**Jump学习手册**

交通银行软件中心

**文档修改历史记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 版本状态 | 创建人 | 修改日期 | 备注 |
|  | V0.0.0.1 | 刘定朝 | 2018.01.13 | 创建文档 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 目 录

[目 录 III](#_Toc503816734)

[图目录 IV](#_Toc503816735)

[表目录 V](#_Toc503816736)

[第1章 Webservice 6](#_Toc503816737)

[1.1 什么是Webservice 6](#_Toc503816738)

[1.2 Webservice平台技术 6](#_Toc503816739)

[1.2.1 XSD+XML 6](#_Toc503816740)

[1.2.1.1 XML实体引用 6](#_Toc503816741)

[第2章 HTTP协议 7](#_Toc503816742)

[2.1 URI/URL 7](#_Toc503816743)

[2.2 Http之请求消息Request 7](#_Toc503816744)

[2.3 Http之响应消息Response 8](#_Toc503816745)

[2.4 Http之状态码 8](#_Toc503816746)

[2.5 Http请求方法 8](#_Toc503816747)

[2.6 Http工作原理 9](#_Toc503816748)

[2.7 Post和Get差别 9](#_Toc503816749)

# 图目录

[图 2‑1 Http请求消息结构 7](#_Toc503816831)

# 表目录

[**表 3.1** WDMA模块软件接口 11](#_Toc503770710)

# Webservice

## 什么是Webservice

Webservice是一种跨编程语言和跨操作系统平台的远程调用技术

## Webservice平台技术

Websercice平台的三大技术：XSD+XML，SOAP，WSDL

### XSD+XML

Webservice采用HTTP协议传输数据，采用XML格式封装数据。XML是Webservice平台中表示税局的格式，与平台、产商无关。

XML Schema(XSD)，定义了一套标准的数据类型，解决XML的问题。

#### XML实体引用

#### XSD实例

# HTTP协议

HyperText Transfer Protocol，应用层的面向对象的协议，主要特点包括：

1. 支持客户/服务模式；
2. 简单快速：客户向服务器请求服务时，只需要传送请求方法和路径，常用请求方法有GET、HEAD、POST
3. 灵活：HTTP允许传输任意类型的数据对象
4. 无连接：每次连接处理一个请求，服务器处理完客户请求，并且收到客户应答后，即断开连接
5. 无状态：协议对于事物处理没有记忆能力

## URI/URL

URI(Uniform resource identifier)，统一资源标识符

URL(Uniform resource locater)，统一资源定位符

Http使用URI来传输数据和建立连接，URL是一种特殊的URI

[http://www.aspxfans.com:8080/news/index.asp?boardID=5&ID=24618&page=1#name](http://www.aspxfans.com:8080/news/index.asp?boardID=5&ID=24618&page=1%23name)

1. 协议部分：URL协议部分http:
2. 域名部分：IP或者地址（可使用nslookup + [www.baidu.com](http://www.baidu.com)查看，查看接口占用netstat -ano）
3. 端口部分：跟在域名后面为端口，用“:”分隔，默认使用80端口
4. 虚拟目录部分：从域名第一个/到最后一个/之间
5. 文件名部分：从域名最后一个/到？或者#或者结束
6. 锚部分：从#开始到最后
7. 参数部分：从？到#都是参数部分，又称搜索部分、查询部分，允许多个参数，之间用哪个&作为分隔符

## Http之请求消息Request

客户发送Http请求由是四个部分组成，请求行、请求头部、空行和请求数据

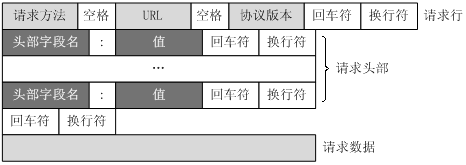


图 ‑1 Http请求消息结构

第一部分：请求行，用来说明请求类型,要访问的资源以及所使用的HTTP版本.

第二部分：请求头部，紧接着请求行（即第一行）之后的部分，用来说明服务器用的附加信息

第三部分：空行，请求头部后面的空行是必须的

即使第四部分的请求数据为空，也必须有空行。

第四部分：请求数据也叫主体，可以添加任意的其他数据。

## Http之响应消息Response

Http响应也由四部分组成，状态行、消息头部、空行和响应正文

第一部分：状态行，由HTTP协议版本号， 状态码， 状态消息 三部分组成。

第一行为状态行，（HTTP/1.1）表明HTTP版本为1.1版本，状态码为200，状态消息为（ok）

第二部分：消息报头，用来说明客户端要使用的一些附加信息

第二行和第三行为消息报头，

Date:生成响应的日期和时间；Content-Type:指定了MIME类型的HTML(text/html),编码类型是UTF-8

第三部分：空行，消息报头后面的空行是必须的

第四部分：响应正文，服务器返回给客户端的文本信息。

空行后面的html部分为响应正文。

## Http之状态码

状态代码有三位数字组成，第一个数字定义了响应的类别，共分五种类别:

1xx：指示信息--表示请求已接收，继续处理

2xx：成功--表示请求已被成功接收、理解、接受

3xx：重定向--要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx：客户端错误--请求有语法错误或请求无法实现

5xx：服务器端错误--服务器未能实现合法的请求

常见状态码：

200 OK //客户端请求成功

400 Bad Request //客户端请求有语法错误，不能被服务器所理解

401 Unauthorized //请求未经授权，这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用

403 Forbidden //服务器收到请求，但是拒绝提供服务

404 Not Found //请求资源不存在，eg：输入了错误的URL

500 Internal Server Error //服务器发生不可预期的错误

503 Server Unavailable //服务器当前不能处理客户端的请求，一段时间后可能恢复正常

## Http请求方法

根据HTTP标准，HTTP请求可以使用多种请求方法。

HTTP1.0定义了三种请求方法： GET, POST 和 HEAD方法。

HTTP1.1新增了五种请求方法：OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE 和 CONNECT 方法。

GET 请求指定的页面信息，并返回实体主体。

HEAD 类似于get请求，只不过返回的响应中没有具体的内容，用于获取报头

POST 向指定资源提交数据进行处理请求（例如提交表单或者上传文件）。数据被包含在请求体中。POST请求可能会导致新的资源的建立和/或已有资源的修改。

PUT 从客户端向服务器传送的数据取代指定的文档的内容。

DELETE 请求服务器删除指定的页面。

CONNECT HTTP/1.1协议中预留给能够将连接改为管道方式的代理服务器。

OPTIONS 允许客户端查看服务器的性能。

TRACE 回显服务器收到的请求，主要用于测试或诊断。

## Http工作原理

HTTP协议定义Web客户端如何从Web服务器请求Web页面，以及服务器如何把Web页面传送给客户端。HTTP协议采用了请求/响应模型。客户端向服务器发送一个请求报文，请求报文包含请求的方法、URL、协议版本、请求头部和请求数据。服务器以一个状态行作为响应，响应的内容包括协议的版本、成功或者错误代码、服务器信息、响应头部和响应数据。

以下是 HTTP 请求/响应的步骤：

1、客户端连接到Web服务器

一个HTTP客户端，通常是浏览器，与Web服务器的HTTP端口（默认为80）建立一个TCP套接字连接。

2、发送HTTP请求

通过TCP套接字，客户端向Web服务器发送一个文本的请求报文，一个请求报文由请求行、请求头部、空行和请求数据4部分组成。

3、服务器接受请求并返回HTTP响应

Web服务器解析请求，定位请求资源。服务器将资源复本写到TCP套接字，由客户端读取。一个响应由状态行、响应头部、空行和响应数据4部分组成。

4、释放连接TCP连接

若connection 模式为close，则服务器主动关闭TCP连接，客户端被动关闭连接，释放TCP连接;若connection 模式为keepalive，则该连接会保持一段时间，在该时间内可以继续接收请求;

5、客户端浏览器解析HTML内容

客户端浏览器首先解析状态行，查看表明请求是否成功的状态代码。然后解析每一个响应头，响应头告知以下为若干字节的HTML文档和文档的字符集。客户端浏览器读取响应数据HTML，根据HTML的语法对其进行格式化，并在浏览器窗口中显示。

例如：在浏览器地址栏键入URL，按下回车之后会经历以下流程：

1、浏览器向 DNS 服务器请求解析该 URL 中的域名所对应的 IP 地址;

2、解析出 IP 地址后，根据该 IP 地址和默认端口 80，和服务器建立TCP连接;

3、浏览器发出读取文件(URL 中域名后面部分对应的文件)的HTTP 请求，该请求报文作为 TCP 三次握手的第三个报文的数据发送给服务器;

4、服务器对浏览器请求作出响应，并把对应的 html 文本发送给浏览器;

5、释放 TCP连接;

6、浏览器将该 html 文本并显示内容;

## Post和Get差别

1、GET提交，请求的数据会附在URL之后（就是把数据放置在HTTP协议头中），以?分割URL和传输数据，多个参数用&连接；例 如：login.action?name=hyddd&password=idontknow&verify=%E4%BD%A0 %E5%A5%BD。如果数据是英文字母/数字，原样发送，如果是空格，转换为+，如果是中文/其他字符，则直接把字符串用BASE64加密，得出如： %E4%BD%A0%E5%A5%BD，其中％XX中的XX为该符号以16进制表示的ASCII。

POST提交：把提交的数据放置在是HTTP包的包体中。上文示例中红色字体标明的就是实际的传输数据

因此，GET提交的数据会在地址栏中显示出来，而POST提交，地址栏不会改变

2、传输数据的大小：首先声明：HTTP协议没有对传输的数据大小进行限制，HTTP协议规范也没有对URL长度进行限制。

而在实际开发中存在的限制主要有：

GET:特定浏览器和服务器对URL长度有限制，例如 IE对URL长度的限制是2083字节(2K+35)。对于其他浏览器，如Netscape、FireFox等，理论上没有长度限制，其限制取决于操作系 统的支持。

因此对于GET提交时，传输数据就会受到URL长度的 限制。

POST:由于不是通过URL传值，理论上数据不受 限。但实际各个WEB服务器会规定对post提交数据大小进行限制，Apache、IIS6都有各自的配置。

3、安全性

POST的安全性要比GET的安全性高。比如：通过GET提交数据，用户名和密码将明文出现在URL上，因为(1)登录页面有可能被浏览器缓存；(2)其他人查看浏览器的历史纪录，那么别人就可以拿到你的账号和密码了，除此之外，使用GET提交数据还可能会造成Cross-site request forgery攻击

4、Http get,post,soap协议都是在http上运行的

（1）get：请求参数是作为一个key/value对的序列（查询字符串）附加到URL上的

查询字符串的长度受到web浏览器和web服务器的限制（如IE最多支持2048个字符），不适合传输大型数据集同时，它很不安全

（2）post：请求参数是在http标题的一个不同部分（名为entity body）传输的，这一部分用来传输表单信息，因此必须将Content-type设置为:application/x-www-form- urlencoded。post设计用来支持web窗体上的用户字段，其参数也是作为key/value对传输。

但是：它不支持复杂数据类型，因为post没有定义传输数据结构的语义和规则。

（3）soap：是http post的一个专用版本，遵循一种特殊的xml消息格式

Content-type设置为: text/xml 任何数据都可以xml化。

Http协议定义了很多与服务器交互的方法，最基本的有4种，分别是GET,POST,PUT,DELETE. 一个URL地址用于描述一个网络上的资源，而HTTP中的GET, POST, PUT, DELETE就对应着对这个资源的查，改，增，删4个操作。 我们最常见的就是GET和POST了。GET一般用于获取/查询资源信息，而POST一般用于更新资源信息.

我们看看GET和POST的区别

GET提交的数据会放在URL之后，以?分割URL和传输数据，参数之间以&相连，如EditPosts.aspx?name=test1&id=123456. POST方法是把提交的数据放在HTTP包的Body中.

GET提交的数据大小有限制（因为浏览器对URL的长度有限制），而POST方法提交的数据没有限制.

GET方式需要使用Request.QueryString来取得变量的值，而POST方式通过Request.Form来获取变量的值。

GET方式提交数据，会带来安全问题，比如一个登录页面，通过GET方式提交数据时，用户名和密码将出现在URL上，如果页面可以被缓存或者其他人可以访问这台机器，就可以从历史记录获得该用户的账号和密码.

