

# report

## Data EDA

[Data Head]

	Time	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	\
0	0.0	-1.359807	-0.072781	2.536347	1.378155	-0.338321	0.462388	0.2395	
99									
1	0.0	1.191857	0.266151	0.166480	0.448154	0.060018	-0.082361	-0.07880	
3									
2	1.0	-1.358354	-1.340163	1.773209	0.379780	-0.503198	1.800499	0.7914	
61									
3	1.0	-0.966272	-0.185226	1.792993	-0.863291	-0.010309	1.247203	0.2376	
09									
4	2.0	-1.158233	0.877737	1.548718	0.403034	-0.407193	0.095921	0.5929	
41									
	V8	V9	...	V21	V22	V23	V24	V25	\
0	0.098698	0.363787	...	-0.018307	0.277838	-0.110474	0.066928	0.12853	
9									
1	0.085102	-0.255425	...	-0.225775	-0.638672	0.101288	-0.339846	0.16717	
0									
2	0.247676	-1.514654	...	0.247998	0.771679	0.909412	-0.689281	-0.32764	
2									
3	0.377436	-1.387024	...	-0.108300	0.005274	-0.190321	-1.175575	0.647376	
4	-0.270533	0.817739	...	-0.009431	0.798278	-0.137458	0.141267	-0.20601	
0									
	V26	V27	V28	Amount	Class				
0	-0.189115	0.133558	-0.021053	149.62	0				
1	0.125895	-0.008983	0.014724	2.69	0				
2	-0.139097	-0.055353	-0.059752	378.66	0				
3	-0.221929	0.062723	0.061458	123.50	0				

```
4 0.502292 0.219422 0.215153 69.99 0
```

[5 rows x 31 columns]

...

```
1 492
```

Name: count, dtype: int64

Normal(0): 284315, Fraud(1): 492

Fraud Ratio: 0.0017

[Class Counts after Sampling]

Class

```
0 10000
```

```
1 492
```

Name: count, dtype: int64

Normal(0): 10000, Fraud(1): 492

데이터 요약:

class 불균형 - 0과 1 레이블의 수량 차이가 많다

Amount과 Time 변수의 scale을 다름으로, normalization를 필요한다

## 데이터 전처리과 분할

Features shape: (10492, 30)

Target shape: (10492,)

-----  
Train set shape: (8393, 30)

Test set shape: (2099, 30)

[Train Class Ratio]

Class

```
0 0.953056
```

```
1 0.046944
```

Name: proportion, dtype: float64

[Test Class Ratio]

Class

0 0.953311

1 0.046689

Name: proportion, dtype: float64

데이터셋 중에 있는 Amount변수를 변환하고 제거 했으며, test/ train dataset을 나누었다.

## SMOTE

Before SMOTE - Class 1 counts: 394

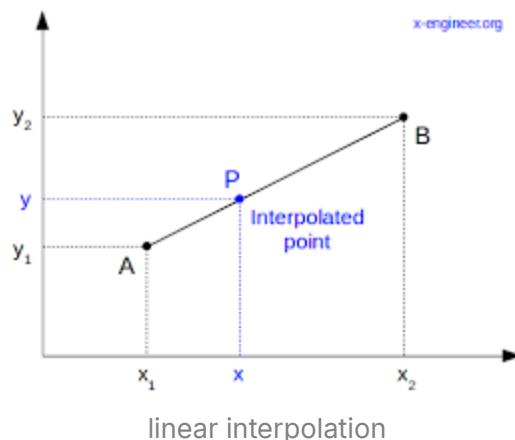
After SMOTE - Class 1 counts: 7999

데이터 불균형(Imbalanced Data) 문제는 머신러닝 모델이 다수 클래스(Normal)에 편향되게 학습하도록 만듭니다.

단순히 소수 클래스(Fraud)를 복제하는 Random Oversampling은 과적합(Overfitting) 위험이 있습니다.

SMOTE(Synthetic Minority Over-sampling Technique)는 소수 클래스 데이터 포인트 사이의 보간(interpolation)을 통해

새로운 가상의 데이터를 생성함으로써 과적합 위험을 줄이면서 데이터 균형을 맞추는 효과적인 방법입니다.



## Train and Test

Target: Recall  $\geq 0.8$ , F1  $\geq 0.88$ , PR-AUC  $\geq 0.9$

-----  
Class 1 (Fraud) - Recall: 0.8265, F1: 0.8950

Class 0 (Normal) - Recall: 0.9990, F1: 0.9953

PR-AUC: 0.9157

-----  
결과: 목표 달성 성공! (Goals Achieved)

과제의 요구를 만났다

- 본 프로젝트에서는 **Time** 변수를 제거하지 않고 학습에 포함시켰습니다. 실험 결과, **Time** 변수 제거 시 모델의 전반적인 성능(특히 Recall)이 오히려 하락하는 현상을 확인했습니다.
- **원인 분석:** 사기 거래(Fraud)가 특정 시간대에 집중적으로 발생하는 패턴이 존재하며, 모델이 이 시간적 특징을 유의미한 별자로 학습한 것으로 판단됩니다.