

云 :
: 云 .note
: http://note.youdao.com/noteshare?id=c10ecc5535e673b3f7fa396e57866569&sub=CA2841ACDA7C4A6B9C1D8EE4E5B4379E

云 享

介绍下二作与, 作中主作, 主;
(你信二上, 个主为了)
介下, 亮, 阶下; (主
做事。做事)

二 Java

, 为什么 ? ;
, 什么 候会 僵 ;
, 什么 , 何 ;
个 ? 何 ?

volatile ThreadLocal 使 ;

ThreadLocal什么 候会 OOM ? 为什么?

synchronized volatile synchronized 与 ;

三 JVM

JVM , GC ;

GC 两 , Minor GC Full GC 什么 ? 什么 候会 Full GC? 什么 ?

JVM classloader, 为什么会 ?

什么 亲 ? 介 些 作 , 亲 ;

什么 下 们 亲 ;

JVM 优 些? 以 体 个 , 什么值?

JVM class 件 何 ;

Java

;

NIO 什么? 于何 ?

Java9 Java8 了什么;

HashMap 什么? 么 ? (会 伸
ConcurrentHashMap与HashMap Hashtable , 了);

, 不 , 们 中 使 ;

义 ;

List Map , ArrayList 与 LinkedList , ArrayList 与 Vector ;

五 Spring

Spring AOP ?

Spring bean 作 ;

Spring Boot Spring做了 些 ? Spring 5 Spring4做了 些 ;

何 义 个Spring Boot Starter?

Spring IOC 什么? 优 什么?

SpringMVC 代 AOP 事 ;

中 件

Dubbo 介 ;

Dubbo ?

Dubbo Provider 供 上 , 体 么做?

Dubbo 候 ?

了 中 件产 ? 产 优 介 ;

中 件 何保 何 ?

Spring Cloud 介 ;

Spring Cloud 下Dubbo, 什么 下 使 Spring Cloud?

七

介 : 他 享 ;

乐 业 ;

事 介 , 事 , 些, 什么事两 交 三 交;

MySQL binlog 主 三 ? / 优 什么?

MySQL , 乐 享 ;

事 2 交, ;

事 , MySQL Spring 何 事 JDBC 何 事
事 事 ;

SQL 个 SQL ;

Redis

Redis为什么 么 ? redis 会 些 ?

Redis ;

Redis ;

Redis) Redis 何 ?

Redis 何使 Redis ?

Redis 作 , Redis 何 ?

九 他

些 代 ? 会 你 些 ? (主
, 停 , 了 , 个 于 ,
你 , 上 会pass , 也 !)

: <https://shimo.im/docs/LUYuXUGSX8wTOzY7/> 云 -

Java多线程

1 原理，为什么创建线程？创建线程的方式；

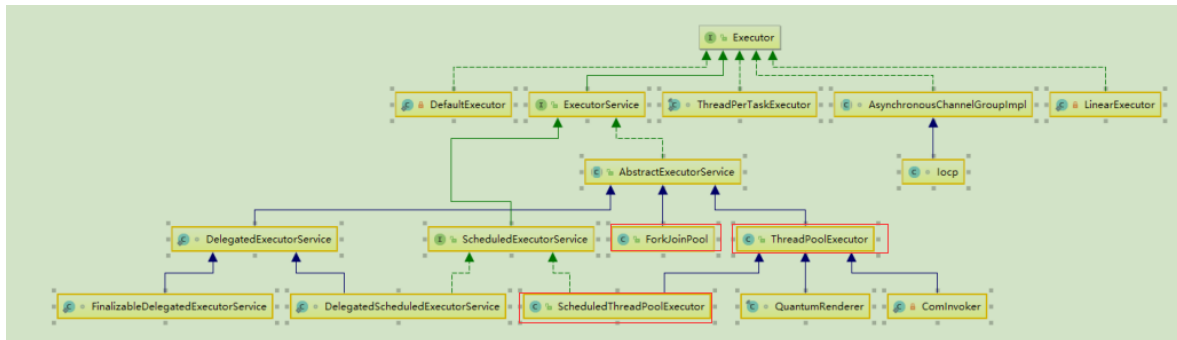
原理：

JAVA 多线程

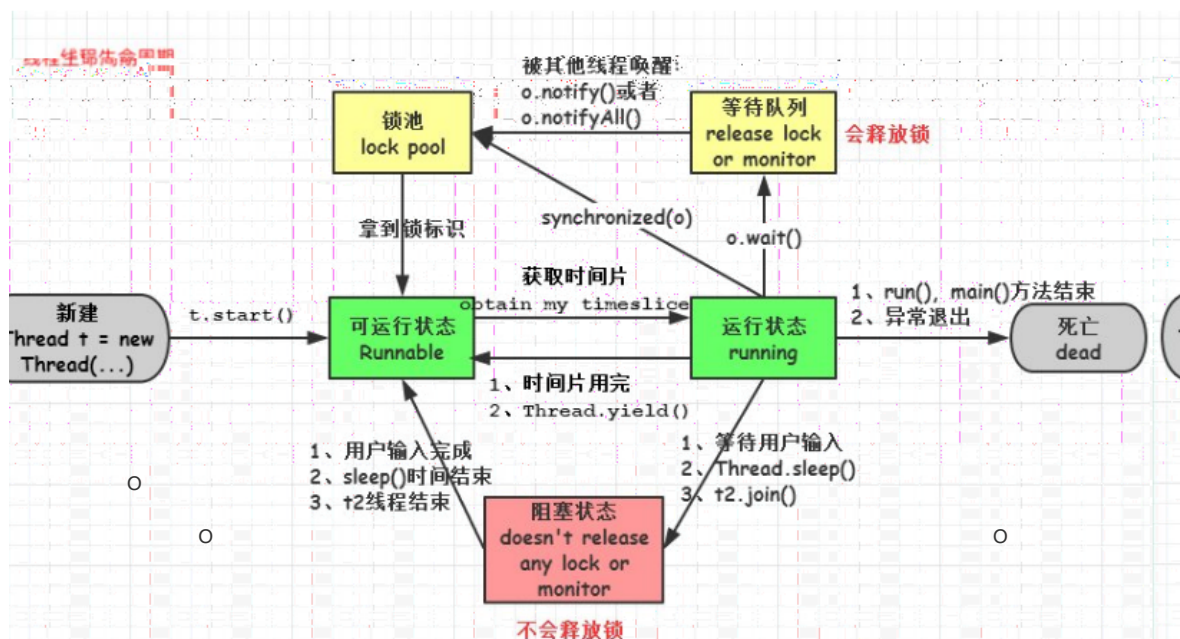
JAVA 多线程

创建线程的几种方式：

ThreadPoolExecutor ThreadScheduledExecutor ForkJoinPool



2 生命周期，什么情况下会出僵尸；



僵尸线程，为SIGCHLD信号，停止僵尸进程，为一个下僵尸

3 安全，什么安全，如何实现安全；

- 共享资源，不会产共享，不- 个作主中，不

三

1) 互

临 : **synchronized ReentrantLock**

信 semaphore

互 mutex

2)

CAS (**Compare And Swap**)

3)

代

使 Threadlocal 享 , 做 个 copy

储

: <https://blog.csdn.net/jackieecheng/article/details/69779824>

4 创建 哪几个 心参 ? 如何合 大小?

1)

```
public ThreadPoolExecutor(int corePoolSize, //
                           int maximumPoolSize, //
                           long keepAliveTime, //
                           TimeUnit unit,
                           // 任 // worker
                           BlockingQueue<Runnable> workQueue,
                           ThreadFactory threadFactory,
                           // 任 任
                           RejectedExecutionHandler handler)
```

2)

1 中 于 corePoolSize , ,

2 中 于 于 corePoolSize , , workQueue 中, 中 们不 任 , 中 , 从 workQueue 中 任

3 workQueue , 不下 任 , , maximumPoolSize (值)

4 中 于 maximumPoolSize 使 RejectedExecutionHandler 任

: <http://gudong.name/2017/05/03/thread-pool-intro.html>

3)

你 什么任 了, CPU IO , 任 不 , 也不 任 为: CPU IO , 于不 任 不

3.1) CPU

使 , Cpu +1

3.2) IO

: 以使 , CPU * 2

二: (与 CPU 之 + 1) * CPU

3.3)

以任 为CPU IO , 使不 ,

: <https://www.cnblogs.com/cherish010/p/8334952.html>

5 volatile ThreadLocal 使 场 和原 ;

volatile

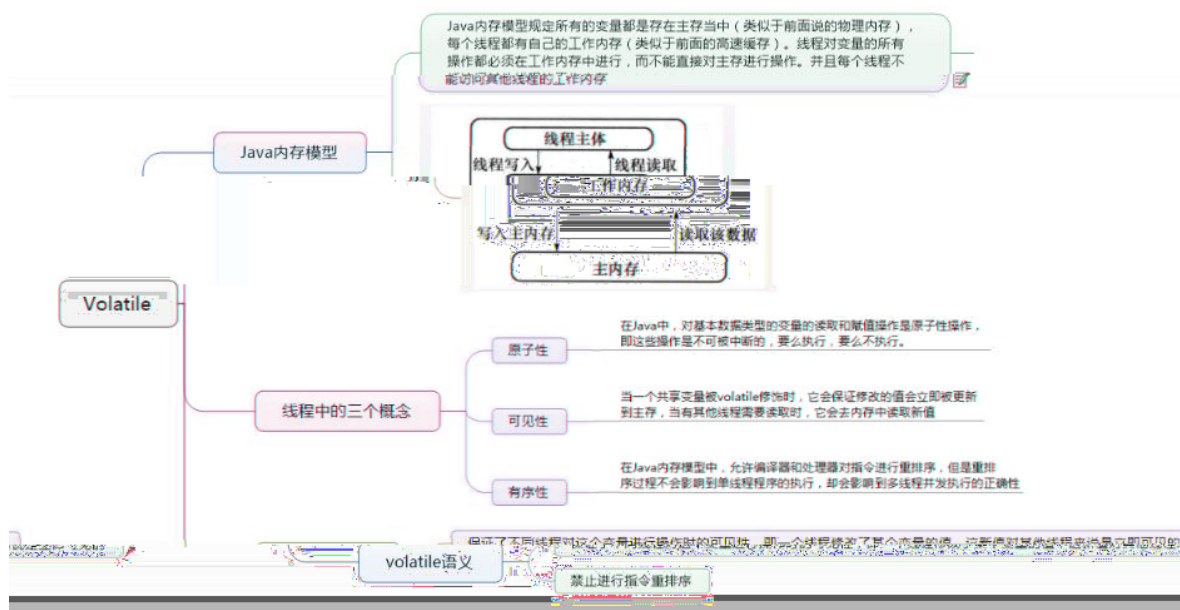
volatile 作 , JVM 会 Lock 令, 个

会

Lock 令 上 于 个 (也), 保 令 不会

令 之 位 , 也不会 令 ;

令 , 作



volatile

1) , : 停

2) , :

3) , : 个值

4) "volatile bean"

