**Jump学习手册**

交通银行软件中心

**文档修改历史记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 版本状态 | 创建人 | 修改日期 | 备注 |
|  | V0.0.0.1 | 刘定朝 | 2018.01.13 | 创建文档 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 目 录

[目 录 III](#_Toc503816734)

[图目录 IV](#_Toc503816735)

[表目录 V](#_Toc503816736)

[第1章 Webservice 6](#_Toc503816737)

[1.1 什么是Webservice 6](#_Toc503816738)

[1.2 Webservice平台技术 6](#_Toc503816739)

[1.2.1 XSD+XML 6](#_Toc503816740)

[1.2.1.1 XML实体引用 6](#_Toc503816741)

[第2章 HTTP协议 7](#_Toc503816742)

[2.1 URI/URL 7](#_Toc503816743)

[2.2 Http之请求消息Request 7](#_Toc503816744)

[2.3 Http之响应消息Response 8](#_Toc503816745)

[2.4 Http之状态码 8](#_Toc503816746)

[2.5 Http请求方法 8](#_Toc503816747)

[2.6 Http工作原理 9](#_Toc503816748)

[2.7 Post和Get差别 9](#_Toc503816749)

# 图目录

[图 2‑1 Http请求消息结构 7](#_Toc503816831)

# 表目录

[**表 3.1** WDMA模块软件接口 11](#_Toc503770710)

# Webservice

## 什么是Webservice

Webservice是一种跨编程语言和跨操作系统平台的远程调用技术

## Webservice平台技术

Websercice平台的三大技术：XSD+XML，SOAP，WSDL

### XSD+XML

Webservice采用HTTP协议传输数据，采用XML格式封装数据。XML是Webservice平台中表示税局的格式，与平台、产商无关。

XML Schema(XSD)，定义了一套标准的数据类型，解决XML的问题。

#### XML实体引用

#### XSD实例

# HTTP协议

HyperText Transfer Protocol，应用层的面向对象的协议，主要特点包括：

1. 支持客户/服务模式；
2. 简单快速：客户向服务器请求服务时，只需要传送请求方法和路径，常用请求方法有GET、HEAD、POST
3. 灵活：HTTP允许传输任意类型的数据对象
4. 无连接：每次连接处理一个请求，服务器处理完客户请求，并且收到客户应答后，即断开连接
5. 无状态：协议对于事物处理没有记忆能力

## URI/URL

URI(Uniform resource identifier)，统一资源标识符

URL(Uniform resource locater)，统一资源定位符

Http使用URI来传输数据和建立连接，URL是一种特殊的URI

[http://www.aspxfans.com:8080/news/index.asp?boardID=5&ID=24618&page=1#name](http://www.aspxfans.com:8080/news/index.asp?boardID=5&ID=24618&page=1%23name)

1. 协议部分：URL协议部分http:
2. 域名部分：IP或者地址（可使用nslookup + [www.baidu.com](http://www.baidu.com)查看，查看接口占用netstat -ano）
3. 端口部分：跟在域名后面为端口，用“:”分隔，默认使用80端口
4. 虚拟目录部分：从域名第一个/到最后一个/之间
5. 文件名部分：从域名最后一个/到？或者#或者结束
6. 锚部分：从#开始到最后
7. 参数部分：从？到#都是参数部分，又称搜索部分、查询部分，允许多个参数，之间用哪个&作为分隔符

## Http之请求消息Request

客户发送Http请求由是四个部分组成，请求行、请求头部、空行和请求数据



图 ‑1 Http请求消息结构

第一部分：请求行，用来说明请求类型,要访问的资源以及所使用的HTTP版本.

第二部分：请求头部，紧接着请求行（即第一行）之后的部分，用来说明服务器用的附加信息

第三部分：空行，请求头部后面的空行是必须的

即使第四部分的请求数据为空，也必须有空行。

第四部分：请求数据也叫主体，可以添加任意的其他数据。

## Http之响应消息Response

Http响应也由四部分组成，状态行、消息头部、空行和响应正文

第一部分：状态行，由HTTP协议版本号， 状态码， 状态消息 三部分组成。

第一行为状态行，（HTTP/1.1）表明HTTP版本为1.1版本，状态码为200，状态消息为（ok）

第二部分：消息报头，用来说明客户端要使用的一些附加信息

第二行和第三行为消息报头，

Date:生成响应的日期和时间；Content-Type:指定了MIME类型的HTML(text/html),编码类型是UTF-8

第三部分：空行，消息报头后面的空行是必须的

第四部分：响应正文，服务器返回给客户端的文本信息。

空行后面的html部分为响应正文。

## Http之状态码

状态代码有三位数字组成，第一个数字定义了响应的类别，共分五种类别:

1xx：指示信息--表示请求已接收，继续处理

2xx：成功--表示请求已被成功接收、理解、接受

3xx：重定向--要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx：客户端错误--请求有语法错误或请求无法实现

5xx：服务器端错误--服务器未能实现合法的请求

常见状态码：

200 OK //客户端请求成功

400 Bad Request //客户端请求有语法错误，不能被服务器所理解

401 Unauthorized //请求未经授权，这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用

403 Forbidden //服务器收到请求，但是拒绝提供服务

404 Not Found //请求资源不存在，eg：输入了错误的URL

500 Internal Server Error //服务器发生不可预期的错误

503 Server Unavailable //服务器当前不能处理客户端的请求，一段时间后可能恢复正常

## Http请求方法

根据HTTP标准，HTTP请求可以使用多种请求方法。

HTTP1.0定义了三种请求方法： GET, POST 和 HEAD方法。

HTTP1.1新增了五种请求方法：OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE 和 CONNECT 方法。

GET 请求指定的页面信息，并返回实体主体。

HEAD 类似于get请求，只不过返回的响应中没有具体的内容，用于获取报头

POST 向指定资源提交数据进行处理请求（例如提交表单或者上传文件）。数据被包含在请求体中。POST请求可能会导致新的资源的建立和/或已有资源的修改。

PUT 从客户端向服务器传送的数据取代指定的文档的内容。

DELETE 请求服务器删除指定的页面。

CONNECT HTTP/1.1协议中预留给能够将连接改为管道方式的代理服务器。

OPTIONS 允许客户端查看服务器的性能。

TRACE 回显服务器收到的请求，主要用于测试或诊断。

## Http工作原理

HTTP协议定义Web客户端如何从Web服务器请求Web页面，以及服务器如何把Web页面传送给客户端。HTTP协议采用了请求/响应模型。客户端向服务器发送一个请求报文，请求报文包含请求的方法、URL、协议版本、请求头部和请求数据。服务器以一个状态行作为响应，响应的内容包括协议的版本、成功或者错误代码、服务器信息、响应头部和响应数据。

以下是 HTTP 请求/响应的步骤：

1、客户端连接到Web服务器

一个HTTP客户端，通常是浏览器，与Web服务器的HTTP端口（默认为80）建立一个TCP套接字连接。

2、发送HTTP请求

通过TCP套接字，客户端向Web服务器发送一个文本的请求报文，一个请求报文由请求行、请求头部、空行和请求数据4部分组成。

3、服务器接受请求并返回HTTP响应

Web服务器解析请求，定位请求资源。服务器将资源复本写到TCP套接字，由客户端读取。一个响应由状态行、响应头部、空行和响应数据4部分组成。

4、释放连接TCP连接

若connection 模式为close，则服务器主动关闭TCP连接，客户端被动关闭连接，释放TCP连接;若connection 模式为keepalive，则该连接会保持一段时间，在该时间内可以继续接收请求;

5、客户端浏览器解析HTML内容

客户端浏览器首先解析状态行，查看表明请求是否成功的状态代码。然后解析每一个响应头，响应头告知以下为若干字节的HTML文档和文档的字符集。客户端浏览器读取响应数据HTML，根据HTML的语法对其进行格式化，并在浏览器窗口中显示。

例如：在浏览器地址栏键入URL，按下回车之后会经历以下流程：

1、浏览器向 DNS 服务器请求解析该 URL 中的域名所对应的 IP 地址;

2、解析出 IP 地址后，根据该 IP 地址和默认端口 80，和服务器建立TCP连接;

3、浏览器发出读取文件(URL 中域名后面部分对应的文件)的HTTP 请求，该请求报文作为 TCP 三次握手的第三个报文的数据发送给服务器;

4、服务器对浏览器请求作出响应，并把对应的 html 文本发送给浏览器;

5、释放 TCP连接;

6、浏览器将该 html 文本并显示内容;

## Post和Get差别

1、GET提交，请求的数据会附在URL之后（就是把数据放置在HTTP协议头中），以?分割URL和传输数据，多个参数用&连接；例 如：login.action?name=hyddd&password=idontknow&verify=%E4%BD%A0 %E5%A5%BD。如果数据是英文字母/数字，原样发送，如果是空格，转换为+，如果是中文/其他字符，则直接把字符串用BASE64加密，得出如： %E4%BD%A0%E5%A5%BD，其中％XX中的XX为该符号以16进制表示的ASCII。

POST提交：把提交的数据放置在是HTTP包的包体中。上文示例中红色字体标明的就是实际的传输数据

因此，GET提交的数据会在地址栏中显示出来，而POST提交，地址栏不会改变

2、传输数据的大小：首先声明：HTTP协议没有对传输的数据大小进行限制，HTTP协议规范也没有对URL长度进行限制。

而在实际开发中存在的限制主要有：

GET:特定浏览器和服务器对URL长度有限制，例如 IE对URL长度的限制是2083字节(2K+35)。对于其他浏览器，如Netscape、FireFox等，理论上没有长度限制，其限制取决于操作系 统的支持。

因此对于GET提交时，传输数据就会受到URL长度的 限制。

POST:由于不是通过URL传值，理论上数据不受 限。但实际各个WEB服务器会规定对post提交数据大小进行限制，Apache、IIS6都有各自的配置。

3、安全性

POST的安全性要比GET的安全性高。比如：通过GET提交数据，用户名和密码将明文出现在URL上，因为(1)登录页面有可能被浏览器缓存；(2)其他人查看浏览器的历史纪录，那么别人就可以拿到你的账号和密码了，除此之外，使用GET提交数据还可能会造成Cross-site request forgery攻击

4、Http get,post,soap协议都是在http上运行的

（1）get：请求参数是作为一个key/value对的序列（查询字符串）附加到URL上的

查询字符串的长度受到web浏览器和web服务器的限制（如IE最多支持2048个字符），不适合传输大型数据集同时，它很不安全

（2）post：请求参数是在http标题的一个不同部分（名为entity body）传输的，这一部分用来传输表单信息，因此必须将Content-type设置为:application/x-www-form- urlencoded。post设计用来支持web窗体上的用户字段，其参数也是作为key/value对传输。

但是：它不支持复杂数据类型，因为post没有定义传输数据结构的语义和规则。

（3）soap：是http post的一个专用版本，遵循一种特殊的xml消息格式

Content-type设置为: text/xml 任何数据都可以xml化。

Http协议定义了很多与服务器交互的方法，最基本的有4种，分别是GET,POST,PUT,DELETE. 一个URL地址用于描述一个网络上的资源，而HTTP中的GET, POST, PUT, DELETE就对应着对这个资源的查，改，增，删4个操作。 我们最常见的就是GET和POST了。GET一般用于获取/查询资源信息，而POST一般用于更新资源信息.

我们看看GET和POST的区别

GET提交的数据会放在URL之后，以?分割URL和传输数据，参数之间以&相连，如EditPosts.aspx?name=test1&id=123456. POST方法是把提交的数据放在HTTP包的Body中.

GET提交的数据大小有限制（因为浏览器对URL的长度有限制），而POST方法提交的数据没有限制.

GET方式需要使用Request.QueryString来取得变量的值，而POST方式通过Request.Form来获取变量的值。

GET方式提交数据，会带来安全问题，比如一个登录页面，通过GET方式提交数据时，用户名和密码将出现在URL上，如果页面可以被缓存或者其他人可以访问这台机器，就可以从历史记录获得该用户的账号和密码.

# XML

## XML定义

XML(Extensible Markup Language)，可扩展标记语言，标准通用标记语言的子集，是一种用于标记电子文件使其具有结构性的标记语言。用来传输数据。

## XML构成

由文件头和文件体组成。

文件头：<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>

文件体：文件体中包含的是XML文件的内容，XML元素是XML文件内容的基本单元。从语法讲，一个元素包含一个起始标记、一个结束标记以及标记之间的数据内容。

### 注释

XML的注释与HTML的注释相同，以“<!--”开始，以“-->”结束。

### 区分大小写

在HTML中是不区分大小写的，而XML区分大小写，包括标记，属性，指令等。

### 标记

XML标记与HTML标记相同，“<”表示一个标记的开始，“>” 表示一个标记的结束。

### 属性

XML属性的使用与HTML属性基本相同，但需要注意的是属性值要加双引号。

### 实体引用

实体引用是指分析文档时会被字符数据取代的元素，实体引用用于XML文档中的特殊字符，否则这些字符会被解释为元素的组成部分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| &lt; | < | 小于 |
| &gt; | > | 大于 |
| &amp; | & | 和号 |
| &apos; | ' | 单引号 |
| &quot; | " | 引号 |

‑1实体引用对照表

### CDATA

不由XML解析器进行解析的文本文件，CDATA部分由“<![CDATA[”开始，由”]]>”结束。

CDATA 部分不能包含字符串 "]]>"。也不允许嵌套的 CDATA 部分。

标记 CDATA 部分结尾的 "]]>" 不能包含空格或折行。

### PCDATA

PCDATA(Parsed Character Data):被解析的字符数据。

### 处理指令

处理指令使用来给处理XML文件的应用程序提供信息的，处理指令的格式如下：

<?处理指令名称 处理指令信息?>

例如，XML声明就是一条处理指令：

<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>

其中，“xml”是处理指令名称，version="1.0" encoding="gb2312"是处理指令信息。

## 应用

### XSD-XML SCHEMA

XML Schema提供了两个在实例文档中使用的特殊属性，用于指出模式文档的位置。这两个属性是：xsi:schemaLocation和xsi:noNamespaceSchemaLocation，前者用于声明了目标名称空间的模式文档，后者用于没有目标名称空间的模式文档，它们通常在实例文档中使用。

#### xsi:schemaLocation属性

xsi:schemaLocation属性的值由一个URI引用对组成，两个URI之间以空白符分隔。第一个URI是名称空间的名字，第二个URI给出模式文档的位置，模式处理器将从这个位置读取模式文档，该模式文档的目标名称空间必须与第一个URI相匹配。

Xmlns=”xx”，申明默认名称空间

xsi:schemaLocation属性的值也可以由多个URI引用对组成，每个URI引用对之间使用空白符分隔

#### xsi:noNamespaceSchemaLocation属性

xsi:noNamespaceSchemaLocation属性用于引用没有目标名称空间的模式文档。与xsi:schemaLocation属性不同的是，xsi:noNamespaceSchemaLocation属性的值是单一的值，只是用于指定模式文档的位置。

# XSD

## XSD定义

XSD，XML Schema的作用是定义 XML 文档的合法构建模块，类似DTD。

## 元素类型

### 简易元素

* xs:string
* xs:decimal
* xs:integer
* xs:boolean
* xs:date
* xs:time

### 数据类型限定

restriction

|  |  |
| --- | --- |
| **限定** | **描述** |
| enumeration | 定义可接受值的一个列表 |
| fractionDigits | 定义所允许的最大的小数位数。必须大于等于0。 |
| length | 定义所允许的字符或者列表项目的精确数目。必须大于或等于0。 |
| maxExclusive | 定义数值的上限。所允许的值必须小于此值。 |
| maxInclusive | 定义数值的上限。所允许的值必须小于或等于此值。 |
| maxLength | 定义所允许的字符或者列表项目的最大数目。必须大于或等于0。 |
| minExclusive | 定义数值的下限。所允许的值必需大于此值。 |
| minInclusive | 定义数值的下限。所允许的值必需大于或等于此值。 |
| minLength | 定义所允许的字符或者列表项目的最小数目。必须大于或等于0。 |
| pattern | 定义可接受的字符的精确序列。 |
| totalDigits | 定义所允许的阿拉伯数字的精确位数。必须大于0。 |
| whiteSpace | 定义空白字符（换行、回车、空格以及制表符）的处理方式。 |

### XSD指示器

Order 指示器：

* All
* Choice
* Sequence

Occurrence 指示器：

* maxOccurs
* minOccurs

Group 指示器：

* Group name
* attributeGroup name

## 示例

<xs:simpleType name="stringtype">

<xs:restriction base="xs:string"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="inttype">

<xs:restriction base="xs:positiveInteger"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="dectype">

<xs:restriction base="xs:decimal"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="orderidtype">