# XML

## XML定义

XML(Extensible Markup Language)，可扩展标记语言，标准通用标记语言的子集，是一种用于标记电子文件使其具有结构性的标记语言。用来传输数据。

## XML构成

由文件头和文件体组成。

文件头：<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>

文件体：文件体中包含的是XML文件的内容，XML元素是XML文件内容的基本单元。从语法讲，一个元素包含一个起始标记、一个结束标记以及标记之间的数据内容。

### 注释

XML的注释与HTML的注释相同，以“<!--”开始，以“-->”结束。

### 区分大小写

在HTML中是不区分大小写的，而XML区分大小写，包括标记，属性，指令等。

### 标记

XML标记与HTML标记相同，“<”表示一个标记的开始，“>” 表示一个标记的结束。

### 属性

XML属性的使用与HTML属性基本相同，但需要注意的是属性值要加双引号。

### 实体引用

实体引用是指分析文档时会被字符数据取代的元素，实体引用用于XML文档中的特殊字符，否则这些字符会被解释为元素的组成部分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| &lt; | < | 小于 |
| &gt; | > | 大于 |
| &amp; | & | 和号 |
| &apos; | ' | 单引号 |
| &quot; | " | 引号 |

‑1实体引用对照表

### CDATA

不由XML解析器进行解析的文本文件，CDATA部分由“<![CDATA[”开始，由”]]>”结束。

CDATA 部分不能包含字符串 "]]>"。也不允许嵌套的 CDATA 部分。

标记 CDATA 部分结尾的 "]]>" 不能包含空格或折行。

### PCDATA

PCDATA(Parsed Character Data):被解析的字符数据。

### 处理指令

处理指令使用来给处理XML文件的应用程序提供信息的，处理指令的格式如下：

<?处理指令名称 处理指令信息?>

例如，XML声明就是一条处理指令：

<?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>

其中，“xml”是处理指令名称，version="1.0" encoding="gb2312"是处理指令信息。

## 应用

### XSD-XML SCHEMA

XML Schema提供了两个在实例文档中使用的特殊属性，用于指出模式文档的位置。这两个属性是：xsi:schemaLocation和xsi:noNamespaceSchemaLocation，前者用于声明了目标名称空间的模式文档，后者用于没有目标名称空间的模式文档，它们通常在实例文档中使用。

#### xsi:schemaLocation属性

xsi:schemaLocation属性的值由一个URI引用对组成，两个URI之间以空白符分隔。第一个URI是名称空间的名字，第二个URI给出模式文档的位置，模式处理器将从这个位置读取模式文档，该模式文档的目标名称空间必须与第一个URI相匹配。

Xmlns=”xx”，申明默认名称空间

xsi:schemaLocation属性的值也可以由多个URI引用对组成，每个URI引用对之间使用空白符分隔

#### xsi:noNamespaceSchemaLocation属性

xsi:noNamespaceSchemaLocation属性用于引用没有目标名称空间的模式文档。与xsi:schemaLocation属性不同的是，xsi:noNamespaceSchemaLocation属性的值是单一的值，只是用于指定模式文档的位置。

# XSD

## XSD定义

XSD，XML Schema的作用是定义 XML 文档的合法构建模块，类似DTD。

## 元素类型

### 简易元素

* xs:string
* xs:decimal
* xs:integer
* xs:boolean
* xs:date
* xs:time

### 数据类型限定

restriction

|  |  |
| --- | --- |
| **限定** | **描述** |
| enumeration | 定义可接受值的一个列表 |
| fractionDigits | 定义所允许的最大的小数位数。必须大于等于0。 |
| length | 定义所允许的字符或者列表项目的精确数目。必须大于或等于0。 |
| maxExclusive | 定义数值的上限。所允许的值必须小于此值。 |
| maxInclusive | 定义数值的上限。所允许的值必须小于或等于此值。 |
| maxLength | 定义所允许的字符或者列表项目的最大数目。必须大于或等于0。 |
| minExclusive | 定义数值的下限。所允许的值必需大于此值。 |
| minInclusive | 定义数值的下限。所允许的值必需大于或等于此值。 |
| minLength | 定义所允许的字符或者列表项目的最小数目。必须大于或等于0。 |
| pattern | 定义可接受的字符的精确序列。 |
| totalDigits | 定义所允许的阿拉伯数字的精确位数。必须大于0。 |
| whiteSpace | 定义空白字符（换行、回车、空格以及制表符）的处理方式。 |

### XSD指示器

Order 指示器：

* All
* Choice
* Sequence

Occurrence 指示器：

* maxOccurs
* minOccurs

Group 指示器：

* Group name
* attributeGroup name

## 示例

<xs:simpleType name="stringtype">

<xs:restriction base="xs:string"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="inttype">

<xs:restriction base="xs:positiveInteger"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="dectype">

<xs:restriction base="xs:decimal"/>

</xs:simpleType>

<xs:simpleType name="orderidtype">

<xs:restriction base="xs:string">

<xs:pattern value="[0-9]{6}"/>

</xs:restriction>

</xs:simpleType>

# WSDL

# HTML

## 定义

HTML，超文本标记语言，Hyper Text Makeup Language

## 语法

<h1> - <h6>标题

<p>段落

<a>链接，anchor，<a href="http://www.w3cschool.cn">这是一个链接</a>，Href

<img>自关闭元素，不需要配对结尾，用src属性指向地址

# JSON

## 定义

JSON,JavaScript Object Notation,JavaScript对象表示法

JSON是存储和交换文本信息的语法，类似于XML

JSON比XML更小、更快，更易解析

# MarkDown

## 标题

# 一级标题

## 二级标题

## 列表

### 无序列表

* 列表1

### 有序列表

1. 有序列表1

## 引用

>+space+context

## 粗体和斜体

\*\*粗体\*\*

\*斜体\*

## 链接和图片

[显示文本]（links-adress）

[显示文本](graph-adress)

## 分割线

另起一行，\*\*\*

## 表格

Head1|head2

X | y

## 代办任务

* []、- [x]

## 流程图

“`开头，”`结尾

# Spring

Spring是一个开源的轻量级Java SE（Java 标准版本）/Java EE（Java 企业版本）开发应用框架，其目的是用于简化企业级应用程序开发。

Spring能帮我们根据配置文件创建及组装对象之间的依赖关系。

Spring 面向切面编程能帮助我们无耦合的实现日志记录，性能统计，安全控制。

Spring能非常简单的帮我们管理数据库事务。

Spring还提供了与第三方数据访问框架（如Hibernate、JPA）无缝集成，而且自己也提供了一套JDBC访问模板，来方便数据库访问。

Spring还提供与第三方Web（如Struts、JSF）框架无缝集成，而且自己也提供了一套Spring MVC框架，来方便web层搭建。

Spring能方便的与Java EE（如Java Mail、任务调度）整合，与更多技术整合（比如缓存框架）。

## IOC-Inversion Of Control

传统Java SE程序设计，我们直接在对象内部通过new进行创建对象，是程序主动去创建依赖对象；而IoC是有专门一个容器来创建这些对象，即由Ioc容器来控制对象的创建；谁控制谁？当然是IoC 容器控制了对象；控制什么？那就是主要控制了外部资源获取（不只是对象包括比如文件等）。

IoC容器就是具有依赖注入功能的容器，IoC容器负责实例化、定位、配置应用程序中的对象及建立这些对象间的依赖。应用程序无需直接在代码中new相关的对象，应用程序由IoC容器进行组装。在Spring中BeanFactory是IoC容器的实际代表者。

## DI-Dependency Injection

●谁依赖于谁：当然是应用程序依赖于IoC容器；

●为什么需要依赖：应用程序需要IoC容器来提供对象需要的外部资源；

●谁注入谁：很明显是IoC容器注入应用程序某个对象，应用程序依赖的对象；

●注入了什么：就是注入某个对象所需要的外部资源（包括对象、资源、常量数据）。

## Bean

由IoC容器管理的那些组成你应用程序的对象我们就叫它Bean， Bean就是由Spring容器初始化、装配及管理的对象，除此之外，bean就与应用程序中的其他对象没有什么区别了。

配置文件的根元素是beans，每个组件使用bean元素来定义。Bean的两个元素是必须的：id-组件的默认名称，class-类的全名，name-是class属性的一个别名

## Spring注入

### SET方法注入

Property

### 构造方法注入

Constructor-org

### 接口注入

## Spring 核心思想

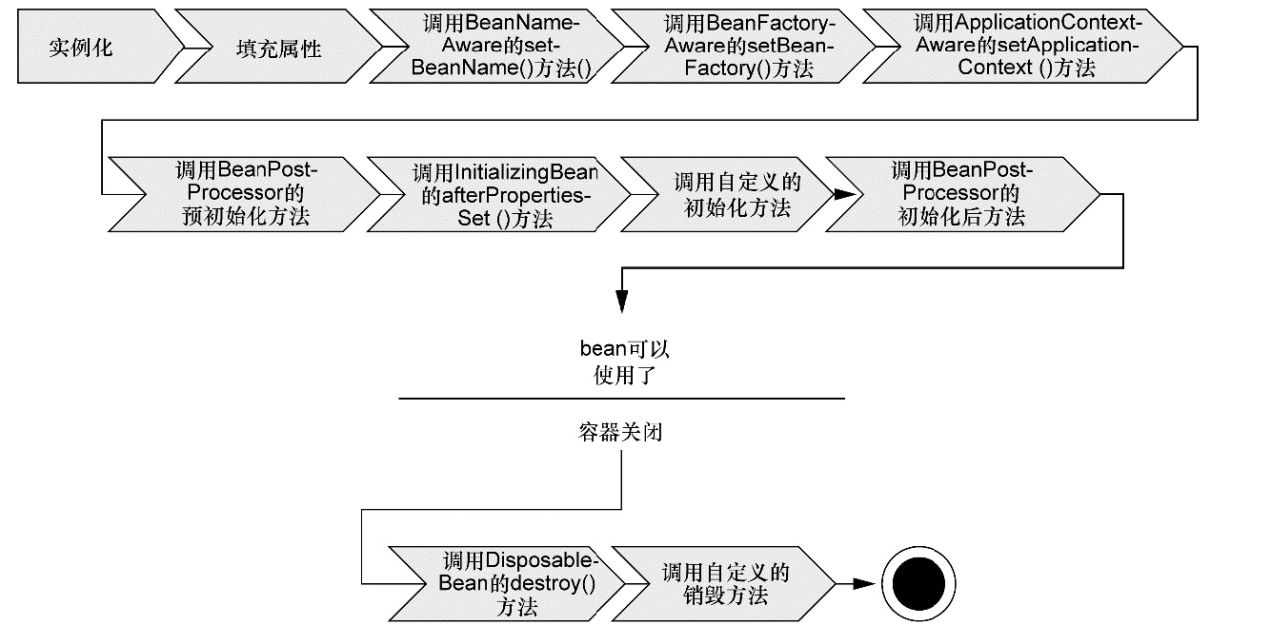
降低Java开发的复杂性

* 基于POJO(Plain Old Java Object)的轻量级和最小侵入性编程；
* 通过依赖注入和面向接口实现松耦合；
* 基于切面和惯例进行申明式编程；
* 通过切面和模板较少样板式代码

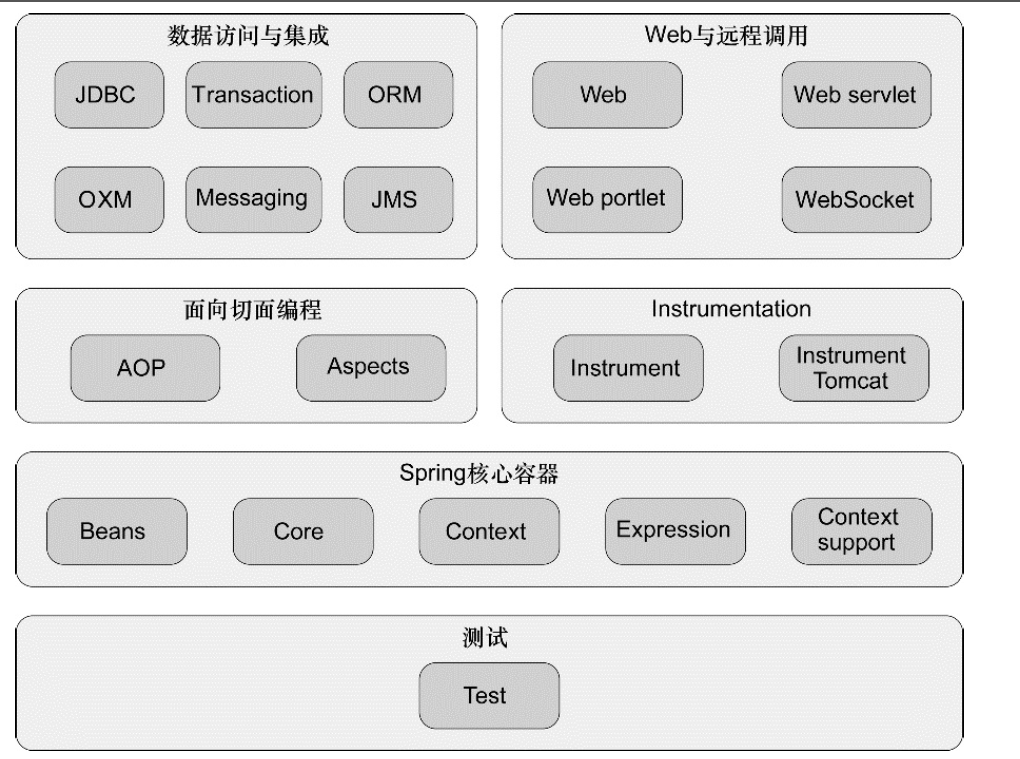
### 使用应用上下文

* AnnotationConfigApplicationContext：从一个或多个基于Java配置类中加载Spring应用上下文
* AnnotaConfigWebApplicationContex：从一个或多个基于Java配置类中加载Spring Web应用上下文
* ClassPathXmlApplictionContext：从类路径下的一个或多个XML配置文件中加载上下文定义，把应用上下文的定义文件作为类资源
* FileSystemXmlapplicationcntext：从文件系统下的一个或多个XML配置文件中加载上下文定义
* xmlWebApllicationContext：从Web应用下的一个或多个XML配置文件中加载文件定义

### Bean生命周期



### Spring框架



## 装配Bean

Spring提供三种装配机制。

* 在XML中进行显示装配；
* 在JAVA中进行显示装配；
* 隐式的bean发现机制和自动装配

### 自动化装配

* 组件扫描
* 自动装配

@Component();

@Component(“bean\_name”);

@Named();

@ComponentScan();

@ComponentScan(“Libname”);

@ComponentScan(basePackages = “Libname”);

@ComponentScan(basePackages = {“Nm1”,”Nm2”});

@ComponentScan(basePackageClases ={CDplayer.class,DVDPlayer.class});

@Autowired();

@Autowired(required=false);若Spring没有找到合适的bean不会报异常，使得该bean处于未装配状态

## 搭建Spring环境

# Mock

Mock使用虚拟对象来模拟测试的方法。

Import static org.mockito.Mockito.\*;

## 设置对象期望和返回值

以下写法结果相同

1)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1).thenReturn(values2);

2)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1,vaue2);

3)When(mock.someMethod()).thenReturn(values1);

When(mock.someMethod()).thenReturn(values2);

4)doReturn(value1).doReturn(value2).when(mock).someMethod();

若返回void，设置doNothing

doNothing().when(mock).someMethod;

对方法设定返回异常

When (mock.someMethod()).thenThrow(new RuntimeException());

doThrow(new RuntimeException).when(mock).someMethod();

参数匹配器

When(list.get(anInt())).thenReturn(“hello”);

## 结果验证

验证调用次数

Verify(mock1,timeout(100).time(2)).get(anyInt());

Nerver()，没有被调用，相当于times(0);

atLeast(N) 至少被调用N次

atLeastOnce() 相当于atLeast(1)

atMost(N) 最多被调用N次

超时验证

Timeout

方法调用顺序

Inorder可以验证方法调用顺序

verifyNoMoreInteractions 和 verifyZeroInteractions

verifyNoMoreInteractions：查询是否存在被调用，但未被 verify 验证的方法

verifyZeroInteractions：verifyZeroInteractions

ArgumentCaptor 参数捕获器

可在验证时对方法的参数进行捕获，最后验证捕获的参数值。如果方法有多个参数都要捕获验证，那就需要创建多个ArgumentCaptor对象处理。

## Spy对象

Mockito提供给我们一种真实对象的操作方——Spy

## 安装

下载3 个库，创建并放到libs目录下，并添加工程依赖：

mockito-core-2.0.71-beta.jar，http://mockito.org/

objenesis-tck-2.4.jar，http://objenesis.org/

byte-buddy-1.4.5.jar，http://bytebuddy.net/#/

# JDBC

JDBC（Java Data Base Connectivity,java数据库连接）是一种用于执行SQL语句的Java API，可以为多种关系数据库提供统一访问，它由一组用Java语言编写的类和接口组成。JDBC提供了一种基准，据此可以构建更高级的工具和接口，使数据库开发人员能够编写数据库应用程序。

## 常用接口

### Driver

Driver接口由数据库厂家提供，作为java开发人员，只需要使用Driver接口就可以了。在编程中要连接数据库，必须先装载特定厂商的数据库驱动程序，不同的数据库有不同的装载方法。

### DriverManager

用于管理JDBC驱动的服务类，程序中使用该类主要功能是获取Connection对象。

Public static synchronized Connection getConnetcion(String url, String user, String pass) throws SQLException.