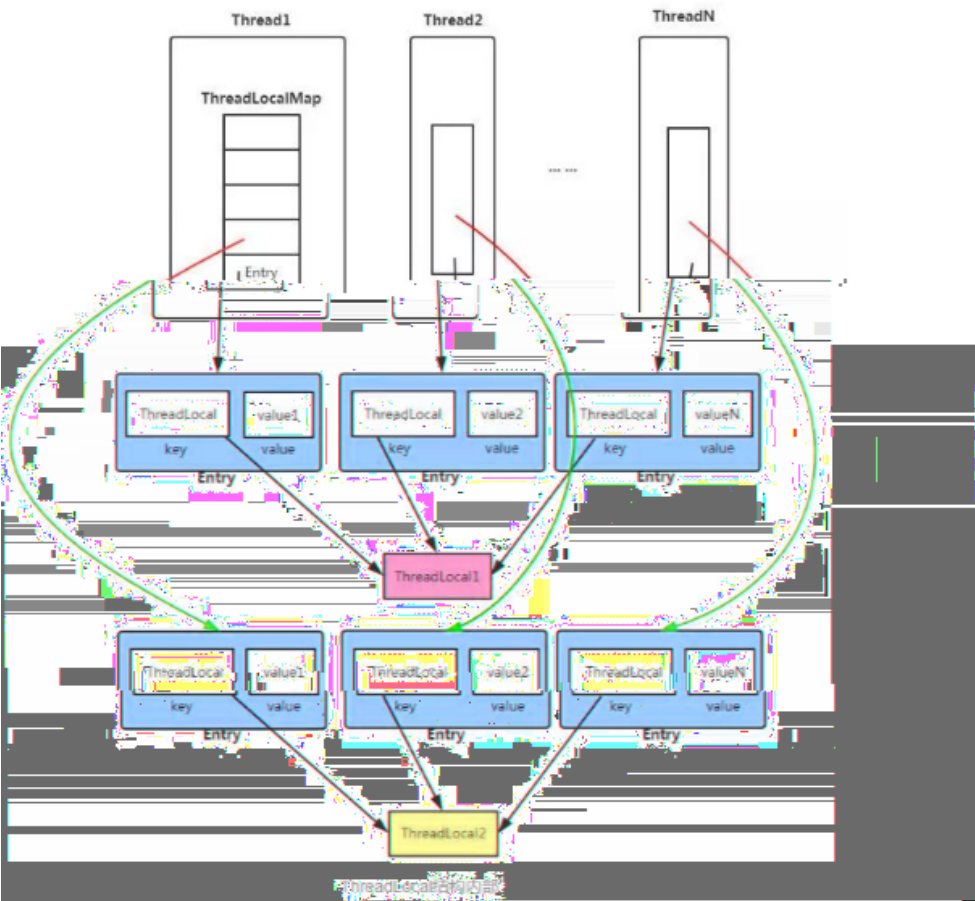
5) 低 " - " , :

: <https://blog.csdn.net/hgc0907/article/details/79664102>

: <https://www.ibm.com/developerworks/cn/java/j-jtp06197.html>

ThreadLocal

ThreadLocal 不共享 ThreadLocal 值 map中, 以ThreadLocal 作为key, 之值 享, 也享, : <https://www.jianshu.com/p/ee8c9dccc953> : <https://blog.csdn.net/xlgen157387/article/details/78297568>



ThreadLocal

: Session : <https://www.jianshu.com/p/cadd53f063b9>

6 ThreadLocal什么 候会出 OOM 况? 为什么?

ThreadLocal Thread , 们 不 , 会 , Thread 会 些 作, 中 ThreadLocalMap, Thread exit 下:

```

/**
 * This method is called by the system to give a Thread
 * a chance to clean up before it actually exits.
 */
private void exit() {
    if (group != null) {
        group.threadTerminated(this);
        group = null;
    }
    /* Aggressively null out all reference fields: see bug 4006245 */
    target = null;
    /* Speed the release of some of these resources */
    threadLocals = null;
    inheritableThreadLocals = null;
    inheritedAccessControlContext = null;
    blocker = null;
    uncaughtExceptionHandler = null;
}

```

ThreadLocal 使 下, 下不会 , 但 使 了
 , 依 于 , 不 , 么 会
 : <https://blog.csdn.net/xlgen157387/article/details/78297568>

7 synchronized volatile区别

1) **volatile**主 个 例 , 主 享 值从 使 个
 以 值, 值 从主 中 ; **synchronized**
 , 以 , 他 住 , **synchronized** 会 个
 , 令保 了 CPU 作 会 主 中 (), 从 保
 了 作 , 也使 个 作

2) **volatile**仅 使 ; **synchronized** 以使
volatile不会 ; **synchronized** 会 , 个 争
synchronized , 会

3) **volatile**仅 修 , 不 保 ; **synchronized** 以保
 修 , 为 临 , 从 保 临 中

4) **volatile** 不会 优 , 以 令 ; **synchronized**
 以 优

: <https://blog.csdn.net/xiaoming100001/article/details/79781680>

8 synchronized 度 场 ;

synchronized: ,
: <https://www.jianshu.com/p/cf57726e77f2>

:

, : <https://blog.csdn.net/u013925989/article/details/50208839>

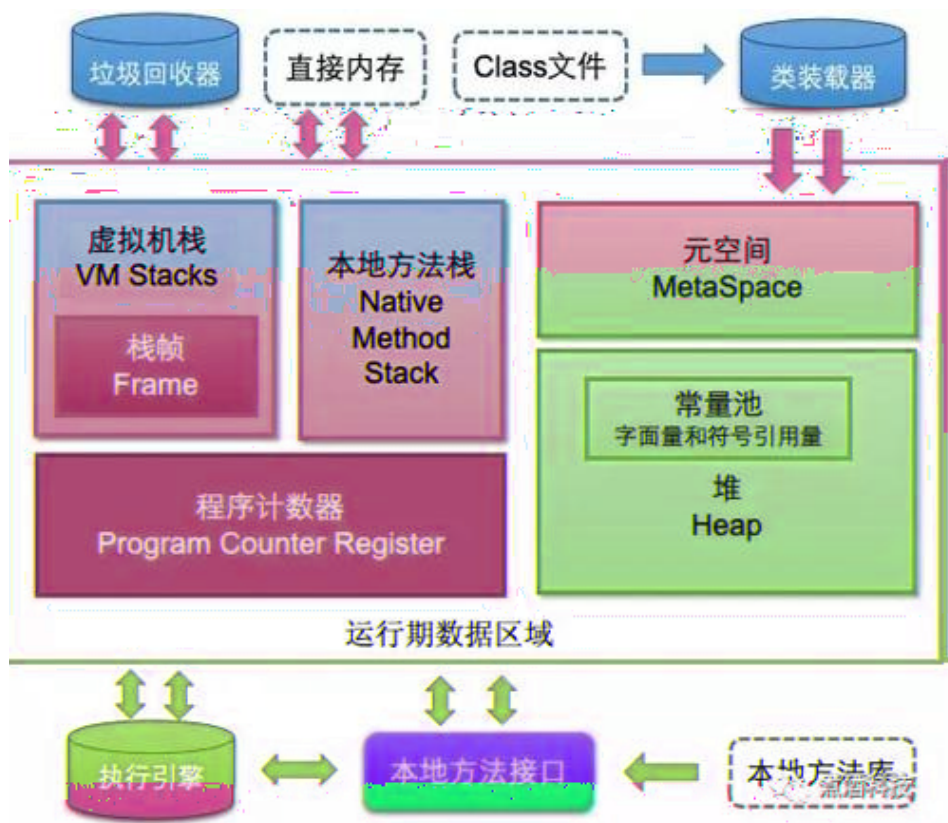
二 JVM 关

1 JVM内存 型, GC 制和原 ;

Jdk1.6 之 : 久代,

Jdk1.7: 久代, 但 “ 久代” ,

Jdk1.8 之 : 久代, 元



2 GC分哪两 , Minor GC 和Full GC 什么区别? 什么 候会 发Full GC? 分别 什么 ?

堆区				非堆
新生代new			老年代 old	永久区 Perm <1.7 MetaSpace >1.8
edge 8	s0 1	s1 1		

-Xmx3500m -Xms1500m		- XX:MaxMeta spaceSize
-Xmn1g		

Minor GC yong GC	Major GC
Full GC	

从 代 , 们 之为 "minor GC"

从 代 , 们 之为 "major GC"

Minor GC

个YouGen , eden , S0\S1 会 于MinorGC Allocation Failure(YoungGen 不) , minorGC

Major GC

OldGen 不 , Major GC

Full GC

Full GC 个 — 代 久代

Full GC

1) System.gc

2) promotion failed (代 , eden S 不下, Old 不下, 么Promotion Failed,会 FullGC)

3) CMS Concurrent-Mode-Failure

于CMS 中主 为 : 1.CMS initial mark 2.CMS Concurrent mark 3.CMS remark 4.CMS Concurrent sweep 2中gc 与 , 么 依 产 , 个 会产 CMS-Mode-Failure, 为SerialOld 做mark-sweep-compact

4) 代 于 代 余 (为了 代 代)

使 G1,CMS , FullGC 候 Serial+SerialOld

使 ParolOld , FullGC 候 ParallNew +ParallOld.

3 JVM5 几 classloader, 为什么会 多 ?

: JRE , jre 下 rt.jar,charsets.jar
: JRE ext中JAR
: ClassPath 下
义 : 义 下

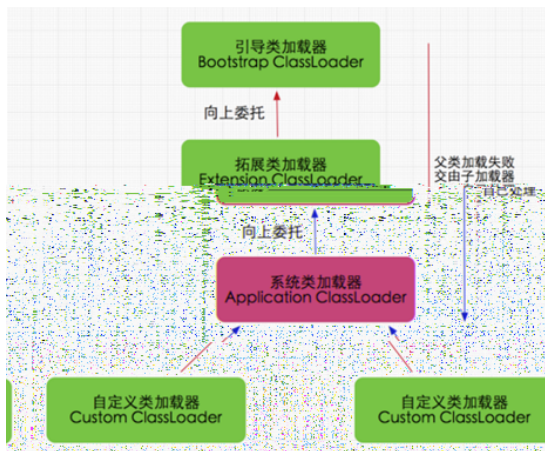
为什么会 :

- 1) ,
- 2) 为了

4 什么 双亲委 制? 介 些 作 , 双亲委 型 好处;

个 了 , 不会 , 个
, , 上 , 依 ,
, , 以 任 , 倘
任 , 会 , 亲 , 个儿 不
, 丢 亲 , 亲 件事 也 不了 , 儿
, 不 传 中 亲

作



: String.class 不会 , 便 以 API
: 亲 了 , ClassLoader

5 什么 况下我们 坏双亲委 型;

<待 充>

6 常 JVM 优 哪些? 可以具体到 哪个参 , 成什么值?

优

console, jProfile, VisualVM

Dump 信 :

信 :

信 :

: 个 什么 下

CPU : 些 CPU

: 些 中 ()

< >

7 JVM 内存划分 加 器 垃圾 垃圾 器 class
件 如何 ;

JVM ()

()

: - - - 代

	: Serial	ParNew	Parallel Scavenge	Serial Old
Parallel Old	CMS	G1	Z	

class 件 何

: https://blog.csdn.net/sinat_38259539/article/details/78248454

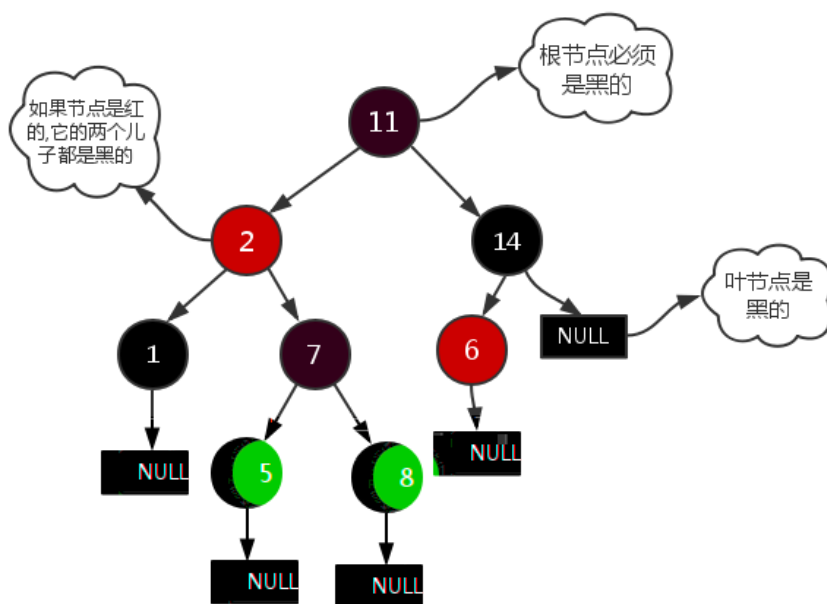
```

ClassFile {
    u4 magic;           魔数
    u2 minor_version;   副版本号
    u2 major_version;   主版本号
    u2 constant_pool_count; 常量池计数器
    cp_info constant_pool[constant_pool_count-1]; 常量池
    u2 access_flags;    访问标志
    u2 this_class;       类索引
    u2 super_class;      父类索引
    u2 interfaces_count; 接口计数器
    u2 interfaces[interfaces_count]; 接口表
    u2 fields_count;     字段计数器
    field_info fields[fields_count]; 字段表
    u2 methods_count;    方法计数器
    method_info methods[methods_count]; 方法表
    u2 attributes_count; 属性计数器
    attribute_info attributes[attributes_count]; 属性表
}

```

三 Java扩展

1 实原和应场；



(二)五 :

1) 个 么 , 么

2)

3) 个 ,

4) 个 , 么 个儿

5) 个 , 从 上

1) 于C++ STL中,map set .

