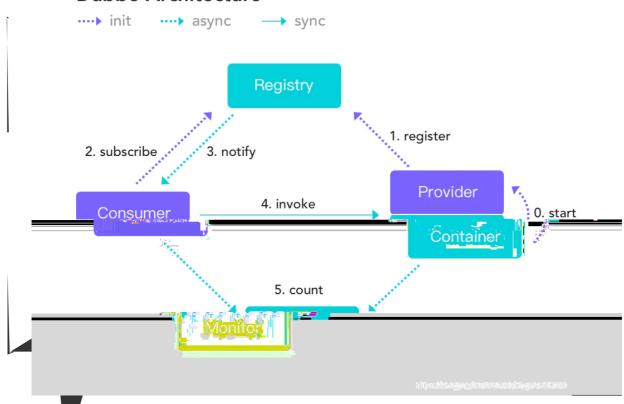


- Cluster: 务 , 供 于 , 包 , 以 , 动

5. Dubbo

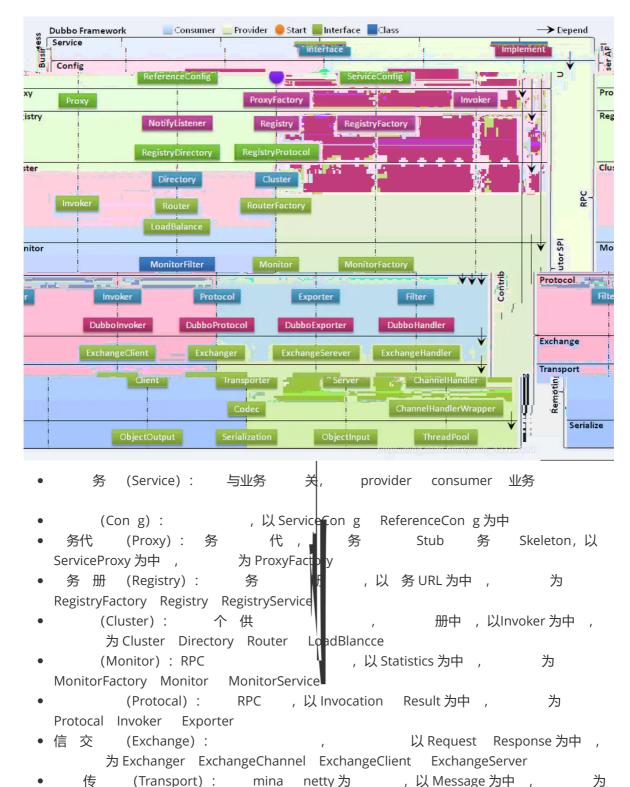
Dubbo Architecture



- pvider: 务 务 供
- Consumer: 务
- Registry: 务 册与 册中
- Monitor: 中Container: 务

6. Dubbo

- 务 Container 动, 加 , 务 供
- 务供 Provider 动 , 册中 册 供 务
- 务 Consumer 动 , 册中 务
- 册中 Registry 务 供 列 , 册中 于
- 务 Consumer 供 Provider, 内 中 , 分 到 中 Monitor



8. Dubbo Monitor

Channel Transporter Client Server Codec

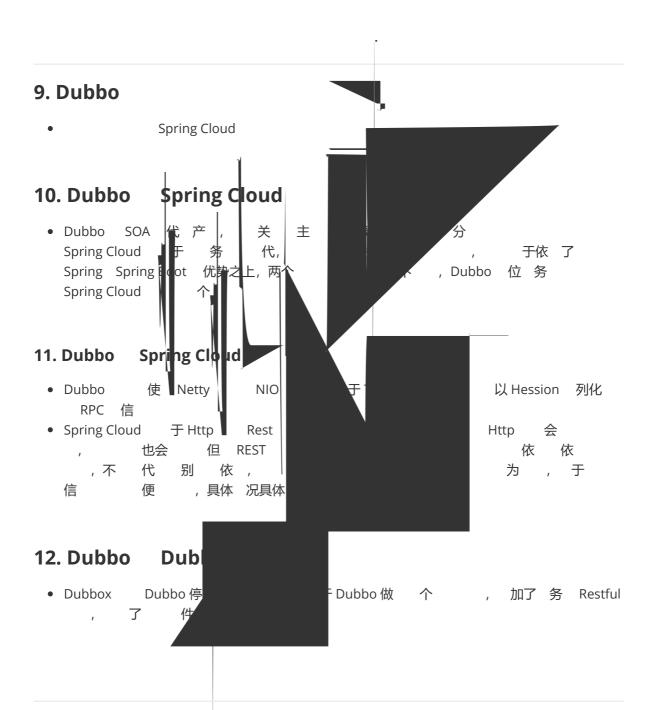
列化 (Serialize):