<xs:restriction base="xs:string">

<xs:pattern value="[0-9]{6}"/>

</xs:restriction>

</xs:simpleType>

# WSDL

# HTML

## 定义

HTML，超文本标记语言，Hyper Text Makeup Language

## 语法

<h1> - <h6>标题

<p>段落

<a>链接，anchor，<a href="http://www.w3cschool.cn">这是一个链接</a>，Href

<img>自关闭元素，不需要配对结尾，用src属性指向地址

## 常用模板引擎

### Thymeleaf

|- <html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">，引入域空间

|-简单表达式

|-${...}  变量表达式

|-\*{...}  选择变量表达式

|-#{...}  消息表达式

|-@{...}  链接url表达式

|-字面量

|-'one text','another one!',...   文本

|-0,34,3.0,12.3,... 数值

|-true false 布尔类型

|-null 空

|-one,sometext,main 文本字符

|-文本操作

|-+  字符串连接

|-|The name is ${name}|  字符串连接

|-算术运算

|-+ , - , \* , / , %  二元运算符

|--  负号（一元运算符）

|-布尔操作

|-and,or  二元操作符

|-!,not 非（一元操作符）

|-关系操作符

|-> , < , >= , <= (gt , lt , ge , le)

|-== , != (eq, ne)

|-条件判断

|-(if) ? (then)      if-then

|-(if) ? (then) : (else)   if-then-else

|-常用标签

关键字 　　功能介绍 　　　　案例

th:id 　　替换id 　　　　 <input th:id="'xxx' + ${collect.id}"/>

th:text 　文本替换 　　　　<p th:text="${collect.description}">description</p>

th:utext 支持html的文本替换 <p th:utext="${htmlcontent}">conten</p>

th:object 替换对象 　　　　<div th:object="${session.user}">

th:value 属性赋值 　　　　<input th:value="${user.name}" />

th:with 变量赋值运算 　　　　<div th:with="isEven=${prodStat.count}%2==0"></div>

th:style 设置样式 　　　　　　　　th:style="'display:' + @{(${sitrue} ? 'none' : 'inline-block')} + ''"

th:onclick 点击事件 　　　　　　th:onclick="'getCollect()'"

th:each 属性赋值 　　　　　　　　tr th:each="user,userStat:${users}">

th:if 判断条件 　　　　　　　　<a th:if="${userId == collect.userId}" >

th:unless 和th:if判断相反 　　　　<a th:href="@{/login}" th:unless=${session.user != null}>Login</a>

th:href 链接地址 　　　　　　　　　　<a th:href="@{/login}" th:unless=${session.user != null}>Login</a> />

th:switch 多路选择 配合th:case 使用 <div th:switch="${user.role}">

th:case th:switch的一个分支 　　　　<p th:case="'admin'">User is an administrator</p>

th:fragment 布局标签，定义一个代码片段，方便其它地方引用 <div th:fragment="alert">

th:include 布局标签，替换内容到引入的文件 <head th:include="layout :: htmlhead" th:with="title='xx'"></head> />

th:replace 布局标签，替换整个标签到引入的文件 <div th:replace="fragments/header :: title"></div>

th:selected selected选择框 选中 th:selected="(${xxx.id} == ${configObj.dd})"

th:src 图片类地址引入 　　　　　　<img class="img-responsive" alt="App Logo" th:src="@{/img/logo.png}" />

th:inline 定义js脚本可以使用变量 <script type="text/javascript" th:inline="javascript">

th:action 表单提交的地址 　　　　<form action="subscribe.html" th:action="@{/subscribe}">

th:remove 删除某个属性 　　　　<tr th:remove="all">

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　1.all:删除包含标签和所有的孩子。

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　2.body:不包含标记删除,但删除其所有的孩子。

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　3.tag:包含标记的删除,但不删除它的孩子。

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　4.all-but-first:删除所有包含标签的孩子,除了第一个。

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　5.none:什么也不做。这个值是有用的动态评估。

th:attr 设置标签属性，多个属性可以用逗号分隔 比如 th:attr="src=@{/image/aa.jpg},title=#{logo}"，此标签不太优雅，一般用的比较少。

# JSON

## 定义

JSON,JavaScript Object Notation,JavaScript对象表示法

JSON是存储和交换文本信息的语法，类似于XML

JSON比XML更小、更快，更易解析

# MarkDown

## 标题

# 一级标题

## 二级标题

## 列表

### 无序列表

* 列表1

### 有序列表

1. 有序列表1

## 引用

>+space+context

## 粗体和斜体

\*\*粗体\*\*

\*斜体\*

## 链接和图片

[显示文本]（links-adress）

[显示文本](graph-adress)

## 分割线

另起一行，\*\*\*

## 表格

Head1|head2

X | y

## 代办任务

* []、- [x]

## 流程图

“`开头，”`结尾

# Spring

Spring是一个开源的轻量级Java SE（Java 标准版本）/Java EE（Java 企业版本）开发应用框架，其目的是用于简化企业级应用程序开发。

Spring能帮我们根据配置文件创建及组装对象之间的依赖关系。

Spring 面向切面编程能帮助我们无耦合的实现日志记录，性能统计，安全控制。

Spring能非常简单的帮我们管理数据库事务。

Spring还提供了与第三方数据访问框架（如Hibernate、JPA）无缝集成，而且自己也提供了一套JDBC访问模板，来方便数据库访问。

Spring还提供与第三方Web（如Struts、JSF）框架无缝集成，而且自己也提供了一套Spring MVC框架，来方便web层搭建。

Spring能方便的与Java EE（如Java Mail、任务调度）整合，与更多技术整合（比如缓存框架）。

## IOC-Inversion Of Control

传统Java SE程序设计，我们直接在对象内部通过new进行创建对象，是程序主动去创建依赖对象；而IoC是有专门一个容器来创建这些对象，即由Ioc容器来控制对象的创建；谁控制谁？当然是IoC 容器控制了对象；控制什么？那就是主要控制了外部资源获取（不只是对象包括比如文件等）。

IoC容器就是具有依赖注入功能的容器，IoC容器负责实例化、定位、配置应用程序中的对象及建立这些对象间的依赖。应用程序无需直接在代码中new相关的对象，应用程序由IoC容器进行组装。在Spring中BeanFactory是IoC容器的实际代表者。

## DI-Dependency Injection

●谁依赖于谁：当然是应用程序依赖于IoC容器；

●为什么需要依赖：应用程序需要IoC容器来提供对象需要的外部资源；

●谁注入谁：很明显是IoC容器注入应用程序某个对象，应用程序依赖的对象；

●注入了什么：就是注入某个对象所需要的外部资源（包括对象、资源、常量数据）。

## Bean

由IoC容器管理的那些组成你应用程序的对象我们就叫它Bean， Bean就是由Spring容器初始化、装配及管理的对象，除此之外，bean就与应用程序中的其他对象没有什么区别了。

配置文件的根元素是beans，每个组件使用bean元素来定义。Bean的两个元素是必须的：id-组件的默认名称，class-类的全名，name-是class属性的一个别名

## Spring注入

### SET方法注入

Property

### 构造方法注入

Constructor-org

### 接口注入

## Spring 核心思想

降低Java开发的复杂性

* 基于POJO(Plain Old Java Object)的轻量级和最小侵入性编程；
* 通过依赖注入和面向接口实现松耦合；
* 基于切面和惯例进行申明式编程；
* 通过切面和模板较少样板式代码

### 使用应用上下文

* AnnotationConfigApplicationContext：从一个或多个基于Java配置类中加载Spring应用上下文
* AnnotaConfigWebApplicationContex：从一个或多个基于Java配置类中加载Spring Web应用上下文
* ClassPathXmlApplictionContext：从类路径下的一个或多个XML配置文件中加载上下文定义，把应用上下文的定义文件作为类资源
* FileSystemXmlapplicationcntext：从文件系统下的一个或多个XML配置文件中加载上下文定义
* xmlWebApllicationContext：从Web应用下的一个或多个XML配置文件中加载文件定义

### Bean生命周期



### Spring框架



## 装配Bean

Spring提供三种装配机制。

* 在XML中进行显示装配；
* 在JAVA中进行显示装配；
* 隐式的bean发现机制和自动装配

### 自动化装配

* 组件扫描
* 自动装配

@Component();

@Component(“bean\_name”);

@Named();

@ComponentScan();

@ComponentScan(“Libname”);

@ComponentScan(basePackages = “Libname”);

@ComponentScan(basePackages = {“Nm1”,”Nm2”});

@ComponentScan(basePackageClases ={CDplayer.class,DVDPlayer.class});

@Autowired();

@Autowired(required=false);若Spring没有找到合适的bean不会报异常，使得该bean处于未装配状态

## 搭建Spring环境

# Spring-Boot实战

# Mock

Mock使用虚拟对象来模拟测试的方法。

Import static org.mockito.Mockito.\*;

## 设置对象期望和返回值

以下写法结果相同

1)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1).thenReturn(values2);

2)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1,vaue2);

3)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1);

When(mock.someMethod()).thenReturn(values2);

4)doReturn(value1).doReturn(value2).when(mock).someMethod();

若返回void，设置doNothing

doNothing().when(mock).someMethod;

对方法设定返回异常

When (mock.someMethod()).thenThrow(new RuntimeException());

doThrow(new RuntimeException).when(mock).someMethod();

参数匹配器

When(list.get(anInt())).thenReturn(“hello”);

## 结果验证

验证调用次数

Verify(mock1,timeout(100).time(2)).get(anyInt());

Nerver()，没有被调用，相当于times(0);

atLeast(N) 至少被调用N次

atLeastOnce() 相当于atLeast(1)

atMost(N) 最多被调用N次

超时验证

Timeout

方法调用顺序

Inorder可以验证方法调用顺序

verifyNoMoreInteractions 和 verifyZeroInteractions

verifyNoMoreInteractions：查询是否存在被调用，但未被 verify 验证的方法

verifyZeroInteractions：verifyZeroInteractions

ArgumentCaptor 参数捕获器

可在验证时对方法的参数进行捕获，最后验证捕获的参数值。如果方法有多个参数都要捕获验证，那就需要创建多个ArgumentCaptor对象处理。

## Spy对象

Mockito提供给我们一种真实对象的操作方——Spy

## 安装

下载3 个库，创建并放到libs目录下，并添加工程依赖：

mockito-core-2.0.71-beta.jar，http://mockito.org/

objenesis-tck-2.4.jar，http://objenesis.org/

byte-buddy-1.4.5.jar，http://bytebuddy.net/#/

# JDBC

JDBC（Java Data Base Connectivity,java数据库连接）是一种用于执行SQL语句的Java API，可以为多种关系数据库提供统一访问，它由一组用Java语言编写的类和接口组成。JDBC提供了一种基准，据此可以构建更高级的工具和接口，使数据库开发人员能够编写数据库应用程序。

## 常用接口

### Driver

Driver接口由数据库厂家提供，作为java开发人员，只需要使用Driver接口就可以了。在编程中要连接数据库，必须先装载特定厂商的数据库驱动程序，不同的数据库有不同的装载方法。

### DriverManager

用于管理JDBC驱动的服务类，程序中使用该类主要功能是获取Connection对象。

Public static synchronized Connection getConnetcion(String url, String user, String pass) throws SQLException.

### Connection

Connection与特定数据库的连接（会话），在连接上下文中执行sql语句并返回结果。

常用方法：

createStatement()：创建向数据库发送sql的statement对象。

prepareStatement(sql) ：创建向数据库发送预编译sql的PrepareSatement对象。会将SQL语句提交到数据库进行预编译。需要为预编译的SQL语句传入参数，比Statement多了如下方法void setXXX(int paramenterIndex, XXX value)

prepareCall(sql)：创建执行存储过程的callableStatement对象。

setAutoCommit(boolean autoCommit)：设置事务是否自动提交。

commit() ：在链接上提交事务。

rollback() ：在此链接上回滚事务。

Savepoint setsavepoint(String name)：创建一个保存点

Void setTransactionIsolation(int level):设置事务的隔离级别

### Statement

* ResultSet executeQuery(String sql) throws SQLException
* Int executeUpdate(String sql) throws SQLException
* Boolean execute(String sql) throws SQLException
* closeOnCompletion(),当所有依赖于statement的resultset关闭时，该statement会自动关闭。
* isCloseOnCompletion()，用于判断Statement是否打开了CloseOnCompletion
* executeLargeUpdate(),DML语句影响超过Integer.MAX\_VALUE时使用

### ResultSet

* Void close():释放
* Boolean absolute(int row):结果集指针移到row行，若为负数，则倒数
* Void beforeFirst():初始化
* Boolean first()
* Boolean previous()
* Boolean next()
* Boolean last()
* Void afterLast()

## JDBC编程步骤

### 加载数据库驱动

Class.forName(driverClass)

### 获取数据库连接

DriverManager.getConnection(String url, String user,String pass)

URL遵循如下写法,jdbc：subprotocol：other stuff

Jdbc:mysql://hostname:port/databasename

### 创建Statement对象

通过Connection对象创建Statement

1. createStatement()
2. prepareStatement(String sql)
3. prepareCall(String sql)

### 执行SQL

使用Statement执行SQL

1. execute()-返回boolean，使用getResultSet()、getUpdateCount()
2. executeUpdate()
3. executeQuery()

### 操作结果集

ResultSet

### 回收数据库资源

关闭ResultSet、Statement、Connection

## Statement与PreparedStatement对比

* PreparedStatement预编译SQL，性能更好
* PreparedStatement无须拼接SQL，编程更简单
* PreparedStatement可以防止SQL注入，安全性更好

## 结果集

默认方式打开的ResultSet是不可更新的，如希望更新，可在创建Statement或PrepareStatement加入额外参数。

* ResultSetType：Result.TYPE\_FORWARD\_ONLY：指针只能向前移动；

ResultSet.TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE:自由，底层数据不影响ResultSet内容

ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE: 自由，底层数据影响ResultSet内容

* ResultSetConcurrency：控制并发类型

ResultSet.CONCUR\_READ\_ONLY:只读的并发模式

ResultSet.CONCUR\_UPDATEBLE:可更新的并发模式

Pstmt = conn.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE\_SCROLL\_INSENSITVIE, ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE)

若定义为可更新结果集，需要满足

1. 所有数据集必须来自一个表
2. 选出数据集必须包含主键列

可使用ResultSet的upateXxx(int columnIndex,Xxx value)修改，最后通过调用ResultSet的updateRow()提交修改

## Blob类型数据

Blob（binary long Object）常用于存储大文件，图片，声音等。储存Blob数据需要使用PreparedStatement，该对象有一个方法setBinaryStream(int paremeterIndex,INputStream x)

## 示例

### 连接MySql

|-Class.forName(“com.mysql.jdbc.Driver”)

|-Connection con = DriverManager.getConnection(“jdbc:mysql://localhost:8080/datename,user,password”);

|-

# Eclipse

## 环境配置

### 本地需要Groovy环境

<http://www.gradle.org/downloads>

下载后解压，配置GRADLE\_HOME环境变量。

### Groovy安装

ERROR：GroovyDynamicElementReader cannot be resolved to a type

[https://github.com/groovy/groovy-eclipse/wiki](https://github.com/groovy/groovy-eclipse/wiki" \t "_blank)查找相对应的eclipse版本

### 集成GIT

|-地址：<http://download.eclipse.org/egit/updates>

|-Check If existed Egit



|-Build local repository

|-Method 1



|-Method 2



|-Commit to local repository，Team-commit



|-Team Remote Push



eclipse的egit跟TortoiseGit使用的密钥是不共用的，需要再次添加



### Aptana3插件

用来编辑html文件。

<http://download.appcelerator.com/aptana/studio3/plugin/update/stable/>

使用如下网址，支持html

<http://download.eclipse.org/releases/juno>

## Clean

### 功效

eclipse为了提高效率，并不是每次启动项目都会检查插件，通过clean就是强制eclipse去检查已安装插件。

我们都知道.java文件是通过编译成.class文件运行的，而clean后会删除已经编译生成的.class文件并重新部署项目。

总起来将就是强制检查已安装插件，清除以前编译的信息，重新部署项目。

### clean后无法正常运行程序

解决方案：

Properties->Java Compiler->Building->Build Path Problems->Abort Build when Build Path Errors Occur，把这个选项勾选掉就可以运行程序了。

