

정지우 신입

1999 (25세)

✉ jungjiwoojw@gmail.com

☎ 010-8234-2638

📍 (03687) 서울 서대문구 거북골로



학력	전공	업무경험	희망연봉	포트폴리오
대학교(2,3년) 졸업 명지전문대학	산업디자인과	총 8개월 (퇴사) 발란	회사내규에 따름	https://jiwooj...

안녕하세요, 웹 퍼블리싱에 깊은 열정을 가진 지원자 정지우입니다.

대학에서 산업디자인을 전공하며 UX/UI 디자인의 세계에 첫발을 디딘 이후, UX/UI 디자인 수업이 저에게 큰 매력으로 다가왔습니다.

일상에서 빈번하게 사용되는 만큼, 누구나 쉽게 접근할 수 있도록 웹 표준과 웹 접근성을 고려한 마크업을 하는 것에 최선을 다하겠습니다.

최근에는 코드의 재사용성과 가독성을 높일 수 있는 SASS(Syntactically Awesome StyleSheets)에 대해 학습하고 있습니다.

[핵심역량]

- 협업을 위해 재 활용과 유지보수가 쉬운 코드를 짤 수 있도록 노력중입니다.
- PS, FIGMA 를 활용한 웹사이트 시안제작이 가능합니다.
- 웹 표준과 접근성을 준수하려 노력합니다.
- 시멘틱 마크업을 통한 의미있는 구조를 설계합니다.
- 크로스 브라우징 및 호환성을 고려한 코드를 작성하고자 노력합니다.

나의 스킬

Adobe Photoshop

Adobe InDesign

Adobe Illustrator

HTML5

CSS3

JavaScript

jQuery

Rhino 3D

KeyShot

Figma

Powerpoint

GitHub

학력	명지전문대학(2,3년제)	2019.02 ~ 2022.02 (졸업)
대학교(2,3년) 졸업	산업디자인과	

학점 | 3.7/4.5

지역 | 서울

경력

총 8개월

발란

AMD · MD 계약직

2022.03 ~ 2022.10 · 8개월

발란의 제품을 책임지며 UX/UI 디자인 업무를 수행하였습니다.
고객들의 니즈를 분석하여 보다 접근성이 높은 디자인을 개발하고, 창의적인 아이디어를 제시했습니다.

연봉 | 2,400만원

근무지역 | 서울

퇴사사유 | 업직종 전환

자격/어학/수상

GTQ포토샵1급 (최종합격)

2023.02

한국생산성본부(KPC)

GTQ인디자인 1급 (최종합격)

2024.02

한국생산성본부(KPC)

웹디자인기능사 (최종합격)

2023.09

한국산업인력공단

ACA Photoshop CS6 (최종합격)

2022.09

ADOBE

ACA illustrator (최종합격)

2022.09

ADOBE

ACA InDesign CS6 (최종합격)

2023.11

ADOBE

경험/활동/교육

SBS아카데미컴퓨터아트학원

2023.02 ~ 2024.03

HTML5, CSS3, 웹 표준 및 웹 접근성을 고려한 시멘틱 마크업
Javascript / jQuery 라이브러리 활용
미디어 쿼리를 이용한 반응형 제작
UX/UI 디자인에 대한 전반적인 이해
Adobe Photoshop, Illustrator를 이용한 디자인 작업

명지전문대학 학생회

2019.02 ~ 2020.02

1. 행사 기획 및 진행 역할

- 교내 행사를 기획하고 이끌었습니다.
- 학생들의 의견을 수렴하여 전년도보다 더 나은 행사를 구상하고 이끌었습니다.

2. 의견 수립 및 의사결정

- 다양한 학생 수로 인해 의견 수립에 어려움이 있었으나, 선배님들의 조언을 듣고 합리적인 의사결정을 내렸습니다.

3. 성공적인 행사 달성

- 노력 끝에 성공적인 행사를 성취하여 큰 보람을 느꼈습니다.

