#### 1.

# 1.1 Spring MVC

# **Spring MVC**

• Spring MVC是一个基于Java的实现了MVC设计模式的请求驱动类型的轻量级Web框架,通过把模型-视图-控制器分离,将web层进行职责解耦,把复杂的web应用分成逻辑清晰的几部分,简化开发,减少出错,方便组内开发人员之间的配合。

## 1.2 Spring MVC

- (1) 可以支持各种视图技术,而不仅仅局限于JSP;
- (2) 与Spring框架集成(如IoC容器、AOP等);
- (3) 清晰的角色分配: 前端控制器(dispatcherServlet), 请求到处理器映射 (handlerMapping), 处理器适配器 (HandlerAdapter), 视图解析器 (ViewResolver) 。
- (4) 支持各种请求资源的映射策略。

#### 2.

# 2.1 Spring MVC

- (1) 前端控制器 DispatcherServlet (不需要程序员开发)
  - 作用:接收请求、响应结果,相当于转发器,有了DispatcherServlet 就减少了其它组件之间的耦合度。
- (2) 处理器映射器HandlerMapping (不需要程序员开发)
  - 。 作用:根据请求的URL来查找Handler
- (3) 处理器适配器HandlerAdapter

- (3) 处理器映射器根据请求url找到具体的处理器,生成处理器对象及处理器拦截器(如果有则生成)一并返回给DispatcherServlet;
- (4) DispatcherServlet 调用 HandlerAdapter处理器适配器;
- (5) HandlerAdapter 经过适配调用 具体处理器(Handler,也叫后端控制器);
- (6) Handler执行完成返回ModelAndView;
- (7) HandlerAdapter将Handler执行结果ModelAndView返回给DispatcherServlet;
- (8) DispatcherServlet将ModelAndView传给ViewResolver视图解析器进行解析;
- (9) ViewResolver解析后返回具体View;
- (10) DispatcherServlet对View进行渲染视图 (即将模型数据填充至视图中)
- (11) DispatcherServlet响应用户。

### 4.MVC

#### MVC MVC

- mvc是一种设计模式(设计模式就是日常开发中编写代码的一种好的方法和经验的总结)。模型 (model) -视图 (view) -控制器 (controller) , 三层架构的设计模式。用于实现前端页面的展现与后端业务数据处理的分离。
- mvc设计模式的好处
  - 1. 分层设计,实现了业务系统各个组件之间的解耦,有利于业务系统的可扩展性,可维护性。
  - 2. 有利于系统的并行开发, 提升开发效率。

#### **5**.

#### 5.1

• 注解本质是一个继承了Annotation的特殊接口,其具体实现类是Java运行时生成的动态代理类。 我们通过反射获取注解时,返回的是Java运行时生成的动态代理对象。通过代理对象调用自定义注解的方法,会最终调用AnnotationInvocationHandler的invoke方法。该方法会从memberValues 这个Map中索引出对应的值。而memberValues的来源是Java常量池。

# 5.2 Spring MVC

- @RequestMapping:用于处理请求 url 映射的注解,可用于类或方法上。用于类上,则表示类中的所有响应请求的方法都是以该地址作为父路径。
- @RequestBody: 注解实现接收http请求的json数据,将json转换为java对象。
- @ResponseBody: 注解实现将conreoller方法返回对象转化为json对象响应给客户。
- @Conntroller: 控制器的注解,表示是表现层,不能用用别的注解代替

## 5.3 SpingMvc

• 答:一般用@Controller注解,也可以使用@RestController,@RestController注解相当于 @ResponseBody + @Controller,表示是表现层,除此之外,一般不用别的注解代替。

#### 5.4 @Controller

- 在Spring MVC 中,控制器Controller 负责处理由DispatcherServlet 分发的请求,它把用户请求的数据经过业务处理层处理之后封装成一个Model,然后再把该Model 返回给对应的View 进行展示。在Spring MVC 中提供了一个非常简便的定义Controller 的方法,你无需继承特定的类或实现特定的接口,只需使用@Controller 标记一个类是Controller,然后使用@RequestMapping和@RequestParam等一些注解用以定义URL请求和Controller方法之间的映射,这样的Controller就能被外界访问到。此外Controller不会直接依赖于HttpServletRequest和HttpServletResponse等HttpServlet 对象,它们可以通过Controller的方法参数灵活的获取到。
- @Controller 用于标记在一个类上,使用它标记的类就是一个Spring MVC Controller 对象。分发处理器将会扫描使用了该注解的类的方法,并检测该方法是否使用了@RequestMapping 注解。
  @Controller 只是定义了一个控制器类,而使用@RequestMapping 注解的方法才是真正处理请求的处理器。单单使用@Controller 标记在一个类上还不能真正意义上的说它就是Spring MVC 的一个控制器类,因为这个时候Spring 还不认识它。那么要如何做Spring 才能认识它呢?这个时候就需要我们把这个控制器类交给Spring 来管理。有两种方式:
- 在Spring MVC 的配置文件中定义MyController 的bean 对象。
- 在Spring MVC 的配置文件中告诉Spring 该到哪里去找标记为@Controller 的Controller 控制器。