## 快捷键

1. ctrl+shift+r：打开资源
2. ctrl+o：快速outline
3. ctrl+e：快速转换编辑器
4. ctrl+page down或ctrl+page up：可以浏览前后的选项卡
5. ctrl+2，L：为本地变量赋值
6. alt+shift+r：重命名
7. alt+shift+l以及alt+shift+m：提取本地变量及方法
8. shift+enter及ctrl+shift+enter
9. Alt+方向键(上下)：移动
10. Alt+方向键(左右)：导航历史中跳转
11. Control-Q: 回到最后一次编辑的地方
12. ctrl+m
13. ctrl+.及ctrl+1：下一个错误及快速修改
14. F3: 打开申明
15. Alt+CTL+方向键(上下)：复制
16. Alt+Shift+J:添加文档解释
17. CTL+H：查找
18. Ctrl+shift+F6:编辑页之间切换
19. Ctrl+shift+F8:java窗口和debug调试窗口切换快捷键
20. Ctrl+shift+L：Quick text search
21. Ctrl+shift+O：自动导入包
22. Ctrl+shift+F：格式化代码
23. Atl+shift+J：添加文档注释

## Debug模式

全局 单步返回 F7 退出当前的函数

全局 单步跳过 F6 一行一行执行

全局 单步跳入 F5 进入函数内部

全局 单步跳入选择 Ctrl+F5

全局 调试上次启动 F11

全局 继续 F8

全局 使用过滤器单步执行 Shift+F5

全局 添加/去除断点 Ctrl+Shift+B

全局 显示 Ctrl+D

全局 运行上次启动 Ctrl+F11

全局 运行至行 Ctrl+R

全局 执行 Ctrl+U

### NullPointerException

NullPointerException是java.lang.NullPointerException的简称，是Java语言中的一个异常类，位于java.lang包中，父类是java.lang.RuntimeException，该异常在源程序中可以不进行捕获和处理。

当应用程序试图在需要对象的地方使用 null 时，抛出该异常。这种情况包括：

* 调用 null 对象的实例方法。
* 访问或修改 null 对象的字段。
* 如果一个数组为null，试图用属性length获得其长度时。
* 如果一个数组为null，试图访问或修改其中某个元素时。
* 在需要抛出一个异常对象，而该对象为 null 时。
* 应用程序将会抛出NullPointerException类的实例，表明其他对 null 对象的非法使用。

### SlowQueryReport

Tomcat

## 构建Spring-Boot

### 安装Spring Tool Suite



检查是否安装成功。

### 全量构造

|- mvnw -P snapshot,prepare install –DskipTests

|- mvnw -s ./settings.xml -f spring-boot-full-build -P full clean install

### 使用spring boot initialize快速构造

<https://start.spring.io/>



导入即可

### 使用STS工具快速构建



### 新建Maven配置

|-New Maven project



|-choose webApp



|-modify pom.xml



|-update project



|-choose and apply



|-Run



# Maven

## Maven简介

Apache Maven是一套软件工程管理和整合工具。基于工程对象模型POM概念，通过一个中央信息管理模块，Maven能够管理项目的构建、报告和文档。

是一个项目管理和整合工具，能帮助开发者完成：

|-构建

|-文档生成

|-报告

|-依赖

|-SCMs

|-发布

|-分发

|-邮件列表

工程被定义在一个xml文件中，pom.xml，Project Object Model（POM）。Maven使用约定而不是配置，开发者不再需要自己构建过程。只需要合理放置文件，而不需要再Pom.xml中定义任何配置。

| **配置项** | **默认值** |
| --- | --- |
| source code | ${basedir}/src/main/java |
| resources | ${basedir}/src/main/resources |
| Tests | ${basedir}/src/test |
| Complied byte code | ${basedir}/target |
| distributable JAR | ${basedir}/target/classes |

## 配置

### 下载

<http://maven.apache.org/download.html>

### 设置环境变量

1. 使用系统属性设置环境变量。  
   |-M2\_HOME=D:\SoftConfig\apache-maven-3.5.3\  
   |-M2=%M2\_HOME%\bin  
   |-MAVEN\_OPTS=-Xms256m -Xmx512m
2. 将%M2%添加到系统“Path”变量末尾

### 检查是否安装成功



### 使用阿里云仓库

Maven中央资源库： <http://search.maven.org/>

在settings.xml中加入

<mirror>

<id>nexus-aliyun</id>

<mirrorOf>central</mirrorOf>

<name>Nexus aliyun</name>

<url>http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public</url>

</mirror>



### 更新Maven本地库



### Maven依赖机制

<dependencies>

<dependency>

<groupId>log4j</groupId>

<artifactId>log4j</artifactId>

<version>1.2.14</version>

</dependency>

</dependencies>

构建依赖自动下载，若未指定version，则有新版时会自动升级

### 定制库到Maven本地资源库

Kaptcha，流行的第三方JAVA库，被应用来生成验证码图片，用来阻止垃圾文件。其不在Maven中央仓库中。将其安装到Maven本地资源库中。

|- Kaptcha下载：<http://www.softpedia.com/get/Programming/Other-Programming-Files/Kaptcha.shtml>

|-执行命令：mvn install:install-file -Dfile=D:\SoftConfig\kaptcha-2.3-jdk14.jar -DgroupId=com.google.code -DartifactId=kaptcha -Dversion={2.3} -Dpackaging=jar

|-POM中加入依赖关系：

<dependency>

<groupId>com.google.code</groupId>

<artifactId>kaptcha</artifactId>

<version>2.3</version>

</dependency>

### 从Maven模板创建项目

mvn archetype:generate -DgroupId={project-packaging} -DartifactId={project-name}-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

这告诉 Maven 来从 maven-archetype-quickstart 模板创建 Java 项目。如果忽视 archetypeArtifactId 选项，一个巨大的 Maven 模板列表将列出。

创建JAR项目

mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc -DartifactId=NumberGentor -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

若需要创建Web项目（WAR）

mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc -DartifactId=CounterWebApp -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp -DinteractiveMode=false

### Maven目录布局

<http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-standard-directory-layout.html>



### Eclipse IDE

为了使它成为一个 Eclipse 项目，在终端进入到 “NumberGenerator” 项目，键入以下命令：mvn eclipse:eclipse，生成.classpath，.project两个新文件，生成JAR

要导入项目到Eclipse IDE中，选择 “File -> Import… -> General->Existing Projects into Workspace”



若为WEB项目，需要使用mvn eclipse:eclipse -Dwtpversion=2.0，选项 -Dwtpversion=2.0 告诉 Maven 将项目转换到 Eclipse 的 Web 项目(WAR)，而不是默认的Java项目(JAR)。

可配置pom.xml来避免每次构建都加上参数，配置maven-eclipse-plugin

<plugin>

<groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>

<artifactId>maven-eclipse-plugin</artifactId>

<version>2.9</version>

<configuration>

<!-- Always download and attach dependencies source code -->

<downloadSources>true</downloadSources>

<downloadJavadocs>false</downloadJavadocs>

<!-- Avoid type mvn eclipse:eclipse -Dwtpversion=2.0 -->

<wtpversion>2.0</wtpversion>

</configuration>

</plugin>

此时可使用mvn eclipse:eclipse，构建WAR

### 更新POM

默认的 pom.xml 太简单了，很多时候，你需要添加编译器插件来告诉 Maven 使用哪个 JDK 版本是用来编译项目。

<build>

<plugins>

<plugin>

<groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>

<artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>

<version>2.3.2</version>

<configuration>

<source>1.6</source>

<target>1.6</target>

</configuration>

</plugin>

</plugins>

</build>从更新JUnit 3.8.1到最新的 4.11。



在终端，再次发出同样的命令 mvn eclipse:eclipse ,Maven将从Maven中心储存库下载插件项目依赖关系（JUnit），它会自动保存到你的本地仓库。

### 将Maven变量加入Eclipse



此处无法修改。



由下列路径的xml定义



修改为本地的Maven路径



### 项目打包

在项目路径下，mvn package，最终在target路径下生成jar



### 运行Jar文件

java -cp NumberGentor-1.0-SNAPSHOT.jar com.ldc



## 创建WEB项目（WAR）

|- mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc -DartifactId=CounterWebApp -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp -DinteractiveMode=false

|- mvn eclipse:eclipse -Dwtpversion=2.0

|-更改pom.xml文件



|-手工创建文件夹

|-mkdir java\com\ldc\controller

|-type nul>.test（生成空文件）

|-echo fileContent>a.txt（生成非空文件）

|-生成BaseController.java文件



|-创建Spring配置文件mvc-dispatcher-servlet.xml



|-修改web.xml文件



|-移动文件src\main\webapp\index.jsp到WEB-INF/pages下

|-新建type nul>logback.xml，内容为<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

|-mvn package



Sol：添加JAVA\_HOME环境变量，使用jdk的路径，生成如下



|- 如果想通过 Eclipse 服务器这个项目插件(Tomcat 或其它容器)调试，这里再输入，如果一切顺利，该项目的依赖将被装配附加到 Web部署项目



|-查看POM.xml的tomcat依赖



|-mvn tomcat:run：启动tomcat，部署默认端口在8080

## 使用模板来创建项目

### mvn archetype:generate

输出在控制台，无法查看，需要使用mvn archetype:generate > templates.txt //waiting few seconds,then exits,CTL+C退出

### 默认模式

如果知道那个archetypeArtifactld使用，可跳过交互模式

|-maven-archetype-quickstart (Java Project)

mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc.core -DartifactId=ProjectName -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

|-maven-archetype-webapp (Java Web Project)

mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc.web -DartifactId=ProjectName -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp -DinteractiveMode=false POM

### 定义

需要说明的是每个工程应该只有一个 POM 文件。

所有的 POM 文件需要 project 元素和三个必须的字段：groupId, artifactId,version。

在仓库中的工程标识为 groupId:artifactId:version

POM.xml 的根元素是 project，它有三个主要的子节点：

| 节点 | 描述 |
| --- | --- |
| groupId | 这是工程组的标识。它在一个组织或者项目中通常是唯一的。例如，一个银行组织 com.company.bank 拥有所有的和银行相关的项目。 |
| artifactId | 这是工程的标识。它通常是工程的名称。例如，消费者银行。groupId 和 artifactId 一起定义了 artifact 在仓库中的位置。 |
| version | 这是工程的版本号。在 artifact 的仓库中，它用来区分不同的版本。例如： com.company.bank:consumer-banking:1.0 com.company.bank:consumer-banking:1.1. |



## 清理项目

### 获取最新部署

在基于Maven的项目中，很多缓存输出在“target”文件夹中。如果想建立项目部署，必须确保清理所有缓存的输出，从面能够随时获得最新的部署。

Mvn clean

### 部署进行生产

要部署您的项目进行生产，它总是建议使用 “mvn clean package“, 以确保始终获得最新的部署。

## 单元测试

Mvn test

运行单个测试

mvn -Dtest=TestApp2 test

## 项目资源安装到本地资源库

Mvn install，自动部署到本地资源库

Mvn clean install，部署最新的资源

## 生成基于Maven的项目文档站点

在Maven中，可以使用“mvn site”，为您的项目信息生成文档站点。

## 部署站点

### Apache配置WebDAV

基于Web的分布式创作和版本控制(WebDAV)允许用户读取，并通过HTTP服务器写入文件夹和文件。

|-启动WebDAV

|-在pom.xml中部署站点

<distributionManagement>

<site>

<id>liudingchaoServer</id>

<url>dav:http://127.0.0.1/sites/</url>

</site>

</distributionManagement>

|-告诉Maven使用“wagon-webdav-jackrabbit”扩展部署

<build>

<extensions>

<extension>

<groupId>org.apache.maven.wagon</groupId>

<artifactId>wagon-webdav-jackrabbit</artifactId>

<version>1.0-beta-7</version>

</extension>

</extensions>

</build>

### 配置WebDAV身份验证

|-MAVEN安装路径下的D:\SoftConfig\apache-maven-3.5.3\conf\setting.xml加入

<servers>

<server>

<id>liudingchaoServer</id>

<username>admin</username>

<password>199010281</password>

</server>

</servers>

### 部署

Mvn site:deploy



## 部署基于Maven的war文件到Tomcat

### 指令

Tomcat 7

发布URL = http://localhost:8080/manager/text

命令 = mvn tomcat7:deploy

Tomcat 6

发布 URL = http://localhost:8080/manager/

命令 = mvn tomcat6:deploy

### Tomcat认证

|-添加具有角色管理器GUI和管理脚本的用户



<role rolename="manager-gui"/>

<role rolename="manager-script"/>

<user username="admin" password="123456" roles="manager-gui,manager-script" />

|-Maven认证



|-Tomcat7 Maven插件

<plugin>

<groupId>org.apache.tomcat.maven</groupId>

<artifactId>tomcat7-maven-plugin</artifactId>

<version>2.2</version>

<configuration>

<url>http://localhost:8080/manager/text</url>

<server>TomcatServer</server>

<path> /CounterWebApp</path>

</configuration>

</plugin>

### 发布到Tomcat

操作TomcatWAR文件

mvn tomcat7:deploy

mvn tomcat7:undeploy

mvn tomcat7:redeploy

## Eclipse创建一个MavenWeb项目

|-创建Maven



|-select a simple project

|-config



|-rwrite pom.xml, 添加servlet依赖项和Tomcat maven插件



|-check struct of maven web project

|-write a helloworld java

|-mvn clean install

|-If U wanna invoke maven command in eclipse IDE,U should config as



|-click run

|- <http://localhost:8080/hello>

## 其他指令

|-mvn dependency:tree 查看依赖树

# Apache服务器

## 简介

Apache HTTP Server（简称Apache）是Apache软件基金会的一个开放源码的网页服务器，是世界使用排名第一的Web服务器软件，可以在大多数计算机操作系统中运行，由于其多平台和安全性被广泛使用，是最流行的Web服务器端软件之一。

## 搭建

### 下载

<http://httpd.apache.org/download.cgi>







httpd-2.4.33-o102o-x86-vc14-r2.zip

### 安装Apache服务器



|-需要修改apache24文件夹为apache，否则会出现如上报错

|-进入apache24\bin

|-CMD运行httpd -k install



|-修改Apache\conf\httpd.conf





## 操作

### 启动

|-httpd -k start

|-找到bin下ApacheMonitor.exe文件，选择“start”

|-点击”开始“菜单，选择”运行“，输入”services.msc“后回车，在“服务”窗口中找到“Apache2.4”，选择“启动



### 测试Apache服务器

<http://localhost/>



## 常用指令

Stop Apache httpd -k stop

Restart Apache httpd -k restart

Uninstall Apache Service httpd -k uninstall

Test Config Syntax httpd -t

Version Details httpd -V

Command Line Options List httpd –h

## 配置WebDAV

### 修改httpd.conf









### 创建用户密码

htdigest -c "D:\SoftConfig\Apache\user.password" DAV-upload admin



生成如下文件

### 配置WebDAV文件夹

|-新建文件夹



|-新增如下语句

<Directory "D:\SoftConfig\Apache\sites">

Dav On

Order Allow,Deny

Allow from all

AuthType Digest

AuthName DAV-upload

Options Indexes

AuthUserFile "D:/Program Files/apache-server/Apache24/user.passwd"

AuthDigestProvider file

# Allow universal read-access, but writes are restricted

# to the admin user.

<LimitExcept GET OPTIONS>

require user admin

</LimitExcept>

</Directory>

#



以上语句说明启动WebDAV访问sites文件夹。

访问的时候用user.passwd文件进行身份验证。

AuthName是DAV-upload的





Apache2.2版本用上列语句表示全部权限，2.4需要使用Require all granted

上面的语句需要改写为

|  |
| --- |
| DavLockDB "D:/SoftConfig/Apache/DavLock"  Alias /sites "D:/SoftConfig/Apache/sites"  <Directory "D:/SoftConfig/Apache/sites">  Dav On  Require all granted  AuthType Digest  AuthName DAV-upload  Options Indexes  AuthUserFile "D:\SoftConfig\Apache\user.passwd"  AuthDigestProvider file  # Allow universal read-access, but writes are restricted  # to the admin user.  <LimitExcept GET OPTIONS>  require user admin  </LimitExcept>  </Directory> |

修改完之后运行httpd –k start成功

### 使用WebDAV客户端验证

|- <http://www.bitkinex.com/>

## Tomcat服务器

Apache是普通服务器，本身只支持html，可通过插件支持php,还可以与Tomcat连通(单向Apache连接Tomcat,就是说通过Apache可以访问Tomcat资源。反之不然)。Apache只支持静态网页，但像php,cgi,jsp等动态网页就需要Tomcat来处理。

### 安装

<https://tomcat.apache.org/>



# JAVA

## 注释

/\*\*

\*Description

\*/文档注释，会被提取到API文档中

如果使用javadoc标记

@author

@version

@deprecated:不推荐使用的方法

@param

@return

@see:参见

@exception

@throws

Javadoc默认不会提取@author、@version，主要指定-author\-version

三种，单行注释，多行注释，文档注释

## 数据类型

### 直接量的类型

Int:二进制0B、0b开头；八进制：0开头；十六进制0x、0X

Long：3L，0x12L

Float：5.34F，3.14E5f

Double:5.34,3.14E5

Boolean：true，false

Char：’a’,’\n’,’\u0061’