### Connection

Connection与特定数据库的连接（会话），在连接上下文中执行sql语句并返回结果。

常用方法：

createStatement()：创建向数据库发送sql的statement对象。

prepareStatement(sql) ：创建向数据库发送预编译sql的PrepareSatement对象。会将SQL语句提交到数据库进行预编译。需要为预编译的SQL语句传入参数，比Statement多了如下方法void setXXX(int paramenterIndex, XXX value)

prepareCall(sql)：创建执行存储过程的callableStatement对象。

setAutoCommit(boolean autoCommit)：设置事务是否自动提交。

commit() ：在链接上提交事务。

rollback() ：在此链接上回滚事务。

Savepoint setsavepoint(String name)：创建一个保存点

Void setTransactionIsolation(int level):设置事务的隔离级别

### Statement

* ResultSet executeQuery(String sql) throws SQLException
* Int executeUpdate(String sql) throws SQLException
* Boolean execute(String sql) throws SQLException
* closeOnCompletion(),当所有依赖于statement的resultset关闭时，该statement会自动关闭。
* isCloseOnCompletion()，用于判断Statement是否打开了CloseOnCompletion
* executeLargeUpdate(),DML语句影响超过Integer.MAX\_VALUE时使用

### ResultSet

* Void close():释放
* Boolean absolute(int row):结果集指针移到row行，若为负数，则倒数
* Void beforeFirst():初始化
* Boolean first()
* Boolean previous()
* Boolean next()
* Boolean last()
* Void afterLast()

## JDBC编程步骤

### 加载数据库驱动

Class.forName(driverClass)

### 获取数据库连接

DriverManager.getConnection(String url, String user,String pass)

URL遵循如下写法,jdbc：subprotocol：other stuff

Jdbc:mysql://hostname:port/databasename

### 创建Statement对象

通过Connection对象创建Statement

1. createStatement()
2. prepareStatement(String sql)
3. prepareCall(String sql)

### 执行SQL

使用Statement执行SQL

1. execute()-返回boolean，使用getResultSet()、getUpdateCount()
2. executeUpdate()
3. executeQuery()

### 操作结果集

ResultSet

### 回收数据库资源

关闭ResultSet、Statement、Connection

## Statement与PreparedStatement对比

* PreparedStatement预编译SQL，性能更好
* PreparedStatement无须拼接SQL，编程更简单
* PreparedStatement可以防止SQL注入，安全性更好

## 结果集

默认方式打开的ResultSet是不可更新的，如希望更新，可在创建Statement或PrepareStatement加入额外参数。

* ResultSetType：Result.TYPE\_FORWARD\_ONLY：指针只能向前移动；

ResultSet.TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE:自由，底层数据不影响ResultSet内容

ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE: 自由，底层数据影响ResultSet内容

* ResultSetConcurrency：控制并发类型

ResultSet.CONCUR\_READ\_ONLY:只读的并发模式

ResultSet.CONCUR\_UPDATEBLE:可更新的并发模式

Pstmt = conn.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE\_SCROLL\_INSENSITVIE, ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE)

若定义为可更新结果集，需要满足

1. 所有数据集必须来自一个表
2. 选出数据集必须包含主键列

可使用ResultSet的upateXxx(int columnIndex,Xxx value)修改，最后通过调用ResultSet的updateRow()提交修改

## Blob类型数据

Blob（binary long Object）常用于存储大文件，图片，声音等。储存Blob数据需要使用PreparedStatement，该对象有一个方法setBinaryStream(int paremeterIndex,INputStream x)

# Eclipse

## 环境配置

### 本地需要Groovy环境

<http://www.gradle.org/downloads>

下载后解压，配置GRADLE\_HOME环境变量。

### Groovy安装

ERROR：GroovyDynamicElementReader cannot be resolved to a type

[https://github.com/groovy/groovy-eclipse/wiki](https://github.com/groovy/groovy-eclipse/wiki" \t "_blank)查找相对应的eclipse版本

### 集成GIT

|-地址：<http://download.eclipse.org/egit/updates>

## Clean

### 功效

eclipse为了提高效率，并不是每次启动项目都会检查插件，通过clean就是强制eclipse去检查已安装插件。

我们都知道.java文件是通过编译成.class文件运行的，而clean后会删除已经编译生成的.class文件并重新部署项目。

总起来将就是强制检查已安装插件，清除以前编译的信息，重新部署项目。

### clean后无法正常运行程序

解决方案：

Properties->Java Compiler->Building->Build Path Problems->Abort Build when Build Path Errors Occur，把这个选项勾选掉就可以运行程序了。

## 快捷键

1. ctrl+shift+r：打开资源
2. ctrl+o：快速outline
3. ctrl+e：快速转换编辑器
4. ctrl+page down或ctrl+page up：可以浏览前后的选项卡
5. ctrl+2，L：为本地变量赋值
6. alt+shift+r：重命名
7. alt+shift+l以及alt+shift+m：提取本地变量及方法
8. shift+enter及ctrl+shift+enter
9. Alt+方向键(上下)：移动
10. Alt+方向键(左右)：导航历史中跳转
11. Control-Q: 回到最后一次编辑的地方
12. ctrl+m
13. ctrl+.及ctrl+1：下一个错误及快速修改
14. F3: 打开申明
15. Alt+CTL+方向键(上下)：复制
16. Alt+Shift+J:添加文档解释
17. CTL+H：查找
18. Ctrl+shift+F6:编辑页之间切换
19. Ctrl+shift+F8:java窗口和debug调试窗口切换快捷键
20. Ctrl+shift+L：Quick text search

## Debug模式

全局 单步返回 F7 退出当前的函数

全局 单步跳过 F6 一行一行执行

全局 单步跳入 F5 进入函数内部

全局 单步跳入选择 Ctrl+F5

全局 调试上次启动 F11

全局 继续 F8

全局 使用过滤器单步执行 Shift+F5

全局 添加/去除断点 Ctrl+Shift+B

全局 显示 Ctrl+D

全局 运行上次启动 Ctrl+F11

全局 运行至行 Ctrl+R

全局 执行 Ctrl+U

### NullPointerException

NullPointerException是java.lang.NullPointerException的简称，是Java语言中的一个异常类，位于java.lang包中，父类是java.lang.RuntimeException，该异常在源程序中可以不进行捕获和处理。

当应用程序试图在需要对象的地方使用 null 时，抛出该异常。这种情况包括：

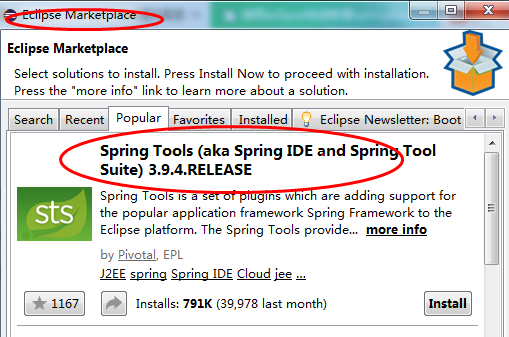
* 调用 null 对象的实例方法。
* 访问或修改 null 对象的字段。
* 如果一个数组为null，试图用属性length获得其长度时。
* 如果一个数组为null，试图访问或修改其中某个元素时。
* 在需要抛出一个异常对象，而该对象为 null 时。
* 应用程序将会抛出NullPointerException类的实例，表明其他对 null 对象的非法使用。

### SlowQueryReport

Tomcat

## 构建Spring-Boot

### 安装Spring Tool Suite



检查是否安装成功。

# Maven

## Maven简介

Apache Maven是一套软件工程管理和整合工具。基于工程对象模型POM概念，通过一个中央信息管理模块，Maven能够管理项目的构建、报告和文档。

是一个项目管理和整合工具，能帮助开发者完成：

|-构建

|-文档生成

|-报告

|-依赖

|-SCMs

|-发布

|-分发

|-邮件列表

工程被定义在一个xml文件中，pom.xml，Project Object Model（POM）。Maven使用约定而不是配置，开发者不再需要自己构建过程。只需要合理放置文件，而不需要再Pom.xml中定义任何配置。

| **配置项** | **默认值** |
| --- | --- |
| source code | ${basedir}/src/main/java |
| resources | ${basedir}/src/main/resources |
| Tests | ${basedir}/src/test |
| Complied byte code | ${basedir}/target |
| distributable JAR | ${basedir}/target/classes |

## 配置

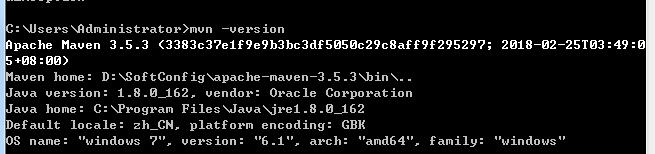
### 下载

<http://maven.apache.org/download.html>

### 设置环境变量

1. 使用系统属性设置环境变量。  
   |-M2\_HOME=D:\SoftConfig\apache-maven-3.5.3\  
   |-M2=%M2\_HOME%\bin  
   |-MAVEN\_OPTS=-Xms256m -Xmx512m
2. 将%M2%添加到系统“Path”变量末尾

### 检查是否安装成功



### 使用阿里云仓库

Maven中央资源库： <http://search.maven.org/>

在settings.xml中加入

<mirror>

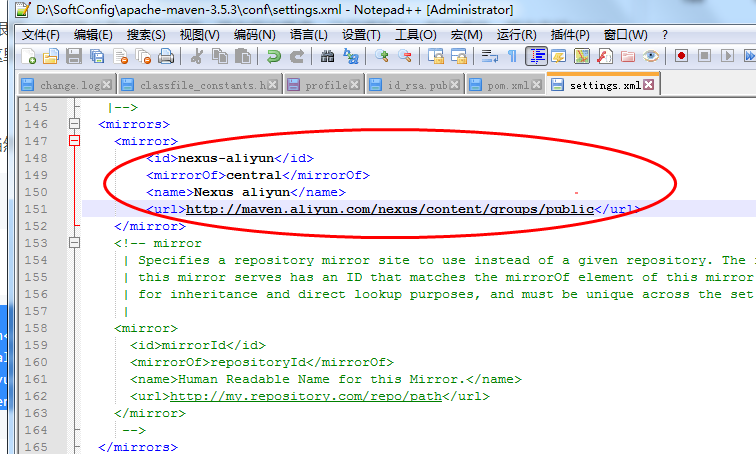
<id>nexus-aliyun</id>

<mirrorOf>central</mirrorOf>

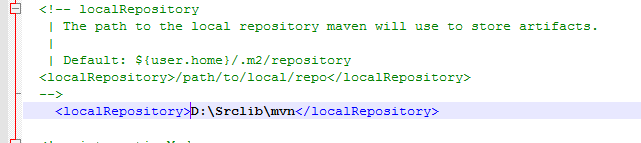
<name>Nexus aliyun</name>

<url>http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public</url>

</mirror>



### 更新Maven本地库



### Maven依赖机制

<dependencies>

<dependency>

<groupId>log4j</groupId>

<artifactId>log4j</artifactId>

<version>1.2.14</version>

</dependency>

</dependencies>

构建依赖自动下载，若未指定version，则有新版时会自动升级

### 定制库到Maven本地资源库

Kaptcha，流行的第三方JAVA库，被应用来生成验证码图片，用来阻止垃圾文件。其不在Maven中央仓库中。将其安装到Maven本地资源库中。

|- Kaptcha下载：<http://www.softpedia.com/get/Programming/Other-Programming-Files/Kaptcha.shtml>

|-执行命令：mvn install:install-file -Dfile=D:\SoftConfig\kaptcha-2.3-jdk14.jar -DgroupId=com.google.code -DartifactId=kaptcha -Dversion={2.3} -Dpackaging=jar

|-POM中加入依赖关系：

<dependency>

<groupId>com.google.code</groupId>

<artifactId>kaptcha</artifactId>

<version>2.3</version>

</dependency>

### 从Maven模板创建项目

mvn archetype:generate -DgroupId={project-packaging} -DartifactId={project-name}-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

这告诉 Maven 来从 maven-archetype-quickstart 模板创建 Java 项目。如果忽视 archetypeArtifactId 选项，一个巨大的 Maven 模板列表将列出。

mvn archetype:generate -DgroupId=com.ldc -DartifactId=NumberGentor -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DinteractiveMode=false

### Maven目录布局

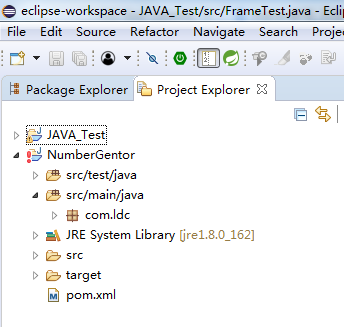
<http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-standard-directory-layout.html>



### Eclipse IDE

为了使它成为一个 Eclipse 项目，在终端进入到 “NumberGenerator” 项目，键入以下命令：mvn eclipse:eclipse

要导入项目到Eclipse IDE中，选择 “File -> Import… -> General->Existing Projects into Workspace”



