

리눅스 2주차 보고서

2025350021 스마트보안학부 박지우

프로그램 간단한 개요

• pridir() 로 현재 디렉토리 표시(입력할 때마다 표시 됩니다.)

• scan > addspace >exit ,goback (백그라운드 문자 감지) > mulprom(다중 명령어 감지) > 실행 (반복)

Scan 함수

- 입력 받은후에 엔터키 제거
- 그리고 addspace 함수에서
- 다중명령어 | & 기호 양옆으로 스페이스바를 추가하여 파싱 할 때 스페이스바를 기준으로 파싱을 할 수 있게 함.
- 그리고 여기에서 백그라운드(&) 가
- 있으면 백그라운드로 보내버리고 없
- mulprom 으로 이동
- Exit 하면 종료

```
void scan(void)
                //스캔하고, 띄어쓰기
토큰으로 분류
   char line[MAX];
   char* nospace[MAX];
   while (1)
      if (!fgets(line, sizeof(line), stdin))
      break;
      line[strcspn(line, "\n")] = NULL; //
      \n 제거
      addspace(line);
      int i = 0;
      char* token = strtok(line, " ");
      while (token != NULL)
          nospace[i++] = token;
          token = strtok(NULL, " ");
      nospace[i] = NULL;
      int bg = 0;
          0 && strcmp(nospace[i-1], "&") ==
```

goback

- 자식 프로세스 생성하고
- mulprom 으로 이동
- 가독성을 위해 만듦 scan 에서 처리해도 되긴 함

```
void goback(char* token[]) {
    pid_t pid = fork();
    if (pid < 0) {
        perror("fork");
        return;
    }
    if (pid == 0) {
        // 자식 프로세스: 백그라운드로 멀티/
        파이프라인 처리
        mulprom(token);
        exit(0);
    }
}
```

mulprom (1)

다중명령어가 있는지 구분

왕씨:을 인식해서 각각일 기호 뜻에 맞게 처리하도록 함.

일심된 다중명령어 기준 당용명령어 오른쪽 새 토큰 다시 mulprom 으로 가사 다중명령어 없앨 때까지 재귀 호출 됨.

```
VOld mulprom(char* token[]) //나숭 벙덩어 저리
  다중 명령어 기준으로 왼쪽과 오른쪽으로 나눔
   int nomulti = 0;
   char* sorttok[MAX] = { 0 };
   char* sorttok2[MAX] = { 0 };
    for (int i = 0; token[i]!=NULL; i++)
       int endcheck = 0;
       if (strcmp(token[i], "&&") == 0)
           ++nomulti;
           for (int a = 0; a < i; a++)
              sorttok[a] = token[a];
           for (int a = 0; token[a+i+1]!= NULL; a
           ++)
               sorttok2[a] = token[a + i + 1];
               ++endcheck;
           sorttok[i] = NULL; // 끝 체크
           sorttok2[endcheck] = NULL;
           int check;
           check = yesnopipe(sorttok);
           if (check == 0)
              mulprom(sorttok2);
              break;
           else break;
       else if (strcmp(token[i], "||") == 0)
           ++nomulti:
```

mulprom (2)

다중명령어 다 없앨 때까지 재귀호출 끝냈으면 이제 yesnopipe 로 이동

```
for (int a = 0; a < i; a++)
   sorttok[a] = token[a];
for (int a = 0; token[a + i + 1] !=
NULL; a++)
   sorttok2[a] = token[a + i + 1];
   ++endcheck;
sorttok[i] = NULL; // 끝 체크
sorttok2[endcheck] = NULL;
int check;
check = yesnopipe(sorttok);
mulprom(sorttok2);
break;
```

yesnopipe

그냥 넘어온 토큰 개수(check1)이랑 파이프라을 뺀 토큰 개수(check2) 가 같은지

```
int check1 = 0;
int check2 = 0;
for (int q = 0; token[q] != NULL; q++)
   check1++;
for (int p = 0; token[p] != NULL; p++)
   if (strcmp(token[p], "|") == 0) // |
   있으면 파이프로 ㄱㄱ
       return dividepipe(token);
       break;
   check2++;
if (check1 == check2) // check1==check2 즉
파이프 없으면 그냥 없는걸로 ㄱㄱ
   return prompt(token);
```

