리액트에서 dynamic Page key의 중요성

ㅎ卦ロ‡レ ¬│ㄹㅗ¬ 2021-11-16 ㅇㅗㅈㅓㄴ 10.37.43.mov

- 하루식단 서비스 1.11.1 버전에서 음식 상세페이지를 계속해서 history를 쌓는 기능이 기획이 나왔다.
- 문제 1 : react native처럼 page가 stack에 쌓일 것이라 생각하였다. 하지만 react(next) js에는 history를 쌓는 방법이 replace와 push가 있다. 기존의 코드에서는 replace만을 사용하였기에 replace를 사용했지만 history가 쌓이지 않았고 push를 통해 history를 쌓을 수 있었 다.
- 문제 2 : 위 문제 1을 해결하고 나니 동적 페이지에서 url은 바뀌는데 화면이 reload 되지 않는 문제가 발생하였다. 해결 방법을 서술하려고 한다.

문제 상황

• 동적 페이지에서 페이지의 url은 바뀌는데 화면이 reload 되지 않는다.

생각한 방안들

- 1. 아이템을 눌렀을 경우 url을 이동 시킨 후 reload하자!
- 2. 이전 history를 조회하여 동적 페이지 url이 포함되면 reload, 아니면 reload하지 말자!

방안들의 문제점

- 1. 뒤로가기 시에 항상 reload가 되어 reload를 원치 않는 메인페이지에서도 reload가 된다.
- 2. 이전 history와 현재 history를 저장하는 코드를 작성해야한다.

해결

• 동적 페이지에 key를 고유(unique)한 값으로 부여하자. ㅎ나ㅁㅓㄴ ㄱㅣㄹㅗㄱ 2021-11-16 ㅇㅗㅈㅓㄴ 10.52.43.mov

[동적 페이지 이전 return () 코드]

[동적 페이지 수정 return () 코드]

```
<Container key={Number(id)}>
    <Form.../>
    ...
</Container>
```

- 이 방법을 통해 생각한 방안들의 문제점 중, 원치 않는 동적 페이지가 아닌 페이지에서의 reload를 방지하였고, 이전 페이지 history를 저 장할 필요도 없어졌다. 이를 통해 코드의 양을 줄이고 작은 양이지만 memory를 아낄 수 있었다.
- React에서 Key 역할[React 공식문서 발췌]

Key는 React가 어떤 항목을 변경, 추가 또는 삭제할지 식별하는 것을 돕습니다. key는 엘리먼트에 안정적인 고유성을 부여하기 위해 배열 내부의 엘리먼트에 지정해야 합니다.

Key를 선택하는 가장 좋은 방법은 리스트의 다른 항목들 사이에서 해당 항목을 고유하게 식별할 수 있는 문자열을 사용하는 것입니다. 대부분의 경우 데이터의 ID를 key로 사용합니다.

렌더링 한 항목에 대한 안정적인 ID가 없다면 최후의 수단으로 항목의 인덱스를 key로 사용할 수 있습니다.

```
const todoItems = todos.map((todo, index) =>
   // Only do this if items have no stable IDs 
   {todo.text}

  );
```

항목의 순서가 바뀔 수 있는 경우 key에 인덱스를 사용하는 것은 권장하지 않습니다. 이로 인해 성능이 저하되거나 컴포넌트의 state와 관련된 문제가 발생할 수 있습니다. Robin Pokorny's가 작성한 글인 인덱스를 key로 사용할 경우 부정적인 영향에 대한 상세 설명을 참 고하시길 바랍니다. 리스트 항목에 명시적으로 key를 지정하지 않으면 React는 기본적으로 인덱스를 key로 사용합니다.

더 자세히 알고 싶다면 왜 key가 필요한가에 대한 더 자세한 설명을 읽어보세요.

- 따라서 동적 페이지의 key 값으로 다른 페이지라는 것을 식별한다!!!!

느낀 점

- 리액트에서의 map, 리액트 네이비트에서의 FlatList에서 key값의 중요성은 알고 있었지만 웹페이지의 동적 페이지에서의 key 값의 중요성은 몰랐다.
- 역시 key 고유값은 중요하다!

Reference

- https://dev.to/zbmarius/react-route-refresh-without-page-reload-1907 의 댓글
- https://ko.reactjs.org/docs/lists-and-keys.html