ObjectOutput ThreadPool

些 具,

为 Serialization ObjectInput

```
1. MonitorFilter DubboMonitor
                                1min 中 )
2. DubboMonitor
                         (
                                                  到
 ConcurrentMap<Statistics, AtomicReference> statisticsMap,
                                               使 个
                                                         3个 (
                                  1min , SimpleMonitorService
      : DubboMonitorSendTimer)
     statisticsMap 中 ,
                                            前 Statistics
                                  个,
 AtomicReference
                             入 BlockingQueue queue 中(列写为100000)
3. SimpleMonitorService
4. SimpleMonitorService 使 个
                                   为: DubboMonitorAsyncWriteLogThread)
                             (
                         以
   queue 中
              写入件(
                                       写)
5. SimpleMonitorService 会使
                         个
                           1个 ( : DubboMonitorTimer)
      5min ,
                件中
```



13. Dubbo

,于 中 传 Zookeeper , Zookeeper watch 制 • Zookeeper 册中 : 于分 • Redis 册中 : 于 Redis , key/map 储, key 储 务 , map 中 key 于 Redis 储 务 url, value 务 • Simple 册中 • 使 Zookeeper作为 册中 14. Dubbo 以 会从 Zookeeper 动 Dubbo , 15. Dubbo • Random LoadBalance: 供 , 利于动 供 ,分 匀 • RoundRobin LoadBalance: 供 , 分 ,但 LeastActive LoadBalance: , 决 供 ConstantHash LoadBalance: ,使 供 , Hash , 以于 ,分 其他 供 , 免 供 默认为 Random 随机调用。 16. Dubbo • Failover Cluster: 动切 , 出 , 其 务 于 作, 但 会 • Failfast Cluster: 于 写作, • Failsafe Cluster: 全,出 于写入 • Failback Cluster: 于 作 动 • Forking Cluster: forks="2" 作,但 • Broadcast Cluster: 供,个,任 则 于 默认的容错方案是 Failover Cluster。 **Spring**

Spring 动候,会到Spring 些schema以Dubbo 义schema,个schema会 个 NamespaceHandler, NamespaceHandler
 BeanDe nitionParser 信 化为 加 bean !

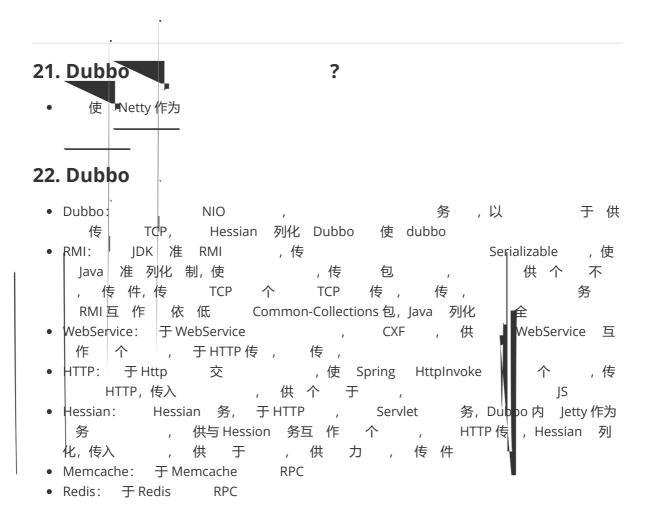
18.

| dubbo:ser vice/ | 务 | 于 个务,义务元信,个务以个,个务也以册到个册中 |
|------------------------|----|------------------------------------|
| dubbo:ref erence/ | | 于创 个 务代 , 个 以 个 册中 |
| dubbo:pro tocol/ | | 于 供务 信, 供, 动 |
| dubbo:ap plication/ | | 于前信,不供 |
| dubbo:mo dule/ | | 于 前 信 , |
| dubbo:reg istry/ | 册中 | 于 册中 关信 |
| dubbo:mo nitor/ | 中 | 于 中 关信 , |
| dubbo:pro vider/ | 供 | ProtocolCon g ServiceCon g , 值, |
| dubbo:co nsumer/ | | ReferenceCon g , 值, |
| dubbo:me thod/ | | 于 ServiceCon g ReferenceCon g 信 |
| dubbo:arg ument | | 于 |

如果是SpringBoot项目就只需要注解,或者开Application配置文件!!!

