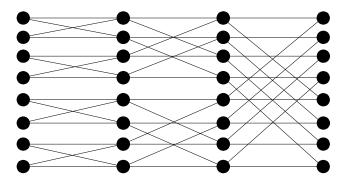
Butterfly

1 second, 32MB

กราฟเครือข่ายแบบผีเสื้อเป็นกราฟแบบไม่มีทิศทางที่มีนิยามดังนี้ เราจะระบุจำนวนเต็ม K (1 <= K <= 60) กราฟผีเสื้อระดับ K จะมีจุดยอดจำนวน 2^{κ} (K+1) จุด โดยแบ่งเป็น K+1 ชั้น ชั้นละ 2^{κ} จุด เราจะระบุจุดยอดใด ๆ ด้วยจำนวนเต็มสองจำนวน (A,B) โดยที่ $0 <= A <= 2^{\kappa}-1$ และ 0 <= B <= K

เส้นเชื่อมในกราฟนี้จะมีระหว่างจุดยอดในชั้น B และ B+1 เท่านั้น เมื่อ B=0,...,K-1 โดยมีนิยามดังนี้ จุดยอด (A,B) ใน ชั้น B จะเชื่อมกับจุดยอด (C,B+1) ก็ต่อเมื่อ C = A xor 2^B หรือ C = A เช่นจุด (0,0) จะเชื่อมกับ (0,1) และ (1,1) หรือจุด (1,2) จะเชื่อมกับ (1,3), (5,3), (1,1) และ (3,1)

ด้านล่างเป็นตัวอย่างกราฟผีเสื้อเมื่อ K = 3 (โหนดที่ (A,B) อยู่ที่คอลัมน์ B นับเริ่มที่ 0 จากซ้ายไปขวา แถวที่ A แถวบน สุดเป็น 0)



ให้เขียนโปรแกรมรับค่า K จากนั้นให้ตอบคำถามว่าระยะทางสั้นที่สุดระหว่างจุดยอดสองจุดยาวเท่าใด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม K และ N (1 <= K <= 60; 1 <= N <= 100,000) จากนั้นอีก N บรรทัดระบุคำถาม กล่าวคือ แต่ละ คำถามจะระบุจำนวนเต็ม 4 จำนวน A B C และ D โดยที่ (0 <= A <= 2^{K} -1; 0 <= B <= K; 0 <= C <= 2^{K} -1; 0 <= D <= K) เพื่อถามระยะทางระหว่างจุดยอด (A,B) กับ (C,D)

ข้อมูลส่งออก

สำหรับแต่ละคำถามให้ระบุจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน แทนระยะทางที่น้อยที่สุดระหว่างจุดยอดทั้งสองที่ระบุ

ปัญหาย่อย

ปัญหาย่อย 1 (30%): K <= 8; N <= 1,000

ปัญหาย่อย 2 (70%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่าง

| Input | Output |
|---------|--------|
| 3 4 | Θ |
| 1 1 1 1 | 2 |
| 0 1 1 1 | 3 |
| 0 1 3 2 | 4 |
| 0 0 4 2 | |