จุดบนแถบ

1 second, 512MB

มีจุดอยู่ N จุด (1 <= N <= 3,000) โดยมีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง N-1 จุดทั้งหมดนี้อยู่บนแถบเล็ก ๆ บนระนาบ กล่าวคือเราทราบว่าพิกัดในแกน x ของจุดเหล่านี้มีค่าระหว่าง 0 – 1,000,000 และ พิกัด ในแกน y มีค่าระหว่าง 0 – 1 ไม่มีจุดสองจุดใด ๆ ที่มีพิกัดตรงกัน

ในข้อนี้เราจะใช้ระยะทางเป็นระยะแบบแมนฮัตตัน กล่าวคือ ระยะทางระหว่างจุดที่อยู่ที่ตำแหน่ง (x1,y1) กับจุดที่อยู่ที่ตำแหน่ง (x2,y2) จะมีค่าเท่ากับ |x1-x2| + |y1-y2| คุณสามารถสอบถามระยะ ทางระหว่างคู่ของจุดใด ๆ ได้ โดยผ่านทาง library ที่ระบุด้านล่าง

• query(i,j) - คืนระยะทางระหว่างจุดที่ i และจุดที่ j คุณจะเรียกฟังก์ชันนี้กี่ครั้งก็ได้

แม้ว่าเราจะสามารถสอบถามระยะทางระหว่างคู่ของจุดได้ แต่เราไม่ทราบพิกัดของจุด อย่างไร ก็ตาม คุณต้องการสร้าง "ภาพจำลอง" ของเซตของจุดที่เป็นไปได้ กล่าวคือ คุณต้องการกำหนดพิกัด ให้กับจุดทุกจุด (อาจจะไม่ตรงกับพิกัดจริง) ที่มีระยะทางจากทุกจุดถึงทุกจุดเหมือนกับข้อมูลของจุดจริง ๆ ที่ได้จากการเรียกฟังก์ชัน query

การใช้ library และการทดสอบ

โปรแกรมของคุณจะต้อง include "pointlib.h" และในการคอมไพล์เพื่อทดสอบภายในเครื่องของคุณเอง คุณจะต้องคอมไพล์ pointlib.cpp ร่วมด้วย คุณจะสามารถเรียกฟังก์ชันเหล่านี้ได้

- point_init() ฟังก์ชันนี้จะคืนค่า N คูณต้องเรียกฟังก์ชันนี้ 1 ครั้งก่อนเรียกฟังก์ชัน query
- query(i,j)

สำหรับการทดสอบภายในเครื่องของคุณ ให้ดาวน์โหลดไลบรารีสำหรับทดสอบที่

https://theory.cpe.ku.ac.th/~jittat/ioi/2016/hfiles/svcrht-points/ เมื่อเรียก point_init ไลบรารีจะอ่าน standard input ในรูปแบบดังนี้

บรรทัดแรกระบุ N (1 <= N <= 3,000) จากนั้นอีก N บรรทัดระบุตำแหน่งของจุดแต่ละจุด กล่าวคือในแต่ละบรรทัดระบุจำนวนเต็ม X Y เพื่อระบุว่าจุดดังกล่าวอยู่ที่พิกัด (X,Y) รับประกันว่า 0<=X<=1,000,000 และ 0<=Y<=1

ข้อมูลส่งออก

โปรแกรมจะพิมพ์ผลลัพธ์ N บรรทัด ระบุพิกัดที่คำนวณได้ พิกัดนี้อาจจะไม่ตรงกับพิกัดจริงของจุดเหล่า นี้ แต่จะต้องมีระยะทางระหว่างทุกคู่ของจุดตรงกับข้อมูลของจุดจริง ๆ และอยู่ในขอบเขตที่มีพิกัดแกน x ระหว่าง 0 – 1,000,000 และแกน y ระหว่าง 0 – 1

ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (10%): N = 2
- ปัญหาย่อย 2 (10%): N = 3
- ปัญหาย่อย 3 (20%): พิกัดแกน Y ของทุกจุดมีค่าเท่ากับ 0
- ปัญหาย่อย 4 (60%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

(ตัวอย่างการทำงานอยู่หน้าถัดไป)

ตัวอย่างการทำงาน

สมมติว่ามีจุด 3 จุด ที่มีพิกัดตามลำดับดังนี้ (0,0), (10,1), (15,0) ถ้าเป็นไฟล์ที่ใช้ในทดสอบในเครื่อง จะเป็นดังนี้

3		
0 0		
10 1		
15 0		

ตัวอย่างการเรียกใช้ library เป็นดังด้านล่าง

···································			
คำสั่ง	คำตอบจาก library		
<pre>point_init()</pre>	3		
query(0,1)	11		
query(1,2)	6		
query(0,2)	15		
query(2,0)	15		

เมื่อโปรแกรมถามข้อมูลและคำนวณตำแหน่งเสร็จ คำตอบหนึ่งที่ถูกต้องเป็นดังนี้

100 1 90 0 85 1