19. Dubbo

Dubbo

务 供 Dubbo 中, 务 为 务 供 供 务 了 , 以 为主, 优先 务 为 务 制 , 务 不会 制, 会产 

23. Dubbo

Dubbo 框架在初始化和通信过程中使用了多种设计模式,可灵活控制类加载、权限控制等功能。

Provider export 务,会 ServiceCon g export ServiceCon g中 个 :

private static final Protocol protocol =
ExtensionLoader.getExtensionLoader(Protocol.class).getAdaptiveExtensi
on();

Provider export 务,会 ServiceCon g export ServiceCon g中 个 :

private static final Protocol protocol =
ExtensionLoader.getExtensionLoader(Protocol.class).getAdaptiveExtensi
on();

 Dubbo
 代
 也
 ,
 了JDKSPI
 制
 么

 优
 ,
 ,
 classpath下 加个 件 以了, 代 侵入

 , 像上
 Adaptive
 ,
 以做到 动 决 个 , 但 于 了动

 代 , 会 代
 ,
 分 出

Dubbo 动 使了 以Provider 供 为例, 具体 代 ProtocolFilterWrapper buildInvokerChain , 具体 中 group=provider Filter , order , :

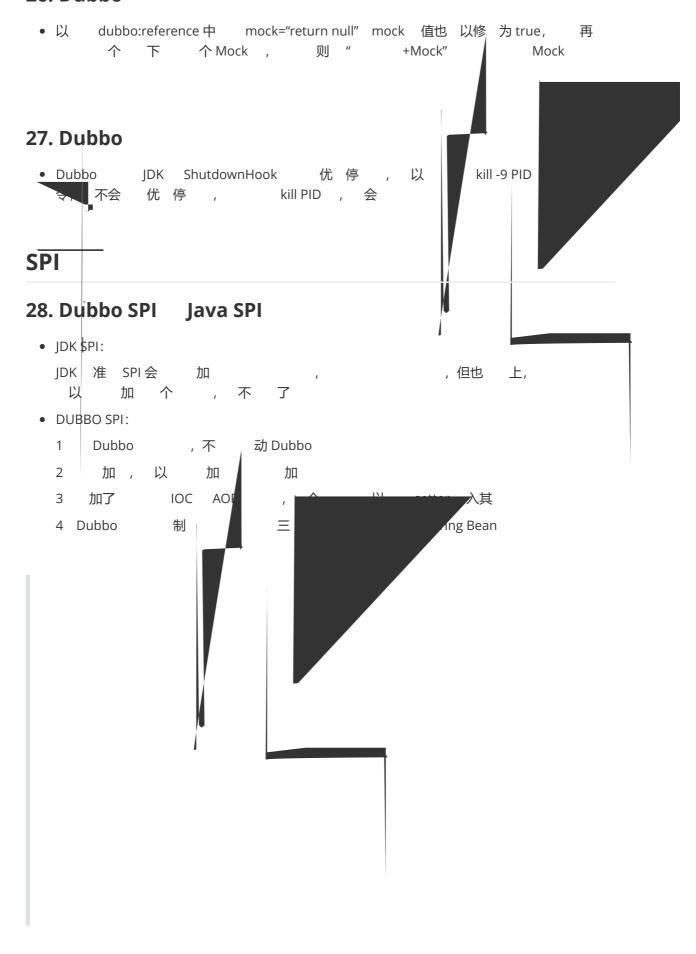
EchoFilter -> ClassLoaderFilter -> GenericFilter -> ContextFilter -> ExecuteLimitFilter -> TraceFilter -> TimeoutFilter -> MonitorFilter -> ExceptionFilter

