

# ⑧ 胡章容 - 前端开发工程师

✉ 15923649848

✉ huzhangrong497@qq.com

✉ CET4/软件设计师

✉ 长江师范学院【计算机科学与技术/全日制/本科】

## 💻 专业技能 Professional Skills

- 掌握前端基础知识 HTML、CSS、Javascript
- 掌握 React、Vue、Uni-App、Taro 等前端开发框架
- 掌握 Less、Sass 等 CSS 预处理语言
- 掌握 Webpack、Vite、Next.js、Umi 等前端工程化工具
- 掌握 Redux、Mobx、Vuex、Pinia 等状态管理器
- 掌握 Git 版本控制工具
- 掌握 Canvas、SVG 等图形化技术
- 具备组件化和模块化思维，能根据业务需求，进行抽离或抽象
- 了解 Node、Java、Mysql 等后端语言

## 🏆 工作经历 Work Experience

2025.09 离职

2021.08 上海韩创科技有限公司（大前端）

- 负责大前端重点、难点的技术攻坚工作
- 抽离通用业务组件，提高组件复用率
- 负责话袋笔记的AI模块（头脑风暴、AI助手以及Web端编辑器开发）
- 负责MasterGo AI编程、星事笔记前端项目原型设计以及开发
- 负责摄图网奇喵趣学小程序开发以及小程序矩阵架构设计搭建
- 负责摄图网AI技术探究攻坚以及开发工作（作图相关以及AI客服、AI写作）
- 重构、迭代摄图网图片编辑器以及视频编辑器项目
- 负责秀多多网页视频编辑器内核及性能优化工作
- 参与秀多多主站SSR主站迭代与维护

2018.07 上海傅灯信息科技有限公司（前端开发工程师）

- 负责 ShanghaiTower service、领料ERP系统等项目
- 参与公司产品 PC 端和移动端的前端部分的设计和开发
- 参与享道出行积分商城、享道租车官网等项目
- 协助后端工程师完成数据接口的开发和调试
- 协助产品经理、设计师完善需求，提供技术实现方案

## 🏆 项目经历 Project Experience

### ④ 奇喵趣学（儿童启蒙小程序矩阵） 2025.06 - 2025.09

技术栈：uni-app + Vue3 + Pinia + TypeScript

项目描述：面向儿童的多端启蒙教育项目，集成音频播放、绘本同步与用户成长体系。

项目亮点：

- 多端一体化部署：通过 uni-app 实现一套代码多端发布，构建小程序矩阵，提升开发效率。
- 音频播放兼容优化：解决 iOS/Android 音频兼容性问题，实现背景音与普通音频无缝播放。
- 绘本音画同步：开发绘本播放组件，确保图片与音频精准同步，增强用户体验。
- 用户成长与社交集成：设计用户成长体系，集成微信登录与分享功能，提升用户粘性。

详细职责：

- 基于 uni-app 搭建跨平台小程序，负责项目全功能开发与多端适配。

- 优化音频播放组件，解决跨平台兼容性问题，实现流畅播放体验。
- 开发绘本播放组件，确保音画同步与交互流畅。
- 设计用户成长体系，集成微信生态能力，支持登录授权与内容分享。

## ④ MasterGo AI 编程（自然语言生成 UI 系统） 2025.05 - 2025.06

技术栈：React + MobX + Next.js + Sass + TypeScript

项目描述：通过自然语言输入生成可交互 UI 界面的原型系统，支持实时编辑与动态调整。

项目亮点：

- AI 驱动界面生成：实现自然语言到 UI 元素的实时转换，提升原型设计效率。
- 动态渲染与安全隔离：通过 iframe 沙箱环境安全渲染动态 UI，保障系统稳定性。
- SSE 流式交互：采用 SSE 技术实现 AI 持续对话，支持流式响应与实时内容解析。
- Markdown 可视化组件：设计并实现 Markdown 渲染组件，优化 AI 返回内容展示效果。