## 5.5 @RequestMapping

- RequestMapping是一个用来处理请求地址映射的注解,可用于类或方法上。用于类上,表示类中的所有响应请求的方法都是以该地址作为父路径。
- RequestMapping注解有六个属性,下面我们把她分成三类进行说明(下面有相应示例)。
  - o value method
    - value: 指定请求的实际地址,指定的地址可以是URI Template 模式(后面将会说明);
  - o method: 指定请求的method类型, GET、POST、PUT、DELETE等;

#### consumes produces

- o consumes: 指定处理请求的提交内容类型 (Content-Type) , 例如application/json, text/html;
- o produces: 指定返回的内容类型,仅当request请求头中的(Accept)类型中包含该指定类型才返回;

#### • params headers

- o params: 指定request中必须包含某些参数值是,才让该方法处理。
- headers: 指定request中必须包含某些指定的header值,才能让该方法处理请求。

## 5.6 @ResponseBody

- 作用:该注解用于将Controller的方法返回的对象,通过适当的HttpMessageConverter转换为指定格式后,写入到Response对象的body数据区。
- 使用时机:返回的数据不是html标签的页面,而是其他某种格式的数据时(如json、xml等)使用;

## 5.7 @PathVariable @RequestParam

- 请求路径上有个id的变量值,可以通过@PathVariable来获取 @RequestMapping(value = "/page/{id}", method = RequestMethod.GET)
- @RequestParam用来获得静态的URL请求入参 spring注解时action里用到。

### 6.

# 6.1 Spring MVC Struts2

- 相同点
  - 。 都是基于mvc的表现层框架,都用于web项目的开发。
- 不同点
  - 1. 前端控制器不一样。Spring MVC的前端控制器是servlet:DispatcherServlet。struts2的前端控制器是filter:StrutsPreparedAndExcutorFilter。
- 2. 请求参数的接收方式不一样。Spring MVC是使用方法的形参接收请求的参数,基于方法的开发, 线程安全,可以设计为单例或者多例的开发,推荐使用单例模式的开发(执行效率更高),默认就 是单例开发模式。struts2是通过类的成员变量接收请求的参数,是基于类的开发,线程不安全, 只能设计为多例的开发。
- 3. Struts采用值栈存储请求和响应的数据,通过OGNL存取数据,Spring MVC通过参数解析器是将 request请求内容解析,并给方法形参赋值,将数据和视图封装成ModelAndView对象,最后又将 ModelAndView中的模型数据通过reques域传输到页面。Jsp视图解析器默认使用jstl。
- 4. 与spring整合不一样。Spring MVC是spring框架的一部分,不需要整合。在企业项目中,Spring MVC使用更多一些。

# **6.2 Spring MVC**

- (1) 转发: 在返回值前面加"forward:", 譬如"forward:user.do?name=method4"
- (2) 重定向: 在返回值前面加"redirect:", 譬如"redirect:<u>www.baidu.com</u>"

# 6.3 Spring MVC A JAX

- 通过Jackson框架就可以把Java里面的对象直接转化成Js可以识别的Json对象。具体步骤如下:
  - o (1) 加入Jackson.jar
    - (2) 在配置文件中配置json的映射
- (3) 在接受Ajax方法里面可以直接返回Object,List等,但方法前面要加上@ResponseBody注解。

#### 6.4 POST GET

- (1) 解决post请求乱码问题:
- 在web.xml中配置一个CharacterEncodingFilter过滤器,设置成utf-8;

- (2) get请求中文参数出现乱码解决方法有两个:
  - 1、修改tomcat配置文件添加编码与工程编码一致,如下:

```
< Connector URIEncoding = "utf-8" connection Timeout = "20000" port = "8080" protocol = "HTTP/1.1" redirectPort = "8443"/>
```

2、另外一种方法对参数进行重新编码:

String userName = new String(request.getParamter("userName").getBytes("ISO8859-1"),"utf-8")

```
ISO8859-1是tomcat默认编码,需要将tomcat编码后的内容按utf-8编码。
```

## 6.5 Spring MVC

• 答:可以将异常抛给Spring框架,由Spring框架来处理;我们只需要配置简单的异常处理器,在异常处理器中添视图页面即可。

• 答:可以在@RequestMapping注解里面加上method=RequestMethod.GET。

# 6.7 Request, Session

• 答: 直接在方法的形参中声明request, Spring MVC就自动把request对象传入。

6.8

• 答:直接在形参里面声明这个参数就可以,但必须名字和传过来的参数一样。

6.9

• 答:直接在方法中声明这个对象,Spring MVC就自动会把属性赋值到这个对象里面。

### 6.10 Spring MVC

• 答:返回值可以有很多类型,有String, ModelAndView。ModelAndView类把视图和数据都合并的一起的,但一般用String比较好。

# 6.11 Spring MVC

• 答:通过ModelMap对象,可以在这个对象里面调用put方法,把对象加到里面,前台就可以通过el表达式拿到。

# 6.12 ModelMap Session

• 答:可以在类上面加上@SessionAttributes注解,里面包含的字符串就是要放入session里面的 key。

# 6.13 Spring MVC

• 有两种写法,一种是实现HandlerInterceptor接口,另外一种是继承适配器类,接着在接口方法当中,实现处理逻辑;然后在Spring MVC的配置文件中配置拦截器即可:

# 6.14 WebApplicationContext

WebApplicationContext 继承了ApplicationContext 并增加了一些WEB应用必备的特有功能,它不同于一般的ApplicationContext,因为它能处理主题,并找到被关联的servlet。