2) linux Completely Fair Scheduler, ,
储 上, / 个 个 ,
储 , .

3) IO epoll sockfd, 以 .

4) ngnix中, timer, 为 , 以 .

5) java中 TreeSet,TreeMap

2 NIO 什么? 于何 场 ?

(New IO) 为 (boolean) 供 , 使 以
供 伸

: I/O + I/O

NIO

8)

9) I/O

4 HashMap内

什么？底层 么实 ？

HashMap

jdk8以 : + (8 , 为)

数组table



HashMap HashTable ConcurrentHashMap 与
 , HashMap

ConcurrentHashMap jdk1.8中

ConcurrentHashMap1.7 1.8 不

ConcurrentHashMap1.8

ConcurrentHashMap1.8

ConcurrentHashMap

**6 反射 及实 , 反射 不 很慢, 我们在 中 否 免使
反射;**

 于 些 修 为 中

二

Foo foo = **new** Foo();

 : Object getClass

Class cla = **foo**.getClass();

二 : 例

Class cla = **foo**.class;

三 : **Class**.forName

Class cla = **Class**.forName("xx.xx.Foo");

三

1)

 了 些 , 以 JVM 些代 优 , 作

 些 作低 们 代 ,

中使

2)

使 , 个 中

3)

于 允 代 些 下不 允 作 (), 以

使 会 之 作 - -代 上 , 低 代

了 , 候, 代 为 也

7 定义 场 及实 ;

 义 , SpringAOP 以

(API)

1) 义 个 , 上

2) SpringAOP

3)

4) 值

8 List 和 Map 区别

List 储 , Map 储 值 ,

List中 储 , 且允 , 值允 个null;

Map中 储 , 不 , 值 以 , key 个null

二

List

1) 以允

2) 以 个null元

3) 个 , 保 了 个元 ,

4) ArrayList LinkedList Vector ArrayList 为 , 供了使
LinkedList 于 从 List 中 元 为

Map

1) Map不 collection Map 个

2) Map 个 Entry 两个 , 也 个 个值, Map 会 值
但

3) TreeMap 也 Comparator Comparable 了 个

4) Map 你 以 个 null 值但 个 null

5) Map 个 HashMap LinkedHashMap Hashtable TreeMap
(HashMap TreeMap)

Set ()

1) 不允

2) , 你 保 个元 储 , TreeSet Comparator Comparable
了 个

3) 允 个 null 元

4) Set 个 HashSet LinkedHashSet 以 TreeSet 于
HashMap HashSet; TreeSet 了 SortedSet , TreeSet 个
compare() compareTo() 义

三 ()

1) 你会使 中 元 , 么 List 你 你
了 , 么 List ArrayList 以 供 ,
元 , 么 LinkedList
2) 你 中 元 们 储, 么 List, 为 List
个 , 储
3) 你 保 元 , 也 你不 值 , 么 以 个 Set
, HashSet LinkedHashSet TreeSet Set 了
, 且 供了 TreeSet 个 SortedSet, 储于 TreeSet
中 元 以使 Java Comparator Comparable LinkedHashSet 也
元 们 储
4) 你以 值 储 么 Map 你 你 以 你
从 Hashtable HashMap TreeMap 中
: [List Set Map](#)

9 ArrayList 与 LinkedList 区别, ArrayList 与 Vector 区别;

1)
Vector ArrayList 使 , LinkedList 使 ,
LinkedList 位 作, 不 ;
ArrayList Vector , 不 位 作
但 ArrayList 元 , LinkedList
2)
Vector , ArrayList LinkedList 不
3)
ArrayList 元 会 50%, Vector 100%, ArrayList
: [ArrayList LinkedList](#) 使

四 Spring 关

1 Spring AOP 实 原 和场 ;

AOP (Aspect Orient Programming) , 作为 , 于
些
事
二
AOP (AOP , 不 Spring AOP) 主 主
Spring AOP AspectJ

1) AspectJ

AspectJ 代理，AspectJ 命令，一个代理，代理了业务，于下，

2) Spring AOP

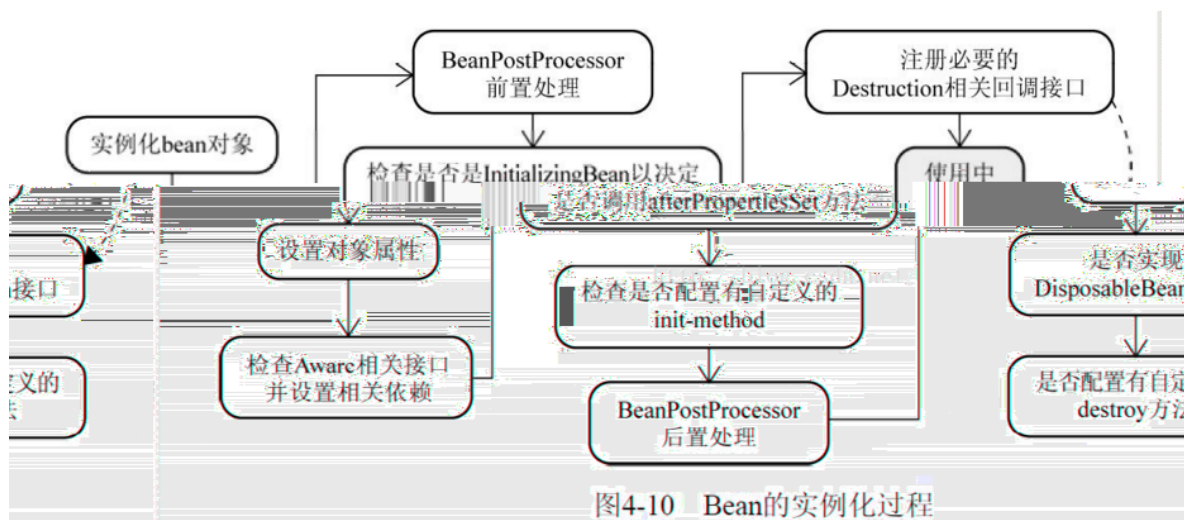
Spring AOP 代理，业务，以不会，于代理，Spring AOP 供了 JDK 代理以 CGLib JDK 代理为代理例，不代理信（Java），一个了代理（），代理，代理例，体 invokeHandler CGLib 代理依 asm，代理 class 件，修

但 Spring AOP 于下，依于AspectJ

2 Spring bean 作用域和 生命周期；

作用

类别		说明
singleton		在Spring IoC容器中仅存在一个Bean实例，Bean以单例方式存在，默认值
实例，即 bean() 作用域仅适	prototype	每次从容器中调用Bean时，都返回一个新的Bean 每次调用getBean()时，相当于执行new XxxBe
	request	每次HTTP请求都会创建一个新的Bean，该作用域仅适用于WebApplicationContext环境
	session	同一个HTTP Session 共享一个Bean，不同不同Bean，仅适用于WebApplicationCont
	globalSession	一般用于Portlet应用环境，该作用域仅适用于WebApplicationContext 环境



3 Spring Boot Spring做了哪些 ?

- 1) Spring Boot 以 Spring ;
- 2) 了 Tomcat, Jetty Undertow , 也 以 , 不 做 作了;
- 3) 像Spring xml 件 ;
- 4) 以 Spring SpringBoot XML 为Java , bean 为使 (@Autowire), 个xml properties 个application.yml 件中
- 5) 供了 些 , , 以 些 些 三 ;
- 6) 依 (, 例 spring-webmvc jackson-json validation-api tomcat), 供 POM 以 Maven 们 依 , SpringBoot会 他依

Spring 5 Spring4做了哪些 ;

Spring 4.x

1. 依
- 2.
3. web
4. Bean Validation 1.1 (JSR-349) SpringMVC
5. Groovy Bean 义DSL
6. Java 作API
7. JSR310 API
8. 任 MVC 他

Spring 5.x

1. JDK8
- 2.

3. SpringWebFlux

4.

《Spring5官方文档》新功能

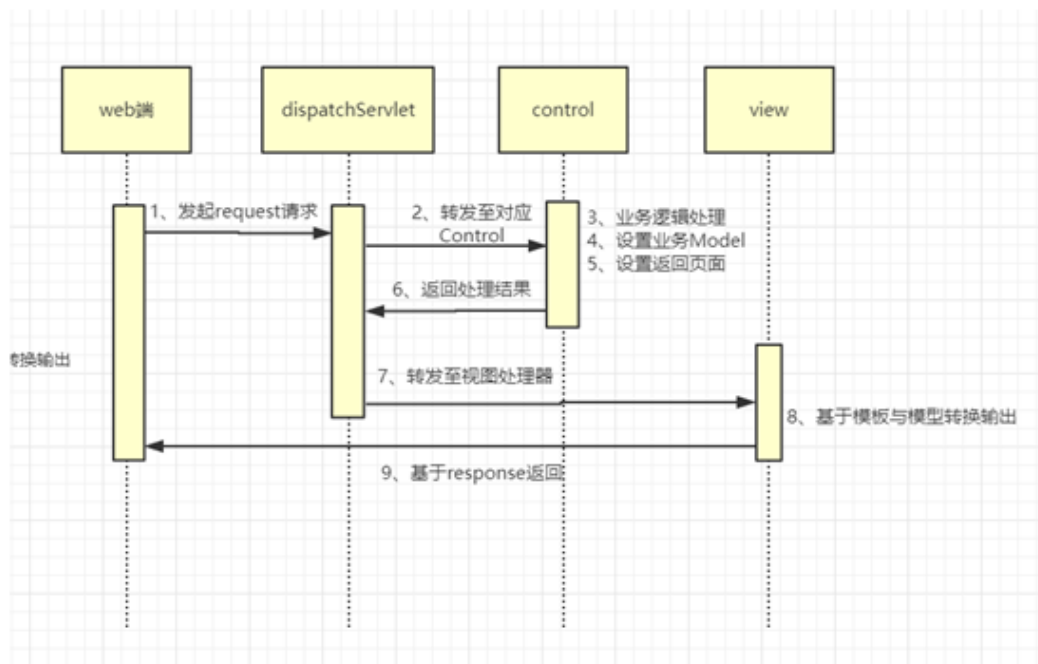
Spring4 依

Spring4 他

Spring4 Webi pring4

Wii l ri





动 代
反射
AOP原
Spring事务;

√: 可能出现 ×: 不会出现

	脏读	不可重复读	幻读
Read uncommitted	√	√	√
Read committed	×	√	√
Repeatable read	×	×	√
Serializable	×	×	×

spring事

什么 事 :事 上 作, 作 个 元, 么 , 么 .

