# 00. 개발 환경 설정

인공지능 100점을 위한 파이썬 수학



#### Contents

- 1. 파이썬 설치
- 2. 가상개발환경
- 3. 패키지 설치
- 4. 주피터 노트북
- 5. CoLab
- 6. Visual Studio Code

#### Contents

- 7. 깃허브 계정 생성
- 8. 노션 (notion)
- 9. 슬랙 (slack)
- 10. 개인 블로그 (깃허브 블로그)

# 1. python 설치

## 01. 파이썬 설치

○ 버젼

3.7, 윈도우, 64비트(x86-64)

### 01. 파이썬 설치

○ 위치

python.org

C:\python\python37

### 01. 파이썬 설치

○ 위치

# 파일탐색기 - '상단 디렉토리 위치창' 에서

# cmd

(명령 프롬프트)실행

○ 가상개발환경

# pip install virtualenv pip list

○ 가상개발환경

[만들기] 이동 (c:\dev\ML01) virtualenv -p c:\python\python37\python.exe venv virtualenv venv

○ 가상개발환경

# [실행]

.\venv\Script\activate

[종료]

deactivate

# 3. 패키지 설치

### 03. 패키지 설치

○ 패키지

# scipy, matplotlib, tensorflow

### 03. 패키지 설치

O pip 로 설치

# 가상개발환경을 만든 뒤 설치

```
CODE
```

```
(venv) c:\dev\zb_ml>pip list
(venv) c:\dev\zb_ml>pip install scipy
...
```

# 4. 주피터 노트북

04. 주피터 노트북

○ 실행

[설치] pip install jupyter [실행] jupyter notebook

# 5. CoLab

## 05. Google Colaboratory

○ 실행

구글에서 무료로 제공하는 머신러닝을 위한 온라인 주피터 노트북 (GPU 사용가능)

# 6. Visual Studio Code

### 06. Visual Studio Code

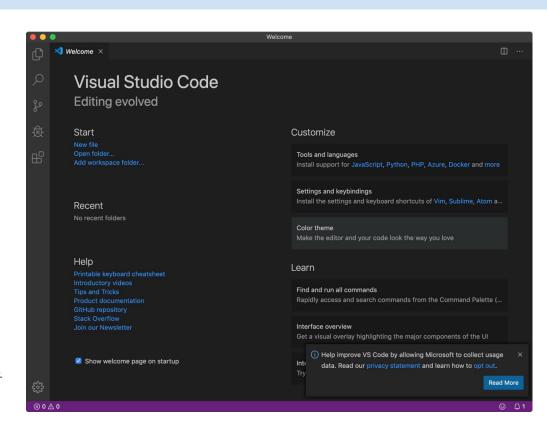
#### ○ 실행

비주얼 스튜디오 코드(Visual Studio Code)는 마이크로소프트Microsoft에서 오픈소스로 개발하고 있는 소스 코드 에디터

맥OSmacOS, 리눅스Linux, 윈도우Windows 등 대부분 운영체제를 모두 지원

마이크로소프트의 통합 개발 환경(IDE) 비주얼 스튜디오(Visual Studio)와 이름이 비슷하지만 오픈 소스로 별도 개발

IDE보다는 코드 에디터에 해당, MIT 라이센스로 오픈소스로 공개되어 있어, 무료 사용



## 06. Visual Studio Code

○ 실행



○ 실행

https://git-scm.com/

https://github.com/

#### ○ Git 기본명령어

누구나 쉽게 이해할 수 있는 Git 입문

https://backlog.com/git-tutorial/kr/

초심자를 위한 Github 협업

https://milooy.wordpress.com/2017/06/21/working-together-with-github-tutorial/

Git cheat sheet

 https://services.github.com/on-demand/downloads/github-git-cheat-sh eet.pdf

#### ○ Git 단계별

- 1. 새 프로젝트 생성 후 프로젝트 폴더에 git 설정
- 2. 개발진행 & commit
- 3. 초기버젼 완성
- 4. 새 기능 추가 팀에겐 feature branch 를, 버그 수정팀에겐 bugfix branch 를 주어 개발 진행
- 5. 각 branch 개발이 끝나면 master branch 로 merge (통합)

### ● git 기초 명령

```
<<git-scm.com 다운, 설치>>
git init
git config --global user.name "myName"
git config --global user.email "myEmail@email.com"
git status
git add --all .
git commit -m "설명"
<<github 계정 생성>>
github.com 에서 repository 생성 (myrepository)
<<github 저장>>
git remote add origin https://github.com/mygitid/myreposit.git
git push -u origin master
```

#### ○ 실습1

git 을 설치한다. gitHub 에 계정을 등록한다.

실습2

### 최초 실행시 깃/깃허브 설정

```
$ git config --global user.name "eventia"
$ git config --global user.email "myEmail@gmail.com"
```

○ 실습3

GitHub 에서 new repository 실행

#### 실습4

- ✔ PC 에 임시디렉토리 trygit 을 만든다.
- ✔ 마우스 우클릭으로 "Git Bash Here" 을 실행
- ✓ 그 위치에 편집기를 열어 텍스트 파일 myword.txt 를 만든다.
- ✔ myword.txt 를 편집기로 열어 적당한 가사를 넣는다.