String：“”

Null

正无穷：Double，Float类的POSITIVE\_INFINITY

负无穷：Double，Float类的NEGATIVE\_INFINITY

非数：NaN，不与任何数相等，甚至NaN

65->’A’,97->’a’,48->’0’

127,32767,2147483647

数值可以使用下划线double pi = 3.14\_159\_23\_3

### 算术运算符

+\-\\*\/\++\--

Math

### 赋值运算符

=

### 位运算符

&、|、~、^、<<、>>、>>>

### 比较运算符

>，<,>=，<=,==,!=

### 逻辑运算符

&&\||\!\^\&\|

&与|，不短路的与和或

### 三目运算符

?:

## 流程控制

SWITCH，判断条件成立，则顺序执行，不再判断，因此需要加break

Break可以跳出外围循环，需要加上tag，如outloop:，tag只有放在循环语句之前才有用

## 数组

不要同时指定长度和分配初始值。

### 静态初始化

Int [] arr = new int[]{1,2,3};

Int [] arr ={1,2,3};//简化版

### 动态初始化

Int[] arr = new int[5];

### Foreach

For（type var: array）

### 初始化

初始化多维数组的时候需要指定最左边维的大小

### Array

二分查找需要数组按照升序排列

* Int binarySearch（type[] a,type key）
* Int binarySearch(type[] a,int fromIndex,int toIndex,type key)
* Type[] copyOf(type[] original,int length)
* Type[] copyOfRange(type[] original,int from,int to)
* Boolean equals(type[] a,type[] a2)
* Void fill(type[] a,type val)
* Void fill(type[]a, int fromIndex,int toINdex,type val)
* Void sort(type[] a)
* Void sort(type[] a,int fromIndex,int toIndex)
* String toString(type[] a):顺序连接，多个数组元素使用英文逗号，和空格隔开

JAVA 8增强了Arrays类的功能

* Void parallerPrefix(xxx[] array,XxxBinaryOperater op):计算结果作为新元素，op计算公式包括left、right两个形参，当计算第一数组元素时，left的值默认为1
* Void parallelPrefix(xxx[] array,int fromIndex,int toIndex,XxxBinaryOperator op)
* Void setAll(xxx[] array,IntToXxxfunction generator)
* Void parallerseAll(xxx[] array,IntToXxxfunction generator)
* Void parallerSort(xxx[] a)
* Void parallerlSort(xxx[] a)
* Spliterator.OfXxx spliterator(xxx[] array):将数组的所有的元素都转换成对应的Spliterator对象
* Spliterator.OfXxx split erator(xxx[] array,int startInclusive,int endExclusive)
* XxxStream stream(xxx[] array)
* XxxStream stream(xxx[] array,int startInclusive,int endExclusive)

把char型数字转换成int型数字，因为他们的ASCII码值恰好相差48

Int num = numstr.charAt(i) - 48

## 数组

数组需要初始化后才能使用，初始化即分配内存空间，并为每个数组元素指定初始值。

* 静态初始化，程序员指定元素，系统决定系统长度
* 动态初始化，程序员指定长度，系统分配初始值

两种不要混合使用。

整数型：int,long,short,byte，初始值为0

浮点型：float,double，初始值为0.0

字符型：char，初始值为\u0000

布尔型：boolean，初始值false

引用类型：接口、数组、类，初始值null

## 方法

* 方法不能独立定义，方法只能在类体内定义
* 从逻辑意义上来看，方法要么属于类，要么属于内的对象
* 永远不能独立执行方法，执行方法必须使用类或者对象，this

Java中方法都是按值传递。

定义形参可变的方法，public static void test(int v1,string … v2)

如果需要调用多形参的方法，且只有一个参数，可使用

Olv.test(new String[]{“aa”})

## 对象和内存控制

This总是指向调用该对象的对象。有两种情况：

* 构造器中引 用该构造器正在初始化的对象
* 在方法中引用调用该方法的对象

新建一个对象，person p1 = new person();

首先会在堆中生成person类的空间，初始化static变量，后面才是分配对象

内存管理分为：内存分配和内存回收。

局部变量：形参、方法内的局部变量、代码块内的局部变量，储存在栈中

成员变量：使用static修饰：静态变量或类变量

否则为非静态变量或实例变量

非法前向引用

Static int num1 = num2 + 2；

Static int num2 = 20;

非法前向引用

Int num1 = num + 2；

Int num2 = 20;

一个实例变量，一个类变量，可以

Int num1 = num2 + 2;

Static int num2 = 20 ;

### 实例

三种初始化：

1. 定义实例变量时指定初始值；
2. 非静态初始块中对实例变量指定初始值；
3. 构造器

1、2比3早，1,2的顺序按照他们在源程序中顺序

Javap –c x.class反编译

### 类变量

初始化

1. 定义实例变量时指定初始值；
2. 静态初始块中对实例变量指定初始值；

### 父类构造器

当调用某个类的构造器创建Java对象时，系统会优先调用父类的非静态初始块，再调用父类的构造器

This代表正在初始化的JAVA对象。

当变量的编译和运行的类型不同时，通过该变量访问它引用的对象的实例对象时，该实例对象的值由申明该变量的类型决定；

通过该变量调用它引用的对象的实例方法时，该方法的行为由它实际所引用的对象来决定。

### 父子实例的内存控制

针对成员方法，编译器会将父类的方法直接转移到子类中，因此若子类重写，则会完全覆盖父类的函数。而针对成员变量，则不会出现该现象。两个变量依然存在。

Java程序允许某个方法通过return this返回该方法的JAVA对象，但不允许直接return super，甚至不允许直接将super当成一个引用变量使用。

### Final修饰符

* Final可修饰变量，被赋初始值之后，不能对它重新赋值
* Final可修饰方法，被final修饰的方法不能被重写
* Final可修饰类，不能派生类

Final修饰的变量必须现实指定初始值，而只能在如下三个位置指定

1. 定义final实例对象的时候指定初始值
2. 在飞静态初始化块中
3. 构造器中

Final修饰的类变量，同样必须显示指定

1. 定义final类变量时
2. 静态初始化块中

Final可用于宏替换

### 字符串缓冲池

Java会缓冲曾经用过的字符串。

局部内部内才可以访问局部变量，并且变量必须要用final修饰。普通局部变量而言，它的作用域就是停留在该方法内，当方法执行结束，局部变量也随之小时；但内部类则可能产生隐式闭包。

## 代码块

执行顺序

|-静态代码块

|-构造块

|-构造方法

### This

1. 调用本类的构造方法
2. this表示当前对象
3. 表示类中的属性

## 封装Encapsulation

Private(当前类)->default(当前包)->protected(子类)->public(公共)

Import package.sub.\*;\*代表类不能代表包

Java默认为所有的源文件导入java.lang包下的所有类，因此String，System无需导入

使用import可以省略写包名。而使用import static（静态导入）可以连类名都可以省略

## Java的常用包

Java.lang:这个包下包含了Java语言的核心类，如String、Math、System和Thread类等，该包自动导入

Java.util：这个包包含有Java的大量工具类，例如Arrays和List、Set

Java.net:包含Java网络编程相关

Java.io:包含了一些Java输入/输出的编程相关的类/接口

Java.text：包含一些Java格式化相关的类

Java.sql:包含Java进行JDBC数据库编程相关的

Java.awt：包含了抽象窗口工具集的相关类/接口，用于构建GUI

Java.swing:包下包含了Swing图形用户界面编程，可用于构建平台无关的GUI

java.lang.reflect：反射机制的包

## 多态Polymorphism

Instanceof运算符的前一个操作数通常是一个引用类型变量，后面一个操作数通常是一个类。用于判断前面的对象是否是后面的类，后者其子类、实现类的实例。Instanceof运算符前面的操作数要么与后面的类相同，要么与后面的类具有父子继承关系，否则会引起编译错误。

## Java增强包

Int型自动装箱，128以下会相等，超过则不等。Inetger有一个cache数组，-128~127，若超过则会重新新建一个Integer实例。

==号对于引用对象，只有它们指向同一个对象时，==判断才返回true。==不可用于比较类型上没有父子关系的两个对象。

Hello直接量和new String(“hello”)，JVM会使用常量池管理这些字符串，当调用new String（“hello”）,JVM会先使用常量池来保存“hello”直接量，再调用String类的构造器来创建一个新的String对象，会被保存在堆内存中，会产生两个字符串对象。

JVM常量池保证相同的字符串直接量只有一个，不会产生多个副本。

## Equals

正确重写equals()方法应该满足一下条件：

* 自反性
* 对称性
* 传递性
* 一致性
* 对任何不是null的x，x.equals(null)一定返回false

## 单例类（Singleton）

如果一个类始终只能创建一个实例，这个类成为单例类。将构造器用private修饰。一旦把构造器隐藏起来，就需要提供一个public方法作为该类的访问点，用于创建该类的对象，且该方法必须使用static修饰。此外，还需要缓存已创建的对象，因此需要为该类使用一个成员变量保存，需用static修饰。

## 不可变类

Java提供的8个包装类和java.lang.String类都是不可变类。创建实例后，其实例变量不可变。

* 使用private和final修饰符来修饰该类的成员变量
* 提供带参数构造器，用于根据传入的参数来初始化成员变量
* 仅为该类的成员变量提供getter方法，不要为该类的成员变量提供setter方法
* 如果有必要，重写Object类的hashcode()和equals()方法

设计的时候需要考虑到如果是引用型成员变量，需要采取一些措施实现不可变类。如改写设置引用变量的方法，也改变此变量的getter方法。

### 缓存实例的不可变类

使用数组实现缓存

## 抽象类

抽象类和方法必须使用abstract修饰符来定义，有抽象方法的类只能被定义成抽象类，抽象类里没有抽象方法。

* 抽象类和方法必须使用abstract修饰，抽象方法不能有方法体
* 抽象类不能被实例化，无法使用new来调用构造函数
* 抽象类可以包括成员变量、方法（普通和抽象）、构造器、初始化块、内部类（接口、枚举）

Final和abstract不能同时使用。

Static和abstract不能同时修饰某个方法。

## 内部类

内部类作用：

* 内部类提供了更好的封装，可以把内部类隐藏在外部类之内，不允许同一个包中的其他类访问。
* 内部类可以访问外部类的私有数据。
* 匿名内部类适合用于创建那些仅需要一次使用的类
* 内部类比外部类可以多使用三个修饰符：private、protected、static
* 非静态内部类不能拥有静态成员

### 静态内部类

归属于类

### 局部内部类

把一个内部类放在方法中定义

### Java8改进的匿名内部类

匿名内部类继承一个父类或实现一个借口。匿名内部类定义时会直接创建一个实例后该类定义消失。

* 匿名内部类不能定义成抽象类
* 匿名内部类中不能定义构造函数
* 如果局部变量被匿名内部类访问，则自动变为final

New interfaceimp(){}

### Java8新增的Lambda表达式

Lambda表达式支持将代码块作为方法参数，Lambda表达式允许使用更简洁的代码创建只有一个抽象方法的接口。

(形参)->{代码块}

若代码块只有一行，可以省略花括号；若此时要求返回，可以省略rerun。还可以使用方法引用和构造器引用。

Lambda表达式的类型，也称为目标类型，必须是函数式接口。函数式接口代表只能包含一个抽象方法的接口。

JAVA8提供了@FunctionalInterface，告诉编译器检查该接口必须是函数式接口。

因为Lambda表达式接口被当成对象，可以用来赋值。

Runnable r = Lambda；Runnable是一个函数式接口。两者参数要一致。

* 将Lambda表达式赋值给函数式接口类型的变量
* 将Lambda表达式作为函数式接口类型的参数传给某个方法
* 使用函数式接口对Lambda进行强制类型转换（Runnable）（Lambda）

可以使用方法引用替换Lambda表达式，如：

1. Converter c1 = s->Integer.valueOf(s);
2. Converter c1 = Integer::vauleOf;

引用特定对象

1. Converter c2 = s->“fkit.irg”.valueOf(s);
2. Converter c2 = “fkit.irg”.valueOf;

引用某类对象的实例方法

Mytest mt = （a,b,c）-> a.substring(b,c)

Mytest mt = String::substring;

引用构造器

YourTest yt = （String a）->new JFrame(a);

YourTest yt = JFrame::new;

## Enum枚举类

* 枚举类可以实现一个或多个接，默认继承java.lang.Enum类，而不是继承Object。
* 使用enum定义、非抽象的枚举类默认为final，不能派生
* 枚举类的构造器只能使用private访问控制符
* 枚举类型的所有实例必须在枚举类的第一行显示列出，否则枚举类永远不能产生实例，列出这些实例，系统会自动添加public static final

枚举类默认提供了values()方法，可以遍历所有的枚举值。

Java.lang.Enum提供了几个方法

* Int compareTo(E o)
* String name(),返回名称
* Int ordinal()，返回枚举值在枚举类中的索引值
* String toString(),返回枚举常量的名称
* Public static<T extends Enum<T>> T valueOf(Class<T> enumType,String name)

## 对象与垃圾回收

垃圾回收之前都会调用finalize(),可使对象重新复活

对象在内存中的状态：

1. 可达状态
2. 可恢复状态
3. 不可达状态

强制垃圾回收

1. System.gc()
2. Runtime.getRuntime().gc()

运行时使用-verbose:gc，可以看到每次垃圾回收时提示消息。

Finalize()定义在Object类的实例方法

1. 永远不要主动调用某个对象的finalize()
2. Finalize()何时被调用具有不确定
3. 当JVM执行可恢复对象的finalize()方法时，变成可达
4. 当JVM执行finalize()出现异常，垃圾回收机制不会报告异常

## 对象的软、弱和虚引用

Java.lang.ref包下提供三个类，SoftReference、PhantomReference和WeakReference，分别表示软引用，虚引用和弱引用。

## JAR包

三种发布方式

1. 使用平台相关编译器将整个应用编译成平台相关的可执行文件。丧失跨平台性
2. 为应用编辑一个批处理文件。
3. 将一个程序制作成可执行JAR包，会映射成javaw.exe打开，使用jar cvfe test.jar test.Test test

## 常用类

### String

两种实例化

|-String str = “hello”;-保存在字符串池中

|-String str = new String(“hello”); -可使用intern()方法入池

常用方法

|-Sting(char[] value)\(char[] value,int offset,int count)\(byte[] value)

|-public char[] toCharArray()

|-public char charAt(int index)

|-public byte[] getByte()

|-length\indexOf\trim\substring\split\toUpperCase()\toLowerCase()

|-boolean startWith\endWith\equals\equalsIgnoreCase()

|-replaceAll(String regex, String replacement)

### System

Getnev()\getPropeties()\getProperty

|-public static void exit(int status)

|-publi static long currentTimeMillis()

|-public static void arraycopy(Object src,int srcPos,Object dest,int destPos,int length)

|-public static Properties getProperties()

|-public static String getProperty(String key)

System.getProperties().list(System.out)

垃圾对象的回收：

对象回收前都会调用finalize()方法

protected void finalize() throws Throwable

### Runtime

Runtime表示运行操作类，是一个封装了JVM进程的类。构造方法私有化，属于单例设计。

|-public long freeMemory()\maxMemory()

|-public void gc()

|-public Process exec(String command) throws IOException

Runtime rt = Runtime.getRuntime();

Rt.exec(“notepad.exe”)

可使用Process提供的destory关闭该任务

Runtime runtime = Runtime.*getRuntime*();

System.***out***.println(runtime.freeMemory());

Process process = **null**;

**try** {

process = runtime.exec("notepad.exe");

} **catch** (Exception e) {

// **TODO**: handle exception

}

**try** {

Thread.*sleep*(1000);

} **catch** (Exception e) {

// **TODO**: handle exception

}

process.destroy();

### Object

Equals(),finalized(),getClass(),hashCode();toString(),super.clone()

### String\StringBuffer\StringBuilder

后面两者可变，append()\insert()\reverse()\setCharAt()\setLength()

StringBuffer是线程安全的，而StringBuilder没有实现，因而性能略高

### Random/ThreadLocalRandom

Random rand = new Random(System.currentTimeMills());

nextBoolean\Float\Int\Long\Double\Int(int n)

### BigDecimal

构建时不要使用double来构建，会造成精度丢失

使用BigDecimal f1 = new Bigdecimal(“0.05”);

BigDecimal f2 = new BigDecimal.valuesOf(0.01);