二 事 (4) :

(atomicity) : 事 不 .

(consistency) :事 保 .

(isolation) : 个事 中,不 他事

久 (durability) :事 , 久

不 :

: 个事 了 个事 交

不：个事了个事交 update 不。
：个事了个事交 insert 不。

三：事 (5)

DEFAULT 个PlatformTransactionManager，使事。
。

交 (read uncommitted)：，不，

交 (read committed)：但不

(repeatable read)：不.但。

串 (serializable)：以上。

Mysql：

Oracle：交

事传为

PROPAGION_XXX :事传为

*保个事中

PROPAGATION_REQUIRED 事，不个()

PROPAGATION_SUPPORTS 事，不，不使事

PROPAGATION_MANDATORY 事，不，

*保个事中

PROPAGATION_REQUIRES_NEW 事，事，个事

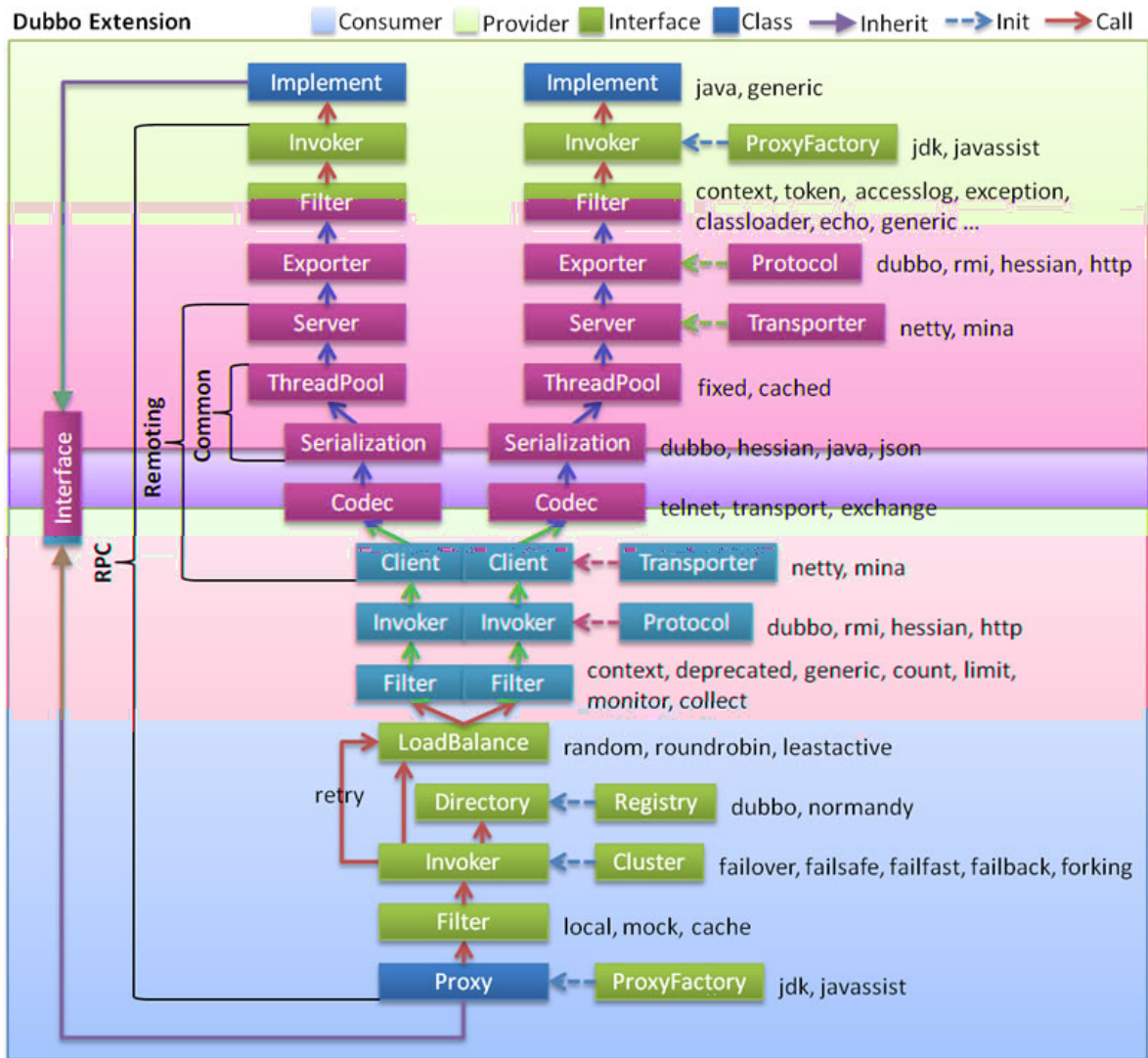
PROPAGATION_NOT_SUPPORTED 以事，事，事

PROPAGATION_NEVER 以事，事，

PROPAGATION_NESTED 事，事

五 中 件

Dubbo完 介；



: <http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/dev/design.html>

Dubbo 负载均衡 ?

1) Random LoadBalance

，
个 上 ， 但 ， 且 使 也 ，
于 供

2) RoundRobin LoadBalance

，
供 ， : 二 ， 但 ， 二
， 久 久之， 二 上

3) LeastActive LoadBalance

，
使 供 ， 为 供 会

4) ConsistentHash LoadBalance

Hash, 供

供, 供, 于, 供, 不会

: http://en.wikipedia.org/wiki/Consistent_hashing

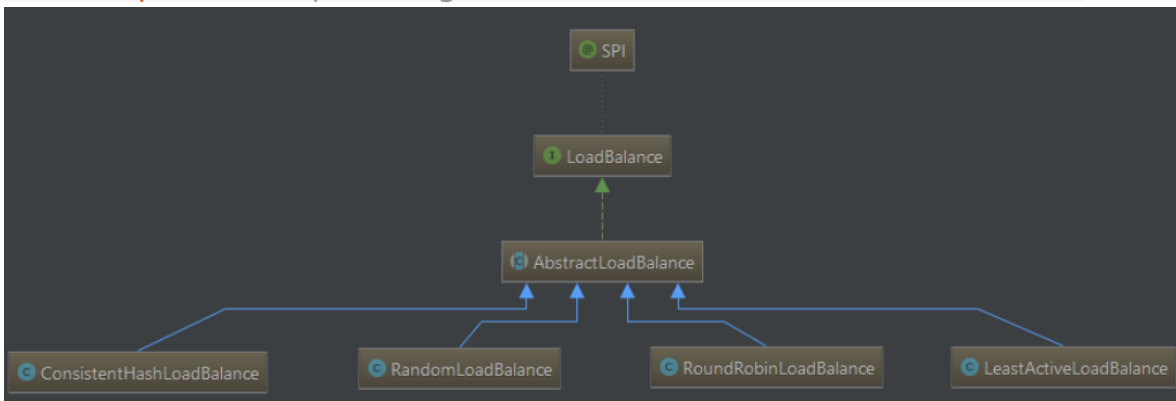
个 Hash, 修,

```
<dubbo:parameter key="hash.arguments" value="0,1" />
```

160 份, 修,

```
<dubbo:parameter key="hash.nodes" value="320" />
```

: <http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/user/demos/loadbalance.html>



: <http://www.cnblogs.com/wyq178/p/9822731.html>

Dubbo Provider 务 供 制执 并发 上 , 具体 么做?

: executes

: actives

例 1

com.foo.BarService 个, () 不 10

个:

```
<dubbo:service interface="com.foo.BarService" executes="10" />
```

例 2

com.foo.BarService sayHello, () 不

10 个:

```
<dubbo:service interface="com.foo.BarService">
```

```
<dubbo:method name="sayHello" executes="10" />
```

```
</dubbo:service>
```

例 3

com.foo.BarService 个, () 不 10

个:

```
<dubbo:service interface="com.foo.BarService" actives="10" />
```

```
<dubbo:reference interface="com.foo.BarService" actives="10" />
```

例 4

com.foo.BarService sayHello , () 不
10 个:

```
<dubbo:service interface="com.foo.BarService">  
  <dubbo:method name="sayHello" actives="10" />  
</dubbo:service>
```

```
<dubbo:reference interface="com.foo.BarService">  
  <dubbo:method name="sayHello" actives="10" />  
</dubbo:reference>
```

: <http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/user/demos/concurrency-control.html>

Dubbo启动 候 几 式?

XML

<http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/user/configuration/xml.html>

API

<http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/user/configuration/api.html>

<http://dubbo.apache.org/zh-cn/docs/user/configuration/annotation.html>

了 几 中 件产品? 各产品 优 介 ;

.pdf1MB

中 件如何保

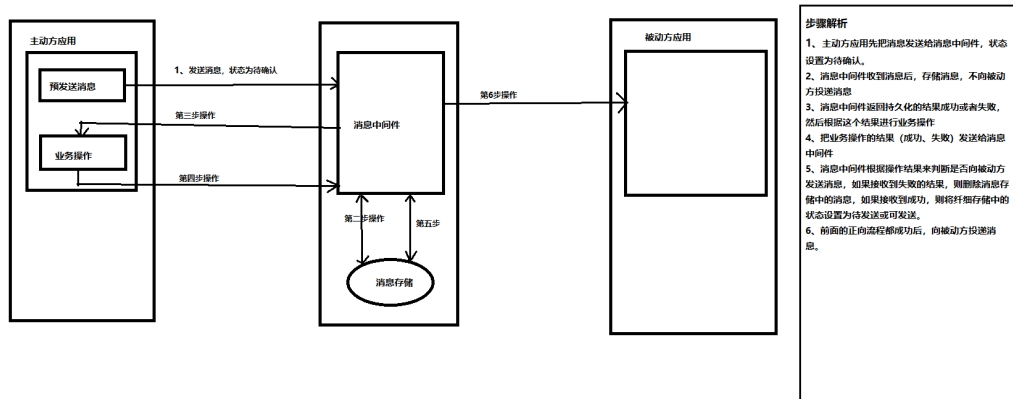
- (1)主 中 件, 为 ;
- (2) 中 件 之 , 久 储中, 但 不 ;
- (3) 中 件 久 (,), 主 何
业 作 ;
- ① : 业 作 , (上)
- ② : 业 作
- (4)业 作 , 业 作 (/) 中 件;

(5) 中间件业务操作, ;

① : 缓冲中, ;

② : 缓冲中 为 () , ;

(6) , ;



http://blog.csdn.net/x_565282532

如何 制?

: Rocket

Spring Cloud 制介 ;

Spring Cloud , Hystrix Hystrix会 ,

值, 5 20 , 会

@HystrixCommand, Hystrix会 个 ,

代上 , @HystrixCommand仅 为@Service @Component 会

作

: <http://www.cnblogs.com/lvgg/p/7843809.html>

Spring Cloud对 下Dubbo, 什么场 下 使L Spring Cloud?