### 更新POM

默认的 pom.xml 太简单了，很多时候，你需要添加编译器插件来告诉 Maven 使用哪个 JDK 版本是用来编译项目。

<build>

<plugins>

<plugin>

<groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>

<artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>

<version>2.3.2</version>

<configuration>

<source>1.6</source>

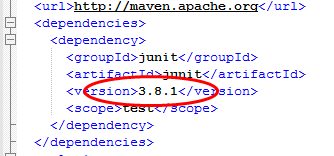
<target>1.6</target>

</configuration>

</plugin>

</plugins>

</build>从更新JUnit 3.8.1到最新的 4.11。



在终端，再次发出同样的命令 mvn eclipse:eclipse ,Maven将从Maven中心储存库下载插件项目依赖关系（JUnit），它会自动保存到你的本地仓库。

## POM

### 定义

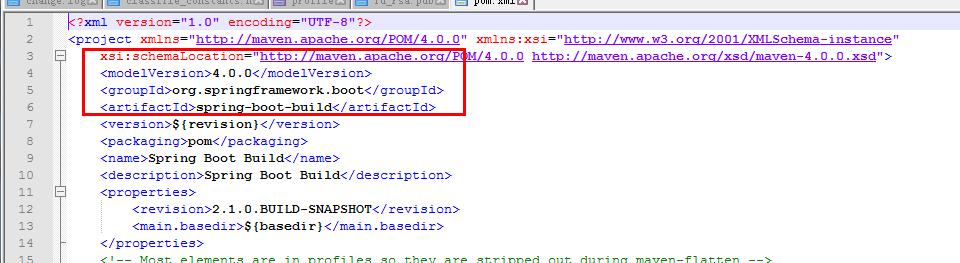
需要说明的是每个工程应该只有一个 POM 文件。

所有的 POM 文件需要 project 元素和三个必须的字段：groupId, artifactId,version。

在仓库中的工程标识为 groupId:artifactId:version

POM.xml 的根元素是 project，它有三个主要的子节点：

| 节点 | 描述 |
| --- | --- |
| groupId | 这是工程组的标识。它在一个组织或者项目中通常是唯一的。例如，一个银行组织 com.company.bank 拥有所有的和银行相关的项目。 |
| artifactId | 这是工程的标识。它通常是工程的名称。例如，消费者银行。groupId 和 artifactId 一起定义了 artifact 在仓库中的位置。 |
| version | 这是工程的版本号。在 artifact 的仓库中，它用来区分不同的版本。例如： com.company.bank:consumer-banking:1.0 com.company.bank:consumer-banking:1.1. |



### 创建

|- mvn help:effective-pom,创建一个pom.xml

# JAVA

## 注释

/\*\*

\*Description

\*/文档注释，会被提取到API文档中

如果使用javadoc标记

@author

@version

@deprecated:不推荐使用的方法

@param

@return

@see:参见

@exception

@throws

Javadoc默认不会提取@author、@version，主要指定-author\-version

三种，单行注释，多行注释，文档注释

## 数据类型

### 直接量的类型

Int:二进制0B、0b开头；八进制：0开头；十六进制0x、0X

Long：3L，0x12L

Float：5.34F，3.14E5f

Double:5.34,3.14E5

Boolean：true，false

Char：’a’,’\n’,’\u0061’

String：“”

Null

正无穷：Double，Float类的POSITIVE\_INFINITY

负无穷：Double，Float类的NEGATIVE\_INFINITY

非数：NaN，不与任何数相等，甚至NaN

65->’A’,97->’a’,48->’0’

127,32767,2147483647

数值可以使用下划线double pi = 3.14\_159\_23\_3

### 算术运算符

+\-\\*\/\++\--

Math

### 赋值运算符

=

### 位运算符

&、|、~、^、<<、>>、>>>

### 比较运算符

>，<,>=，<=,==,!=

### 逻辑运算符

&&\||\!\^\&\|

&与|，不短路的与和或

### 三目运算符

?:

## 流程控制

SWITCH，判断条件成立，则顺序执行，不再判断，因此需要加break

Break可以跳出外围循环，需要加上tag，如outloop:，tag只有放在循环语句之前才有用

## 数组

不要同时指定长度和分配初始值。

### 静态初始化

Int [] arr = new int[]{1,2,3};

Int [] arr ={1,2,3};//简化版

### 动态初始化

Int[] arr = new int[5];

### Foreach

For（type var: array）

### 初始化

初始化多维数组的时候需要指定最左边维的大小

### Array

二分查找需要数组按照升序排列

* Int binarySearch（type[] a,type key）
* Int binarySearch(type[] a,int fromIndex,int toIndex,type key)
* Type[] copyOf(type[] original,int length)
* Type[] copyOfRange(type[] original,int from,int to)
* Boolean equals(type[] a,type[] a2)
* Void fill(type[] a,type val)
* Void fill(type[]a, int fromIndex,int toINdex,type val)
* Void sort(type[] a)
* Void sort(type[] a,int fromIndex,int toIndex)
* String toString(type[] a):顺序连接，多个数组元素使用英文逗号，和空格隔开

JAVA 8增强了Arrays类的功能

* Void parallerPrefix(xxx[] array,XxxBinaryOperater op):计算结果作为新元素，op计算公式包括left、right两个形参，当计算第一数组元素时，left的值默认为1
* Void parallelPrefix(xxx[] array,int fromIndex,int toIndex,XxxBinaryOperator op)
* Void setAll(xxx[] array,IntToXxxfunction generator)
* Void parallerseAll(xxx[] array,IntToXxxfunction generator)
* Void parallerSort(xxx[] a)
* Void parallerlSort(xxx[] a)
* Spliterator.OfXxx spliterator(xxx[] array):将数组的所有的元素都转换成对应的Spliterator对象
* Spliterator.OfXxx split erator(xxx[] array,int startInclusive,int endExclusive)
* XxxStream stream(xxx[] array)
* XxxStream stream(xxx[] array,int startInclusive,int endExclusive)

把char型数字转换成int型数字，因为他们的ASCII码值恰好相差48

Int num = numstr.charAt(i) - 48

## 数组

数组需要初始化后才能使用，初始化即分配内存空间，并为每个数组元素指定初始值。

* 静态初始化，程序员指定元素，系统决定系统长度
* 动态初始化，程序员指定长度，系统分配初始值

两种不要混合使用。

整数型：int,long,short,byte，初始值为0

浮点型：float,double，初始值为0.0

字符型：char，初始值为\u0000

布尔型：boolean，初始值false

引用类型：接口、数组、类，初始值null

## 方法

* 方法不能独立定义，方法只能在类体内定义
* 从逻辑意义上来看，方法要么属于类，要么属于内的对象
* 永远不能独立执行方法，执行方法必须使用类或者对象，this

Java中方法都是按值传递。

定义形参可变的方法，public static void test(int v1,string … v2)

如果需要调用多形参的方法，且只有一个参数，可使用

Olv.test(new String[]{“aa”})

## 对象和内存控制

This总是指向调用该对象的对象。有两种情况：

* 构造器中引 用该构造器正在初始化的对象
* 在方法中引用调用该方法的对象

新建一个对象，person p1 = new person();

首先会在堆中生成person类的空间，初始化static变量，后面才是分配对象

内存管理分为：内存分配和内存回收。

局部变量：形参、方法内的局部变量、代码块内的局部变量，储存在栈中

成员变量：使用static修饰：静态变量或类变量

否则为非静态变量或实例变量

非法前向引用

Static int num1 = num2 + 2；

Static int num2 = 20;

非法前向引用

Int num1 = num + 2；

Int num2 = 20;

一个实例变量，一个类变量，可以

Int num1 = num2 + 2;

Static int num2 = 20 ;

### 实例

三种初始化：

1. 定义实例变量时指定初始值；
2. 非静态初始块中对实例变量指定初始值；
3. 构造器

1、2比3早，1,2的顺序按照他们在源程序中顺序

Javap –c x.class反编译

### 类变量

初始化

1. 定义实例变量时指定初始值；
2. 静态初始块中对实例变量指定初始值；

### 父类构造器

当调用某个类的构造器创建Java对象时，系统会优先调用父类的非静态初始块，再调用父类的构造器

This代表正在初始化的JAVA对象。

当变量的编译和运行的类型不同时，通过该变量访问它引用的对象的实例对象时，该实例对象的值由申明该变量的类型决定；

通过该变量调用它引用的对象的实例方法时，该方法的行为由它实际所引用的对象来决定。

### 父子实例的内存控制

针对成员方法，编译器会将父类的方法直接转移到子类中，因此若子类重写，则会完全覆盖父类的函数。而针对成员变量，则不会出现该现象。两个变量依然存在。

Java程序允许某个方法通过return this返回该方法的JAVA对象，但不允许直接return super，甚至不允许直接将super当成一个引用变量使用。

### Final修饰符

* Final可修饰变量，被赋初始值之后，不能对它重新赋值
* Final可修饰方法，被final修饰的方法不能被重写
* Final可修饰类，不能派生类

Final修饰的变量必须现实指定初始值，而只能在如下三个位置指定

1. 定义final实例对象的时候指定初始值
2. 在飞静态初始化块中
3. 构造器中

Final修饰的类变量，同样必须显示指定

1. 定义final类变量时
2. 静态初始化块中

Final可用于宏替换

### 字符串缓冲池

Java会缓冲曾经用过的字符串。

局部内部内才可以访问局部变量，并且变量必须要用final修饰。普通局部变量而言，它的作用域就是停留在该方法内，当方法执行结束，局部变量也随之小时；但内部类则可能产生隐式闭包。

## 封装Encapsulation

Private(当前类)->default(当前包)->protected(子类)->public(公共)

Import package.sub.\*;\*代表类不能代表包

Java默认为所有的源文件导入java.lang包下的所有类，因此String，System无需导入

使用import可以省略写包名。而使用import static可以连类名都可以省略

## Java的常用包

Java.lang:这个包下包含了Java语言的核心类，如String、Math、System和Thread类等，该包自动导入

Java.util：这个包包含有Java的大量工具类，例如Arrays和List、Set

Java.net:包含Java网络编程相关

Java.io:包含了一些Java输入/输出的编程相关的类/接口

Java.text：包含一些Java格式化相关的类

Java.sql:包含Java进行JDBC数据库编程相关的

Java.awt：包含了抽象窗口工具集的相关类/接口，用于构建GUI

Java.swing:包下包含了Swing图形用户界面编程，可用于构建平台无关的GUI

## 多态Polymorphism

Instanceof运算符的前一个操作数通常是一个引用类型变量，后面一个操作数通常是一个类。用于判断前面的对象是否是后面的类，后者其子类、实现类的实例。Instanceof运算符前面的操作数要么与后面的类相同，要么与后面的类具有父子继承关系，否则会引起编译错误。

## Java增强包

Int型自动装箱，128以下会相等，超过则不等。Inetger有一个cache数组，-128~127，若超过则会重新新建一个Integer实例。

==号对于引用对象，只有它们指向同一个对象时，==判断才返回true。==不可用于比较类型上没有父子关系的两个对象。

Hello直接量和new String(“hello”)，JVM会使用常量池管理这些字符串，当调用new String（“hello”）,JVM会先使用常量池来保存“hello”直接量，再调用String类的构造器来创建一个新的String对象，会被保存在堆内存中，会产生两个字符串对象。

JVM常量池保证相同的字符串直接量只有一个，不会产生多个副本。

## Equals

正确重写equals()方法应该满足一下条件：

* 自反性
* 对称性
* 传递性
* 一致性
* 对任何不是null的x，x.equals(null)一定返回false

## 单例类（Singleton）

如果一个类始终只能创建一个实例，这个类成为单例类。将构造器用private修饰。一旦把构造器隐藏起来，就需要提供一个public方法作为该类的访问点，用于创建该类的对象，且该方法必须使用static修饰。此外，还需要缓存已创建的对象，因此需要为该类使用一个成员变量保存，需用static修饰。

## 不可变类

Java提供的8个包装类和java.lang.String类都是不可变类。创建实例后，其实例变量不可变。

* 使用private和final修饰符来修饰该类的成员变量
* 提供带参数构造器，用于根据传入的参数来初始化成员变量
* 仅为该类的成员变量提供getter方法，不要为该类的成员变量提供setter方法
* 如果有必要，重写Object类的hashcode()和equals()方法

设计的时候需要考虑到如果是引用型成员变量，需要采取一些措施实现不可变类。如改写设置引用变量的方法，也改变此变量的getter方法。

### 缓存实例的不可变类

使用数组实现缓存

## 抽象类

抽象类和方法必须使用abstract修饰符来定义，有抽象方法的类只能被定义成抽象类，抽象类里没有抽象方法。

* 抽象类和方法必须使用abstract修饰，抽象方法不能有方法体
* 抽象类不能被实例化，无法使用new来调用构造函数
* 抽象类可以包括成员变量、方法（普通和抽象）、构造器、初始化块、内部类（接口、枚举）

Final和abstract不能同时使用。

Static和abstract不能同时修饰某个方法。

## 内部类

内部类作用：

* 内部类提供了更好的封装，可以把内部类隐藏在外部类之内，不允许同一个包中的其他类访问。
* 内部类可以访问外部类的私有数据。
* 匿名内部类适合用于创建那些仅需要一次使用的类
* 内部类比外部类可以多使用三个修饰符：private、protected、static
* 非静态内部类不能拥有静态成员

### 静态内部类

归属于类

### 局部内部类

把一个内部类放在方法中定义

### Java8改进的匿名内部类

匿名内部类继承一个父类或实现一个借口。匿名内部类定义时会直接创建一个实例后该类定义消失。

* 匿名内部类不能定义成抽象类
* 匿名内部类中不能定义构造函数
* 如果局部变量被匿名内部类访问，则自动变为final

New interfaceimp(){}

### Java8新增的Lambda表达式

Lambda表达式支持将代码块作为方法参数，Lambda表达式允许使用更简洁的代码创建只有一个抽象方法的接口。

(形参)->{代码块}

若代码块只有一行，可以省略花括号；若此时要求返回，可以省略rerun。还可以使用方法引用和构造器引用。

Lambda表达式的类型，也称为目标类型，必须是函数式接口。函数式接口代表只能包含一个抽象方法的接口。

JAVA8提供了@FunctionalInterface，告诉编译器检查该接口必须是函数式接口。

因为Lambda表达式接口被当成对象，可以用来赋值。

Runnable r = Lambda；Runnable是一个函数式接口。两者参数要一致。

* 将Lambda表达式赋值给函数式接口类型的变量
* 将Lambda表达式作为函数式接口类型的参数传给某个方法
* 使用函数式接口对Lambda进行强制类型转换（Runnable）（Lambda）