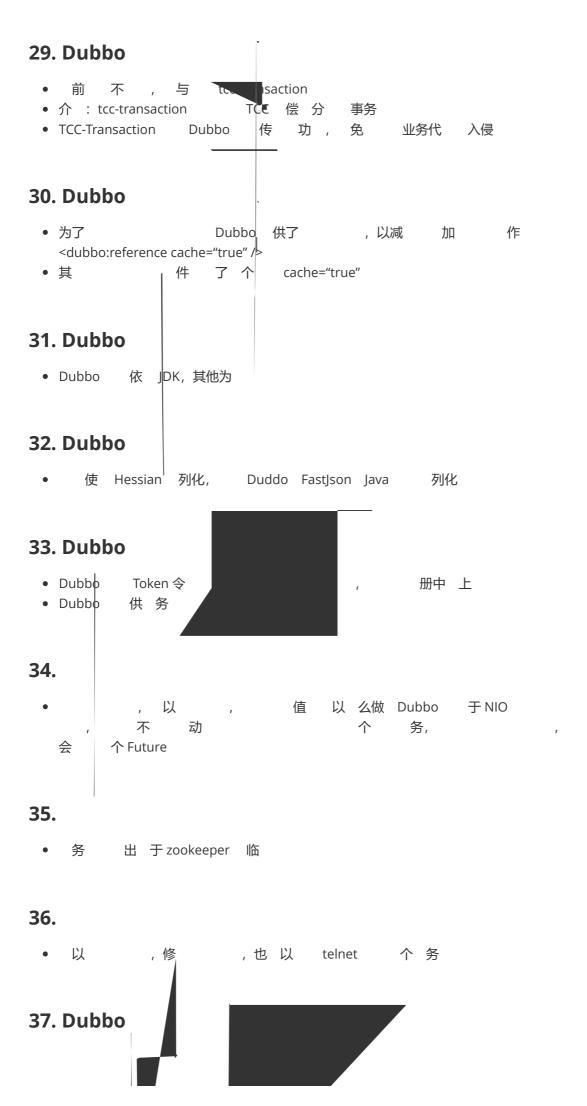
任 使 例 , EchoFilter 作 判 切 内 , 任 体 像ClassLoaderFilter则 主功 上 加了 功 , ClassLoader, 典 前 Dubbo Pr 交互, 先 册 务, 再 务, 册中 会 5 了 ,provider 到 notify NotifyListen Dubbo Éxtens<mark>ionLoader Adaptive 典 动代</mark> D∎bbo 决 个 , 以 动 代 代 ExtensionLoader , URL createAdapt eExtensionClass(代 值作 主 de 为 key 24. , 个不 务 册到 册中 , 不 务 互 (version) 以 似 不 务分

25. Dubbo telnet

● dubbo 务 之 , 们 以利 telnet 令 Dubbo2.0.5以上 务 供 telnet 令

26. Dubbo





以 dubbo:reference 中 mock="return null" mock 值也 以修 为 true, 再 个下个Mock,则"+Mock" Mock 38.Dubbo ● 册中 不到 务, service 加了@service 至 件中 ip

初

力

4) ,

了socket

传 但

; 其

信

出了

RPC

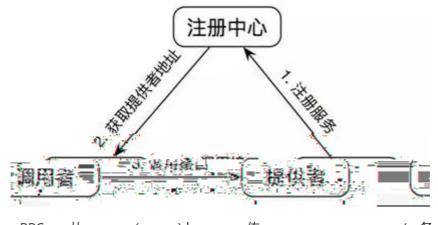
39. RPC

- ;优 , 内 况下, RPC 像http 3 什么,减了 ; 下 动 , 全 务化 信 中 , 丰 作 三个 全
- socket 个信,创信 其,以功 RPC netty spring 义 写 ,jdk IO NIO, IO, NIO, IO,

