สวรรค์ภัทรอธ 1sec, 256mb

แน่นอนว่าบ้านของมหาเมพภัทรอธนั้นต้องอยู่บนสวรรค์ในท้องฟ้าสูงลิบลิ่ว สวรรค์ก็คล้าย ๆ นรกคือมีสถานที่ท่องเที่ยวอยู่ n แห่ง (แต่ละแห่งกำหนดด้วยหมายเลข 0 ถึง n-1) ภัทรอธชอบแวะเวียนไปยังสถานที่เหล่านี้อยู่บ่อย ๆ เหล่าทวยเทพ อยากจะสร้างเส้นทางสวรรค์สำหรับภัทรอธ แน่นอนว่าระดับมหาเมพนี่เวลาเดินทางต้องเหาะเหินเป็นเส้นตรงอยู่แล้ว ดัง นั้นเส้นทางสวรรค์นั้นไม่จำเป็นต้องสร้าง แต่ต้องคอยบำรุงรักษา (เช่นจัดหาเทพสาว ๆ มาคอยยืนเชียร์ภัทรอธระหว่าง ทาง)

แต่อนิจจา เศรษฐกิจสวรรค์ก็ตกสะเก็ด เหล่าทวยเทพก็เลยอยากจะเสียเงินบำรุงรักษาเส้นทางสวรรค์ให้น้อยที่สุด โดยที่ยัง มีเส้นทางสวรรค์ที่เชื่อมสถานที่ท่องเที่ยวต่าง ๆ เข้าด้วยกัน เส้นทางเหล่านี้สามารถใช้เดินได้สองทิศทาง กำหนดให้สถานที่ ท่องเที่ยวหมายเลข a อยู่ ณ พิกัด xa ya za ค่าบำรุงรักษาถนนที่เชื่อมสถานที่ท่องเที่ยวสองอันเข้าด้วยกันใช้เงินเท่ากับ ระยะห่างระหว่างสถานที่ท่องเที่ยวทั้งสองนั่นเอง

แต่ชีวิตมันไม่ง่ายอย่างนั้น สถานที่ท่องเที่ยวต่าง ๆ ในสวรรค์นั้นเนื่องจากลอยอยู่บนฟ้า มันจึงไม่ได้อยู่นิ่ง มีการเคลื่อนที่ เป็นเส้นตรงด้วยความเร็วคงที่ สถานที่หมายเลข a นั้นจะเคลื่อนที่ด้วยความเร็ว vx_a vy_a vz_a อยู่ตลอดเวลา เมื่อเวลา ผ่านไปเรื่อย ๆ มันเป็นไปได้ที่เส้นทางสวรรค์ที่ใช้อยู่ตอนแรกนั้นไม่ใช่เส้นทางที่เสียค่าบำรุงรักษาน้อยที่สุด และต้องมีการ เปลี่ยนแปลง

ภัทรอธอยากรู้ว่า เส้นทางสวรรค์มีการเปลี่ยนแปลงกี่ครั้ง (ให้นับว่าการสร้างเส้นทางสวรรค์ครั้งแรกถือเป็นการ เปลี่ยนแปลงด้วย)

เพื่อความง่าย เรามีข้อกำหนดเพิ่มเติมดังนี้

- ให้คิดว่าสถานที่ท่องเที่ยวเป็นจุด
- สถานที่ท่องเที่ยวไม่เคยชนกัน (ไม่มีเวลาใดที่สถานที่ท่องเที่ยวมากกว่า 1 แห่งอยู่ ณ ตำแหน่งเดียวกัน
- รับประกันว่า เส้นทางสวรรค์ที่ดีที่สุด ที่เกิดขึ้น ณ เวลา $t \ge 0$ นั้น จะเป็นเส้นทางสวรรค์ที่ดีที่สุดไปเรื่อย ๆ จนกระทั่ง "ก่อน" เวลา $t+10^{-6}$ แน่นอน

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีตัวเลขจำนวนเต็ม n $(2 \le n \le 50)$ ซึ่งบอกจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว หลังจากนั้นอีก n บรรทัดเป็นข้อมูล ของแต่ละแหล่งท่องเที่ยว โดยในแต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม 6 ตัวคือ x, y, z, vx, vy, vz ซึ่งระบุพิกัด และ ความเร็วของสถานที่ท่องเที่ยวดังกล่าว โดยที่ $-150 \le x$, y, $z \le 150$ และ $-100 \le vx$, vy, $vz \le 100$

ข้อมูลส่งออก

้ มีบรรทัดเดียว โดยระบุจำนวนครั้งที่ โครงสร้างของเส้นทางสวรรค์มีการเปลี่ยนแปลง

ตัวอย่าง

<u>Input</u>	<u>Output</u>
3 0 0 0 0 0 0 5 0 0 0 0 10 1 0 -1 0 0	3
4 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 -1 0 1 1 1 3 1 1 -1 -1 2 1 -1 -1	3