可以使用方法引用替换Lambda表达式，如：

1. Converter c1 = s->Integer.valueOf(s);
2. Converter c1 = Integer::vauleOf;

引用特定对象

1. Converter c2 = s->“fkit.irg”.valueOf(s);
2. Converter c2 = “fkit.irg”.valueOf;

引用某类对象的实例方法

Mytest mt = （a,b,c）-> a.substring(b,c)

Mytest mt = String::substring;

引用构造器

YourTest yt = （String a）->new JFrame(a);

YourTest yt = JFrame::new;

## Enum枚举类

* 枚举类可以实现一个或多个接，默认继承java.lang.Enum类，而不是继承Object。
* 使用enum定义、非抽象的枚举类默认为final，不能派生
* 枚举类的构造器只能使用private访问控制符
* 枚举类型的所有实例必须在枚举类的第一行显示列出，否则枚举类永远不能产生实例，列出这些实例，系统会自动添加public static final

枚举类默认提供了values()方法，可以遍历所有的枚举值。

Java.lang.Enum提供了几个方法

* Int compareTo(E o)
* String name(),返回名称
* Int ordinal()，返回枚举值在枚举类中的索引值
* String toString(),返回枚举常量的名称
* Public static<T extends Enum<T>> T valueOf(Class<T> enumType,String name)

## 对象与垃圾回收

垃圾回收之前都会调用finalize(),可使对象重新复活

对象在内存中的状态：

1. 可达状态
2. 可恢复状态
3. 不可达状态

强制垃圾回收

1. System.gc()
2. Runtime.getRuntime().gc()

运行时使用-verbose:gc，可以看到每次垃圾回收时提示消息。

Finalize()定义在Object类的实例方法

1. 永远不要主动调用某个对象的finalize()
2. Finalize()何时被调用具有不确定
3. 当JVM执行可恢复对象的finalize()方法时，变成可达
4. 当JVM执行finalize()出现异常，垃圾回收机制不会报告异常

## 对象的软、弱和虚引用

Java.lang.ref包下提供三个类，SoftReference、PhantomReference和WeakReference，分别表示软引用，虚引用和弱引用。

## JAR包

三种发布方式

1. 使用平台相关编译器将整个应用编译成平台相关的可执行文件。丧失跨平台性
2. 为应用编辑一个批处理文件。
3. 将一个程序制作成可执行JAR包，会映射成javaw.exe打开，使用jar cvfe test.jar test.Test test

## 常用类

### System

Getnev()\getPropeties()\getProperty

### Runtime

Runtime rt = Runtime.getRuntime();

Rt.exec(“notepad.exe”)

### Object

Equals(),finalized(),getClass(),hashCode();toString(),super.clone()

### String\StringBuffer\StringBuilder

后面两者可变，append()\insert()\reverse()\setCharAt()\setLength()

StringBuffer是线程安全的，而StringBuilder没有实现，因而性能略高

### Random/ThreadLocalRandom

Random rand = new Random(System.currentTimeMills());

### BigDecimal

构建时不要使用double来构建，会造成精度丢失

使用BigDecimal f1 = new Bigdecimal(“0.05”);

BigDecimal f2 = new BigDecimal.valuesOf(0.01);

## 获取系统时间

Date

Calendar

Java8专门新增一个java.time包

|  |
| --- |
| Date date = **new** Date();  Timestamp CUR\_time = **new** Timestamp(date.getTime()); |

## 正则表达式

* Boolean matches(String regex)
* String replaceAll(String regex, String replacement)
* String replaceFirst()
* String[] split(String regex)

正则表达式所支持的合法字符

x 字符x，可代表任何合法字符

\0mnn

$匹配一行的结尾

^匹配一行的开头

## 集合

当使用Iterator迭代访问Collection集合元素时，元素不能改变，只有通过Interator的remove方法删除上一次next方法返回的集合元素才可以。

Interator迭代器采用的快速失败机制，一旦迭代过程中检测到该集合已经被修改，程序立即引发ConcurrentModificationException，而不是现实修改后的结果。

可使用如下删除：

Iterator<type> it = list.iterator();

While(it.hasNext){

Type x = it.next();

If(){it.remove();}

}

### Java8新增的Predicate操作集合

Java8为Collection集合新增removeIf(Predicate filter)方法，Predicate也是函数式接口，可以使用Lambda作为参数。

### Set，Map，List

## 泛型

允许在定义类、接口、方法时使用类型形参。

不管泛型的类型形参传入哪一种类型实参，对于Java来说，依然被当成一个类处理，因而静态方法、静态初始化块或静态变量的申明和初始化都不允许使用类型形参。

受限泛型通配符：list<?extends Shape>

下限通配符<? Super Type>

### 泛型方法与通配符区别

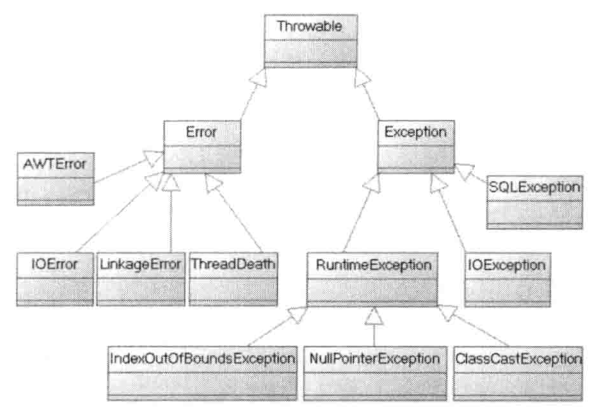
类型通配符既可以在方法签名中定义形参的类型，也可以用于定义变量的类型；但泛型的类型形参必须在对应方法中显式申明。

## 异常处理

Java异常包括两种，checked异常和runtime异常

把所有非正常的情况分为两种：异常Exception和错误Error。

### 常见的异常类之间的继承关系



IndexOutOfBoundsException

NumberFormatException

ArithmeticException

### 访问异常信息

* getMerssage():返回该异常的详细描述字符串
* printStackTrace():将该异常的跟踪栈信息输出到标准错误输出
* printStackTrace(PrintStream s):输出到指定流
* getStackTrace()：返回该异常的跟踪栈信息

### finally

异常处理代码中使用return不会退出finally语句，而System.exit(1)语句退出虚拟机则会。

不要在finally块中使用如return或throw等导致方法终止的语句。

### Java7的自动关闭资源的try语句

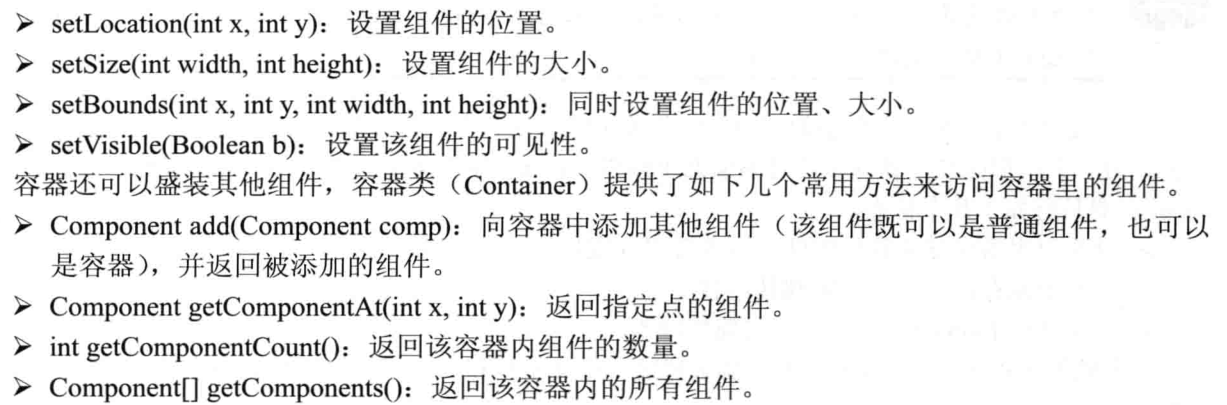
Try关键字后面紧跟圆括号，声明、初始化一个或多个资源，此处的资源是指那些在程序结束时显式关闭的资源（如数据库连接、网络连接等）。Try语句会在该语句结束时自动关闭这些资源。

为保证try可以正常关闭资源，这些资源必须实现AutoCloseable或Closeable接口，实现close()方法。

## AWT(Abstract Window Tookit)

### AWT容器

Container是Component的子类。



AWT主要提供两种主要的容器类型。

* Window：可独立存在的顶级窗口
* Panel：可作为容器容纳其他组件，不能独立存在，必须被添加到其他容器中

## Annotation

### @Override

强制编译器校验重写

### @Deprecated

表明该方法、类过程，其他程序访问时编译器会警告

### @SuppressWarings

抑制编译器警告

### @SafeVarags

堆污染警告

### @FunctionalInterface

规定该接口是函数式接口

## 多线程

## 类加载机制与反射

## JVM

.java->javac->.class->JVM(指令集、寄存器、类文件格式、栈、垃圾回收堆、存储区)

# 数据库

## SQL语句结构

### 数据查询语句（Data Query Language）

也成为数据减速语句，select\where\order by\group by\having

### 数据操作语言（Data Manipulation Language）

Insert\update\delect

### 事务处理语言（TPL）

保证被DML语句影响的表的所有行能及时更新

Begin transaction\commit\rollback

### 数据控制语言 （DCL）

语句通过grant\revoke获得许可，确定当个用户和用户组对数据库对象的访问

### 数据定义语言（DDL）

Create/drop

### 指针控制语言（CCL）

Declear cursor /fetch into/update where current

## SQL数据类型

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| CHARACTER(n) | 字符/字符串。固定长度 n。 |
| VARCHAR(n) 或 CHARACTER VARYING(n) | 字符/字符串。可变长度。最大长度 n。 |
| BINARY(n) | 二进制串。固定长度 n。 |
| BOOLEAN | 存储 TRUE 或 FALSE 值 |
| VARBINARY(n) 或 BINARY VARYING(n) | 二进制串。可变长度。最大长度 n。 |
| INTEGER(p) | 整数值（没有小数点）。精度 p。 |
| SMALLINT | 整数值（没有小数点）。精度 5。 |
| INTEGER | 整数值（没有小数点）。精度 10。 |
| BIGINT | 整数值（没有小数点）。精度 19。 |
| DECIMAL(p,s) | 精确数值，精度 p，小数点后位数 s。例如：decimal(5,2) 是一个小数点前有 3 位数小数点后有 2 位数的数字。 |
| NUMERIC(p,s) | 精确数值，精度 p，小数点后位数 s。（与 DECIMAL 相同） |
| FLOAT(p) | 近似数值，尾数精度 p。一个采用以 10 为基数的指数计数法的浮点数。该类型的 size 参数由一个指定最小精度的单一数字组成。 |
| REAL | 近似数值，尾数精度 7。 |
| FLOAT | 近似数值，尾数精度 16。 |
| DOUBLE PRECISION | 近似数值，尾数精度 16。 |
| DATE | 存储年、月、日的值。 |
| TIME | 存储小时、分、秒的值。 |
| TIMESTAMP | 存储年、月、日、小时、分、秒的值。 |
| INTERVAL | 由一些整数字段组成，代表一段时间，取决于区间的类型。 |
| ARRAY | 元素的固定长度的有序集合 |
| MULTISET | 元素的可变长度的无序集合 |
| XML | 存储 XML 数据 |

### 字符型（VARCHARVS CHAR）

VARCHARVS和CHAR用于存储字符串长度小于255的字符

VARCHARVS会去除空白字符，而CHAR按照定义自动填充空白字符

### 文本型（TEXT）

可存放超过二十亿个字。尽量避免使用

一旦向文本型字段输入任何数据（甚至是NULL），就会有2K空间自动被分配给该数据。至于删除该数据才能释放空间

### 数值型（INT、NUMERIC、MONEY）

#### INT\SAMLLINT\TINYINT

INT-4BYTE

TINYINT-1BYTE

#### NUMERIC

-10^38 – 10^38

#### MONEY\SMALLMONEY

SMALLMONEY: -214,748.3648-214,748.3647

MONEY: -922,337,203,685,477.5808-922,337,203,685,477.5807

### 逻辑型（BIT）

0/1

### 日期型

DATETIME: 1753年1月1日第一毫秒到9999年12月31日最后一毫秒

SMALLDATETIME: 从1900年1月1日到2079年6月6日的日期，它只能精确到秒

### SQL MS ACCESS\MYSQL\SQL SERVER数据类型

#### Microsoft Access 数据类型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| Text | 用于文本或文本与数字的组合。最多 255 个字符。 |  |
| Memo | Memo 用于更大数量的文本。最多存储 65,536 个字符。**注释：**无法对 memo 字段进行排序。不过它们是可搜索的。 |  |
| Byte | 允许 0 到 255 的数字。 | 1 字节 |
| Integer | 允许介于 -32,768 与 32,767 之间的全部数字。 | 2 字节 |
| Long | 允许介于 -2,147,483,648 与 2,147,483,647 之间的全部数字。 | 4 字节 |
| Single | 单精度浮点。处理大多数小数。 | 4 字节 |
| Double | 双精度浮点。处理大多数小数。 | 8 字节 |
| Currency | 用于货币。支持 15 位的元，外加 4 位小数。**提示：**您可以选择使用哪个国家的货币。 | 8 字节 |
| AutoNumber | AutoNumber 字段自动为每条记录分配数字，通常从 1 开始。 | 4 字节 |
| Date/Time | 用于日期和时间 | 8 字节 |
| Yes/No | 逻辑字段，可以显示为 Yes/No、True/False 或 On/Off。在代码中，使用常量 True 和 False （等价于 1 和 0）。**注释：**Yes/No 字段中不允许 Null 值 | 1 比特 |
| Ole Object | 可以存储图片、音频、视频或其他 BLOBs（Binary Large OBjects）。 | 最多 1GB |
| Hyperlink | 包含指向其他文件的链接，包括网页。 |  |
| Lookup Wizard | 允许您创建一个可从下拉列表中进行选择的选项列表。 | 4 字节 |