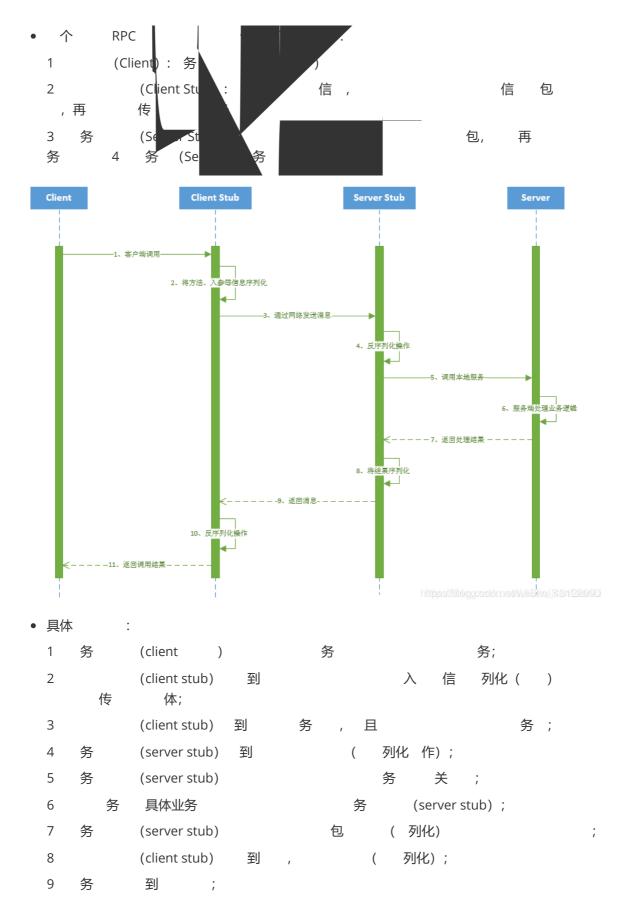
40. RPC

RPC (Remote Procedure Call Protocol)

