จอมโจรบลาโฮ่ (blaho)

1 sec / 64 MB

จอมโจรบลาโฮ่ซอบภาษาอังกฤษมาก วันหนึ่งเขาเดินทางเข้าไปในเมืองแห่งตัวอักษร เมืองนี้มีตึกอยู่ N ตึก แต่ละตึกมีตัวอักษร 'A'-'Z' ประจำอยู่ตึกละหนึ่งตัว มีถนนแบบมีทิศทางอยู่ M สายเชื่อมระหว่างตึกสองตึก ถนนสายที่ i ใช้เดินจากตึก u, ไปยังตึก v, และจะไม่ สามารถเดินย้อนกลับได้ จอมโจรต้องการเดินจากตึกที่ 1 ไปสิ้นสุดยังตึกที่ N โดยขณะที่เขาอยู่ในแต่ละตึกเขาสามารถตัดสินใจขโมยหรือ ไม่ขโมยตัวอักษรในดึกก็ได้ ถ้าเลือกที่จะขโมย เขาจะนำตัวอักษรที่ขโมยมาแปะลงบนกระดาษต่อจากตัวอักษรที่ขโมยมาก่อนหน้า จน สุดท้ายเมื่อการเดินทางสิ้นสุดตัวอักษรบนกระดาษจะเรียงกันเป็นสายเรียกว่า "สายอักขระ" จอมโจรจะเลือกเดินไปขโมยตัวอักษรให้สาย อักขระยาวที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้เสมอ ถ้ามีสายอักขระที่ยาวเท่ากันได้หลายแบบ เขาจะเลือกสายอักขระที่มาเป็นลำดับแรกในพจนานุกรม เทียบกับสายอักขระอื่นที่ยาวเท่ากัน

เพื่อเป็นเบาะแสให้ตำรวจจับจอมโจรบลาโฮ่ให้จงได้ คุณจึงเขียนโปรแกรมเพื่อหาสายอักขระของจอมโจรบลาโฮ่

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็มสองจำนวน N, M คั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง (1 \leq N \leq 10 000, 1 \leq M \leq 500 000) บรรทัดที่สอง ตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่ N ตัวเรียงชิดกัน ตัวอักษรตัวที่ i สำหรับ 1 \leq i \leq N แทนตัวอักษรในตึกที่ i บรรทัดถัดมา M บรรทัด ในบรรทัดที่ j+2 สำหรับ 1 \leq j \leq M มีจำนวนเต็มสองจำนวน u, v, e คั่นด้วยช่องว่าง 1 ช่อง (1 \leq u, v, \leq N)

ข้อมูลส่งออก

มีเพียงบรรทัดเดียว แสดงผลตัวอักษรของจอมโจรบลาโฮ่ออกทางหน้าจอ

ปัญหาย่อย

- ปัญหาย่อย 1 (20%): มีทางเดินจากตึกที่ 1 ไปสิ้นสุดที่ตึกที่ N แค่เส้นทางเดียว
- ปัญหาย่อย 2 (40%): ทุกตึกมีตัวอักษร A เหมือนกันหมด
- ปัญหาย่อย 3 (40%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1
5 6	AAAB
ABAAB	
1 2	
1 3	คำอธิบาย:
2 5	// เส้นทางเดินคือ 1->3->(5)->4->5
3 5	// (5) หมายถึงยังไม่เก็บตัวอักษรในตึกที่ 5
4 5	
5 4	