详细职责：

- 负责项目框架搭建与全流程开发，实现自然语言解析与 UI 生成核心逻辑。
- 基于 SSE 实现 AI 对话交互，支持流式响应与实时内容渲染。
- 开发 Markdown 解析组件，实现 AI 返回内容的结构化展示。
- 使用 iframe 沙箱隔离动态生成页面，确保渲染安全性与系统稳定性。

## ④ 话袋笔记 + 星事笔记（跨端AI笔记应用） 2024.10 - 2025.05

技术栈：React + MobX + Antd + Slate.js + Next.js + Taro + TypeScript

项目描述：面向多端的智能笔记应用，集成 AI 能力提升内容创作与整理效率，支持 Web、小程序及桌面端实时同步。

项目亮点：

- 跨端同步架构：基于 Taro 与 Next.js 实现多端兼容，设计统一数据同步机制，确保数据实时一致。
- AI 功能集成：开发 AI 头脑风暴与实时对话模块，通过 WebSocket 与 Markdown 渲染提升交互体验。
- 富文本编辑器优化：基于 Slate.js 实现高性能笔记编辑与渲染，支持复杂格式与实时协作。
- 通信模块封装：统一管理 WebSocket 连接，实现断线重连与心跳机制，提升连接稳定性与资源利用效率。

详细职责：

- 主导星事笔记 Taro 小程序架构设计与核心功能开发。
- 开发 AI 助手及头脑风暴模块，基于 WebSocket 实现实时对话与 Markdown 渲染。
- 负责 Web 端 Slate.js 富文本编辑器的功能开发与性能优化。
- 设计跨端通信模块，优化连接稳定性与资源管理，确保数据同步高效可靠。

## ④ 摄图 AI（AI 作图与视觉设计平台） 2024.01 - 2024.10

技术栈：Vue2/3 + Vuex + Vite + React + Next.js + MobX + Canvas + Fabric.js + TypeScript

项目描述：集成 AI 作图、AI 助手与视觉编辑工具的平台，支持图片标记、海报设计等功能。

项目亮点：

- 多技术栈融合开发：在 Vue、React 与 Next.js 下实现功能模块，展示技术适应能力。
- AI 对话与流式响应：基于 SSE 实现 AI 助手与客服模块，支持实时渲染。
- Canvas 绘图工具封装：开发 AI 涂抹标记工具，支持画布操作与图片标记。
- 海报编辑器开发：基于 Fabric.js 构建可视化海报编辑器，支持模板替换与自定义设计。

详细职责：

- 负责 AI 助手、AI 客服与 AI 作图模块开发，基于 SSE 实现流式对话与内容渲染。
- 封装 Canvas 绘图工具，实现涂抹与标记交互功能。
- 使用 Fabric.js 开发海报编辑器，支持模板替换与自定义设计。
- 协同推进多技术栈模块集成，确保功能完整与体验流畅。

## ④ 摄图视频+图片编辑器（云端视觉内容生产平台） 2022.10 - 2024.10

技术栈：React + Umi + Antd + Mobx + Redux + SVG.js + Canvas + Fabric.js + TypeScript

项目描述：基于云端的图片/视频模板在线编辑平台，提供海量素材与快速生成能力，支持多样化视觉内容创作。

#### 项目亮点：

- 系统架构整合：主导用户体系与上传体系架构设计，集成秀多多项目，实现模块统一管理。
- 核心功能扩展：开发裁剪、3D文字、自由绘制等高级编辑功能。
- 性能显著提升：通过 Performance 工具分析优化，性能提升约 40%。
- 遗留系统重构：推进旧系统维护与渐进式技术升级。

#### 详细职责：

- 负责用户认证体系与文件上传系统架构设计与开发。
- 主导秀多多视频编辑器模块集成与数据流统一。
- 开发裁剪、3D 文字、自由绘制等核心功能。
- 使用 Performance 工具剖析性能瓶颈并优化。

