

# 30개 프로젝트로 배우는 iOS 앱 개발

## 16. 클래스와 구조체의 차이

## 클래스와 구조체의 공통점

# 16.

클래스와 구조체의  
차이

- 값을 저장할 프로퍼티를 선언할 수 있습니다.
- 함수적 기능을 하는 메서드를 선언 할 수 있습니다.
- 내부 값에 . 을 사용하여 접근할 수 있습니다.
- 생성자를 사용해 초기 상태를 설정할 수 있습니다.
- extension을 사용하여 기능을 확장할 수 있습니다.
- Protocol을 채택하여 기능을 설정할 수 있습니다.

## 클래스와 구조체의 차이점

16.

클래스와 구조체의  
차이

### 클래스

- 참조 타입
- ARC로 메모리를 관리
- 상속이 가능
- 타입 캐스팅을 통해 런타임에서 클래스 인스턴스의 타입을 확인할 수 있음
- deinit을 사용하여 클래스 인스턴스의 메모리 할당을 해제할 수 있음
- 같은 클래스 인스턴스를 여러 개의 변수에 할당한 뒤 값을 변경 시키면 모든 변수에 영향을 줌  
(메모리가 복사 됨)

### 구조체

- 값 타입
- 구조체 변수를 새로운 변수에 할당할 때마다 새로운 구조체가 할당됩니다.
- 즉 같은 구조체를 여러 개의 변수에 할당한 뒤 값을 변경시키더라도 다른 변수에 영향을 주지 않음  
(값 자체를 복사)