### Date

|-date(),creat date object use current time

|-date(long date)

|-after()\before()\compareTo()

|-ouput with format:Data date = new Date();  
 String day = String.format(“%te”,date);

%te,一个月的某一天

%tb,指定语言的月份简称

%tB,全称

%tA,星期几全称

%ta，星期几简称

%tc，全部日期和时间信息

%tY，4位年份

%tj，一年的第几天

%tm：月份

%td：一个月的第几天

%ty：二位年份

%tH：hous in 24

%tM：minute

%tS：second

%tF：2018-05-06

%tD：05/06/18

%tr:11:01:01 pm

%tT:23:01:01

%tR:23:01

|-public void setTime(long time)

|-public long getTime()

### Calendar

|-public static final intYEAR\MONTH\DAY\_OF\_MONTH\MINUTE\SECOND\MILLSECOND

|-public static Calendar getInstance()

|-public Boolean after(Object when)

|-public Boolean before(Object when)

|-public int get(int field)

### DateFormat

DateFormat是一个抽象类

|-public static final DateFromat getDateInstance();//日期

|- public static final DateFromat getDateInstance(int style, Locale aLocale);//根据Locale得到

|-public static final DateFromat getDateTimeInstance();//日期时间

|-public static final DateFromat getDateTimeInstance(int dateStyle,int timeStyle,Locale aLocale)

eg:

df=DateFormat.getDateTimeInstanece(DateFormat.YEAR\_FIELD,DateFormat.ERA\_FIELD,

new Local(“zh”,”CN”))

### SimpleDateFormat

|-pubilc SimpleDateFormat(String pattern)

|-public Date parse(String source) throws PareseException

|-public final String format(Date date)

eg:(String->Date)

SimpleDateFormat sd = new SimpleDateFormat(“yyyy-MM-dd HH:mm:sss.SSS”);

Date d = sd.parse(“2018-5-10 16:45:17.123”);

### Math

|-sin(double a)\cos\tan\asin\acos\atan

|-toRadians(double angdeg):change to radian

|-toDegrees(double angrad)

|-exp\log\log10\sqrt\cbrt\pow

|-ceil(>=current smallest interger)\floor\rint(nearst,default even)\round

|-max\min\abs

|-random:0.00~1.00(Math.random())

|-Random:Random r = new Random(seedValue);  
 nextInt()\netInt(int n)(0~n)\nextLong\nextBoolean\nextFloat\nextDouble\nextGaussian

### DecimalFormat

Java.text.DecimalFormat

|-0,num,if exist show num else 0

|-#,num,if exist show num else show nothing

|-.\-\,\E

|-%

|-\u2030,乘以1000转换为千分数，前缀或者后缀

Eg：

1. DecimalFormat myFormat = new DecimalFormat(pattern):  
   String output = myFormat.format(value);
2. DecimalFormat myFormat = new DecimalFormat();  
   myFormat.applyPattern(pattern);  
   String output = myFormatformat(value);

### BegInteger

|-BigInteger(String val)

|-public BigInteger add(BigInteger val)\subtract\multiply\divide\max\min

|-public BigInteger[] divideAndRemainder(BigInteger bal)

### BigDecimal

|-BigDecimal(double/int/String val)

|-add\subtract\multiply\divide

### NumberFormat

|- public static Locale[] getAvailableLocale ();//返回所有语言环境的数组

|-public static final NumberFormat getInstance()；//当前默认语言环境的数字格式

|- public static NumberFormat getInstance(Locale inLocale);

|-public static final NumberFormat getCurrencyInstance()；//当前默认语言环境的货币格式

|- public static NumberFormat getCurrencyInstance(Locale inLocale);

### 对象克隆技术

protected Object clone() throws CloneNotSupportedException

必须要实现Cloneable接口，需要复写此方法，只能在方法中调用父类的clone()方法。

### Arrays类

|-public static Boolean equals(int[] a , int[] a2)

|-fill(int[] a,int val)\sort(int[] a)\binarySearch(int[] a, int key)\toString(int[] a)

### Comparable接口

需要实现Comparable接口，复写compareTo方法，才能使用java.util.Arrays.sort(对象数组)进行排序，若没有实现则会报错，ClassCaseException，因为在排序时，所有对象都向Comparable进行转换。

实现二叉树：

**class** BinaryTree{

**class** Node{

**private** Comparable data;

**private** Node left;

**private** Node right;

**public** Node(Comparable data) {

**this**.data = data;

}

**public** **void** addNode(Node node) {

**if** (node.data.compareTo(**this**.data)<0) {

**if**(**this**.left == **null**) {

**this**.left = node;

}**else** {

**this**.left.addNode(node);

}

}**else** {

**if**(**this**.right == **null**) {

**this**.right = node;

}**else** {

**this**.right.addNode(node);

}

}

}

**public** **void** printNode() {

**if**(**this**.left != **null**) {

**this**.left.printNode();

}

System.***out***.println(**this**.data + "\t");

**if**(**this**.right != **null**) {

**this**.right.printNode();

}

}

}

### Comparator

如果一个类已经开发完成，但建立初期没有实现comparable接口，此时无法排序，个Compator,在java.util包下。

此时需要指定好一个比较器的比较规则类才可以完成数组排序。

eg：

public class StudentComparator implements Comparator<Student>{  
 public int compare(Student s1,Student s2){}

}

排序：java.util.Arrays.sort(stu,new StudentComparator())

## 获取系统时间

Date

Calendar

Java8专门新增一个java.time包

|  |
| --- |
| Date date = **new** Date();  Timestamp CUR\_time = **new** Timestamp(date.getTime()); |

## 定时调度

### Timer类

Timer类是一种线程设施，可实现在某一段时间或某一段时间后安排某一个任务执行一次或者定期重复执行。需与TimeTask配合。

|-public Timer()-启动

|-public void cancel()-终止，放弃已安排的任务，对正在执行的任务没有影响

|-public int purge-将所有已移除的任务移除，释放内存空间

|-public void schedule(TimeTask task,Date time):安排一个任务在指定时间执行，若超过则立即执行

|- public void schedule(TimeTask task,Date firstTime,long period):repeat

|- public void schedule(TimeTask task,long delay)

|- public void schedule(TimeTask task,long delay,long period)

|- public void scheduleAtFixedRate(TimeTask task,Date firstTime,long period)

|- public void scheduleAtFixedRate(TimeTask task,long delay,long period)

两者针对出现的延迟情况处理

### TimerTask类

|-public void cancel()

|-public void run()-引入接口Runnable，需要复写

|-public long scheduled ExectionTime()-返回最近一次要执行任务的时间，若正在执行，返回安排时间，一般在run中调用，判断当前是否有足够时间执行完成该任务

eg：

public void MyTask extends TimerTask{

public void run(){ }

}

Timer t = new Timer();

MyTask mytask = new MyTask();

t.schedule(mytask,1000,2000);

## 正则表达式

* Boolean matches(String regex)
* String replaceAll(String regex, String replacement)
* String replaceFirst()
* String[] split(String regex)

正则表达式所支持的合法字符

x 字符x，可代表任何合法字符

\0mnn

$匹配一行的结尾

^匹配一行的开头

### Pattern类和Matcher类

两个类都在java.util.regex中定义。

常用正则规范：

|-\\ \t \n [abc] [^abc] [a-zA-Z0-9] \d（数字） \D（非数字）

|-\w(字母、数字、下划线) \W \s(所有空白字符，换行、空格) \S

|-$行的结尾 ^行的开头 .匹配除换行符之外的任意字符

数量表示：

X-必须出现一次 X?(0或1次) X\*(0或1或多次) X+(1或多次)

X{n}出现n次， X{n，}必须出现n次以上 X{n,m}出现n~m次

逻辑运算符

XY，X规范后跟着Y规范

X|Y，X或Y规范

(X)作为一个捕获组规范

Pattern常用方法

|-public static Pattern cmpile(String regex);

|-public Matcher matcher(CharSequence input);

|-public String[] split(CharSequence input);

要取得Pattern实例必须调用compile()方法

Matcher类的常用方法

|-public Boolean matches()

|-public String replaceAll(String replacement)

eg:

String string = "1990-10-28";

Pattern pattern = Pattern.*compile*("-");

Matcher matcher = pattern.matcher(string);

System.***out***.println(matcher.matches());

String[] strings = pattern.split(string);

String strings2= matcher.replaceAll("%");

**for**(String x:strings) {

System.***out***.println(x);

}

System.***out***.println(strings2);

### String对正则表达式的支持

|-public Boolean matches(String regex)

|-public String replaceAll(String regex, String replacement)

|-public String[] split(String regex)

## 集合

当使用Iterator迭代访问Collection集合元素时，元素不能改变，只有通过Interator的remove方法删除上一次next方法返回的集合元素才可以。

Interator迭代器采用的快速失败机制，一旦迭代过程中检测到该集合已经被修改，程序立即引发ConcurrentModificationException，而不是现实修改后的结果。

可使用如下删除：

Iterator<type> it = list.iterator();

While(it.hasNext){

Type x = it.next();

If(){it.remove();}

}

Collection-Set-HashSet

-TreeSet

-List-LinkedList

-ArrayList

Map-HashMap

-TreeMap

### List

|-indexOf()-取得重复数据的第一个

|-lastIndexOf()-取得重复对象最后一次出现的索引位置

|-ArrayList：实现可变长数组，可包含null，可快速随机访问，insert or delete教慢，需要后面所有数据移位

|-Iterator\ListIterator

### Set

不包含重复对象

### Map

|-put\containKey\containValue\get\keySet\values

### Java8新增的Predicate操作集合

Java8为Collection集合新增removeIf(Predicate filter)方法，Predicate也是函数式接口，可以使用Lambda作为参数。

## StringBuilder

StringBuilder相较于“+”，效率高，不会重复创建

StringBuilder（速度快）与StringBuffer(线程安全)

Append()\insert()\delete()\reverse()

## 泛型

允许在定义类、接口、方法时使用类型形参。

不管泛型的类型形参传入哪一种类型实参，对于Java来说，依然被当成一个类处理，因而静态方法、静态初始化块或静态变量的申明和初始化都不允许使用类型形参。

受限泛型通配符：list<?extends Shape>

下限通配符<? Super Type>

对于泛型如果实例化时不指定，则擦除泛型，使用Object表示，出现警告

使用通配符？可使用任意的泛型对象，但如果使用？接受泛型对象，则不能设置被泛型指定的内容

子类的泛型是无法使用父类的泛型，如Info<String>不能使用Info<Object>接收

泛型可以使程序的操作更加安全，可以避免发生类转换异常

### 泛型方法与通配符区别

类型通配符既可以在方法签名中定义形参的类型，也可以用于定义变量的类型；但泛型的类型形参必须在对应方法中显式申明。

### 泛型接口

两种实现方式：

1. 在子类的定义上声明泛型类型  
   interface Info<T>;  
   class InfoImp<T> implements Info<T>;  
   Info<String> I = new InfoImp<String>(“LDC”);
2. 直接在接口中指定泛型；  
   interface Info<T>;  
   class InfoImp implements Info<String>;  
   Info<String> I = new InfoImp(“LDC”);

### 泛型数组

使用泛型方法时，传递或者返回一个泛型数组

public static <T> T[] fun(T parm[])

## 国际化程序

国际化需要依托，java.util.Locale,表示一个国家语言类

java.util.ResourceBundle：用于访问资源文件

java.text.MessageFormat:格式化资源文件的占位字符串

### Locale

|-public Locale(String language)

|-public Locale(String language, String country)

zh-CN\en-US\fr-FR

### ResourceBundle

ResourceBundle类主要是用来读取属性文件，读取文件时指定名称，无需后缀.properties

|-public static final ResourceBundle getBundle(String baseName)

|-public static final ResourceBundle getBundle(String baseName, Locale locale)

|-public final String getString(String key)

eg:

Message.properties: info=hello

ResouceBundle rb = ResouceBundle.getBundle(“Message”);

rb.getString(“info”);

### 国际化程序实现

Message\_zh\_CN.properties:不支持中文，需要转化为Unicode，使用“native2ascii.exe”转换

Message\_en\_US.properties

Message\_fr\_FR.properties

Local zhLoc = new Local(“zh”, “CN”);

Local enLoc = new Local(“en”, “US”);

Local frLoc = new Local(“fr”, “FR”);

ResouceBundle zhrb = ResouceBundle.getBundle(“Message”,zhLoc);

ResouceBundle enrb = ResouceBundle.getBundle(“Message”,enLoc);

ResouceBundle frrb = ResouceBundle.getBundle(“Message”,frLoc);

zhrb.getString(“info”);

zhen.getString(“info”);

zhfr.getString(“info”);

### MessageFormat处理动态文本

Fromat中派生MessageFormat、DateFormat、NumberFormat

info=hello,{0}!,用占位符表示。

读取后需要使用MessageFormat处理，主要使用一下方法

public static String format(String pattern, Object … argument)

MessageFormat.format(str,{0},{1},{2}…)

eg:

stren = zhen.getString(“info”);

MessageFormat.format(stren,”LDC”)

### 使用类文件代替资源文件

1. 必须继承java.util.ListResourceBundle类
2. 需要复写gtContent()方法
3. 属性是个二维数组，key-value
4. 若同时出现Message\_zh\_CN.class > Message\_zh\_CN.properties > Message.properties

## 异常处理

Java异常包括两种，checked异常和runtime异常

把所有非正常的情况分为两种：异常Exception和错误Error。

### 常见的异常类之间的继承关系



IndexOutOfBoundsException

NumberFormatException

ArithmeticException

### 访问异常信息

* getMerssage():返回该异常的详细描述字符串
* printStackTrace():将该异常的跟踪栈信息输出到标准错误输出
* printStackTrace(PrintStream s):输出到指定流
* getStackTrace()：返回该异常的跟踪栈信息

### finally

异常处理代码中使用return不会退出finally语句，而System.exit(1)语句退出虚拟机则会。

不要在finally块中使用如return或throw等导致方法终止的语句。

### Java7的自动关闭资源的try语句

Try关键字后面紧跟圆括号，声明、初始化一个或多个资源，此处的资源是指那些在程序结束时显式关闭的资源（如数据库连接、网络连接等）。Try语句会在该语句结束时自动关闭这些资源。

为保证try可以正常关闭资源，这些资源必须实现AutoCloseable或Closeable接口，实现close()方法。

## 断言

assert boolean 表达式；

如果要使断言语句生效，需要使用-enableassertions参数，简写为-ea

java –ea Test

## AWT(Abstract Window Tookit)

### AWT容器

Container是Component的子类。



AWT主要提供两种主要的容器类型。

* Window：可独立存在的顶级窗口
* Panel：可作为容器容纳其他组件，不能独立存在，必须被添加到其他容器中

## Annotation

### @Override

强制编译器校验重写

### @Deprecated

表明该方法、类过程，其他程序访问时编译器会警告

### @SuppressWarings

抑制编译器警告

### @SafeVarags

堆污染警告

### @FunctionalInterface

规定该接口是函数式接口

## 多线程

创建线程：

|-实现Runnable接口

|-继承Thread类

推荐使用第一种，原因：

1）Thread仅支持单继承

2）创建大量的Thread类，开销较大

3）5.0中新增的很多简化线程的类是使用Runnable接口的

Start-就绪-阻塞-运行-终止

不能直接使用run()启动进程，需要使用Thread类的start()启动，实际是调用

private native void start0();

操作系统的函数，若多次调用，会报异常：IllegalThreadStateException

一个JAVA程序启动至少启动两个线程：1）main；2）垃圾收集线程

suspend()-挂起

resume()-恢复挂起

stop()-停止线程

以上三种均不推荐，可能造成死锁，可使用加入标志，stop中修改该标志

### Thread

Thread也实现了Runnable接口，位于java.lang。

可通过继承Thread来启动新线程。

Thread.State

(new thread)-New-(start())->Runnable-(run()finished or exception)->TERMINATED

Runnable: |-BLOCKED-得到和等待锁

|-TIMED\_WATTING-休眠状态-sleep()

|- WATTING-等待状态-wait()

|-Thread(Runnable target)

|-Thread(Runnable target, String name)

|-public static Thread currentThread()

|-getName()\getPriority()\isInterrupted()\isAlive()

|-run()\start()\setName()\setPriority()\toString()\sleep()

|- public final void join() throws Interrupted Exception;等待线程死亡，线程强制执行

|- public final sychronized void join(long millis) throws Interrupted Exception;等待millis，线程死亡

|-public static void yield();将正在执行的线程暂停，允许其他线程执行

|-public final void setDaemon(Boolean on)：将一个线程设置成后台运行

threada.join()-强制执行

Thread.sleep(100)

threada.interrupt()

threada.setDaemon(true)