4. 다양한 의견 수렴과 협력

- 다양한 의견을 수렴하고 팀원들과 협력하여 행사를 이끌었습니다.

5. 소통과 리더십 능력 향상

- 팀원들과의 협력과 조율을 통해 소통과 리더십 능력을 키웠습니다.
- 행사 진행 과정에서 소통과 리더십을 발휘했습니다.

뉴질랜드

2008.03 ~ 2010.03

<뉴질랜드 어학연수 (영어)>

-내용: Hamilton 지역에 있는 Hukanui School에서 현지 학생들과 함께 수업을 들으며 학교 후 과외를 통해 매일 2시간의 영어과외 수업을 받았습니다.

-결과: 영어 회화 및 리스닝 역량이 향상되었고, 다양한 문화를 접해보며 보이는 시각이 넓어졌습니다.

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

 <https://jiwoojj.github.io/portfolio/>

작업기간 | 2024.02.01~2024.05.01

작업인원 | 1명

작업 툴 | PS, HTML5, CSS3, JS(jQuery), Vscode

작업내용 | 약 1년동안 배웠던 웹 퍼블리싱 내용을 발전시켜 포트폴리오를 제작하였습니다. 웹 표준과 접근성을 준수하려 노력하였고 디자인과를 졸업한 만큼 깔끔한 디자인 레이아웃을 짜기 위해 노력했습니다. CSS와 JS를 활용하여 동적인 모션을 구현하였고, 미디어 쿼리를 활용하여 반응형 웹으로 제작하였습니다.

기타

➡ <https://github.com/jiwooj>

이력서

➡ [정지우 신입 디자이너이력서.png](#)

* 첨부파일 다운로드 는 사람인 기업회원만 가능하며 개인간 공개는 제한됩니다.

자기소개서

소개 및 성장 과정

«직업적 경험과 개발에 대해 깊어진 관심»

안녕하세요, 웹 퍼블리싱에 깊은 열정을 가진 지원자 정지우입니다.

대학에서 산업디자인을 전공하며 UX/UI 디자인의 세계에 첫발을 디딘 이후, UX/UI 디자인 수업이 저에게 큰 매력으로 다가왔습니다.

졸업 후 첫 직장에서도 UX/UI 디자인 업무를하며, 개발팀과의 의견충돌을 여러번 경험했습니다. 이 경험은 디자인과 개발 사이의 간극을 궁금하게 만들었습니다. 이러한 궁금증을 해결하고자, 저는 여가 시간을 활용해 유튜브를 통해 웹사이트 개발에 관한 기초 지식을 공부하기 시작했습니다. 그 과정에서 웹 퍼블리셔라는 직무를 발견하였고, 코드를 작성하여 실시간으로 화면에 구현되는 작업의 매력에 푹 빠졌습니다. 이에 퍼블리싱에 대한 본격적인 공부를 시작하였고, 웹 퍼블리셔로서 근무하며 제 커리어를 쌓는 목표를 갖게 되었습니다.

대학에서의 UX/UI 전공 경험은 웹 퍼블리싱 작업에 있어 큰 도움이 된다고 생각합니다. 인터페이스 디자인에 대한 깊은 이해를 바탕으로, 디자인과 퍼블리싱 작업을 원활히 연결하는 데 유리한 위치에 서게 되었습니다. 이로써 저는 제가 가진 디자인 능력과 퍼블리싱 능력을 활용해 직접 프로젝트를 기획하고 이끌어 가는 위치에 이르고 싶다는 뚜렷한 목표를 꿈꾸게 되었습니다.