#### 실습5

- ✓ command(명령 프롬프트) 창에서
  - \$ git init
- ✓ 추가할 파일을 git add 명령으로 추가한다.
  - \$ git add myword.txt
- ✓ 추가가 잘 되었다면 커밋한다.
  - \$ git commit -m "Add MyFirst Commit"

#### ○ 실습6

- ✓ 로칼저장소(PC의 디렉토리/폴더)와 깃허브의 repo 를 연결한다.
  - \$ git remote add origin 깃허브-레포지토리이름.git
- ✔ 확인을 위해 다음을 입력한다.
  - \$ git remote -v
- ✔ GitHub 로 변경사항을 업로드한다.
  - \$ git push -u origin master

- 협업을 위한 설정 단일 저장소
- ✓ GitHub 에서
  - + 아이콘을 클릭, New Organization 을 만든다.
- ✓ repo 를 생성한다.
- ✓ Collaborator 을 초대한다.
  - 초대받은 사람은 알림이 뜨고, 초대를 수락하면 권한이 주어진다.
  - o git clone [github주소.git] 입력

- 협업을 위한 설정 단일 저장소
- ✔ 만든 이를 M 이라하고 초대받은 이를 S 라 하자. M 과 S는 브랜치를 만든다.
  - git branch dev
  - git checkout dev
  - o git push -u origin dev
- ✔ S 가 git pull 을 하고, dev 로 브랜치를 이동한다.
  - git pull
  - git checkout dev
- ✓ branch 를 지울때는 git branch -d 〈브랜치이름〉

#### ○ 협업을 위한 설정 - 단일 저장소

- ✔ M 은 feature/main 브랜치로, S 는 feature/form 브랜치로 개발
- ✔ (M 또는 S가) Pull Request 로 리뷰를 받고 합치기 요청
- ✔ (상대편 S 또는 M이) Merge pull Request 로 합치기 실행
- ✓ Merge 에서 Master 로
- ✔ (필요하면) releases 로 압축파일로 만듦

● git 명령 순서 - git 처음 설치한 다음 1번만 실행

〈〈git 최초 설치 후〉〉 파일탐색기로 내 프로젝트가 있는 디렉토리로 간 후 마우스 우측버튼 클릭,
"Git Bash Here" 선택

```
git config --global user.name "eventia"
git config --global user.email "myEmail@gmail.com"
```

● git 명령 순서 - 프로젝트를 처음 시작할 때

프로젝트 디렉토리에서 마우스 우클릭 "Git Bash Here"

```
git init
git status
git add --all .
git commit -m "설명"
```

● git 명령 순서 - 프로젝트를 처음 시작할 때

```
Github 에 올릴때 github.com 에서 repository 생성 (myrepository) <<github 저장 - 최초>> git remote add origin https://github.com/mygitid/myreposit.git git push -u origin master
```

● git 명령 순서 - 프로젝트를 처음 시작할 때

```
Github 에 올릴때
```

```
<<github 저장 - 매번>>
git push
```

## ○ git 명령 순서 <<Pre><<Pre><<Pre>oject ML02>> git init <<매번 - 수정할 때마다>> git add --all . git commit -m "설명" <<github 계정 생성>> github.com 에서 repository 생성 (myrepository) <<github 저장 - 최초>> git remote add origin https://github.com/mygitid/myreposit.git git push -u origin master <<github 저장 - 매번>> git push

## 8. NOTION

## 08. NOTION

○ 실행

## 학생이라면 노션 계정을 만들자

### 08. NOTION



#### For individuals



#### Personal

For organizing every corner of your life.



#### Get started

Free for individuals

- ✓ Unlimited pages & blocks
- ✓ Share with 5 guests
- ✓ Sync across devices



#### **Personal Pro**

For power users who want to do even more.



#### Try it free

Everything in Personal, plus

- ✓ Unlimited file uploads
- ✓ Unlimited guests
- √ Version history
- ✓ API access coming soon

Pay annually Pay monthly

#### For teams & businesses



#### **Team**

For teams to write, plan, and work together in one spot.



8 per member per month

#### Try it free

Everything in Pro, plus

- ✓ Unlimited team members
- ✓ Collaborative workspace
- ✓ Advanced permissions
- ✓ Admin tools



#### **Enterprise**

Controls and support to run your company.



Try it free

Everything in Team, plus

- ✓ SAML SSO
- ✓ Advanced security
- ✓ Dedicated manager
- ✓ Custom contract

## 9. SLACK

09. SLACK

○ 실행

## 개발자들이 자주 사용하는 협업 툴

BS\_ML bsmlhq.slack.com

## 10. BLOG

## 10. 개인 블로그 만들기

○ 실행

# 원하는 곳 (네이버, 티스토리, github)