### Runnable

该接口中只有run()方法。

|-新建类，实现Runnable接口，复写run()

|-实例化类对象

|-使用Thread类的构造方法创建Thread对象

|-调用Thread类的start()方法来运行新线程

### Attribute

1)Priority: gePriority()\setPriority()

2)nameAttribute:getName()\setName(),default:Thread-number

3)Id:gitId(),Class thread donnot support modify method of id

4)daemon thread

5)state:getState()-Thread.currentThread().getState()

### Control

1. Sleep:public static void sleep(long millis, int nanos)throws InterruptedException
2. Join: public final void join(long millis, int nanos)throws InterruptedException,with no para;with long millis
3. Stop:Though thread support stop() method ,but it’s not safe.Recommand use Boolean flag to control

### Sychronized

1. Sychronized method:expand much resource,not recommended
2. Sychronized block:
3. Volatile:notify JVM the para may be modify,need be checked
4. ReentrantLock(可重入锁):Java.util.concurrent-ReentrantLock()\lock()\unlock()  
   eg:lock.lock()  
    try{}  
    finally{lock.unlock()}
5. AtomicPara:java.util.concurrent.atomic,AtomicInteger(int initialValue)\getAndIncrement()

### Callable

Java.util.concurrent包含高并发

@FunctionalInterface

public interface Callable<V> {

V call() throws Exception;

}

### Priority

public static final int MIN\_PRIORITY- 1

public static final int NORMAL\_PRIORITY- 5

public static final int MAX\_PRIORITY- 10

main is NORMAL

### Sychronized

|-同步代码块

synchronized(同步对象){

需要同步的代码；

}

|-同步方法

死锁

wait()

notify()-唤醒第一个等待的线程

notifyAll()-唤醒所有等待的线程

## 类加载机制与反射

## JVM

.java->javac->.class->JVM(指令集、寄存器、类文件格式、栈、垃圾回收堆、存储区)

## 文件

File.separator(分隔符，根据操作系统决定是使用/或者\)

New file(path);

### 取得文件信息

|-判断是否为文件：public Boolean isFile();

|-判断是否为目录：public boolean isDirectory()

|-列出该集目录下所有文件：public [File](https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/io/File.html)[] listFiles()

Public static void listDir(File file){

If(file.isDirectory()){

File[] result = file.listFiles();

For(int x=0;x<result.size;x++){

listDir(result[x]);

}

}

}

### 常用方法

|-getName()

|-canRead()

|-canWrite()

|-exist()

|-length()

|-getAbsolutePath()

|-getParent()

|-isHidden()

|-Long lastModified()

|-listRoots()

|-mkdir()

|-renameTo()

### InputStream

InputStream io = System.***in***;

**byte**[] b = **new** **byte**[1024];

**try** {

System.***out***.println("Please input!");

io.read(b);

String input = **new** String(b);

System.***out***.println("Input is:"+input.trim());

}**catch** (IOException e) {

// **TODO**: handle exception

e.printStackTrace();

}**finally** {

**try** {

io.close();

}**catch** (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}

### OutputStream

OutputStream io = System.***out***;

**try** {

**byte**[] bs ="Hello World!\n".getBytes();

io.write(bs);

}**catch** (IOException e) {

// **TODO**: handle exception

e.printStackTrace();

}**finally** {

**try** {

io.close();

}**catch** (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}

### 文件输入流

FileInputStream(File file);

FileInputStream(String path);

**try** {

FileInputStream io = **new** FileInputStream("D:\\test.txt");

**byte**[] bs = **new** **byte**[1024];

**int** length;

**while**((length=io.read(bs))!=-1) {

String string = **new** String(bs, 0, length);

System.***out***.println(string);

}

}**catch** (Exception e) {

// **TODO**: handle exception

e.printStackTrace();

}

### 文件输出流

FileOutputStream

**try** {

File file = **new** File("D:\\test.txt");

**if**(!file.exists()) {

file.createNewFile();

}

FileOutputStream io = **new** FileOutputStream(file);

**byte**[] bs = **new** String("Heollo everbody!!!!").getBytes();

io.write(bs);

}**catch** (Exception e) {

// **TODO**: handle exception

e.printStackTrace();

}

### 缓存输入流

bufferedInputStream(inputStream in);

bufferedinputStream(inputStream in, int size);

### 缓存输出流

BufferedoutputStream

### 数据输入流

DateInputStream(inputStream in)

|-readBoolean()

|-readByte()

|-readChar()

|-readInt()

|-readFloat()

|-readUTF()

### 数据输出流

DateOutputStream

### 字符输入流

Reader-InputStreamReader

|-close()

|-mark()

|-read()

|-reset()

FIleReader

Window换行符为\r\n，linux为\n

### 字符输出流

Writer-PrintWriter

|-close()

|-flush()

|-write()

FileWriter

### Scanner

Scanner(File source)

Scanner(String source)

Scanner(InputStream source)

|-findInLine()

|-nextInt()

|-nextShort()

|-nextFloat()

String input = **new** String("2 018-hleoolo-98912-gsgsgs-1234-agag8788");

Scanner scanner= **new** Scanner(input);

scanner.findInLine("\\d");

MatchResult result = scanner.match();

**for**(**int** i =0;i<result.groupCount();i++) {

System.***out***.println(result.group(i));

}

scanner.close();

## 网络编程

TCP(Transmission Control Protocol)

UDP(User Datagram Protocol)

### InetAddress

java.net.InetAddress

|-getByName()-返回InetAddress

|-getHostAddress()

|-getHostName()

|-get()

|-getLocalHost()-返回InetAddress

|-toString()

### ServerSocket

ServerSocket();

ServerSocket(int port);

ServerSocket(int port, int backlog);

构造会抛出IOException

|-accept(),返回Socket

|-isBound()

|-getInetAddress()-返回InetAddress

|-isClosed()

|-bind()

|-getLocalPort()

### Socket

Socket(String host,int port);

Socket(InetAddress address,int port);

throws UnknownHostException, IOException

|-getInetAddress()-return InetAddress

|-getPort()

|-getLocalAddress()

|-close()

|-getInputStream()

|-getOutputStream()

### UDP

## 设计模式

### 工厂模式

### 代理模式

### 适配器模式

### 观察者设计模式

在java.util包中提供了Observable类和Observer接口，可完成观察者模式。

被观察者需要继承Observable类。

|-public void addObserver(Observer o)

|-public void deleteObserver(Observer o)

|-public void setChanged()

|-public void notifyObserver(Object arg)

每一个观察者需要实现Observer接口

Observer接口定义如下：

public interface Observer{

void update(Observer o, object arg);

}

## 实例

### 进销存管理系统

|-数据库设计

# 数据库

## SQL语句结构

### 数据查询语句（Data Query Language）

也成为数据减速语句，select\where\order by\group by\having

### 数据操作语言（Data Manipulation Language）

Insert\update\delect

### 事务处理语言（TPL）

保证被DML语句影响的表的所有行能及时更新

Begin transaction\commit\rollback

### 数据控制语言 （DCL）

语句通过grant\revoke获得许可，确定当个用户和用户组对数据库对象的访问

### 数据定义语言（DDL）

Create/drop

### 指针控制语言（CCL）

Declear cursor /fetch into/update where current

## SQL数据类型

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| CHARACTER(n) | 字符/字符串。固定长度 n。 |
| VARCHAR(n) 或 CHARACTER VARYING(n) | 字符/字符串。可变长度。最大长度 n。 |
| BINARY(n) | 二进制串。固定长度 n。 |
| BOOLEAN | 存储 TRUE 或 FALSE 值 |
| VARBINARY(n) 或 BINARY VARYING(n) | 二进制串。可变长度。最大长度 n。 |
| INTEGER(p) | 整数值（没有小数点）。精度 p。 |
| SMALLINT | 整数值（没有小数点）。精度 5。 |
| INTEGER | 整数值（没有小数点）。精度 10。 |
| BIGINT | 整数值（没有小数点）。精度 19。 |
| DECIMAL(p,s) | 精确数值，精度 p，小数点后位数 s。例如：decimal(5,2) 是一个小数点前有 3 位数小数点后有 2 位数的数字。 |
| NUMERIC(p,s) | 精确数值，精度 p，小数点后位数 s。（与 DECIMAL 相同） |
| FLOAT(p) | 近似数值，尾数精度 p。一个采用以 10 为基数的指数计数法的浮点数。该类型的 size 参数由一个指定最小精度的单一数字组成。 |
| REAL | 近似数值，尾数精度 7。 |
| FLOAT | 近似数值，尾数精度 16。 |
| DOUBLE PRECISION | 近似数值，尾数精度 16。 |
| DATE | 存储年、月、日的值。 |
| TIME | 存储小时、分、秒的值。 |
| TIMESTAMP | 存储年、月、日、小时、分、秒的值。 |
| INTERVAL | 由一些整数字段组成，代表一段时间，取决于区间的类型。 |
| ARRAY | 元素的固定长度的有序集合 |
| MULTISET | 元素的可变长度的无序集合 |
| XML | 存储 XML 数据 |

### 字符型（VARCHARVS CHAR）

VARCHARVS和CHAR用于存储字符串长度小于255的字符

VARCHARVS会去除空白字符，而CHAR按照定义自动填充空白字符

### 文本型（TEXT）

可存放超过二十亿个字。尽量避免使用

一旦向文本型字段输入任何数据（甚至是NULL），就会有2K空间自动被分配给该数据。至于删除该数据才能释放空间

### 数值型（INT、NUMERIC、MONEY）

#### INT\SAMLLINT\TINYINT

INT-4BYTE

TINYINT-1BYTE

#### NUMERIC

-10^38 – 10^38

#### MONEY\SMALLMONEY

SMALLMONEY: -214,748.3648-214,748.3647

MONEY: -922,337,203,685,477.5808-922,337,203,685,477.5807

### 逻辑型（BIT）

0/1

### 日期型

DATETIME: 1753年1月1日第一毫秒到9999年12月31日最后一毫秒

SMALLDATETIME: 从1900年1月1日到2079年6月6日的日期，它只能精确到秒

### SQL MS ACCESS\MYSQL\SQL SERVER数据类型

#### Microsoft Access 数据类型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| Text | 用于文本或文本与数字的组合。最多 255 个字符。 |  |
| Memo | Memo 用于更大数量的文本。最多存储 65,536 个字符。**注释：**无法对 memo 字段进行排序。不过它们是可搜索的。 |  |
| Byte | 允许 0 到 255 的数字。 | 1 字节 |
| Integer | 允许介于 -32,768 与 32,767 之间的全部数字。 | 2 字节 |
| Long | 允许介于 -2,147,483,648 与 2,147,483,647 之间的全部数字。 | 4 字节 |
| Single | 单精度浮点。处理大多数小数。 | 4 字节 |
| Double | 双精度浮点。处理大多数小数。 | 8 字节 |
| Currency | 用于货币。支持 15 位的元，外加 4 位小数。**提示：**您可以选择使用哪个国家的货币。 | 8 字节 |
| AutoNumber | AutoNumber 字段自动为每条记录分配数字，通常从 1 开始。 | 4 字节 |
| Date/Time | 用于日期和时间 | 8 字节 |
| Yes/No | 逻辑字段，可以显示为 Yes/No、True/False 或 On/Off。在代码中，使用常量 True 和 False （等价于 1 和 0）。**注释：**Yes/No 字段中不允许 Null 值 | 1 比特 |
| Ole Object | 可以存储图片、音频、视频或其他 BLOBs（Binary Large OBjects）。 | 最多 1GB |
| Hyperlink | 包含指向其他文件的链接，包括网页。 |  |
| Lookup Wizard | 允许您创建一个可从下拉列表中进行选择的选项列表。 | 4 字节 |

#### MySQL 数据类型

在 MySQL 中，有三种主要的类型：Text（文本）、Number（数字）和 Date/Time（日期/时间）类型。

Text 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| CHAR(size) | 保存固定长度的字符串（可包含字母、数字以及特殊字符）。在括号中指定字符串的长度。最多 255 个字符。 |
| VARCHAR(size) | 保存可变长度的字符串（可包含字母、数字以及特殊字符）。在括号中指定字符串的最大长度。最多 255 个字符。**注释：**如果值的长度大于 255，则被转换为 TEXT 类型。 |
| TINYTEXT | 存放最大长度为 255 个字符的字符串。 |
| TEXT | 存放最大长度为 65,535 个字符的字符串。 |
| BLOB | 用于 BLOBs（Binary Large OBjects）。存放最多 65,535 字节的数据。 |
| MEDIUMTEXT | 存放最大长度为 16,777,215 个字符的字符串。 |
| MEDIUMBLOB | 用于 BLOBs（Binary Large OBjects）。存放最多 16,777,215 字节的数据。 |
| LONGTEXT | 存放最大长度为 4,294,967,295 个字符的字符串。 |
| LONGBLOB | 用于 BLOBs (Binary Large OBjects)。存放最多 4,294,967,295 字节的数据。 |
| ENUM(x,y,z,etc.) | 允许您输入可能值的列表。可以在 ENUM 列表中列出最大 65535 个值。如果列表中不存在插入的值，则插入空值。  **注释：**这些值是按照您输入的顺序排序的。  可以按照此格式输入可能的值： ENUM('X','Y','Z') |
| SET | 与 ENUM 类似，不同的是，SET 最多只能包含 64 个列表项且 SET 可存储一个以上的选择。 |

Number 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| TINYINT(size) | -128 到 127 常规。0 到 255 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| SMALLINT(size) | -32768 到 32767 常规。0 到 65535 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| MEDIUMINT(size) | -8388608 到 8388607 普通。0 to 16777215 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| INT(size) | -2147483648 到 2147483647 常规。0 到 4294967295 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| BIGINT(size) | -9223372036854775808 到 9223372036854775807 常规。0 到 18446744073709551615 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| FLOAT(size,d) | 带有浮动小数点的小数字。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |
| DOUBLE(size,d) | 带有浮动小数点的大数字。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |
| DECIMAL(size,d) | 作为字符串存储的 DOUBLE 类型，允许固定的小数点。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |

\*这些整数类型拥有额外的选项 UNSIGNED。通常，整数可以是负数或正数。如果添加 UNSIGNED 属性，那么范围将从 0 开始，而不是某个负数。

Date 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| DATE() | 日期。格式：YYYY-MM-DD  **注释：**支持的范围是从 '1000-01-01' 到 '9999-12-31' |
| DATETIME() | \*日期和时间的组合。格式：YYYY-MM-DD HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '1000-01-01 00:00:00' 到 '9999-12-31 23:59:59' |
| TIMESTAMP() | \*时间戳。TIMESTAMP 值使用 Unix 纪元('1970-01-01 00:00:00' UTC) 至今的秒数来存储。格式：YYYY-MM-DD HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '1970-01-01 00:00:01' UTC 到 '2038-01-09 03:14:07' UTC |
| TIME() | 时间。格式：HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '-838:59:59' 到 '838:59:59' |
| YEAR() | 2 位或 4 位格式的年。  **注释：**4 位格式所允许的值：1901 到 2155。2 位格式所允许的值：70 到 69，表示从 1970 到 2069。 |

\*即便 DATETIME 和 TIMESTAMP 返回相同的格式，它们的工作方式很不同。在 INSERT 或 UPDATE 查询中，TIMESTAMP 自动把自身设置为当前的日期和时间。TIMESTAMP 也接受不同的格式，比如 YYYYMMDDHHMMSS、YYMMDDHHMMSS、YYYYMMDD 或 YYMMDD。

#### SQL Server 数据类型

String 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| char(n) | 固定长度的字符串。最多 8,000 个字符。 | Defined width |
| varchar(n) | 可变长度的字符串。最多 8,000 个字符。 | 2 bytes + number of chars |
| varchar(max) | 可变长度的字符串。最多 1,073,741,824 个字符。 | 2 bytes + number of chars |
| text | 可变长度的字符串。最多 2GB 文本数据。 | 4 bytes + number of chars |
| nchar | 固定长度的 Unicode 字符串。最多 4,000 个字符。 | Defined width x 2 |
| nvarchar | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 4,000 个字符。 |  |
| nvarchar(max) | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 536,870,912 个字符。 |  |
| ntext | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 2GB 文本数据。 |  |
| bit | 允许 0、1 或 NULL |  |
| binary(n) | 固定长度的二进制字符串。最多 8,000 字节。 |  |
| varbinary | 可变长度的二进制字符串。最多 8,000 字节。 |  |
| varbinary(max) | 可变长度的二进制字符串。最多 2GB。 |  |
| image | 可变长度的二进制字符串。最多 2GB。 |  |