两 不 : Dubbo 位 RPC , Spring Cloud 微

务F 下 式 决

Spring Cloud 弃了Dubbo RPC 信, 基于HTTP REST 式

严 , 两 优 上 , 了 , 但也

了上 RPC 且REST RPC 为 , 供 依

依 , 不 代 依 , 下, 为

核心要素	Dubbo	Spring Cloud
服务注册中心	Zookeeper、Redis	Spring Cloud Netflix Eureka
服务调用方式	RPC	REST API
服务网关	无	Spring Cloud Netflix Zuul
断路器	不完善	Spring Cloud Netflix Hystrix
分布式配置	无	Spring Cloud Config
分布式追踪系统	无	Spring Cloud Sleuth
消息总线	无	Spring Cloud Bus
数据流	无	Spring Cloud Stream 基于Redis,Rabbit,Kafka实现的消息微服务
批量任务	无	Spring Cloud Task @51CTO博客

: <http://blog.51cto.com/13954634/2296010>

六 库

制介： 他 共享；
乐 业务场 及实 式；
事务介，分布式事，常 决 哪些，什么 两
交 三 交；
MySQL 录binlog 式主 包 三 式？ 式 优 什么？
mysql 主 三： 于SQL (statement-based replication, SBR)， 于
(row-based replication, RBR)， (mixed-based replication, MBR)
， binlog 也 三： STATEMENT, ROW, MIXED

① STATEMENT (SBR)

会修 sql 会 binlog中 优 不 sql
， 了binlog， IO， 些 下会 master-slave
中 不 (sleep()， last_insert_id()， 以 user-defined functions(udf) 会
)

② ROW (RBR)

不 sql 上下 信， 仅 修了，修 什么了 且不会
些 下 储 function trigger
会产， alter table 候会

③ MIXED (MBR)

以上两 使， 使 STATEMENT 保 binlog， 于STATEMENT
作使 ROW 保 binlog， MySQL会 SQL 保

MySQL 乐观锁 它 共享 ;

乐观

(Version) , 乐观 何 ?

为一个 , 为一个 "version"

, version 值 , , version 值 1

们 交 候, 信 与 version 值

, 与 version 值 , 予以 , 为

/ 作 , java中synchronized

似, 享 () () 不

享 ()

享 做 , 事 作不 作, 上 享 事 之

他事 享 , 之 他任何 不 了

()

个事 上了 他 , 个事 , 事 之 , 他事

不 任何 , 他 以 , 不 作,

innodb 下,

享 他 , , 上 , 也 上

: 于 , SQL 不 不会使 , 会使

: <https://blog.csdn.net/yzj5208/article/details/81288633>

分布式事务 原 2 交, 同 异 塞 塞;

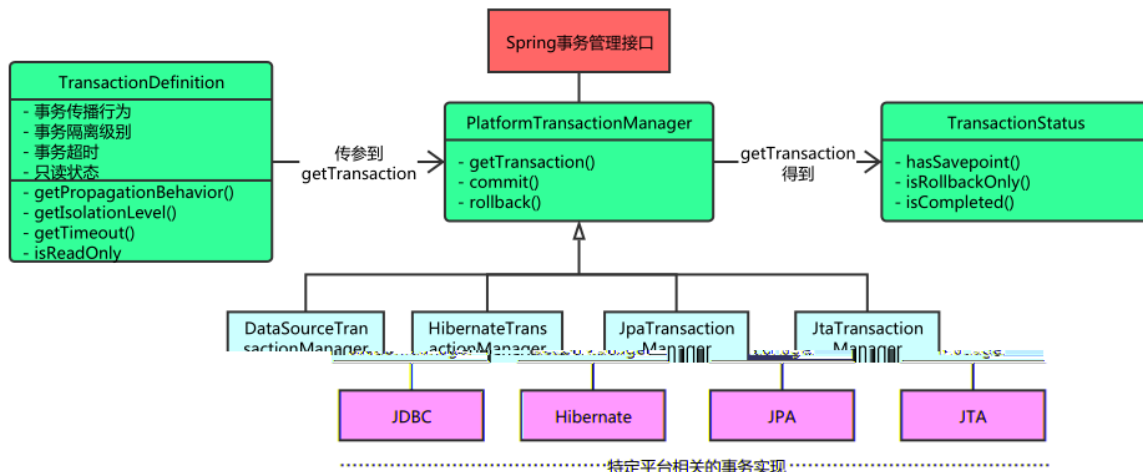
库事务 别, MySQL 别

Mysql : Repeatable Read

隔离级别	脏读	不可重复读	幻读
读未提交 (Read uncommitted)	V	V	V
读已提交 (Read committed)	X	V	V
可重复读 (Repeatable read)	X	X	V
可串行化 (Serializable)	X	X	X

Spring如何实 事务

: spring事 (例)



Spring 事 :

于 事

于TransactionProxyFactoryBean 事

于AspectJ XML 事

于 事

: <https://blog.csdn.net/zhuxinquan61/article/details/71075051>

JDBC如何实 事务

JDBC中 事 , Connection

同 事务中所 作, 在使 同 个Connection对

①JDBC中 事

Connection 三个 与事 :

- `setAutoCommit (boolean)` : 为 交事 , `true` (值为true) 交, 也 / SQL 个 事 , 为false, 么 于 了事 了;
- `con.setAutoCommit(false)` 开启事务
- `commit ()` : 交 事务
- `rollback ()` : 回 事务

例代

try{

`con.setAutoCommit(false);`// 事

```

.....
    con.commit();//try        交事
} catch () {
    con.rollback();//        事
}

```

嵌套事务实

spring 事 : 事 TraB, 事 TraA TraC

1:

```
TraA TraC @Transactional ( REQUIRED)
```

TraB:

```

    traA.update(order1); (traA.update throw new RuntimeException());
    traC.update(order2);
    : 事 ;

```

2:

```
TraA TraC @Transactional ( REQUIRED)
```

TraB:

```

    traA.update(order1); (traA.update throw new RuntimeException());try catch
    traC.update)
    traC.update(order2);
    : 事 不 , traA中try catch 事 交;

```

3:

```
TraA TraC @Transactional ( REQUIRED)
```

TraB: try{(traA.update throw new RuntimeException();

```
    TraB try catch TraA)
```

```
    traA.update(order1);
```

```
    }catch(){}
```

```
    traC.update(order2);
```

```
    : 事 , 也会 ;
```

4:

```
TraA @Transactional(propagation=Propagation.REQUIRES_NEW) TraC
```

```
@Transactional ( REQUIRED)
```

TraB:

```

    traA.update(order1); (traA.update throw new RuntimeException());
    traC.update(order2);

```

: 事 , 事 交;

5:

```
TraA @Transactional(propagation=Propagation.REQUIRES_NEW) TraC  
@Transactional ( REQUIRED)
```

TraB:

```
traA.update(order1); (traA.update throw new RuntimeException());try catch  
traC.update)
```

```
traC.update(order2);
```

: 事 不 , traA中try catch 事 交, 与 2 ;

6:

```
TraA @Transactional(propagation=Propagation.REQUIRES_NEW) TraC  
@Transactional ( REQUIRED)
```

TraB:

```
try{ (traA.update throw new RuntimeException();
```

```
TraB try catch TraA)
```

```
traA.update(order1);
```

```
} catch
```

```
traC.update(order2);
```

: 事 , 事 不 ;

: <https://blog.csdn.net/yangchangyong0/article/details/51960143>

分布式事务 ;

1) 于XA 两 交 (2PC)

XA 主 义了 () 事 (Transaction Manager) () (Resource Manager) 之

2) 两 交

事 交 为两个 :

交 (Pre-Commit Phase)

(Post-Decision Phase)

3) 偿事 (TCC)

个 作, 个与 偿 () 作 为三个

Try 主 业 做

Confirm 主 业 做 交, Try **Confirm** ,

Confirm 不会 : Try , **Confirm**

Cancel 主 业 , 下 业 ,

4) (MQ 保)

事 事

5) MQ 事

些 三 MQ 事 , RocketMQ, 他们 事 也 似
于 二 交, 但 上 些主 MQ 不 事 , RabbitMQ
Kafka 不

6) Sagas 事

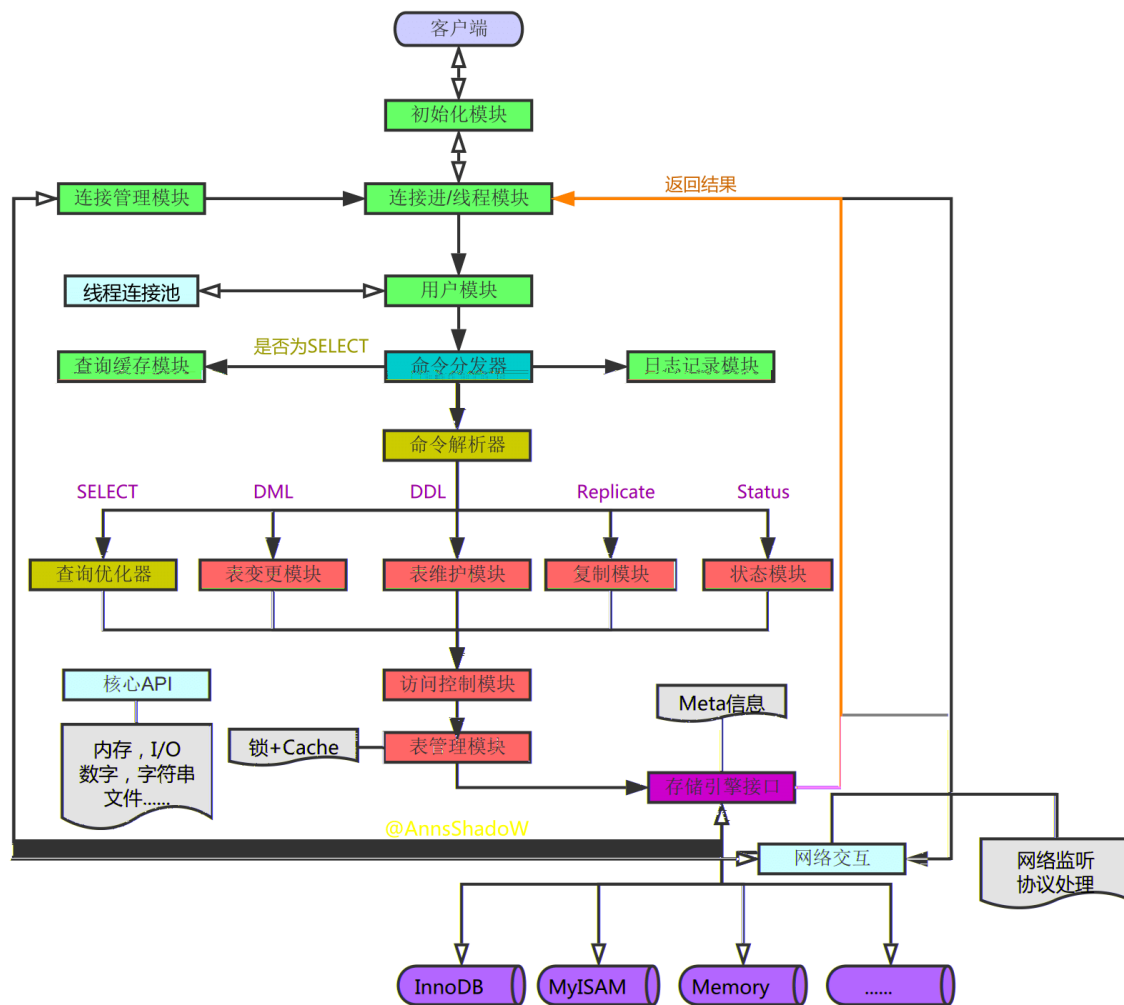
中 事 为 个 事 , 个 事 ,
Sagas 作 , 个 , 么 业 ,
中 , 么Sagas 作 会以 偿 作, 业

7) 他 偿

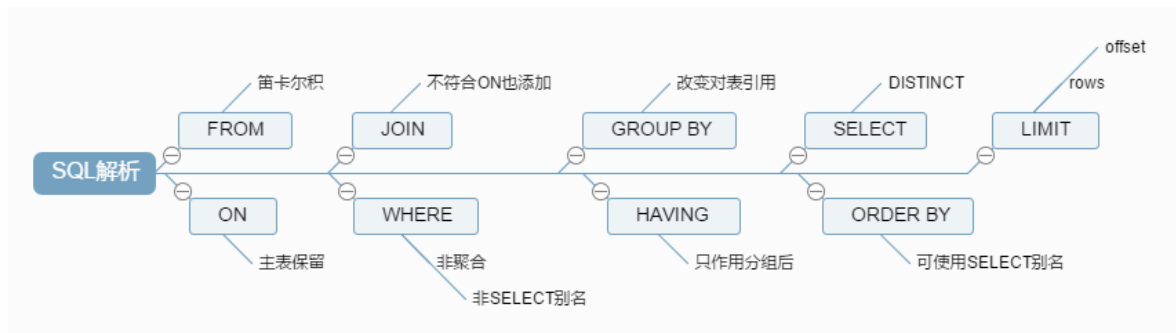
, 似 , 会 件 , 会 任
, 会 偿 件 人
些 下, 会 "人 偿" , 也

: <https://www.javazhiyin.com/573.html>

SQL 个 执 原 SQL 列;
体



SQL



: https://blog.csdn.net/jx_870915876/article/details/52403472

七 Redis

Redis为什么 么快?