변화하는 웹 개발 트렌드에 발맞추어 지속적으로 학습하는 것을 중요하게 여깁니다. 저는 누구보다 트렌드를 빠르게 읽으려면 현재 우수한 웹사이트들을 많이 살펴보는 것이 도움이 된다고 생각합니다. 그래서 여가시간을 활용하여 여러 우수작들이나 해외사이트를 살펴봄에 트렌드에 뒤처지지 않기 위해 노력하고 있습니다. 현재는 웹 퍼블리싱 분야에서의 근무 경험을 바탕으로, 미래에는 백엔드 개발까지 역량을 확장할 계획입니다. 이러한 지속적인 학습과 성장을 통해, 저는 웹 개발 분야에서의 폭넓은 지식과 실력을 갖춘 전문가로 성장하고 싶습니다.

성격의 장단점

저는 밝고 쾌활한 성격으로 친화력과 사교성이 좋고 항상 주변 사람들과 좋은 관계를 유지하려고 노력하는 것이 저의 가장 큰 장점입니다.

대학 시절 디자인 판넬을 제작하는 팀 과제에서 팀원들과 과제 완성 후 인쇄소에 맡겼는데 인쇄하고 보니 수정 전 파일로 잘못 인쇄되었습니다. 이미 그때 다시 수정해서 제출하기에는 늦었고 팀원들도 다 포기 상태였지만, 제가 대표로 교수님한테 사정을 말씀드리고 밤새워 다시 수정해서 당일인쇄되는 인쇄소를 찾아서 어렵

게 인쇄 후 제출했고, 생각보다 좋은 점수를 받은 적이 있습니다. 이처럼 포기하지 않는 긍정적인 태도는 향후 일상생활에서나 직장생활에서 저의 큰 장점 요소로 작용할 것이라 확신 합니다.

저는 한가지 일에는 집중력이 높은 반면에 여러가지 일을 한꺼번에 처리하는 데 능숙하지 못한 단점이 있으며, 이로 인해 때로는 큰 스트레스를 받기도 합니다.

대학에서 진행했던 팀 프로젝트에서 제가 문서작성, 데이터 분석, 발표 준비를 동시에 맡게 되었는데 업무의 우선 순위를 제대로 설정하지 못해 중요한 데드라인을 놓칠 뻔한 경험이 있습니다. 이러한 성격을 극복하기 위해 일의 우선순위를 명확히 하고, 체크리스트를 작성하여 놓친 부분이 없는지 확인하는 습관을 기르기 위해 노력하고 있습니다.

이처럼 저는 제 한계를 인식하고 이를 극복하기 위해 적극적으로 노력하는 사람이 되고자 합니다. 이런 점이 제가 새로운 환경에 적응하고 성장해 나갈 수 있는 원동력이 된다고 생각합니다.

경험 및 특이사항

« 내 역량을 늘리는데 한계는 없다! »

과거 직장에서 AMD 직무를 맡으면서 UX/UI 디자인 업무를 맡게 된 것은 제 전공인 산업디자인을 활용해 더 넓은 분야에 도전하고자 하는 의지에서 비록되었습니다. 팀장님의 권유로 새로운 업무에 도전하게 되었고, 저는 이 기회를 놓치고 싶지 않아서 퇴근 후 여가 시간을 활용하여 여러가지 노력을 기울였습니다. 먼저, UX/UI 디자인 도구인 '피그마(Figma)' 사용에 익숙하지 않았지만, 이를 극복하기 위해 유튜브 강의를 시청하고, 다양한 온라인 자료를 통해 습득했습니다. 또한, 'GDWEB'이나 'DBCUT' 같은 웹사이트를 통해 우수한 웹사이트 디자인을 연구하고 최신 디자인 트렌드를 파악하였습니다. 이러한 노력은 제가 빠르게 필요한 기술을 습득하고 업무에 적용할 수 있는 능력을 갖추는 데 큰 도움이 되었습니다.

이 과정을 통해, 저는 회사가 추구하는 이미지와 부합하는 높은 퀄리티의 UX/UI 디자인을 완성할 수 있었습니다. 심지어 계약직의 위치에 있었음에도 불구하고, 제가 직접 기획하고 디자인한 결과물을 대표님께 직접 제출하는 기회를 얻었습니다.

