แถว, N คอลัมน์; 1 <= N <= 100,000) มีของอยู่ในนั้นจำนวนหนึ่ง (มี อย่างน้อย 1 ชิ้นแต่ไม่เกิน 40 ชิ้น) ของแต่ละชิ้นจะกินพื้นที่เป็นส่วนตารางสี่เหลี่ยมในพื้นที่ดังกล่าว โดยอาจจะกินเนื้อที่หนึ่งแถว หรือสองแถวก็ได้ ของแต่ละชิ้นจะไม่กินเนื้อที่ทับของช่องตารางทับกัน ด้านล่างแสดงตัวอย่างตารางขนาด 2 x 10 ที่มีของ 5 ชิ้น



คุณต้องการหาตำแหน่งและขนาดของของทุกชิ้น โดยคุณมีเครื่องตรวจสอบ โดยเมื่อให้เครื่องตรวจสอบ ส่วนของพื้นที่ เครื่องจะตอบจำนวนของที่พบในพื้นที่เหล่านั้น คุณเรียกใช้เครื่องตรวจสอบโดยเรียก ไลบรารี

• <u>detect(r1,c1,r2,c2)</u> – เพื่อถามว่าในพื้นที่ที่อยู่ระหว่างแถวที่ r1 – r2 และคอลัมน์ c1 – c2 มีของอยู่ในนั้นกี่ชิ้น (จะนับของอยู่ในนั้นแค่บางส่วนด้วย) <u>คุณเรียกฟังก์ชันนี้ได้ไม่เกิน 2,000</u> ครั้ง

มีอีกสองฟังก์ชันที่คุณต้องใช้คือ

- scan init() เพื่ออ่านค่า N คุณต้องเรียกฟังก์ชันนี้ก่อนการทำงานทั้งหมด
- scan report (k, items [] [4]) เพื่อส่งคำตอบ โดย k เป็นจำนวนของทั้งหมด และ items เป็นอาร์เรย์แสดงข้อมูลของของ จำนวน k ชุด แต่ละชุดเป็นอาร์เรย์ 4 ช่อง โดยที่ช่องที่ 0 ระบุตำแหน่งแถวของมุมซ้ายบนของของ ช่องที่ 1 ระบุคอลัมน์ของมุมซ้ายล่างของของ ช่องที่ 2 ระบุตำแหน่งแถวของมุมล่างขวาของของ และช่องที่ 3 ระบุคอลัมน์ของมุมล่างขวาของของ สามารถรายงานของในลำดับใดก็ได้ เมื่อเรียกฟังก์ซันนี้แล้วโปรแกรมจะจบการทำงาน

ตัวอย่างของการทำงานของไลบรารีกับตัวอย่างด้านบน เป็นดังนี้ (เป็นตัวอย่างการเรียกใช้ไลบรารี เท่านั้น ในการถามจริง ถามแค่นี้คงไม่สามารถตอบได้ถูก)

scan_init()	10
detect(1,1,2,5)	3
detect(1,5,1,5)	1
detect(1,7,2,10)	2
detect(2,1,2,7)	2
scan_report(5, {{1,2,1,4}, {2,3,2,6}, {1,10,2,10}, {1,5,1,5}, {1,7,2,8}})	โปรแกรมทดสอบจะพิมพ์ correct

## ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (20%): N <= 100
- ปัญหาย่อย 2 (30%): ของทุกชิ้นอยู่ในแถว 1 (นั่นคือ detect(2,1,2,N) = 0)
- ปัญหาย่อย 3 (50%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากในโจทย์ จะมีการให้คะแนนพิเศษในส่วนนี้ กล่าวคือถ้าสามารถตอบได้ถูกต้องในทุกกรณีจะได้คะแนน 40% อีก 10% จะคิดอัตราส่วนของ

จำนวนครั้งที่เรียก detect ที่มากสุดในการทำงาน เทียบกับจำนวนครั้งที่โปรแกรมของทุกคน เรียก detect ที่มากที่สุดน้อยที่สุด โดยคะแนน 10% จะคิดดังนี้
10 x จำนวนครั้งมากสุดที่น้อยสุด / จำนวนครั้งมากสุดของคุณ

อย่างไรก็ตาม ระหว่างแข่ง จะไม่มีการคิดคะแนน 10% นี้ (อาจจะได้ 100 คะแนนไปก่อน) คะแนนอีก 10% จะคำนวณให้หลังแข่งขันเสร็จ

## การใช้งานไลบรารีทดสอบ

ดาวน์โหลดไลบรารีทดสอบที่

http://theory.cpe.ku.ac.th/~jittat/ioi/2016/hfiles/76gf4i-scan/ ให้ #include "scanlib.h" และ compile scanlib.cpp ร่วมกับโปรแกรมของคุณ

ไลบรารีจะอ่านข้อมูลจาก standard input ในรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกระบุจำนวนสองจำนวน N และ K
- อีก K บรรทัดระบุตำแหน่งของของแต่ละชิ้น โดยระบุเป็นจำนวนเต็ม 4 จำนวน คือ r1 c1 r2 c2 แทนแถวน้อยสุด คอลัมน์น้อยสุด แถวมากสุดและคอลัมน์มากสุดของช่องใน พื้นที่ที่มีของชิ้นดังกล่าวอย่

ตัวอย่าง standard input ของตัวอย่างด้านบน

10 5

1 10 2 10

2 3 2 6

1 2 1 4

1 5 1 5

1 7 2 8