SEGUNDO PARCIAL

ISSD Instituto Superior SANTO DOMINGO	Carrera:	ANALISTA DE SI	NALISTA DE SISTEMAS			idad:	P-S-D
	Materia:	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS 2					
	Alumno:						
PROFESOR:	EDUARDO MANSILLA			FECH	A:		
PUNTAJE OBTENIDO:		NOTA DEFINITIVA:					

Realizar un panel de simulación de una Cisterna para abastecer de agua a tres departamentos, teniendo en cuenta lo siguiente:

- 1) Disponer un indicador de forma analógica y en forma digital comenzando de cero, indicando el porcentaje de agua de la cisterna. Por otro lado, se debe poder seleccionar el abastecimiento a los tanques de los tres departamentos por medio de tres botones.
- 2) Al presionar el botón Comenzar, se empiezan a llenar los tanques y se deberá colocar la leyenda "Correcto" o "Incorrecto" de acuerdo a lo siguiente:

Si se el valor del nivel es distinto de cero y además se encuentra seleccionado un Depto., mostrar "Correcto" teniendo en cuenta que:

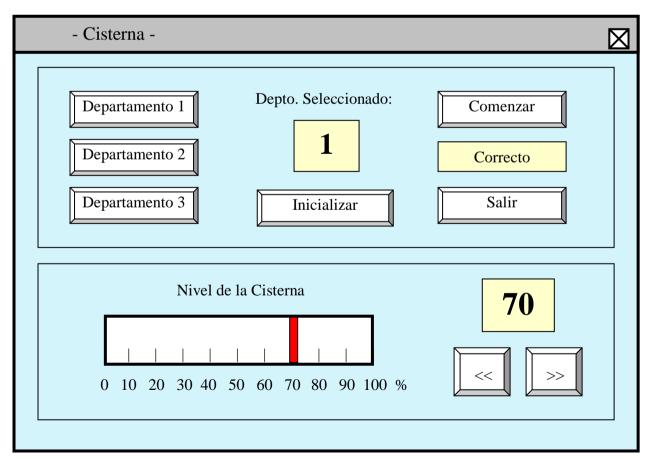
Si el nivel es menor a 50 y está seleccionado el Departamento. 1

Si el nivel está entre 50 y 70 (ambos inclusive), y está seleccionado el Departamento 2.

Si el nivel es mayor a 70 y está seleccionado el Departamento 3.

En caso contrario mostrar "Incorrecto".

3) Al presionar el botón Inicializar, colocar todos los objetos en sus valores iniciales: En el Depto. Seleccionado colocar "----"; En el JLabel Correcto/Incorrecto colocar "-----"; En el indicador numérico colocar 0; y el indicador rojo colocarlo en cero.



Puntajes: Punto 1: 30% Punto 2: 50% Punto 3: 20%

Se aprueba con un 60%, que equivale a una nota de 4 (cuatro). 75% para la Promoción