### ④ 秀多多视频编辑器（在线视频制作平台） 2021.08 - 2022.10

技术栈：React + MobX + Canvas + Antd + SVG.js + TypeScript

项目描述：提供视频模板、素材与在线编辑功能的可视化视频制作平台，支持丰富的视觉特效与动画效果。

#### 项目亮点：

- 核心编辑功能开发：实现文字排版、特效动画、图层操作等核心模块，支持路径动画、裁剪缩放等功能。
- 矢量图形与动画集成：基于 SVG.js 与 Lottie 实现矢量效果，丰富视觉表现力。
- 组件架构优化：提取通用业务组件，提升代码复用率与维护性。
- 性能深度优化：利用浏览器 Performance API 优化渲染性能，确保大规模素材下流畅运行。

#### 详细职责：

- 负责文字排版、特效与图层操作模块的架构与开发。
- 基于 SVG.js 与 Lottie 实现矢量动画效果。
- 采用组件化思维重构编辑器架构，提高复用性。
- 使用 Performance 工具优化性能与内存管理。

### ④ ShanghaiTower 物业服务系统 2020.09 - 2021.07

技术栈：React + Antd + Dva + Umi + 原生微信小程序

项目描述：面向上海中心大厦的集成式物业服务平台，支持服务预约、消息推送与在线支付等功能。

#### 项目亮点：

- 原生小程序开发：独立负责小程序端全功能开发，实现物业服务线上化。
- 支付与消息集成：整合微信支付与公众号消息推送，构建服务闭环。
- 后台协同开发：参与管理后台功能设计与实现，提升物业运营效率。

#### 详细职责：

- 独立完成原生小程序开发，实现核心业务流程。
- 参与后台管理系统前端开发，支持数据看板与工单管理。
- 对接微信支付接口与公众号消息推送，完成支付与通知功能。

### ④ 享道出行积分商城（嵌入门户的电商平台） 2019.11 - 2020.09

技术栈：HTML5 + React + Antd + Dva + Umi + Less

项目描述：嵌入门户 APP 内的积分消费平台，支持“积分+现金”混合支付模式。

#### 项目亮点：

- 混合支付系统：实现积分与现金组合支付流程，提升用户消费灵活性。
- 多端页面开发：确保商城在 APP 内嵌环境下的流畅体验。
- 中台接口协作：参与接口设计与联调，保障数据一致性。

#### 详细职责：

- 负责商城首页、购物车、订单支付等核心页面开发。
- 参与后台系统设计与实现，支持商品与订单管理。
- 基于 Java+MySQL 参与中台接口设计与联调。

### ④ 领料 ERP 系统（移动端 H5 + 后台管理） 2019.05

**技术栈：**RuoYi-Vue + React + Umi + Dva + Less

**项目描述：**面向企业内部的领料管理与流程审批系统，支持多端访问与微信支付对接。

**项目亮点：**

- 模块重构与快速交付：重构模块提升系统可维护性。
- 移动端与支付集成：嵌入微信小程序完成支付功能对接。
- 多端业务支持：满足 PC 与移动端多场景需求。

**详细职责：**

- 基于 RuoYi-Vue 框架进行模块重构与功能开发。
- 负责移动端 H5 页面开发与支付集成。
- 对接微信支付接口，保障支付稳定性。

## ◆ 享道租车官网（企业品牌官网） 2018.11

**技术栈：**HTML + CSS + JavaScript + Sass + jQuery

**项目描述：**享道租车品牌官方网站，展示企业业务与品牌形象，支持响应式与交互动效。

**项目亮点：**

- 前端工程化实践：搭建 Ruby 与 Sass 环境，提升样式开发效率。
- 交互与动效实现：负责全站页面开发与动画交互。
- 多浏览器兼容：确保网站兼容性与一致性。

**详细职责：**

- 搭建 Ruby 开发环境与 Sass 预处理器。
- 负责主要页面的前端开发与交互实现。
- 使用 jQuery 实现动画效果与性能优化。

**感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。**