# ประหยัดน้ำมัน

1 sec, 32 MB

เมืองแห่งหนึ่งมีระบบถนนที่สามารถเดินทางไปและกลับได้ เชื่อมระหว่างบ้านต่าง ๆ จำนวน N หลัง โดยที่ระหว่างบ้านสองหลังใด ๆ สามารถเดินทางไปหากัน โดยไม่ผ่านบ้านหลังอื่น ๆ ซ้ำกันเลยเพียงแค่วิธีเดียว ถนนแต่ละเส้นมีความยาว 1 หน่วย และในการขับรถ ผ่านถนนดังกล่าวใช้น้ำมัน 1 หน่วยพอดี

คนในเมืองนี้มีนิสัยชอบชับรถมาก ๆ เพื่อให้ได้ชับรถ ทุก ๆ วันคนจากทุก ๆ บ้านจะชับรถไปบ้านคนอื่น ๆ ที่ไปได้ทั้งหมด เพื่อที่จะเอาขนมถาดใหญ่ไปให้ (เป็นข้ออ้างในการขับรถ) ขนมนี้ถาดใหญ่มาก ทำให้ใส่รถได้ครั้งละหนึ่งถาดเท่านั้น ดังนั้นในการที่ คนที่อาศัยอยู่ที่บ้านหลังหนึ่งจะเดินทางไปแวะบ้านคนอื่น ๆ หลาย ๆ บ้าน จะต้องเดินทางไปกลับจากบ้านต้นทางหลาย ๆ รอบ เพราะ ว่ารอบหนึ่งสามารถแวะเอาขนมไปให้ได้แค่บ้านหลังเดียวเท่านั้น นอกจากนี้เมื่อขับรถส่งขนมให้กับบ้านหลังสุดท้ายแล้ว เจ้าของบ้าน ก็จะต้องขับรถกลับบ้านตนเองด้วย

เนื่องจากการขับรถพร่ำเพรื่อนี้ ทำให้เกิดการสิ้นเปลืองน้ำมันเป็นอย่างมาก กลุ่มรณรงค์เพื่อสิ่งแวดล้อมจึงวางแผนปิดถนน จำนวนหนึ่งเส้น เพื่อให้ลดปริมาณการใช้น้ำมันลง เมื่อถนนเส้นใดถูกปิดลง การเดินทางระหว่างบ้านที่ต้องใช้ถนนเส้นดังกล่าวจะทำ ไม่ได้ ทำให้ปริมาณการใช้นำมันลดลงโดยปริยาย

ให้คุณเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณว่าเมื่อปิดถนนเส้นที่ดีที่สุดแล้ว ปริมาณการใช้น้ำมันจะลดลงมากที่สุดเท่าใด

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N (2 <= N <= 100,000) แทนจำนวนบ้าน หมายเลขบ้านจะเริ่มตั้งแต่ 1 ถึง N

อีก N-1 บรรทัดถัดไปจะระบุข้อมูลของถนน กล่าวคือแต่ละบรรทัด จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน A และ B (1 <= A <= N; 1 <= B <= N) เพื่อระบุว่ามีถนนเชื่อมระหว่างบ้านหลังที่ A กับ B

# ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนเต็ม แทนปริมาณการใช้นำมันที่ลดลงมากที่สุดจากการปิดถนนหนึ่งเส้น

#### ตัวอย่าง 1

Input:	Output:
4	32
1 2	
3 2	
3 4	

คำอธิบาย: ก่อนปิดถนน ใช้น้ำมันทั้งสิ้น 40 หน่วย เมื่อปิดถนนเชื่อมบ้าน 2 กับ 3 เหลือใช้น้ำมัน 8 หน่วย ลดลงทั้งสิ้น 32 หน่วย

### ตัวอย่าง 2

Input:	Output:
6	72
1 2	
3 2	
4 3	
5 3	
3 6	

คำอธิบาย: ก่อนปิดถนน ใช้น้ำมันทั้งสิ้น 112 หน่วย เมื่อปิดถนนเชื่อมบ้าน 2 กับ 3 แล้ว เหลือใช้น้ำมัน 40 หน่วย ลดทั้งสิ้น 72 หน่วย

**การให้คะแนน** อย่างน้อย 10% ของข้อมูลทดสอบ N <= 20; อย่างน้อย 30% ของข้อมูลทดสอบ N <=  $1{,}000$