- (1) 单线程操作 (Single-threaded operation)
- (2) 内存操作, 不需要上下文争抢 (Memory operation, no context contention)
- (3) IO - IO (IO - IO)

redis 多 会 哪些 ?

1)

CPU

↑CPU

以 个Redis 例

以 , (不 作)

2)

会

CPU

: 云Redis

Redis 哪几 ;

String List Set Hash ZSet

Redis ;

Redis 两个 了 , 个 , 个 中 作

: <https://blog.csdn.net/idwtwt/article/details/80233859>

Redis 单 单 , 如何 够 并发?

I/O 以 个 个 , (IO

)

Redis如何使用 Redis实 分布式 ?

: Redis

Redis分布式 作 原子 , Redis内 如何实 ?

setnx

Incrby\Decrby

java

Vector,ArrayList, LinkedList 区别 什么?

:

1. Vector ArrayList 以 似 储 中, LinkedList 以 储

2. List中 元 允 元 , Set中 元 不允 元

3. Vector , ArrayList LinkedList 不

4. LinkedList 位 作, 不 ; ArrayList Vector , 不 位 作

5. ArrayList 元 会 50%, Vector 100%, ArrayList

HashMap, TreeMap区别?

:

1. HashMap TreeMap
2. HashMap不允 < ,值> 值, HashMap允 < ,值> 值
3. HashMap使 Enumeration, HashMap使 Iterator
4. HashMap中hash 11, old*2+1, HashMap中hash 16, 2 倍
5. TreeMap 保 ,

HashMap

jdk1.8之 list +

jdk1.8之 list + (8 , 为)

HashMap 扩容因子

0.75, 也 会 1/4 , , 会 list 倍, 0.75 与 个 值;

多 修 HashMap

作, 丢 ; 以 HashMap Collections.synchronizedMap(hashMap), 但 低, 为 互 , 个 作 候 使 ConcurrentHashMap

LinkedHashMap

[Java LinkedHashMap 作](#)

[Java : LinkedHashMap](#)

意: 在使 Iterator 历 LinkedHashMap会产

java.util.ConcurrentModificationException

HashMap , iterator() Entry (但 不 , accessOrder 为true,) 上 Entry上 before/after , Header Entry , Entry before/after 以 中

你 几个Java 合 : list set queue map实

下ArrayList和LinkedList各 实 和区别

[Java \(\):ArrayList LinkedList 使](#)

Java中 列 哪些, 什么区别

1. ArrayDeque, ()
2. PriorityQueue, (优)
3. ConcurrentLinkedQueue, (于)
4. DelayQueue, () (了BlockingQueue)
5. ArrayBlockingQueue, (于)
6. LinkedBlockingQueue, (于 FIFO)
7. LinkedBlockingDeque, (于 FIFO)
8. PriorityBlockingQueue, (优)
9. SynchronousQueue ()

反射中, Class.forName和classloader 区别

[java 中, Class.forName classloader \(代 \)](#)

Java7 Java8

[java7,8 个](#)

Java 和 两 作 , 在哪些 况下(从开头开始, 从 尾开始, 从中 开始), 哪些 作(入, , 删)

IO5 常 , 字 字 口 实 塞

[Java IO \(二\) ——IO 体](#)

NIO

[NIO](#)

冲区

内存&&内存 射

三个channel使

ServerSocketChannel||SocketChannel||FileChannel

[Java NIO \(\) SocketChannel](#)

[Java NIO \(九\) ServerSocketChannel](#)

[Java NIO \(七\) FileChannel](#)

String UTF-8 和GBK 区别

- GBK : 中 中 , 了 体中 与 体中 , "gb2312" , 仅 储 体中
- UTF-8 : , 你 个 , 么 你 UTF-8

GBK UTF8 什么 ?

UTF8 , 为 , 会

GBK , 于 , 也

GBK , , 仅 于中 , 会

什么 时候使 字 什么 时候使 字

[什么 时候使](#) [什么 时候使](#) , 二

归 取 文件夹下 件, 代 么实

```
/**
 * 递归读取文件夹下的 所有文件
 *
 * @param testFileDir 文件名或目录名
 */
private static void testLoopOutAllFileName(String testFileDir) {
    if (testFileDir == null) {
        // 为new File(null) 空指针异常,所以要判断下
        return;
    }
    File[] testFile = new File(testFileDir).listFiles();
    if (testFile == null) {
        return;
    }
    for (File file : testFile) {
        if (file.isFile()) {
            System.out.println(file.getName());
        } else if (file.isDirectory()) {
            System.out.println("-----this is a directory, and its files are as follows:-----");
            testLoopOutAllFileName(file.getPath());
        } else {
            System.out.println("文件读入有误!");
        }
    }
}
```

Object.finalize

[Object.finalize](#)

SynchronousQueue实 原

[SynchronousQueue](#)

SkipList

[\(SkipList\)](#) [ConcurrentSkipListMap](#)

Collections.sort 序

[jdk—— Collections.sort](#) [bug \(1\) mergeSort](#)

定义 加 器

[JVM—— 义](#)

Java并发和并

- : 两个 个事件 , 上 “ ” 个任 ;
- : 两个 个事件 , 上 个任

么 并发E , 列举你所 ?

户E 多少? 多 户并发 如何 决?

塞 列 实 : 可以参 `ArrayBlockingQueue` 底层实 (和 同)

[Java](#) [ArrayBlockingQueue](#) [LinkedBlockingQueue](#)

式: 列, 共享内存, 信号E , socket

[Linux](#) 信 --信 , , , 信 , 享

并发包 哪些

Excutors可以产 哪些

为什么

[为什么 使](#)

基 念

core,maxPoolSize,keepalive

任

1. 中 < core, 个 任 ;
 2. 中 >= core , 任 任
 3. 中 >= core 且 < maxPoolSize, ;
 4. 中 > core , 了keepalive , 会 ;
- , 么 ;

带 各

1. Executors.newFixedThreadPool(10);

:

```
new ThreadPoolExecutor(10, 10, 0L, TimeUnit.MILLISECONDS, new  
LinkedBlockingQueue<Runnable>());
```

个 , 中 corePoolSize == maximumPoolSize, 使
LinkedBlockingQueue 作为 , 任 , 也不会
于 LinkedBlockingQueue , 个 , 不 , 会 任
, oom;

2. Executors.newCachedThreadPool();

:

```
new ThreadPoolExecutor(0, Integer.MAX_VALUE, 60L, TimeUnit.SECONDS, new  
SynchronousQueue<Runnable>());
```

个 以 , 60s,
Integer.MAX_VALUE, 2147483647, 使 SynchronousQueue 作为 ;
newFixedThreadPool 不 , newCachedThreadPool 任 ,
keepAliveTime, 会 , 交 任 ,
任 , 会 , 为 值了
Integer.MAX_VALUE, 会 ; 以, 使
任 , 会 严 ;

3. Executors.newSingleThreadExecutor()

:

```
newFixedThreadPool , LinkedBlockingQueue , 以  
任 , ;
```

volatile 关键字 : 使多线程可

Java : volatile

几

件下, 会 以下 :

1. (New): 了 个
2. (Runnable): , 他 了 start()
位于 " " 中, , CPU 使
CPU 之 ,
3. (Running): 了 CPU, 代
4. (Blocked): 为 CPU 使 , 停
, 会

三 :

- a. `wait()` 会
 , JVM会 " " 中 个 , 不
 , 依 他 `notify()` `notifyAll()` ,
 - b. :
 o , JVM会 " " 中
 - c. 他 : `sleep()` `join()` , 了I/O
 , JVM会 为 `sleep()` `join()`
 I/O ,
5. 亡 (Dead): 了 了`run()` ,

常 式以及不同 使 场

[java 与五 使 与](#)

`newFixedThreadPool` 如 到 大值后会 么办, 底
 层原

多 之 信 同 , `synchronized` 对 , 伸出和
`synchronized` 关很多 具体 , 例如同 个 不同
`synchronized` , 个对 否可以同 或 个 `static`
 加上`synchronized`之后 影响

了 可 入 含义, 以及`ReentrantLock` 和`synchronized` 区别
 同 , 例如`concurrentHashMap` 以及内 实 原
 , 为什么他 同 且

`atomicinteger`和`Volatile` 安全 作 关 字 和使
`CAS`和`volatile`关 字

`volatile`修 以保 之 , 但 不 保 令 ,
 下, 做 ,
 1. (低)
 2. `cas`

书: [CAS, 了](#)

信, `wait`和`notify`

[wait notify 与使](#)

定 使

场：在 个主 中， 大E (很多很多)子 执 完之后，主 才执 完成 多 式，

[java 主](#)

和 区别

- :

个 位, 也 以 (个java)

- :

他 个 位, 上不 (个 于 个 , 个 以 个)

什么叫 安全? 举例

- java中 什么:

个 个 候, 他 不 他 作了, 以 个

- 什么 :

你 代 中 个 , 些 会 代 , 且 他 值也 ,

: 个 供 于 作 个 之 不会 二义 ,也 们不

个 中 作, 作, , 个 ; 个 作,

争 不 , 不 争

并发 同 口或

[Java](#)

HashMap 否 安全, 为何不安全 ConcurrentHashMap, 安 全, 为何安全 底层实 么

[ConcurrentHashMap1.8](#)

[ConcurrentHashMap1.7 1.8 不](#)

[ConcurrentHashMap](#)

[ConcurrentHashMap1.8](#)

[, HashMap](#)

J.U.C下 常 使 ThreadPool 3 入 察; BlockingQueue
使 (take, poll 区别, put, offer 区别); 原子 实
volatile

[java volatile](#)

[volatile, 你了 ?](#)

Tomcat并发

[Tomcat 与](#)

个 5k个 , 手 号所属地 (得不完 , 列
出), 如何 ? 再多, 如5w, 如何 个 ?

并发 况下, 我们 如何 大E

- 使 , , 信 , 做 , 以 与
交互,
- jprofiler ,
- 优 , 使 hibernate (仅
做优)
- 优 , 做 ,
- 做 , / ,
- 使 使 , (html
)
- 以上 , 使

1. HTML

html , 以 使 上
, 个 也 但 于 且 ,
个 , 于 了 信 CMS, 像 个
, 他们 他 , 信 , 信 以
信 , 于 个
, CMS 不

2.

于Web , 不 Apache IIS 他 , , 于
与 , 上 会 , 他们 ,
以 低 供 , 且 以保
不会 为 , 上, 以 不 优 ,
apache ContentType 候 以 , LoadModule, 保
, 作 便,

IIS 上传 下, 以 令 IO
任何

3.

些 使 么 候,
于 使

4.

中 也
Apache 人 Apache 供了 也 以使
Squid 两 以 Apache
Linux上 供 Memory Cache 以 web
中使 Java 候 以 MemoryCache 些 享,
些 使 了 使 web 候,
PHP Pear Cache Java 了, .net不 信也

5. 像

像 像 以 不
ChinaNet EduNet之 促使了
像 像 不
专业 产 也 价 件 Linux上
rsync

6.