#### MySQL 数据类型

在 MySQL 中，有三种主要的类型：Text（文本）、Number（数字）和 Date/Time（日期/时间）类型。

Text 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| CHAR(size) | 保存固定长度的字符串（可包含字母、数字以及特殊字符）。在括号中指定字符串的长度。最多 255 个字符。 |
| VARCHAR(size) | 保存可变长度的字符串（可包含字母、数字以及特殊字符）。在括号中指定字符串的最大长度。最多 255 个字符。**注释：**如果值的长度大于 255，则被转换为 TEXT 类型。 |
| TINYTEXT | 存放最大长度为 255 个字符的字符串。 |
| TEXT | 存放最大长度为 65,535 个字符的字符串。 |
| BLOB | 用于 BLOBs（Binary Large OBjects）。存放最多 65,535 字节的数据。 |
| MEDIUMTEXT | 存放最大长度为 16,777,215 个字符的字符串。 |
| MEDIUMBLOB | 用于 BLOBs（Binary Large OBjects）。存放最多 16,777,215 字节的数据。 |
| LONGTEXT | 存放最大长度为 4,294,967,295 个字符的字符串。 |
| LONGBLOB | 用于 BLOBs (Binary Large OBjects)。存放最多 4,294,967,295 字节的数据。 |
| ENUM(x,y,z,etc.) | 允许您输入可能值的列表。可以在 ENUM 列表中列出最大 65535 个值。如果列表中不存在插入的值，则插入空值。  **注释：**这些值是按照您输入的顺序排序的。  可以按照此格式输入可能的值： ENUM('X','Y','Z') |
| SET | 与 ENUM 类似，不同的是，SET 最多只能包含 64 个列表项且 SET 可存储一个以上的选择。 |

Number 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| TINYINT(size) | -128 到 127 常规。0 到 255 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| SMALLINT(size) | -32768 到 32767 常规。0 到 65535 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| MEDIUMINT(size) | -8388608 到 8388607 普通。0 to 16777215 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| INT(size) | -2147483648 到 2147483647 常规。0 到 4294967295 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| BIGINT(size) | -9223372036854775808 到 9223372036854775807 常规。0 到 18446744073709551615 无符号\*。在括号中规定最大位数。 |
| FLOAT(size,d) | 带有浮动小数点的小数字。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |
| DOUBLE(size,d) | 带有浮动小数点的大数字。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |
| DECIMAL(size,d) | 作为字符串存储的 DOUBLE 类型，允许固定的小数点。在 size 参数中规定最大位数。在 d 参数中规定小数点右侧的最大位数。 |

\*这些整数类型拥有额外的选项 UNSIGNED。通常，整数可以是负数或正数。如果添加 UNSIGNED 属性，那么范围将从 0 开始，而不是某个负数。

Date 类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| DATE() | 日期。格式：YYYY-MM-DD  **注释：**支持的范围是从 '1000-01-01' 到 '9999-12-31' |
| DATETIME() | \*日期和时间的组合。格式：YYYY-MM-DD HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '1000-01-01 00:00:00' 到 '9999-12-31 23:59:59' |
| TIMESTAMP() | \*时间戳。TIMESTAMP 值使用 Unix 纪元('1970-01-01 00:00:00' UTC) 至今的秒数来存储。格式：YYYY-MM-DD HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '1970-01-01 00:00:01' UTC 到 '2038-01-09 03:14:07' UTC |
| TIME() | 时间。格式：HH:MM:SS  **注释：**支持的范围是从 '-838:59:59' 到 '838:59:59' |
| YEAR() | 2 位或 4 位格式的年。  **注释：**4 位格式所允许的值：1901 到 2155。2 位格式所允许的值：70 到 69，表示从 1970 到 2069。 |

\*即便 DATETIME 和 TIMESTAMP 返回相同的格式，它们的工作方式很不同。在 INSERT 或 UPDATE 查询中，TIMESTAMP 自动把自身设置为当前的日期和时间。TIMESTAMP 也接受不同的格式，比如 YYYYMMDDHHMMSS、YYMMDDHHMMSS、YYYYMMDD 或 YYMMDD。

#### SQL Server 数据类型

String 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| char(n) | 固定长度的字符串。最多 8,000 个字符。 | Defined width |
| varchar(n) | 可变长度的字符串。最多 8,000 个字符。 | 2 bytes + number of chars |
| varchar(max) | 可变长度的字符串。最多 1,073,741,824 个字符。 | 2 bytes + number of chars |
| text | 可变长度的字符串。最多 2GB 文本数据。 | 4 bytes + number of chars |
| nchar | 固定长度的 Unicode 字符串。最多 4,000 个字符。 | Defined width x 2 |
| nvarchar | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 4,000 个字符。 |  |
| nvarchar(max) | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 536,870,912 个字符。 |  |
| ntext | 可变长度的 Unicode 字符串。最多 2GB 文本数据。 |  |
| bit | 允许 0、1 或 NULL |  |
| binary(n) | 固定长度的二进制字符串。最多 8,000 字节。 |  |
| varbinary | 可变长度的二进制字符串。最多 8,000 字节。 |  |
| varbinary(max) | 可变长度的二进制字符串。最多 2GB。 |  |
| image | 可变长度的二进制字符串。最多 2GB。 |  |

Number 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| tinyint | 允许从 0 到 255 的所有数字。 | 1 字节 |
| smallint | 允许介于 -32,768 与 32,767 的所有数字。 | 2 字节 |
| int | 允许介于 -2,147,483,648 与 2,147,483,647 的所有数字。 | 4 字节 |
| bigint | 允许介于 -9,223,372,036,854,775,808 与 9,223,372,036,854,775,807 之间的所有数字。 | 8 字节 |
| decimal(p,s) | 固定精度和比例的数字。  允许从 -10^38 +1 到 10^38 -1 之间的数字。  p 参数指示可以存储的最大位数（小数点左侧和右侧）。p 必须是 1 到 38 之间的值。默认是 18。  s 参数指示小数点右侧存储的最大位数。s 必须是 0 到 p 之间的值。默认是 0。 | 5-17 字节 |
| numeric(p,s) | 固定精度和比例的数字。  允许从 -10^38 +1 到 10^38 -1 之间的数字。  p 参数指示可以存储的最大位数（小数点左侧和右侧）。p 必须是 1 到 38 之间的值。默认是 18。  s 参数指示小数点右侧存储的最大位数。s 必须是 0 到 p 之间的值。默认是 0。 | 5-17 字节 |
| smallmoney | 介于 -214,748.3648 与 214,748.3647 之间的货币数据。 | 4 字节 |
| money | 介于 -922,337,203,685,477.5808 与 922,337,203,685,477.5807 之间的货币数据。 | 8 字节 |
| float(n) | 从 -1.79E + 308 到 1.79E + 308 的浮动精度数字数据。  n 参数指示该字段保存 4 字节还是 8 字节。float(24) 保存 4 字节，而 float(53) 保存 8 字节。n 的默认值是 53。 | 4 或 8 字节 |
| real | 从 -3.40E + 38 到 3.40E + 38 的浮动精度数字数据。 | 4 字节 |

Date 类型：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **数据类型** | **描述** | **存储** |
| datetime | 从 1753 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日，精度为 3.33 毫秒。 | 8 字节 |
| datetime2 | 从 1753 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日，精度为 100 纳秒。 | 6-8 字节 |
| smalldatetime | 从 1900 年 1 月 1 日 到 2079 年 6 月 6 日，精度为 1 分钟。 | 4 字节 |
| date | 仅存储日期。从 0001 年 1 月 1 日 到 9999 年 12 月 31 日。 | 3 bytes |
| time | 仅存储时间。精度为 100 纳秒。 | 3-5 字节 |
| datetimeoffset | 与 datetime2 相同，外加时区偏移。 | 8-10 字节 |
| timestamp | 存储唯一的数字，每当创建或修改某行时，该数字会更新。timestamp 值基于内部时钟，不对应真实时间。每个表只能有一个 timestamp 变量。 |  |

其他数据类型：

|  |  |
| --- | --- |
| **数据类型** | **描述** |
| sql\_variant | 存储最多 8,000 字节不同数据类型的数据，除了 text、ntext 以及 timestamp。 |
| uniqueidentifier | 存储全局唯一标识符 (GUID)。 |
| xml | 存储 XML 格式化数据。最多 2GB。 |
| cursor | 存储对用于数据库操作的指针的引用。 |
| table | 存储结果集，供稍后处理。 |

## 一些重要的SQL语句

|  |  |
| --- | --- |
| **SQL 语句** | **语法** |
| AND / OR | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE condition AND|OR condition |
| ALTER TABLE | ALTER TABLE table\_name  ADD column\_name datatype  or  ALTER TABLE table\_name  DROP COLUMN column\_name |
| AS (alias) | SELECT column\_name AS column\_alias FROM table\_name  or  SELECT column\_name FROM table\_name AS table\_alias |
| BETWEEN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name BETWEEN value1 AND value2 |
| CREATE DATABASE | CREATE DATABASE database\_name |
| CREATE TABLE | CREATE TABLE table\_name ( column\_name1 data\_type, column\_name2 data\_type, column\_name2 data\_type, ... ) |
| CREATE INDEX | CREATE INDEX index\_name ON table\_name (column\_name)  or  CREATE UNIQUE INDEX index\_name ON table\_name (column\_name) |
| CREATE VIEW | CREATE VIEW view\_name AS SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE condition |
| DELETE | DELETE FROM table\_name WHERE some\_column=some\_value  or  DELETE FROM table\_name  (**Note:**Deletes the entire table!!)  DELETE \* FROM table\_name  (**Note:**Deletes the entire table!!) |
| DROP DATABASE | DROP DATABASE database\_name |
| DROP INDEX | DROP INDEX table\_name.index\_name (SQL Server) DROP INDEX index\_name ON table\_name (MS Access) DROP INDEX index\_name (DB2/Oracle) ALTER TABLE table\_name DROP INDEX index\_name (MySQL) |
| DROP TABLE | DROP TABLE table\_name |
| GROUP BY | SELECT column\_name, aggregate\_function(column\_name) FROM table\_name WHERE column\_name operator value GROUP BY column\_name |
| HAVING | SELECT column\_name, aggregate\_function(column\_name) FROM table\_name WHERE column\_name operator value GROUP BY column\_name HAVING aggregate\_function(column\_name) operator value |
| IN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name IN (value1,value2,..) |
| INSERT INTO | INSERT INTO table\_name VALUES (value1, value2, value3,....)  *or*  INSERT INTO table\_name (column1, column2, column3,...) VALUES (value1, value2, value3,....) |
| INNER JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 INNER JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| LEFT JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 LEFT JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| RIGHT JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 RIGHT JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| FULL JOIN | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 FULL JOIN table\_name2  ON table\_name1.column\_name=table\_name2.column\_name |
| LIKE | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_nameLIKE pattern |
| ORDER BY | SELECT column\_name(s) FROM table\_name ORDER BY column\_name [ASC|DESC] |
| SELECT | SELECT column\_name(s) FROM table\_name |
| SELECT \* | SELECT \* FROM table\_name |
| SELECT DISTINCT | SELECT DISTINCT column\_name(s) FROM table\_name |
| SELECT INTO | SELECT \* INTO new\_table\_name [IN externaldatabase] FROM old\_table\_name  *or*  SELECT column\_name(s) INTO new\_table\_name [IN externaldatabase] FROM old\_table\_name |
| SELECT TOP | SELECT TOP number|percent column\_name(s) FROM table\_name |
| TRUNCATE TABLE | TRUNCATE TABLE table\_name |
| UNION | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 UNION SELECT column\_name(s) FROM table\_name2 |
| UNION ALL | SELECT column\_name(s) FROM table\_name1 UNION ALL SELECT column\_name(s) FROM table\_name2 |
| UPDATE | UPDATE table\_name SET column1=value, column2=value,... WHERE some\_column=some\_value |
| WHERE | SELECT column\_name(s) FROM table\_name WHERE column\_name operator value |

SELECT - 从数据库中提取数据

UPDATE - 更新数据库中的数据

DELETE - 从数据库中删除数据

INSERT INTO - 向数据库中插入新数据

CREATE DATABASE - 创建新数据库

ALTER DATABASE - 修改数据库

CREATE TABLE - 创建新表

ALTER TABLE - 变更（改变）数据库表

DROP TABLE - 删除表

CREATE INDEX - 创建索引（搜索键）

DROP INDEX - 删除索引

### SELECT DISTINCT

### INSERT INTO

INSERT INTO TABLE\_NAME VALUES(,,,)—全表插入

INSERT INTO TABLE\_NAME(,,,) VALUES(,,,)—指定插入

### 检测NULL

IS NULL/IS NOT NULL

### SELECT TOP

MY SQL-LIMIT

ORACLE-ROWNUM

* Select top number column\_name from table\_name where condition;
* Select column\_name from table\_name where condition limit number;
* Select column\_name from table\_name where condition and rownum <=number;

### SQL LIKE

%-零个或多个字符

\_-单个字符

[charlist]-定义要匹配的字符的集合和范围

[^charlist]或[!charlist]-定义不匹配字符的字符的集合和范围

Select \* from table\_name where column\_name like ‘[!a-c]’;

### JOIN

#### INNER JOIN/JOIN



#### LEFT JOIN



#### RIGHT JOIN



#### FULL JOIN



### UNION

相似数据结构组合，如果允许重复使用UNION ALL

### SELECT INTO

Select into复制一个表的数据插入到新表中

Select \*

Into new\_table\_name [in database]

From table\_name;

若只想复制结构，不复制值，使用

Select \*

Into newtable

From table\_name

Where 1=0;

### INSERT INTO SELECT

Insert into newtable(column)

Select column from table

Where condition;

### ALTER TABLE

ALTER TABLE TABLE\_NAME ADD COLUMN\_NAME DATATYPE;

ALTER TBALE TABLE\_NAME DROP COLUMN COLUMN\_NAME;

更改数据类型

ALTER TABLE TBALE\_NAME

ALTER /MODIFY COLUMN COLUMN\_NAME DATATYPE;

### AUTO INCREMENT

### VIEW

CREATE VIEW view\_name AS SELECT \* ;

DROP VIEW viewname;