之,RPC使 上 务, 不 了 关 些包: 务

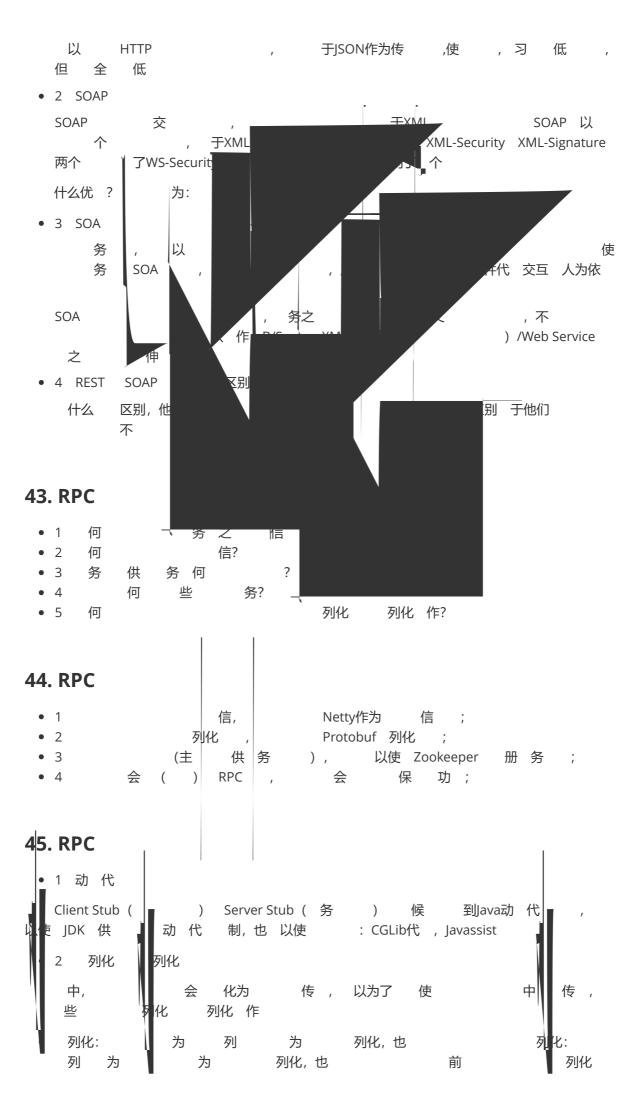


, RPC 从 ()上 传 (务)上个 (以 为务) 到



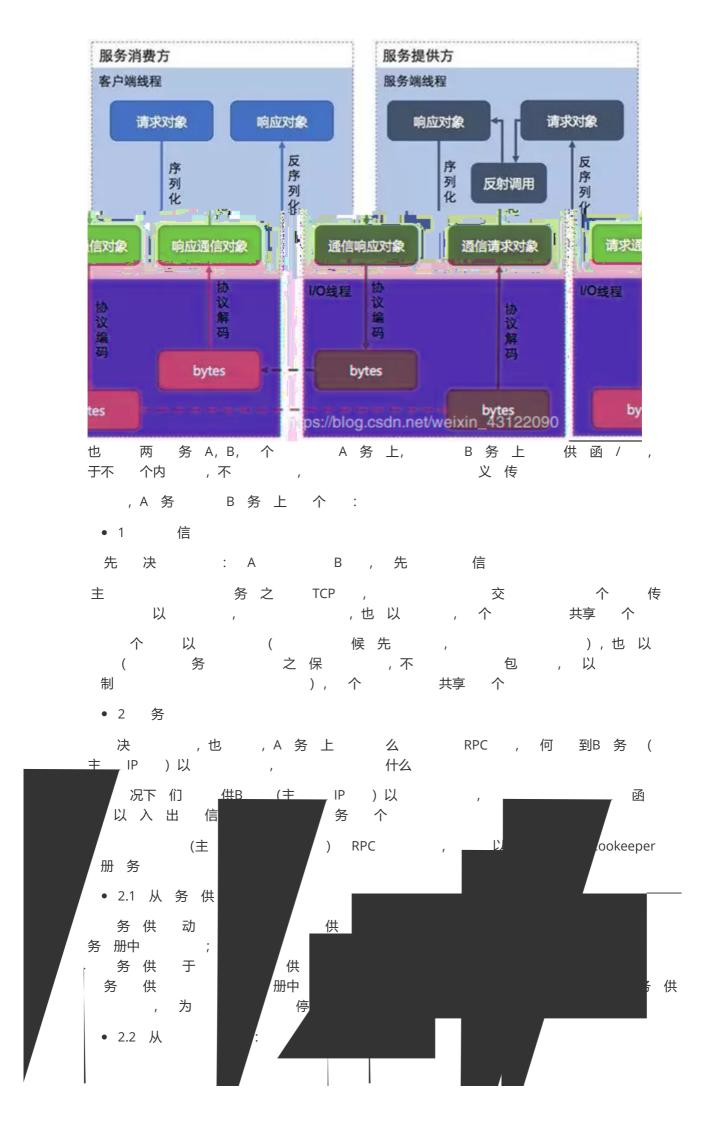
而RPC框架的实现目标则是将上面的第2-10步完好地封装起来,也就是把调用、编码/解码的过程给封装起来,让用户感觉上像调用本地服务一样的调用远程服务。

42. RPC SOA SOAP REST



列化: 列 为 为 列化,也 前 列化 : Kryo FastJson Protobuf • 3 NIO 信 ,传 IO 不 , 们 IU, INIO 」。.... 「出 件マ 併 NIO.2 <u>以 Nettv</u> MINA 决NIO 们 IO, NIO Java 供 出于 了NIO 决 , Java 7 也 供了 优 NIO.2 传 • 4 务 册中 : Redis Zookeeper Consul Etcd 使 Zo 务 册与 功 , 决 以 分 (册中) 46. RPC • 1 RMI Method Protocol) java 利 java.rmi包 ,于Java (Java R 化 • 2 Hessian 供了RMI 功 于HTTP 个 remoting onhttp 具, 使 二制 • 3 protobuf-rpc-pro 个Java , 供了 于 Google Protocol [ffers Netty NIO TCP / keep-ali SSL加 ₿PC 作 λ 功 4 Thrift 代 C + +, C#, Java, Python PHP 依件,便 信代 多 初 facebook 做 内 RPC 信,2007 facebook 到apache 之 apache下 opensource之 RPC Ē: php client 以 个 , C/S RPC 于 java SOCKET • 5 Avro 况下 出Avro 出 Hadoop之 Doug Cutting, Thrift 不仅 **个** , 似Thrift 中件, 准 云 交 储 Protocol HTTP, TCP两 • 6 Dubbo 公 Dubbo 个 优务,使 RPC 务 出 入功 , 以 Spring 47. RPC

: Kryo FastJson Protobuf



```
  务
  务
  册中
  务
  供
  信
  ;

  候
  册中
  会
  务
  ;

 务
       动
          <u>务上</u> 下
 务
 务
 • 3
o 3.
            RPC ,
                     其入 信 TCP传
们传 先 列化 (Serialize)
A 上
到B ,
             于二制,
                                作 传 列化
           二制
                      中 传
   (r
             В
   之
 • 3.2
           之 , 到 信 列化 作 ( 列
制信 为内 中 , 再 到 ( 分) ■
В
             代 Proxy , 会 JDK动 代 CGLIB动 代 Javassist
                      )之 到了 值,
  В
              代 Proxy
                       再 传 二 制
              列化 作,
                       列化 作, 为内中
              ,则再
              (业务
                      作)
```

通常,经过以上四个步骤之后,一次完整的RPC调用算是完成了,另外可能因为网络抖动等原因需要重试等。