Number 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| tinyint | 允许从 0 到 255 的所有数字。 | 1 字节 |
| smallint | 允许介于 -32,768 与 32,767 的所有数字。 | 2 字节 |
| int | 允许介于 -2,147,483,648 与 2,147,483,647 的所有数字。 | 4 字节 |
| bigint | 允许介于 -9,223,372,036,854,775,808 与 9,223,372,036,854,775,807 之间的所有数字。 | 8 字节 |
| decimal(p,s) | 固定精度和比例的数字。  允许从 -10^38 +1 到 10^38 -1 之间的数字。  p 参数指示可以存储的最大位数（小数点左侧和右侧）。p 必须是 1 到 38 之间的值。默认是 18。  s 参数指示小数点右侧存储的最大位数。s 必须是 0 到 p 之间的值。默认是 0。 | 5-17 字节 |
| numeric(p,s) | 固定精度和比例的数字。  允许从 -10^38 +1 到 10^38 -1 之间的数字。  p 参数指示可以存储的最大位数（小数点左侧和右侧）。p 必须是 1 到 38 之间的值。默认是 18。  s 参数指示小数点右侧存储的最大位数。s 必须是 0 到 p 之间的值。默认是 0。 | 5-17 字节 |
| smallmoney | 介于 -214,748.3648 与 214,748.3647 之间的货币数据。 | 4 字节 |
| money | 介于 -922,337,203,685,477.5808 与 922,337,203,685,477.5807 之间的货币数据。 | 8 字节 |
| float(n) | 从 -1.79E + 308 到 1.79E + 308 的浮动精度数字数据。  n 参数指示该字段保存 4 字节还是 8 字节。float(24) 保存 4 字节，而 float(53) 保存 8 字节。n 的默认值是 53。 | 4 或 8 字节 |
| real | 从 -3.40E + 38 到 3.40E + 38 的浮动精度数字数据。 | 4 字节 |

Date 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| datetime | 从 1753 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日，精度为 3.33 毫秒。 | 8 字节 |
| datetime2 | 从 1753 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日，精度为 100 纳秒。 | 6-8 字节 |
| smalldatetime | 从 1900 年 1 月 1 日 到 2079 年 6 月 6 日，精度为 1 分钟。 | 4 字节 |
| date | 仅存储日期。从 0001 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日。 | 3 bytes |
| time | 仅存储时间。精度为 100 纳秒。 | 3-5 字节 |
| datetimeoffset | 与 datetime2 相同，外加时区偏移。 | 8-10 字节 |
| timestamp | 存储唯一的数字，每当创建或修改某行时，该数字会更新。timestamp 值基于内部时钟，不对应真实时间。每个表只能有一个 timestamp 变量。 |  |

其他数据类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| sql\_variant | 存储最多 8,000 字节不同数据类型的数据，除了 text、ntext 以及 timestamp。 |
| uniqueidentifier | 存储全局唯一标识符 (GUID)。 |
| xml | 存储 XML 格式化数据。最多 2GB。 |
| cursor | 存储对用于数据库操作的指针的引用。 |
| table | 存储结果集，供稍后处理。 |

## 一些重要的SQL语句

|  |  |
| --- | --- |
| **SQL 语句** | **语法** |
| AND / OR | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE condition AND|OR condition |
| ALTER TABLE | ALTER TABLE table\_name  ADD column\_name datatype  or  ALTER TABLE table\_name  DROP COLUMN column\_name |
| AS (alias) | SELECT column\_name AS column\_alias FROM table\_name  or  SELECT column\_name FROM table\_name AS table\_alias |
| BETWEEN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name BETWEEN value1 AND value2 |
| CREATE DATABASE | CREATE DATABASE database\_name |
| CREATE TABLE | CREATE TABLE table\_name ( column\_name1 data\_type, column\_name2 data\_type, column\_name2 data\_type, ... ) |
| CREATE INDEX | CREATE INDEX index\_name ON table\_name (column\_name)  or  CREATE UNIQUE INDEX index\_name ON table\_name (column\_name) |
| CREATE VIEW | CREATE VIEW view\_name AS SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE condition |
| DELETE | DELETE FROM table\_name WHERE some\_column=some\_value  or  DELETE FROM table\_name  (**Note:**Deletes the entire table!!)  DELETE \* FROM table\_name  (**Note:**Deletes the entire table!!) |
| DROP DATABASE | DROP DATABASE database\_name |
| DROP INDEX | DROP INDEX table\_name.index\_name (SQL Server) DROP INDEX index\_name ON table\_name (MS Access) DROP INDEX index\_name (DB2/Oracle) ALTER TABLE table\_name DROP INDEX index\_name (MySQL) |
| DROP TABLE | DROP TABLE table\_name |
| GROUP BY | SELECT column\_name, aggregate\_function(column\_name) FROM table\_name WHERE column\_name operator value GROUP BY column\_name |
| HAVING | SELECT column\_name, aggregate\_function(column\_name) FROM table\_name WHERE column\_name operator value GROUP BY column\_name HAVING aggregate\_function(column\_name) operator value |
| IN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name IN (value1,value2,..) |
| INSERT INTO | INSERT INTO table\_name VALUES (value1, value2, value3,....)  *or*  INSERT INTO table\_name (column1, column2, column3,...) VALUES (value1, value2, value3,....) |
| INNER JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 INNER JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| LEFT JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 LEFT JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| RIGHT JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 RIGHT JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| FULL JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 FULL JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| LIKE | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_nameLIKE pattern |
| ORDER BY | SELECT column\_name(s) FROM table\_name ORDER BY column\_name [ASC|DESC] |
| SELECT | SELECT column\_name(s) FROM table\_name |
| SELECT \* | SELECT \* FROM table\_name |
| SELECT DISTINCT | SELECT DISTINCT column\_name(s) FROM table\_name |
| SELECT INTO | SELECT \* INTO new\_table\_name [IN externaldatabase] FROM old\_table\_name  *or*  SELECT column\_name(s) INTO new\_table\_name [IN externaldatabase] FROM old\_table\_name |
| SELECT TOP | SELECT TOP number|percent column\_name(s) FROM table\_name |
| TRUNCATE TABLE | TRUNCATE TABLE table\_name |
| UNION | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 UNION SELECT column\_name(s) FROM table\_name2 |
| UNION ALL | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 UNION ALL SELECT column\_name(s) FROM table\_name2 |
| UPDATE | UPDATE table\_name SET column1=value, column2=value,... WHERE some\_column=some\_value |
| WHERE | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name operator value |

SELECT - 从数据库中提取数据

UPDATE - 更新数据库中的数据

DELETE - 从数据库中删除数据

INSERT INTO - 向数据库中插入新数据

CREATE DATABASE - 创建新数据库

ALTER DATABASE - 修改数据库

CREATE TABLE - 创建新表

ALTER TABLE - 变更（改变）数据库表

DROP TABLE - 删除表

CREATE INDEX - 创建索引（搜索键）

DROP INDEX - 删除索引

### SELECT DISTINCT

### INSERT INTO

INSERT INTO TABLE\_NAME VALUES(,,,)—全表插入

INSERT INTO TABLE\_NAME(,,,) VALUES(,,,)—指定插入

### 检测NULL

IS NULL/IS NOT NULL

### SELECT TOP

MY SQL-LIMIT

ORACLE-ROWNUM

* Select top number column\_name from table\_name where condition;
* Select column\_name from table\_name where condition limit number;
* Select column\_name from table\_name where condition and rownum <=number;

### SQL LIKE

%-零个或多个字符

\_-单个字符

[charlist]-定义要匹配的字符的集合和范围

[^charlist]或[!charlist]-定义不匹配字符的字符的集合和范围

Select \* from table\_name where column\_name like ‘[!a-c]’;

### JOIN

#### INNER JOIN/JOIN



#### LEFT JOIN



#### RIGHT JOIN



#### FULL JOIN



### UNION

相似数据结构组合，如果允许重复使用UNION ALL

### SELECT INTO

Select into复制一个表的数据插入到新表中

Select \*

Into new\_table\_name [in database]

From table\_name;

若只想复制结构，不复制值，使用

Select \*

Into newtable

From table\_name

Where 1=0;

### INSERT INTO SELECT

Insert into newtable(column)

Select column from table

Where condition;

### ALTER TABLE

ALTER TABLE TABLE\_NAME ADD COLUMN\_NAME DATATYPE;

ALTER TBALE TABLE\_NAME DROP COLUMN COLUMN\_NAME;

更改数据类型

ALTER TABLE TBALE\_NAME

ALTER /MODIFY COLUMN COLUMN\_NAME DATATYPE;

### AUTO INCREMENT

### VIEW

CREATE VIEW view\_name AS SELECT \* ;

DROP VIEW viewname;

WITH CHECK OPTION-检查条件

CREATE VIEW CUSTOMERS\_VIEW AS

SELECT name, age

FROM CUSTOMERS

WHERE age IS NOT NULL

WITH CHECK OPTION;

* + SELECT 子句不能包含 DISTINCT 关键字
  + SELECT 子句不能包含任何汇总函数（summary functions）
  + SELECT 子句不能包含任何集合函数（set functions）
  + SELECT 子句不能包含任何集合运算符（set operators）
  + SELECT 子句不能包含 ORDER BY 子句
  + FROM 子句中不能有多个数据表
  + WHERE 子句不能包含子查询（subquery）
  + 查询语句中不能有 GROUP BY 或者 HAVING
  + 计算得出的列不能更新
  + 视图必须包含原始数据表中所有的 NOT NULL 列，从而使 INSERT 查询生效。

### Date

|  |  |
| --- | --- |
| **函数** | **描述** |
| [NOW()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-now.html) | 返回当前的日期和时间 |
| [CURDATE()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-curdate.html) | 返回当前的日期 |
| [CURTIME()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-curtime.html) | 返回当前的时间 |
| [DATE()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date.html) | 提取日期或日期/时间表达式的日期部分 |
| [EXTRACT()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-extract.html) | 返回日期/时间的单独部分 |
| [DATE\_ADD()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-add.html) | 向日期添加指定的时间间隔 |
| [DATE\_SUB()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-sub.html) | 从日期减去指定的时间间隔 |
| [DATEDIFF()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-datediff-mysql.html) | 返回两个日期之间的天数 |
| [DATE\_FORMAT()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-format.html) | 用不同的格式显示日期/时间 |

### SQL约束

NOT NULL 约束：保证列中数据不能有 NULL 值

DEFAULT 约束：提供该列数据未指定时所采用的默认值

UNIQUE 约束：保证列中的所有数据各不相同

主键约束：唯一标识数据表中的行/记录

外键约束：唯一标识其他表中的一条行/记录

CHECK 约束：此约束保证列中的所有值满足某一条件

索引：用于在数据库中快速创建或检索数据

删除约束：ALTER TABLE EMPLOYEES DROP CONSTRAINT EMPLOYEES\_PK;

#### SQL NOT NULL约束

P-id int NOT NULL;

#### SQL UNIQUE

UNIQUE(P-id);

#### SQL PRIMARY KEY约束

唯一标识。唯一，不能包含NULL。有且仅有一个

#### SQL FOREIGN KEY约束

一个表的forei key指向另一个表的primary key

#### SQL DEFAULT约束

#### SQL CHECK约束

CONSTRAINT chk\_Person CHECK (P\_Id>0 AND City='Sandnes')；

撤销约束

ALTER TABLE Persons

DROP CHECK chk\_Person

### SQL INTERSECT

返回重合部分

### SQL EXPECT

### SQL克隆表格

* SHOW CREATE TABLE table\_name
* CREATE TABLE clone\_name() ;
* INSERT INTO clone\_name() SELECT \* FROM table\_name;

### SQL INDEX

CREATE (UNIQUE) INDEX index\_name on table\_name(column\_name);

何时避免使用索引：

* 小的数据表不应当使用索引；
* 需要频繁进行大批量的更新或者插入操作的表；
* 如果列中包含大数或者 NULL 值，不宜创建索引；
* 频繁操作的列不宜创建索引。

### SQL子查询

* 子查询必须括在圆括号中。
* 子查询的 SELECT 子句中只能有一个列，除非主查询中有多个列，用于与子查询选中的列相比较。
* 子查询不能使用 ORDER BY，不过主查询可以。在子查询中，GROUP BY 可以起到同 ORDER BY 相同的作用。
* 返回多行数据的子查询只能同多值操作符一起使用，比如 IN 操作符。
* SELECT 列表中不能包含任何对 BLOB、ARRAY、CLOB 或者 NCLOB 类型值的引用。
* 子查询不能直接用在集合函数中。
* BETWEEN 操作符不能同子查询一起使用，但是 BETWEEN 操作符可以用在子查询中。

### SQL注入

* 模式匹配用户输入
* 转义那些对数据库有意义的特殊字符
* 要破解 LIKE 困境，必须有一种专门的转义机制，将用户提供的 '%' 和 '\_' 转换为字面值

### SQL HAVING子句

Having子句指定顾虑条件，对GROUP BY子句施加约束；

必须紧跟GROUP BY子句，在ORDER BY之前。

SELECT column1, column2

FROM table1, table2

WHERE [ conditions ]

GROUP BY column1, column2

HAVING [ conditions ]

ORDER BY column1, column2

## SQL事务

事务是任务序列，可以用户手工执行，也可由数据库程序自行执行。

### 属性

ACID-Atomicity\Consistency\Isolatin\Durability

#### 原子性

保证任务所有操作都执行完毕，否则全部回滚

#### 一致性

事务成功执行，数据库的状态得到正确的转变

#### 隔离性

不用事务相互独立、透明

#### 持久性

系统出现问题，之前执行成功的事务也会保留

### 事务控制

#### COMMIT

#### ROLLBACK

#### SAVEPOINT

创建还原点

SAVEPOINT SAVEPOINT\_NAME;

ROLLBACK TO SAVEPOINT\_NAME;

RELEASE SAVEPOINT;

#### SET TRANSACTION

命名事务，可以初始化事务，并制定事务的属性

SET TRANSACTION [ READ WRITE | READ ONLY ];

### 创建临时表

CREATE TEMPORARY TABLE;

## SQL函数

### SQL AGGREGATE函数

SQL MAX()/MIN()/COUNT()/AVG()/SUM()/FIRST()/LAST()

### SQL SCALAR函数

* UCASE() - 将某个字段转换为大写
* LCASE() - 将某个字段转换为小写
* MID() - 从某个文本字段提取字符
* LEN() - 返回某个文本字段的长度
* ROUND() - 对某个数值字段进行指定小数位数的四舍五入
* NOW() - 返回当前的系统日期和时间
* FORMAT() - 格式化某个字段的显示方式

### SQL日期函数

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 描述 |
| ADDDATE() | 增加日期 |
| ADDTIME() | 增加时间 |
| CONVERT\_TZ() | 将当前时区更改为另一时区 |
| CURDATE() | 返回当前日期 |
| CURRENT\_DATE(), CURRENT\_DATE | CURDATE() 的别名 |
| CURRENT\_TIME(), CURRENT\_TIME | CURTIME() 的别名 |
| CURRENT\_TIMESTAMP(), CURRENT\_TIMESTAMP | NOW() 的别名 |
| CURTIME() | 返回当前时间 |
| DATE\_ADD() | 将两个日期相加 |
| DATE\_FORMAT() | 按照指定格式格式化日期 |
| DATE\_SUB() | 将两个日期相减 |
| DATE() | 从 date 或者 datetime 表达式中提取出日期部分 |
| DATEDIFF() | 将两个日期相减 |
| DAY() | DAYOFMONTH() 的别名 |
| DAYNAME() | 返回某天在用星期中的名称 |
| DAYOFMONTH() | 返回某天是当月的第几天 （1-31） |
| DAYOFWEEK() | 返回某天是该星期的第几天 |
| DAYOFYEAR() | 返回某天是一年中的第几天（1-366） |
| EXTRACT | 提取日期中的某一部分 |
| FROM\_DAYS() | 将天数转换为日期 |
| FROM\_UNIXTIME() | 将某个日期格式化为 UNIX 时间戳 |
| HOUR() | 提取小时 |
| LAST\_DAY | 返回参数日期所在月份的最后一天 |
| LOCALTIME(), LOCALTIME | NOW() 的别名 |
| LOCALTIMESTAMP, LOCALTIMESTAMP() | NOW() 的别名 |
| MAKEDATE() | 利用年份和某天在该年所处的天数来创建日期 |
| MAKETIME | MAKETIME() |
| MICROSECOND() | 由参数返回微秒 |
| MINUTE() | 由参数返回分钟 |
| MONTH() | 返回日期参数的月份 |
| MONTHNAME() | 返回月份的名字 |
| NOW() | 返回当前日期和时间 |
| PERIOD\_ADD() | 向年月格式的日期数据之间添加一段时间 |
| PERIOD\_DIFF() | 返回两个年月格式的日期数据之间的月份数 |
| QUARTER() | 返回日期参数所在的季度 |
| SEC\_TO\_TIME() | 将秒数转换为 'HH:MM:SS' 格式 |
| SECOND() | 返回参数中的秒数 (0-59) |
| STR\_TO\_DATE() | 将字符串转换为日期数据 |
| SUBDATE() | 以三个参数调用的时候是 DATE\_SUB() 的同义词 |
| SUBTIME() | 减去时间 |
| SYSDATE() | 返回函数执行的时的时刻 |
| TIME\_FORMAT() | 格式化时间 |
| TIME\_TO\_SEC() | 将时间参数转换为秒数 |
| TIME() | 返回参数表达式中的时间部分 |
| TIMEDIFF() | 将两个时间相减 |
| TIMESTAMP() | 只有一个参数时，该函数返回 date 或者 datetime 表达式。当有两个参数时，将两个参数相加。 |
| TIMESTAMPADD() | 在 datetime 表达式上加上一段时间 |
| TIMESTAMPDIFF() | 在 datetime 表达式上减去一段时间 |
| TO\_DAYS() | 将日期参数转换为天数 |
| UNIX\_TIMESTAMP() | 返回 UNIX 时间戳 |
| UTC\_DATE() | 返回当前 UTC 日期 |
| UTC\_TIME() | 返回当前 UTC 时间 |
| UTC\_TIMESTAMP() | 返回当前 UTC 日期和时间 |
| WEEK() | 返回参数的星期数 |
| WEEKDAY() | 返回日期参数时一个星期中的第几天 |
| WEEKOFYEAR() | 返回日期参数是日历上的第几周 (1-53) |
| YEAR() | 返回日期参数中的年份 |
| YEARWEEK() | 返回年份和星期 |