dividepipe

- 파이프라인 개수 나누고
- 파이프라인에 관련된 인자들을 순서대로
- 이차원 배열에 나누어 담는 과정

```
nt dividepipe(char* token[]) //파이프라인 다누기
int a=0; // 파이프 개수
for(int i=0;token[i]!=NULL;i++)
   if(strcmp(token[i],"\")==0) //문자열을
   비교하기 위해 큰따옴표로 해야 한다고 함.
       a++;
int b = a+1; // b는 인자 개수
if(b>20)
   fprintf(stderr,"에러:파이프라인은은 최대
   20개입니다.");
   return 0;
char* cmds[20][MAX]; // 각각의 인자들을 담는 배열
int cmd=0,cmdline=0; // cmd는 명령어 단위, cmdline
 은 명령어 인자
for (int i = 0; token[i] != NULL; i++) {
   if (strcmp(token[i], "|") == 0) {
      cmds[cmd][cmdline] = NULL; // 현재 명령어
      끝 표시
      cmd++;
      cmdline = 0;
   } else {
      cmds[cmd][cmdline++] = token[i];
cmds[cmd][cmdline] = NULL;
```

pipeline

descrip 을 통해서 파이프 끝과 시작 지정 pipe() 가 채워줌 dup2 룰 통해 파이프 데이터 갈아끼우고 close 로 다 쓴거 닫음 execvp 로 실제 명령을 실행함 wait(NULL) 을 통해 모든 자식 종료까지 대기 (좀비 프로세스를 어느정도 방지 가능!!!)

자식 프로세스 회수가 될 때까지 기다리려면 뭘 써야 할까 검색하다가 찾음.

```
void pipeline(char* cmds[][MAX], int cmd) {
   int pipes = cmd - 1;
   int descrip[pipes * 2];
   for (int i = 0; i < pipes; i++) {
       if (pipe(descrip + 2*i) < 0) {</pre>
           perror("pipe");
           return;
   for (int c = 0; c < cmd; c++) {
       pid_t pid = fork();
       if (pid < 0) {
           perror("fork");
           return;
       if (pid == 0) {
           if (c > 0)
               dup2(descrip[2*(c-1)],
               STDIN_FILENO);
           if (c < pipes)
                dup2(descrip[2*c + 1],
               STDOUT_FILENO);
           for (int j = 0; j < 2*pipes; <math>j++)
                close(descrip[j]);
           execvp(cmds[c][0], cmds[c]);
           perror("execvp");
           exit(1);
   for (int j = 0; j < 2*pipes; <math>j++)
           close(descrip[j]);
   for (int c = 0; c < cmd; c++)
           wait(NULL);
```

prompt

Cd가 있으면 cd함수로 pwd 있으면 pwd 함수로 이동

만약에 둘 다 없으면 외부 함수로 인식하고 에러 뜨면 에러 출력

마찬가지로 자식 종료까지 대기(좀비 프로세스를 어느정도 대비 가능!!)

```
while (token[num] != NULL) //token 인자 기
   num++;
for (int a = 0; token[a]!=NULL; a++)
   if (num > 0 && strcmp(token[a], "cd")
       return cd(token, num);
   else if (num > 0 && strcmp(token[a],
    "pwd") == 0)
       return pwd(token, num);
   else ¶ //외부 명령어 처리 없으면 오류
       pid_t pid = fork();
       if (pid < 0) {
           perror("fork");
           return 0;
       if (pid == 0) {
           execvp(token[0], token);
           perror("execvp");
           exit(1);
       wait(NULL);
       return 1;
```

cd

prom 에서 cd가 달려 있으면 여기로 옴. 인자 1개면 홈 디렉토리, 2개면 2번째 인자의 디렉토 3개면 2번째 인자가 -L, -P 가 아닐경우엔 오류 출력 하고

맞으면 3번째 인자의 디렉토리로 이동

```
const char* target = NULL;
int check;
if (num > 3)
   fprintf(stderr, "cd:too many 인자");
if (num == 1)
   target = getenv("HOME");
   if (!target) //getenv 는 실패시 NULL
   반환하니까
       fprintf(stderr, "cd:이동 실패\n'
       return 0;
else if (num == 2)
   target = token[1];
else //인자가 3개인 경우 -> 예를들어 co
      이런경우는 검색으로 알았습니다.
   if (strcmp(token[1], "-L") == 0 ||
   strcmp(token[1], "-P") == 0)
       target = token[2];
   else
       fprintf(stderr, "cd: invalid
       option %s\n", token[1]);
```

pwd

그냥 현재 디렉토리 출력

```
int pwd(char* token[], int num)
{
    if (num > 1)
    {
        fprintf(stderr, "pwd error");
        return 0;
    }
    else
    {
        prindir();
    }
}
```

좀비 프로세스에 대한 고민

wait(NULL) 을 통해 외부 명령 한번 실행 -> 한번 회수를 할 수 있게 됨

어느정도의 좀비 프로세스를 막을 수 있을 거 같다고 생각함.