WITH CHECK OPTION-检查条件

CREATE VIEW CUSTOMERS\_VIEW AS

SELECT name, age

FROM CUSTOMERS

WHERE age IS NOT NULL

WITH CHECK OPTION;

* + SELECT 子句不能包含 DISTINCT 关键字
  + SELECT 子句不能包含任何汇总函数（summary functions）
  + SELECT 子句不能包含任何集合函数（set functions）
  + SELECT 子句不能包含任何集合运算符（set operators）
  + SELECT 子句不能包含 ORDER BY 子句
  + FROM 子句中不能有多个数据表
  + WHERE 子句不能包含子查询（subquery）
  + 查询语句中不能有 GROUP BY 或者 HAVING
  + 计算得出的列不能更新
  + 视图必须包含原始数据表中所有的 NOT NULL 列，从而使 INSERT 查询生效。

### Date

|  |  |
| --- | --- |
| **函数** | **描述** |
| [NOW()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-now.html) | 返回当前的日期和时间 |
| [CURDATE()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-curdate.html) | 返回当前的日期 |
| [CURTIME()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-curtime.html) | 返回当前的时间 |
| [DATE()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date.html) | 提取日期或日期/时间表达式的日期部分 |
| [EXTRACT()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-extract.html) | 返回日期/时间的单独部分 |
| [DATE\_ADD()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-add.html) | 向日期添加指定的时间间隔 |
| [DATE\_SUB()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-sub.html) | 从日期减去指定的时间间隔 |
| [DATEDIFF()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-datediff-mysql.html) | 返回两个日期之间的天数 |
| [DATE\_FORMAT()](https://www.w3cschool.cn/mysql/func-date-format.html) | 用不同的格式显示日期/时间 |

### SQL约束

NOT NULL 约束：保证列中数据不能有 NULL 值

DEFAULT 约束：提供该列数据未指定时所采用的默认值

UNIQUE 约束：保证列中的所有数据各不相同

主键约束：唯一标识数据表中的行/记录

外键约束：唯一标识其他表中的一条行/记录

CHECK 约束：此约束保证列中的所有值满足某一条件

索引：用于在数据库中快速创建或检索数据

删除约束：ALTER TABLE EMPLOYEES DROP CONSTRAINT EMPLOYEES\_PK;

#### SQL NOT NULL约束

P-id int NOT NULL;

#### SQL UNIQUE

UNIQUE(P-id);

#### SQL PRIMARY KEY约束

唯一标识。唯一，不能包含NULL。有且仅有一个

#### SQL FOREIGN KEY约束

一个表的forei key指向另一个表的primary key

#### SQL DEFAULT约束

#### SQL CHECK约束

CONSTRAINT chk\_Person CHECK (P\_Id>0 AND City='Sandnes')；

撤销约束

ALTER TABLE Persons

DROP CHECK chk\_Person

### SQL INTERSECT

返回重合部分

### SQL EXPECT

### SQL克隆表格

* SHOW CREATE TABLE table\_name
* CREATE TABLE clone\_name() ;
* INSERT INTO clone\_name() SELECT \* FROM table\_name;

### SQL INDEX

CREATE (UNIQUE) INDEX index\_name on table\_name(column\_name);

何时避免使用索引：

* 小的数据表不应当使用索引；
* 需要频繁进行大批量的更新或者插入操作的表；
* 如果列中包含大数或者 NULL 值，不宜创建索引；
* 频繁操作的列不宜创建索引。

### SQL子查询

* 子查询必须括在圆括号中。
* 子查询的 SELECT 子句中只能有一个列，除非主查询中有多个列，用于与子查询选中的列相比较。
* 子查询不能使用 ORDER BY，不过主查询可以。在子查询中，GROUP BY 可以起到同 ORDER BY 相同的作用。
* 返回多行数据的子查询只能同多值操作符一起使用，比如 IN 操作符。
* SELECT 列表中不能包含任何对 BLOB、ARRAY、CLOB 或者 NCLOB 类型值的引用。
* 子查询不能直接用在集合函数中。
* BETWEEN 操作符不能同子查询一起使用，但是 BETWEEN 操作符可以用在子查询中。

### SQL注入

* 模式匹配用户输入
* 转义那些对数据库有意义的特殊字符
* 要破解 LIKE 困境，必须有一种专门的转义机制，将用户提供的 '%' 和 '\_' 转换为字面值

### SQL HAVING子句

Having子句指定顾虑条件，对GROUP BY子句施加约束；

必须紧跟GROUP BY子句，在ORDER BY之前。

SELECT column1, column2

FROM table1, table2

WHERE [ conditions ]

GROUP BY column1, column2

HAVING [ conditions ]

ORDER BY column1, column2

## SQL事务

事务是任务序列，可以用户手工执行，也可由数据库程序自行执行。

### 属性

ACID-Atomicity\Consistency\Isolatin\Durability

#### 原子性

保证任务所有操作都执行完毕，否则全部回滚

#### 一致性

事务成功执行，数据库的状态得到正确的转变

#### 隔离性

不用事务相互独立、透明

#### 持久性

系统出现问题，之前执行成功的事务也会保留

### 事务控制

#### COMMIT

#### ROLLBACK

#### SAVEPOINT

创建还原点

SAVEPOINT SAVEPOINT\_NAME;

ROLLBACK TO SAVEPOINT\_NAME;

RELEASE SAVEPOINT;

#### SET TRANSACTION

命名事务，可以初始化事务，并制定事务的属性

SET TRANSACTION [ READ WRITE | READ ONLY ];

### 创建临时表

CREATE TEMPORARY TABLE;

## SQL函数

### SQL AGGREGATE函数

SQL MAX()/MIN()/COUNT()/AVG()/SUM()/FIRST()/LAST()

### SQL SCALAR函数

* UCASE() - 将某个字段转换为大写
* LCASE() - 将某个字段转换为小写
* MID() - 从某个文本字段提取字符
* LEN() - 返回某个文本字段的长度
* ROUND() - 对某个数值字段进行指定小数位数的四舍五入
* NOW() - 返回当前的系统日期和时间
* FORMAT() - 格式化某个字段的显示方式

### SQL日期函数

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 描述 |
| ADDDATE() | 增加日期 |
| ADDTIME() | 增加时间 |
| CONVERT\_TZ() | 将当前时区更改为另一时区 |
| CURDATE() | 返回当前日期 |
| CURRENT\_DATE(), CURRENT\_DATE | CURDATE() 的别名 |
| CURRENT\_TIME(), CURRENT\_TIME | CURTIME() 的别名 |
| CURRENT\_TIMESTAMP(), CURRENT\_TIMESTAMP | NOW() 的别名 |
| CURTIME() | 返回当前时间 |
| DATE\_ADD() | 将两个日期相加 |
| DATE\_FORMAT() | 按照指定格式格式化日期 |
| DATE\_SUB() | 将两个日期相减 |
| DATE() | 从 date 或者 datetime 表达式中提取出日期部分 |
| DATEDIFF() | 将两个日期相减 |
| DAY() | DAYOFMONTH() 的别名 |
| DAYNAME() | 返回某天在用星期中的名称 |
| DAYOFMONTH() | 返回某天是当月的第几天 （1-31） |
| DAYOFWEEK() | 返回某天是该星期的第几天 |
| DAYOFYEAR() | 返回某天是一年中的第几天（1-366） |
| EXTRACT | 提取日期中的某一部分 |
| FROM\_DAYS() | 将天数转换为日期 |
| FROM\_UNIXTIME() | 将某个日期格式化为 UNIX 时间戳 |
| HOUR() | 提取小时 |
| LAST\_DAY | 返回参数日期所在月份的最后一天 |
| LOCALTIME(), LOCALTIME | NOW() 的别名 |
| LOCALTIMESTAMP, LOCALTIMESTAMP() | NOW() 的别名 |
| MAKEDATE() | 利用年份和某天在该年所处的天数来创建日期 |
| MAKETIME | MAKETIME() |
| MICROSECOND() | 由参数返回微秒 |
| MINUTE() | 由参数返回分钟 |
| MONTH() | 返回日期参数的月份 |
| MONTHNAME() | 返回月份的名字 |
| NOW() | 返回当前日期和时间 |
| PERIOD\_ADD() | 向年月格式的日期数据之间添加一段时间 |
| PERIOD\_DIFF() | 返回两个年月格式的日期数据之间的月份数 |
| QUARTER() | 返回日期参数所在的季度 |
| SEC\_TO\_TIME() | 将秒数转换为 'HH:MM:SS' 格式 |
| SECOND() | 返回参数中的秒数 (0-59) |
| STR\_TO\_DATE() | 将字符串转换为日期数据 |
| SUBDATE() | 以三个参数调用的时候是 DATE\_SUB() 的同义词 |
| SUBTIME() | 减去时间 |
| SYSDATE() | 返回函数执行的时的时刻 |
| TIME\_FORMAT() | 格式化时间 |
| TIME\_TO\_SEC() | 将时间参数转换为秒数 |
| TIME() | 返回参数表达式中的时间部分 |
| TIMEDIFF() | 将两个时间相减 |
| TIMESTAMP() | 只有一个参数时，该函数返回 date 或者 datetime 表达式。当有两个参数时，将两个参数相加。 |
| TIMESTAMPADD() | 在 datetime 表达式上加上一段时间 |
| TIMESTAMPDIFF() | 在 datetime 表达式上减去一段时间 |
| TO\_DAYS() | 将日期参数转换为天数 |
| UNIX\_TIMESTAMP() | 返回 UNIX 时间戳 |
| UTC\_DATE() | 返回当前 UTC 日期 |
| UTC\_TIME() | 返回当前 UTC 时间 |
| UTC\_TIMESTAMP() | 返回当前 UTC 日期和时间 |
| WEEK() | 返回参数的星期数 |
| WEEKDAY() | 返回日期参数时一个星期中的第几天 |
| WEEKOFYEAR() | 返回日期参数是日历上的第几周 (1-53) |
| YEAR() | 返回日期参数中的年份 |
| YEARWEEK() | 返回年份和星期 |

### SQL FIELD()

SELECT FIELD(STR,STR1,STR2,…);

在STR后面的STR1等寻找STR,找到返回索引，从1开始，若没找到返回0；

### SQL SQRT()

求方根

### SQL RAND()

生成0-1随机数

### SQL CONTACT()

将两个字符串连接成一个字符串

### SQL ISNULL()\NVL()\IFNULL()\COALESCE()

### SQL REPLACE()

replace(original-string，search-string，replace-string)

### SQL TRIM()

* MySQL: TRIM( ), RTRIM( ), LTRIM( )
* Oracle: RTRIM( ), LTRIM( )
* SQL Server: RTRIM( ), LTRIM( )

TRIM ( [ [位置] [要移除的字串] FROM ] 字串): [位置] 的可能值为 LEADING (起头), TRAILING (结尾), or BOTH (起头及结尾)。 这个函数将把 [要移除的字串] 从字串的起头、结尾，或是起头及结尾移除。如果我们没有列出 [要移除的字串] 是什么的话，那空白就会被移除。

LTRIM(字串): 将所有字串起头的空白移除。

RTRIM(字串): 将所有字串结尾的空白移除。

### SQL语句大全



## SQL反模式—BILL Karwin

### 解决树形结构的查询和存储

#### 路径枚举

定义一个path varchar(1000)用来保存路径如/1/2/4/7

获取子节点

Select \*from comment as c where c.path like ‘1/2/4’ || ‘%’

获得祖先路径

Select \* from comment as c where ‘1/2/4/7’ like c.path || ‘%’

#### 嵌套集

#### 闭包表

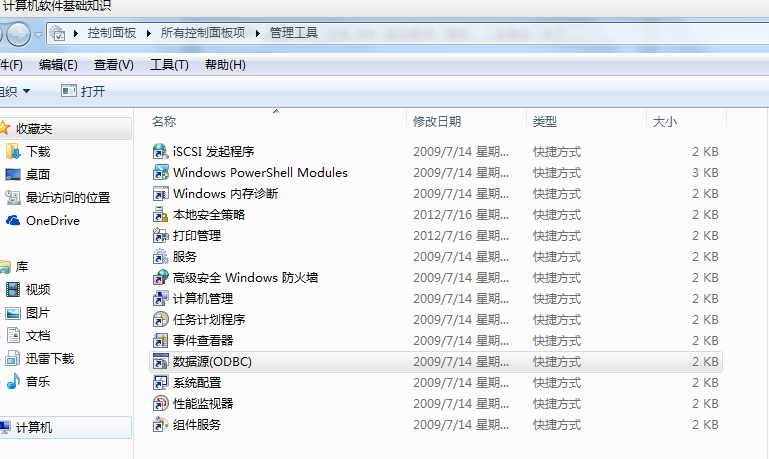
## 配置MySql数据库

### 安装MySql

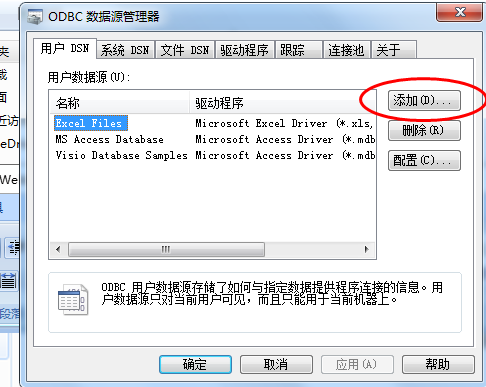
1. 使用MySql官网的msi文件
2. 使用3306端口
3. MySql –u root –p登录
4. Show databases;

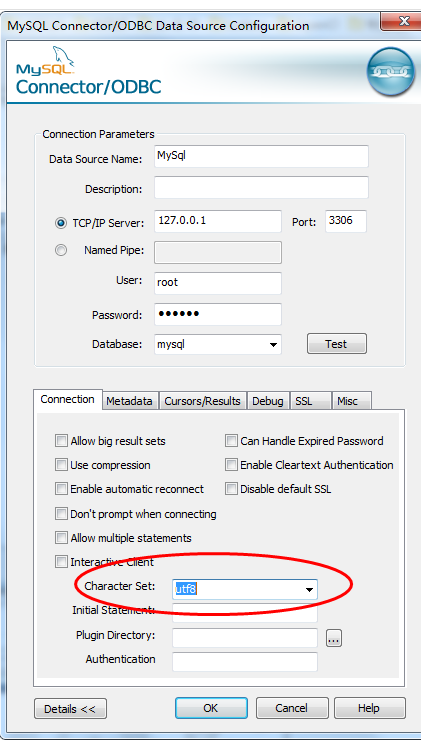
### 使用sqldbx连接本机数据库

1. 打开控制面板->管理工具->数据源



1. 数据源ODBC添加用户DSN





1. 注意检查安装的ODBC驱动的位数与数据源管理器的位数需要保持一致，C:\Windows\SysWOW64或者C:\Windows\System32下的ODBCad32.exe