### SQL FIELD()

SELECT FIELD(STR,STR1,STR2,…);

在STR后面的STR1等寻找STR,找到返回索引，从1开始，若没找到返回0；

### SQL SQRT()

求方根

### SQL RAND()

生成0-1随机数

### SQL CONTACT()

将两个字符串连接成一个字符串

### SQL ISNULL()\NVL()\IFNULL()\COALESCE()

### SQL REPLACE()

replace(original-string，search-string，replace-string)

### SQL TRIM()

* MySQL: TRIM( ), RTRIM( ), LTRIM( )
* Oracle: RTRIM( ), LTRIM( )
* SQL Server: RTRIM( ), LTRIM( )

TRIM ( [ [位置] [要移除的字串] FROM ] 字串): [位置] 的可能值为 LEADING (起头), TRAILING (结尾), or BOTH (起头及结尾)。 这个函数将把 [要移除的字串] 从字串的起头、结尾，或是起头及结尾移除。如果我们没有列出 [要移除的字串] 是什么的话，那空白就会被移除。

LTRIM(字串): 将所有字串起头的空白移除。

RTRIM(字串): 将所有字串结尾的空白移除。

### SQL语句大全



## SQL反模式—BILL Karwin

### 解决树形结构的查询和存储

#### 路径枚举

定义一个path varchar(1000)用来保存路径如/1/2/4/7

获取子节点

Select \*from comment as c where c.path like ‘1/2/4’ || ‘%’

获得祖先路径

Select \* from comment as c where ‘1/2/4/7’ like c.path || ‘%’

#### 嵌套集

#### 闭包表

## 配置MySql数据库

### 安装MySql

1. 使用MySql官网的msi文件
2. 使用3306端口
3. MySql –u root –p登录
4. Show databases;

### 使用sqldbx连接本机数据库

1. 打开控制面板->管理工具->数据源



1. 数据源ODBC添加用户DSN





1. 注意检查安装的ODBC驱动的位数与数据源管理器的位数需要保持一致，C:\Windows\SysWOW64或者C:\Windows\System32下的ODBCad32.exe

### MySql存储机制

* MyISAM:对事务支持不好
* InnoDB：提供事务安全的存储

如果需要支持，需要在建表作业后加上ENGINE=MyISAM/InnoDB

### 常用指令

|-show databses;

|-create database [if not exits] databasename;

|-use databasename;

|-show tables;

|-desc tablename;

# LintCode实例

## A+B问题

|  |
| --- |
| int aplusb(int a, int b) {  // write your code here  return((a^b)+((a&b)<<1));  } |

# Github

## Config

可查询 ~/.gitconfig

### 设置姓名和邮箱地址

Git config –global user.name “”

Git config –global user.email “”

Git config –global color.ur true,显示颜色

### 设置私密文件

保存数据库的配置文件，每次提交会显示untracked files。

可在git工作区创建一个特殊的.gitignore文件，把要忽略的文件名填入

若想强制添加，可用-f

Git add –f name

使用git check-ignore来检查.gitignore文件

### 简写

|-st:status

|-co:checkout

|-ci:commit

|-br:branch

可以添加别名，git config --global alias.unstage 'reset HEAD'

git config --global alias.last 'log -1'

git config --global alias.lg "log --color --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(bold blue)<%an>%Creset' --abbrev-commit"

### 提高命令输出的可读性

Git config –global color.ui auto

### 设置SSH Key

ssh-keygen –t rsa –C “mail”

-t指定密钥类型，默认是rsa，可以省略

-C设置注释文字，比如邮箱

-f指定密钥文件存储文件名

id\_rsa文件是私有密钥

id\_rsa.pub是公开密钥

网页添加SSH-KEY，使用手机的私人密钥与GitHub进行认证和通信。

Ssh –T [git@github.com](mailto:git@github.com)

### 修改本地主目录路径

1. 修改起始位置
2. 删除目标后的cd-to-home，可实现bash启动默认指向该文件夹
3. 新建环境变量HOME
4. 将原目录下的.ssh\.gitconfig\.bash\_history等文件拷贝到新目录下即可





## Clone

Git clone [git@github.com:jiudc/Hello-World.git](mailto:git@github.com:jiudc/Hello-World.git)

Vi hello\_world.pht

i-Esc-：Wq

Git status

提交至代码库

Git add hello\_world.php

Git commit –m “Add hello world script by php”

Add加入暂存区，通过git commit命令提交

通过git log查看

## Git基础操作

### Git init—初始化仓库

生成.git目录，附属于该仓库的工作树

### Git status—查看仓库的状态

### Git add—向暂存区中添加文件

### Gitcommit—保存仓库的历史记录

#### 记述一行提交信息

使用-m参数

#### 记述详细提交信息

不适用-m参数，需要编辑

第一行：用一行文字简述

第二行：空行

第三行：记述更改的详细信息

### Git log—查看提交日志

只显示提交信息的第一行 –pretty=short

显示指定的目录、文件日志，git log filename/dirname

显示文件的改动,-p

### Git diff—查看更改前后的差别

Git diff,查看工作树和暂存区的差别

Git diff Head,查看工作树和最新提交的差别

### Git branch—显示分支一览表

Git branch –a, -a参数可以通水显示本地仓库和远程仓库的分支信息

Git branch

Git branch name

Git branch –d name（删除分支）

Git branch –D name（强制删除分支）

### Git checkout –b创建、切换分支

Git branch feature-A

Git checkout feature-A

### Git checkout –切回上一个分支

### Git merge—合并分支

Git merge –no-ff feature-A，no-ff表示禁用Fast forword（该模式下，删除分支，会丢掉分支信息）

### Git log—graph—以图表形式查看分支

### Git reset—回溯历史版本

Git reset –hard 哈希值

### Git reflog—查看当前仓库的操作历史

Git log只能查看以当前状态为终点的历史日志

### Git commit –amend—修改提交信息

### Git rebase –i—压缩历史

### Git commit –am “”

使用一步骤代替两部add和commit

### Git remote add—添加远程仓库

Git remote add orign [git@github.com:jiudc/git-tutorial.git](mailto:git@github.com:jiudc/git-tutorial.git)

Git会设置别名orign

### Git push—推送至远程仓库

Git push –u orign master,-u参数可以将orign仓库的master分支设置为本地仓库当前分支的upstream，添加了这个参数，将来运行git pull从远程仓库获取内容时，该分支可直接从orign的master分支获取内容。后面可通过git push orign master

### Git clone—获取远程仓库

Git clone git@...

Git checkout –b feature-D orign/feature-D,获取远程仓库的分支feature-D

### Git pull—获取最新的远程仓库的分支

Git pull origin feature-D

### Git remote –v—查看远端地址

### Git config –list—查看配置

Git add . //暂存所有的更改

Git checkout . //丢弃所有的更改

Git status //查看文件状态

Git commit – m “本次要提交的概要信息”



Ssh [git@github.com](mailto:git@github.com)测试连接



Ssh –T [git@github.com](mailto:git@github.com)测试连接



Ssh –t –p 22 [git@github.com](mailto:git@github.com)更换连接端口



### Git stash

将工作现场保存起来。

可用git stash list查看刚才的工作现场。可使用两种方式恢复现场：

|-git stash apply，恢复后，stash内容并不删除，需要使用git stash drop删除

|-git stash pop，恢复删除一步

## 多人协作

|-Git push orign dev,推送dev分支到远程，/origin/dev

|-git checkout –b dev orign/dev，建立远程origin的dev与本地的联系

|-git pull，若没有建立连接，则报错

|-git branch –set-upstream dev origin/dev

## 标签管理

1. 切换到需要打标签的分支
2. Git tag v1.0
3. 可以对commit id打上log，如git tag v0.9 6224937
4. 可用git tag命令查看
5. Git tag –m说明文字 –a标签名，可用-s用私钥签名
6. Git show <tagname>查看信息
7. Delete tag tagname
8. Git push origin tagname推送
9. Git push origin –tags，推送所有标签
10. 若需要删除已推送的标签，1）先删除本地标签git tag –d tagname 2）git push origin :refs/tags/tagnam

## 建立git服务器

1. 安装git：sudo apt-get install git
2. 创建git用户：sudo adduser git
3. 创建证书登录：收集所有需要登录的用户的公钥，就是他们自己的id\_rsa.pub文件，把所有公钥导入到/home/git/.ssh/authorized\_keys文件里，一行一个。
4. 初始化Git仓库：先选定一个目录作为Git仓库，假定是/srv/sample.git，在/srv目录下输入命令：sudo git init --bare sample.git  
   Git就会创建一个裸仓库，裸仓库没有工作区，因为服务器上的Git仓库纯粹是为了共享，所以不让用户直接登录到服务器上去改工作区，并且服务器上的Git仓库通常都以.git结尾。然后，把owner改为git：sudo chown -R git:git sample.git
5. 禁用ssh登录：通过编辑/etc/passwd  
   git:x:1001:1001:,,,:/home/git:/bin/bash 改为  
   git:x:1001:1001:,,,:/home/git:/usr/bin/git-shell
6. 克隆远程库：git clone
7. 管理公钥：Gitosis
8. 管理权限：Gitolite

## 快捷键

Shift+/显示快捷键

## Tips

### LF will be replaced by CRLF in hello\_world.php.

Windows中的换行符为CRLF，而linux下的换行符为LF，因而执行add会有该提示。解决方法是禁用自动转换

Git config –global core.autocrlf false

### Enter passphrase for key

去除密码。

Ssh-add

如果系统提示：could not open a connection to your authentication agent

Ssh-agent bash

然后执行ssh-add id\_rsa

# Linux

## 安装

### VMware安装

|-https://pan.baidu.com/s/1dFnkBrN

|-虚拟网络编辑器：nat

### Linux安装

|-Ubuntu server 64



需要启动如下服务：



## 基础命令

区分大小写

Tab自动补全

|-sudo su登录高级管理员

|-关机，init 0（登录高级管理员）

|-sudo init 0（正常用户）

-h/--help，帮助文档

Ls - -help |more(翻页，spaces)

CTRL+C，强制停止，可多次键入

CTRL+D，退出当前用户（exit）

CD + /,回到根目录

CD，回到当前用户的根目录

Find / -name “”,从根目录查找,find .当前目录，find ./当前目录下的所有目录

Mkdir、rmdir、rm –rf

cp –R 源文件 目标位置

mv 移动、重命名

cat 查看文件 cat doc |more

tail 查看文件，从尾开始，默认后10行

tail –f 实时滚动 tail –f user.log |grep “2018-04-15” |more

head 查看文件，从头开始，默认头10行， head -20 doc

df –h 查看磁盘情况

du –sh 统计查看当前目录的使用情况du –sh \*，详细

alias eric =’ ls –l –a”，别名，unalias,取消别名

ls -alh

## VI

三种操作模式：命令模式、输入模式、末行模式

|-vi newfile

|-q!

|-wq!  
|-X

|-i

|-o当前行下一行插入

|-O 当前行的上一行插入

|-x 删除当前字符

|-h、l、k、j 左右上下

|-ctrl+f，向下翻整页 u半页

|-ctrl+b，向上翻整页 d半页

|-shift+4，跳到行首

|-shift+6，跳到行尾

|-w，跳转到当前贯标位置所在的后一个单子的首字符，b-前，e-后一个单词的尾字符

|-set nu,在编辑器中显示行号，set nonu

|-gg 跳到文件顶部

|-G 跳到文件尾部

|-数字+G 跳到某一行

|-dd删除整行/剪切

|-yy 赋值当前行  
|-p 粘贴

|-u 撤销当前操作

|-U 取消对当前行的所有操作

|-ctrl+r 对使用u命令撤销的操作进行恢复

|-dw 删除当前字符到单词尾，包括空格，de不包括空格，yw,ye

|-d+shifit+4 删除当前字符到行尾，d+shift+6到行首,y+shift+4,y+shift+6

|-J删除行尾的换行符，相当于合并前行和后行

|-\向下查找，下一个n

|-?向上查找，上一个N

|-:s/old/new 将当前行的第一个字符old替换成new

|-:s/old/new/g 将当前行的所有字符old替换成new

|-:#,#s/old/new/g 在行号#,#范围内替换所有的字符串

|-%s/old/new/g 全文范围内替换

|-s/old/new/c 加上c表示替换前用户确认

## Touch命令

Touch [options] filename

-a:改变访问时间

-m:改变改动时间

-t timestamp:改变范文时间和改动时间为timestamp

## Mkdir命令

Mkdir [options] dirname

-p:递归创建文件夹

Mkdir –p zsy/hxn

-mmode:新建文件夹，并设置文件夹的文件访问模式

Mkdir –m770 zsy

## Rm命令

Rm [options] filename/dirname

-f:强制删除

-r:递归删除

-i：删除前确认

# DB2

## 错误纠察

### SQL6048N

* 停止：db2admin stop/db2stop
* 修改hostname先不要重启
* 利用db2set –all可以显示db2的环境变量
* 再利用db2set –g DB2SYSTEM = <NEW-HOSTNAME>
* 修改ibm\SQLLIB\DB2中的db2nodes.cfg的host
* Restart
* 若报错"SQL1042C发生意外的系统错误"，查看db2diagl.log文件，会发现这样一个错误提示"帐户名与安全标识间无任何映射完成"，引用

db2extsec -a <new-hostname>/DB2ADMNS -u <new-hostname>/DB2USERS

命令来完成用户与新计算机名的映射

* 启动db2

# 码制

# Python

## Python爬虫

## BeautifulSoup

### Definition

Beautiful Soup是一个可以从HTML或XML文件中提取数据的Python库。

### 安装

<https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/download/>

下载后解压，到目标文件夹，

python setup.py build

python setup.py install

输入from bs4 import BeautifulSoup，若无提示则安装成功

若出现：

'You are trying to run the Python 2 version of Beautiful Soup under Python 3. This will not work.'<>'You need to convert the code, either by installing it (`python setup.py install`) or by running 2to3 (`2to3 -w bs4`).'

则版本兼容问题。

解决方案：

1. 将BeautifulSoup解压目录下的bs4文件夹复制到Python安装目录的Lib下
2. 将Python安装目录下的Tools\scripts的2to3.py拷贝到Lib下
3. Cmd中执行2to3.py bs4 –w

# CMD相关

## 网络相关

### 查看被占用的端口

* Netstat –ano列出所有端口



* Netstart –ano|findstr “1285”



* Tasklist|findstr “1264”



## 文件操作

### 创建文件

|-type nul>.test（生成空文件）

|-echo fileContent>a.txt（生成非空文件）

# 八仙过海

## 设计树形数据结构

# Virtuosity

## Windows

设置Windows内置截图，发送快捷方式，设置快捷键

删除我的电脑里面其他的图标，按照如下路径删除下面东西



### Cmd创建文件

|-type nul>.test（生成空文件）

|-echo fileContent>a.txt（生成非空文件）

# 书单

|-学通Java的24堂课