了 专业 供 产 以
件 交
交 使 三 信 信 业 个
业 交 IP,
传 业 从 HTTP FTP NFS Telnet 他 些业
上, IP世 业 TCP UDP
交 中 IP TCP UDP
件 交 产 些 产 以 Alteon F5 些产
但 值, 供 优 Yahoo中 2000
使 了三 Alteon 了

如何同 会

[session](#)

[于ZooKeeper Session](#)

均 原

Web 与

如 个 别大 E , 到 库上, 么做优化 (DB ,
DBIO, SQL优化, Java优化)

SQL优 之 万 优

如 出 大 并发, 在不增加 务器 基 上, 如何 决 务器响应不
及

何

假如你 出 了, 你 得可 会 哪些 , 么 决

如何 成 出 位 , 哪个位 成

你 中使 存 制吗? 户 地 存

Semaphore CountdownLatch CyclicBarrier Phaser

(二) CyclicBarrier

(三) Semaphore

CLH 列^o

Java — AQS(): CLH

JAVA 习 之CLH

产 必 件

作 : 产 件

Java内存 型

式

单例 式: 以及 中 延 加 ,双

工厂 式 式 察 式

工厂 式 优 (低 合 内 , 开 封 原则)

如何 察 式?

列举出你 式, 并对其中 使 举 个例子

JVM

User user = new User() 做了什么 作, 了哪些内存?

1. new User(); 个User , 上
2. User user; 个 , 上
3. = User 值

Java 内存 型以及GC

[JVM 与GC](#)

jvm 优 做了什么

[JVM 优](#)

介 JVM中7个区域, 后 个区域可 成内存 出 况

介 GC 和GC Root不 常引

己从classload 加 式, 加 制 开去, 从 序 区, 到
内存分 , 到String常E , 到JVM垃圾回 制, ,

hotspot 反 就 各 扩展

[java classload](#)

jvm 如何分 内存, new 对 如何不分 在堆 上, 常E

[JVM](#)

[HotSpot](#)

[java](#)

多大 在 JVM 年代 (不只 PretenureSizeThreshold ,
常多大, 做 便)

[JVM \(6\) : Java](#)

:PretenureSizeThreshold Serial ParNew两 , Parallel
Scavenge 不 个 , Parallel Scavenge 不
使 , 以 ParNew CMS

年代中 式

GC , 久代对 如何GC, GC 么处

久代GC 原因:

- 久代 了
- 了System.gc()

: GC full GC 也会 GC

GC 么处

1.

什么

从 为GC Roots , 以 会 为 , 中不 会 ,

GC Roots 哪些

◦ , 些 从不会 , 们 以

, 下 义 不 为GC Roots

- ,
- Java 中
- JNI 中
- JNI
- 做

JVM , 些 于 不 GC 些 , 些 些为 , 以 些 义 但 体 些 依 于 体 JVM

2. 何

于 以 , 不 从GC Roots

, 会

会 GC, 什么 候GC

Java JVM: (GC 什么 候, 什么东 , 做了什么事)

如 不 GC 么办

如 在 GC 中 存 1 么办

, , 但 finalize 中 , 但 会 , 以 GC中

分 System.gc()

JVM 之SystemGC

JVM -XX:+UseCompressedOops 什么作 ? 为什么 使 ?

你 你 从 32 位 JVM 64 位 JVM , 于 从 32 位 了 64 位, 会 , 不 倍 也会 CPU () 产 不 为, 64 位 JVM 主 于 以 , OOP 以 -XX:+UseCompressedOops , JVM 会使 32 位 OOP, 不 64 位 OOP

写代 分别使得JVM 堆 和 久代发 内存 出(出)

JVM (, , 久代 以)

为什么jdk8 metaspac 代perm?

单 堆外内存以及你 和

JVM 之

threadlocal使 场 及 意事

threadlocal

JVM 年代和 代 例?

JVM- 习之 代 代 久 使

单位, 堆 存储 单位

, 何 , 何 ; 储 ,
么 儿
Java中 个 会 个 与之 , 为不
不 , 个 享 为 位,
储 信 () 信
值 ; 储 信

为什么 堆和 区分出 ? 中不 也可以存储 吗?

1. 从 件 , 代 了 , 代 了 , 使
为 之 件 体
2. 与 , 使 中 以 个 享 (也 以 为 个 个
) 享 享 供了 交互 (:
享), , 中 享 以 , 了
3. 为 , 保 上下 , 于
上 , 会 住 储 不 , 中 以
, 使 为 , 中 中 个
4. , 与以
上 任何 但 , , 使 了 ,
于 们 , 你会 , ,
中; 为 () , , 中 们 候,
了 , 也 不 不 , ,

为什么不 基 型 堆中 ?

为 1~8个 —— , 且 为 , 以不会
—— , 中 储 了, 他 中 什么 义 (
会 ,) 以 么 , 中, 且 个
个 , , 他们 但

了，为个中个中个，Java中传

堆中存什么？ 中存什么？

中中中个不估，以，但中，个了个4byte（：））为什么不中？为1~8个——，且为，以不会——，中储了，他中什么义（会，）以么，中，且个个，他们但了，为个中个中个，Java中传

Java中参传传值？传引？

个，两：

1. 不与C，Java中
2. 中，传，传

不会传

以上两Java传，为，以传值（以C传值），书Java传值，且也C中

但传何？中，传值，以，传，也以为“传值”传值，但，传一个值，（）中，个候修，修，不，：修中以个修以保了，从义上，以个作为，，（），为传，传值不修，但，个值个（个），以修个下

中，东以，但不为储，了享不，为，使Java为Java中，-Xss，中储，个值，会java.lang.StackOverflowError个，为，中保信

对引型分为哪几？

java中 ()

内存分代及 命周

中 ——从 JVM GC AOP

什么 况下 发垃圾回 ？

Java JVM 8: (GC 什么 候, 什么东 , 做了什么事)

如何 合 垃圾 ？

JVM 了三 : 串 , 但 串 于 , 以 主 下, JDK5.0以 使 串 , 使 他 JDK5.0以 , JVM会

吞吐E 优先 并 器

上 , 主 以 为 , 于 :

java -Xmx3800m -Xms3800m -Xmn2g -Xss128k -XX:+UseParallelGC -XX:ParallelGCThreads=20
-XX:+UseParallelGC : 选择垃圾收 器为并行收 器。此配置仅对年轻代有 。即上述配置下, 年轻代使用并发收 , 而年老代仍旧使用串行收 。

-XX:ParallelGCThreads=20 : 配置并行收 器的线程数, 即: 时多少个线程一起进行垃圾回收。此 最好配置与处理器数目相等。

java -Xmx3550m -Xms3550m -Xmn2g -Xss128k -XX:+UseParallelGC -XX:ParallelGCThreads=20
-XX:+UseParallelOldGC

-XX:+UseParallelOldGC : 配置年老代垃圾收 方式为并行收 。JDK6.0支持对年老代并行收 。

java -Xmx3550m -Xms3550m -Xmn2g -Xss128k -XX:+UseParallelGC -XX:MaxGCPauseMillis=100
-XX:MaxGCPauseMillis=100 : 设置 年轻代垃圾回收的最长时 , 如果无法满足此时 , JVM 自动调整年轻代大小, 以满足此 。

java -Xmx3550m -Xms3550m -Xmn2g -Xss128k -XX:+UseParallelGC -XX:MaxGCPauseMillis=100
-XX:+UseAdaptiveSizePolicy

-XX:+UseAdaptiveSizePolicy : 设置此选项后, 并行收 器 自动选择年轻代区大小和相应的Survivor区比例, 以达到目标系 规定的最低相应时 或者收 频率等, 此 建议使用并行收 器时, 一直打开。

响应 优先 并发 器

上 , 主 保 , 停 于 信 :

java -Xmx3550m -Xms3550m -Xmn2g -Xss128k -XX:ParallelGCThreads=20 -

XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:+UseParNewGC

-XX:+UseConcMarkSweepGC : 设置年老代为并发收集。测试中配置这个以后，-XX:NewRatio=4的配置失效了，原因不明。所以，此时年轻代大小最好用-Xmn设置。

-XX:+UseParNewGC :设置年轻代为并行收集。可与CMS收集器同时使用。JDK5.0以上，JVM 会根据系
统配置自行设置，所以无需再设置此选项。

java -Xmx3550m -Xms3550m -Xmn2g -Xss128k -XX:+UseConcMarkSweepGC -

XX:CMSFullGCsBeforeCompaction=5 -XX:+UseCMSCompactAtFullCollection

-XX:CMSFullGCsBeforeCompaction : 由于并发收集器不对内存空间进行压缩、整理，所以运行一段时
间以后会产生“碎片”，使得运行效率降低。此选项设置运行多少GC以后对内存空间进行
压缩、整理。

-XX:+UseCMSCompactAtFullCollection : 打开对年老代的压缩。可减小碎片的影响性，但是可以消
除碎片。

StringTable

[StringTable YGC](#)

[JVM 之String.intern\(\) YGC不](#)

JVM中 大堆大小 限制?

[JVM 优](#)

如何 JVM 优? 哪些 ?

[何 jvm 优](#)

如何 内存 ? 哪些 况会导 内存 ? 如何 决?

[java 何](#)

开 F

hibernate和ibatis 区别

[Ibatis与Hibernate](#)

mybatis

[mybatis Mybatis 与](#)

spring F 中 引 哪些jar包, 以及 些jar包

springMVC 原

[Spring MVC 作](#)

spring中beanFactory和ApplicationContext 和区别

[Spring 之beanFactory与ApplicationContext](#)

spring 入 几 式 (循 入)

spring如何实 事务

springIOC

spring AOP 原

spring AOP 两 代 式

为什么 什么 候, 两个 , 个 , 做什么
事 , 二个 , 不 优 什么
先, 我 做什么事
, 代 Java / 么, 两 件事 上, 什么

JDK Proxy	Cglib Proxy
代	以 代 , 不 代 final修

上, Java 会以 - , 个 上, JDK Proxy
上 Cglib Proxy 为 个 final修 , Cglib Proxy 代
其 , 两 优 又在什么地 ?

们 以 下 bytebuddy , 个 代 个 了 18个
, 位为ns

| JDK Proxy | Cglib Proxy
---|---|---

代 | 1'060.766 | 960.527
| 0.008 | 0.003
| JDK 代 | 三 , 低
不 , Cglib代 于JDK代
从 也 , , 但 从
, 个 JDK 代 , 个 三 JDK 代 使 人会
也 , 会 佳 , 且 JDK 中不 优
Cglib 低了, 为 个代 , 也
个 不会 作 优
之 , 个 , 为什么 使 两 ?
上 , 上Cglib代 不 JDK代 (-) 但
从 上 , Cglib JDK代 ! 以, 为了 , 保 , JDK代

也 候,使 佳 JDK代 , ,于 了
hibernate中 1 和2 存 使 式以及区别原 (Lazy-Load)

Hibernate 原 体 F , 五大 心 口, Hibernate对 三
, 事务

Spring boot 加

[Spring boot](#)

Spring Boot 和 动刷 存, 在 件中

[Spring Boot](#) [Redis](#) , [件中](#)

Spring 如何保 Controller 并发 安全?

[springMVC 个Controller](#)

spring中 到哪些 式?

[spring中 些](#)

Spring IOC , 其初始化 ?