### MySql存储机制

* MyISAM:对事务支持不好
* InnoDB：提供事务安全的存储

如果需要支持，需要在建表作业后加上ENGINE=MyISAM/InnoDB

# 正则表达式

# LintCode实例

## A+B问题

|  |
| --- |
| int aplusb(int a, int b) {  // write your code here  return((a^b)+((a&b)<<1));  } |

# Github

## Config

可查询 ~/.gitconfig

### 设置姓名和邮箱地址

Git config –global user.name “”

Git config –global user.email “”

Git config –global color.ur true,显示颜色

### 设置私密文件

保存数据库的配置文件，每次提交会显示untracked files。

可在git工作区创建一个特殊的.gitignore文件，把要忽略的文件名填入

若想强制添加，可用-f

Git add –f name

使用git check-ignore来检查.gitignore文件

### 简写

|-st:status

|-co:checkout

|-ci:commit

|-br:branch

可以添加别名，git config --global alias.unstage 'reset HEAD'

git config --global alias.last 'log -1'

git config --global alias.lg "log --color --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(bold blue)<%an>%Creset' --abbrev-commit"

### 提高命令输出的可读性

Git config –global color.ui auto

### 设置SSH Key

ssh-keygen –t rsa –C “mail”

-t指定密钥类型，默认是rsa，可以省略

-C设置注释文字，比如邮箱

-f指定密钥文件存储文件名

id\_rsa文件是私有密钥

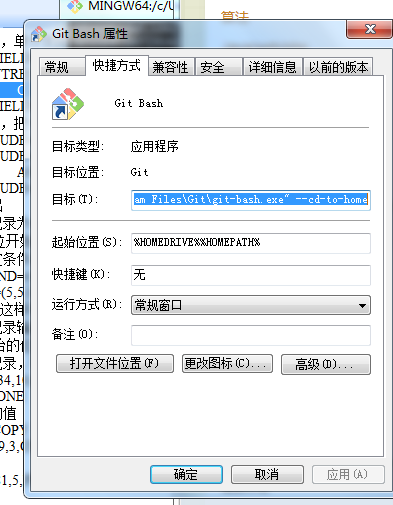
id\_rsa.pub是公开密钥

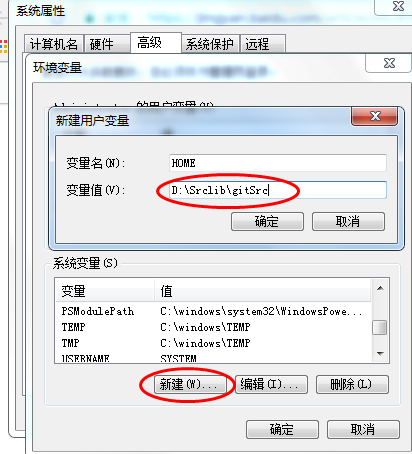
网页添加SSH-KEY，使用手机的私人密钥与GitHub进行认证和通信。

Ssh –T [git@github.com](mailto:git@github.com)

### 修改本地主目录路径

1. 修改起始位置
2. 删除目标后的cd-to-home，可实现bash启动默认指向该文件夹
3. 新建环境变量HOME
4. 将原目录下的.ssh\.gitconfig\.bash\_history等文件拷贝到新目录下即可





## Clone

Git clone [git@github.com:jiudc/Hello-World.git](mailto:git@github.com:jiudc/Hello-World.git)

Vi hello\_world.pht

i-Esc-：Wq

Git status

提交至代码库

Git add hello\_world.php

Git commit –m “Add hello world script by php”

Add加入暂存区，通过git commit命令提交

通过git log查看

## Git基础操作

### Git init—初始化仓库

生成.git目录，附属于该仓库的工作树

### Git status—查看仓库的状态

### Git add—向暂存区中添加文件

### Gitcommit—保存仓库的历史记录

#### 记述一行提交信息

使用-m参数

#### 记述详细提交信息

不适用-m参数，需要编辑

第一行：用一行文字简述

第二行：空行

第三行：记述更改的详细信息

### Git log—查看提交日志

只显示提交信息的第一行 –pretty=short

显示指定的目录、文件日志，git log filename/dirname

显示文件的改动,-p

### Git diff—查看更改前后的差别

Git diff,查看工作树和暂存区的差别

Git diff Head,查看工作树和最新提交的差别

### Git branch—显示分支一览表

Git branch –a, -a参数可以通水显示本地仓库和远程仓库的分支信息

Git branch

Git branch name

Git branch –d name（删除分支）

Git branch –D name（强制删除分支）

### Git checkout –b创建、切换分支

Git branch feature-A

Git checkout feature-A

### Git checkout –切回上一个分支

### Git merge—合并分支

Git merge –no-ff feature-A，no-ff表示禁用Fast forword（该模式下，删除分支，会丢掉分支信息）

### Git log—graph—以图表形式查看分支

### Git reset—回溯历史版本

Git reset –hard 哈希值

### Git reflog—查看当前仓库的操作历史

Git log只能查看以当前状态为终点的历史日志

### Git commit –amend—修改提交信息

### Git rebase –i—压缩历史

### Git commit –am “”

使用一步骤代替两部add和commit

### Git remote add—添加远程仓库

Git remote add orign [git@github.com:jiudc/git-tutorial.git](mailto:git@github.com:jiudc/git-tutorial.git)

Git会设置别名orign

### Git push—推送至远程仓库

Git push –u orign master,-u参数可以将orign仓库的master分支设置为本地仓库当前分支的upstream，添加了这个参数，将来运行git pull从远程仓库获取内容时，该分支可直接从orign的master分支获取内容。后面可通过git push orign master

### Git clone—获取远程仓库

Git clone git@...

Git checkout –b feature-D orign/feature-D,获取远程仓库的分支feature-D

### Git pull—获取最新的远程仓库的分支

Git pull origin feature-D

### Git remote –v—查看远端地址

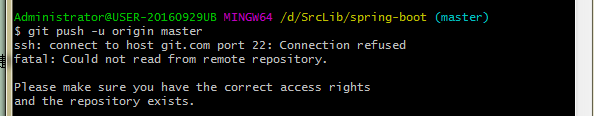
### Git config –list—查看配置

Git add . //暂存所有的更改

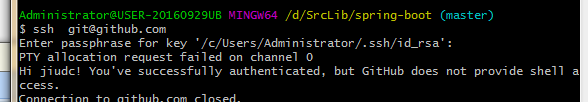
Git checkout . //丢弃所有的更改

Git status //查看文件状态

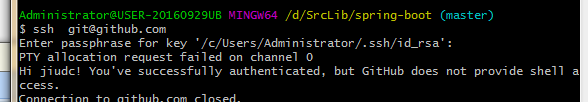
Git commit – m “本次要提交的概要信息”



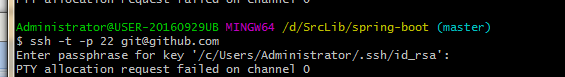
Ssh [git@github.com](mailto:git@github.com)测试连接



Ssh –T [git@github.com](mailto:git@github.com)测试连接



Ssh –t –p 22 [git@github.com](mailto:git@github.com)更换连接端口



### Git stash

将工作现场保存起来。

可用git stash list查看刚才的工作现场。可使用两种方式恢复现场：

|-git stash apply，恢复后，stash内容并不删除，需要使用git stash drop删除

|-git stash pop，恢复删除一步

## 多人协作

|-Git push orign dev,推送dev分支到远程，/origin/dev

|-git checkout –b dev orign/dev，建立远程origin的dev与本地的联系

|-git pull，若没有建立连接，则报错

|-git branch –set-upstream dev origin/dev

## 标签管理

1. 切换到需要打标签的分支
2. Git tag v1.0
3. 可以对commit id打上log，如git tag v0.9 6224937
4. 可用git tag命令查看
5. Git tag –m说明文字 –a标签名，可用-s用私钥签名
6. Git show <tagname>查看信息
7. Delete tag tagname
8. Git push origin tagname推送
9. Git push origin –tags，推送所有标签
10. 若需要删除已推送的标签，1）先删除本地标签git tag –d tagname 2）git push origin :refs/tags/tagname

## 快捷键

Shift+/显示快捷键

## Tips

### LF will be replaced by CRLF in hello\_world.php.

Windows中的换行符为CRLF，而linux下的换行符为LF，因而执行add会有该提示。解决方法是禁用自动转换

Git config –global core.autocrlf false

### Enter passphrase for key

去除密码。

Ssh-add

如果系统提示：could not open a connection to your authentication agent

Ssh-agent bash

然后执行ssh-add id\_rsa

# Linux命令行

## Touch命令

Touch [options] filename

-a:改变访问时间

-m:改变改动时间

-t timestamp:改变范文时间和改动时间为timestamp

## Mkdir命令

Mkdir [options] dirname

-p:递归创建文件夹

Mkdir –p zsy/hxn

-mmode:新建文件夹，并设置文件夹的文件访问模式

Mkdir –m770 zsy

## Rm命令

Rm [options] filename/dirname

-f:强制删除

-r:递归删除

-i：删除前确认

# DB2

## 错误纠察

### SQL6048N

* 停止：db2admin stop/db2stop
* 修改hostname先不要重启
* 利用db2set –all可以显示db2的环境变量
* 再利用db2set –g DB2SYSTEM = <NEW-HOSTNAME>
* 修改ibm\SQLLIB\DB2中的db2nodes.cfg的host
* Restart
* 若报错"SQL1042C发生意外的系统错误"，查看db2diagl.log文件，会发现这样一个错误提示"帐户名与安全标识间无任何映射完成"，引用

db2extsec -a <new-hostname>/DB2ADMNS -u <new-hostname>/DB2USERS

命令来完成用户与新计算机名的映射

* 启动db2

# 码制

# Python

## Python爬虫

## BeautifulSoup

### Definition

Beautiful Soup是一个可以从HTML或XML文件中提取数据的Python库。

### 安装

<https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/download/>

下载后解压，到目标文件夹，

python setup.py build

python setup.py install

输入from bs4 import BeautifulSoup，若无提示则安装成功

若出现：

'You are trying to run the Python 2 version of Beautiful Soup under Python 3. This will not work.'<>'You need to convert the code, either by installing it (`python setup.py install`) or by running 2to3 (`2to3 -w bs4`).'

则版本兼容问题。

解决方案：

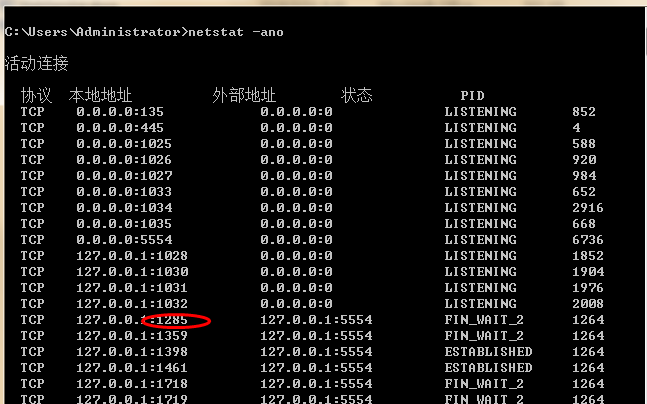
1. 将BeautifulSoup解压目录下的bs4文件夹复制到Python安装目录的Lib下
2. 将Python安装目录下的Tools\scripts的2to3.py拷贝到Lib下
3. Cmd中执行2to3.py bs4 –w

# CMD相关

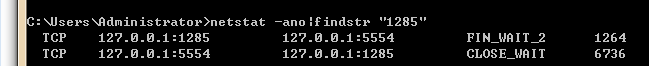
## 网络相关

### 查看被占用的端口

* Netstat –ano列出所有端口



* Netstart –ano|findstr “1285”



* Tasklist|findstr “1264”



# 八仙过海

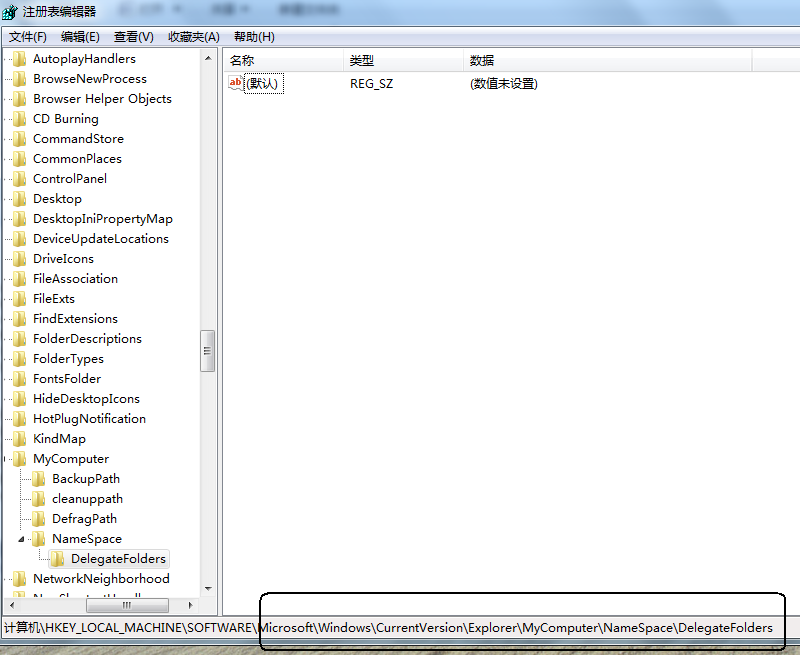
## 设计树形数据结构

# Virtuosity

## Windows

设置Windows内置截图，发送快捷方式，设置快捷键

删除我的电脑里面其他的图标，按照如下路径删除下面东西



# 书单