이 경험은 제 자신뿐만 아니라 팀 전체에도 긍정적인 영향을 미쳤으며, 제 커리어에 있어 중요한 성장의 계기가 되었습니다. 저는 이러한 열정과 끈기를 바탕으로 앞으로도 지속적인 학습과 도전을 통해 전문성을 강화하고자 합니다.

« 팀프로젝트 경험을 통한 성과 »

교양수업에서의 팀워크 경험은 저에게 많은 교훈을 안겨주었습니다. 팀원들이 전공이 서로 달랐고 수업 스케줄이 상이하여 의견을 조율하는 것이 어려웠습니다. 특히 제출 마감기한이 짧아 조급한 상황에서 각자의 의견을 조율하는 것은 더 어려웠습니다. 그러나 저는 포기하지 않고 팀원 각각에게 개별적으로 연락하여 의견을 수렴하고 조율하는 과정에 집중했습니다. 이를 통해 몇 가지 대안적인 의견을 도출하고, 이를 팀 전체에 공유하여 투표를 통해 결정을 내리는 방식을 채택했습니다.

이러한 노력 끝에 우리 팀은 의사결정을 신속하게 내릴 수 있는 방법을 찾아냈습니다. 서로의 의견을 존중하고 조율하는 과정에서 팀원들 간의 신뢰가 쌓이게 되었고, 빠른 의사결정과 원활한 협업이 가능해졌습니다. 이 경험을 통해 저는 팀원 간의 상호 존중과 신뢰 구축이 중요하다는 것을 깨닫게 되었습니다. 또한, 조급함 속에서도 차분하게 의견을 조율하고 팀을 이끌어 나가는 능력을 향상시킬 수 있었습니다.

지원동기 및 입사포부

웹 퍼블리셔로서의 역량은 사용자경험(UX)과 인터페이스(UI) 디자인에 대한 깊은 이해로부터 시작된다고 생

각합니다.

이러한 역량을 바탕으로 웹 에이전시에서 다양한 프로젝트에 참여하며, 클라이언트의 요구에 맞추어 창의적이고 효율적인 웹사이트를 개발하고 싶습니다. 제가 웹 에이전시를 지원하게 된 동기는 역동적이고 창의적인 환경에서 다양한 프로젝트에 참여하고 싶기 때문이며, 클라이언트의 요구에 맞추어 다양한 웹사이트를 개발하는 과정에서 저의 창의성과 문제해결능력을 발휘할 수 있을 것이라 믿습니다.

대학 시절, 디자인을 배우면서 고객의 니즈를 분석하고 이를 반영하는 능력을 길렀습니다. 이러한 능력은 클라이언트와의 원활한 의사소통에 큰 도움이 될 것이라 생각합니다. 또한, 다양한 프로젝트를 수행하며 쌓은 문제 해결 능력과 창의성은 웹사이트 개발에 큰 도움이 될 것입니다.

입사 후에는 제가 가진 개발 기술을 더욱 고도화하고, 이를 통해 높은 퀄리티의 웹사이트를 제작하여 고객들에게 최상의 경험을 제공하는 것이 목표입니다. 이를 위해 업계의 최신 트렌드를 지속적으로 학습하고, 클라이언트의 요구와 니즈를 정확하게 파악하여 고객 만족도를 극대화하기 위해 노력할 것입니다.

팀워크가 중요한 직무인 만큼, 함께 일하는 동료들과의 협업을 통해 서로의 아이디어를 공유하고 발전시켜 나가며, 우수한 결과물을 만들어내는 데 노력할 것입니다. 이를 통해 저 개인적으로는 웹 퍼블리셔로서 전문성을 가진 개발자로 성장하고, 회사는 웹 개발 분야에서 고객들이 가장 만족하는 회사가 되도록 만들겠습니다.