

30개 프로젝트로 배우는 iOS 앱 개발

14. 초기화 구문 init

초기화(Initialization) 란?

14.
초기화 구문 init

클래스 구조체 또는 열거형의 인스턴스를 사용하기 위한 준비 과정

```
struct User {  
    var nickname: String = "Gunter"  
    var age: Int = 0  
  
    init() {  
        // 인스턴스가 생성되면 호출  
    }  
}  
  
let user = User()
```