[Spring IoC](#) [习](#)

Spring 事务

[Spring事 \(+ 例\)](#)

MyBatis 存

[mybatis](#) [MyBatis](#) 与

MyBatis 与

[mybatis](#) [Mybatis](#) 与

分布式

CAP原 和BASE

[CAP \(CAP \) BASE](#)

分布式事务 分布式

[事 介 ?](#)

分布式存储

redis

redis和memcache 区别;

redis做什么;

redis如何持久化: rdb和aof;

Redis类型

[Redis简介](#)

redis如何同步;

[Redis与](#)

redis添加: 哈希;

[redis \(\) 位](#)

redis哪些;

[Redis](#)

- volatile-lru -> LRU key
- allkeys-lru -> LRU 任何key
- volatile-random -> key, key
- allkeys->random -> , 任何 key
- volatile-ttl -> (以TTL), 于 key
- noeviction -> 也不, 作

redis哪些;

redis单型

[Redis](#)

redis基

- redis互 (PING-PONG), 使二优传
- fail 中 master
- 与redis, 不 中 proxy. 不, 中任何个
- redis-cluster [0-16383]slot上, cluster node<->slot<->key.
- 个值, redis cluster : CRC16('key')384 = 6782
么会 个key 储 master上

redis Cluster主从式

- 以上master, slave fail, 以 中
个, 以 三个, 个 个份,
- redis cluster 为了保, 了主从, 个主 个
个从, 主 供, 从 从主 份, 个主

， 会 个从 个 主 ， 从 保 不会

zookeeper

zookeeper 什么;

zookeeper哪5 到;

zookeeper 主 ;

zookeeper 之 如何

[zookeeper 之 信](#)

你们 zookeeper 加密 什么 式

分布式 实 ;

kafka

传 保 义:

- At most once: 会丢, 但 不会 传
- At least once: 不会丢, 但 会 传
- Exactly once: 会 传

产 “Exactly once” 义

产 Kafka , 且 候, 以 保 产 不会产 但
产 , 产

交 了Kafka 产 , 们 , 会 传,

“At least one” 义 为了 “Exactly once” 义, 供两个 :

- 个 个 产 , 产
个 , 作 传
- 为个 个 主 , 产 不做 他 , 之
传, “Exactly once” 义

业 产 以 作为主 , 个 ID , 以优

二

“Exactly once” 义

为了 “Exactly once” 义, 供 , 供 :

交offset 且不 交offset, 不使 Offsets Topic 个 Topic

offset, 保 offset 事 “Exactly once” 义,

们 offset 个事 中, 事 为 , 事

Rebalance 作 , 以从 中

offset, KafkaConsumer.seek() 位 , 从 offset

ISR 合

ISR (In-SyncReplica) “ ” (alive) 且 与Leader 不
， 个 个 “ ” “ 不 ” ， 义

ISR 中 下 两个 件：

1. 与ZooKeeper
2. offset与Leader 。 offset之 值不
值

个 中 Leader 会 ISR ， Leader ， 之
Follower 会从Leader上 ， 个 会 ， Follower 中
保 于Leader ， 值 以 个Follower
， ： ， GC Kafka僵

， 会 上 两个 件，从 Leader ISR Follower 从 中
之 ， 会 与Leader ， Follower “ 上” (offset
值 于 值) Leader 候， Follower 会 Leader ISR中

什么 Apache Kafka?

Apache Kafka Apache ， 个

什么 传 传 ？

传 传 两 ：

- ： 中， 以从 中 ， 中 个
人
- - ： 个 中，

Kafka 对传 什么优势?

Apache Kafka与传 传 优 之 于：

- ： Kafka代 以 上万 ， 作
- 伸 ： 上 ， 以
- 久： 久 ， 中 ， 以 丢
- ： 供了 保 久

在Kafka中broker 意义 什么?

Kafka 中， broker 于

Kafka 务器 到 大信 多少?

Kafka 以 1000000

Kafka Zookeeper 什么?我们可以在 Zookeeper 况下使
Kafka吗?

Zookeeper 一个，于Kafka
不，不 Zookeeper， Kafka broker Zookeeper停 作， 不

Zookeeper主 于 中不 之 信
Kafka中， 于 交偏 ， 任何 下 了， 以从之 交
偏 中
之 ， 他 ， : leader 何

Kafka 户如何 信 ？

Kafka中传 使 sendfile API 从
保 ， 之

如何 户 吞吐E ？

位于与broker不 中 ， 优 ， 以

下，在 制作 中，你如何 从Kafka得到准 信 ？

中，为了 Kafka ， 你 两件事：
产 中

两 ， 以 个 义：

- 个 使 个 ， 你 个 ， 中
， 以
- 中 个主 (UUID 他)， 中

如何减少ISR中 扰动？broker什么 候 开ISR？

ISR 与leaders ， 也 ISR中 了 交 ISR
， 个 从leader中 ， 会从ISR中

Kafka为什么 复制？

Kafka 信 保了任何 不会丢 ， 且 以
些 件 中使

如 副 在ISR中停 了很 什么？

个 ISR中保 了 ， 么 ， 像 leader

如 副 不在ISR中会发 什么？

不 ISR中， leadership

可 在 产后发 偏 吗？

中, 作为 产 做 , 作 broker
下 作, 使 id 元 偏
作为 , 你 以从Kafka broker中 偿 你 SimpleConsumer , 你会
会 偏 作为 MultiFetchResponse , 你 Kafka
代 , 你会 偏 MessageAndOffset

kafka与传 中 件对

[kafka与传 中 件](#)

KAFKA: 如何做到1 发布 万

[KAFKA: 何做 1 万](#)

kafka 件存储

[Kafka 件 储 些事](#)

kafka , , 100KB / , 7200 /s
人 600MB / !
作 件 做了优 , 件会 做 (pageCache)
pageCache 作 何 作 会使
[Kafka -1: Kafka 件 储](#)
[kafka log 储 —topic partition segment以](#)

dubbo

使 什么 信 F , 别 吗?

也 使 netty , mina

务 塞 吗?

, 以 , 值 以 么做

使 什么 册中心? 别 吗?

使 zookeeper 中 , redis 不

使 什么序列化 F , 你 哪些?

使 Hessian , Duddo FastJson Java

务 供 实 失 出 什么原 ?

于zookeeper 临

务上 么不影响 ?

, 不

如何 决 务 ?

以 zipkin

心 哪些?

dubbo:service/ dubbo:reference/ dubbo:protocol/ dubbo:registry/
dubbo:application/ dubbo:provider/ dubbo:consumer/ dubbo:method/

dubbo 是什么？

使 dubbo

同一个服务多个注册中心下可以一个服务吗？

可以，修改，也可以 telnet 一个

服务注册与发现图

dubbo.io

Dubbo 内容怎么做？

工作使 Failover，两个其他工作使 Failfast

在使中到了些什么？

使中以

dubbo和dubbox之区别？

dubbox 于dubbo上做了些，了 restful，了件

你了解分布式 F 吗？

spring spring cloud, facebook thrift, twitter finagle

dubbo 崩

[Dubbo](#)

TCP/IP

使产生一个，1-1000W之些全成（察

，决产冲）

两个序合并序

个倒序

个平

了就常些序以及各复度

二叉历

DFS,BFS

，如，列，基及大实

序 与 复 度 (快 为什么不 定, 为什么你 在)

兰 器

Hoffman

与

如何 100亿个 字 序?

何 100亿个 ?

E 中出 多 前10个IP

- 中 10个IP

序 复 度

	()	()	()			
	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(1)$		
	$O(n\log_2 n)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(1)$	不	
	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$	不	
	$O(n\log_2 n)$	$O(n\log_2 n)$	$O(n\log_2 n)$	$O(1)$	不	
	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(1)$		
	$O(n\log_2 n)$	$O(n^2)$	$O(n\log_2 n)$	$O(n\log_2 n)$	不	
	$O(n\log_2 n)$	$O(n\log_2 n)$	$O(n\log_2 n)$	$O(n)$		
	$O(d(n+r))$	$O(d(n+r))$	$O(d(n+r))$	$O(n+r)$		

判 中 否

中 ----- 中

hash 及常 hash

hash

七

与

代 ? ;

千万 户实 名如何实 ;

何 ?

于redis zset

五万人并发 么实 ；

Web ?

**个 5k个 , 手 号所属地 (得不完 , 列
出), 如何 ? 再多, 如5w, 如何 个 ?
并发 况下, 我们 如何 大E
如何同 会**

Session

均 原

**如 个 别大 E , 到 库上, 么做优化 (DB ,
DBIO, SQL优化, Java优化)**

优

**如 出 大 并发, 在不增加 务器 基 上, 如何 决 务器响应不
及 ”**

何

假如你 出 了, 你 得可 会 哪些 , 么 决

三个

个Web 些 ? 什么 ?

如何 成 出 位 , 哪个位 成

五 位

何 位

你 中使 存 制吗? 户 地 存

使 9 (上)

使 9 (下)

Tomcat优化

Tomcat 优 JVM 优

信

http 信, http 式 哪些, 可以 己定义 式
么

socket 信, 以及—, 分包, 异常 开 处

[Socket TCP/IP 传 中](#)
[socket](#)

socket 信 型 使 , AIO和NIO

socket F netty 使 , 以及NIO 实 原 , 为什么 异 塞
同 和异 , 塞和 塞

OSI七层 型, 包 TCP,IP 些基

[OSI七](#) [TCP/IP](#)

http中, get post 区别

- get: 从 上 , 也 , 仅仅 , 不 修
- post: 交 , 了 , 也
- : get 会 URL之 , URL
. post 不会 url上, 且 .

HTTP 内容

[HTTP](#) [HTTP](#)

http,tcp,udp之 关 和区别

器 <http://www.taobao.com>, 历了

www.taobao.com

HTTP协 HTTPS协 , SSL协 及完 交互 ;

[HTTPS](#) , [SSL](#) [交互](#)

tcp 塞, 快回传, ip 丢弃

https处 个 , 对 加密和 对 加密

head各个 和区别

ping 原

[Ping](#) ()

ARP/RARP

[TCP/IP](#) —[ARP](#) [RARP](#)

DNS

[DNS](#)

Http会 四个

库MySql

MySql 存储引擎 不同

[MySQL 存储引擎之Myisam Innodb](#)

MySql参数

[MySQL优化 \(1\) --Innodb 下mysql 优化](#)

单个索引 复合索引 主索引

[MySQL主索引](#)

MySQL 怎么分表，以及分表后如何拆分数据怎么办(如不分区)

字，几乎低下，) 使 limit n (不使 limit m, n 了之低)

[mysql 怎么分表？MySQL 怎么分表？](#)

[mysql 使用 limit 分页，如何避免分页低下](#)

分之后 一个id多个 增，实

[MySQL ID](#)

分布式id 生成

[分布式id 生成 SnowFlake](#)

MySQL 主从复制 备份同步，以及原 (从库 主库 binlog)，写分

[MySQL主从复制](#)

MySQL 索引

[MySQL索引：B+树之B](#)

[MySQL索引](#)

[MySQL索引](#)

事务 四个，以及各 (原子)，怎么决策

库：，；乐，

[mysql --，，乐，](#)

[mysql for update](#)

[MySQL](#)

库事务 几 度;

[事 - MySQL 事](#)

MVCC

[Mysql中 MVCC](#)

引

[mysql 之](#)

关 型和 关 型 库区别

- : 了 (二)
- : 以 值 储, 且 不 .

MySql

[Mysql \(例 \)](#)

MySql优化

[MySQL 于 万 么优 ?](#)

Linux

介 下epoll

kill , 个 不 原因 (入内 , 忽 kill信号)

和 区别

grep 使

信, 共享内存 式 优

swap分区

[Swap交](#)

[Linux swappiness 与交 之 优 作](#)

overcommit_memory

值为0, 为 , 会

余 , , 也

余 , fork malloc 会

值为1, 为 , 不 , 下, 了fork

产 , 但 于malloc ,

, 不 下, 于 了 , malloc

, 不 , 会 OOM , 于

值为2, 了 上 , 于 下,

, 使 上 以 , 于 些 产

() , 业
, 不 , 会产

(于overcommit_memory)

linux 下 CPU 内存 况

linux 下 CPU